

## ATUALIZE SEU JOGO

Atualização do Sistema 2021 é uma expansão de Netrunner que contém a reimpressão de cartas selecionadas que marcaram a história do jogo. Este não é um produto independente, mas um complemento à Entrada do Sistema ou à sua coleção Netrunner como um todo.

Esta coleção contém 226 cartas entre as 7 principais facções, além de 6 identidades **Runner** e 4 identidades **Corp**. Vários arquétipos e estratégias podem ser encontradas na expansão, adicionando novas possibilidades e ferramentas para um jogo criativo.



nisei.net/rules

## REGRAS ADICIONAIS I

Aqui estão alguns conceitos em **Atualização do Sistema 2021** e outras coleções que não são utilizados em **Entrada do Sistema**.

### ULTRAPASSAR

Se o Runner conseguir *ultrapassar* um gelo, ele ignora o encontro por completo. Ignore qualquer habilidade que diga "Quando o Runner encontrar" e não resolva nenhuma subrotina. Vá direto para atravessando o gelo na Fase de Movimento.

### REGIÕES

Apenas uma carta com o subtipo *região* pode ser instalada na raiz de um servidor. Se você instalar uma segunda região, a anterior deve ser excluída, mesmo se estiver suspensa.

### PUBLICIDADE NEGATIVA

Sempre que a Corp receber uma *publicidade negativa*, ela irá enfrentar as consequências durante todo corre pelo restante do jogo. No início de um corre, o Runner ganha 1Q para cada publicidade negativa que a Corp possui. No final do corre, o Runner devolve todos os créditos de publicidade negativa não gastos ao banco.

## REGRAS ADICIONAIS II

Aqui estão alguns conceitos em **Atualização do Sistema 2021** e outras coleções que não são utilizados em **Entrada do Sistema**.

### ABDICAR

*Abdicar* de uma agenda significa remover de jogo uma agenda da sua área de pontos. Ela não conta mais para seus pontos de agenda, e suas habilidades não estão mais ativas.

### RASTREAR

"Rastrear[N]" denota uma *tentativa de rastrear* com uma força base de rastreo N. Para realizar uma tentativa de rastreo, primeiro a Corp gasta abertamente uma quantidade de créditos e adiciona esta quantidade a N. Então, o Runner gasta uma quantidade de créditos abertamente e adiciona esta quantidade ao seu link, (⊖). Se o valor total da Corp é maior, o rastreamento foi bem sucedido. Se o valor total do Runner for maior ou igual, o rastreamento falhou.

### DANO CEREBRAL

Assim como dano físico e dano digital, *dano cerebral* força o Runner a excluir cartas aleatórias de sua mão. Mas cada ponto de dano cerebral também reduz permanentemente o tamanho máximo da mão do Runner em 1.

## AÇÕES BÁSICAS DO RUNNER

- ⊖: Ganhe 1Q.
- ⊖: Compre 1 carta.
- ⊖: Jogue 1 evento de sua mão.
- ⊖: Instale 1 programa/recurso/hardware de sua mão.
- ⊖: Faça um corre em qualquer servidor.
- ⊖, 2Q: Remova 1 marca.

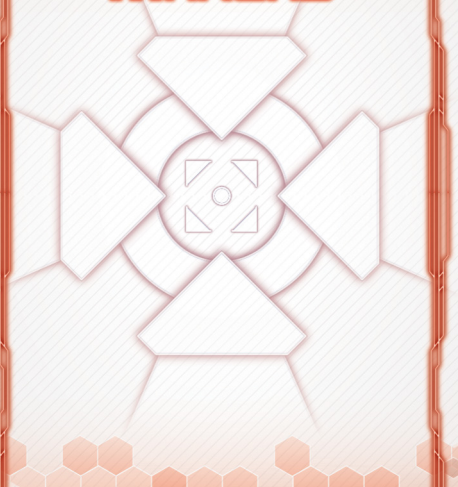


## AÇÕES BÁSICAS DO CORP

- ⊖: Ganhe 1Q.
- ⊖: Compre 1 carta.
- ⊖: Jogue 1 operação do QG.
- ⊖: Instale 1 agenda/ativo/upgrade/gelo do QG.
- ⊖, 1Q: Avance 1 carta instalada.
- ⊖, 2Q: Exclua 1 recurso instalado. Faça essa ação apenas se o Runner estiver marcado.
- ⊖⊖⊖: Expurgue contadores de vírus.



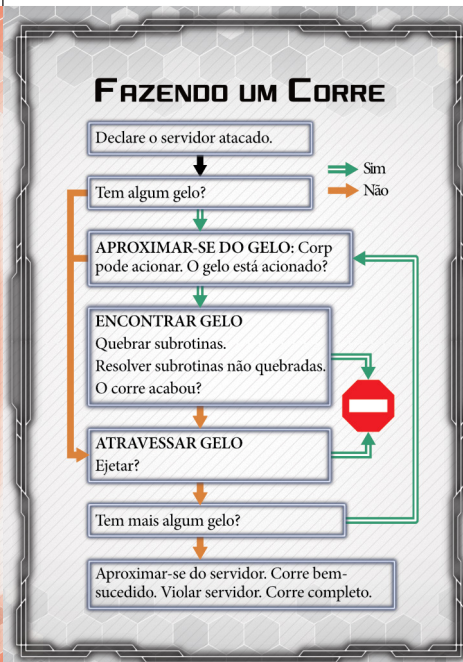
## ÁREA DE MARCAS



## CONTADOR DE PUBLICIDADE NEGATIVA







## ENTRANDO

**VIOLANDO SERVIDORES**  
 Violar um servidor permite ao Runner acessar suas cartas. Sempre acesse uma carta por vez.  
**QG:** Acesse 1 carta da mão da Corp.  
**P&D:** Acesse 1 carta do topo do baralho da Corp.  
**Arquivos:** Vire para cima todas as cartas na pilha de descarte da Corp. Acesse todas estas cartas.  
**Todos os Servidores:** Acesse todas as cartas na raiz do servidor. O Runner pode intercalar acessos de um servidor central e sua raiz.

**ACESSANDO CARTAS**  
 Para acessar cartas, siga estes 3 passos:  
 1. Resolva habilidades que cumpram seus requisitos quando a carta é acessada.  
 2. Você pode usar a habilidade básica excluir ou outra habilidade "Acesso →".  
 3. Se você ainda estiver acessando a carta e for uma agenda, você deve roubá-la!

**HABILIDADE BÁSICA DE EXCLUIR**  
 O Runner pode usar esta habilidade para qualquer carta que ele acessar que tenha um custo para excluir.  
 Acesso → Pague o custo de exclusão da carta acessada: Exclua-a.

**0**

**4**

**QUETZAL**

ESPÍRITO LIVRE

**IDENTIDADE: G-mod**

**QG:** Quebre 1 sub-rotina do tipo **barreira**. Use esta habilidade apenas uma vez por turno.

*O tom de sua alma, a voz de seu espírito, a forma de sua carne, são todos seus para decidir. Seja livre.*

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

**45**

**15**

**1**

**4**

**REINA ROJA**

LUTADORA DA LIBERDADE

**IDENTIDADE: Ciborgue - G-mod**

O primeiro gelo que a Corp acionar a cada turno custa 1Q a mais.

*Cansei de joguinhos.*

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

**45**

**15**

**0**

**4**

**KEN "EXPRESS" TENMA**

CLONE DESAPARECIDO

**IDENTIDADE: Clone**

Na primeira vez a cada turno que você jogar um evento do tipo **corre**, ganhe 1Q.

*Viva na via rápida.*

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

**45**

**17**

**0**

**4**

**STEVE CAMBRIDGE**

MESTRE VIGARISTA

**IDENTIDADE: G-mod**

Na primeira vez a cada turno que você fizer um corre bem-sucedido no QG, você pode escolher 2 cartas em sua lixeira. Se o fizer, a Corp remove 1 dessas cartas do jogo e, em seguida, adicione a outra à sua mão.

*Sim. Acho que voltei ao jogo.*

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

**45**

**15**



**AYLA "BIOS" RAHIM**  
ESPECIALISTA EM SIMULAÇÃO

0

4

**IDENTIDADE: Natural**

Antes de comprar sua mão inicial, separe as 6 primeiras cartas da sua pilha viradas para baixo. (Você pode olhar essas cartas a qualquer momento.) Embaralhe 2 dessas cartas de volta à sua pilha.

Ⓞ: Adicione 1 carta separada por esta identidade à sua mão.

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

45

15

**RIELLE "KIT" PEDDLER**  
TRANSUMANA

0

4

**IDENTIDADE: Ciborgue**

Na primeira vez a cada turno em que encontrar um gelo, ele ganha **portão codificado** pelo restante do corre.

Meus pensamentos se abrem; desvinculados por dentro, desbloqueados por fora.

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

45

10

**HAAS-BIROID**  
ARQUITETOS DO AMANHÃ

45

**IDENTIDADE: Megacorp**

12

Na primeira vez a cada turno que o Runner passar por um gelo acionado do tipo **bioroid**, você pode acionar 1 outra carta **bioroid**, pagando 40 a menos.

O Serviço é Garantido.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

40

**JINTEKI**  
EVOLUÇÃO PESSOAL

45

**IDENTIDADE: Megacorp**

15

Sempre que uma agenda for pontuada ou roubada, cause 1 de dano digital.

A Essência de Você.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

50

**CENTRAL NEAR-EARTH**  
CENTRO DE TRANSMISSÃO

45

**IDENTIDADE: Divisão**

17

Na primeira vez a cada turno que você criar um servidor remoto, compre 1 carta.

A Cada Hora, a Cada Minuto, a Cada Segundo.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

60

**CONSÓRCIO WEYLAND**  
CONSTRUINDO UM MUNDO MELHOR

45

**IDENTIDADE: Megacorp**

15

Sempre que você jogar uma operação de **transação**, ganhe 10.

Acima da Competição.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

70

**O QUE VEM ADIANTE**

NISEI é um coletivo de fãs voluntários sem fins lucrativos. Nossa missão é manter o jogo Netrunner vivo e próspero. Fazemos isso através de várias iniciativas.

Em primeiro lugar, nós criamos, testamos e lançamos nossas próprias coleções de cartas, tais como esta que você está segurando. Cartas da NISEI são totalmente compatíveis com cartas clássicas de Android: Netrunner.

NISEI também fornece apoio para torneios organizados. Nós fornecemos kits prêmio para noites de jogos casuais (conhecidas como GNKS) e para eventos competitivos como Campeonatos de Loja ou Regionais. Nosso time de Jogos Organizados também coordena os torneios anuais de nível Nacional, Continental e Mundial.

Descubra mais em [nisei.net](http://nisei.net)



0

EN PASSANT



**EVENTO: Sabotagem**

Jogue apenas se você fez um corre bem-sucedido neste turno.

Exclua 1 gelo suspenso pelo qual você passou durante o seu último corre.

*"Se você não estiver em posição de tirar proveito, nunca terá a vantagem."*

—O Manual

2022 NISEI Illus. Seojun Park

3

0

EN PASSANT



**EVENTO: Sabotagem**

Jogue apenas se você fez um corre bem-sucedido neste turno.

Exclua 1 gelo suspenso pelo qual você passou durante o seu último corre.

*"Se você não estiver em posição de tirar proveito, nunca terá a vantagem."*

—O Manual

2022 NISEI Illus. Seojun Park

3

0

EN PASSANT



**EVENTO: Sabotagem**

Jogue apenas se você fez um corre bem-sucedido neste turno.

Exclua 1 gelo suspenso pelo qual você passou durante o seu último corre.

*"Se você não estiver em posição de tirar proveito, nunca terá a vantagem."*

—O Manual

2022 NISEI Illus. Seojun Park

3

3

CORRE DE RECUPERAÇÃO



**EVENTO: Corre**

Faça um corre no Arquivos. Se for bem-sucedido, em vez de violar o Arquivos, você pode instalar 1 programa de sua lixeira ignorando todos os custos.

*O lixo de um é o tesouro de outro.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

4

3

CORRE DE RECUPERAÇÃO



**EVENTO: Corre**

Faça um corre no Arquivos. Se for bem-sucedido, em vez de violar o Arquivos, você pode instalar 1 programa de sua lixeira ignorando todos os custos.

*O lixo de um é o tesouro de outro.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

4

3

CORRE DE RECUPERAÇÃO



**EVENTO: Corre**

Faça um corre no Arquivos. Se for bem-sucedido, em vez de violar o Arquivos, você pode instalar 1 programa de sua lixeira ignorando todos os custos.

*O lixo de um é o tesouro de outro.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

4

2

COÁGULO



**PROGRAMA: Vírus**

A Corp não pode pontuar uma agenda no mesmo turno em que ela foi instalada. Quando a Corp limpar os contadores de vírus, exclua este programa.

*Surpreendente, como um único datafeed bloqueado faz o sistema inteiro ruir.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

5

2

COÁGULO



**PROGRAMA: Vírus**

A Corp não pode pontuar uma agenda no mesmo turno em que ela foi instalada. Quando a Corp limpar os contadores de vírus, exclua este programa.

*Surpreendente, como um único datafeed bloqueado faz o sistema inteiro ruir.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

5

2

COÁGULO



**PROGRAMA: Vírus**

A Corp não pode pontuar uma agenda no mesmo turno em que ela foi instalada. Quando a Corp limpar os contadores de vírus, exclua este programa.

*Surpreendente, como um único datafeed bloqueado faz o sistema inteiro ruir.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

5



**2** CORROEDOR



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Fragmentador

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina de barreira.

1Q: +1 de força.

*"Oh, sagrada Ferrugem,  
Transforme a fundação em pó.  
Oh, sagrado Dilúvio,  
Leve embora aquilo que nos tornamos."  
—Rent Strike*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

**2** CORROEDOR



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Fragmentador

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina de barreira.

1Q: +1 de força.

*"Oh, sagrada Ferrugem,  
Transforme a fundação em pó.  
Oh, sagrado Dilúvio,  
Leve embora aquilo que nos tornamos."  
—Rent Strike*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

**2** CORROEDOR



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Fragmentador

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina de barreira.

1Q: +1 de força.

*"Oh, sagrada Ferrugem,  
Transforme a fundação em pó.  
Oh, sagrado Dilúvio,  
Leve embora aquilo que nos tornamos."  
—Rent Strike*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

**2** DIABRETE



**PROGRAMA:** Vírus

Quando instalar este programa, coloque 2 contadores de vírus nele.

Acesso → **Contador de vírus hospedado:** Exclua a carta que você está acessando. Use esta habilidade apenas uma vez por turno.

*Só não deixe que ele retorne o feed para o seu equipamento.*

2022 NISEI Illus. Krembler

**2** DIABRETE



**PROGRAMA:** Vírus

Quando instalar este programa, coloque 2 contadores de vírus nele.

Acesso → **Contador de vírus hospedado:** Exclua a carta que você está acessando. Use esta habilidade apenas uma vez por turno.

*Só não deixe que ele retorne o feed para o seu equipamento.*

2022 NISEI Illus. Krembler

**2** DIABRETE



**PROGRAMA:** Vírus

Quando instalar este programa, coloque 2 contadores de vírus nele.

Acesso → **Contador de vírus hospedado:** Exclua a carta que você está acessando. Use esta habilidade apenas uma vez por turno.

*Só não deixe que ele retorne o feed para o seu equipamento.*

2022 NISEI Illus. Krembler

**3** MÍMICO



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Assassino

Interface → 1Q: Quebre uma sub-rotina do tipo sentinela.

*O que é mais uma máscara, por cima daquela que já usamos?*

2022 NISEI Illus. Patrick B.

**3** MÍMICO



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Assassino

Interface → 1Q: Quebre uma sub-rotina do tipo sentinela.

*O que é mais uma máscara, por cima daquela que já usamos?*

2022 NISEI Illus. Patrick B.

**3** MÍMICO



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Assassino

Interface → 1Q: Quebre uma sub-rotina do tipo sentinela.

*O que é mais uma máscara, por cima daquela que já usamos?*

2022 NISEI Illus. Patrick B.





◆ ESCAVADOR DE GELO

3

**RECURSO:** Virtual

Enquanto você estiver encontrando um gelo, ele recebe -1 de força.

*No código, todo gelo se manifesta por meio de um pequeno número de protocolos comuns. Os gerentes de segurança são mantidos acordados por pesadelos de um sysop descontente, saindo pela porta da frente com os arquivos centrais da infosec.*



◆ ESCAVADOR DE GELO

3

**RECURSO:** Virtual

Enquanto você estiver encontrando um gelo, ele recebe -1 de força.

*No código, todo gelo se manifesta por meio de um pequeno número de protocolos comuns. Os gerentes de segurança são mantidos acordados por pesadelos de um sysop descontente, saindo pela porta da frente com os arquivos centrais da infosec.*



◆ ESCAVADOR DE GELO

3

**RECURSO:** Virtual

Enquanto você estiver encontrando um gelo, ele recebe -1 de força.

*No código, todo gelo se manifesta por meio de um pequeno número de protocolos comuns. Os gerentes de segurança são mantidos acordados por pesadelos de um sysop descontente, saindo pela porta da frente com os arquivos centrais da infosec.*



CONTA LIBERADA

6

**RECURSO**

Quando você instalar este recurso, coloque 160 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este recurso.

☉: Pegue 40 deste recurso.

*O dinheiro é como a gravidade, agrega. Justiça é como resistir à gravidade, é preciso força.*



CONTA LIBERADA

6

**RECURSO**

Quando você instalar este recurso, coloque 160 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este recurso.

☉: Pegue 40 deste recurso.

*O dinheiro é como a gravidade, agrega. Justiça é como resistir à gravidade, é preciso força.*



CONTA LIBERADA

6

**RECURSO**

Quando você instalar este recurso, coloque 160 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este recurso.

☉: Pegue 40 deste recurso.

*O dinheiro é como a gravidade, agrega. Justiça é como resistir à gravidade, é preciso força.*



VÂNDALO

2

**RECURSO:** Conexão - Decadente

20 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 2 créditos hospedados.)

Você pode gastar créditos hospedados para pagar custos de exclusão.

*A destruição é para sempre.*



VÂNDALO

2

**RECURSO:** Conexão - Decadente

20 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 2 créditos hospedados.)

Você pode gastar créditos hospedados para pagar custos de exclusão.

*A destruição é para sempre.*



VÂNDALO

2

**RECURSO:** Conexão - Decadente

20 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 2 créditos hospedados.)

Você pode gastar créditos hospedados para pagar custos de exclusão.

*A destruição é para sempre.*



3 ♦ XANADU



**RECURSO:** Virtual

O custo de acionar cada gelo é aumentado em 1Q.

*Nobres nascidos em berço de ouro não se importam com sua situação  
Sozinho fui deixado em minha lástima.*  
—Toghon Temur

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 12

3 ♦ XANADU



**RECURSO:** Virtual

O custo de acionar cada gelo é aumentado em 1Q.

*Nobres nascidos em berço de ouro não se importam com sua situação  
Sozinho fui deixado em minha lástima.*  
—Toghon Temur

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 12

3 ♦ XANADU



**RECURSO:** Virtual

O custo de acionar cada gelo é aumentado em 1Q.

*Nobres nascidos em berço de ouro não se importam com sua situação  
Sozinho fui deixado em minha lástima.*  
—Toghon Temur

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 12

0 FEIRA DE CARREIRAS



**EVENTO**

Instale 1 recurso de sua mão, pagando 3Q menos.

*"Vejo grandes oportunidades à sua frente."*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

0 FEIRA DE CARREIRAS



**EVENTO**

Instale 1 recurso de sua mão, pagando 3Q menos.

*"Vejo grandes oportunidades à sua frente."*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

0 FEIRA DE CARREIRAS



**EVENTO**

Instale 1 recurso de sua mão, pagando 3Q menos.

*"Vejo grandes oportunidades à sua frente."*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

0 DESLIGAMENTO EMERGENCIAL



**EVENTO: Sabotagem**

Jogue apenas se você fez um corre bem-sucedido no QG neste turno.  
Suspenda 1 gelo instalado.

*"Foi você que pediu essa desfragmentação?"  
"...Eu achei que você tinha pedido?"*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 16

0 DESLIGAMENTO EMERGENCIAL



**EVENTO: Sabotagem**

Jogue apenas se você fez um corre bem-sucedido no QG neste turno.  
Suspenda 1 gelo instalado.

*"Foi você que pediu essa desfragmentação?"  
"...Eu achei que você tinha pedido?"*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 16

0 DESLIGAMENTO EMERGENCIAL



**EVENTO: Sabotagem**

Jogue apenas se você fez um corre bem-sucedido no QG neste turno.  
Suspenda 1 gelo instalado.

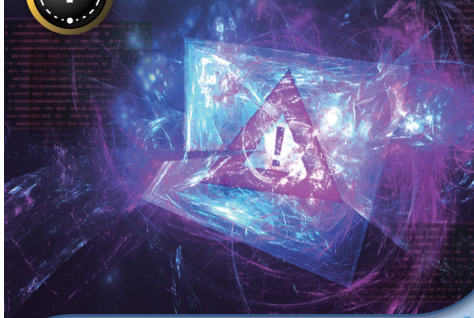
*"Foi você que pediu essa desfragmentação?"  
"...Eu achei que você tinha pedido?"*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 16



1

ORDEM DE ATIVAÇÃO FORJADA



EVENTO: Sabotagem

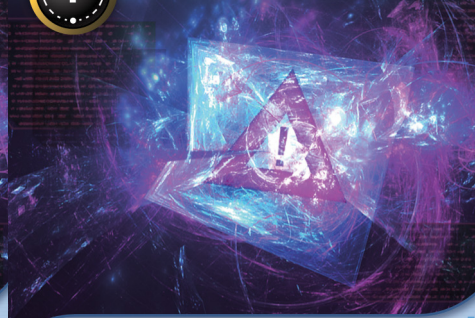
Escolha 1 gelo suspenso. A Corp pode acionar esse gelo. Se não o fizer, exclua-o.

*"A guerra eletrônica, como toda guerra, é baseada na enganção."*

—O Manual

1

ORDEM DE ATIVAÇÃO FORJADA



EVENTO: Sabotagem

Escolha 1 gelo suspenso. A Corp pode acionar esse gelo. Se não o fizer, exclua-o.

*"A guerra eletrônica, como toda guerra, é baseada na enganção."*

—O Manual

1

ORDEM DE ATIVAÇÃO FORJADA



EVENTO: Sabotagem

Escolha 1 gelo suspenso. A Corp pode acionar esse gelo. Se não o fizer, exclua-o.

*"A guerra eletrônica, como toda guerra, é baseada na enganção."*

—O Manual

2022 NISEI Illus. SeoJun Park

17

2022 NISEI Illus. SeoJun Park

17

2022 NISEI Illus. SeoJun Park

17

2

SERVIÇO INTERNO



EVENTO: Corre

Faça um corre em qualquer servidor. A primeira vez neste corre em que você encontrar um gelo, ultrapasse-o.

*"Eu não sou um ator, mas sou um profissional."*

—Gabriel Santiago

2

SERVIÇO INTERNO



EVENTO: Corre

Faça um corre em qualquer servidor. A primeira vez neste corre em que você encontrar um gelo, ultrapasse-o.

*"Eu não sou um ator, mas sou um profissional."*

—Gabriel Santiago

2

SERVIÇO INTERNO



EVENTO: Corre

Faça um corre em qualquer servidor. A primeira vez neste corre em que você encontrar um gelo, ultrapasse-o.

*"Eu não sou um ator, mas sou um profissional."*

—Gabriel Santiago

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

2

TRABALHO BRAÇAL



EVENTO: Corre

Faça um corre no QG. Se for bem-sucedido, acesse 2 cartas adicionais quando violar o QG.

*Vai lá fora. Põe a mão na massa. Vai te fazer bem.*

2

TRABALHO BRAÇAL



EVENTO: Corre

Faça um corre no QG. Se for bem-sucedido, acesse 2 cartas adicionais quando violar o QG.

*Vai lá fora. Põe a mão na massa. Vai te fazer bem.*

2

TRABALHO BRAÇAL



EVENTO: Corre

Faça um corre no QG. Se for bem-sucedido, acesse 2 cartas adicionais quando violar o QG.

*Vai lá fora. Põe a mão na massa. Vai te fazer bem.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

19

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

19

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

19



**0** NETWORKING

**EVENTO**

Remova 1 marca. Então, você pode pagar 1Q para adicionar este evento à sua mão.  
*Não é o que você conhece. É quem você conhece.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 20

**0** NETWORKING

**EVENTO**

Remova 1 marca. Então, você pode pagar 1Q para adicionar este evento à sua mão.  
*Não é o que você conhece. É quem você conhece.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 20

**0** NETWORKING

**EVENTO**

Remova 1 marca. Então, você pode pagar 1Q para adicionar este evento à sua mão.  
*Não é o que você conhece. É quem você conhece.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 20

**4** ABAGNALE

**PROGRAMA: Quebra-gelo - Decodificador**

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina do tipo **portão codificado**.  
2Q: +2 de força.  
🔑: Ultrapasse o **portão codificado** que você está encontrando.  
*Mais escorregadio que um escargot amanteigado.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 21

**4** ABAGNALE

**PROGRAMA: Quebra-gelo - Decodificador**

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina do tipo **portão codificado**.  
2Q: +2 de força.  
🔑: Ultrapasse o **portão codificado** que você está encontrando.  
*Mais escorregadio que um escargot amanteigado.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 21

**4** ABAGNALE

**PROGRAMA: Quebra-gelo - Decodificador**

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina do tipo **portão codificado**.  
2Q: +2 de força.  
🔑: Ultrapasse o **portão codificado** que você está encontrando.  
*Mais escorregadio que um escargot amanteigado.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 21

**9** FEMME FATALE

**PROGRAMA: Quebra-gelo - Assassino**

Interface → 1Q: Quebre uma sub-rotina do tipo **sentinela**.  
2Q: +1 força.  
Quando você instalar este programa, escolha 1 gelo instalado.  
Sempre que encontrar o gelo escolhido, você pode pagar 1Q para cada sub-rotina que ele possui. Se fizer isso, ultrapasse-o.

2022 NISEI Illus. Krembler 22

**9** FEMME FATALE

**PROGRAMA: Quebra-gelo - Assassino**

Interface → 1Q: Quebre uma sub-rotina do tipo **sentinela**.  
2Q: +1 força.  
Quando você instalar este programa, escolha 1 gelo instalado.  
Sempre que encontrar o gelo escolhido, você pode pagar 1Q para cada sub-rotina que ele possui. Se fizer isso, ultrapasse-o.

2022 NISEI Illus. Krembler 22

**9** FEMME FATALE

**PROGRAMA: Quebra-gelo - Assassino**

Interface → 1Q: Quebre uma sub-rotina do tipo **sentinela**.  
2Q: +1 força.  
Quando você instalar este programa, escolha 1 gelo instalado.  
Sempre que encontrar o gelo escolhido, você pode pagar 1Q para cada sub-rotina que ele possui. Se fizer isso, ultrapasse-o.

2022 NISEI Illus. Krembler 22



**4** PORTA DOS FUNDOS BETA

**2**

**PROGRAMA**

🕒: Faça um corre no Arquivos. Se esse corre for bem-sucedido, altere o servidor atacado para o QG pelo restante do corre.

*Não existe nada completamente desconectado da Rede.*

2022 NISEI Illus. Atomikrin 23

**4** PORTA DOS FUNDOS BETA

**2**

**PROGRAMA**

🕒: Faça um corre no Arquivos. Se esse corre for bem-sucedido, altere o servidor atacado para o QG pelo restante do corre.

*Não existe nada completamente desconectado da Rede.*

2022 NISEI Illus. Atomikrin 23

**4** PORTA DOS FUNDOS BETA

**2**

**PROGRAMA**

🕒: Faça um corre no Arquivos. Se esse corre for bem-sucedido, altere o servidor atacado para o QG pelo restante do corre.

*Não existe nada completamente desconectado da Rede.*

2022 NISEI Illus. Atomikrin 23

**0** TESTE DE SEGURANÇA

**RECURSO: Serviço**

Quando seu turno começar, você pode escolher um servidor.

A primeira vez neste turno em que você fizer um corre bem-sucedido no servidor escolhido, ao invés de violá-lo, ganhe 2🕒.

*Eles pagam pela prática, depois você faz de novo pela verdadeira recompensa.*

2022 NISEI Illus. Krembler 24

**0** TESTE DE SEGURANÇA

**RECURSO: Serviço**

Quando seu turno começar, você pode escolher um servidor.

A primeira vez neste turno em que você fizer um corre bem-sucedido no servidor escolhido, ao invés de violá-lo, ganhe 2🕒.

*Eles pagam pela prática, depois você faz de novo pela verdadeira recompensa.*

2022 NISEI Illus. Krembler 24

**0** TESTE DE SEGURANÇA

**RECURSO: Serviço**

Quando seu turno começar, você pode escolher um servidor.

A primeira vez neste turno em que você fizer um corre bem-sucedido no servidor escolhido, ao invés de violá-lo, ganhe 2🕒.

*Eles pagam pela prática, depois você faz de novo pela verdadeira recompensa.*

2022 NISEI Illus. Krembler 24

**0** DIESEL

**EVENTO**

Compre 3 cartas.

*Sem Diesel? Sem fogo!*

2022 NISEI Illus. Krembler 27

**0** DIESEL

**EVENTO**

Compre 3 cartas.

*Sem Diesel? Sem fogo!*

2022 NISEI Illus. Krembler 27

**0** DIESEL

**EVENTO**

Compre 3 cartas.

*Sem Diesel? Sem fogo!*

2022 NISEI Illus. Krembler 27



**3** EXECUÇÃO TESTE



**EVENTO**

Procure em sua pilha ou lixeira por 1 programa. (*Embaralhe sua pilha se procurada.*) Instale esse programa, ignorando todos os custos. Quando seu turno terminar, se esse programa não tiver sido desinstalado, adicione-o ao topo de sua pilha.

*Nenhum código sobrevive ao primeiro contato com o usuário.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 28

**3** EXECUÇÃO TESTE



**EVENTO**

Procure em sua pilha ou lixeira por 1 programa. (*Embaralhe sua pilha se procurada.*) Instale esse programa, ignorando todos os custos. Quando seu turno terminar, se esse programa não tiver sido desinstalado, adicione-o ao topo de sua pilha.

*Nenhum código sobrevive ao primeiro contato com o usuário.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 28

**3** EXECUÇÃO TESTE



**EVENTO**

Procure em sua pilha ou lixeira por 1 programa. (*Embaralhe sua pilha se procurada.*) Instale esse programa, ignorando todos os custos. Quando seu turno terminar, se esse programa não tiver sido desinstalado, adicione-o ao topo de sua pilha.

*Nenhum código sobrevive ao primeiro contato com o usuário.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 28

**2** O OLHO DO CRIADOR



**EVENTO: Corre**

Faça um corre no P&D. Se bem-sucedido, acesse 2 cartas adicionais quando você violar o P&D.

*O datafeed de entrada é esmaecido, transformado em uma mentira suave que nossos cérebros podem entender. Ver a Realidade além exige dedicação e prática.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 29

**2** O OLHO DO CRIADOR



**EVENTO: Corre**

Faça um corre no P&D. Se bem-sucedido, acesse 2 cartas adicionais quando você violar o P&D.

*O datafeed de entrada é esmaecido, transformado em uma mentira suave que nossos cérebros podem entender. Ver a Realidade além exige dedicação e prática.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 29

**2** O OLHO DO CRIADOR



**EVENTO: Corre**

Faça um corre no P&D. Se bem-sucedido, acesse 2 cartas adicionais quando você violar o P&D.

*O datafeed de entrada é esmaecido, transformado em uma mentira suave que nossos cérebros podem entender. Ver a Realidade além exige dedicação e prática.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 29

**3** ATMAN



**PROGRAMA: Quebra-gelo - IA**

Quando você instalar este programa, você pode pagar X0 para colocar X contadores de energia nele. Este programa recebe +1 de força para cada contador de energia hospedado. Ele só pode interagir com um gelo que tenha exatamente a mesma força.

Interface → 10: Quebre 1 sub-rotina.

*Não faça correes com minhas ferramentas. Faça com meu coração.*

2022 NISEI Illus. Atomikrin 30

**3** ATMAN



**PROGRAMA: Quebra-gelo - IA**

Quando você instalar este programa, você pode pagar X0 para colocar X contadores de energia nele. Este programa recebe +1 de força para cada contador de energia hospedado. Ele só pode interagir com um gelo que tenha exatamente a mesma força.

Interface → 10: Quebre 1 sub-rotina.

*Não faça correes com minhas ferramentas. Faça com meu coração.*

2022 NISEI Illus. Atomikrin 30

**3** ATMAN



**PROGRAMA: Quebra-gelo - IA**

Quando você instalar este programa, você pode pagar X0 para colocar X contadores de energia nele. Este programa recebe +1 de força para cada contador de energia hospedado. Ele só pode interagir com um gelo que tenha exatamente a mesma força.

Interface → 10: Quebre 1 sub-rotina.

*Não faça correes com minhas ferramentas. Faça com meu coração.*

2022 NISEI Illus. Atomikrin 30



**2** CAMALEÃO



**PROGRAMA:** Quebra-gelo

Quando você instalar este programa, escolha **barreira**, **portão codificado** ou **sentinela**.  
Quando sua fase de descarte terminar, adicione este programa a sua mão.

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina em um gelo que tenha o subtipo escolhido.

*Eu salvei na minha área de trabalho uma vez; não consegui encontrar aquilo por uma semana!*

**3** 2022 NISEI Illus. Krembler 31

**2** CAMALEÃO



**PROGRAMA:** Quebra-gelo

Quando você instalar este programa, escolha **barreira**, **portão codificado** ou **sentinela**.  
Quando sua fase de descarte terminar, adicione este programa a sua mão.

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina em um gelo que tenha o subtipo escolhido.

*Eu salvei na minha área de trabalho uma vez; não consegui encontrar aquilo por uma semana!*

**3** 2022 NISEI Illus. Krembler 31

**2** CAMALEÃO



**PROGRAMA:** Quebra-gelo

Quando você instalar este programa, escolha **barreira**, **portão codificado** ou **sentinela**.  
Quando sua fase de descarte terminar, adicione este programa a sua mão.

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina em um gelo que tenha o subtipo escolhido.

*Eu salvei na minha área de trabalho uma vez; não consegui encontrar aquilo por uma semana!*

**3** 2022 NISEI Illus. Krembler 31

**2** GARÇA



**PROGRAMA**

Instale apenas em um gelo acionado.  
O gelo hospedeiro ganha **barreira**, **portão codificado** ou **sentinela**.

*"Pallas Athena enviou uma garça planando noite adentro. Eles não puderam vê-la passando, mas ouviram seu choro."*

—A *Iliada*

**-** 2022 NISEI Illus. N. Hopkins 32

**2** GARÇA



**PROGRAMA**

Instale apenas em um gelo acionado.  
O gelo hospedeiro ganha **barreira**, **portão codificado** ou **sentinela**.

*"Pallas Athena enviou uma garça planando noite adentro. Eles não puderam vê-la passando, mas ouviram seu choro."*

—A *Iliada*

**-** 2022 NISEI Illus. N. Hopkins 32

**2** GARÇA



**PROGRAMA**

Instale apenas em um gelo acionado.  
O gelo hospedeiro ganha **barreira**, **portão codificado** ou **sentinela**.

*"Pallas Athena enviou uma garça planando noite adentro. Eles não puderam vê-la passando, mas ouviram seu choro."*

—A *Iliada*

**-** 2022 NISEI Illus. N. Hopkins 32

**4** LÂMINA GORDIANA



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Decodificador

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina do tipo **portão codificado**.

1Q: +1 de força pelo restante deste corre.

*Mil quebra-cabeças com uma única solução.*

**2** 2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 33

**4** LÂMINA GORDIANA



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Decodificador

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina do tipo **portão codificado**.

1Q: +1 de força pelo restante deste corre.

*Mil quebra-cabeças com uma única solução.*

**2** 2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 33

**4** LÂMINA GORDIANA



**PROGRAMA:** Quebra-gelo - Decodificador

Interface → 1Q: Quebre 1 sub-rotina do tipo **portão codificado**.

1Q: +1 de força pelo restante deste corre.

*Mil quebra-cabeças com uma única solução.*

**2** 2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 33



**0** PARICIA

**PROGRAMA**

2👤 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 2 créditos hospedados.)

Você pode gastar créditos hospedados para pagar o custo de exclusão de ativos.

Uma maré alta afoga todos os servidores.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 34

**0** PARICIA

**PROGRAMA**

2👤 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 2 créditos hospedados.)

Você pode gastar créditos hospedados para pagar o custo de exclusão de ativos.

Uma maré alta afoga todos os servidores.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 34

**0** PARICIA

**PROGRAMA**

2👤 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 2 créditos hospedados.)

Você pode gastar créditos hospedados para pagar o custo de exclusão de ativos.

Uma maré alta afoga todos os servidores.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 34

**1** CASA DE PENHORES DO ESOP

**RECURSO: Conexão - Local**

Quando seu turno começar, você pode excluir 1 de suas outras cartas instaladas. Se fizer isso, ganhe 3👤.

Se você tem algo para vender, o Esopo está interessado em comprar. O único detalhe que ele não vai te perguntar, é de onde você conseguiu.

2022 NISEI Illus. Krembler & Alexis Spicer 35

**1** CASA DE PENHORES DO ESOP

**RECURSO: Conexão - Local**

Quando seu turno começar, você pode excluir 1 de suas outras cartas instaladas. Se fizer isso, ganhe 3👤.

Se você tem algo para vender, o Esopo está interessado em comprar. O único detalhe que ele não vai te perguntar, é de onde você conseguiu.

2022 NISEI Illus. Krembler & Alexis Spicer 35

**1** CASA DE PENHORES DO ESOP

**RECURSO: Conexão - Local**

Quando seu turno começar, você pode excluir 1 de suas outras cartas instaladas. Se fizer isso, ganhe 3👤.

Se você tem algo para vender, o Esopo está interessado em comprar. O único detalhe que ele não vai te perguntar, é de onde você conseguiu.

2022 NISEI Illus. Krembler & Alexis Spicer 35

**5** CONTATOS PROFISSIONAIS

**RECURSO: Conexão**

👤: Ganhe 1👤 e compre 1 carta.

Você pode hackear uma rede social, mas trabalho duro, colaboração e um ouvido solidário te levam lá mais rápido.

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 36

**5** CONTATOS PROFISSIONAIS

**RECURSO: Conexão**

👤: Ganhe 1👤 e compre 1 carta.

Você pode hackear uma rede social, mas trabalho duro, colaboração e um ouvido solidário te levam lá mais rápido.

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 36

**5** CONTATOS PROFISSIONAIS

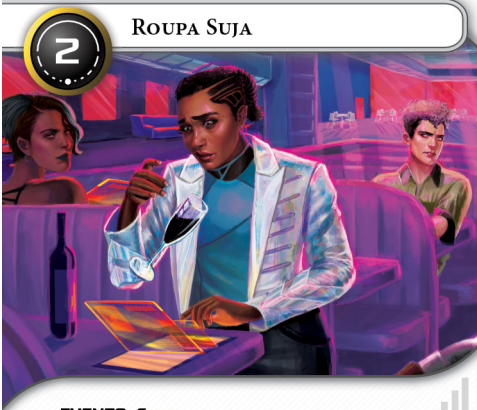
**RECURSO: Conexão**

👤: Ganhe 1👤 e compre 1 carta.

Você pode hackear uma rede social, mas trabalho duro, colaboração e um ouvido solidário te levam lá mais rápido.

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 36





ROUPA SUJA

**EVENTO:** Corre

Faça um corre em qualquer servidor. Quando o corre terminar, se foi bem-sucedido, ganhe 50.

*Eu pensei que me sentiria mal com isso. Nem um pouco.*



ROUPA SUJA

**EVENTO:** Corre

Faça um corre em qualquer servidor. Quando o corre terminar, se foi bem-sucedido, ganhe 50.

*Eu pensei que me sentiria mal com isso. Nem um pouco.*



ROUPA SUJA

**EVENTO:** Corre

Faça um corre em qualquer servidor. Quando o corre terminar, se foi bem-sucedido, ganhe 50.

*Eu pensei que me sentiria mal com isso. Nem um pouco.*



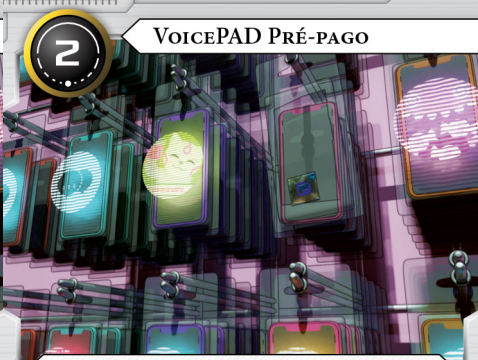
VOICEPAD PRÉ-PAGO

**HARDWARE:** Equipamento

1 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 1 crédito hospedado.)

Você pode gastar créditos hospedados para jogar eventos.

*Eles estiveram fora do mercado por anos, até que a Crise do Beanstalk tornou a redundância moda de novo.*



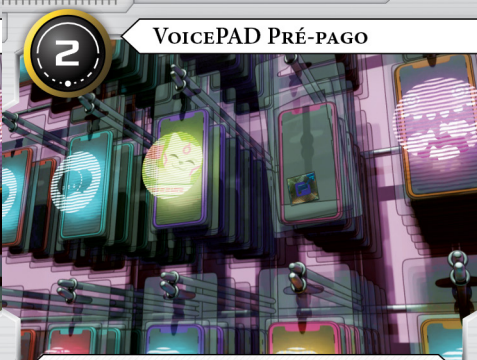
VOICEPAD PRÉ-PAGO

**HARDWARE:** Equipamento

1 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 1 crédito hospedado.)

Você pode gastar créditos hospedados para jogar eventos.

*Eles estiveram fora do mercado por anos, até que a Crise do Beanstalk tornou a redundância moda de novo.*



VOICEPAD PRÉ-PAGO

**HARDWARE:** Equipamento

1 (Quando você instalar esta carta e antes de seu turno começar, recarregue 1 crédito hospedado.)

Você pode gastar créditos hospedados para jogar eventos.

*Eles estiveram fora do mercado por anos, até que a Crise do Beanstalk tornou a redundância moda de novo.*



HOTEL EARTHRISE

**RECURSO:** Localização - Chique

Quando você instalar este recurso, carregue 3 contadores de energia nele. Quando a energia esgotar, exclua este recurso.

Quando seu turno começar, remova 1 contador de energia hospedado e compre 2 cartas.

*A melhor vista do sistema. Custando o esperado.*



HOTEL EARTHRISE

**RECURSO:** Localização - Chique

Quando você instalar este recurso, carregue 3 contadores de energia nele. Quando a energia esgotar, exclua este recurso.

Quando seu turno começar, remova 1 contador de energia hospedado e compre 2 cartas.

*A melhor vista do sistema. Custando o esperado.*



HOTEL EARTHRISE

**RECURSO:** Localização - Chique

Quando você instalar este recurso, carregue 3 contadores de energia nele. Quando a energia esgotar, exclua este recurso.

Quando seu turno começar, remova 1 contador de energia hospedado e compre 2 cartas.

*A melhor vista do sistema. Custando o esperado.*





**PROJETO VITRÚVIO** 3

**AGENDA: Pesquisa**

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada contador de avanço hospedado acima de 3.

**Contador de agenda hospedado:** Adicione 1 carta do Arquivos ao QG. *Perfeição na forma.*

2022 NISEI Illus. Krembler 41



**PROJETO VITRÚVIO** 3

**AGENDA: Pesquisa**

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada contador de avanço hospedado acima de 3.

**Contador de agenda hospedado:** Adicione 1 carta do Arquivos ao QG. *Perfeição na forma.*

2022 NISEI Illus. Krembler 41



**PROJETO VITRÚVIO** 3

**AGENDA: Pesquisa**

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada contador de avanço hospedado acima de 3.

**Contador de agenda hospedado:** Adicione 1 carta do Arquivos ao QG. *Perfeição na forma.*

2022 NISEI Illus. Krembler 41



**CAMPANHA MARILYN** 2

**ATIVO: Publicidade**

Quando você acionar este ativo, coloque 80 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este ativo.

Quando seu turno começar, pegue 20 deste ativo.

⚡ Quando este ativo for excluído, você pode embaralhá-lo no P&D em vez de adicioná-lo ao Arquivos. *(Ele ainda é considerado excluído.)*

2022 NISEI Illus. Dimik 42



**CAMPANHA MARILYN** 2

**ATIVO: Publicidade**

Quando você acionar este ativo, coloque 80 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este ativo.

Quando seu turno começar, pegue 20 deste ativo.

⚡ Quando este ativo for excluído, você pode embaralhá-lo no P&D em vez de adicioná-lo ao Arquivos. *(Ele ainda é considerado excluído.)*

2022 NISEI Illus. Dimik 42



**CAMPANHA MARILYN** 2

**ATIVO: Publicidade**

Quando você acionar este ativo, coloque 80 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este ativo.

Quando seu turno começar, pegue 20 deste ativo.

⚡ Quando este ativo for excluído, você pode embaralhá-lo no P&D em vez de adicioná-lo ao Arquivos. *(Ele ainda é considerado excluído.)*

2022 NISEI Illus. Dimik 42



**ELI 1.0** 3

**Perca:** Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Somente o Runner pode usar esta habilidade.

- ↳ Encerre o corre.
- ↳ Encerre o corre.

*Olá de novo! De volta para outra partida?*

**GELCO: Barreira - Bioroid**

2022 NISEI Illus. Krembler 43



**ELI 1.0** 3

**Perca:** Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Somente o Runner pode usar esta habilidade.

- ↳ Encerre o corre.
- ↳ Encerre o corre.

*Olá de novo! De volta para outra partida?*

**GELCO: Barreira - Bioroid**

2022 NISEI Illus. Krembler 43



**ELI 1.0** 3

**Perca:** Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Somente o Runner pode usar esta habilidade.

- ↳ Encerre o corre.
- ↳ Encerre o corre.

*Olá de novo! De volta para outra partida?*

**GELCO: Barreira - Bioroid**

2022 NISEI Illus. Krembler 43



**3** **IMÃ**

**GELO: Portão Codificado**

Quando você acionar este gelo, escolha 1 programa instalado e hospedado em um gelo. Mova aquele programa para este gelo.

Cada programa hospedado perde todas suas habilidades.

↳ Encerre o corre.

*Um triunfo do design iterativo bioroid. Uma pena que ninguém entenda como funciona...*

2022 NISEI Ilus. Zoe Cohen



**3**

**3** **IMÃ**

**GELO: Portão Codificado**

Quando você acionar este gelo, escolha 1 programa instalado e hospedado em um gelo. Mova aquele programa para este gelo.

Cada programa hospedado perde todas suas habilidades.

↳ Encerre o corre.

*Um triunfo do design iterativo bioroid. Uma pena que ninguém entenda como funciona...*

2022 NISEI Ilus. Zoe Cohen



**3**

**3** **IMÃ**

**GELO: Portão Codificado**

Quando você acionar este gelo, escolha 1 programa instalado e hospedado em um gelo. Mova aquele programa para este gelo.

Cada programa hospedado perde todas suas habilidades.

↳ Encerre o corre.

*Um triunfo do design iterativo bioroid. Uma pena que ninguém entenda como funciona...*

2022 NISEI Ilus. Zoe Cohen



**3**

**5** **RAVANA 1.0**

**GELO: Portão Codificado - Bioroid**

Perca ☹️: Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Somente o Runner pode usar esta habilidade.

↳ Resolva 1 sub-rotina em outro gelo bioroid acionado.

↳ Resolva 1 sub-rotina em outro gelo bioroid acionado.

*Eu rujo com mil vozes, empunho mil armas, lembro de mil vidas.*

2022 NISEI Ilus. Krembler



**5**

**5** **RAVANA 1.0**

**GELO: Portão Codificado - Bioroid**

Perca ☹️: Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Somente o Runner pode usar esta habilidade.

↳ Resolva 1 sub-rotina em outro gelo bioroid acionado.

↳ Resolva 1 sub-rotina em outro gelo bioroid acionado.

*Eu rujo com mil vozes, empunho mil armas, lembro de mil vidas.*

2022 NISEI Ilus. Krembler



**5**

**5** **RAVANA 1.0**

**GELO: Portão Codificado - Bioroid**

Perca ☹️: Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Somente o Runner pode usar esta habilidade.

↳ Resolva 1 sub-rotina em outro gelo bioroid acionado.

↳ Resolva 1 sub-rotina em outro gelo bioroid acionado.

*Eu rujo com mil vozes, empunho mil armas, lembro de mil vidas.*

2022 NISEI Ilus. Krembler



**5**

**4** **TORRE ROTATÓRIA**

**GELO: Sentinela - Destruidor**

↳ Exclua 1 programa instalado.

↳ Encerre o corre.

*Clique!*

2022 NISEI Ilus. Zoe Cohen



**4**

**4** **TORRE ROTATÓRIA**

**GELO: Sentinela - Destruidor**

↳ Exclua 1 programa instalado.

↳ Encerre o corre.

*Clique!*

2022 NISEI Ilus. Zoe Cohen



**4**

**4** **TORRE ROTATÓRIA**

**GELO: Sentinela - Destruidor**

↳ Exclua 1 programa instalado.

↳ Encerre o corre.

*Clique!*

2022 NISEI Ilus. Zoe Cohen



**4**



**0** MEMÓRIAS ARQUIVADAS



**OPERAÇÃO**

Adicione 1 carta do Arquivos ao QG.

*Não é dormir. Dormir é sonho, atividade, mudança. Estes estão quietos, frios e mortos.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 47

**0** MEMÓRIAS ARQUIVADAS



**OPERAÇÃO**

Adicione 1 carta do Arquivos ao QG.

*Não é dormir. Dormir é sonho, atividade, mudança. Estes estão quietos, frios e mortos.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 47

**0** MEMÓRIAS ARQUIVADAS



**OPERAÇÃO**

Adicione 1 carta do Arquivos ao QG.

*Não é dormir. Dormir é sonho, atividade, mudança. Estes estão quietos, frios e mortos.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 47

**4** TRABALHO BIÓTICO



**OPERAÇÃO**

Ganhe 2.

*Às vezes, nós da Haas-Bioroid somos questionados sobre como os bioróides interagem socialmente com a força de trabalho humana. Graças aos nossos esforços incansáveis, acreditamos que isso não será um problema no longo prazo.*

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 48

**4** TRABALHO BIÓTICO



**OPERAÇÃO**

Ganhe 2.

*Às vezes, nós da Haas-Bioroid somos questionados sobre como os bioróides interagem socialmente com a força de trabalho humana. Graças aos nossos esforços incansáveis, acreditamos que isso não será um problema no longo prazo.*

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 48

**4** TRABALHO BIÓTICO



**OPERAÇÃO**

Ganhe 2.

*Às vezes, nós da Haas-Bioroid somos questionados sobre como os bioróides interagem socialmente com a força de trabalho humana. Graças aos nossos esforços incansáveis, acreditamos que isso não será um problema no longo prazo.*

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 48

**0** SOLUCIONADORA DE PROBLEMAS



**UPGRADE**

XQ, ♠: Escolha 1 gelo acionado protegendo este servidor. Este gelo ganha força +X pelo resto do turno.

*Problema resolvido.*

2

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 49

**0** SOLUCIONADORA DE PROBLEMAS



**UPGRADE**

XQ, ♠: Escolha 1 gelo acionado protegendo este servidor. Este gelo ganha força +X pelo resto do turno.

*Problema resolvido.*

2

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 49

**0** SOLUCIONADORA DE PROBLEMAS



**UPGRADE**

XQ, ♠: Escolha 1 gelo acionado protegendo este servidor. Este gelo ganha força +X pelo resto do turno.

*Problema resolvido.*

2

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 49





**CASA DE FACAS**

**AGENDA: Segurança**  
 Quando você pontuar esta agenda, coloque 3 contadores de agenda nela.  
**Contador de agenda hospedado:** Cause 1 dano digital. Use esta habilidade apenas durante um corre, e apenas uma vez por corre.  
*O pagamento pela entrada é uma mera gota de sangue.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 51



**CASA DE FACAS**

**AGENDA: Segurança**  
 Quando você pontuar esta agenda, coloque 3 contadores de agenda nela.  
**Contador de agenda hospedado:** Cause 1 dano digital. Use esta habilidade apenas durante um corre, e apenas uma vez por corre.  
*O pagamento pela entrada é uma mera gota de sangue.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 51



**CASA DE FACAS**

**AGENDA: Segurança**  
 Quando você pontuar esta agenda, coloque 3 contadores de agenda nela.  
**Contador de agenda hospedado:** Cause 1 dano digital. Use esta habilidade apenas durante um corre, e apenas uma vez por corre.  
*O pagamento pela entrada é uma mera gota de sangue.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 51



**NISEI MK II**

**AGENDA: Iniciativa**  
 Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela.  
**Contador de agenda hospedado:** Encerre o corre.  
*Poderíamos impedir desastres antes que aconteçam, assassinos antes de agirem. Isso com certeza vale a sanidade de um andróide?*

2022 NISEI Illus. Dimik 52



**NISEI MK II**

**AGENDA: Iniciativa**  
 Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela.  
**Contador de agenda hospedado:** Encerre o corre.  
*Poderíamos impedir desastres antes que aconteçam, assassinos antes de agirem. Isso com certeza vale a sanidade de um andróide?*

2022 NISEI Illus. Dimik 52



**NISEI MK II**

**AGENDA: Iniciativa**  
 Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela.  
**Contador de agenda hospedado:** Encerre o corre.  
*Poderíamos impedir desastres antes que aconteçam, assassinos antes de agirem. Isso com certeza vale a sanidade de um andróide?*

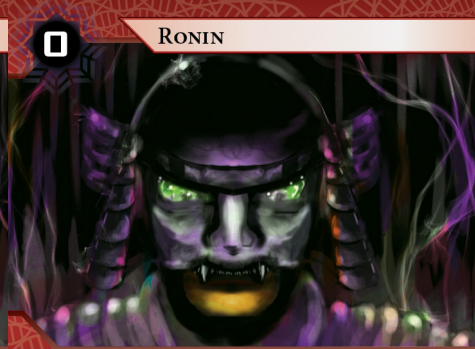
2022 NISEI Illus. Dimik 52



**RONIN**

**ATIVO: Hostil**  
 Você pode avançar este ativo.  
 ⚡, ⚡: Cause 3 danos digitais. Use esta habilidade apenas se houver 4 ou mais contadores de avanço hospedados.  
*Eu não posso ficar. Há algo que preciso fazer.*

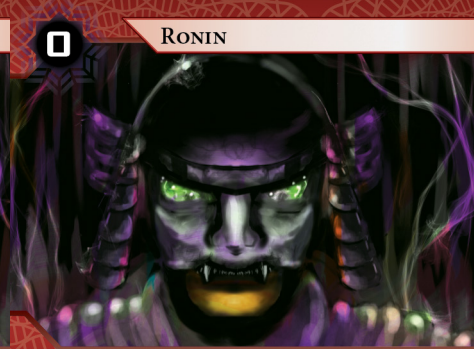
2022 NISEI Illus. N. Hopkins 53



**RONIN**

**ATIVO: Hostil**  
 Você pode avançar este ativo.  
 ⚡, ⚡: Cause 3 danos digitais. Use esta habilidade apenas se houver 4 ou mais contadores de avanço hospedados.  
*Eu não posso ficar. Há algo que preciso fazer.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 53

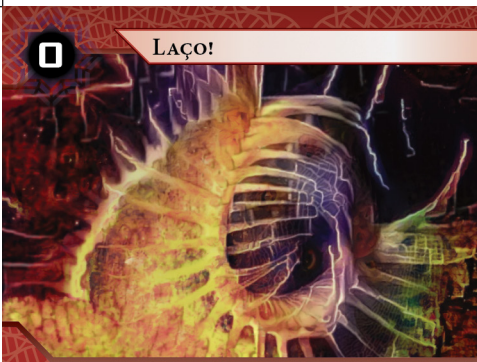


**RONIN**

**ATIVO: Hostil**  
 Você pode avançar este ativo.  
 ⚡, ⚡: Cause 3 danos digitais. Use esta habilidade apenas se houver 4 ou mais contadores de avanço hospedados.  
*Eu não posso ficar. Há algo que preciso fazer.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 53





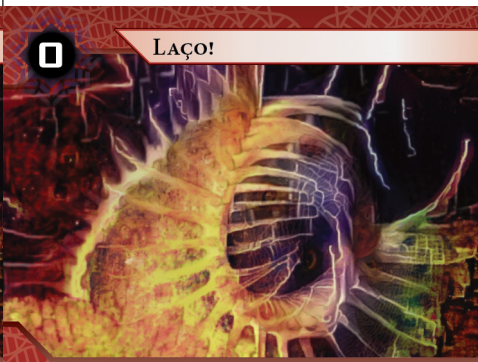
0

LAÇO!

**ATIVO:** Emboscada

Enquanto o Runner estiver acessando esta carta do P&D, ele deve revelá-la. Quando o Runner acessar esta carta de qualquer lugar, exceto do Arquivos, você pode pagar 40. Se o fizer, dê ao Runner 1 marca e cause 3 danos digitais.

*Uma salinha cheia de surpresas.*



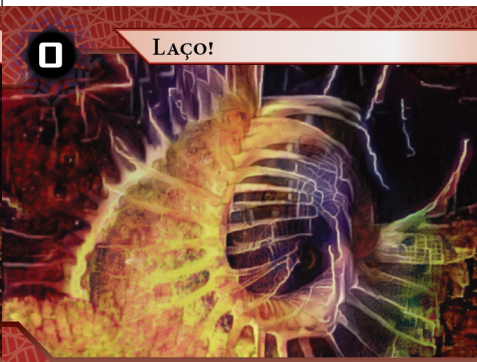
0

LAÇO!

**ATIVO:** Emboscada

Enquanto o Runner estiver acessando esta carta do P&D, ele deve revelá-la. Quando o Runner acessar esta carta de qualquer lugar, exceto do Arquivos, você pode pagar 40. Se o fizer, dê ao Runner 1 marca e cause 3 danos digitais.

*Uma salinha cheia de surpresas.*



0

LAÇO!

**ATIVO:** Emboscada

Enquanto o Runner estiver acessando esta carta do P&D, ele deve revelá-la. Quando o Runner acessar esta carta de qualquer lugar, exceto do Arquivos, você pode pagar 40. Se o fizer, dê ao Runner 1 marca e cause 3 danos digitais.

*Uma salinha cheia de surpresas.*

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 54

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 54

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 54

**5** CAMPO DE LÓTUS

A força deste gelo não pode ser diminuída.

↳ Encerre o corre.

*Quando a luz branca brilhou ao seu redor, ela ficou imóvel. Era lindo demais. Perfeito demais.*

**4**

**GELDO:** Portão Codificado

2022 NISEI Illus. Krembler

**5** CAMPO DE LÓTUS

A força deste gelo não pode ser diminuída.

↳ Encerre o corre.

*Quando a luz branca brilhou ao seu redor, ela ficou imóvel. Era lindo demais. Perfeito demais.*

**4**

**GELDO:** Portão Codificado

2022 NISEI Illus. Krembler

**5** CAMPO DE LÓTUS

A força deste gelo não pode ser diminuída.

↳ Encerre o corre.

*Quando a luz branca brilhou ao seu redor, ela ficou imóvel. Era lindo demais. Perfeito demais.*

**4**

**GELDO:** Portão Codificado

2022 NISEI Illus. Krembler

**3** ESPADACHIM

O Runner não pode quebrar sub-rotinas neste gelo usando programas de IA.

↳ Exclua 1 programa IA instalado.

↳ Cause 1 dano digital.

*A dor de seu primeiro corte é um teste. Sangre vermelho humano e o segundo ataque será interrompido.*

**2**

**GELDO:** Sentinela - AP - Destruidor

2022 NISEI Illus. Krembler

**3** ESPADACHIM

O Runner não pode quebrar sub-rotinas neste gelo usando programas de IA.

↳ Exclua 1 programa IA instalado.

↳ Cause 1 dano digital.

*A dor de seu primeiro corte é um teste. Sangre vermelho humano e o segundo ataque será interrompido.*

**2**

**GELDO:** Sentinela - AP - Destruidor

2022 NISEI Illus. Krembler

**3** ESPADACHIM

O Runner não pode quebrar sub-rotinas neste gelo usando programas de IA.

↳ Exclua 1 programa IA instalado.

↳ Cause 1 dano digital.

*A dor de seu primeiro corte é um teste. Sangre vermelho humano e o segundo ataque será interrompido.*

**2**

**GELDO:** Sentinela - AP - Destruidor

2022 NISEI Illus. Krembler



**3** PRESENTE DE CELEBRIDADE



**OPERAÇÃO:** Duplo

Como um custo adicional para jogar esta operação, gaste ②.

Revele até 5 cartas do QG. Ganhe 2④ para cada carta revelada dessa forma.

*Sabíamos que havíamos encontrado o essencial desta temporada quando todos os vinte influenciadores tier A se recusaram a devolver as alpacas em miniatura.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 57

**3** PRESENTE DE CELEBRIDADE



**OPERAÇÃO:** Duplo

Como um custo adicional para jogar esta operação, gaste ②.

Revele até 5 cartas do QG. Ganhe 2④ para cada carta revelada dessa forma.

*Sabíamos que havíamos encontrado o essencial desta temporada quando todos os vinte influenciadores tier A se recusaram a devolver as alpacas em miniatura.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 57

**3** PRESENTE DE CELEBRIDADE



**OPERAÇÃO:** Duplo

Como um custo adicional para jogar esta operação, gaste ②.

Revele até 5 cartas do QG. Ganhe 2④ para cada carta revelada dessa forma.

*Sabíamos que havíamos encontrado o essencial desta temporada quando todos os vinte influenciadores tier A se recusaram a devolver as alpacas em miniatura.*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 57

**1** TRUQUE DE LUZ



**OPERAÇÃO**

Escolha 1 carta instalada que você possa avançar. Mova até 2 marcadores de avanço de 1 outra carta para a carta escolhida.

*Você está olhando com atenção?*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 58

**1** TRUQUE DE LUZ



**OPERAÇÃO**

Escolha 1 carta instalada que você possa avançar. Mova até 2 marcadores de avanço de 1 outra carta para a carta escolhida.

*Você está olhando com atenção?*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 58

**1** TRUQUE DE LUZ



**OPERAÇÃO**

Escolha 1 carta instalada que você possa avançar. Mova até 2 marcadores de avanço de 1 outra carta para a carta escolhida.

*Você está olhando com atenção?*

2022 NISEI Illus. N. Hopkins 58

**2** REDE HOKUSAI



**UPGRADE:** Região

Sempre que o Runner fizer um corre bem-sucedido neste servidor, cause 1 dano digital.

Limite de 1 região por servidor.

*O diretor Kase pendurou paisagens das instalações de Hokusai atrás de sua mesa. A medida foi maravilhosa para concentrar as mentes da equipe.*

4

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 59

**2** REDE HOKUSAI



**UPGRADE:** Região

Sempre que o Runner fizer um corre bem-sucedido neste servidor, cause 1 dano digital.

Limite de 1 região por servidor.

*O diretor Kase pendurou paisagens das instalações de Hokusai atrás de sua mesa. A medida foi maravilhosa para concentrar as mentes da equipe.*

4

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 59

**2** REDE HOKUSAI



**UPGRADE:** Região

Sempre que o Runner fizer um corre bem-sucedido neste servidor, cause 1 dano digital.

Limite de 1 região por servidor.

*O diretor Kase pendurou paisagens das instalações de Hokusai atrás de sua mesa. A medida foi maravilhosa para concentrar as mentes da equipe.*

4

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 59



### AQUISIÇÃO DE LICENÇA



### AQUISIÇÃO DE LICENÇA



### AQUISIÇÃO DE LICENÇA



#### AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, você pode revelar 1 ativo ou upgrade no HQ ou Arquivos. Instale e acione tal carta, ignorando todos os custos.

*Tudo bem pessoal! Os direitos entram em vigor em exatamente catorze dias. Eu quero mercadorias, quero tie-ins, quero sequências! Vamos!*

#### AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, você pode revelar 1 ativo ou upgrade no HQ ou Arquivos. Instale e acione tal carta, ignorando todos os custos.

*Tudo bem pessoal! Os direitos entram em vigor em exatamente catorze dias. Eu quero mercadorias, quero tie-ins, quero sequências! Vamos!*

#### AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, você pode revelar 1 ativo ou upgrade no HQ ou Arquivos. Instale e acione tal carta, ignorando todos os custos.

*Tudo bem pessoal! Os direitos entram em vigor em exatamente catorze dias. Eu quero mercadorias, quero tie-ins, quero sequências! Vamos!*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

61

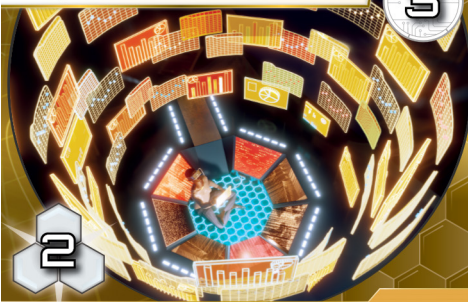
2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

61

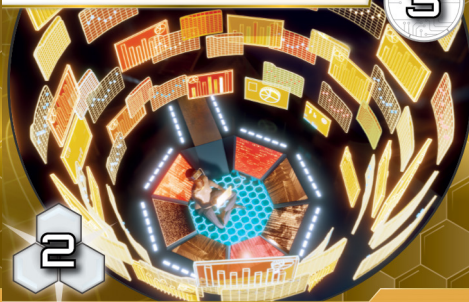
2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

61

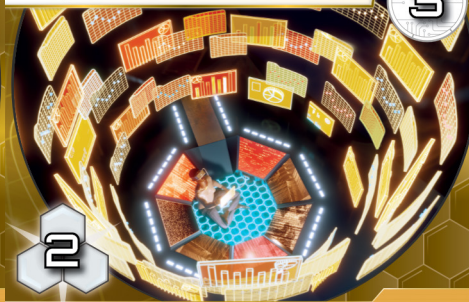
### PROJETO BEALE



### PROJETO BEALE



### PROJETO BEALE



#### AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada 2 contadores de avanço hospedados acima de 3.

Esta agenda vale 1 ponto de agenda a mais para cada contador de agenda hospedado.

*Tudo é dados.*

#### AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada 2 contadores de avanço hospedados acima de 3.

Esta agenda vale 1 ponto de agenda a mais para cada contador de agenda hospedado.

*Tudo é dados.*

#### AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada 2 contadores de avanço hospedados acima de 3.

Esta agenda vale 1 ponto de agenda a mais para cada contador de agenda hospedado.

*Tudo é dados.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

62

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

62

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

62

### PROGRAMA DE NEGÓCIOS DIÁRIO



### PROGRAMA DE NEGÓCIOS DIÁRIO



### PROGRAMA DE NEGÓCIOS DIÁRIO



#### ATIVO: Elenco

☞ Na primeira vez a cada turno que você for comprar qualquer número de cartas, aumente este número em 1. Quando você comprar essas cartas, coloque 1 delas no fundo do P&D.

*Lidere o mercado, nunca o siga.*

#### ATIVO: Elenco

☞ Na primeira vez a cada turno que você for comprar qualquer número de cartas, aumente este número em 1. Quando você comprar essas cartas, coloque 1 delas no fundo do P&D.

*Lidere o mercado, nunca o siga.*

#### ATIVO: Elenco

☞ Na primeira vez a cada turno que você for comprar qualquer número de cartas, aumente este número em 1. Quando você comprar essas cartas, coloque 1 delas no fundo do P&D.

*Lidere o mercado, nunca o siga.*

2022 NISEI Illus. David Lei

63

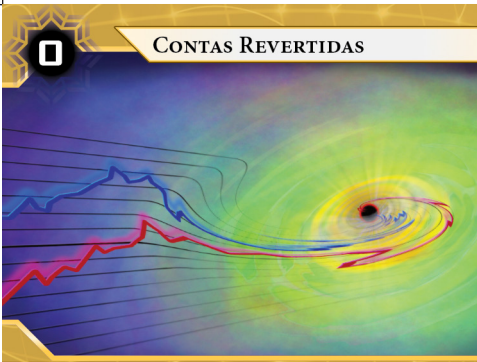
2022 NISEI Illus. David Lei

63

2022 NISEI Illus. David Lei

63





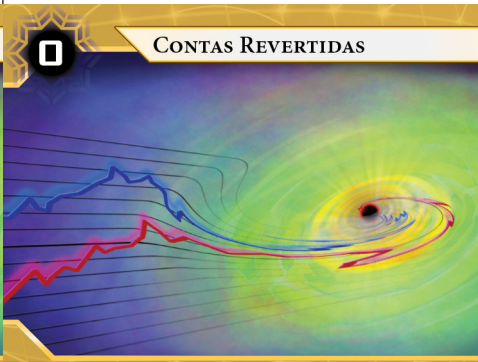
### CONTAS REVERTIDAS

**ATIVO:** Hostil

Você pode avançar este ativo.

🕒, 🗑️: O Runner perde 4🕒 para cada contador de avanço hospedado.

*Corporações também podem solicitar estornos.*



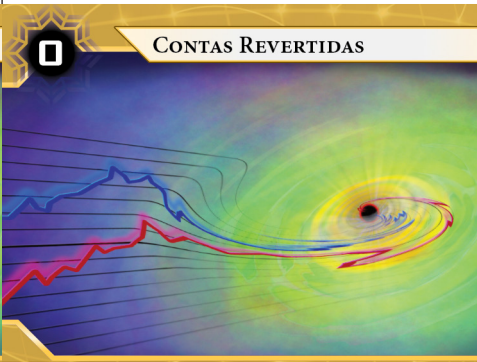
### CONTAS REVERTIDAS

**ATIVO:** Hostil

Você pode avançar este ativo.

🕒, 🗑️: O Runner perde 4🕒 para cada contador de avanço hospedado.

*Corporações também podem solicitar estornos.*



### CONTAS REVERTIDAS

**ATIVO:** Hostil

Você pode avançar este ativo.

🕒, 🗑️: O Runner perde 4🕒 para cada contador de avanço hospedado.

*Corporações também podem solicitar estornos.*

**JANELA DE POP-UP**

Quando o Runner encontrar este gelo, ganhe 1🕒.

↳ Encerre o corre, a menos que o Runner pague 1🕒.

*Um momento do seu tempo? Um momento do seu tempo? Um momento do seu tempo?*

**GELO:** Portão Codificado - Publicidade

**JANELA DE POP-UP**

Quando o Runner encontrar este gelo, ganhe 1🕒.

↳ Encerre o corre, a menos que o Runner pague 1🕒.

*Um momento do seu tempo? Um momento do seu tempo? Um momento do seu tempo?*

**GELO:** Portão Codificado - Publicidade

**JANELA DE POP-UP**

Quando o Runner encontrar este gelo, ganhe 1🕒.

↳ Encerre o corre, a menos que o Runner pague 1🕒.

*Um momento do seu tempo? Um momento do seu tempo? Um momento do seu tempo?*

**GELO:** Portão Codificado - Publicidade

**PEDÁGIO**

Quando o Runner encontrar este gelo, ele deve pagar 3🕒, se possível. Se não o fizer, encerre o corre.

↳ Encerre o corre.

*Os caminhos originais da Rede eram livres e gratuitos. Um desperdício inaceitável.*

**GELO:** Portão Codificado

**PEDÁGIO**

Quando o Runner encontrar este gelo, ele deve pagar 3🕒, se possível. Se não o fizer, encerre o corre.

↳ Encerre o corre.

*Os caminhos originais da Rede eram livres e gratuitos. Um desperdício inaceitável.*

**GELO:** Portão Codificado

**PEDÁGIO**

Quando o Runner encontrar este gelo, ele deve pagar 3🕒, se possível. Se não o fizer, encerre o corre.

↳ Encerre o corre.

*Os caminhos originais da Rede eram livres e gratuitos. Um desperdício inaceitável.*

**GELO:** Portão Codificado



**2** ENROLADO

**GELÓ: Barreira**

Enquanto não houver nenhum programa **fragmentador** instalado, este gelo ganha +7 de força.

↳ Encerre o corre.

*O espaço se curvou. Dobras em dobras. Infinitamente amplo. Profundidade de papel.*

2022 NISEI Illus. Kevin Tame



**2** ENROLADO

**GELÓ: Barreira**

Enquanto não houver nenhum programa **fragmentador** instalado, este gelo ganha +7 de força.

↳ Encerre o corre.

*O espaço se curvou. Dobras em dobras. Infinitamente amplo. Profundidade de papel.*

2022 NISEI Illus. Kevin Tame



**2** ENROLADO

**GELÓ: Barreira**

Enquanto não houver nenhum programa **fragmentador** instalado, este gelo ganha +7 de força.

↳ Encerre o corre.

*O espaço se curvou. Dobras em dobras. Infinitamente amplo. Profundidade de papel.*

2022 NISEI Illus. Kevin Tame



**X** PSICOGRÁFICOS

**OPERAÇÃO**

X deve ser igual ou menor que o número de marcas que o Runner possui.

Coloque X contadores de avanço em 1 carta instalada que você possa avançar.

*Eles sabem mais sobre você do que você mesmo.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



**X** PSICOGRÁFICOS

**OPERAÇÃO**

X deve ser igual ou menor que o número de marcas que o Runner possui.

Coloque X contadores de avanço em 1 carta instalada que você possa avançar.

*Eles sabem mais sobre você do que você mesmo.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



**X** PSICOGRÁFICOS

**OPERAÇÃO**

X deve ser igual ou menor que o número de marcas que o Runner possui.

Coloque X contadores de avanço em 1 carta instalada que você possa avançar.

*Eles sabem mais sobre você do que você mesmo.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



**6** REDE URBANA DE SAN SAN

**UPGRADE: Região**

Cada agenda na raiz deste servidor ganha -1 requisito de avanço.

Limite de 1 **região** por servidor.

*A Costa está aberta para negócios.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



**6** REDE URBANA DE SAN SAN

**UPGRADE: Região**

Cada agenda na raiz deste servidor ganha -1 requisito de avanço.

Limite de 1 **região** por servidor.

*A Costa está aberta para negócios.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



**6** REDE URBANA DE SAN SAN

**UPGRADE: Região**

Cada agenda na raiz deste servidor ganha -1 requisito de avanço.

Limite de 1 **região** por servidor.

*A Costa está aberta para negócios.*

2022 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell





### AQUISIÇÃO HOSTIL

2



1

#### AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, ganhe 70 e receba 1 publicidade negativa.

Às vezes, os novatos precisam de um pouco de convencimento para colocar lucro acima de princípios.

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell & Matt Burton

71

### AQUISIÇÃO HOSTIL

2



1

#### AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, ganhe 70 e receba 1 publicidade negativa.

Às vezes, os novatos precisam de um pouco de convencimento para colocar lucro acima de princípios.

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell & Matt Burton

71

### AQUISIÇÃO HOSTIL

2



1

#### AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, ganhe 70 e receba 1 publicidade negativa.

Às vezes, os novatos precisam de um pouco de convencimento para colocar lucro acima de princípios.

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell & Matt Burton

71

### RENOVAÇÃO DE OAKTOWN

4



2

#### AGENDA: Público - Iniciativa

Instale apenas com a face para cima. *(Esta agenda não está acionada nem suspensa.)*

Sempre que você avançar esta agenda, ganhe 20. Se houver 5 ou mais contadores de avanço hospedados *(incluindo o contador recém-colocado)*, ganhe 30 ao invés disso.

Há apenas uma estação em Oaktown: construção.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

72

### RENOVAÇÃO DE OAKTOWN

4



2

#### AGENDA: Público - Iniciativa

Instale apenas com a face para cima. *(Esta agenda não está acionada nem suspensa.)*

Sempre que você avançar esta agenda, ganhe 20. Se houver 5 ou mais contadores de avanço hospedados *(incluindo o contador recém-colocado)*, ganhe 30 ao invés disso.

Há apenas uma estação em Oaktown: construção.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

72

### RENOVAÇÃO DE OAKTOWN

4



2

#### AGENDA: Público - Iniciativa

Instale apenas com a face para cima. *(Esta agenda não está acionada nem suspensa.)*

Sempre que você avançar esta agenda, ganhe 20. Se houver 5 ou mais contadores de avanço hospedados *(incluindo o contador recém-colocado)*, ganhe 30 ao invés disso.

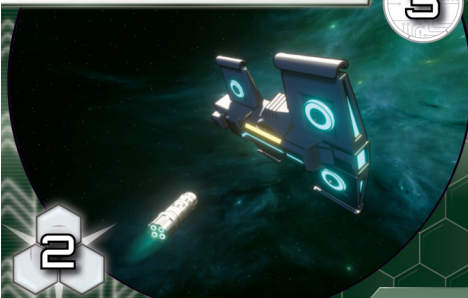
Há apenas uma estação em Oaktown: construção.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

72

### PROJETO ATLAS

3



2

#### AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada contador de avanço hospedado acima de 3.

**Contador de agenda hospedado:** Procure 1 carta no P&D e revele-a. Adicione-a ao QG.

Próxima parada: infinito.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

73

### PROJETO ATLAS

3



2

#### AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada contador de avanço hospedado acima de 3.

**Contador de agenda hospedado:** Procure 1 carta no P&D e revele-a. Adicione-a ao QG.

Próxima parada: infinito.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

73

### PROJETO ATLAS

3



2

#### AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, coloque 1 contador de agenda nela para cada contador de avanço hospedado acima de 3.

**Contador de agenda hospedado:** Procure 1 carta no P&D e revele-a. Adicione-a ao QG.

Próxima parada: infinito.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

73





### CIDADE CORPORATIVA

#### ATIVO

Como um custo adicional para acionar este ativo, abdique de 1 agenda. Quando seu turno começar, você pode excluir 1 recurso instalado. Esta exclusão não pode ser evitada.

*É incrível o que as pessoas aguentam pela segurança do emprego.*



### CIDADE CORPORATIVA

#### ATIVO

Como um custo adicional para acionar este ativo, abdique de 1 agenda. Quando seu turno começar, você pode excluir 1 recurso instalado. Esta exclusão não pode ser evitada.

*É incrível o que as pessoas aguentam pela segurança do emprego.*



### CIDADE CORPORATIVA

#### ATIVO

Como um custo adicional para acionar este ativo, abdique de 1 agenda. Quando seu turno começar, você pode excluir 1 recurso instalado. Esta exclusão não pode ser evitada.

*É incrível o que as pessoas aguentam pela segurança do emprego.*



### ARQUEIRO

GELO: Sentinela - Destruidor

Como custo adicional para acionar este gelo, abdique de 1 agenda.

- ↳ Ganhe 2Q.
- ↳ Exclua 1 programa instalado.
- ↳ Exclua 1 programa instalado.
- ↳ Encerre o corre.

*Alvo Adquirido.*



### ARQUEIRO

GELO: Sentinela - Destruidor

Como custo adicional para acionar este gelo, abdique de 1 agenda.

- ↳ Ganhe 2Q.
- ↳ Exclua 1 programa instalado.
- ↳ Exclua 1 programa instalado.
- ↳ Encerre o corre.

*Alvo Adquirido.*



### ARQUEIRO

GELO: Sentinela - Destruidor

Como custo adicional para acionar este gelo, abdique de 1 agenda.

- ↳ Ganhe 2Q.
- ↳ Exclua 1 programa instalado.
- ↳ Exclua 1 programa instalado.
- ↳ Encerre o corre.

*Alvo Adquirido.*



### HORTA

GELO: Portão Codificado

Você pode avançar este gelo. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, o Runner não pode quebrar sub-rotinas neste gelo usando programas de IA.

- ↳ Ganhe 1Q. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, ao invés disso, ganhe 4Q.
- ↳ Encerre o corre. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, ao invés disso, procure no P&D por até 2 cartas. Adicione essas cartas ao QG e encerre o corre.



### HORTA

GELO: Portão Codificado

Você pode avançar este gelo. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, o Runner não pode quebrar sub-rotinas neste gelo usando programas de IA.

- ↳ Ganhe 1Q. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, ao invés disso, ganhe 4Q.
- ↳ Encerre o corre. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, ao invés disso, procure no P&D por até 2 cartas. Adicione essas cartas ao QG e encerre o corre.



### HORTA

GELO: Portão Codificado

Você pode avançar este gelo. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, o Runner não pode quebrar sub-rotinas neste gelo usando programas de IA.

- ↳ Ganhe 1Q. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, ao invés disso, ganhe 4Q.
- ↳ Encerre o corre. Se houver 3 ou mais contadores de avanço hospedados, ao invés disso, procure no P&D por até 2 cartas. Adicione essas cartas ao QG e encerre o corre.



**1** PAREDE DE GELO

**GELO: Barreira**

Você pode avançar este gelo. Ele recebe +1 de força para cada contador de avanço hospedado.

↳ Encerre o corre.

*Cada vez que eu voltava, estava maior. E mais frio.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

77



**1** PAREDE DE GELO

**GELO: Barreira**

Você pode avançar este gelo. Ele recebe +1 de força para cada contador de avanço hospedado.

↳ Encerre o corre.

*Cada vez que eu voltava, estava maior. E mais frio.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

77



**1** PAREDE DE GELO

**GELO: Barreira**

Você pode avançar este gelo. Ele recebe +1 de força para cada contador de avanço hospedado.

↳ Encerre o corre.

*Cada vez que eu voltava, estava maior. E mais frio.*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

77



**3** CONTRA-ATAQUE PUNITIVO

**OPERAÇÃO: Illegal**

Rastrear[5]. Se bem-sucedido, cause X dano físico. X é igual à soma dos pontos de agenda impresso em todas as agendas que o Runner roubou durante seu último turno.

*“Não pense que não nos importamos. Estamos muito chateados.”*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

78



**3** CONTRA-ATAQUE PUNITIVO

**OPERAÇÃO: Illegal**

Rastrear[5]. Se bem-sucedido, cause X dano físico. X é igual à soma dos pontos de agenda impresso em todas as agendas que o Runner roubou durante seu último turno.

*“Não pense que não nos importamos. Estamos muito chateados.”*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

78



**3** CONTRA-ATAQUE PUNITIVO

**OPERAÇÃO: Illegal**

Rastrear[5]. Se bem-sucedido, cause X dano físico. X é igual à soma dos pontos de agenda impresso em todas as agendas que o Runner roubou durante seu último turno.

*“Não pense que não nos importamos. Estamos muito chateados.”*

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

78



**3** REDE CRISIUM

**UPGRADE: Região**

Os corres neste servidor não podem ser declarados bem-sucedidos. *(Este efeito não faz com que os corres sejam mal-sucedidos.)*

Limite de 1 região por servidor.

Os portos espaciais do Promontorium Agarum trabalham em uma escala que seria impossível na gravidade da Terra.

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

79



**3** REDE CRISIUM

**UPGRADE: Região**

Os corres neste servidor não podem ser declarados bem-sucedidos. *(Este efeito não faz com que os corres sejam mal-sucedidos.)*

Limite de 1 região por servidor.

Os portos espaciais do Promontorium Agarum trabalham em uma escala que seria impossível na gravidade da Terra.

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

79



**3** REDE CRISIUM

**UPGRADE: Região**

Os corres neste servidor não podem ser declarados bem-sucedidos. *(Este efeito não faz com que os corres sejam mal-sucedidos.)*

Limite de 1 região por servidor.

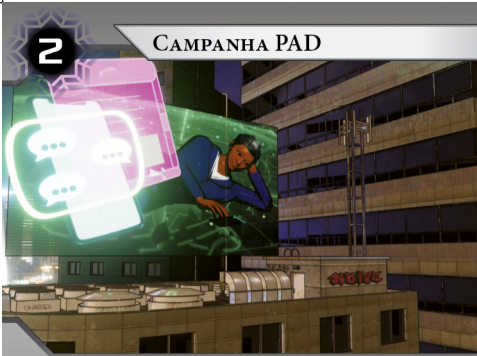
Os portos espaciais do Promontorium Agarum trabalham em uma escala que seria impossível na gravidade da Terra.

2022 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

79







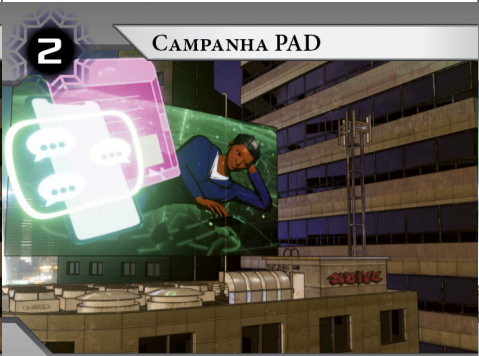
CAMPANHA PAD

2

ATIVO: Publicidade

Quando seu turno começar, ganhe 1Q.

Todos compraram o mais novo PAD. O estilo retrô está na moda!



CAMPANHA PAD

2

ATIVO: Publicidade

Quando seu turno começar, ganhe 1Q.

Todos compraram o mais novo PAD. O estilo retrô está na moda!



CAMPANHA PAD

2

ATIVO: Publicidade

Quando seu turno começar, ganhe 1Q.

Todos compraram o mais novo PAD. O estilo retrô está na moda!

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen



ENIGMA

3

- ↳ O Runner perde Q.
- ↳ Encerre o corre.

Nenhum runner vê a mesma coisa. Alguns dizem que é uma fera, outros um homem. Mas todos concordam que cheira a melancolia e tem gosto de eternidade.

GELQ: Portão Codificado

2022 NISEI Illus. Benjamin Gilecti



ENIGMA

3

- ↳ O Runner perde Q.
- ↳ Encerre o corre.

Nenhum runner vê a mesma coisa. Alguns dizem que é uma fera, outros um homem. Mas todos concordam que cheira a melancolia e tem gosto de eternidade.

GELQ: Portão Codificado

2022 NISEI Illus. Benjamin Gilecti



ENIGMA

3

- ↳ O Runner perde Q.
- ↳ Encerre o corre.

Nenhum runner vê a mesma coisa. Alguns dizem que é uma fera, outros um homem. Mas todos concordam que cheira a melancolia e tem gosto de eternidade.

GELQ: Portão Codificado

2022 NISEI Illus. Benjamin Gilecti



MENSAGENS SUBLIMINARES

0

OPERAÇÃO: Clandestina

Ganhe 1Q.

Na primeira vez a cada turno que você jogar uma cópia de Mensagens Subliminares, ganhe Q.

Quando seu turno começar, se esta carta estiver no Arquivos e o Runner não tiver feito nenhum corre durante o último turno dele, você pode revelar esta carta e adicioná-la ao QG.

2022 NISEI Illus. Seojun Park



MENSAGENS SUBLIMINARES

0

OPERAÇÃO: Clandestina

Ganhe 1Q.

Na primeira vez a cada turno que você jogar uma cópia de Mensagens Subliminares, ganhe Q.

Quando seu turno começar, se esta carta estiver no Arquivos e o Runner não tiver feito nenhum corre durante o último turno dele, você pode revelar esta carta e adicioná-la ao QG.

2022 NISEI Illus. Seojun Park



MENSAGENS SUBLIMINARES

0

OPERAÇÃO: Clandestina

Ganhe 1Q.

Na primeira vez a cada turno que você jogar uma cópia de Mensagens Subliminares, ganhe Q.

Quando seu turno começar, se esta carta estiver no Arquivos e o Runner não tiver feito nenhum corre durante o último turno dele, você pode revelar esta carta e adicioná-la ao QG.

2022 NISEI Illus. Seojun Park