

升级你的游戏

系统革新2021是矩阵潜袭的一个卡牌扩充包，其内容为精选自矩阵潜袭游戏历史的各种重印牌。本卡包并非独立产品，而是作为核心网关的附加内容，或用于对更大的矩阵潜袭卡牌收藏进行扩充。

本卡包中包含所有7大派系的226张卡牌，其中包括6张潜袭者特性牌以及4张公司特性牌。在其中可以发现多种牌组体系和策略类型，为你的游戏体验增加一个维度，并提供种种新工具，使你的对战更富有创造性。



nisei.net/rules

潜袭者基础行动

- ①: 获得10点声誉。
- ②: 抽1张卡牌。
- ③: 从你的操控器打出1个事件。
- ④: 对任意一台服务器进行一次潜袭。
- ⑤: 从你的操控器安装1个程序/资源/硬件。
- ⑥, 20: 移除1枚锁定标记。

负面声誉记录区



附加规则 I

以下是一些核心网关中并未涉及，但系统革新2021与一些其它系列中将会用到的概念。

略过

如果潜袭者能设法略过一层防火墙，则跳过整个遭遇流程。忽略任何剩余的“当潜袭者遭遇……时”能力，且不结算任何子进程。直接跳到移动阶段中“通过防火墙”这一步骤。

区域

每个服务器的根目录中，只能安装一张具有区域子类型的卡牌。如果你安装另一个区域，则必须销毁原先的那个，即使其并未激活。

负面声誉

每当公司获得负面声誉时，本局游戏中此后的每次潜袭中，公司都将承受其后果。

每当一次潜袭开始时，潜袭者获得若干点声誉，其数量等于公司的负面声誉标记数量。潜袭结束时，潜袭者必须将因负面声誉而获得但并未花费掉的信用点返还到银行。

附加规则 II

废除

废除一个议案，即将一个议案从你的分数区移出游戏。该议案不再计入你的议案分数，其能力也不再生效。

追踪

“追踪[N]”表示一次追踪尝试，其基础追踪强度为N。

进行一次追踪尝试的流程如下：首先公司公开花费任意数量的信用点，将该数量与N相加。

然后潜袭者公开花费任意数量的信用点，将该数量与其中转强度（即）相加。

如果公司方的总和更高，则追踪成功。

如果潜袭者方的总和更高，或两者相等，则追踪失败。

脑部伤害

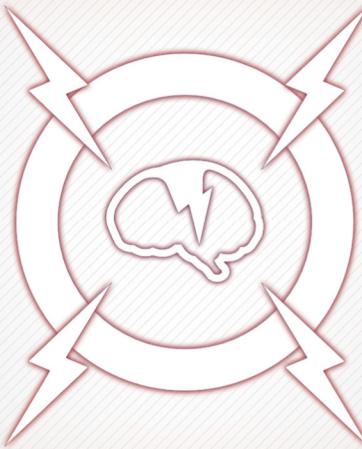
与肢体伤害和网络伤害类似，脑部伤害会迫使潜袭者从其操控器随机销毁卡牌。但每一点脑部伤害还会使潜袭者的手牌上限永久减1。

锁定标记记录区

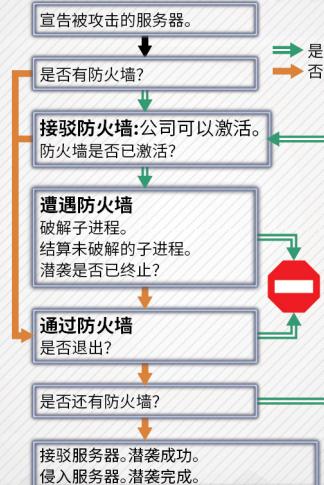
公司基础行动

- ①: 获得10点声誉。
- ②: 抽1张卡牌。
- ③: 从总部打出1个事务。
- ④: 从总部安装1个议案/资产/升级/防火墙。
- ⑤: 推进1张已安装的卡牌。
- ⑥, 20: 销毁1个已安装的资源。只有潜袭者被锁定时，才能执行本行动。
- ⑦⑧⑨: 清除病毒指示物。

脑部伤害记录区



进行一次潜袭



进入主题

侵入服务器

潜袭者侵入服务器后，便可以读取其中的卡牌。读取卡牌时，总是一张一张地进行。

总部：从公司的手牌随机读取1张卡牌。

研发中心：从公司的抽牌堆顶读取1张卡牌。

档案库：将公司的弃牌堆中所有卡牌翻至牌面朝上。读取所有这些卡牌。

所有服务器：读取该服务器根目录中的所有卡牌。潜袭者从中央服务器及其根目录中读取卡牌时，可以按任意顺序进行，甚至相互穿插。

读取卡牌

读取一张卡牌的流程分为3步：

1. 结算当卡牌被读取时满足触发条件的能力。
2. 你可以使用基础销毁能力，或另一项“读取→”能力。
3. 如果你仍然在读取该卡牌，且该卡牌是议案，则你必须窃取之！

基础销毁能力

潜袭者可以对其所读取的任意有销毁费用，且不在档案库中的卡牌使用此能力。

读取→支付所读取的卡牌的销毁费用：销毁之。

绿咬鹃

不羁灵魂

0

4

雷娜·罗娅

自由战士

1

4

肯·“快车”·天马

失踪的克隆体

0

4

特性：转基因人

Q：破解1条屏障子进程。本能力每回合仅限使用一次。

你灵魂的色调，你心底的歌声，你躯壳的形体，由你主宰。还请务必自由不羁。

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

特性：半机械人 - 转基因人

每回合公司激活的第一层防火墙的激活费用加1Q。

游戏我已经玩腻了。

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

特性：克隆体

每回合你第一次打出一个潜袭事件时，获得1Q。

生活在快车道中。

17

史蒂夫·坎布里奇

骗术大师

0

4



特性：转基因人

每回合你第一次对总部进行成功的潜袭时，你可以选择你堆阵中的2张卡牌。如果你如此做，公司将其中1张卡牌移出游戏，然后你将另1张加入你的操控器。

是啊，我想我回来了。

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

15

14



前路漫漫

NISEI是一个由爱好者运营的非营利志愿者团体。我们的使命是维持《矩阵潜袭》游戏的存续与成长。我们通过几种不同的举措来实现这一目标。

首先，我们设计、测试、发布自己的扩展系列，例如你手中的这些卡牌。NISEI卡牌与经典的《安卓纪元：矩阵潜袭》卡牌完全兼容。

NISEI还为组织化赛事提供支持。我们准备奖品包用于休闲游戏之夜，以及店赛和区域锦标赛等竞技赛事。我们的组织化赛事团队还负责协调全国、大洲和世界级别的年度锦标赛。

在nisei.net了解更多



吃过路兵



事件: 破坏

只有你本回合已进行过成功的潜袭时，才能打出。
销毁1层你在上一次潜袭中通过的未激活的防火墙。

“若无棋占上风，何来胜之半子。”
—《战术手册》

2021 NISEI Illus. Seojun Park

检索式潜袭

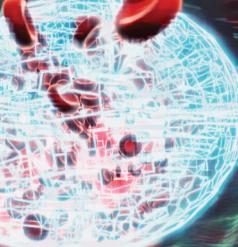


事件: 潜袭

潜袭档案库。如果成功，你可以从你的堆阵安装1个程序，忽略所有的费用，代替侵入档案库。
汝之废品，彼之珍宝。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

血块



程序: 病毒

公司不能在其安装议案的同一回合将该议案计分。
当公司清除病毒指示物时，销毁本程序。
一个小小的数据回馈阻隔却把整个系统干趴下真是一件令人惊异的事。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

吃过路兵



事件: 破坏

只有你本回合已进行过成功的潜袭时，才能打出。
销毁1层你在上一次潜袭中通过的未激活的防火墙。

“若无棋占上风，何来胜之半子。”
—《战术手册》

2021 NISEI Illus. Seojun Park

检索式潜袭

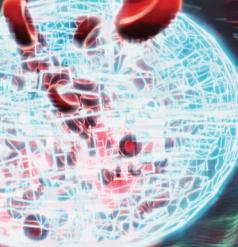


事件: 潜袭

潜袭档案库。如果成功，你可以从你的堆阵安装1个程序，忽略所有的费用，代替侵入档案库。
汝之废品，彼之珍宝。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

血块



程序: 病毒

公司不能在其安装议案的同一回合将该议案计分。
当公司清除病毒指示物时，销毁本程序。
一个小小的数据回馈阻隔却把整个系统干趴下真是一件令人惊异的事。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

吃过路兵



事件: 破坏

只有你本回合已进行过成功的潜袭时，才能打出。
销毁1层你在上一次潜袭中通过的未激活的防火墙。

“若无棋占上风，何来胜之半子。”
—《战术手册》

2021 NISEI Illus. Seojun Park

检索式潜袭

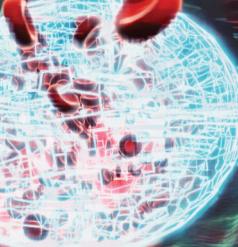


事件: 潜袭

潜袭档案库。如果成功，你可以从你的堆阵安装1个程序，忽略所有的费用，代替侵入档案库。
汝之废品，彼之珍宝。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

血块



程序: 病毒

公司不能在其安装议案的同一回合将该议案计分。
当公司清除病毒指示物时，销毁本程序。
一个小小的数据回馈阻隔却把整个系统干趴下真是一件令人惊异的事。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen



• 防墙者

3

资源：虚拟

在你遭遇一层防火墙的期间，该防火墙的强度-1。

在代码层面上，所有防火墙都是通过为数不多的公共协议来显现在网络空间的。心怀不满的系统管理员带着信息安全核心库跑路的噩梦，常常让安保主管夜不能寐。

2021 NISEI Illus. Krembler

© 9

盗用账户

6

资源

当你安装本资源时，填装160到本资源上。当其清空时，销毁之。

②：从本资源上拿取40。

金钱就像引力，会吸引积聚。而正义就像与引力对抗，需要原力般的手段。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

© 10

清洗者

2

资源：人脉 - 低劣

2个（当你安装本卡牌时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至2个。）

你可以花费所附载的信用点以支付销毁费用。

毁坏永存。

2021 NISEI Illus. Krembler & Zoe Cohen

© 11

• 防墙者

3

资源：虚拟

在你遭遇一层防火墙的期间，该防火墙的强度-1。

在代码层面上，所有防火墙都是通过为数不多的公共协议来显现在网络空间的。心怀不满的系统管理员带着信息安全核心库跑路的噩梦，常常让安保主管夜不能寐。

2021 NISEI Illus. Krembler

© 9

盗用账户

6

资源

当你安装本资源时，填装160到本资源上。当其清空时，销毁之。

②：从本资源上拿取40。

金钱就像引力，会吸引积聚。而正义就像与引力对抗，需要原力般的手段。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

© 10

清洗者

2

资源：人脉 - 低劣

2个（当你安装本卡牌时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至2个。）

你可以花费所附载的信用点以支付销毁费用。

毁坏永存。

2021 NISEI Illus. Krembler & Zoe Cohen

© 11

• 防墙者

3

资源：虚拟

在你遭遇一层防火墙的期间，该防火墙的强度-1。

在代码层面上，所有防火墙都是通过为数不多的公共协议来显现在网络空间的。心怀不满的系统管理员带着信息安全核心库跑路的噩梦，常常让安保主管夜不能寐。

2021 NISEI Illus. Krembler

© 9

盗用账户

6

资源

当你安装本资源时，填装160到本资源上。当其清空时，销毁之。

②：从本资源上拿取40。

金钱就像引力，会吸引积聚。而正义就像与引力对抗，需要原力般的手段。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

© 10

清洗者

2

资源：人脉 - 低劣

2个（当你安装本卡牌时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至2个。）

你可以花费所附载的信用点以支付销毁费用。

毁坏永存。

2021 NISEI Illus. Krembler & Zoe Cohen

© 11



伪造激活指令

事件: 破坏

选择1层未激活的防火墙。公司可以激活该防火墙。如果其未如此做，则其销毁该防火墙。

“电子战，如同其他所有战争一样，兵不厌诈。”
—《战术手册》

2021 NISEI Illus. Seojun Park

17

伪造激活指令

事件: 破坏

选择1层未激活的防火墙。公司可以激活该防火墙。如果其未如此做，则其销毁该防火墙。

“电子战，如同其他所有战争一样，兵不厌诈。”
—《战术手册》

2021 NISEI Illus. Seojun Park

17

伪造激活指令

事件: 破坏

选择1层未激活的防火墙。公司可以激活该防火墙。如果其未如此做，则其销毁该防火墙。

“电子战，如同其他所有战争一样，兵不厌诈。”
—《战术手册》

2021 NISEI Illus. Seojun Park

17

内线操作

事件: 潜袭

潜袭任意一台服务器。本次潜袭中你第一次遭遇一层防火墙时，略过该防火墙。

“我不是个演员，但我是个专家。”
—加布里埃尔·圣地亚哥

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

内线操作

事件: 潜袭

潜袭任意一台服务器。本次潜袭中你第一次遭遇一层防火墙时，略过该防火墙。

“我不是个演员，但我是个专家。”
—加布里埃尔·圣地亚哥

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

内线操作

事件: 潜袭

潜袭任意一台服务器。本次潜袭中你第一次遭遇一层防火墙时，略过该防火墙。

“我不是个演员，但我是个专家。”
—加布里埃尔·圣地亚哥

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

外勤

事件: 潜袭

潜袭总部。如果成功，当你侵入总部时，额外读取2张卡牌。

到外面去。亲手去做。你会尝到甜头的。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

19

外勤

事件: 潜袭

潜袭总部。如果成功，当你侵入总部时，额外读取2张卡牌。

到外面去。亲手去做。你会尝到甜头的。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

19

外勤

事件: 潜袭

潜袭总部。如果成功，当你侵入总部时，额外读取2张卡牌。

到外面去。亲手去做。你会尝到甜头的。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

19

社交

事件

移除1枚锁定标记。然后你可以支付10，以将本事件加入你的操控器。
你认识到了什么无所谓，重点是你认识了谁。

2021 NISEI Illus. Nediv Audiovisuell ⚡ 20

阿巴内尔

程序：破解器 - 解码模块

对接 → 10: 破解1条门禁子进程。
20: 强度+2。
⌚ 略过你当前正在遭遇的门禁。
比涂了黄油的法式蜗牛还要滑。

= 2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen ⚡ 21

蛇蝎美人

程序：破解器 - 断路模块

对接 → 10: 破解1条警报子进程。
20: 强度+1。
当你安装本程序时，选择1层已安装的防火墙。
每当你遭遇所选择的防火墙时，你可以支付与该防火墙上子进程数量相等的0。如果你如此做，略过该防火墙。
她的触摸一如她的心灵般冰冷。

= 2

2021 NISEI Illus. Krembler ⚡ 22

社交

事件

移除1枚锁定标记。然后你可以支付10，以将本事件加入你的操控器。
你认识到了什么无所谓，重点是你认识了谁。

2021 NISEI Illus. Nediv Audiovisuell ⚡ 20

阿巴内尔

程序：破解器 - 解码模块

对接 → 10: 破解1条门禁子进程。
20: 强度+2。
⌚ 略过你当前正在遭遇的门禁。
比涂了黄油的法式蜗牛还要滑。

= 2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen ⚡ 21

蛇蝎美人

程序：破解器 - 断路模块

对接 → 10: 破解1条警报子进程。
20: 强度+1。
当你安装本程序时，选择1层已安装的防火墙。
每当你遭遇所选择的防火墙时，你可以支付与该防火墙上子进程数量相等的0。如果你如此做，略过该防火墙。
她的触摸一如她的心灵般冰冷。

= 2

2021 NISEI Illus. Krembler ⚡ 22

社交

事件

移除1枚锁定标记。然后你可以支付10，以将本事件加入你的操控器。
你认识到了什么无所谓，重点是你认识了谁。

2021 NISEI Illus. Nediv Audiovisuell ⚡ 20

阿巴内尔

程序：破解器 - 解码模块

对接 → 10: 破解1条门禁子进程。
20: 强度+2。
⌚ 略过你当前正在遭遇的门禁。
比涂了黄油的法式蜗牛还要滑。

= 2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen ⚡ 21

蛇蝎美人

程序：破解器 - 断路模块

对接 → 10: 破解1条警报子进程。
20: 强度+1。
当你安装本程序时，选择1层已安装的防火墙。
每当你遭遇所选择的防火墙时，你可以支付与该防火墙上子进程数量相等的0。如果你如此做，略过该防火墙。
她的触摸一如她的心灵般冰冷。

= 2

2021 NISEI Illus. Krembler ⚡ 22





事件

在你的存储栈或堆阵搜寻1个程序。
(如果搜寻了存储栈则将其洗混。) 安装该程序，忽略所有的费用。当你的回合结束时，如果该程序仍未被卸载，将其加入你的存储栈顶端。

没有永远顺遂用户心意的代码。

事件

在你的存储栈或堆阵搜寻1个程序。
(如果搜寻了存储栈则将其洗混。) 安装该程序，忽略所有的费用。当你的回合结束时，如果该程序仍未被卸载，将其加入你的存储栈顶端。

没有永远顺遂用户心意的代码。

事件

在你的存储栈或堆阵搜寻1个程序。
(如果搜寻了存储栈则将其洗混。) 安装该程序，忽略所有的费用。当你的回合结束时，如果该程序仍未被卸载，将其加入你的存储栈顶端。

没有永远顺遂用户心意的代码。



事件: 潜袭

潜袭研发中心。如果成功，当你侵入研发中心时，额外读取2张卡牌。

你所接收到的数据反馈已经受过打磨，呈现的只不过是我们的大脑能够理解的温柔谎言。洞察超越表象的事物需要全身心投入与勤学苦练。

事件: 潜袭

潜袭研发中心。如果成功，当你侵入研发中心时，额外读取2张卡牌。

你所接收到的数据反馈已经受过打磨，呈现的只不过是我们的大脑能够理解的温柔谎言。洞察超越表象的事物需要全身心投入与勤学苦练。

事件: 潜袭

潜袭研发中心。如果成功，当你侵入研发中心时，额外读取2张卡牌。

你所接收到的数据反馈已经受过打磨，呈现的只不过是我们的大脑能够理解的温柔谎言。洞察超越表象的事物需要全身心投入与勤学苦练。



程序: 破解器 - 智能模块

当你安装本程序时，你可以支付X枚，以放置X枚能量指示物到本程序上。

每有1枚所附载的能量指示物，本程序的强度+1，且本程序只能与强度与其相等的防火墙对接。

对接 → 1Q: 破解1条子进程。

我并非在用我的工具进行潜袭，而是在用我的心灵。

程序: 破解器 - 智能模块

当你安装本程序时，你可以支付X枚，以放置X枚能量指示物到本程序上。

每有1枚所附载的能量指示物，本程序的强度+1，且本程序只能与强度与其相等的防火墙对接。

对接 → 1Q: 破解1条子进程。

我并非在用我的工具进行潜袭，而是在用我的心灵。

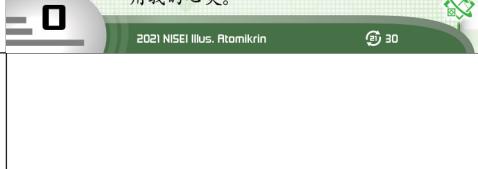
程序: 破解器 - 智能模块

当你安装本程序时，你可以支付X枚，以放置X枚能量指示物到本程序上。

每有1枚所附载的能量指示物，本程序的强度+1，且本程序只能与强度与其相等的防火墙对接。

对接 → 1Q: 破解1条子进程。

我并非在用我的工具进行潜袭，而是在用我的心灵。





变色龙

1

2

3

3

2

白鹭

1

2

3

程序

仅能安装在一层已激活的防火墙上。
被附载的防火墙获得屏障、门禁与警报。

“雅典娜将一只白鹭送下夜空。他们看不到白鹭的身影，但是可以听到它的长鸣。”
—《伊利亚特》

2

戈尔迪之刃

1

2

3

4

程序：破解器 - 解码模块

对接 → 10：破解1条门禁子进程。
10：本次潜袭的剩余时间内强度+1。
解开千百谜题的同一谜底。



变色龙

1

2

3

3

2

白鹭

1

2

3

程序

仅能安装在一层已激活的防火墙上。
被附载的防火墙获得屏障、门禁与警报。

“雅典娜将一只白鹭送下夜空。他们看不到白鹭的身影，但是可以听到它的长鸣。”
—《伊利亚特》

2

戈尔迪之刃

1

2

3

4

程序：破解器 - 解码模块

对接 → 10：破解1条门禁子进程。
10：本次潜袭的剩余时间内强度+1。
解开千百谜题的同一谜底。



变色龙

1

2

3

3

2

白鹭

1

2

3

程序

仅能安装在一层已激活的防火墙上。
被附载的防火墙获得屏障、门禁与警报。

“雅典娜将一只白鹭送下夜空。他们看不到白鹭的身影，但是可以听到它的长鸣。”
—《伊利亚特》

2

戈尔迪之刃

1

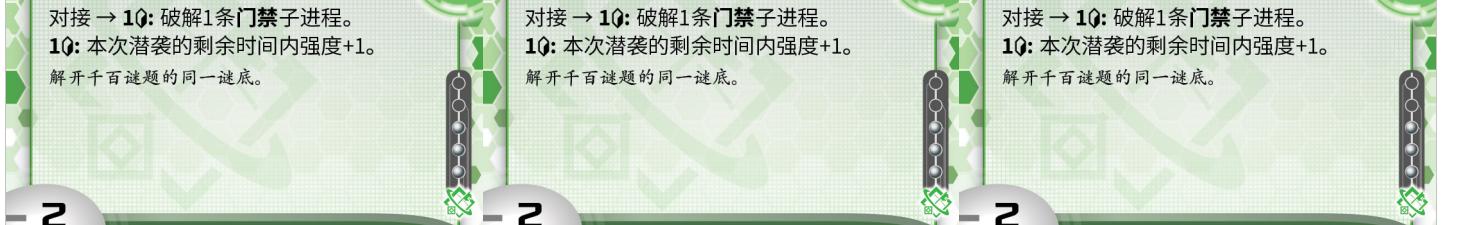
2

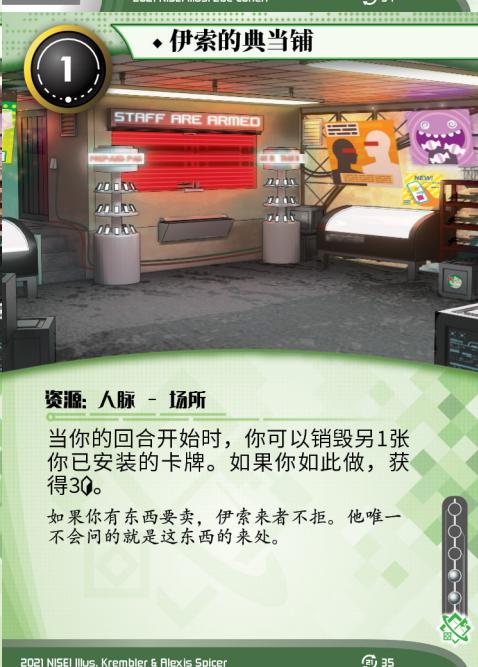
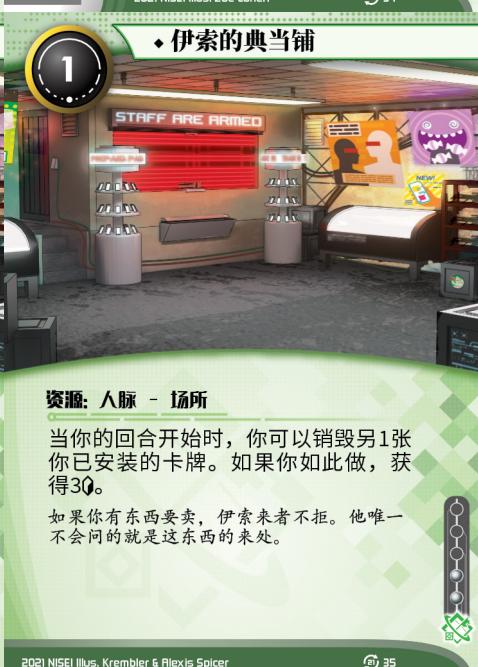
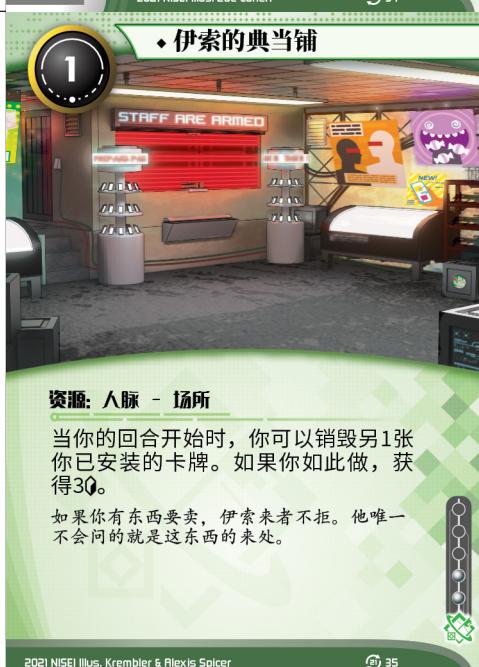
3

4

程序：破解器 - 解码模块

对接 → 10：破解1条门禁子进程。
10：本次潜袭的剩余时间内强度+1。
解开千百谜题的同一谜底。







肮脏内幕

2

事件：潜袭

潜袭任意一台服务器。当本次潜袭结束时，如果潜袭成功，获得50。

我以为这么做我会内心有愧。然而并没有。



肮脏内幕

2

事件：潜袭

潜袭任意一台服务器。当本次潜袭结束时，如果潜袭成功，获得50。

我以为这么做我会内心有愧。然而并没有。



肮脏内幕

2

事件：潜袭

潜袭任意一台服务器。当本次潜袭结束时，如果潜袭成功，获得50。

我以为这么做我会内心有愧。然而并没有。



预付费通话平板

2

硬件：装备

1↑ (当你安装本卡牌时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至1个。)

你可以花费所附载的信用点以打出事件。

它们已经下市好多年了，直到豆茎危机让这些多余的过时货重新变得流行起来。



预付费通话平板

2

硬件：装备

1↑ (当你安装本卡牌时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至1个。)

你可以花费所附载的信用点以打出事件。

它们已经下市好多年了，直到豆茎危机让这些多余的过时货重新变得流行起来。



预付费通话平板

2

硬件：装备

1↑ (当你安装本卡牌时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至1个。)

你可以花费所附载的信用点以打出事件。

它们已经下市好多年了，直到豆茎危机让这些多余的过时货重新变得流行起来。



• 地出酒店

4

资源：场所 - 豪华

当你安装本资源时，填装3枚能量指示物到本资源上。当其清空时，销毁之。
当你的回合开始时，移除1枚所附载的能量指示物并抽2张卡牌。

太阳系内最佳视野点。以及与之相匹配的价格。



• 地出酒店

4

资源：场所 - 豪华

当你安装本资源时，填装3枚能量指示物到本资源上。当其清空时，销毁之。
当你的回合开始时，移除1枚所附载的能量指示物并抽2张卡牌。

太阳系内最佳视野点。以及与之相匹配的价格。



• 地出酒店

4

资源：场所 - 豪华

当你安装本资源时，填装3枚能量指示物到本资源上。当其清空时，销毁之。
当你的回合开始时，移除1枚所附载的能量指示物并抽2张卡牌。

太阳系内最佳视野点。以及与之相匹配的价格。

维特鲁威计划

维特鲁威计划

维特鲁威计划

议案：研究

当你将本议案计分时，如果所附载的推进指示物超过3枚，每超过1枚，放置1枚议案指示物到本议案上。

所附载的议案指示物：将1张卡牌从档案库加入总部。

最完美的诞生。

议案：研究

当你将本议案计分时，如果所附载的推进指示物超过3枚，每超过1枚，放置1枚议案指示物到本议案上。

所附载的议案指示物：将1张卡牌从档案库加入总部。

最完美的诞生。

议案：研究

当你将本议案计分时，如果所附载的推进指示物超过3枚，每超过1枚，放置1枚议案指示物到本议案上。

所附载的议案指示物：将1张卡牌从档案库加入总部。

最完美的诞生。

玛丽莲营销计划

资产：广告

当你激活本资产时，填装8Q到本资产上。当其清空时，销毁之。

当你的回合开始时，从本资产上拿取2Q。

V → 当本资产将被销毁时，你可以将其洗入研发中心，代替加入档案库。(它仍然视为被销毁。)

童年只有一次。不要留下遗憾。

玛丽莲营销计划

资产：广告

当你激活本资产时，填装8Q到本资产上。当其清空时，销毁之。

当你的回合开始时，从本资产上拿取2Q。

V → 当本资产将被销毁时，你可以将其洗入研发中心，代替加入档案库。(它仍然视为被销毁。)

童年只有一次。不要留下遗憾。

玛丽莲营销计划

资产：广告

当你激活本资产时，填装8Q到本资产上。当其清空时，销毁之。

当你的回合开始时，从本资产上拿取2Q。

V → 当本资产将被销毁时，你可以将其洗入研发中心，代替加入档案库。(它仍然视为被销毁。)

童年只有一次。不要留下遗憾。

伊莱1.0

防火墙 - 屏障

失去②：破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。

↓ 终止本次潜袭。
↓ 终止本次潜袭。

又见面了！想再玩一盘吗？

伊莱1.0

防火墙 - 屏障

失去②：破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。

↓ 终止本次潜袭。
↓ 终止本次潜袭。

又见面了！想再玩一盘吗？

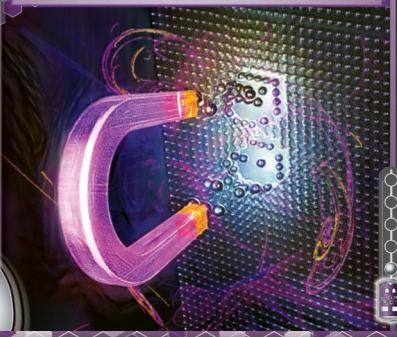
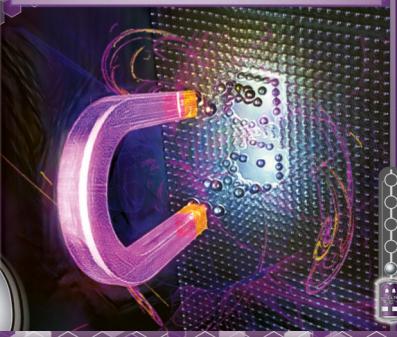
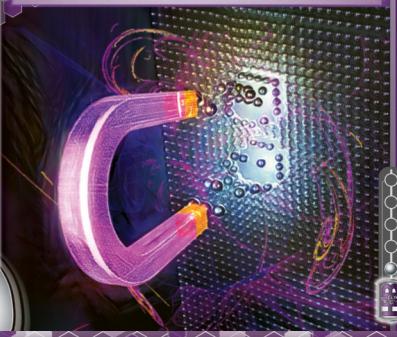
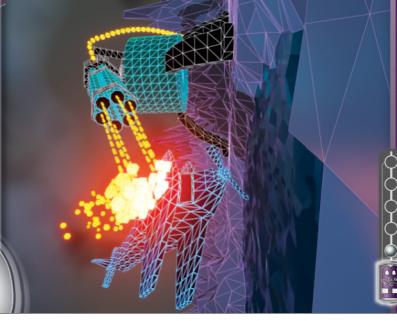
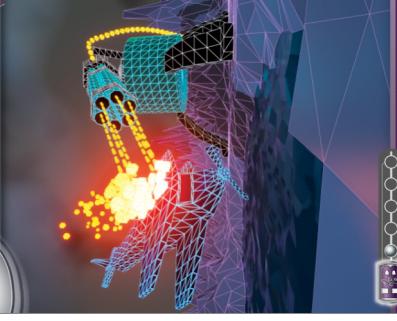
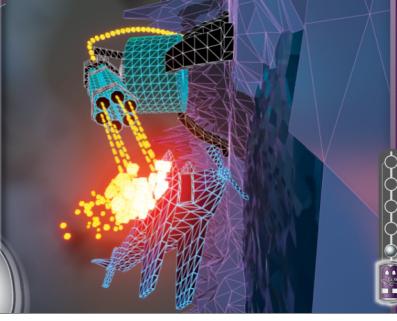
伊莱1.0

防火墙 - 屏障

失去②：破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。

↓ 终止本次潜袭。
↓ 终止本次潜袭。

又见面了！想再玩一盘吗？

<p>3 磁铁</p> <p>当你激活本防火墙时,选择1个已安装且附载于防火墙上的程序。将该程序转移到本防火墙上。 所附载的程序失去所有能力。 ↳ 终止本次潜袭。 一次属于生化人驱动迭代设计的胜利。可惜没人知道它的工作原理...</p> 	<p>3 磁铁</p> <p>当你激活本防火墙时,选择1个已安装且附载于防火墙上的程序。将该程序转移到本防火墙上。 所附载的程序失去所有能力。 ↳ 终止本次潜袭。 一次属于生化人驱动迭代设计的胜利。可惜没人知道它的工作原理...</p> 	<p>3 磁铁</p> <p>当你激活本防火墙时,选择1个已安装且附载于防火墙上的程序。将该程序转移到本防火墙上。 所附载的程序失去所有能力。 ↳ 终止本次潜袭。 一次属于生化人驱动迭代设计的胜利。可惜没人知道它的工作原理...</p> 
<p>3 罗波那1.0</p> <p>失去②: 破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。 ↳ 结算另1层已激活的生化人防火墙上的1条子进程。 ↳ 结算另1层已激活的生化人防火墙上的1条子进程。 我以千声呼喊,以千兵挥斥,以千生追忆。</p> 	<p>3 罗波那1.0</p> <p>失去②: 破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。 ↳ 结算另1层已激活的生化人防火墙上的1条子进程。 ↳ 结算另1层已激活的生化人防火墙上的1条子进程。 我以千声呼喊,以千兵挥斥,以千生追忆。</p> 	<p>3 罗波那1.0</p> <p>失去②: 破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。 ↳ 结算另1层已激活的生化人防火墙上的1条子进程。 ↳ 结算另1层已激活的生化人防火墙上的1条子进程。 我以千声呼喊,以千兵挥斥,以千生追忆。</p> 
<p>4 旋转炮塔</p> <p>↳ 销毁1个已安装的程序。 ↳ 终止本次潜袭。 啪嗒!</p> 	<p>4 旋转炮塔</p> <p>↳ 销毁1个已安装的程序。 ↳ 终止本次潜袭。 啪嗒!</p> 	<p>4 旋转炮塔</p> <p>↳ 销毁1个已安装的程序。 ↳ 终止本次潜袭。 啪嗒!</p> 

**事务**

将1张卡牌从档案库加入总部。
这并非沉睡。沉睡的意识会做梦，会跃动，
会变化。而这些只是不变的冰冷死物。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

GJ 47

4**生化人劳工****事务**

获得 $\oplus\oplus$ 。
我们在哈斯生化时常被问及生化人是否能与
人类劳工进行有效的社会互动。在我们不懈
努力的坚持下，我们相信长远来看这种事情
将不足为惧。

2021 NISEI Illus. Olie Boldador

GJ 48

0**团队清道夫****升级**

XQ, \ominus : 选择1层已激活的保护本服务器
的防火墙。该防火墙在本回合剩余时
间内强度+X。

问题已解决。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

GJ 49

事务

将1张卡牌从档案库加入总部。
这并非沉睡。沉睡的意识会做梦，会跃动，
会变化。而这些只是不变的冰冷死物。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

GJ 47

事务

将1张卡牌从档案库加入总部。
这并非沉睡。沉睡的意识会做梦，会跃动，
会变化。而这些只是不变的冰冷死物。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

GJ 47

4**生化人劳工****事务**

获得 $\oplus\oplus$ 。
我们在哈斯生化时常被问及生化人是否能与
人类劳工进行有效的社会互动。在我们不懈
努力的坚持下，我们相信长远来看这种事情
将不足为惧。

2021 NISEI Illus. Olie Boldador

GJ 48

0**团队清道夫****升级**

XQ, \ominus : 选择1层已激活的保护本服务器
的防火墙。该防火墙在本回合剩余时
间内强度+X。

问题已解决。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

GJ 49



议案：防卫

当你将本议案计分时，放置3枚议案指示物到本议案案上。

所附载的议案指示物：造成1点网域伤害。本能力仅能在潜袭中使用，且每次潜袭中仅限使用一次。

通行的代价不过一滴血而已。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

51

次代II型



4

2

议案：原则

当你将本议案计分时，放置1枚议案指示物到本议案案上。

所附载的议案指示物：终止本次潜袭。

我们可以在灾难降临前阻止它，在杀人犯动手前拦下他。与之相比一个安卓人的神智难道不是无足轻重的吗？

2021 NISEI Illus. Dimik

52

0

浪人



资产：敌对

你可以推进本资产。

②, ①: 造成3点网域伤害。只有所附载的推进指示物有4枚或更多时，才能使用本能力。

我不能驻留。我还有未尽之事。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

53



资产：敌对

你可以推进本资产。

②, ①: 造成3点网域伤害。只有所附载的推进指示物有4枚或更多时，才能使用本能力。

我不能驻留。我还有未尽之事。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

53



资产：敌对

你可以推进本资产。

②, ①: 造成3点网域伤害。只有所附载的推进指示物有4枚或更多时，才能使用本能力。

我不能驻留。我还有未尽之事。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

53



资产: 伏击

在潜袭者从研发中心读取本卡牌的期间，其必须展示之。

当潜袭者从档案库以外其他区域读取本卡牌时，你可以支付40。如果你如此做，给予潜袭者1枚锁定标记并造成3点网域伤害。

小房间，大惊喜。

资产: 伏击

在潜袭者从研发中心读取本卡牌的期间，其必须展示之。

当潜袭者从档案库以外其他区域读取本卡牌时，你可以支付40。如果你如此做，给予潜袭者1枚锁定标记并造成3点网域伤害。

小房间，大惊喜。

资产: 伏击

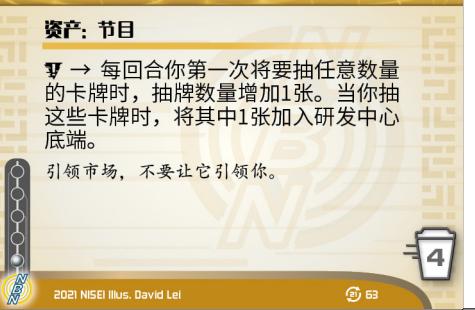
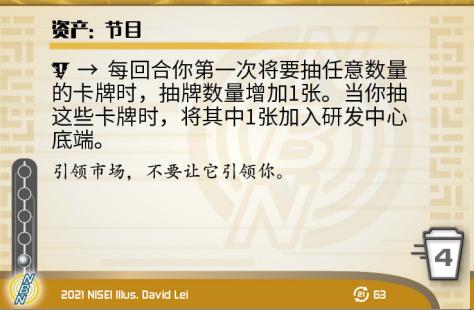
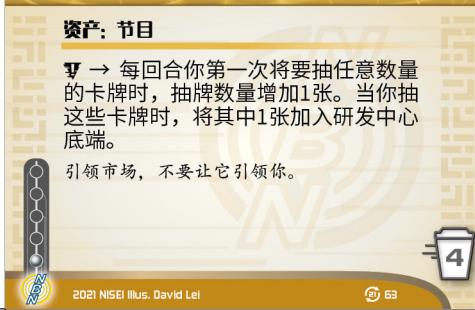
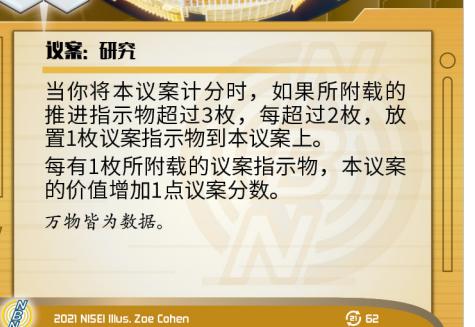
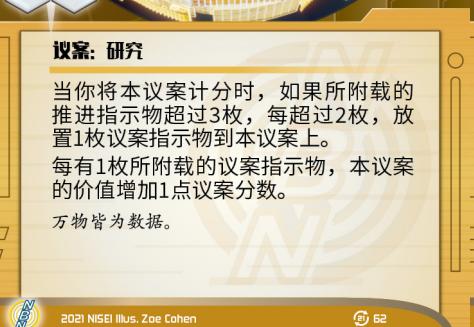
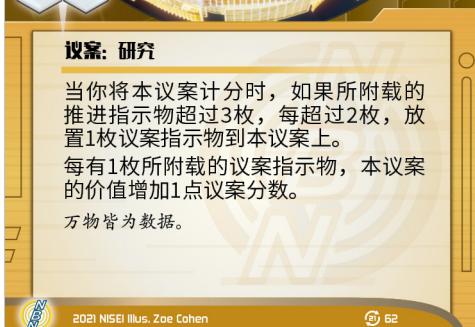
在潜袭者从研发中心读取本卡牌的期间，其必须展示之。

当潜袭者从档案库以外其他区域读取本卡牌时，你可以支付40。如果你如此做，给予潜袭者1枚锁定标记并造成3点网域伤害。

小房间，大惊喜。









环绕筒

2

只要没有已安装的**分解模块**程序，本防火墙的强度便+7。
↳ 终止本次潜袭。

空间向后弯曲。经过两次折叠。即可无限循环。很简单的理论。

防火墙: 屏障

2021 NISEI Illus. Kevin Tome

环绕筒

只要没有已安装的**分解模块**程序，本防火墙的强度便+7。
↳ 终止本次潜袭。

空间向后弯曲。经过两次折叠。即可无限循环。很简单的理论。

防火墙: 屏障

2021 NISEI Illus. Kevin Tome

环绕筒

只要没有已安装的**分解模块**程序，本防火墙的强度便+7。
↳ 终止本次潜袭。

空间向后弯曲。经过两次折叠。即可无限循环。很简单的理论。

防火墙: 屏障

2021 NISEI Illus. Kevin Tome

心理统计分析

X

事务

X必须等于或少于潜袭者所具有的锁定标记数量。
放置X枚推进指示物到1张你可以推进的已安装的卡牌上。
他们比你更懂你。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell

69

圣加州城际网阵

6

升级: 区域

本服务器根目录中的议案的推进需求-1。
每台服务器限制1个区域。
海岸城开放做生意了。

5

心理统计分析

X

事务

X必须等于或少于潜袭者所具有的锁定标记数量。
放置X枚推进指示物到1张你可以推进的已安装的卡牌上。
他们比你更懂你。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell

69

圣加州城际网阵

6

升级: 区域

本服务器根目录中的议案的推进需求-1。
每台服务器限制1个区域。
海岸城开放做生意了。

5

心理统计分析

X

事务

X必须等于或少于潜袭者所具有的锁定标记数量。
放置X枚推进指示物到1张你可以推进的已安装的卡牌上。
他们比你更懂你。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell

69

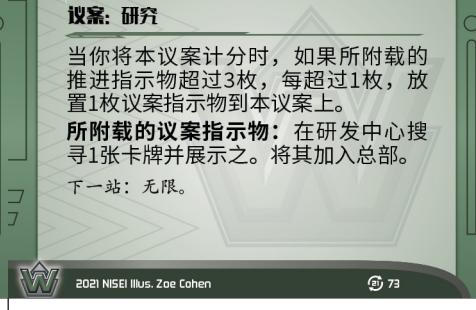
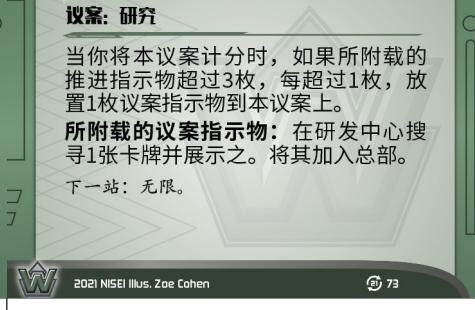
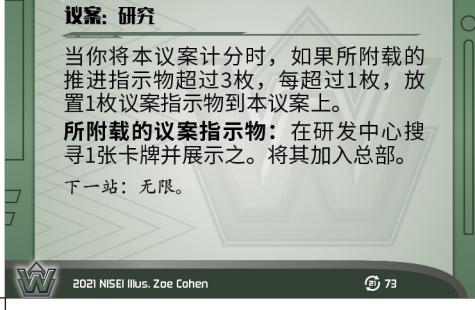
圣加州城际网阵

6

升级: 区域

本服务器根目录中的议案的推进需求-1。
每台服务器限制1个区域。
海岸城开放做生意了。

5





资产

作为激活本资产的额外费用，废除1个议案。

当你的回合开始时，你可以销毁1个已安装的资源。以此法销毁资源不能被防止。

你想象不到人们为了保住工作都能忍耐住什么。

资产

作为激活本资产的额外费用，废除1个议案。

当你的回合开始时，你可以销毁1个已安装的资源。以此法销毁资源不能被防止。

你想象不到人们为了保住工作都能忍耐住什么。

资产

作为激活本资产的额外费用，废除1个议案。

当你的回合开始时，你可以销毁1个已安装的资源。以此法销毁资源不能被防止。

你想象不到人们为了保住工作都能忍耐住什么。

W

2021 NISEI Illus. Seojun Park

G 74

4

射手

作为激活本防火墙的额外费用，废除1个议案。

- ↳ 获得20。
- ↳ 销毁1个已安装的程序。
- ↳ 销毁1个已安装的程序。
- ↳ 终止本次潜袭。

目标锁定。

W

2021 NISEI Illus. Seojun Park

G 74

4

射手

作为激活本防火墙的额外费用，废除1个议案。

- ↳ 获得20。
- ↳ 销毁1个已安装的程序。
- ↳ 销毁1个已安装的程序。
- ↳ 终止本次潜袭。

目标锁定。

W

2021 NISEI Illus. Seojun Park

G 74

4

射手

作为激活本防火墙的额外费用，废除1个议案。

- ↳ 获得20。
- ↳ 销毁1个已安装的程序。
- ↳ 销毁1个已安装的程序。
- ↳ 终止本次潜袭。

目标锁定。

防火墙：警报 - 警报

6

悬苑

你可以推进本防火墙。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，潜袭者不能使用智能模块程序破解本防火墙上的子进程。

- ↳ 获得10。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，则改为获得40。
- ↳ 终止本次潜袭。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，则改为在研发中心搜寻最多2张卡牌。将这些卡牌加入总部，然后终止本次潜袭。

W

悬苑

你可以推进本防火墙。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，潜袭者不能使用智能模块程序破解本防火墙上的子进程。

- ↳ 获得10。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，则改为获得40。
- ↳ 终止本次潜袭。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，则改为在研发中心搜寻最多2张卡牌。将这些卡牌加入总部，然后终止本次潜袭。

W

悬苑

你可以推进本防火墙。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，潜袭者不能使用智能模块程序破解本防火墙上的子进程。

- ↳ 获得10。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，则改为获得40。
- ↳ 终止本次潜袭。如果所附载的推进指示物有3枚或更多，则改为在研发中心搜寻最多2张卡牌。将这些卡牌加入总部，然后终止本次潜袭。

防火墙：门禁

4



2021 NISEI Illus. N Hopkins

4

4

4

4

2021 NISEI Illus. N Hopkins

1 冰墙

你可以推进本防火墙。每有1枚所附载的推进指示物，本防火墙的强度+1。
↳ 终止本次潜袭。
每次我回来的时候，这东西都变得更大。而且更冷。

防火墙 屏障

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen Ⓜ 77

1 冰墙

你可以推进本防火墙。每有1枚所附载的推进指示物，本防火墙的强度+1。
↳ 终止本次潜袭。
每次我回来的时候，这东西都变得更大。而且更冷。

防火墙 屏障

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen Ⓜ 77

1 冰墙

你可以推进本防火墙。每有1枚所附载的推进指示物，本防火墙的强度+1。
↳ 终止本次潜袭。
每次我回来的时候，这东西都变得更大。而且更冷。

防火墙 屏障

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen Ⓜ 77

3 强硬反击

事务：黑色行动
追踪[5]。如果成功，造成X点肢体伤害。X等于潜袭者在其上回合所窃取的所有议案的印刷议案分数总和。
“不要觉得我们不在乎。我们真的很生气。”

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen Ⓜ 78

3 强硬反击

事务：黑色行动
追踪[5]。如果成功，造成X点肢体伤害。X等于潜袭者在其上回合所窃取的所有议案的印刷议案分数总和。
“不要觉得我们不在乎。我们真的很生气。”

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen Ⓜ 78

3 强硬反击

事务：黑色行动
追踪[5]。如果成功，造成X点肢体伤害。X等于潜袭者在其上回合所窃取的所有议案的印刷议案分数总和。
“不要觉得我们不在乎。我们真的很生气。”

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen Ⓜ 78

3 危海网阵

升级：区域
对本服务器的潜袭不能宣告为成功。（本效果不会导致潜袭被视为失败。）
每台服务器限制1个区域。
阿格鲁姆岬空间港的运营规模在地球引力下根本无法实现。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell Ⓜ 79

3 危海网阵

升级：区域
对本服务器的潜袭不能宣告为成功。（本效果不会导致潜袭被视为失败。）
每台服务器限制1个区域。
阿格鲁姆岬空间港的运营规模在地球引力下根本无法实现。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell Ⓜ 79

3 危海网阵

升级：区域
对本服务器的潜袭不能宣告为成功。（本效果不会导致潜袭被视为失败。）
每台服务器限制1个区域。
阿格鲁姆岬空间港的运营规模在地球引力下根本无法实现。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell Ⓜ 79

**资产: 广告**

当你的回合开始时, 获得10。

所有人都买了最新款平板。复古潮流将至!

**资产: 广告**

当你的回合开始时, 获得10。

所有人都买了最新款平板。复古潮流将至!

**资产: 广告**

当你的回合开始时, 获得10。

所有人都买了最新款平板。复古潮流将至!

**谜团**

- 潜袭者失去①。
- 终止本次潜袭。

每个潜袭者都看到了不一样的东西。有些人说看到了一头野兽，也有人说看到了一个人。但是共通之处在于它有蓝色的气味，以及仿佛永恒亘古的味道。

谜团

- 潜袭者失去①。
- 终止本次潜袭。

每个潜袭者都看到了不一样的东西。有些人说看到了一头野兽，也有人说看到了一个人。但是共通之处在于它有蓝色的气味，以及仿佛永恒亘古的味道。

谜团

- 潜袭者失去①。
- 终止本次潜袭。

每个潜袭者都看到了不一样的东西。有些人说看到了一头野兽，也有人说看到了一个人。但是共通之处在于它有蓝色的气味，以及仿佛永恒亘古的味道。

防火墙: 门禁**防火墙: 门禁****防火墙: 门禁****潜意识信号****事务: 灰色行动**

获得10。

每回合你第一次打出一张名称为潜意识信号的卡牌时, 获得①。

当你的回合开始时, 如果本卡牌在档案库中, 且潜袭者在其上回合未发起过潜袭, 你可以展示本卡牌, 并将其加入总部。

你不知不觉, 他们的利润却有所反应。

**事务: 灰色行动**

获得10。

每回合你第一次打出一张名称为潜意识信号的卡牌时, 获得①。

当你的回合开始时, 如果本卡牌在档案库中, 且潜袭者在其上回合未发起过潜袭, 你可以展示本卡牌, 并将其加入总部。

你不知不觉, 他们的利润却有所反应。