

ゲームをアップデートしよう

システムアップデート2021はネットランナー史に残るカードを厳選し、再録した拡張です。これ単体で成立する製品ではありませんが、システムゲートウェイに加えれば、ネットランナーのコレクションを補完します。

このセットは全部で7つの大派閥に分類される226のカードをフィーチャーし、ランナーは3つ、コーポには4つのIDがあります。たくさんのデッキタイプや戦略があなたのプレイングを新たな次元に案内し、新たなツールはイノベーションをもたらすことでしょう。



追加ルール I

システムアップデート2021をはじめとしたセットにはあっても、システムゲートウェイでは使われなかった要素を紹介します。

迂回

ランナーがアイス迂回することができたなら、エンカウント全体を飛ばすことになります。残っている「ランナーがエンカウントした時」の能力すべてを無視し、あらゆるサブルーチンは解決しません。ムーブフェイズ内の「アイスの通過」へそのまま移動します。

領域

領域のサブタイプを持つカードは、1つのサーバーのルートの中に1枚だけインストールすることができます。2つ目の領域をインストールしたら、古い方は、たとえ非レゾ状態であってもトラッシュする必要があります。

悪名

コーポが悪名を1つ受けるたび、ゲーム終了まで、各ランごとにその報いを受けることとなります。ランの開始時に、コーポの悪名1つにつき、ランナーは1を得ます。ランナーはランの終了時に、未消費の悪名クレジットをバンクへと返却します。

追加ルール II

システムアップデート2021をはじめとしたセットにはあっても、システムゲートウェイでは使われなかった要素を紹介します。

放棄

放棄とは、あなたの得点エリアにある計画書を1つゲームから取り除くことです。以降、その計画書はあなたの計画ポイントに影響せず、その能力もアクティブになりません。

トレース

「トレース[N]」とはトレース試行の基本トレース強度がNであることを示します。トレース試行を行うには、まずコーポが任意の数のクレジットを公開で支払い、その数だけNに足します。それから、ランナーが任意の数のクレジットを公開で支払い、その数だけランナーのリンク(≡)に足します。コーポの合計がランナーの合計より多いなら、トレースは成功です。ランナーの合計がコーポの合計以上なら、トレースは失敗です。

ブレインダメージ

ミートダメージやネットダメージのように、ブレインダメージはランナーにグリップのランダムなカードをトラッシュさせます。ですが、ブレインダメージポイントは1点ごとにランナーの手札の上限を1枚減らします。

ランナーの基本アクション

- ①:10を得る。
- ②:カードを1枚引く。
- ③:グリップのイベントを1つプレイする。
- ④:プログラムカリソースカハワードウェアを1つインストールする。
- ⑤:任意のサーバーにラン。
- ⑥:20:タグを1つ取り除く。

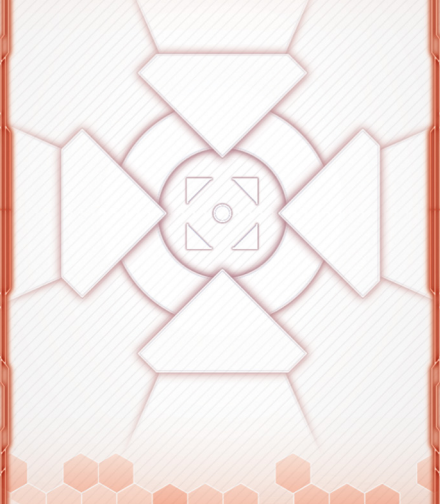


コーポの基本アクション

- ①:10を得る。
 - ②:カードを1枚引く。
 - ③:HQの任務を1つプレイする。
 - ④:計画書が賞財が強化かアゲインスを1つインストールする。
 - ⑤:10:インストール状態のカード1枚をアドバンスする。
 - ⑥:20:インストール状態のリソースを1つトラッシュする。
- ランナーがタグされている場合にのみこのアクションを行う。
- ⑦:⑦:ウイルスカウンターをすべて放棄する。



タグ管理エリア



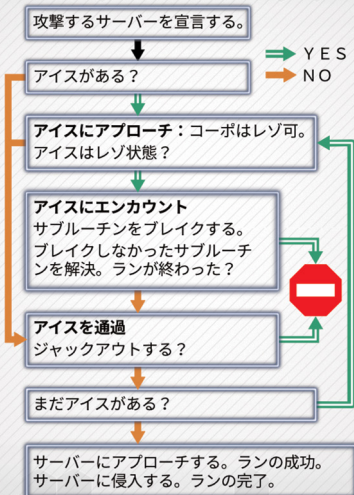
悪名メーター



ブレインダメージメーター



ランを行う



より進んで

サーバーへの侵入

サーバーへ侵入することで、ランナーはカードにアクセスできます。アクセスされるカードは、常に1枚ずつです。

HQ: コーポの手札のランダムな1枚にアクセスします。

R&D: コーポの山札の一番上のカード1枚にアクセスします。

アーカイブ: コーポの捨て札をすべて表向きにします。それらすべてのカードにアクセスします。

すべてのサーバー: サーバーのルートにある各カードにアクセスします。ランナーは中央サーバーとそのルートにあるカードそれぞれにアクセスできません。

カードにアクセス

カードにアクセスするには、次の3ステップに従います。

1. カードにアクセスした時に条件を満たす能力を解決する。
2. あなたは基本トラッシュ能力か、他の「アクセス→」能力を1つ使える。
3. まだそのカードにアクセスしていて、それが計画なら、盗むこと!

基本トラッシュ能力

アーカイブ以外にありトラッシュコストを持つカードにアクセスしていれば、あなたはこの能力を常に使用できます。アクセス→アクセスしているカードのトラッシュコストを支払う:それをトラッシュする。

0

ケツアール

自由な精神

1

レイナ・ローハ

自由の戦士

ID: G-モード

OQ: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用はターンごとに1回のみ。

魂の色、精神の声、肉体の形、どれもあなたが決めることなの。自由だね。

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilletti

ID: サイボーグ-G-モード

各ターン、コーポが初めてレゾするアイスは、レゾするためのコストが1Q増える。

ゲームはおしまい。

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilletti

0

ケン“エクスプレス”・テンマ

行方不明のクローン

ID: クローン

各ターン、初めてランのイベントをプレイした時、1Qを得る。

競争を生きろ。

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilletti

0

スティーブ・ケンブリッジ

イカサマの達人

ID: G-モード

各ターン、HQへのランが初めて成功した時、ヒープのカードを2枚選んでよい。そうした場合、コーポがそれらカードのうち1枚をゲームから取り除いてから、君は残りのカードをグリップに加える。

ああ。ただいま、ってところかな。

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilletti

0 アイラ・“バイオス”・ラヒム 
模倣の専門家



4

ID: ナチュラル

君のゲーム開始の手札を引く前に、スタックの一番上から6枚を裏向きに脇に置く。(君はそれらカードをいつでも見てもよい。)それらカードのうち2枚をスタックに加えチャップルする。
①: このIDの脇に置いたカードを1枚、グリッブに加える。

45 **15** **45**

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti 

0 リエル・“キット”・ペドラー 
超人



4

ID: サイボーグ

各ターン、アイスに初めてエンカウントした時、そのランの残りの間、それはコードゲートを得る。
私の思考は開く。束縛は内に無く、阻害は外に無く。

45 **10** **45**

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti 

H/B ハース=バイオロイド 
明日の建築



45 **ID: メガコーポ** **12**

各ターン、ランナーがレゾ状態のバイオロイドのアイスを初めて通過した時、君はバイオロイドのアイスを1つ、支払いを4Q下げてレゾしてよい。
サービスの保証。

40

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 

 **ジンテキ**
個人改革



45 **ID: メガコーポ** **15**

計画書が1つ得点されるか盗まれるたび、1ネットダメージを与える。
あなたの本質。

50

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 

 **ニアース・ハブ**
放送センター



45 **ID: 部署** **17**

各ターン、君が新たな遠隔サーバーを初めて作った時、カードを1枚引く。
毎時、毎分、毎秒。

60

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 

W **ウェイランド・コンソーシアム**
より良い世界の建設



45 **ID: メガコーポ** **15**

取引の任務をプレイするたび、1Qを得る。
競争を超える。

70

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 


未来に向けて

NISEIは、ファンによって運営される非営利のボランティア団体です。私たちのミッションはネットランナーというゲームを継続し、繁栄させること。私たちはそのために、複数の構想を持っています。

まず私たちは、ちょうどあなたがお持ちのこれのように、独自のカードセットをデザインし、テストし、販売します。NISEIのカードは、旧「アンドロイド: ネットランナー」のカードと互換性があります。

NISEIはまた、組織化プレイを支援します。カジュアルイベント、店舗大会、地域の競技的な大会のための商品キットも準備しています。組織化プレイチームは、国際大会から世界大会までの規模をサポートしています。

詳しくは nisei.net をご覧ください。





アンパッサン



イベント: 破壊工作

このターンにランを成功させている場合にのみプレイする。

直前のランの間に通過した非レゾ状態のアイスを1つトラッシュする。

「利点を活かさなければ、決して優位に立てない」

——ザ・プレイブック

2021 NISEI Illus. Seojun Park

3



アンパッサン



イベント: 破壊工作

このターンにランを成功させている場合にのみプレイする。

直前のランの間に通過した非レゾ状態のアイスを1つトラッシュする。

「利点を活かさなければ、決して優位に立てない」

——ザ・プレイブック

2021 NISEI Illus. Seojun Park

3



アンパッサン



イベント: 破壊工作

このターンにランを成功させている場合にのみプレイする。

直前のランの間に通過した非レゾ状態のアイスを1つトラッシュする。

「利点を活かさなければ、決して優位に立てない」

——ザ・プレイブック

2021 NISEI Illus. Seojun Park

3



回収ラン



イベント: ラン

アーカイブにラン。成功した場合、アーカイブに侵入する代わりに、ヒープのプログラムを1つ、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

誰かにとってはゴミ、誰かにとっては富。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

4



回収ラン



イベント: ラン

アーカイブにラン。成功した場合、アーカイブに侵入する代わりに、ヒープのプログラムを1つ、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

誰かにとってはゴミ、誰かにとっては富。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

4



回収ラン



イベント: ラン

アーカイブにラン。成功した場合、アーカイブに侵入する代わりに、ヒープのプログラムを1つ、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

誰かにとってはゴミ、誰かにとっては富。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

4



クロット



プログラム: ウィルス

コーボは、計画書をインストールしたのと同じターン中にはその計画書を得点できない。コーボがウィルスカウンターを破棄した時、君はこのプログラムをトラッシュする。

驚くなかれ、ブロックされた単一のデータフィードがシステムを制圧する唯一の手段。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

5



クロット



プログラム: ウィルス

コーボは、計画書をインストールしたのと同じターン中にはその計画書を得点できない。コーボがウィルスカウンターを破棄した時、君はこのプログラムをトラッシュする。

驚くなかれ、ブロックされた単一のデータフィードがシステムを制圧する唯一の手段。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

5



クロット



プログラム: ウィルス

コーボは、計画書をインストールしたのと同じターン中にはその計画書を得点できない。コーボがウィルスカウンターを破棄した時、君はこのプログラムをトラッシュする。

驚くなかれ、ブロックされた単一のデータフィードがシステムを制圧する唯一の手段。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

5



プログラマー

プログラム: アイスブレイカー-フラクター

境界→1Q:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q:強度+1。

「おお、聖なる錆が
根幹を灰に還す。
おお、神なる波が
行く末を洗い流す。」
——レント・ストライキ

2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

6



プログラマー

プログラム: アイスブレイカー-フラクター

境界→1Q:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q:強度+1。

「おお、聖なる錆が
根幹を灰に還す。
おお、神なる波が
行く末を洗い流す。」
——レント・ストライキ

2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

6



プログラマー

プログラム: アイスブレイカー-フラクター

境界→1Q:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q:強度+1。

「おお、聖なる錆が
根幹を灰に還す。
おお、神なる波が
行く末を洗い流す。」
——レント・ストライキ

2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

6



インプ

プログラム: ウィルス

このプログラムをインストールした時、ウィルスカウンターを2つこれに置く。

アクセス→搭載ウィルスカウンター1つ:君がアクセスしているカードをトラッシュする。この能力の使用はターンごとに1回のみ。

食いちらかすから、リグを汚させないようにね。

-

2021 NISEI Illus. Krembler

7



インプ

プログラム: ウィルス

このプログラムをインストールした時、ウィルスカウンターを2つこれに置く。

アクセス→搭載ウィルスカウンター1つ:君がアクセスしているカードをトラッシュする。この能力の使用はターンごとに1回のみ。

食いちらかすから、リグを汚させないようにね。

-

2021 NISEI Illus. Krembler

7



インプ

プログラム: ウィルス

このプログラムをインストールした時、ウィルスカウンターを2つこれに置く。

アクセス→搭載ウィルスカウンター1つ:君がアクセスしているカードをトラッシュする。この能力の使用はターンごとに1回のみ。

食いちらかすから、リグを汚させないようにね。

-

2021 NISEI Illus. Krembler

7



ミミック

プログラム: アイスブレイカー-キラ

境界→1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

私たちのつけている、もうひとつの仮面とは？

3

2021 NISEI Illus. Patrick B.

8



ミミック

プログラム: アイスブレイカー-キラ

境界→1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

私たちのつけている、もうひとつの仮面とは？

3

2021 NISEI Illus. Patrick B.

8



ミミック

プログラム: アイスブレイカー-キラ

境界→1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

私たちのつけている、もうひとつの仮面とは？

3

2021 NISEI Illus. Patrick B.

8



・アイス彫刻家

3

リソース: 仮想

アイスにエンカウントしている間、それは強度-1される。

コードレベルでは、アイスの基本情報はどれもが少数の一般プロトコルで表示される。セキュリティーマネージャーたちは、シスオペが根幹情報保安ライブラリを持ち逃げる悪夢にうなされ続ける。

2021 NISEI Illus. Krembler

9



・アイス彫刻家

3

リソース: 仮想

アイスにエンカウントしている間、それは強度-1される。

コードレベルでは、アイスの基本情報はどれもが少数の一般プロトコルで表示される。セキュリティーマネージャーたちは、シスオペが根幹情報保安ライブラリを持ち逃げる悪夢にうなされ続ける。

2021 NISEI Illus. Krembler

9



・アイス彫刻家

3

リソース: 仮想

アイスにエンカウントしている間、それは強度-1される。

コードレベルでは、アイスの基本情報はどれもが少数の一般プロトコルで表示される。セキュリティーマネージャーたちは、シスオペが根幹情報保安ライブラリを持ち逃げる悪夢にうなされ続ける。

2021 NISEI Illus. Krembler

9



解放済み口座

6

リソース

このリソースをインストールした時、16Qをこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

④:このリソースから4Qを取る。

金とは重力のようなもので、降着する。正義とは重量に抗うようなもので、力を失わせる。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

10



解放済み口座

6

リソース

このリソースをインストールした時、16Qをこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

④:このリソースから4Qを取る。

金とは重力のようなもので、降着する。正義とは重量に抗うようなもので、力を失わせる。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

10



解放済み口座

6

リソース

このリソースをインストールした時、16Qをこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

④:このリソースから4Qを取る。

金とは重力のようなもので、降着する。正義とは重量に抗うようなもので、力を失わせる。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

10



掃除屋

2

リソース: コネ-裏世界

2Q(このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、トラッシュコストを支払える。

破壊は永遠である。

2021 NISEI Illus. Krembler & Zoe Cohen

11



掃除屋

2

リソース: コネ-裏世界

2Q(このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、トラッシュコストを支払える。

破壊は永遠である。

2021 NISEI Illus. Krembler & Zoe Cohen

11



掃除屋

2

リソース: コネ-裏世界

2Q(このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、トラッシュコストを支払える。

破壊は永遠である。

2021 NISEI Illus. Krembler & Zoe Cohen

11

3 ◆ ザナドゥ

リソース: 仮想

各アイスのレゾコストは1Q増える。

臣民は何も知らぬまま生まれ
我は涙とともに国を築つ

——トゴン・テムル

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 12

3 ◆ ザナドゥ

リソース: 仮想

各アイスのレゾコストは1Q増える。

臣民は何も知らぬまま生まれ
我は涙とともに国を築つ

——トゴン・テムル

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 12

3 ◆ ザナドゥ

リソース: 仮想

各アイスのレゾコストは1Q増える。

臣民は何も知らぬまま生まれ
我は涙とともに国を築つ

——トゴン・テムル

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 12

0 就職フェア

イベント

グリップのリソースを1個、支払いを3Q減らしてインストールする。

「すばらしいチャンスがありますよ」

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

0 就職フェア

イベント

グリップのリソースを1個、支払いを3Q減らしてインストールする。

「すばらしいチャンスがありますよ」

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

0 就職フェア

イベント

グリップのリソースを1個、支払いを3Q減らしてインストールする。

「すばらしいチャンスがありますよ」

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

0 緊急シャットダウン

イベント: 破壊工作

HQへのランをこのターンに成功させている場合のみプレイする。

インストール状態のアイスを1つデレゾする。

「デフラグなさいませうか？」
「……したんじやないのか？」

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 16

0 緊急シャットダウン

イベント: 破壊工作

HQへのランをこのターンに成功させている場合のみプレイする。

インストール状態のアイスを1つデレゾする。

「デフラグなさいませうか？」
「……したんじやないのか？」

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 16

0 緊急シャットダウン

イベント: 破壊工作

HQへのランをこのターンに成功させている場合のみプレイする。

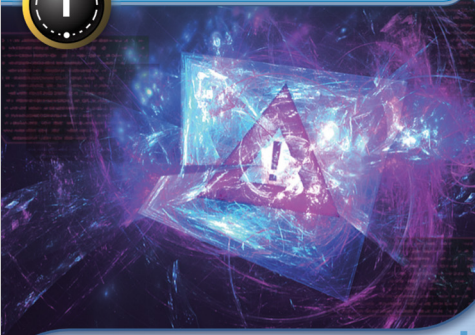
インストール状態のアイスを1つデレゾする。

「デフラグなさいませうか？」
「……したんじやないのか？」

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell 16

1

偽起動指令



イベント: 破壊工作

非レゾ状態のアイスを1つ選ぶ。コーポはそのアイスにレゾしてよい。そうしない場合、そのコーポはそれをトラッシュする。

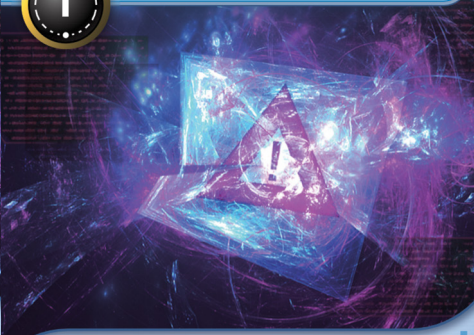
「あらゆる戦いがそうであるように、電子戦の基本はだましあいだ」
——ザ・プレイブック

2021 NISEI Illus. Seojun Park

17

1

偽起動指令



イベント: 破壊工作

非レゾ状態のアイスを1つ選ぶ。コーポはそのアイスにレゾしてよい。そうしない場合、そのコーポはそれをトラッシュする。

「あらゆる戦いがそうであるように、電子戦の基本はだましあいだ」
——ザ・プレイブック

2021 NISEI Illus. Seojun Park

17

1

偽起動指令



イベント: 破壊工作

非レゾ状態のアイスを1つ選ぶ。コーポはそのアイスにレゾしてよい。そうしない場合、そのコーポはそれをトラッシュする。

「あらゆる戦いがそうであるように、電子戦の基本はだましあいだ」
——ザ・プレイブック

2021 NISEI Illus. Seojun Park

17

2

内部犯行



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。このランで初めてアイスにエンカウントした時、それを迂回する。

「私は役者じゃないが、プロなんだ」
——ガブリエル・サンチャゴ

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

2

内部犯行



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。このランで初めてアイスにエンカウントした時、それを迂回する。

「私は役者じゃないが、プロなんだ」
——ガブリエル・サンチャゴ

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

2

内部犯行



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。このランで初めてアイスにエンカウントした時、それを迂回する。

「私は役者じゃないが、プロなんだ」
——ガブリエル・サンチャゴ

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

18

2

地道な作業



イベント: ラン

HQにラン。成功したなら、HQに侵入した時、追加で2枚のカードにアクセスする。外へ出る。自分の手で稼げ。それがお前のためだ。

2021 NISEI Illus. Zae Cohen

19

2

地道な作業



イベント: ラン

HQにラン。成功したなら、HQに侵入した時、追加で2枚のカードにアクセスする。外へ出る。自分の手で稼げ。それがお前のためだ。

2021 NISEI Illus. Zae Cohen

19

2

地道な作業



イベント: ラン

HQにラン。成功したなら、HQに侵入した時、追加で2枚のカードにアクセスする。外へ出る。自分の手で稼げ。それがお前のためだ。

2021 NISEI Illus. Zae Cohen

19



人脈形成



イベント

タグを1つ取り除く。それから、君は1Qを支払うことで、このイベントをグリップに加えてよい。

何を知っているか、ではない。誰を知っているかだ。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell

20



人脈形成



イベント

タグを1つ取り除く。それから、君は1Qを支払うことで、このイベントをグリップに加えてよい。

何を知っているか、ではない。誰を知っているかだ。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell

20



人脈形成



イベント

タグを1つ取り除く。それから、君は1Qを支払うことで、このイベントをグリップに加えてよい。

何を知っているか、ではない。誰を知っているかだ。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell

20



アバグネイル



プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

境界→1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q:強度+2。

⚡:エンカウントしているコードゲートを迂回する。

バターたっぷりのエスカルゴより滑る。

2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

21



アバグネイル



プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

境界→1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q:強度+2。

⚡:エンカウントしているコードゲートを迂回する。

バターたっぷりのエスカルゴより滑る。

2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

21



アバグネイル



プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

境界→1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q:強度+2。

⚡:エンカウントしているコードゲートを迂回する。

バターたっぷりのエスカルゴより滑る。

2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

21



ファミ・ファタル



プログラム: アイスプレイヤー-キラー

境界→1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q:強度+1。

このプログラムをインストールした時、インストール状態のアイス1つ選ぶ。

その選ばれたアイスにエンカウントするたび、そのサブルーチン1つにつき1Q支払ってよい。そうした場合、そのアイスを迂回する。

女は冷たく触れる。その心と同じくらいに冷たく。

2

2021 NISEI Illus. Krembler

22



ファミ・ファタル



プログラム: アイスプレイヤー-キラー

境界→1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q:強度+1。

このプログラムをインストールした時、インストール状態のアイス1つ選ぶ。

その選ばれたアイスにエンカウントするたび、そのサブルーチン1つにつき1Q支払ってよい。そうした場合、そのアイスを迂回する。

女は冷たく触れる。その心と同じくらいに冷たく。

2

2021 NISEI Illus. Krembler

22



ファミ・ファタル



プログラム: アイスプレイヤー-キラー

境界→1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q:強度+1。

このプログラムをインストールした時、インストール状態のアイス1つ選ぶ。

その選ばれたアイスにエンカウントするたび、そのサブルーチン1つにつき1Q支払ってよい。そうした場合、そのアイスを迂回する。

女は冷たく触れる。その心と同じくらいに冷たく。

2

2021 NISEI Illus. Krembler

22

4 スニークドアβ

2

プログラム

④:アーカイブにラン。そのランが成功を宣言されるなら、そのランの残りの間、攻撃されているサーバーはHQになる。

真の意味でネットから遮断されることなどありえない。

2021 NISEI Illus. Atomikrin 23

4 スニークドアβ

2

プログラム

④:アーカイブにラン。そのランが成功を宣言されるなら、そのランの残りの間、攻撃されているサーバーはHQになる。

真の意味でネットから遮断されることなどありえない。

2021 NISEI Illus. Atomikrin 23

4 スニークドアβ

2

プログラム

④:アーカイブにラン。そのランが成功を宣言されるなら、そのランの残りの間、攻撃されているサーバーはHQになる。

真の意味でネットから遮断されることなどありえない。

2021 NISEI Illus. Atomikrin 23

0 セキュリティ試験

リソース: 仕事

君のターンの開始時、サーバーを1つ選んでよい。

このターン、その選んだサーバーへのランが初めて成功した時、それに侵入する代わりに2④を得る。

訓練のためのランに対価を受け取ってから、本当の目的のためにもう一度同じことをする。

2021 NISEI Illus. Krembler 24

0 セキュリティ試験

リソース: 仕事

君のターンの開始時、サーバーを1つ選んでよい。

このターン、その選んだサーバーへのランが初めて成功した時、それに侵入する代わりに2④を得る。

訓練のためのランに対価を受け取ってから、本当の目的のためにもう一度同じことをする。

2021 NISEI Illus. Krembler 24

0 セキュリティ試験

リソース: 仕事

君のターンの開始時、サーバーを1つ選んでよい。

このターン、その選んだサーバーへのランが初めて成功した時、それに侵入する代わりに2④を得る。

訓練のためのランに対価を受け取ってから、本当の目的のためにもう一度同じことをする。

2021 NISEI Illus. Krembler 24

0 ディーゼル

イベント

カードを3枚引く。

ノー・ディーゼル?ノー・ファイア!

2021 NISEI Illus. Krembler 27

0 ディーゼル

イベント

カードを3枚引く。

ノー・ディーゼル?ノー・ファイア!

2021 NISEI Illus. Krembler 27

0 ディーゼル

イベント

カードを3枚引く。

ノー・ディーゼル?ノー・ファイア!

2021 NISEI Illus. Krembler 27



3

テストラン

イベント

スタックかヒープのプログラムを1つ探す。(探したスタックはシャッフルする。)そのプログラムを、すべてのコストを無視してインストールする。君のターンの終了時、そのプログラムがまだアンインストールされていない場合、それをスタックの一番上に加える。
いざユーザーの手に渡れば、生き残れるコードなど存在しない。

2021 NISEI Illus. Nedliv Radiovuelli 28



3

テストラン

イベント

スタックかヒープのプログラムを1つ探す。(探したスタックはシャッフルする。)そのプログラムを、すべてのコストを無視してインストールする。君のターンの終了時、そのプログラムがまだアンインストールされていない場合、それをスタックの一番上に加える。
いざユーザーの手に渡れば、生き残れるコードなど存在しない。

2021 NISEI Illus. Nedliv Radiovuelli 28



3

テストラン

イベント

スタックかヒープのプログラムを1つ探す。(探したスタックはシャッフルする。)そのプログラムを、すべてのコストを無視してインストールする。君のターンの終了時、そのプログラムがまだアンインストールされていない場合、それをスタックの一番上に加える。
いざユーザーの手に渡れば、生き残れるコードなど存在しない。

2021 NISEI Illus. Nedliv Radiovuelli 28



2

造物主の目

イベント: ラン

R&Dにラン。成功したなら、R&Dに侵入した時、追加で2枚のカードにアクセスする。
データフィードの受信は鈍麻し、私たちの脳に理解できる柔らかな嘘へとレンダリングされる。現実の先を見るには、献身と実践が要る。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins 29



2

造物主の目

イベント: ラン

R&Dにラン。成功したなら、R&Dに侵入した時、追加で2枚のカードにアクセスする。
データフィードの受信は鈍麻し、私たちの脳に理解できる柔らかな嘘へとレンダリングされる。現実の先を見るには、献身と実践が要る。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins 29



2

造物主の目

イベント: ラン

R&Dにラン。成功したなら、R&Dに侵入した時、追加で2枚のカードにアクセスする。
データフィードの受信は鈍麻し、私たちの脳に理解できる柔らかな嘘へとレンダリングされる。現実の先を見るには、献身と実践が要る。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins 29



3

アートマン

1

プログラム: アイスプレイヤー A I

このプログラムをインストールした時、XQを支払うことでX個のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このプログラムは搭載パワーカウンター1個につき強度+1され、そしてこれは強度がちょうど等しいアイスのみ境界できる。

境界→1Q: サブルーチンを1つブレイクする。自分のツールでランをしない。自分のハートでランをする。

0 2021 NISEI Illus. Rtomikrin 30



3

アートマン

1

プログラム: アイスプレイヤー A I

このプログラムをインストールした時、XQを支払うことでX個のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このプログラムは搭載パワーカウンター1個につき強度+1され、そしてこれは強度がちょうど等しいアイスのみ境界できる。

境界→1Q: サブルーチンを1つブレイクする。自分のツールでランをしない。自分のハートでランをする。

0 2021 NISEI Illus. Rtomikrin 30



3

アートマン

1

プログラム: アイスプレイヤー A I

このプログラムをインストールした時、XQを支払うことでX個のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このプログラムは搭載パワーカウンター1個につき強度+1され、そしてこれは強度がちょうど等しいアイスのみ境界できる。

境界→1Q: サブルーチンを1つブレイクする。自分のツールでランをしない。自分のハートでランをする。

0 2021 NISEI Illus. Rtomikrin 30



2

カメレオン

1

プログラム: アイスプレイヤー

このプログラムをインストールした時、バリアかコードゲートかセントリーを1つ選ぶ。君のディスクカードフェイズの終了時、このプログラムをグリップに加える。
境界→1Q:その選んだサブタイプを持つアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

デスクトップに保存したはずなのに、1週間かけても見つからなかったの!

3

2021 NISEI Illus. Krembler

31



2

カメレオン

1

プログラム: アイスプレイヤー

このプログラムをインストールした時、バリアかコードゲートかセントリーを1つ選ぶ。君のディスクカードフェイズの終了時、このプログラムをグリップに加える。
境界→1Q:その選んだサブタイプを持つアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

デスクトップに保存したはずなのに、1週間かけても見つからなかったの!

3

2021 NISEI Illus. Krembler

31



2

カメレオン

1

プログラム: アイスプレイヤー

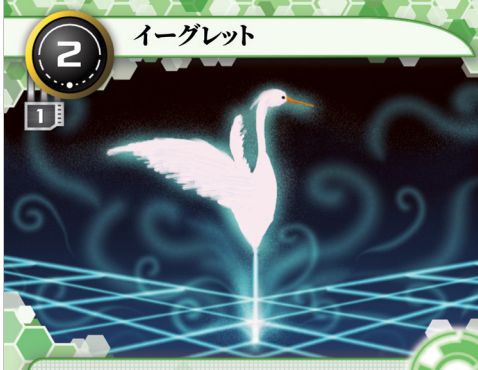
このプログラムをインストールした時、バリアかコードゲートかセントリーを1つ選ぶ。君のディスクカードフェイズの終了時、このプログラムをグリップに加える。
境界→1Q:その選んだサブタイプを持つアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

デスクトップに保存したはずなのに、1週間かけても見つからなかったの!

3

2021 NISEI Illus. Krembler

31



2

イーグレット

1

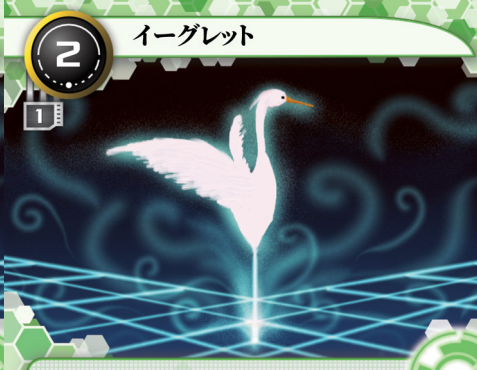
プログラム

レブ状態のアイス1つの上のみインストールする。
ホストのアイスは、バリアとコードゲートとセントリーを得る。

「パラス・アテネは夜を滑空するサギを送った。飛びゆく姿は見えずとも、鳴き声は聞こえた」
——ジ・イリアド

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

32



2

イーグレット

1

プログラム

レブ状態のアイス1つの上のみインストールする。
ホストのアイスは、バリアとコードゲートとセントリーを得る。

「パラス・アテネは夜を滑空するサギを送った。飛びゆく姿は見えずとも、鳴き声は聞こえた」
——ジ・イリアド

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

32



2

イーグレット

1

プログラム

レブ状態のアイス1つの上のみインストールする。
ホストのアイスは、バリアとコードゲートとセントリーを得る。

「パラス・アテネは夜を滑空するサギを送った。飛びゆく姿は見えずとも、鳴き声は聞こえた」
——ジ・イリアド

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

32



4

ゴルディアン・ブレード

1

プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

境界→1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q:このランの残りの間、強度+1。

千の問題、答えはひとつ。

2

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

33



4

ゴルディアン・ブレード

1

プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

境界→1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q:このランの残りの間、強度+1。

千の問題、答えはひとつ。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

33



4

ゴルディアン・ブレード

1

プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

境界→1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q:このランの残りの間、強度+1。

千の問題、答えはひとつ。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

33

0 パリキア



プログラム

2①(このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、資財のトラッシュコストを支払える。

あらゆるサーバーが満ち潮に引きずり込まれる。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen ③ 34

0 パリキア



プログラム

2①(このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、資財のトラッシュコストを支払える。

あらゆるサーバーが満ち潮に引きずり込まれる。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen ③ 34

0 パリキア



プログラム


2①(このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、資財のトラッシュコストを支払える。

あらゆるサーバーが満ち潮に引きずり込まれる。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen ③ 34

1 ◆インショップ




リソース: コネ-場所

君のターンの開始時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、3①を得る。

さばきたいブツがあれば、インショップに興味を持つだろう。ブツの出所には興味を持たないが。

2021 NISEI Illus. Krembler & Alexis Spicer ③ 35

1 ◆インショップ




リソース: コネ-場所

君のターンの開始時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、3①を得る。

さばきたいブツがあれば、インショップに興味を持つだろう。ブツの出所には興味を持たないが。

2021 NISEI Illus. Krembler & Alexis Spicer ③ 35

1 ◆インショップ



リソース: コネ-場所

君のターンの開始時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、3①を得る。

さばきたいブツがあれば、インショップに興味を持つだろう。ブツの出所には興味を持たないが。

2021 NISEI Illus. Krembler & Alexis Spicer ③ 35

5 プロ流の接触



リソース: コネ

①:1①を得て、そしてカードを1枚引く。

ソーシャルネットワークをハックするのは楽ではないが、協力と共感を得れば手取り早い。

2021 NISEI Illus. Nedliv Rudiovisuell ③ 36

5 プロ流の接触



リソース: コネ

①:1①を得て、そしてカードを1枚引く。

ソーシャルネットワークをハックするのは楽ではないが、協力と共感を得れば手取り早い。

2021 NISEI Illus. Nedliv Rudiovisuell ③ 36

5 プロ流の接触



リソース: コネ

①:1①を得て、そしてカードを1枚引く。

ソーシャルネットワークをハックするのは楽ではないが、協力と共感を得れば手取り早い。

2021 NISEI Illus. Nedliv Rudiovisuell ③ 36

2

身内の恥



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。そのランの終了時、それが成功していた場合、5Qを得る。

嫌な予感がした。やめとく。

2021 NISEI Illus. Chelsea Geter

37

2

身内の恥



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。そのランの終了時、それが成功していた場合、5Qを得る。

嫌な予感がした。やめとく。

2021 NISEI Illus. Chelsea Geter

37

2

身内の恥



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。そのランの終了時、それが成功していた場合、5Qを得る。

嫌な予感がした。やめとく。

2021 NISEI Illus. Chelsea Geter

37

2

プリペイド音声PAD



ハードウェア: 装具

1Q (これのインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが1になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、イベントをプレイできる。

ここ数年は市場から消えていたが、「豆の木の危機」で冗長性が再評価された。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen & Alexis Spicer

38

2

プリペイド音声PAD



ハードウェア: 装具

1Q (これのインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが1になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、イベントをプレイできる。

ここ数年は市場から消えていたが、「豆の木の危機」で冗長性が再評価された。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen & Alexis Spicer

38

2

プリペイド音声PAD



ハードウェア: 装具

1Q (これのインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが1になるよう補充する。)

君は搭載クレジットを消費して、イベントをプレイできる。

ここ数年は市場から消えていたが、「豆の木の危機」で冗長性が再評価された。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen & Alexis Spicer

38

4

アースライズホテル



リソース: 場所-豪勢

このリソースをインストールした時、パワーカウンターを3つこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、搭載パワーカウンターを1つ取り除き、カードを2枚引く。

システムの中でも最高の眺め。高額にもかかわらず。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

39

4

アースライズホテル



リソース: 場所-豪勢

このリソースをインストールした時、パワーカウンターを3つこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、搭載パワーカウンターを1つ取り除き、カードを2枚引く。

システムの中でも最高の眺め。高額にもかかわらず。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

39

4

アースライズホテル



リソース: 場所-豪勢

このリソースをインストールした時、パワーカウンターを3つこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、搭載パワーカウンターを1つ取り除き、カードを2枚引く。

システムの中でも最高の眺め。高額にもかかわらず。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

39

ウィトルウィウス計画

3



2

計画書: 研究

この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター1つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: アーカイブのカード1枚をHQに加える。

完全な私たち。

2021 NISEI Illus. Krembler

41

ウィトルウィウス計画

3



2

計画書: 研究

この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター1つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: アーカイブのカード1枚をHQに加える。

完全な私たち。

2021 NISEI Illus. Krembler

41

ウィトルウィウス計画

3



2

計画書: 研究

この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター1つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: アーカイブのカード1枚をHQに加える。

完全な私たち。

2021 NISEI Illus. Krembler

41

2

マリリン・キャンペーン



資財: 広告

この資財をレゾした時、8Qをこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、この資財から2Qを受け取る。

▼この資財がトラッシュされるであろう時、これをアーカイブに加える代わりにR&Dに加えシヤッパルしてよい。(これはトラッシュされたとも見なされる。)

こども時代は一度だけ。悔いのないよう。

2021 NISEI Illus. Dimik

42

2

マリリン・キャンペーン



資財: 広告

この資財をレゾした時、8Qをこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、この資財から2Qを受け取る。

▼この資財がトラッシュされるであろう時、これをアーカイブに加える代わりにR&Dに加えシヤッパルしてよい。(これはトラッシュされたとも見なされる。)

こども時代は一度だけ。悔いのないよう。

2021 NISEI Illus. Dimik

42

2

マリリン・キャンペーン



資財: 広告

この資財をレゾした時、8Qをこれに積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、この資財から2Qを受け取る。

▼この資財がトラッシュされるであろう時、これをアーカイブに加える代わりにR&Dに加えシヤッパルしてよい。(これはトラッシュされたとも見なされる。)

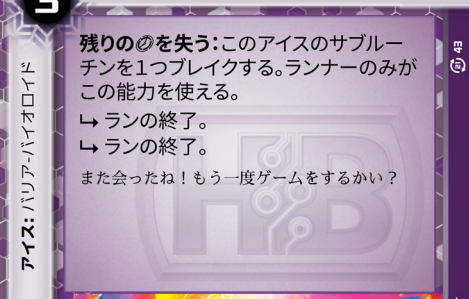
こども時代は一度だけ。悔いのないよう。

2021 NISEI Illus. Dimik

42

3

イーライ1.0



アイス: バリア・バイオロイド

残りのQを失う: このアイスのサブルーチンを1つプレイする。ランナーのみがこの能力を使う。

- ↳ ランの終了。
- ↳ ランの終了。

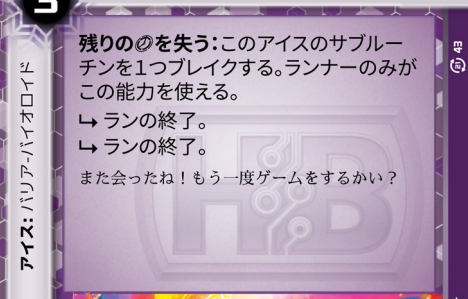
また会ったね! もう一度ゲームをするかい?

4

アイス: バリア・バイオロイド

3

イーライ1.0



アイス: バリア・バイオロイド

残りのQを失う: このアイスのサブルーチンを1つプレイする。ランナーのみがこの能力を使う。

- ↳ ランの終了。
- ↳ ランの終了。

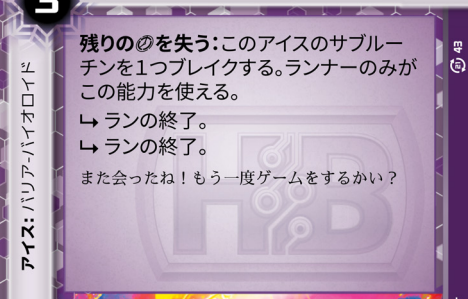
また会ったね! もう一度ゲームをするかい?

4

アイス: バリア・バイオロイド

3

イーライ1.0



アイス: バリア・バイオロイド

残りのQを失う: このアイスのサブルーチンを1つプレイする。ランナーのみがこの能力を使う。

- ↳ ランの終了。
- ↳ ランの終了。

また会ったね! もう一度ゲームをするかい?

4

アイス: バリア・バイオロイド

3 **マグネット**

このアイスレゾした時、いずれかのアイスに搭載されているインストール状態のプログラムを1つ選ぶ。そのプログラムを、このアイスの上に動かす。
各搭載プログラムはすべての能力を失う。
↳ ランの終了。

バイオロイド主導によるリテレーション設計の到達点。悲しいことに、誰も仕組みを理解できない……

アイス: コードゲーター

44

3 **マグネット**

このアイスレゾした時、いずれかのアイスに搭載されているインストール状態のプログラムを1つ選ぶ。そのプログラムを、このアイスの上に動かす。
各搭載プログラムはすべての能力を失う。
↳ ランの終了。

バイオロイド主導によるリテレーション設計の到達点。悲しいことに、誰も仕組みを理解できない……

アイス: コードゲーター

44

3 **マグネット**

このアイスレゾした時、いずれかのアイスに搭載されているインストール状態のプログラムを1つ選ぶ。そのプログラムを、このアイスの上に動かす。
各搭載プログラムはすべての能力を失う。
↳ ランの終了。

バイオロイド主導によるリテレーション設計の到達点。悲しいことに、誰も仕組みを理解できない……

アイス: コードゲーター

44

3 **ラーヴァナ1.0**

残りのを失う: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーのみがこの能力を使える。
↳ 他のレゾ状態のバイオロイドのアイスのサブルーチン1つを解決する。
↳ 他のレゾ状態のバイオロイドのアイスのサブルーチン1つを解決する。

私は千の声を上げ、千の武器を振り、千の生を記憶する。

アイス: コードゲーター

45

3 **ラーヴァナ1.0**

残りのを失う: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーのみがこの能力を使える。
↳ 他のレゾ状態のバイオロイドのアイスのサブルーチン1つを解決する。
↳ 他のレゾ状態のバイオロイドのアイスのサブルーチン1つを解決する。

私は千の声を上げ、千の武器を振り、千の生を記憶する。

アイス: コードゲーター

45

3 **ラーヴァナ1.0**

残りのを失う: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーのみがこの能力を使える。
↳ 他のレゾ状態のバイオロイドのアイスのサブルーチン1つを解決する。
↳ 他のレゾ状態のバイオロイドのアイスのサブルーチン1つを解決する。

私は千の声を上げ、千の武器を振り、千の生を記憶する。

アイス: コードゲーター

45

4 **ロトターレット**

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
↳ ランの終了。
カチャッ!

アイス: セントリリー

46

4 **ロトターレット**

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
↳ ランの終了。
カチャッ!

アイス: セントリリー

46

4 **ロトターレット**

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
↳ ランの終了。
カチャッ!

アイス: セントリリー

46



保管済みメモリ



任務

アーカイブのカード1枚をHQに加える。

眠っているのではない。眠っているなら、夢を見て、活動し、変化する。やつらはまだ、冷たく、死んでいるのだ。



保管済みメモリ



任務

アーカイブのカード1枚をHQに加える。

眠っているのではない。眠っているなら、夢を見て、活動し、変化する。やつらはまだ、冷たく、死んでいるのだ。



保管済みメモリ



任務

アーカイブのカード1枚をHQに加える。

眠っているのではない。眠っているなら、夢を見て、活動し、変化する。やつらはまだ、冷たく、死んでいるのだ。



人造労働者



任務

④④を得る。

ハース=バイオロイドで働いていると、バイオロイドと人間の労働力の境界を訊かれることがある。私たちのたゆまぬ努力によって、それが問題になることは長期的にないと考える。



人造労働者



任務

④④を得る。

ハース=バイオロイドで働いていると、バイオロイドと人間の労働力の境界を訊かれることがある。私たちのたゆまぬ努力によって、それが問題になることは長期的にないと考える。



人造労働者



任務

④④を得る。

ハース=バイオロイドで働いていると、バイオロイドと人間の労働力の境界を訊かれることがある。私たちのたゆまぬ努力によって、それが問題になることは長期的にないと考える。



企業のトラブルシューター



強化

X④, ⑤: このサーバーを守っているレゾ状態のアイスを1つ選ぶ。このターンの残りの間、そのアイスは強度+Xされる。

問題は解決した。



企業のトラブルシューター



強化

X④, ⑤: このサーバーを守っているレゾ状態のアイスを1つ選ぶ。このターンの残りの間、そのアイスは強度+Xされる。

問題は解決した。



企業のトラブルシューター



強化

X④, ⑤: このサーバーを守っているレゾ状態のアイスを1つ選ぶ。このターンの残りの間、そのアイスは強度+Xされる。

問題は解決した。



ナイフの家



1

計画書: 保安

この計画書を得点した時、計画カウンターを3つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: 1ネットダメージを与える。ラン中のみ、かつ各ランに1度のみ、この能力を使う。

入場料は、一滴の血。

2021 NISEI illus. Zoe Cohen

51

ナイフの家



1

計画書: 保安

この計画書を得点した時、計画カウンターを3つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: 1ネットダメージを与える。ラン中のみ、かつ各ランに1度のみ、この能力を使う。

入場料は、一滴の血。

2021 NISEI illus. Zoe Cohen

51

ナイフの家



1

計画書: 保安

この計画書を得点した時、計画カウンターを3つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: 1ネットダメージを与える。ラン中のみ、かつ各ランに1度のみ、この能力を使う。

入場料は、一滴の血。

2021 NISEI illus. Zoe Cohen

51

ニセイMk.II



2

計画書: 構想

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: ランの終了。

災害も殺人も、私たちは事前に食い止められる。それが本当にアンドロイドの正気のためなのか？

2021 NISEI illus. Oimik

52

ニセイMk.II



2

計画書: 構想

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: ランの終了。

災害も殺人も、私たちは事前に食い止められる。それが本当にアンドロイドの正気のためなのか？

2021 NISEI illus. Oimik

52

ニセイMk.II



2

計画書: 構想

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

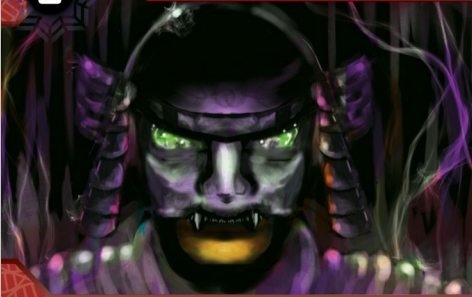
搭載計画カウンター1つ: ランの終了。

災害も殺人も、私たちは事前に食い止められる。それが本当にアンドロイドの正気のためなのか？

2021 NISEI illus. Oimik

52

ローニン



資財: 敵対

君はこの資財をアドバンスできる。

④, ⑤: 3ネットダメージを与える。搭載アドバンスカウンターが4つ以上の場合のみ、この能力を使う。

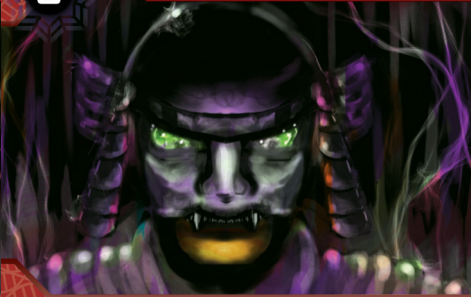
長居はせん。なさねばならぬことがある。

2

2021 NISEI illus. N. Hopkins

53

ローニン



資財: 敵対

君はこの資財をアドバンスできる。

④, ⑤: 3ネットダメージを与える。搭載アドバンスカウンターが4つ以上の場合のみ、この能力を使う。

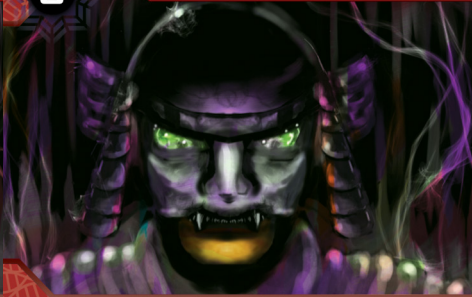
長居はせん。なさねばならぬことがある。

2

2021 NISEI illus. N. Hopkins

53

ローニン



資財: 敵対

君はこの資財をアドバンスできる。

④, ⑤: 3ネットダメージを与える。搭載アドバンスカウンターが4つ以上の場合のみ、この能力を使う。

長居はせん。なさねばならぬことがある。

2

2021 NISEI illus. N. Hopkins

53



0 畏!

資財: 待ち伏せ

R&Dでこのカードにアクセスしている間、ランナーはこれを公開すること。

どこであれアーカイブ以外でランナーがこれにアクセスした時、君は40を支払ってよい。そうした場合、ランナーにタグを1つ与え、そして3ネットダメージを与える。

小さな部屋に、いっぱいサプライズ。



0 畏!

資財: 待ち伏せ

R&Dでこのカードにアクセスしている間、ランナーはこれを公開すること。

どこであれアーカイブ以外でランナーがこれにアクセスした時、君は40を支払ってよい。そうした場合、ランナーにタグを1つ与え、そして3ネットダメージを与える。

小さな部屋に、いっぱいサプライズ。



0 畏!

資財: 待ち伏せ

R&Dでこのカードにアクセスしている間、ランナーはこれを公開すること。

どこであれアーカイブ以外でランナーがこれにアクセスした時、君は40を支払ってよい。そうした場合、ランナーにタグを1つ与え、そして3ネットダメージを与える。

小さな部屋に、いっぱいサプライズ。

2021 NISEI illus. Akira J. Mitchell 54

2021 NISEI illus. Akira J. Mitchell 54

2021 NISEI illus. Akira J. Mitchell 54

5 **ロータス・フィールド**

このアイスの強度を下げることはできない。
↳ ランの終了。
白い光が周囲で燃えさかるも、彼女はじっとしていた。とても美しかった。あまりにも。

ムーブ: コーゲル
アイス: コーゲル

5 **ロータス・フィールド**

このアイスの強度を下げることはできない。
↳ ランの終了。
白い光が周囲で燃えさかるも、彼女はじっとしていた。とても美しかった。あまりにも。

ムーブ: コーゲル
アイス: コーゲル

5 **ロータス・フィールド**

このアイスの強度を下げることはできない。
↳ ランの終了。
白い光が周囲で燃えさかるも、彼女はじっとしていた。とても美しかった。あまりにも。

ムーブ: コーゲル
アイス: コーゲル



4

4

4

3 **ソードマン**

ランナーは、AIのプログラムの使用ではこのアイスのサブルーチンのブレイクができない。
↳ インストール状態のAIのプログラムを1つトラッシュする。
↳ 1ネットダメージを与える。
第一刀は試し切り。第二刀で真っ赤な血が流れる。

アイス: セントリナー対人デストロイヤー

3 **ソードマン**

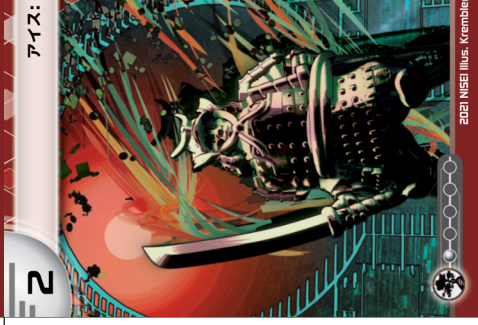
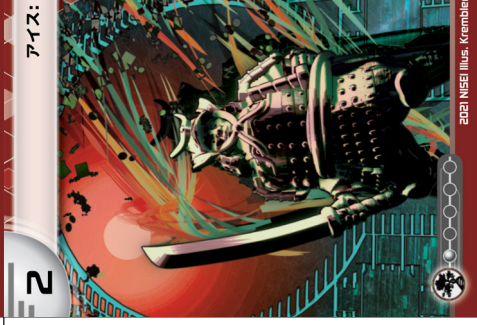
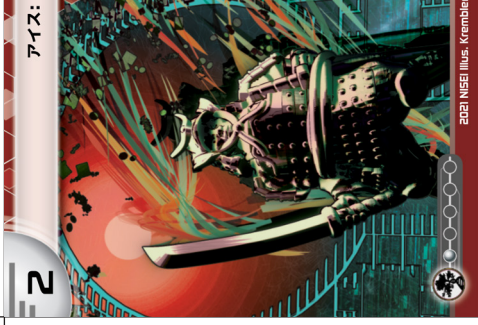
ランナーは、AIのプログラムの使用ではこのアイスのサブルーチンのブレイクができない。
↳ インストール状態のAIのプログラムを1つトラッシュする。
↳ 1ネットダメージを与える。
第一刀は試し切り。第二刀で真っ赤な血が流れる。

アイス: セントリナー対人デストロイヤー

3 **ソードマン**

ランナーは、AIのプログラムの使用ではこのアイスのサブルーチンのブレイクができない。
↳ インストール状態のAIのプログラムを1つトラッシュする。
↳ 1ネットダメージを与える。
第一刀は試し切り。第二刀で真っ赤な血が流れる。

アイス: セントリナー対人デストロイヤー



2

2

2

2021 NISEI illus. Krembler

2021 NISEI illus. Krembler

2021 NISEI illus. Krembler

3 セレブの贈り物



任務: ダブル
 この任務をプレイするための追加コストとして③を消費する。
 HQのカードを5枚まで公開する。この方法で公開されたカード1枚につき2③を得る。
 20人のA級インフルエンサー全員がティーカップ・アルカパの返却を拒否したことで、今期マストの商品を発見したと確信。

2021 NISEI illus. N. Hopkins ⑤7

3 セレブの贈り物



任務: ダブル
 この任務をプレイするための追加コストとして③を消費する。
 HQのカードを5枚まで公開する。この方法で公開されたカード1枚につき2③を得る。
 20人のA級インフルエンサー全員がティーカップ・アルカパの返却を拒否したことで、今期マストの商品を発見したと確信。

2021 NISEI illus. N. Hopkins ⑤7

3 セレブの贈り物



任務: ダブル
 この任務をプレイするための追加コストとして③を消費する。
 HQのカードを5枚まで公開する。この方法で公開されたカード1枚につき2③を得る。
 20人のA級インフルエンサー全員がティーカップ・アルカパの返却を拒否したことで、今期マストの商品を発見したと確信。

2021 NISEI illus. N. Hopkins ⑤7

1 光の錯覚



任務
 君がアドバンスできるインストール状態のカードを1枚選ぶ。他のカード1枚からアドバンスカウンターを2つまで、その選ばれたカードへと動かす。
 ちゃんと見てる？

2021 NISEI illus. N. Hopkins ⑤8

1 光の錯覚



任務
 君がアドバンスできるインストール状態のカードを1枚選ぶ。他のカード1枚からアドバンスカウンターを2つまで、その選ばれたカードへと動かす。
 ちゃんと見てる？

2021 NISEI illus. N. Hopkins ⑤8

1 光の錯覚



任務
 君がアドバンスできるインストール状態のカードを1枚選ぶ。他のカード1枚からアドバンスカウンターを2つまで、その選ばれたカードへと動かす。
 ちゃんと見てる？

2021 NISEI illus. N. Hopkins ⑤8

2 ホクサイ・グリッド



強化: 領域
 ランナーがこのサーバーへのランを成功させるたび、1ネットダメージを与える。
 各サーバーの領域は1つまで。
 カセ局長はホクサイ施設の風景画をデスクの後ろに吊るした。局員に強力な暗示をかけ、精神の集中を促すのだ。

4

2021 NISEI illus. Zoe Cohen ⑤9

2 ホクサイ・グリッド



強化: 領域
 ランナーがこのサーバーへのランを成功させるたび、1ネットダメージを与える。
 各サーバーの領域は1つまで。
 カセ局長はホクサイ施設の風景画をデスクの後ろに吊るした。局員に強力な暗示をかけ、精神の集中を促すのだ。

4

2021 NISEI illus. Zoe Cohen ⑤9

2 ホクサイ・グリッド



強化: 領域
 ランナーがこのサーバーへのランを成功させるたび、1ネットダメージを与える。
 各サーバーの領域は1つまで。
 カセ局長はホクサイ施設の風景画をデスクの後ろに吊るした。局員に強力な暗示をかけ、精神の集中を促すのだ。

4

2021 NISEI illus. Zoe Cohen ⑤9

ライセンスの取得



ライセンスの取得



ライセンスの取得



計画書: 拡張

この計画書を得点した時、HQかアーカイブから資材が強化を1つ公開してよい。すべてのコストを無視して、そのカードをインストールし、レゾする。

よし、みんな！14日後にライセンスが有効になるぞ。グッズもほしい、タイアップもほしい、続編もほしい！いくぞ！

計画書: 拡張

この計画書を得点した時、HQかアーカイブから資材が強化を1つ公開してよい。すべてのコストを無視して、そのカードをインストールし、レゾする。

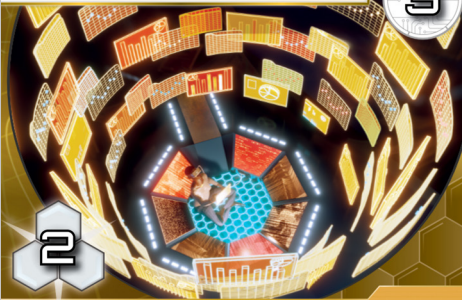
よし、みんな！14日後にライセンスが有効になるぞ。グッズもほしい、タイアップもほしい、続編もほしい！いくぞ！

計画書: 拡張

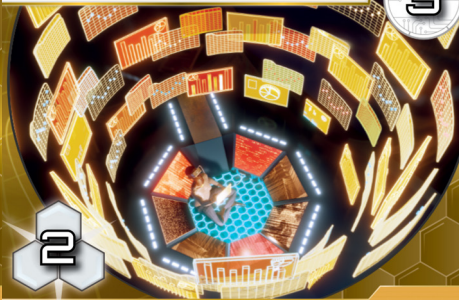
この計画書を得点した時、HQかアーカイブから資材が強化を1つ公開してよい。すべてのコストを無視して、そのカードをインストールし、レゾする。

よし、みんな！14日後にライセンスが有効になるぞ。グッズもほしい、タイアップもほしい、続編もほしい！いくぞ！

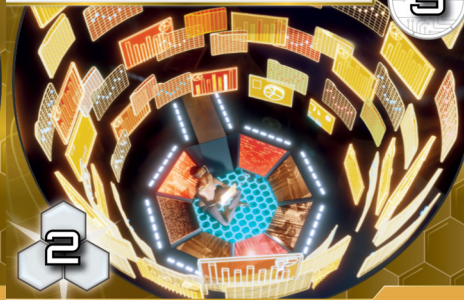
ビール計画



ビール計画



ビール計画



計画書: 研究

この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター2つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つにつき、この計画書はさらに1計画ポイントの価値を持つ。全てはデータなのよ。

計画書: 研究

この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター2つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つにつき、この計画書はさらに1計画ポイントの価値を持つ。全てはデータなのよ。

計画書: 研究

この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター2つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つにつき、この計画書はさらに1計画ポイントの価値を持つ。全てはデータなのよ。

2 デイリービジネスショー



2 デイリービジネスショー



2 デイリービジネスショー



資材: 放送

▼→各ターン、君が初めて1枚以上のカードを引くであろう時、引くカードの枚数が1増える。それらのカードを引いた時、うち1枚をR&Dの一番下に加える。

市場を引っ張れ、引きずられるな。

資材: 放送

▼→各ターン、君が初めて1枚以上のカードを引くであろう時、引くカードの枚数が1増える。それらのカードを引いた時、うち1枚をR&Dの一番下に加える。

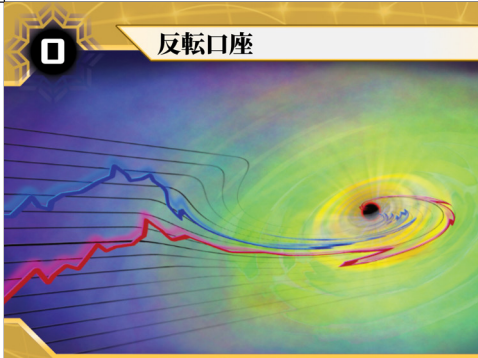
市場を引っ張れ、引きずられるな。

資材: 放送

▼→各ターン、君が初めて1枚以上のカードを引くであろう時、引くカードの枚数が1増える。それらのカードを引いた時、うち1枚をR&Dの一番下に加える。

市場を引っ張れ、引きずられるな。





反転口座

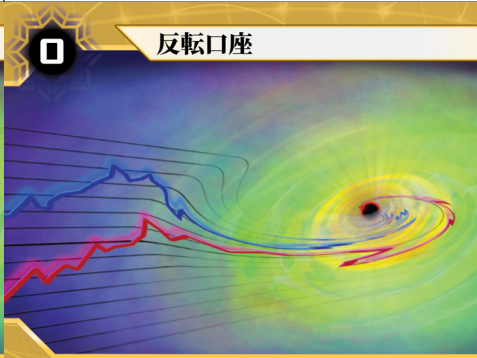
0 資財: 敵対

君はこの資財をアドバンスできる。
④, ⑤: 搭載アドバンスカウンター1つにつき、ランナーは4Qを失う。
企業は不渡りだって出せるんだぜ。



2021 NISEI illus. Philippe Laroche

④ 64



反転口座

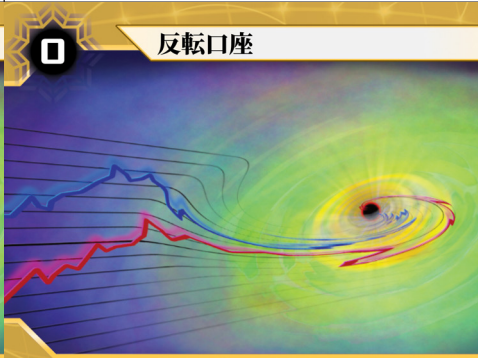
0 資財: 敵対

君はこの資財をアドバンスできる。
④, ⑤: 搭載アドバンスカウンター1つにつき、ランナーは4Qを失う。
企業は不渡りだって出せるんだぜ。



2021 NISEI illus. Philippe Laroche

④ 64



反転口座

0 資財: 敵対

君はこの資財をアドバンスできる。
④, ⑤: 搭載アドバンスカウンター1つにつき、ランナーは4Qを失う。
企業は不渡りだって出せるんだぜ。



2021 NISEI illus. Philippe Laroche

④ 64

0 **ポップアップ・ウィンドウ**

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は1Qを得る。
↳ ランナーが1Qを支払わないかぎり、ランの終了。
ちょっとお時間よろしいですか？ちょっとお時間よろしいですか？ちょっとお時間——

アイス: コーポレート広告

2021 NISEI illus. Alexia Spicer

④ 65

0 **ポップアップ・ウィンドウ**

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は1Qを得る。
↳ ランナーが1Qを支払わないかぎり、ランの終了。
ちょっとお時間よろしいですか？ちょっとお時間よろしいですか？ちょっとお時間——

アイス: コーポレート広告

2021 NISEI illus. Alexia Spicer

④ 65

0 **ポップアップ・ウィンドウ**

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は1Qを得る。
↳ ランナーが1Qを支払わないかぎり、ランの終了。
ちょっとお時間よろしいですか？ちょっとお時間よろしいですか？ちょっとお時間——

アイス: コーポレート広告

2021 NISEI illus. Alexia Spicer

④ 65

8 **トルブース**

このアイスにエンカウントした時、ランナーは可能なら3Q支払うこと。そうしない場合、ランの終了。
↳ ランの終了。
かつてネットは自由で、開かれていました。許容できない状況です。

アイス: コーポレート広告

2021 NISEI illus. M. Hopkins

④ 66

8 **トルブース**

このアイスにエンカウントした時、ランナーは可能なら3Q支払うこと。そうしない場合、ランの終了。
↳ ランの終了。
かつてネットは自由で、開かれていました。許容できない状況です。

アイス: コーポレート広告

2021 NISEI illus. M. Hopkins

④ 66

8 **トルブース**

このアイスにエンカウントした時、ランナーは可能なら3Q支払うこと。そうしない場合、ランの終了。
↳ ランの終了。
かつてネットは自由で、開かれていました。許容できない状況です。

アイス: コーポレート広告

2021 NISEI illus. M. Hopkins

④ 66

2 ラップアラウンド

アイス: ハリア

インストール状態のフラクターがない間、このアイスは強度+7される。
 ↳ ランの終了。
 空間を曲げる。折り重ねる。
 限りなく広く。紙のように薄く。

2021 NISEI Illus. Kevin Tame



2 ラップアラウンド

アイス: ハリア

インストール状態のフラクターがない間、このアイスは強度+7される。
 ↳ ランの終了。
 空間を曲げる。折り重ねる。
 限りなく広く。紙のように薄く。

2021 NISEI Illus. Kevin Tame



2 ラップアラウンド

アイス: ハリア

インストール状態のフラクターがない間、このアイスは強度+7される。
 ↳ ランの終了。
 空間を曲げる。折り重ねる。
 限りなく広く。紙のように薄く。

2021 NISEI Illus. Kevin Tame



X 精神心理学

任務

Xはランナーの持つタグの数以下であること。
 X個のアドバンスカウンターを、君がアドバンスできるカード1枚に置く。
 あなた以上にあなたのことを知っている連中がいる。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



X 精神心理学

任務

Xはランナーの持つタグの数以下であること。
 X個のアドバンスカウンターを、君がアドバンスできるカード1枚に置く。
 あなた以上にあなたのことを知っている連中がいる。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



X 精神心理学

任務

Xはランナーの持つタグの数以下であること。
 X個のアドバンスカウンターを、君がアドバンスできるカード1枚に置く。
 あなた以上にあなたのことを知っている連中がいる。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



6 サンサン・シティーグリッド

強化: 領域

このサーバーのルートの中の各計画書は、アドバンス要求が-1される。
 各サーバーの領域は1つまで。
 この海辺は仕事のために開放されている。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



6 サンサン・シティーグリッド

強化: 領域

このサーバーのルートの中の各計画書は、アドバンス要求が-1される。
 各サーバーの領域は1つまで。
 この海辺は仕事のために開放されている。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



6 サンサン・シティーグリッド

強化: 領域

このサーバーのルートの中の各計画書は、アドバンス要求が-1される。
 各サーバーの領域は1つまで。
 この海辺は仕事のために開放されている。

2021 NISEI Illus. Nedliv Audiovisuell



敵対的買収

2



1

計画書: 拡張

この計画書を得点した時、7Qを得て、悪名を1つ受ける。

利潤を倫理に優先させたいときもあるが、そのときは少しばかりの説得が必要だ。

敵対的買収

2



1

計画書: 拡張

この計画書を得点した時、7Qを得て、悪名を1つ受ける。

利潤を倫理に優先させたいときもあるが、そのときは少しばかりの説得が必要だ。

敵対的買収

2



1

計画書: 拡張

この計画書を得点した時、7Qを得て、悪名を1つ受ける。

利潤を倫理に優先させたいときもあるが、そのときは少しばかりの説得が必要だ。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell & Matt Burton

71

オークタウンの改修

4



2

計画書: 公共-構想

表向きにのみインストールする。(この計画書はレゾ状態でも非レゾ状態でもない。) この計画書をアドバンスするたび、2Qを得る。搭載アドバンスカウンターが5つ以上の場合(いま置かれたカウンターを含む)、代わりに3Qを得る。

オークタウンに季節はひとつしかない。「工事中」だ。

オークタウンの改修

4



2

計画書: 公共-構想

表向きにのみインストールする。(この計画書はレゾ状態でも非レゾ状態でもない。) この計画書をアドバンスするたび、2Qを得る。搭載アドバンスカウンターが5つ以上の場合(いま置かれたカウンターを含む)、代わりに3Qを得る。

オークタウンに季節はひとつしかない。「工事中」だ。

オークタウンの改修

4



2

計画書: 公共-構想

表向きにのみインストールする。(この計画書はレゾ状態でも非レゾ状態でもない。) この計画書をアドバンスするたび、2Qを得る。搭載アドバンスカウンターが5つ以上の場合(いま置かれたカウンターを含む)、代わりに3Qを得る。

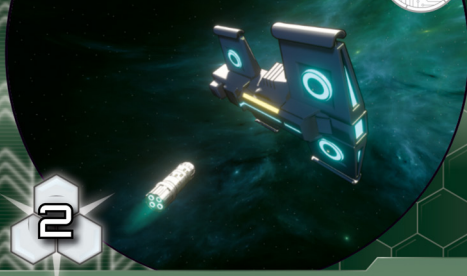
オークタウンに季節はひとつしかない。「工事中」だ。

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

72

アトラス計画

3



2

計画書: 研究

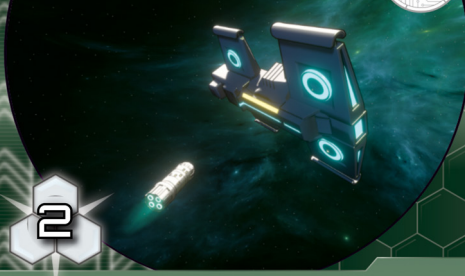
この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター1つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: R&Dのカードを1枚探し、公開する。それをHQに加える。

次の駅は、「無限」です。

アトラス計画

3



2

計画書: 研究

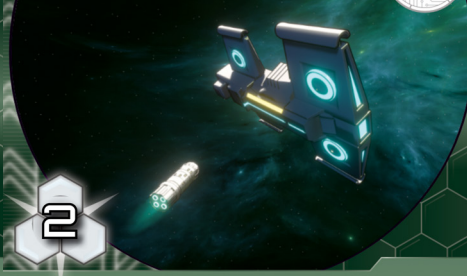
この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター1つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: R&Dのカードを1枚探し、公開する。それをHQに加える。

次の駅は、「無限」です。

アトラス計画

3



2

計画書: 研究

この計画書を得点した時、3つを除く搭載アドバンスカウンター1つにつき、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載計画カウンター1つ: R&Dのカードを1枚探し、公開する。それをHQに加える。

次の駅は、「無限」です。

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

73

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

73

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

73



1 企業都市

資財

この資財をレゾするための追加コストとして、計画書を1つ放棄する。

君のターンの開始時、インストール状態のリソースを1つトラッシュしてよい。この方法でのリソースのトラッシュは妨害できない。

職業安定のために努力するのは素晴らしいことだね。



2021 NISEI Illus. Seojun Park

74



1 企業都市

資財

この資財をレゾするための追加コストとして、計画書を1つ放棄する。

君のターンの開始時、インストール状態のリソースを1つトラッシュしてよい。この方法でのリソースのトラッシュは妨害できない。

職業安定のために努力するのは素晴らしいことだね。



2021 NISEI Illus. Seojun Park

74



1 企業都市

資財

この資財をレゾするための追加コストとして、計画書を1つ放棄する。

君のターンの開始時、インストール状態のリソースを1つトラッシュしてよい。この方法でのリソースのトラッシュは妨害できない。

職業安定のために努力するのは素晴らしいことだね。



2021 NISEI Illus. Seojun Park

74

アイス: セントリナー-デストロイヤー

4 アーチャー

このアイスをレゾするための追加コストとして、計画書を1つ放棄する。

- ↳ 2Qを得る。
- ↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ ランの終了。

目標を捕捉。

2021 NISEI Illus. Raira J. Mitchell

75

6

アイス: セントリナー-デストロイヤー

4 アーチャー

このアイスをレゾするための追加コストとして、計画書を1つ放棄する。

- ↳ 2Qを得る。
- ↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ ランの終了。

目標を捕捉。

2021 NISEI Illus. Raira J. Mitchell

75

6

アイス: セントリナー-デストロイヤー

4 アーチャー

このアイスをレゾするための追加コストとして、計画書を1つ放棄する。

- ↳ 2Qを得る。
- ↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ ランの終了。

目標を捕捉。

2021 NISEI Illus. Raira J. Mitchell

75

6

アイス: コードブレイカー

4 ホルトウム

このアイスはアドバンスできる。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、ランナーはAIのプログラムの使用ではこのアイスのサブルーチンをブレイクできない。

- ↳ 1Qを得る。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、代わりに4Qを得る。
- ↳ ランの終了。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、代わりにR&Dのカードを2枚まで探す。それらカードをHQに加え、その後、ランの終了。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

75

4

アイス: コードブレイカー

4 ホルトウム

このアイスはアドバンスできる。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、ランナーはAIのプログラムの使用ではこのアイスのサブルーチンをブレイクできない。

- ↳ 1Qを得る。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、代わりに4Qを得る。
- ↳ ランの終了。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、代わりにR&Dのカードを2枚まで探す。それらカードをHQに加え、その後、ランの終了。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

75

4

アイス: コードブレイカー

4 ホルトウム

このアイスはアドバンスできる。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、ランナーはAIのプログラムの使用ではこのアイスのサブルーチンをブレイクできない。

- ↳ 1Qを得る。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、代わりに4Qを得る。
- ↳ ランの終了。搭載アドバンスカウンターが3つ以上の場合、代わりにR&Dのカードを2枚まで探す。それらカードをHQに加え、その後、ランの終了。

2021 NISEI Illus. N. Hopkins

75

4

1 **アイス・ウォール**

君はこのアイスを進められる。これは、搭載アドバンスカウンター1つにつき強度+1される。
 ↳ランの終了。
 戻ってくるたびに大きくなっていく。冷たくもなっていく。

アイス・パリア

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen



1 **アイス・ウォール**

君はこのアイスを進められる。これは、搭載アドバンスカウンター1つにつき強度+1される。
 ↳ランの終了。
 戻ってくるたびに大きくなっていく。冷たくもなっていく。

アイス・パリア

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen



1 **アイス・ウォール**

君はこのアイスを進められる。これは、搭載アドバンスカウンター1つにつき強度+1される。
 ↳ランの終了。
 戻ってくるたびに大きくなっていく。冷たくもなっていく。

アイス・パリア

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen



3 **懲罰的反撃**

任務: 違法

トレース[5]。成功した場合、X点のミートダメージを与える。Xは、ランナーがその最後のターンに盗んだすべての計画書の表記計画ポイントの合計に等しい。
 「ただで済むと思うな。俺たちは本気だ。」

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen



3 **懲罰的反撃**

任務: 違法

トレース[5]。成功した場合、X点のミートダメージを与える。Xは、ランナーがその最後のターンに盗んだすべての計画書の表記計画ポイントの合計に等しい。
 「ただで済むと思うな。俺たちは本気だ。」

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen



3 **懲罰的反撃**

任務: 違法

トレース[5]。成功した場合、X点のミートダメージを与える。Xは、ランナーがその最後のターンに盗んだすべての計画書の表記計画ポイントの合計に等しい。
 「ただで済むと思うな。俺たちは本気だ。」

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen



3 **クリジウム・グリッド**

強化: 領域

このサーバーに対するランに成功を宣言できない。(この効果がランを失敗させることはない)
 各サーバーの領域は1つまで。
 プロモントリウム・アガラム造船所は、地球の重力では不可能な規模の成果をあげている。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



3 **クリジウム・グリッド**

強化: 領域

このサーバーに対するランに成功を宣言できない。(この効果がランを失敗させることはない)
 各サーバーの領域は1つまで。
 プロモントリウム・アガラム造船所は、地球の重力では不可能な規模の成果をあげている。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



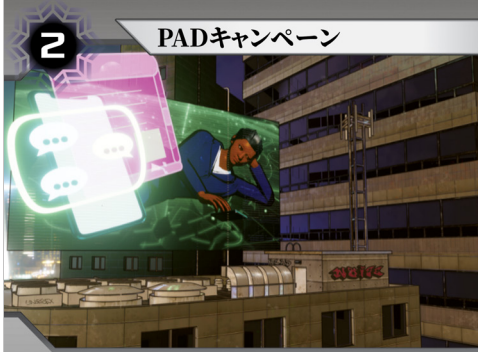
3 **クリジウム・グリッド**

強化: 領域

このサーバーに対するランに成功を宣言できない。(この効果がランを失敗させることはない)
 各サーバーの領域は1つまで。
 プロモントリウム・アガラム造船所は、地球の重力では不可能な規模の成果をあげている。

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell





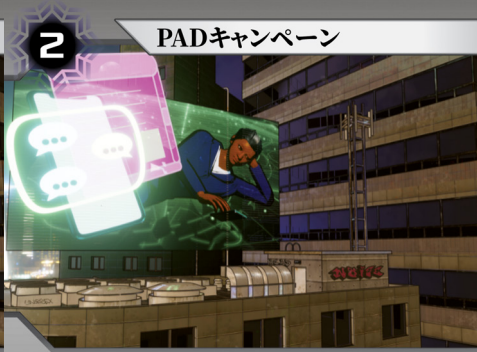
PADキャンペーン

2

資財: 広告

君のターンの開始時、1Qを得る。

みんな買ってる最新PAD。レトロデザインを追加!



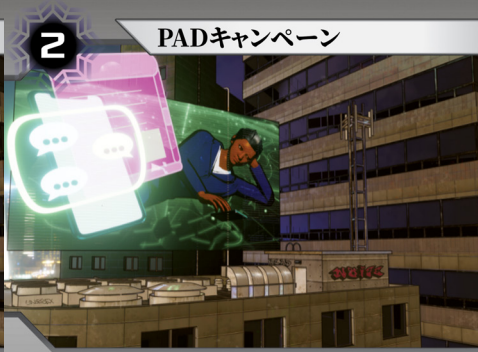
PADキャンペーン

2

資財: 広告

君のターンの開始時、1Qを得る。

みんな買ってる最新PAD。レトロデザインを追加!



PADキャンペーン

2

資財: 広告

君のターンの開始時、1Qを得る。

みんな買ってる最新PAD。レトロデザインを追加!

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

80

4

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

80

4

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

80

4

3 エニグマ

ランナーはのを失う。
ランの終了。

どのランナーも違うものを見た。ある者は獣だと、ある者は人間だと言った。だが蒼い香りと永遠の味は全員が同意した。

2021 NISEI Illus. Benjamin Gietzi

2

3 エニグマ

ランナーはのを失う。
ランの終了。

どのランナーも違うものを見た。ある者は獣だと、ある者は人間だと言った。だが蒼い香りと永遠の味は全員が同意した。

2021 NISEI Illus. Benjamin Gietzi

2

3 エニグマ

ランナーはのを失う。
ランの終了。

どのランナーも違うものを見た。ある者は獣だと、ある者は人間だと言った。だが蒼い香りと永遠の味は全員が同意した。

2021 NISEI Illus. Benjamin Gietzi

2

0 サプリミナル・メッセージ

1Qを得る。
各ターン初めて、「サプリミナル・メッセージ」というカードをプレイした時、のを得る。
君のターンの開始時、このカードがアーカイブにあり、かつランナーがその最後のターンにいかなるランも開始しなかった場合、このカードを公開し、HQに加えてよい。
気づかぬうちに、彼らは利潤を得る。

2021 NISEI Illus. Seojun Park

82

0 サプリミナル・メッセージ

1Qを得る。
各ターン初めて、「サプリミナル・メッセージ」というカードをプレイした時、のを得る。
君のターンの開始時、このカードがアーカイブにあり、かつランナーがその最後のターンにいかなるランも開始しなかった場合、このカードを公開し、HQに加えてよい。
気づかぬうちに、彼らは利潤を得る。

2021 NISEI Illus. Seojun Park

82

0 サプリミナル・メッセージ

1Qを得る。
各ターン初めて、「サプリミナル・メッセージ」というカードをプレイした時、のを得る。
君のターンの開始時、このカードがアーカイブにあり、かつランナーがその最後のターンにいかなるランも開始しなかった場合、このカードを公開し、HQに加えてよい。
気づかぬうちに、彼らは利潤を得る。

2021 NISEI Illus. Seojun Park

82