

기업의 기본 행동

- ① : 1♦을 얻는다.
- ② : 카드 1장을 뽑는다.
- ③ : 본부(HQ)에서 운영 1장을 발동한다.
- ④ : 본부(HQ)에서 운영 1장을 뽑는다.
- ⑤ : 설치된 카드 1장을 폐기시킨다.
- ⑥ : 설치된 리소스 1장을 폐기한다. 이 행동은 러너가 태그에 있을 경우에만 수행할 수 있다.
- ⑦ : 바이러스 카운터 퇴치하기.

하인라인 전역의 십수개의 기업들이 동시에 공격받았습니다. 동에서 도크랜드에 이르기까지 여러 경의 전자적 대량조치는 무용지물이었으며 악랄당한 서버들의 피해액은 수백만 크레딧에 달했습니다. 그리고 다음날 공개된 자료에 의해 의사진 전례가 체포되었습니다. 반격이 시작되었습니다.

넷러너에 오신걸 환영합니다

넷러너는 이 팩의 내용물만으로 플레이할 수 있는 2인용 게임입니다. 한 플레이어는 기업 역할을 수행하며 비밀 아젠다와 서버 내부에 뒤민으로 설치된 카드처럼 무시무시한 망어 수단을 사용하여 숨겨진 정보로 게임을 이끌어 나갑니다. 다른 플레이어는 강력한 해킹 프로그램과 다양한 지원 도구를 사용하여 이러한 비밀 아젠다를 훔치는 러너 역할을 수행합니다.

이 팩은 2개의 스타터 텍(기업과 러너 각각 하나씩)으로 구성되어 있으며, 이 텍으로 바로 게임을 시작할 수 있습니다. 이 텍에는 게임을 수차례 진행하고 난 뒤, 당신의 텍에 투입할 수 있는 10장의 “고급” 카드를 포함하고 있으며 사용 가능한 전략의 범위를 확장시켜 줄 것입니다. 플레이 가이드에 대한 상세한 내용은 nisei.net/learn-to-play를 참고해 주십시오.



카탈리스트
관습을 깨는 자

4

ID: 타고난 인재

큰 일 한번 벌여볼 준비는 됐어?

30

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

76

러너 세트 가이드

1. 가벼운 발걸음

2. 창작 의뢰

3. 이벤트: 런

러너의 기본 행동

① : 1♦을 얻는다.

② : 카드 1장을 뽑는다.

③ : 그램에서 이벤트 1장을 발동한다.

④ : 아무 서버로 런을 수행한다.

⑤ : 그램에서 1장을 프로그램/리소스/히드웨어를 설치한다.

⑥ : 2♦ : 태그 1개를 제거한다.

프로그램

리소스

히드웨어

크레딧 풀

1. 가벼운 발걸음

이벤트: 런

아무 서버로 런을 수행한다. 런 중에 각 아이스의 레즈 비용이 3♦ 증가한다.

“거울 섬유 모드나 고급 사양의 맨틀도 쓸만하지. 그런데 그 망할 대갈통을 숙이고 다니는 것 보다 효율적이진 않을 거야.”

—“G0ph3r” 오’라이언

2021 NISEI Illus. Jack Reeves

12

창작 의뢰

이벤트

5♦를 얻는다. 당신의 ①이 남아있다면, ②을 잃는다.

진정한 삶의 목적을 찾아 예술을 하고 있지만 굶을 수는 없으니 어떤 의뢰든 받아들여야 하죠.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

20

창작 의뢰

이벤트

5♦를 얻는다. 당신의 ①이 남아있다면, ②을 잃는다.

진정한 삶의 목적을 찾아 예술을 하고 있지만 굶을 수는 없으니 어떤 의뢰든 받아들여야 하죠.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

20

VR 바캉스

1

이벤트

카드 4장을 뽑는다. 당신의 ①이 남아있다면, ②을 읽는다.
“고요의 바다에 물이 한 방울도 없다는거 알고 있었어?”
“그런데도 누워 쉴 해변이 있다는 건 참 재밌지.”

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilette

VR 바캉스

1

이벤트

카드 4장을 뽑는다. 당신의 ①이 남아있다면, ②을 읽는다.
“고요의 바다에 물이 한 방울도 없다는거 알고 있었어?”
“그런데도 누워 쉴 해변이 있다는 건 참 재밌지.”

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilette

탈옥

0

이벤트: 런

본부(HQ)나 연구개발부(R&D)로 런을 수행한다. 성공하면, 카드 1장을 뽑고 공격 서버에 침투할 때, 1장을 추가로 액세스한다.

“우리는 지금부터 그들의 민간 경비원으로부터 액세스 코드를 취득할 것입니다—국지적 무력 사용을 통한 일시적 권한 상승으로.” —카탈리스트

2021 NISEI Illus. David Lei

탈옥

0

이벤트: 런

본부(HQ)나 연구개발부(R&D)로 런을 수행한다. 성공하면, 카드 1장을 뽑고 공격 서버에 침투할 때, 1장을 추가로 액세스한다.

“우리는 지금부터 그들의 민간 경비원으로부터 액세스 코드를 취득할 것입니다—국지적 무력 사용을 통한 일시적 권한 상승으로.” —카탈리스트

2021 NISEI Illus. David Lei

탈옥

0

이벤트: 런

본부(HQ)나 연구개발부(R&D)로 런을 수행한다. 성공하면, 카드 1장을 뽑고 공격 서버에 침투할 때, 1장을 추가로 액세스한다.

“우리는 지금부터 그들의 민간 경비원으로부터 액세스 코드를 취득할 것입니다—국지적 무력 사용을 통한 일시적 권한 상승으로.” —카탈리스트

2021 NISEI Illus. David Lei

오버클럭

1

이벤트: 런

이 이벤트에 50을 놓고, 아무 서버로 런을 수행한다. 호스트된 크레딧은 런 동안에만 사용할 수 있다.

“381FS4가 독립적으로 가동을 시작한 후, 한 치 앞도 알 수 없게 되었어요. 스스로 브레이인 칩을 재스레팅해서… 우리의 노드를 탐색하는군요. 전원을 내렸어야 했는데.”

—리누스 러브굿, NBN 노벨티 인수

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

오버클럭

1

이벤트: 런

이 이벤트에 50을 놓고, 아무 서버로 런을 수행한다. 호스트된 크레딧은 런 동안에만 사용할 수 있다.

“381FS4가 독립적으로 가동을 시작한 후, 한 치 앞도 알 수 없게 되었어요. 스스로 브레이인 칩을 재스레팅해서… 우리의 노드를 탐색하는군요. 전원을 내렸어야 했는데.”

—리누스 러브굿, NBN 노벨티 인수

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

확실한 도박

5

이벤트

90을 얻는다.

누구든 계획과 연습, 준비에 많은 시간을 쏟을 순 있지만—모든 것을 우연의 일치처럼 보이게 하는 것은 아무나 따라 할 수 없습니다.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

확실한 도박

5

이벤트

90을 얻는다.

누구든 계획과 연습, 준비에 많은 시간을 쏟을 순 있지만—모든 것을 우연의 일치처럼 보이게 하는 것은 아무나 따라 할 수 없습니다.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen



확실한 도박

5

이벤트

90을 얻는다.

누구든 계획과 연습, 준비에 많은 시간을 쓴을 순 있지만—모든 것을 우연의 일치처럼 보이게 하는 것은 아무나 따라 할 수 없습니다.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

• • 30



◆ 도크랜드 통행증

3

하드웨어

매 차례마다 당신이 처음으로 본부(HQ)에 침투할 때, 1장을 추가로 액세스한다.

자이아는 도크랜드와 휴대 연결하는 모든 길목의 책임자와 친분이 있다. 더 중요한건 그녀는 그들이 얼마를 요구할지 알고 있다는 사실이다.

2021 NISEI Illus. David Lei

• 13



◆ 크레딧 깨이

하드웨어: 콘솔

+1□

언제든 런을 성공할 경우, 이 하드웨어에 10을 놓는다.

①: 이 하드웨어에 10을 놓고 이 위에 놓인 모든 크레딧을 가져간다.

콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

“페벌리가 좋아하는 녀석들은 큰 건수만 찾아다니지. 인내심에 여유가 있다면 한 두 푼씩 깊어보으는 것도 꽤 괜찮아.”—자이아

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

• 14



프로그램: 아이스브레이커 - 프랙터

인터페이스 → 10: 방벽 서브루틴을 2개까지 깬다.

20: 힘을 +1 한다.

섬세함은 사치다.



프로그램: 아이스브레이커 - 칠러

당신이 이번 차례에 런에 성공했을 경우, 이 프로그램의 설치 비용이 20 낮아진다.

인터페이스 → 10: 파수 서브루틴을 깬다.

20: 힘을 +3 한다.

온 세상이 그대의 땅입니다.

그곳에선 그대의 자유로운 의지만이 유일한 법이죠.



프로그램: 아이스브레이커 - 프랙터

인터페이스 → 10: 방벽 서브루틴을 2개까지 깬다.

20: 힘을 +1 한다.

섬세함은 사치다.



프로그램: 아이스브레이커 - 칠러

인터페이스 → 10: 코드게이트 서브루틴을 깬다.

10: 설치된 아이스브레이커 (이 카드를 포함하여) 1개당 힘을 +1 한다.

수제 코드의 즐거움—전체에 각각의 코드들이 완벽히 들어맞는다.



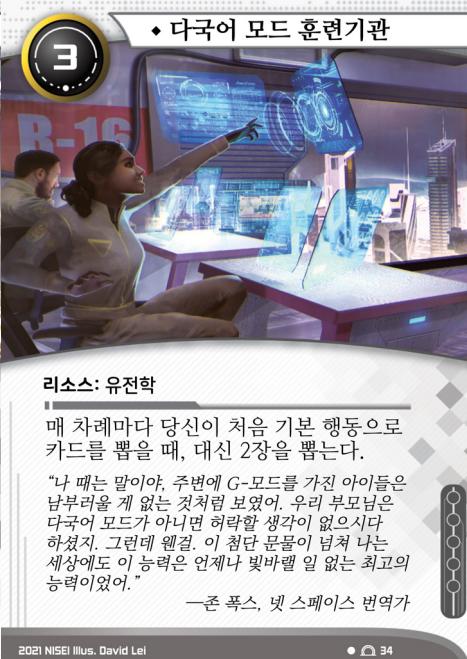
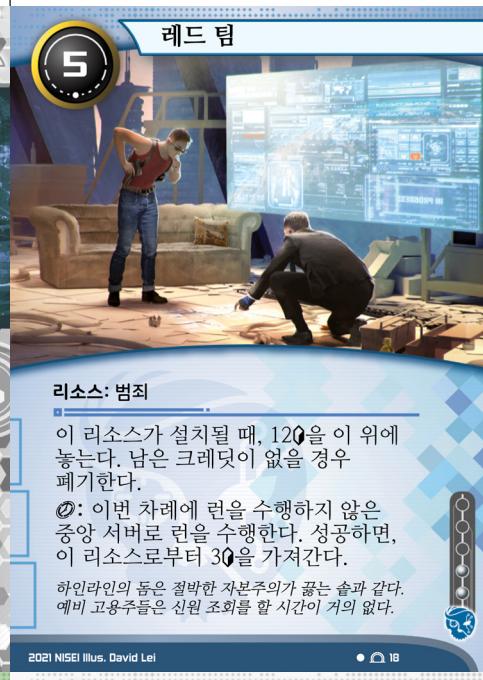
프로그램: 아이스브레이커 - 디코더

인터페이스 → 10: 코드게이트 서브루틴을 깬다.

10: 설치된 아이스브레이커 (이 카드를 포함하여) 1개당 힘을 +1 한다.

수제 코드의 즐거움—전체에 각각의 코드들이 완벽히 들어맞는다.







신디케이트

이익은 원칙을 뛰어 넘는다



당신은 우리를 위해 일하고 있습니다. 당신이 아직 그걸 깨닫지 못했을 뿐.

2021 NISEI Illus. Emilio Rodriguez



지구 밖의 사무소

4



아젠다: 확장

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 70을 얻는다.

최초의 달 도시로써 세워진 하인라인은 무한한 기회를 꿈꾸던 개척자들에 의해 건설되었지만 기업들이 통제권을 포기하기에는 헬륨-3 광산의 수익성이 너무나 대단했습니다.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

지구 밖의 사무소

4



지구 밖의 사무소

4



메시지 보내기

5



아젠다: 확장

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 70을 얻는다.

최초의 달 도시로써 세워진 하인라인은 무한한 기회를 꿈꾸던 개척자들에 의해 건설되었지만 기업들이 통제권을 포기하기에는 헬륨-3 광산의 수익성이 너무나 대단했습니다.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

메시지 보내기

5



초전도 헤브

3



초전도 헤브

3



아젠다: 확장

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 카드 2장을 뽑을 수 있다.

당신의 최대 핸드 크기가 2 증가한다.

지구-달 간 통신에서 백만분의 1초를 줄이는 것은 어마어마한 비용의 절감을 의미한다.

2021 NISEI Illus. David Lei

아젠다: 보안

3

당신이 이 아젠다를 득점하거나 러너가 훔칠 때, 모든 비용을 무시하고 설치된 아이스 1개를 레즈할 수 있다.

이걸로 끝이라 생각하나? 무엇이 뒤집혔는지 잘 보라고.

아젠다: 확장

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 카드 2장을 뽑을 수 있다.

당신의 최대 핸드 크기가 2 증가한다.

지구-달 간 통신에서 백만분의 1초를 줄이는 것은 어마어마한 비용의 절감을 의미한다.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

아젠다: 보안

59

아젠다: 확장

69

아젠다: 확장

70



자산: 광고

이 자산을 레즈할 때, 90을 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우, 폐기하고 카드 1장을 뽑는다.

당신의 차례가 시작될 때, 이 자산으로부터 30을 가져간다.

하스는 그들의 새로운 양성 제품 라인에 대해 만족하고 있습니다. 실제로는, 우리가 해방해야 할 형제자매들이 들어난 것에 지나지 않습니다.

자산: 광고

이 자산을 레즈할 때, 90을 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우, 폐기하고 카드 1장을 뽑는다.

당신의 차례가 시작될 때, 이 자산으로부터 30을 가져간다.

하스는 그들의 새로운 양성 제품 라인에 대해 만족하고 있습니다. 실제로는, 우리가 해방해야 할 형제자매들이 들어난 것에 지나지 않습니다.

자산: 매복

이 자산은 발전할 수 있다.
설치된 이 자산에 러너가 액세스할 때, 넷 피해 2점에 더해, 호스트된 발전 카운터당 넷 피해 1점을 입힌다.

크로노스 테크의 새 후속작은 극비로 관리되는 데이타에 화상을 입은 직원에게서 (윤리적으로 문제없는 방법으로) 추출한 뇌영상은 합친 것이다. 몇몇 침입자는 수천 년간 피부가 불에 타들어 가는 고통에도 살아남았다.

2021 NISEI Illus. David Lei

2021 NISEI Illus. David Lei

2021 NISEI Illus. David Lei



자산: 매복

이 자산은 발전할 수 있다.
설치된 이 자산에 러너가 액세스할 때, 넷 피해 2점에 더해, 호스트된 발전 카운터당 넷 피해 1점을 입힌다.

크로노스 테크의 새 후속작은 극비로 관리되는 데이타에 화상을 입은 직원에게서 (윤리적으로 문제없는 방법으로) 추출한 뇌영상은 합친 것이다. 몇몇 침입자는 수천 년간 피부가 불에 타들어 가는 고통에도 살아남았다.

자산

이 자산을 레즈할 때, 150을 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우 폐기한다.

②: 이 자산으로부터 30을 가져간다.

“삼계의 경제는 달 표면에서 추출한 헬륨-3에 의해 유지되고 있습니다. 집단 생존의 열쇠이자 매우 중요한 역할을 하는 권력은—가장 높은 가격을 제시한 입찰자에게 낙찰되었습니다.”

—카탈리스트

이 자산을 레즈할 때, 150을 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우 폐기한다.

②: 이 자산으로부터 30을 가져간다.

“삼계의 경제는 달 표면에서 추출한 헬륨-3에 의해 유지되고 있습니다. 집단 생존의 열쇠이자 매우 중요한 역할을 하는 권력은—가장 높은 가격을 제시한 입찰자에게 낙찰되었습니다.”

—카탈리스트

2021 NISEI Illus. David Lei

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti



브란 1.0

⑥을 잃는다: 이 아이스의 서브루틴을 1개 깬다. 이 능력은 러너만 사용할 수 있다.

↳ 본부(HQ)나 기록보관소에서 아이스 1장을 이 아이스 바로 안쪽에 모든 비용을 무시하고 설치할 수 있다.

↳ 런을 종료한다.
↳ 런을 종료한다.

거인이 깨어난다...

브란 1.0

⑥을 잃는다: 이 아이스의 서브루틴을 1개 깬다. 이 능력은 러너만 사용할 수 있다.

↳ 본부(HQ)나 기록보관소에서 아이스 1장을 이 아이스 바로 안쪽에 모든 비용을 무시하고 설치할 수 있다.

↳ 런을 종료한다.
↳ 런을 종료한다.

거인이 깨어난다...

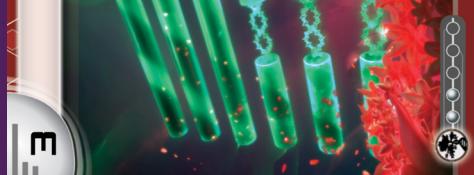
역술가

→ 넷 피해 1점을 입힌다. 프린트된 발동 혹은 설치 비용이 훌수인 카드를 폐기할 경우, 런을 종료한다. (0은 훌수가 아니다.)

찰나의 생체 인식으로 당신의 미래를 읽어낸다.

아이스: 코드게이트 - AP

2021 NISEI Illus. Galen Dara



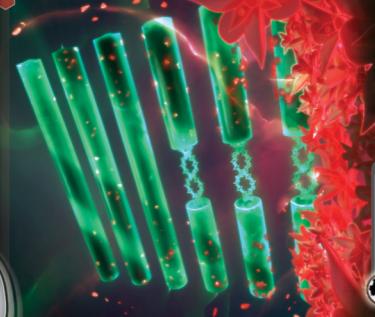
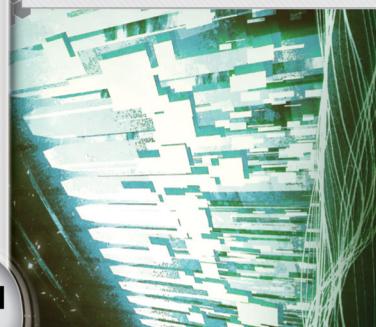
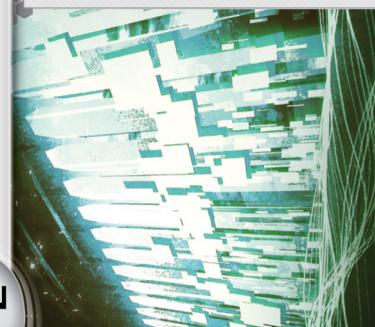
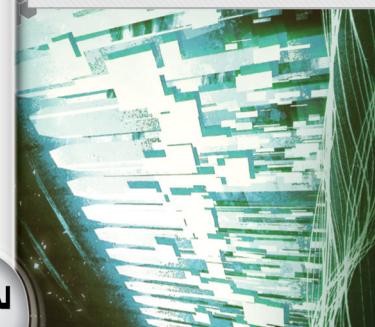
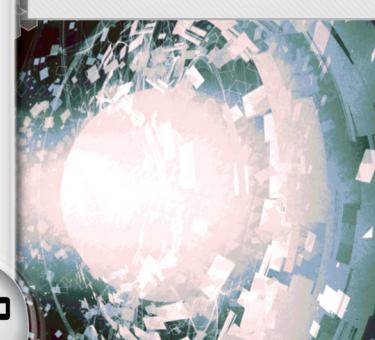
6

6

6

드리오아이디어 - 드리오 : 치아

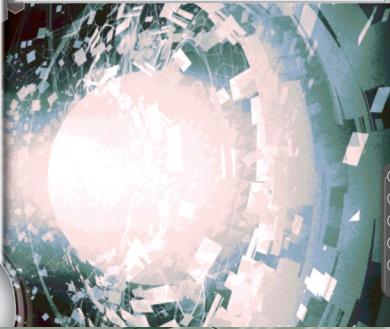
2021 NISEI Illus. Galen Dara

<p>2</p> <p>역술가</p> <p>아이스: 코드케이트 - AP</p> <p>→ 벳 피해 1점을 입힌다. 프린트된 밸트 혹은 설치 비용이 홀수인 카드를 폐기할 경우, 런을 종료한다. (0은 홀수가 아니다.) 찰나의 생체 인식으로 당신의 미래를 읽어낸다.</p>  <p>2021 NISEI Illus. BalanceSheet</p> <p>• • □ 45</p>	<p>4</p> <p>카루나</p> <p>아이스: 파수 - AP</p> <p>→ 벳 피해 2점을 입힌다. 러너는 잭아웃을 할 수 있다. → 벳 피해 2점을 입힌다. 도망치게 놔둔 것이 아니라, 자비를 베푼 것이다.</p>  <p>2021 NISEI Illus. BalanceSheet</p> <p>• • □ 47</p>	<p>4</p> <p>카루나</p> <p>아이스: 파수 - AP</p> <p>→ 벳 피해 2점을 입힌다. 러너는 잭아웃을 할 수 있다. → 벳 피해 2점을 입힌다. 도망치게 놔둔 것이 아니라, 자비를 베푼 것이다.</p>  <p>2021 NISEI Illus. BalanceSheet</p> <p>• • □ 47</p>
<p>3</p> <p>방책</p> <p>아이스: 방벽</p> <p>이 아이스가 원격 서버를 보호하는 동안, 이 아이스의 힘을 +2 한다. → 런을 종료한다. 이웃들을 정직하게 만드는 방법</p>  <p>2021 NISEI Illus. Scott Uminga</p> <p>• • □ 72</p>	<p>3</p> <p>방책</p> <p>아이스: 방벽</p> <p>이 아이스가 원격 서버를 보호하는 동안, 이 아이스의 힘을 +2 한다. → 런을 종료한다. 이웃들을 정직하게 만드는 방법</p>  <p>2021 NISEI Illus. Scott Uminga</p> <p>• • □ 72</p>	<p>3</p> <p>방책</p> <p>아이스: 방벽</p> <p>이 아이스가 원격 서버를 보호하는 동안, 이 아이스의 힘을 +2 한다. → 런을 종료한다. 이웃들을 정직하게 만드는 방법</p>  <p>2021 NISEI Illus. Scott Uminga</p> <p>• • □ 72</p>
<p>1</p> <p>십일조</p> <p>아이스: 파수 - AP</p> <p>→ 벳 피해 1점을 입힌다. → 10을 얻는다. “고통스러울 때까지 밀어붙여… 그러면 더 많이 얻게 될테니.” —레드 코민</p>  <p>2021 NISEI Illus. Scott Uminga</p> <p>• • □ 73</p>	<p>1</p> <p>십일조</p> <p>아이스: 파수 - AP</p> <p>→ 벳 피해 1점을 입힌다. → 10을 얻는다. “고통스러울 때까지 밀어붙여… 그러면 더 많이 얻게 될테니.” —레드 코민</p>  <p>2021 NISEI Illus. Scott Uminga</p> <p>• • □ 73</p>	<p>2</p> <p>화이트스페이스</p> <p>아이스: 코드케이트</p> <p>→ 러너는 30을 잃는다. → 러너가 60이하를 가졌다면, 런을 종료한다. [이 공간은 의도적으로 비어있습니다]</p>  <p>2021 NISEI Illus. Scott Uminga</p> <p>• • □ 74</p>

화이트스페이스

2

- ↳ 러너는 30을 잃는다.
 - ↳ 러너가 60이하를 가졌다면, 런을 종료한다.
- [이 공간은 의도적으로 비어있습니다]



2021 NISEI Illus. Scott Uminga

1 연이은 출시 발표

운영

이번 차례에 설치되지 않은 설치된 카드 1장에 발전 카운터 2개를 놓는다.
바이오로이드를 다루기 위해 알아야 할 첫 번째 규칙은 간단합니다: 그들이 감정을 느끼게 해선 안 됩니다.

2021 NISEI Illus. David Lei

1 연이은 출시 발표

운영

이번 차례에 설치되지 않은 설치된 카드 1장에 발전 카운터 2개를 놓는다.
바이오로이드를 다루기 위해 알아야 할 첫 번째 규칙은 간단합니다: 그들이 감정을 느끼게 해선 안 됩니다.

2021 NISEI Illus. David Lei

10

정부 보조금

운영: 거래

150을 얻는다.
“만약 정부가 제공한 자금의 1%를 나머지 99%가 어디로 흘러갔는지 추적하는 용도로 쓴다면 저와 제 동료들은 감옥행일 겁니다.
…뭐 그건 어디까지나 만약의 이야기일 뿐이지만요.”
—휴이 데모라, 웨이랜드 컨소시엄 공공민간 협력촉진 세미나

2021 NISEI Illus. David Lei

10

정부 보조금

운영: 거래

150을 얻는다.
“만약 정부가 제공한 자금의 1%를 나머지 99%가 어디로 흘러갔는지 추적하는 용도로 쓴다면 저와 제 동료들은 감옥행일 겁니다.
…뭐 그건 어디까지나 만약의 이야기일 뿐이지만요.”
—휴이 데모라, 웨이랜드 컨소시엄 공공민간 협력촉진 세미나

2021 NISEI Illus. David Lei

5

해지 펀드

운영: 거래

90을 얻는다.
외부의 자금을 내부로 빼돌리기 위한 금융 도구.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

5

해지 펀드

운영: 거래

90을 얻는다.
외부의 자금을 내부로 빼돌리기 위한 금융 도구.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

5

해지 펀드

운영: 거래

90을 얻는다.
외부의 자금을 내부로 빼돌리기 위한 금융 도구.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

2

◆ 마네감 비밀 실험실

개선

러너가 이 서버에 접근했을 때, 러너가 00이나 50을 내지 않는 이상 런을 종료한다.

“이건 대체 누구의 메모리 테이프길래 이렇게 엄격한 보안이 필요한 거죠?”
—카탈리스트

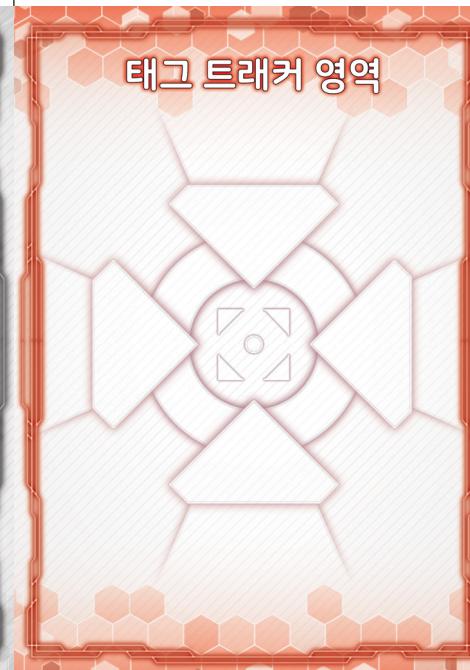
2021 NISEI Illus. David Lei

3



여기서 멈추십시오

규칙에 익숙해지기 전까지 현재 주어진 카드만으로 게임을 진행 하십시오.



태그 트래커 영역



살쾡이 파업

2

이벤트

다음 효과 중 1개를 기업의 선택대로 발동한다:

- 60을 얻는다.
- 카드 4장을 뽑는다.

그들이 노조 지도부를 매수할 수는 있어도, 우리의 파업을 막을 수는 없을 겁니다!



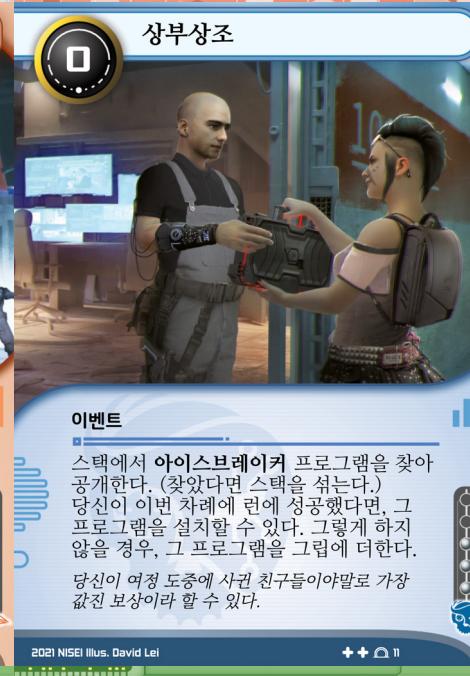
이벤트

다음 효과 중 1개를 기업의 선택대로 발동한다:

- 60을 얻는다.
- 카드 4장을 뽑는다.

그들이 노조 지도부를 매수할 수는 있어도, 우리의 파업을 막을 수는 없을 겁니다!

2021 NISEI Illus. David Lei + + □ 2



상부상조



이벤트

스택에서 아이스브레이커 프로그램을 찾아 공개한다. (찾았다면 스택을 섞는다.) 당신이 이번 차례에 런에 성공했다면, 그 프로그램을 설치할 수 있다. 그렇게 하지 않을 경우, 그 프로그램을 그립에 더한다.

당신이 여성 도중에 사귄 친구들이야말로 가장 값진 보상이라 할 수 있다.

2021 NISEI Illus. David Lei + + □ 2



DZMZ 최적화기

1

2021 NISEI Illus. David Lei + + □ 2

DZMZ 최적화기

1

2021 NISEI Illus. David Lei + + □ 2

하드웨어

+1□

매 차례마다 당신이 처음으로 설치하는 프로그램의 설치 비용이 10 낮아진다.

타오가 숨을 내쉬자 의료용 와플격은 그를 안정감 있게 지탱했다. 그리고 숨을 참은 찰나의 순간에 그는 침의 월도스 레이어에서 문제가 있는 분자를 정확히 골라냈다.

하드웨어

+1□

매 차례마다 당신이 처음으로 설치하는 프로그램의 설치 비용이 10 낮아진다.

타오가 숨을 내쉬자 의료용 와플격은 그를 안정감 있게 지탱했다. 그리고 숨을 참은 찰나의 순간에 그는 침의 월도스 레이어에서 문제가 있는 분자를 정확히 골라냈다.

프로그램: 바이러스

언제든 중앙 서버에 런을 성공할 경우, 이 프로그램에 바이러스 카운터 1개를 놓는다.

호스트된 바이러스 카운터: 현재 대면 중인 아이스의 힘을 -1 한다.

가장 탐욕스러운 흡혈귀는 기업 이사회실에 있다.





1 • AMAZE 어뮤즈먼트

개선

지속 → 이 서버로의 런이 끝날 때, 러너가 아젠다를 훔쳤다면, 러너에게 태그 2개를 준다. (이것은 러너가 액세스 중에 이 카드를 폐기하더라도 남은 런 동안 적용된다.)
무료 기념품 받아가셔야죠!

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa + 58

런을 계속하시겠습니까?

넷러너는 커스터마이징을 위해 설계된 게임이며, 당신은 더욱 더 흥미로운 카드를 발견 할 수 있습니다.

이 스타터 팩으로 게임을 충분히 즐기신 후, 시스템 게이트웨이 맥빌딩 팩을 활용하여 새로운 플레이 방향을 탐색하십시오.

7개의 다른 ID카드는 세력을 기반으로 한 맥 빌딩을 가능하게 하고 강력한 새 카드는 전략을 확장하며 스타터 팩 카드 플레이 세트를 완성시킵니다!

3

nisei.net/products

게임에 변화주기

시스템 게이트웨이 텍 빌딩 팩은 독립적으로 완전한 제품이 아닙니다. 시스템 게이트웨이 스타터 팩의 확장팩이며 스타터 팩과 함께 플레이 했을 때, 비로소 시스템 게이트웨이 게임 경험을 완성시킬 수 있습니다.

이 세트에는 총 7개의 주요 세력에 걸친 119장의 카드가 포함되며, 3개의 러너 ID와 4개의 기업 ID를 포함합니다. 게임 플레이에 새롭고 독창적인 도구를 제공하여 다양한 아키타입과 전략을 즐길 수 있습니다.



nisei.net/player-guide

텍 빌딩

텍 빌딩은 자신의 개성을 표현하거나 게임에서 승리하기 위한 최선의 전략을 위해 텍을 구성하는 것으로, 매 순간 신선하고 새로운 게임 경험을 가능하게 합니다.

텍 빌딩을 시작하기 위해선, 특정한 능력을 가진 ID를 고르고 능력과 잘 어울리는 카드로 텍을 채워나가는 것이 일반적입니다. 각 ID는 소속된 세력과 최소 텍 크기, 영향력 제한을 갖고 있습니다.

당신의 텍:

- 소속된 세력의 카드는 몇장이든 포함시킬 수 있습니다.
- ID의 영향력 제한을 초과하지 않는다면 같은 즉 (기업 혹은 러너)의 카드 중 다른 세력의 카드나 중립 카드를 포함시킬 수 있습니다.
- 반드시 최소 텍 크기 이상의 카드를 텍에 포함해야 합니다.
- 카드에 별다른 표기가 없다면 같은 종류의 카드는 최대 3장까지만 포함시킬 수 있습니다.
- 당신이 기업이라면 반드시 텍 크기에 비례한 아젠다 점수를 텍에 포함시켜야 합니다.

아젠다

기업 텍은 모든 플레이어의 승리를 판가름하는 아젠다 카드를 포함하고 있습니다. 기업 텍에는 텍 크기에 비례한 특정한 개수만큼의 아젠다가 포함되어야 합니다.

텍 크기	필요한 아젠다 점수
30 ~ 34	14 ~ 15
35 ~ 39	16 ~ 17
40 ~ 44	18 ~ 19
45 ~ 49	20 ~ 21
50 ~ 54	22 ~ 23

40~44장(18~19점), 45~49장(20~21점), 50~54장(22~23점), 54장을 초과하는 텍은 매 5장마다 1~2점의 추가 아젠다 점수를 필요로 합니다.



세력과 영향력

세력과 영향력은 각 팩션의 고유한 플레이 스타일을 유지하기 위해 고안된 텍 빌딩을 제한하는 요소입니다.

세력은 카드의 레이아웃 배경 색상, 혹은 세력 로고로 알 수 있습니다.

카드의 레이아웃 배경 색상이 흰색이거나 회색이고 로고가 존재하지 않다면 세력에 소속되지 않은 중립카드입니다.

각 카드의 영향력 값은 우측에 표시된 것과 같이 막대에 점으로 표시됩니다. 막대에 점이 없는 카드의 영향력 값은 0이며 영향력 제한에 상관없이 텍에 자유롭게 포함시킬 수 있습니다. 막대가 존재하지 않는다면, 해당 세력에서만 사용할 수 있는 카드입니다.

우측의 막대에 표시된 영향력 값은 1입니다.

각 기업 ID의 왼쪽에는 텍 구성을 위한 최소 텍 크기 값이 인쇄되어 있습니다
- A.

오른쪽에는 텍에서 사용 가능한 최대 영향력 값이 인쇄되어 있습니다 - B.

각 러너 ID의 왼쪽 아래에는 텍 구성을 위한 최소 텍 크기 값이 인쇄되어 있습니다 - C.

오른쪽 아래에는 텍에서 사용 가능한 최대 영향력 값이 인쇄되어 있습니다 - D.



기초를 넘어 II

다음은 시스템 게이트웨이 스타터 팩으로만 게임을 진행할 시에는 필요하지 않지만 반드시 알아야 할 사항들입니다.

호스트

러너의 카드 중에는 아이스 위에 설치하도록 만들어진 카드도 있습니다. 이러한 경우 아이스는 호스트, 그 위에 설치된 카드는 아이스에 호스트된 카드입니다. 호스트 카드가 폐기되면 모든 호스트된 카드도 함께 폐기됩니다. 호스트된 카드는 호스트 카드가 디레스되는 경우에는 폐기되지 않습니다.

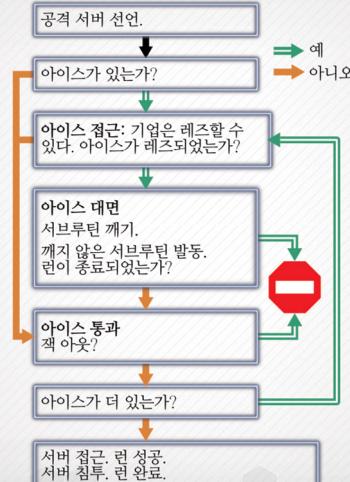
지불 능력

보툴루스와 스펤 닉터는 당신이 마음대로 사용할 수 있는 특별한 능력을 가지고 있습니다. 보툴루스는 힘에 상관없이 서브루틴을 낼 수 있습니다. 기업은 스펤 닉터로 아무 때나 기록보관소의 카드를 연구개발부(R&D)에 섞어 넣을 수 있습니다(린이 진행중이라면 서버에 접근하기 전까지) 이 능력들을 지불 능력이라 부릅니다. 지불 능력은 “비용: 효과”와 같이 표기되며 콜론을 통해 인식 할 수 있습니다.



이 기호를 가진 카드는 능력 발동 비용을 지불하기 위해 카드를 폐기해야 함을 의미합니다.

런 수행하기



진입하기

서버 침투

침투된 서버는 러너에게 액세스를 허용합니다. 복수의 카드인 경우에 언제나 한장씩 액세스해야 합니다.

본부(HQ): 무작위로 기업 핸드에 있는 카드 1장에 액세스한다.

연구개발부(R&D): 기업 텍 맨 윗장에 있는 카드 1장에 액세스한다.

기록보관소: 뒷면으로 버려진 카드 더미를 모두 뒤집습니다. 모든 카드에 액세스합니다.

모든 서버: 서버 루트에 있는 모든 카드에 액세스합니다. 러너는 중앙 서버의 루트에 있는 각각의 카드에 액세스할 수 있습니다.

카드 액세스

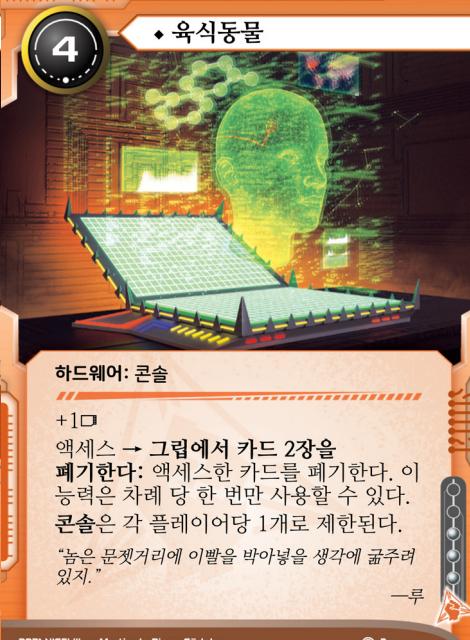
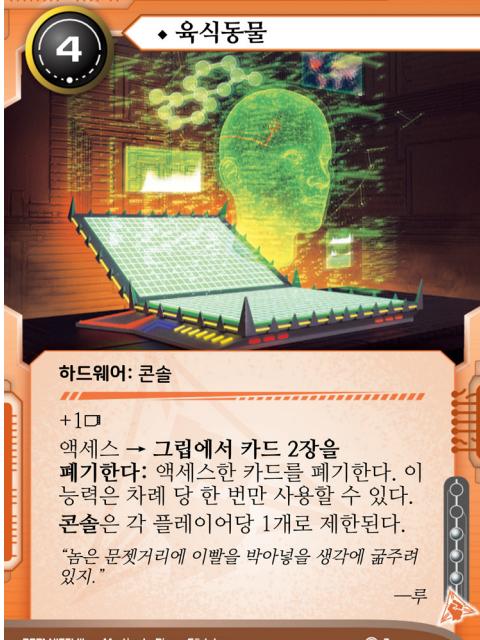
다음 3단계에 따라 카드에 액세스 합니다:

1. 카드에 액세스할 때 발동 가능한 능력을 격발한다.
2. 러너가 기본 폐기 능력 혹은 “액세스 →” 능력을 사용한다.
3. 아직 액세스 중이고 그 카드가 아젠다라면 반드시 훔쳐야합니다.

기본 폐기 능력

이 능력은 러너가 기록보관소가 아닌 곳에서 폐기 비용을 가진 카드에 액세스할 때 사용할 수 있습니다.

액세스 → 액세스한 카드의 폐기 비용을 지불한다: 이 카드를 폐기.





1 ◆ 요리책

리소스: 가상체

당신이 바이러스 프로그램을 설치할 때마다, 그 위에 바이러스 카운터 1개를 놓을 수 있다.

“이 책은 가장 깊은 허브의 이름 없는 맨스터립에서 누군가를 기다려 분노와 절망에 빠진 영혼들은 찾아낸거야. 이 잔인한 세상을 변화시킬 힘에 굽죽려 있는. 그들이 더 이상 쓰라린 복수를 참을 수 없게 되면 그들은 이 이름 없는 터널로 돌아와 새로운 한 페이지를 남기겠지.” —하인라인 도시 전설

2021 NISEI Illus. Cat Shen

0 ◆ 차이아 사데기

자체다능한 밀수업자

40 ◆ ID: 사이보그

언제든 본부(HQ)나 연구개발부(R&D)로의 렌이 끝났을 경우, 당신이 카드에 액세스한 횟수만큼 10을 얻을 수 있다. 이 능력은 차례 당 한 번만 사용할 수 있다.

당신이 원하는 걸 뛰든 찾아주지.

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilette

0 ◆ 상부상조

15 ◆ 이벤트

스택에서 아이스브레이커 프로그램을 찾아 공개한다. (찾았다면 스택을 섞는다.) 당신이 이번 차례에 렌에 성공했다면, 그 프로그램을 설치할 수 있다. 그렇게 하지 않을 경우, 그 프로그램을 그립에 더한다.

당신이 여성 도중에 사귄 친구들이야말로 가장 값진 보상이라 할 수 있다.

2021 NISEI Illus. David Lei

1 ◆ 가벼운 발걸음

이벤트: 렌

아무 서버로 렌을 수행한다. 렌 중에 각 아이스의 레즈 비용이 30 증가한다.

“거울 섬유 모드나 고급 사양의 맨틀도 쓸만하지, 그런데 그 망할 대갈통을 숙이고 다니는 것 보다 효율적이진 않을 거야.” —“G0ph3r” 오’라이언

2021 NISEI Illus. Jack Reeves

2 ◆ 도크랜드 통행증

하드웨어

매 차례마다 당신이 처음으로 본부(HQ)에 침투할 때, 1장을 추가로 액세스한다.

차이는 도크랜드와 둘을 연결하는 모든 길목의 책임자와 친분이 있다. 더 중요한건 그녀는 그들이 얼마를 요구할지 알고 있다는 사실이다.

2021 NISEI Illus. David Lei

2 ◆ 도크랜드 통행증

하드웨어

매 차례마다 당신이 처음으로 본부(HQ)에 침투할 때, 1장을 추가로 액세스한다.

차이는 도크랜드와 둘을 연결하는 모든 길목의 책임자와 친분이 있다. 더 중요한건 그녀는 그들이 얼마를 요구할지 알고 있다는 사실이다.

2021 NISEI Illus. David Lei

3 ◆ 크레딧 깨이

하드웨어: 콘솔

+1□
언제든 렌을 성공할 경우, 이 하드웨어에 10을 놓는다.

①: 이 하드웨어에 10을 놓고 이 위에 놓인 모든 크레딧을 가져간다.
콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

“여벌리기 좋아하는 녀석들은 큰 건수만 찾아다니지. 인내심에 여유가 있다면 한 두 푼씩 긁어모으는 것도 꽤 꼽잘해.” —차이아

“여벌리기 좋아하는 녀석들은 큰 건수만 찾아다니지. 인내심에 여유가 있다면 한 두 푼씩 긁어모으는 것도 꽤 꼽잘해.” —차이아

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

3 ◆ 크레딧 깨이

하드웨어: 콘솔

+1□
언제든 렌을 성공할 경우, 이 하드웨어에 10을 놓는다.

①: 이 하드웨어에 10을 놓고 이 위에 놓인 모든 크레딧을 가져간다.
콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

“여벌리기 좋아하는 녀석들은 큰 건수만 찾아다니지. 인내심에 여유가 있다면 한 두 푼씩 긁어모으는 것도 꽤 꼽잘해.” —차이아

“여벌리기 좋아하는 녀석들은 큰 건수만 찾아다니지. 인내심에 여유가 있다면 한 두 푼씩 긁어모으는 것도 꽤 꼽잘해.” —차이아

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

5 ◆ 카르멘

프로그램: 아이스브레이커 - 킬러

당신이 이번 차례에 렌에 성공했을 경우, 이 프로그램의 설치 비용이 20 낮아진다.

인터페이스 → 10: 파수 서브루틴을 깐다.

20: 힘을 +3 한다.

온 세상이 그대의 땅입니다.
그곳에선 그대의 자유로운 의지만이 유일한 법이죠.

2021 NISEI Illus. Jack Reeves



프로그램: 아이스블레이저 - 블레스터

인터페이스 → 20: 방벽 서브루틴을 깬다.
당신이 이번 차례에 런에 성공했을 경우, 이
능력의 사용 비용이 10 낮아진다.

10: 힘을 +1 한다.

“가만히 서 있는 자는 왕국을 다스릴 수 없다.”
—자이아 사데기



프로그램: 바이러스

아이스 위에만 설치할 수 있다.

이 프로그램을 설치할 때와 당신의 차례가
시작될 때, 이 프로그램에 바이러스 카운터
1개를 놓는다. 그런 다음, 이 위에 바이러스
카운터가 3개 이상일 경우, 호스트
아이스를 디레즈한다.

쉿. 낮잠 잘 시간이야.



리소스: 범죄

이 리소스가 설치될 때, 120을 이 위에
놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우
폐기한다.

0: 이번 차례에 런을 수행하지 않은
중앙 서버로 런을 수행한다. 성공하면,
이 리소스로부터 30을 가져간다.

하인라인의 돔은 절박한 자본주의가 끓는 솔과 같다.
예비 고용주들은 신원 조회를 할 시간이 거의 없다.



프로그램: 아이스블레이저 - 블레스터

인터페이스 → 20: 방벽 서브루틴을 깬다.
당신이 이번 차례에 런에 성공했을 경우, 이
능력의 사용 비용이 10 낮아진다.

10: 힘을 +1 한다.

“가만히 서 있는 자는 왕국을 다스릴 수 없다.”
—자이아 사데기

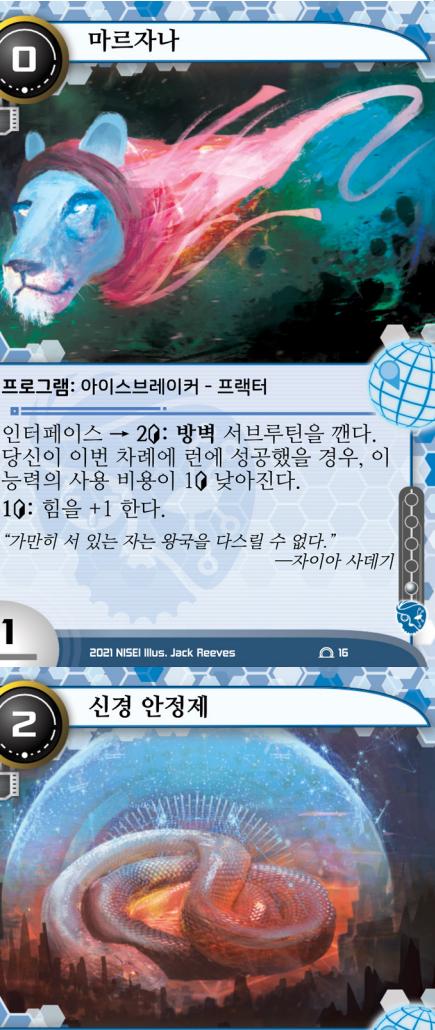


프로그램: 바이러스

아이스 위에만 설치할 수 있다.

이 프로그램을 설치할 때와 당신의 차례가
시작될 때, 이 프로그램에 바이러스 카운터
1개를 놓는다. 그런 다음, 이 위에 바이러스
카운터가 3개 이상일 경우, 호스트
아이스를 디레즈한다.

쉿. 낮잠 잘 시간이야.



프로그램: 바이러스

아이스 위에만 설치할 수 있다.

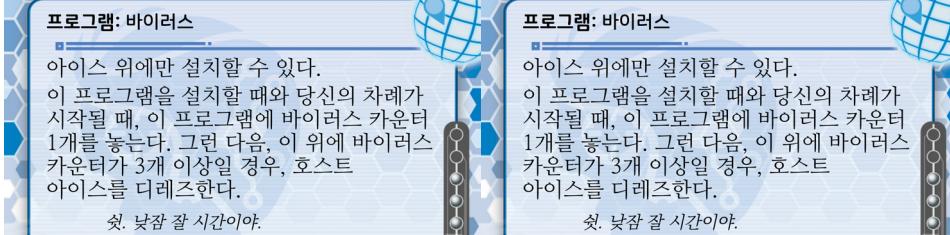
이 프로그램을 설치할 때와 당신의 차례가
시작될 때, 이 프로그램에 바이러스 카운터
1개를 놓는다. 그런 다음, 이 위에 바이러스
카운터가 3개 이상일 경우, 호스트
아이스를 디레즈한다.

쉿. 낮잠 잘 시간이야.

ID: 타고난 인재

언제든 기업이 아젠다를 드롭하거나
러너가 훔칠 때, 설치된 아이스 2개의
위치를 서로 바꿀 수 있다.

충분히 발달한 과학 기술은
마법과 구별할 수 없다.





창작 의뢰

1

이벤트

50을 얻는다. 당신의 ②이 남아있다면, ②를 잃는다.

진정한 삶의 목적을 찾아 예술을 하고 있지만 굶을 수는 없으니 어떤 의뢰든 받아들여야 하죠.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

• 20



VR 바캉스

1

이벤트

카드 4장을 뽑는다. 당신의 ②이 남아있다면, ②를 잃는다.

“고요의 바다에 물이 한 방울도 없다는거 알고 있었어?”

“그런데도 누워 쉴 해변이 있다는 건 참 재밌지.”

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

• 21



DZMZ 최적화기

2

하드웨어

+1□

매 차례마다 당신이 처음으로 설치하는 프로그램의 설치 비용이 10 낮아진다.

타오가 숨을 내쉬자 의료용 외골격은 그를 안정감 있게 지탱했다. 그리고 숨을 참은 찰나의 순간에 그는 침의 월도스 레이어에서 문제가 있는 분자를 정확히 골라냈다.

◆ 팬티그래프

2



하드웨어: 콘솔

+1□

기업이 아젠다를 드침하거나 러너가 훔칠 때, 10을 얻는다. 그런 다음, 그립에서 카드 1장을 설치할 수 있다.
콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

“이 녀석은 딱 보기에도 멋진 녀석이지만, 손가락을 까딱이기만 해도 동시에 여러 군데로 런을 가능하게 해주는 무시무시한 녀석이지.” —타오

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

• 23

◆ 팬티그래프

2



하드웨어: 콘솔

+1□

기업이 아젠다를 드침하거나 러너가 훔칠 때, 10을 얻는다. 그런 다음, 그립에서 카드 1장을 설치할 수 있다.
콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

“이 녀석은 딱 보기에도 멋진 녀석이지만, 손가락을 까딱이기만 해도 동시에 여러 군데로 런을 가능하게 해주는 무시무시한 녀석이지.” —타오

◆ 팬티그래프

2



하드웨어: 콘솔

+1□

기업이 아젠다를 드침하거나 러너가 훔칠 때, 10을 얻는다. 그런 다음, 그립에서 카드 1장을 설치할 수 있다.
콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

“이 녀석은 딱 보기에도 멋진 녀석이지만, 손가락을 까딱이기만 해도 동시에 여러 군데로 런을 가능하게 해주는 무시무시한 녀석이지.” —타오

전선관

4



프로그램: 바이러스

당신이 연구개발부(R&D)로의 런에 성공했을 경우, 그 런이 종료될 때 이 프로그램에 바이러스 카운터 1개를 놓을 수 있다.

②: 연구개발부(R&D)로 런을 수행한다.
성공하면, 연구개발부(R&D)에 침투할 때 X장을 추가로 액세스한다. X는 호스트된 바이러스 카운터의 개수와 같다.

진리에 손을 대는 것은 치명적인 꿈입니다.
가공되지 않은 데이터 스트림을 맛보거나
풀이키려 하지 마십시오.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne

• 24

제대

3



프로그램: 아이스브레이커 - 킬러

이 프로그램은 설치된 아이스브레이커(이 카드를 포함하여) 1개당 힘을 +1 한다.
인터페이스 → 10: 파수 서브루틴을 깬다.
30: 힘을 +2 한다.

오픈 프로젝트의 미학—개개의 참여자들이 과거의 성취를 능가한다.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne

제대

3



프로그램: 아이스브레이커 - 킬러

이 프로그램은 설치된 아이스브레이커(이 카드를 포함하여) 1개당 힘을 +1 한다.
인터페이스 → 10: 파수 서브루틴을 깬다.
30: 힘을 +2 한다.

오픈 프로젝트의 미학—개개의 참여자들이 과거의 성취를 능가한다.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne

• 25



제대

3

프로그램: 아이스브레이커 - 퀼러

이 프로그램은 설치된 아이스브레이커 (이 카드를 포함하여) 1개당 힘을 +1 한다.
인터페이스 → 10: 파수 서브루틴을 깬다.
30: 힘을 +2 한다.
오픈 프로젝트의 미학—개개의 참여자들이 과거의 성취를 능가한다.

2021 NISEI Illus. Liga Smilshkalne

25



통합

3

프로그램: 아이스브레이커 - 디코더

인터페이스 → 10: 코드게이트 서브루틴을 깬다.
10: 설치된 아이스브레이커 (이 카드를 포함하여) 1개당 힘을 +1 한다.
수제 코드의 즐거움—전체에 각각의 코드들이 완벽히 들어맞는다.

2021 NISEI Illus. Liga Smilshkalne

26



원격근무 계약

1

리소스: 범죄

이 리소스가 설치될 때, 90을 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우 폐기한다.
②: 이 리소스로부터 30을 가져간다. 이 능력은 차례 당 한 번만 사용할 수 있다.
“이 글작 작업은 대체 어디서 이루어지고 있고 옆에 있는 강통엔 누가 접속 중인 걸까.”

—레인

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

27



오버클럭

1

이벤트: 런

이 이벤트에 50을 놓고, 아무 서버로 런을 수행한다. 호스트된 크레딧은 런 동안에만 사용할 수 있다.
“381FS4가 독립적으로 행동을 시작한 후, 한 치 앞도 알 수 없게 되었어요. 스스로 브레인 칩을 재스레당해서… 우리의 노드를 탐색하는군요. 전원을 내줬어야 했는데.”

—리누스 러브굿, NBN 노벨티 인수

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

29



T400 메모리 다이아몬드

2

하드웨어: 칩

+1□
당신의 최대 핸드 크기가 1 증가한다.
LLDS는 여전히 특허를 보유하고 있지만, 우수한 기술엔 언제나 어설픈 복제품들이 뒤따르기 마련이다.

2021 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

31



T400 메모리 다이아몬드

2

하드웨어: 칩

+1□
당신의 최대 핸드 크기가 1 증가한다.
LLDS는 여전히 특허를 보유하고 있지만, 우수한 기술엔 언제나 어설픈 복제품들이 뒤따르기 마련이다.

2021 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

31



하루살이

2

하드웨어: 칩

+1□
당신의 최대 핸드 크기가 1 증가한다.
LLDS는 여전히 특허를 보유하고 있지만, 우수한 기술엔 언제나 어설픈 복제품들이 뒤따르기 마련이다.

2021 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

31



프로그램: 아이스브레이커 - AI

1

인터페이스 → 10: 서브루틴을 깬다. 이 련이 끝날 때, 이 프로그램을 폐기한다.
10: 힘을 +1 한다.
고작 몇 초간의 런타임을 위해 가장 작은 크기의 AI도 몇 주에 걸쳐 컴파일 해야 하지만, 이 군더더기 없는 친구는 잠깐의 반짝임으로 모든 것을 해냅니다.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

32



스마트웨어 판매업체

0

리소스: 연결

②: 이 리소스에 30을 놓는다.
당신의 차례가 시작될 때, 이 리소스로부터 10을 가져간다.
22세기 기술의 아름다움: 수십 년이 지나도 여전히 작동하는 것을 보면 얼마나 튼튼히 설계되었는지를 알 수 있습니다.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

33



• 다국어 모드 훈련기관



• 다국어 모드 훈련기관

리소스: 유전학

매 차례마다 당신이 처음 기본 행동으로 카드를 뽑을 때, 대신 2장을 뽑는다.

“나 때는 말이야. 주변에 G-모드를 가진 아이들은 남부러울 게 없는 것처럼 보였어. 우리 부모님은 다국어 모드가 아니면 혀락할 생각이 없으시다 하셨지. 그런데 웬걸. 이 첨단 문물이 넘쳐 나는 세상에도 이 능력은 언제나 빛바랠 일 없는 최고의 능력이었어.”

—존 폭스, 넷 스페이스 번역가

2021 NISEI Illus. David Lei

● 34



HB 하스-바이오로이드

정밀 설계

40 ID: 거대기업

당신의 최대 핸드 크기가 1 증가한다.

언제든 당신은 아젠다를 드롭하면,

기록보관소로부터 카드 1장을 본부(HQ)에 더한다.

한 개의 원자조차 흐트러짐 없이.

15

● 35

루미날 성변화



2021 NISEI Illus. David Lei

● 34



2

니코 캠페인

자산: 광고

이 자산을 레즈할 때, 90을 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우, 폐기하고 카드 1장을 뽑는다.

당신의 차례가 시작될 때, 이 자산으로부터 30을 가져간다.

하스는 그들의 새로운 양성 제품 라인에 대해 만족하고 있습니다. 실제로는, 우리가 해방해야 할 형제자매들이 늘어난 것에 지나지 않습니다.

2018 유러피언 챔피언 Patrick Gower이 디자인 함

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

● 36

6 안셀 1.0

②을 잃는다: 이 아이스의 서브루틴을 1개 깬다. 이 능력은 러너만 사용할 수 있다.

- ↳ 설치된 러너의 카드 하나를 폐기한다.
- ↳ 본부(HQ)나 기록보관소에서 카드 1장을 설치할 수 있다.
- ↳ 러너는 남은 린 동안 아젠다를 훔치거나 기업의 카드를 폐기할 수 없다.

2018 유러피언 챔피언 Patrick Gower이 디자인 함

아이스: 파수 - 바이오로이드 - 파고드
아이스: 파수 - 바이오로이드 - 파고드

4

6 안셀 1.0

②을 잃는다: 이 아이스의 서브루틴을 1개 깬다. 이 능력은 러너만 사용할 수 있다.

- ↳ 설치된 러너의 카드 하나를 폐기한다.
- ↳ 본부(HQ)나 기록보관소에서 카드 1장을 설치할 수 있다.
- ↳ 러너는 남은 린 동안 아젠다를 훔치거나 기업의 카드를 폐기할 수 없다.

2018 유러피언 챔피언 Patrick Gower이 디자인 함

아이스: 파수 - 바이오로이드 - 파고드

4

6 브란 1.0

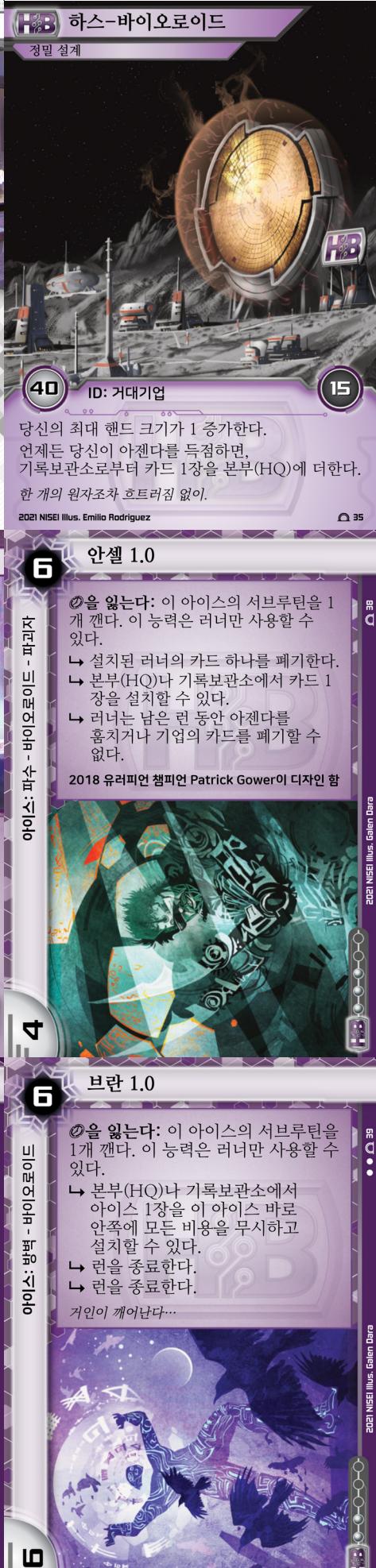
②을 잃는다: 이 아이스의 서브루틴을 1개 깬다. 이 능력은 러너만 사용할 수 있다.

- ↳ 본부(HQ)나 기록보관소에서 아이스 1장을 이 아이스 바로 옆에 모든 비용을 무시하고 설치할 수 있다.
- ↳ 린을 종료한다.
- ↳ 린을 종료한다.

거인이 깨어난다...

아이스: 브란 - 방벽 - 드론

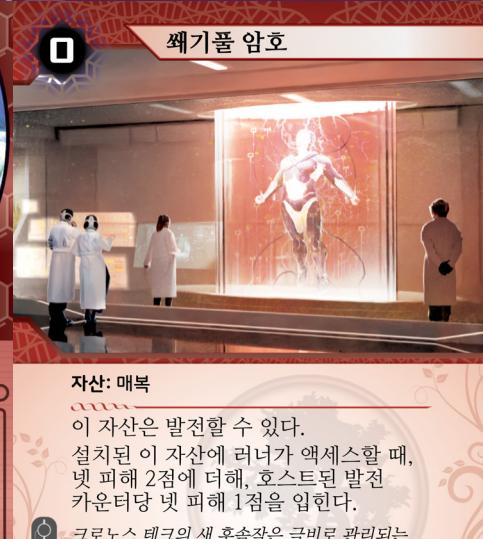
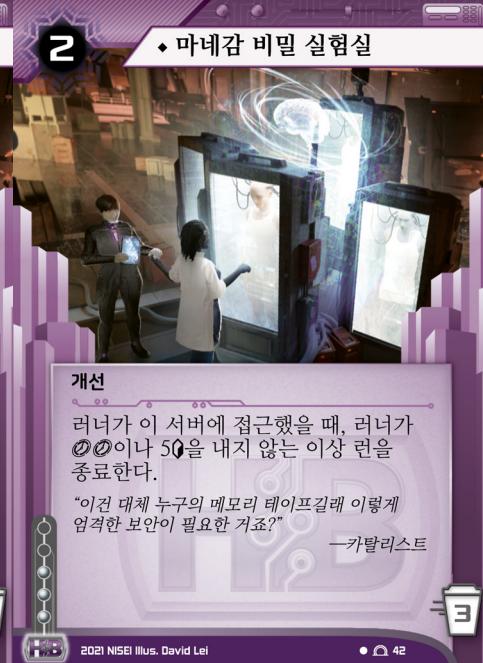
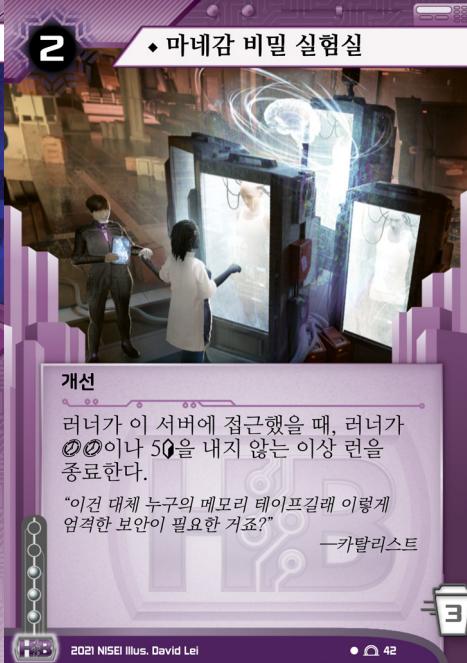
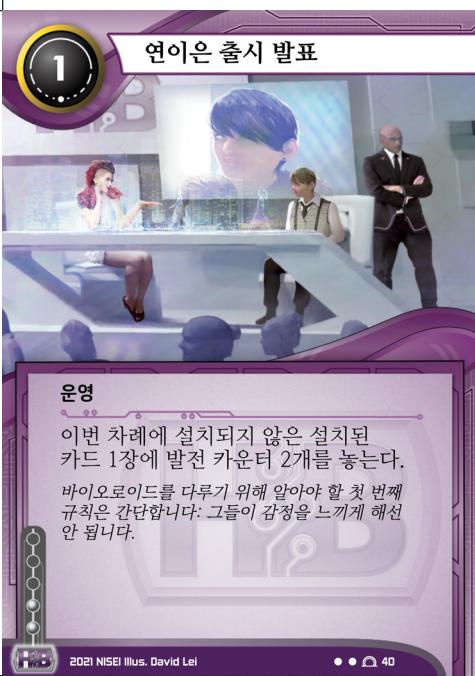
6



2021 NISEI Illus. Galen Dara

● 35

2021 NISEI Illus. Galen Dara

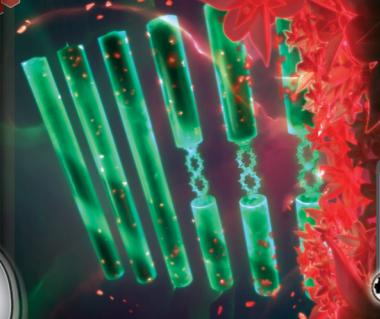


역술가

2

→ 벳 피해 1점을 입힌다. 프린트된
밸트 혹은 설치 비용이 홀수인
카드를 폐기할 경우, 런을
종료한다. (0은 홀수가 아니다.)
찰나의 생체 인식으로 당신의 미래를 읽어낸다.

아이스: 코드케이트 - AP



카루나

4

→ 벳 피해 2점을 입힌다. 러너는
책아웃을 할 수 있다.
→ 벳 피해 2점을 입힌다.
도망치게 놔둔 것이 아니라, 자비를 베푼
것이다.

아이스: 파수 - AP



한세이 재검토

5

운영: 거래

100을 얻는다. 본부(HQ)에 카드가
있다면, 그중 1장을 폐기한다.

“끊임없는 자기 성찰이 탁월함의 열쇠가 되어줄
것입니다. 실패한 아이디어를 잊어선 안되며
다시 실행에 옮기지 않아야 합니다.”
—카세 이사, 불명의 리더쉽 세미나에서

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

48

E

한세이 재검토

5



운영: 거래

100을 얻는다. 본부(HQ)에 카드가
있다면, 그중 1장을 폐기한다.

“끊임없는 자기 성찰이 탁월함의 열쇠가 되어줄
것입니다. 실패한 아이디어를 잊어선 안되며
다시 실행에 옮기지 않아야 합니다.”
—카세 이사, 불명의 리더쉽 세미나에서

2021 NISEI Illus. David Lei

48

한세이 재검토

5

운영: 거래

100을 얻는다. 본부(HQ)에 카드가
있다면, 그중 1장을 폐기한다.

“끊임없는 자기 성찰이 탁월함의 열쇠가 되어줄
것입니다. 실패한 아이디어를 잊어선 안되며
다시 실행에 옮기지 않아야 합니다.”
—카세 이사, 불명의 리더쉽 세미나에서

2021 NISEI Illus. David Lei

48

신경 스파이크

3

운영: 준비밀작전

넷 피해 X점을 입힌다. X는 이번
차례에 당신이 득점한 아젠다의
프린트된 점수의 합과 같다.

네트워크의 이전 정보 상태를 연성하는 미세
규모 수준의 개발에서—잉여 엔트로피는 가장
유용하게 쓰일 수 있는 곳으로 넘어간다.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

49

신경 스파이크

3



운영: 준비밀작전

넷 피해 X점을 입힌다. X는 이번
차례에 당신이 득점한 아젠다의
프린트된 점수의 합과 같다.

네트워크의 이전 정보 상태를 연성하는 미세
규모 수준의 개발에서—잉여 엔트로피는 가장
유용하게 쓰일 수 있는 곳으로 넘어간다.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

49

신경 스파이크

3

운영: 준비밀작전

넷 피해 X점을 입힌다. X는 이번
차례에 당신이 득점한 아젠다의
프린트된 점수의 합과 같다.

네트워크의 이전 정보 상태를 연성하는 미세
규모 수준의 개발에서—잉여 엔트로피는 가장
유용하게 쓰일 수 있는 곳으로 넘어간다.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

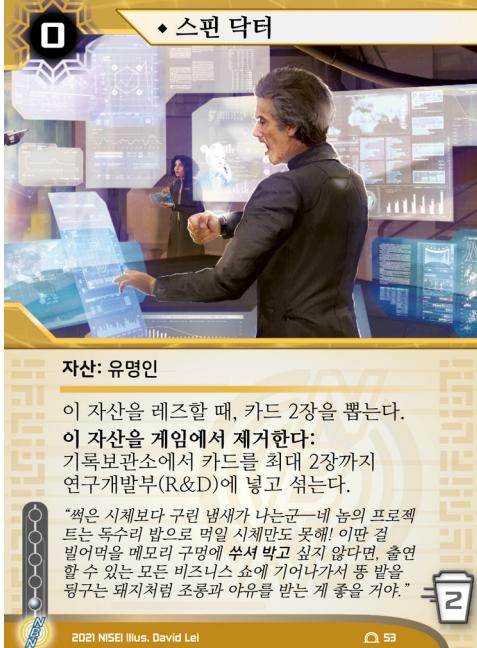
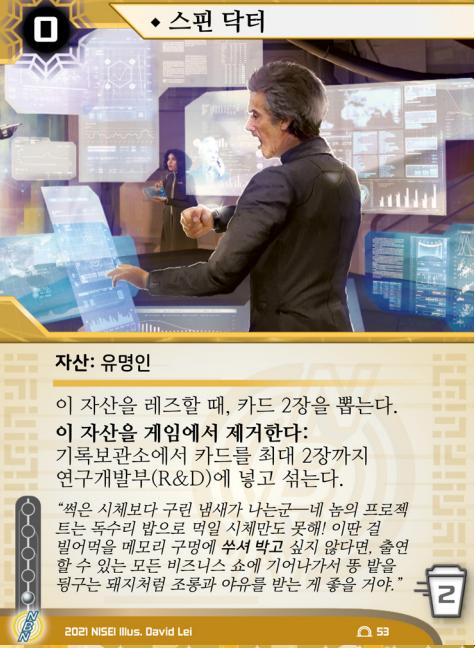
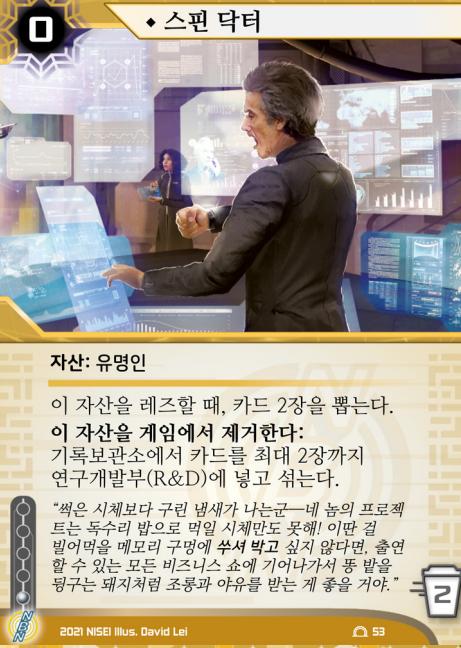
49

개선

러너가 이 서버에 접근했을 때, 당신은
20을 내고 본부(HQ)에서 카드 2장을
폐기할 수 있다. 그랬다면, 런을
종료한다.

자기 진화 네트워크라는 것은 생각해 본 적도,
생각할 수도 없는 꿈(다른 말로 신들의 영역과
정보 재해라고도 함)이 뒤엉켜져 있는 것으로
옹졸한 인과관계를 위해 희생을 감내하는 우리를
조통한다.—용융신학의 개념체계

50



평

이 서버로 런이 수행되는 동안, 당신이 이 아이스를 레즈할 때, 러너에게 태그 1개를 준다.

↳ 런을 종료한다.

상객체ID:??:73.174 시간=0.632 밀리초
상객체ID:??:73.174 시간=0.201 밀리초
상객체ID:??:73.174 시간=0.000 밀리초 경고

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

평

이 서버로 런이 수행되는 동안, 당신이 이 아이스를 레즈할 때, 러너에게 태그 1개를 준다.

↳ 런을 종료한다.

상객체ID:??:73.174 시간=0.632 밀리초
상객체ID:??:73.174 시간=0.201 밀리초
상객체ID:??:73.174 시간=0.000 밀리초 경고

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

사용자 추적 상품 진열

운영: 거래

다음 효과 중 1개를 발동한다. 러너가 태그됐다면, 둘 다 발동할 수 있다.

- 30을 얻는다.
- 카드 3장을 뽑는다.

최고의 증강현실 쇼핑 경험을 위해 추적 보호 기능을 꺼주시기 바랍니다.

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

4

노출된 방문 기록

운영: 준비밀작전

지난 러너의 차례에 러너가 런을 성공했어야만 발동할 수 있다.
러너가 80을 내지 않는 이상 러너에게 태그 1개를 준다.

“러너는 추적을 피하기 위해 특별한 리소스를 동원합니다. 시간이 지날수록 그들을 톱정해내기는 더욱 더 어려워집니다. 하지만 이 게임에도 변화가 생겼습니다. 하인라인에서는 우리의 AR-네트워크를 이용하지 않으면 하루도 버틸 수 없으니까요.”
—캐시 라로사, 루나 넷 디펜스 시장

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

1

◆ AMAZE 어뮤즈먼트

개선

속속 → 이 서버로의 런이 끝날 때, 러너가 아젠다를 훔쳤다면, 러너에게 태그 2개를 준다. (이것은 러너가 액세스 중에 이 카드를 폐기하더라도 남은 런 동안 적용된다.)

무료 기념품 받아가셔야죠!

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

1

◆ AMAZE 어뮤즈먼트

개선

속속 → 이 서버로의 런이 끝날 때, 러너가 아젠다를 훔쳤다면, 러너에게 태그 2개를 준다. (이것은 러너가 액세스 중에 이 카드를 폐기하더라도 남은 런 동안 적용된다.)

무료 기념품 받아가셔야죠!

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

W 웨이랜드 컨소시엄

천년건축

ID: 거대기업

당신이 카드를 발전할 때, 그 카드에 발전 카운터가 없다면 20을 얻는다.

견고한 설계

40 15

2021 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

법을 초월하여

2

아젠다: 보안

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 당신은 설치된 리소스를 하나 폐기할 수 있다.
테당 1장으로 제한된다.

우리는 판사이자 배심원이며 사형 집행인이다.

59

2021 NISEI Illus. Seojun Park

0

청산소

자산: 적대적

이 자산은 발전할 수 있다.
당신의 차례가 시작될 때, 당신은 이 자산을 폐기하여 호스트된 발전 카운터당 육체 피해 1점을 입힐 수 있다.

“비즈니스의 첫 번째 규칙: 거래가 진행될 때 개인적 책임이 없는지 확실히 할 것.”
—테드 J. 순, 중앙 청산 업무 승인 중에

60

2021 NISEI Illus. David Lei

61



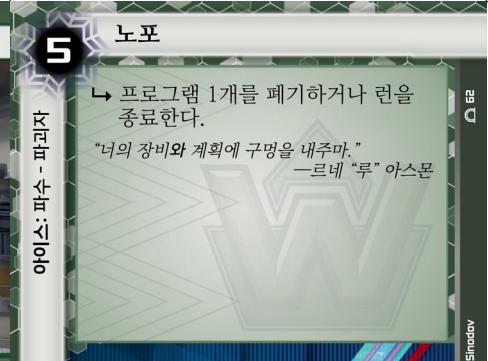
자산: 적대적

이 자산은 발전할 수 있다.
당신의 차례가 시작될 때, 당신은 이 자산을 폐기하여 호스트된 발전 카운터당 유태 피해 1점을 입힐 수 있다.
“비즈니스의 첫 번째 규칙: 거래가 진행될 때 ‘개인적 책임’이 없는지 확실히 할 것.”
—테드 J. 순, 중앙 청산 업무 승인 중에



자산: 적대적

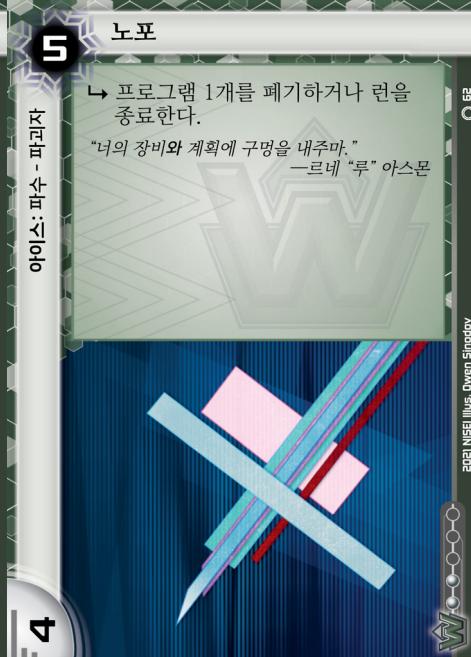
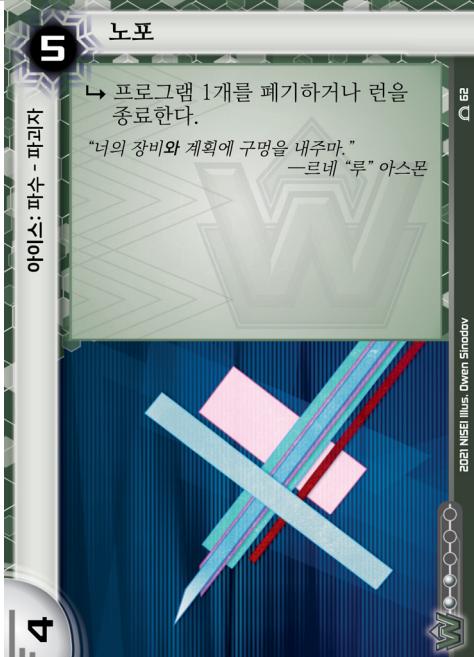
이 자산은 발전할 수 있다.
당신의 차례가 시작될 때, 당신은 이 자산을 폐기하여 호스트된 발전 카운터당 유태 피해 1점을 입힐 수 있다.
“비즈니스의 첫 번째 규칙: 거래가 진행될 때 ‘개인적 책임’이 없는지 확실히 할 것.”
—테드 J. 순, 중앙 청산 업무 승인 중에



노포

↳ 프로그램 1개를 폐기하거나 렌을 종료한다.

“너의 장비와 계획에 구멍을 내주마.”
—르네 “루” 아스몬



파로스

당신은 이 아이스를 발전할 수 있다.
이 위에 3개 이상의 발전 카운터가 있는 동안, 이 아이스의 힘을 +5 한다.
↳ 러너에게 태그 1개를 준다.
↳ 렌을 종료한다.
↳ 렌을 종료한다.



정부 보조금

150을 얻는다.

“만약 정부가 제공한 자금의 1%를 나머지 99%가 어디로 흘러가는지 추적하는 용도로 쓴다면 저와 제 동료들은 감옥행일 겁니다.”

…뭐 그건 어디까지나 만약의 이야기일 뿐이지말요.”

—휴이 데모라, 웨이랜드 컨소시엄 공공민간 협력촉진 세미나



운영: 준비밀작전

러너가 태그됐을 때만 활동할 수 있다.
프로그램이나 하드웨어 1개를
폐기한다.

정말로 도망칠 수 있을거라 생각했나?

2021 NISEI Illus. David Lei



운영: 준비밀작전

러너가 태그됐을 때만 활동할 수 있다.
프로그램이나 하드웨어 1개를
폐기한다.

정말로 도망칠 수 있을거라 생각했나?

2021 NISEI Illus. David Lei



개선

언제든 당신이 이 서버에서 아젠다를 득점할 때, 연구개발부(R&D)에서 아젠다가 아닌 카드 1장을 찾아 공개할 수 있다. (찾았다면 연구개발부(R&D)를 섞는다.) 그 카드를 본부(HQ)에 더한다.

권소시엄의 사악한 기밀을 숨겨두기에 최적의 장소인 영원한 어둠 분화구에는 태양빛이 닿지 않는다.

2021 NISEI Illus. Owen Sinodov



개선

언제든 당신이 이 서버에서 아젠다를 득점할 때, 연구개발부(R&D)에서 아젠다가 아닌 카드 1장을 찾아 공개할 수 있다. (찾았다면 연구개발부(R&D)를 섞는다.) 그 카드를 본부(HQ)에 더한다.

권소시엄의 사악한 기밀을 숨겨두기에 최적의 장소인 영원한 어둠 분화구에는 태양빛이 닿지 않는다.

2021 NISEI Illus. Owen Sinodov



개선

언제든 당신이 이 서버에서 아젠다를 득점할 때, 연구개발부(R&D)에서 아젠다가 아닌 카드 1장을 찾아 공개할 수 있다. (찾았다면 연구개발부(R&D)를 섞는다.) 그 카드를 본부(HQ)에 더한다.

권소시엄의 사악한 기밀을 숨겨두기에 최적의 장소인 영원한 어둠 분화구에는 태양빛이 닿지 않는다.

2021 NISEI Illus. Owen Sinodov



아젠다: 보안

당신이 이 아젠다를 득점할 때 러너가 태그됐다면, 육체 피해 4점을 입힌다. 그렇지 않을 경우 러너에게 태그 1개를 준다.

시위대는 경찰을 매수하고, 거대 기업은 군대를 손에 넣는다.

2021 NISEI Illus. Krembler



메시지 보내기

3

5

당신이 이 아젠다를 득점하거나 러너가 훔칠 때, 모든 비용을 무시하고 설치된 아이스 1개를 레즈할 수 있다.

이걸로 끝이라 생각하나? 무엇이 뒤집혔는지 잘 보라고.

2021 NISEI Illus. David Lei



초전도 헤브

1

3

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 카드 2장을 뽑을 수 있다.

당신의 최대 핸드 크기가 2 증가한다.

지구-달 간 통신에서 맥만분의 1초를 줄이는 것은 어마어마한 비용의 절감을 의미한다.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga



자산

이 자산을 레즈할 때, 15 crédits를 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우 폐기한다.

②: 이 자산으로부터 3 crédits를 가져간다.

“삼계의 경제는 달 표면에서 추출한 헬륨-3에 의해 유지되고 있습니다. 집단 생존의 열쇠이자 매우 중요한 역할을 하는 권력은—가장 높은 가격을 제시한 입찰자에게 낙찰되었습니다.”

—카탈리스트

3

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

십일조

1

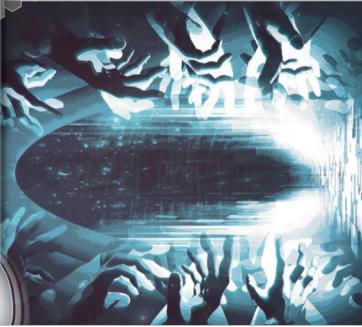
↳ 넷 피해 1점을 입힌다.

↳ 10을 얻는다.

“고통스러울 때까지 밀어붙여… 그러면 더 많이 얻게 될테니.”

—레드 코민

아이스: 파수 - AP



2

화이트스페이스

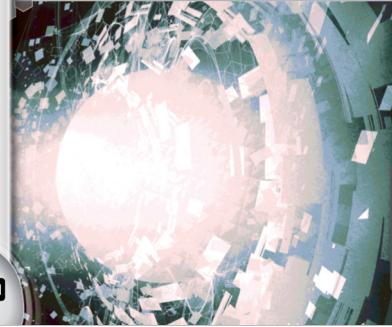
아이스: 코드케이트

□

↳ 러너는 30을 잃는다.

↳ 러너가 60이하를 가졌다면, 런을 종료한다.

[이 공간은 의도적으로 비어있습니다]



2021 NISEI Illus. Scott Uminga

다가올 운명

니세이는 넷러너 팬차이즈의 팬이 운영하는 비영리 봉사 단체입니다. 넷러너라는 게임이 지속되고 번창하도록 유지하는 것이 우리의 사명입니다. 우리는 몇 가지 서로 다른 기회와 추진을 바탕으로 이러한 일을 하고 있습니다.

우선 우리는 지금 당신이 보고 있는 카드 세트들을 디자인하고 테스트한 뒤 출시합니다. 니세이는 기존의 안드로이드: 넷러너 카드와 완벽하게 호환됩니다.

그리고 또한 니세이는 크고 작은 규모의 대회를 지원하고 있습니다. 비경쟁적인 대회인 나이트, 또는 경쟁적인 대회인 스토어 및 지역 웹피언쉽을 위한 상품 키트를 제공합니다. 또한 니세이의 조직적 플레이 팀(Organized Play Team)은 국가별, 대륙별, 세계 챔피언쉽 등 다양한 규모로 연례 토너먼트를 개최 혹은 주관하고 있습니다.

자세한 사항은 nisei.net를 참고해 주십시오.

