



EVENTO

Roba 4 cartas. Si te queda algún Ø sin usar, pierde Ø.

"Sabes que no hay agua en el Mar de la Tranquilidad, verdad?"

"Eso no significa que no haya una playa."



VRCACIONES

EVENTO

Roba 4 cartas. Si te queda algún Ø sin usar, pierde Ø.

"Sabes que no hay agua en el Mar de la Tranquilidad, verdad?"

"Eso no significa que no haya una playa."

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti





EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en la SC o I+D. Si tiene éxito, roba 1 carta y cuando irrumpas en el servidor atacado, accede a 1 carta adicional.

"Tomaremos los códigos de acceso de su propio equipo de seguridad—ejecutaremos una escalada de privilegios mediante aplicación de fuerza localizada." -Le Catalizadore



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en la SC o I+D. Si tiene éxito, roba 1 carta y cuando irrumpas en el servidor atacado, accede a 1 carta adicional.

"Tomaremos los códigos de acceso de su propio equipo de seguridad—ejecutaremos una escalada de privilegios mediante aplicación de fuerza localizada." -Le Catalizadore

• • • 🗘 28

LIBERACIÓN



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en la SC o I+D. Si tiene éxito, roba 1 carta y cuando irrumpas en el servidor atacado, accede a 1 carta adicional.

"Tomaremos los códigos de acceso de su propio equipo de seguridad—ejecutaremos una escalada de privilegios mediante aplicación de fuerza localizada." -Le Catalizadore



EVENTO: Incursión

Carga 50 en este evento, luego realiza una incursión en cualquier servidor. Puedes gastar los créditos alojados durante esa incursión.

"La primera vez que 381FS4 actuó de manera independiente, todo era posible. Reinstalar su propio chip cerebral... incluso sondear nuestros nodos. Tuve que apagarlo.

Linus Lovegood, NBN Novedades y Adquisiciones

• • 🗘 29







EVENTO: Incursión

Carga 50 en este evento, luego realiza una incursión en cualquier servidor. Puedes gastar los créditos alojados durante esa incursión.

"La primera vez que 381FS4 actuó de manera independiente, todo era posible. Reinstalar su propio chip cerebral... incluso sondear **nuestros** nodos. Tuve que apagarlo."

—Linus Lovegood, NBN Novedades y Adquisiciones

Apuesta Segura

EVENTO

Gana 90.

Cualquiera puede pasarse horas planificando, practicando y preparando—pero para que parezca suerte se necesita **estilo**.



EVENTO

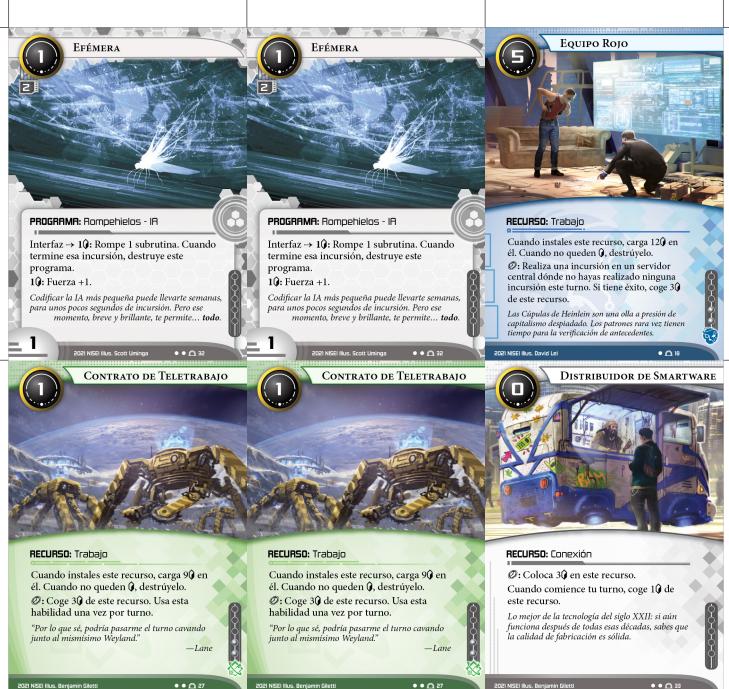
Gana 90.

Cualquiera puede pasarse horas planificando, practicando y preparando—pero para que parezca suerte se necesita **estilo**.

••••

• • • 🗘 30







②: Coloca 3♀ en este recurso.

• • 🗘 33

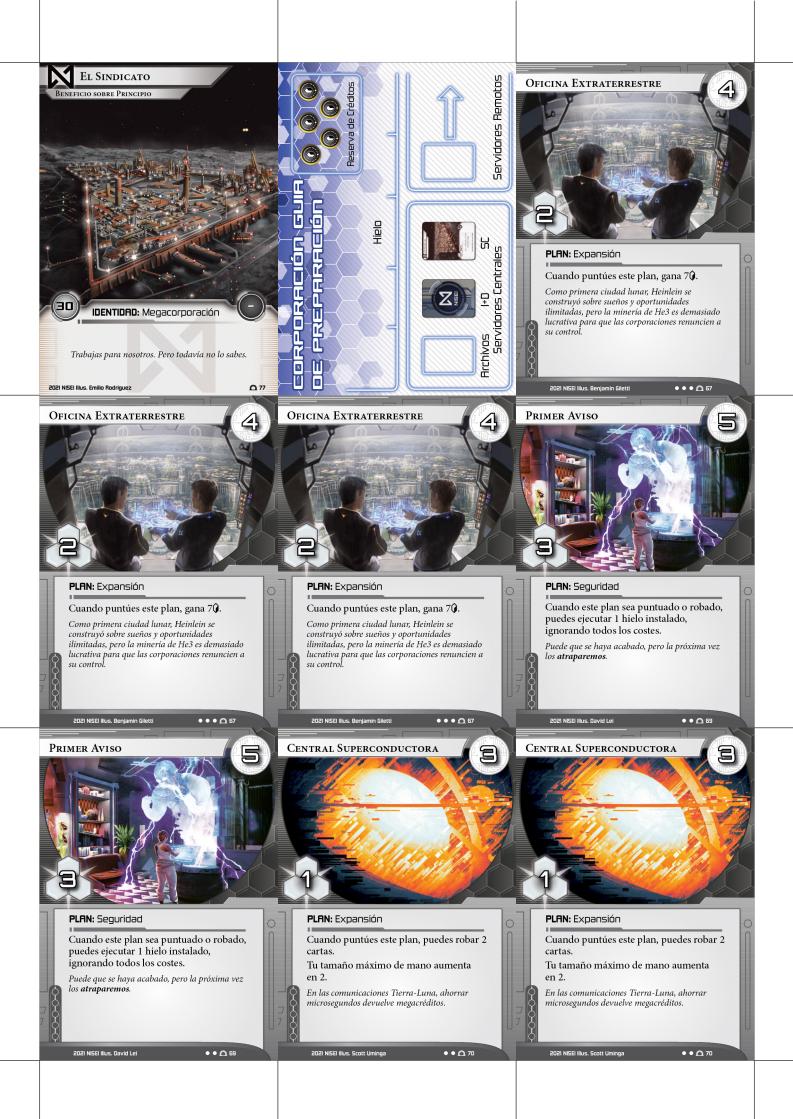
este recurso. Lo mejor de la tecnología del siglo XXII: si aún

Cuando comience tu turno, coge 10 de

funciona después de todas esas décadas, sabes que la calidad de fabricación es sólida.

La primera vez cada turno que uses la acción básica para robar 1 carta, roba 2 cartas en su lugar.

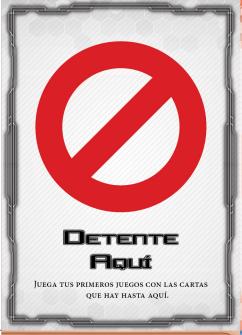
"Algunes niñes recibieron g-mods para aumentar su habilidad, belleza o aguante. Mis padres pensaron que los Broca-mods molaban. Ja. Hablo diez idiomas con soltura y sigo buscando las palabras para agradecérselo." —Capitán Cortázar, Lengua de Oro

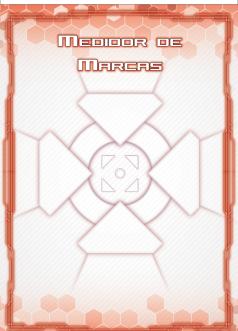












FAVOR MUTUO



- · Roba 4 cartas.

¡Pueden untar a los líderes sindicales, pero no pueden impedir que nos larguemos!

FAVOR MUTUO



EVENTO

Resuelve una de estas opciones a elección de la Corporación:

- Gana 60.
- Roba 4 cartas.

¡Pueden untar a los líderes sindicales, pero no pueden impedir que nos larguemos!

OPTIMIZADOR DZMZ

EVENTO

Busca 1 programa rompehielos en tu Montón y revélalo. (Baraja tu Montón tras buscarlo.) Si has realizado una incursión con éxito este turno, lo puedes instalar. Sino, añádelo a tu Empuñadura.

La verdadera recompensa son los amigos que haces por el camino.

EVENTO

Busca 1 programa rompehielos en tu Montón y revélalo. (Baraja tu Montón tras buscarlo.) Si has realizado una incursión con éxito este turno, lo puedes instalar. Sino, añádelo a tu Empuñadura.

La verdadera recompensa son los amigos que haces por el camino.

SANGUIJUELA

++<u>0</u>1

++ 🗅 2

2021 NISEI Illus. David Lei

OPTIMIZADOR DZMZ

++<u>0</u>1

HARDWARE

El primer programa que instales cada turno cuesta 10 menos de instalar.

Tão inhaló, el fiel exoesqueleto médico estabilizándolo. Aguantando la respiración, atravesó capas de remotos y optimizadores y sacó la molécula errante del chip.

HARDWARE

El primer programa que instales cada turno cuesta 10 menos de instalar.

Tão inhaló, el fiel exoesqueleto médico estabilizándolo. Aguantando la respiración, atravesó capas de remotos y optimizadores y sacó la molécula errante del chip. PROGRAMA: Virus

Siempre que realices una incursión con éxito en un servidor central, coloca 1 contador de virus en este programa.

Contador de virus alojado: El hielo al que te estás enfrentando tiene -1 de fuerza hasta el final del encuentro.

El chupa sangre más avaricioso a este lado de la red corporativa.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

++△8

2021 NISEI Illus. David Lei



2021 NISEI Illus. David Lei







CAMBIA EL JUEGO

System Gateway Paquete de Construcción de Mazos no es un producto independiente. Es una expansión de System Gateway Starter Pack que completa la experiencia completa de System Gateway.

Este conjunto incluye 119 cartas en las 7 facciones principales, con 3 identidades de Runner y 4 identidades de Corporación. Existen múltiples arquetipos y estrategias, agregando una nueva dimensión al juego y brindando nuevas herramientas para el juego inventivo.



nisei.net/player-guide

Construcción de Mazos

La construcción de mazos te permite experimentar el juego de una manera nueva, ya sea expresando tu personalidad o ejecutando de manera eficiente una strategia para ganar el juego.

Al comenzar en la construcción de mazos, es mejor elegir una identidad en particular y crear el mazo a partir de ella. Cada identidad tiene una facción, un tamaño mínimo de mazo y un límite de influencia.

- Puede incluir cualquier número de cartas de tu facción.
- Puede tener cartas de otras facciones de ese lado (Corporación o Runner) siempre que la influencia total sea menor o igual al límite de influencia de la identidad.
- Debe tener al menos tantas cartas como el tamaño mínimo de la baraia.
- Puede tener un máximo de 3 copias de una carta, a menos que se indique lo contrario en la carta.
- Si estás jugando como Corporación, debe contener el número correcto de puntos de agenda para el tamaño

PLANES

Los mazos de la Corporación contienen los planes que definen la victoria para ambos jugadores. Los planes en un mazo de Corp deben sumar un número específico de puntos de agenda en función de cuántas cartas hay en el mazo

Tamaño del Mazo	Puntos de Agenda Requeridos
30-34	14–15
35-39	16-17
40-44	18-19
45-49	20-21
50-54	22-23

Los mazos con más de 54 cartas requieren 2 puntos extra por cada 5 cartas añadidas.



FACCIONES E INFLUENCIA

Las facciones y la influencia restringen las opciones de Las facciones y la influencia restringen las opciones de construcción de mazos, lo que permite que cada facción tenga su propio estilo de juego. La facción de una carta se puede identificar por el color de fondo, así como por el logotipo de facción en la carta. Si una carta tiene un fondo blanco y no tiene logo, es neutral y no tiene

El valor de influencia de cada carta está representado por una barra de puntos como la que se muestra aquí. Si no hay ningún punto relleno, esa carta cuesta 0 influencia y se puede incluir libremente en cualquier mazo. Si la barra no está presente, esa carta solo puede ser utilizada por su propia facción.

Esta barra muestra que esta carta tiene una influencia por valor de 1.

Cada identidad de Corporación (ID) tiene un número mínimo de cartas requeridas en su mazo impreso a la izquierda del cuadro de texto en su ID - A.

También tienen la cantidad de influencia disponible impresa a la derecha del cuadro de texto en su ID – **B**.

Cada ID de Runner tiene un número mínimo de cartas requeridas en su mazo impreso a la izquierda del cuadro de texto en su ID – C.

También tienen la cantidad de influencia disponible impresa a la derecha del cuadro de texto en su II



corporación.

Les **Criminales** están aquí por el dinero, deslizándose sin ser detectades en servidores vulnerables para enriquecerse a expensas de la El conglomerado de medios más grande en tres mundos, NBN controla cada paquete de datos que cruza la Red, y ningune Runner escapará a

Sutil y peligrosa como la vida misma, **Jinteki** toca todos los aspectos de la biotecnología, pero su producto estrella son los clones humanos.

Pioneros en cibernética e inteligencia androide, Haas-Bioroid progresa rápidamente en los planes y opera con una precisión incomparable.

Les **Moldeadores** solo quieren demostrar que pueden hacerlo. Exploradores, manipuladores constructores, su orgullo son las herramientas versátiles y la curiosidad insaciable.

su atención.

Les **Anarquistas** quieren derribar el sistema. Ya

sean revolucionaries o espíritus libres, destruyen hielo, destruyen servidores y propagan virus en nombre del cambio



Las colosales ganancias del Consorcio Weyland provienen de la scensor espacial Beanstalk y sus gobiernos favoritos. Weyland es fuerza bruta, aplastando a les runners con riqueza y

Más allá de lo Básico I

Aquí hay algunas cosas que debes saber que no necesitabas solo con el **System Gateway Starter Pack**.

CARTAS ÚNICAS (+)

En cualquier momento, solo podrás tener una copia instalada boca arriba de cada carta única (marcada con • delante del nombre de la carta). Si le Runner instala o la Corporación ejecuta una segunda copia de una carta única, ese jugador debe destruir la más antigua de ellas.

Le Runner solo puede tener una consola instalada a la vez. Si instalas una nueva, elimina la anterior.

HABILIDADES DURANTE ACCESO

Después de resolver las habilidades que se disparan cuando se accede a una carta, le Runner puede usar su habilidad básica de destrucción o una habilidad de carta con la etiqueta "Acceso →".

Más allá de lo Básico II

Aquí hay algunas cosas que debes saber que no necesitabas solo con el System Gateway Starter Pack.

Hospedaje

Algunas cartas le dicen a le Runner que las instale en un trozo de hielo. Ese hielo se conoce como el *anfitrión*, y la otra carta está *alojada* en el hielo. Todas las cartas alojadas se destruyen cuando su anfitrión se destruye. Las cartas alojadas no se destruyen cuando su anfitrión se suspende.

CAPACIDAD CON COSTE

Botulus y Doblepensador tienen habilidades especiales que puedes usar a voluntad. Botulus puede romper subrutinas sin tener que igualar la fuerza. La Corporación puede barajar cartas de los Archivos a I+D con Doblepensador en cualquier momento, incluso durante una incursión (hasta que el Runner se acerque al servidor).

Estas habilidades se denominan capacidad con coste. Se escriben "Coste: Efecto" y siempre se pueden reconocer por los dos puntos.



Este símbolo en el coste de una habilidad significa que la carta debe destruirse como parte del pago de ese coste.

REALIZAR UNA INCURSIÓN



ACCEDIENDO

IRRUMPIR SERVIDORES

Irrumpir un servidor le permite a le Runner acceder a sus cartas. Accede siempre a las cartas de una en una

Accede a 1 carta de la mano de la Corporación. I+D: Accede a 1 carta de la parte superior del mazo de la Corporación.

Archivos: Pon bocarriba todas las cartas bocabajo en la pila de descarte de la Corporación. Accede a

todas las cartas. Todos los Servidores: Accede a todas las cartas en la raíz del servidor. Le Runner puede intercalar accesos desde un servidor central y su raíz.

ACCEDER A LAS CARTAS

Para acceder a una carta, sigue estos 3 pasos

- 1. Resuelve las habilidades que cumplen con sus condiciones cuando se accede a la carta
- Puedes usar la habilidad básica de destrucción u otra habilidad de "Acceso →'
- Si todavía estás accediendo a la carta y es una agenda :debes robarla!

Habilidad Básica de Destrucción

Le Runner puede usar esta habilidad para cualquier carta a la que acceda que tenga un coste de destrucción Acceder → Pagar el coste de destrucción de la carta

accedida: Destrúvela.

















