2 Ostateczność

WYDARZENIE: Włam

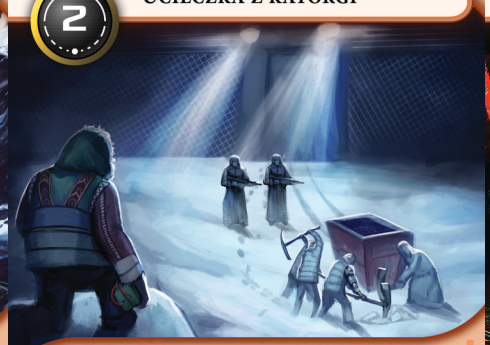
Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, odnieś 1 obrażenie rdzenia.

Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, uzyskaj dostęp do 3 dodatkowych kart po przebiciu się do DBR.

„Nigdy nie należy wątpić w moją winę”.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 66

2 Ucieczka z katorgi



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Jeśli będzie udany, dodaj 1 kartę ze sterty do garści.

„Wracam, zgodnie z obietnicą, bez względu na cenę”.

—Esâ Afontov

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 67

1 Krople drążą skałę

WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Za każdym razem kiedy wykonane zostanie polecenie lodu podczas tego włamu *(nawet jeśli polecenie kończy włam)*, umieść 1 znacznik reakcji na tym wydarzeniu.

Po zakończeniu wydarzenia dobierz 1 kartę za każdy znacznik reakcji na tej karcie i zyskaj 3◐.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 68

1 ◆ Bomba zegarowa

SPRZĘT: Broń

Możesz zagrać jedynie, jeśli udało ci się w tej turze wykonać udany włam na centralny serwer. Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, umieść na nim 1 znacznik reakcji.

Na początku twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 znaczniki reakcji, skasuj ten sprzęt i dokonaj sabotażu 3. *(Korpo kasuje 3 karty własnego wyboru z KG oraz/lub z wierzchu DBR.)* W przeciwnym wypadku, umieść 1 znacznik reakcji na tym sprzęcie.

2022 Null Signal Games Illus. Anna Butova 69

2 Abaasy

1

PROGRAM: Lodołamacz – Dekoder

Przy pierwszym pełnym złamaniu lodu w turze, możesz skasować 1 kartę z garści, by dobrać 1 kartę.

Interakcja → **1◐**: Złam 1 polecenie **bramy kodowej**.

2◐: +2 siły.

Kiedy widzę lód, widzę Abaasy.

1

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 70

1 Ciicho

1

PROGRAM: Trojan

Zainstaluj jedynie na lodzie.

Lód, na którym jest zainstalowany, traci wszystkie opcje i nie może zyskiwać żadnych opcji. Posiada jedynie wydrukowane polecenia.

◐: Umieść ten program na innym zainstalowanym lodzie.

Cicho. Muszę się skupić.

–

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 71

2 ◆ Nga

1

PROGRAM

Kiedy zainstalujesz ten program, załaduj go 3 znacznikami reakcji. Kiedy będzie pusty, skasuj go.

Przy pierwszym udanym włamie w turze, możesz usunąć 1 znacznik reakcji z tej karty, by dokonać sabotażu 1. *(Korpo kasuje 1 kartę własnego wyboru z KG lub z wierzchu DBR.)*

Porzuć swoje naiwne przekonanie o kontroli.

–

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 72

4 Num

1

PROGRAM: Lodołamacz – Zabójca

Interakcja → **2◐**: Złam 1 polecenie **strażnika**.

Daję ci wiedzę. Użyj jej do kontrolowania tego, co może ci zagrozić.

8

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 73

1 ◆ Tsakhia „Bankhar” Gantulga

ZASÓB: Koneksja

Na początku twojej tury możesz wybrać serwer.

Przy pierwszym napotkaniu lodu broniącego wybranego serwera w turze, za każdym razem gdy Korpo ma wykonać polecenie, zamiast tego wykonuje „↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.”.

„Dzięki tej dwójce przy mym boku mogę przysiąc, że nigdy nie zawiodę. Mogę znieść ból tak długo, jak ma znaczenie”.

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 74

0 Koncert

WYDARZENIE: Włam

Ujawnij wierzchnią kartę stosu i umieść na tym wydarzeniu liczbę kredytów równą jej wydrukowanemu kosztowi zagrania lub instalacji. Dodaj ujawnioną kartę do garści.

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Możesz wydać kredyty z tej karty podczas tego włamu.

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 75

2 Repryza

WYDARZENIE: Włam

Możesz zagrać tylko jeśli udało ci się wykraść projekt w tej turze.

Dodaj 1 zainstalowaną kartę Korpo do KG. Możesz rozpocząć włam na dowolny serwer.

„Może i kłaniam się tak, jakbym osiągnęła coś niemożliwego, ale tak naprawdę nie było to aż tak trudne”.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 76

2 Fiolka trucizny

SPRZĘT: Broń

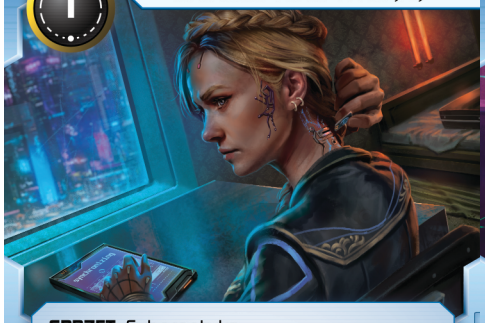
Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, załaduj go 3 znacznikami reakcji. Kiedy będzie pusty, skasuj go.

Znacznik reakcji z tej karty: złam do 2 poleceń. Użyj tej opcji tylko jeśli jakieś polecenie zostało już złamane podczas tej interakcji.

Trucizna gryzie mocniej niż ostrze.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 77

1 ◆ Implant WAKE v2A-JRJ



SPRZĘT: Cybernetyka

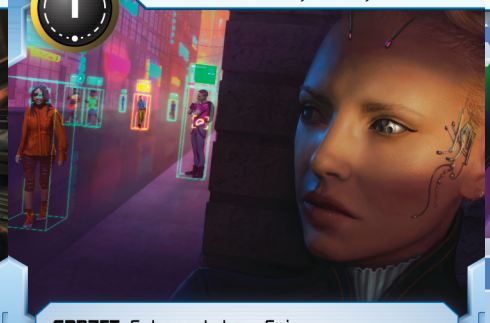
Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 1 obrażenie ciała.

Po każdym udanym włamie do KG, umieść 1 znacznik reakcji na tym sprzęcie.

Kiedy przebijesz się do KG lub DBR, możesz usunąć do 3 znaczników reakcji z tej karty, by uzyskać dostęp do takiej samej liczby dodatkowych kart.

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 78

1 ◆ Czip Zenit JZ-2MJ



SPRZĘT: Cybernetyka – Czip

Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 1 obrażenie rdzenia.

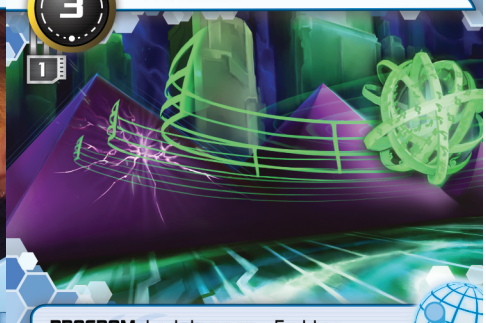
Przy pierwszym udanym włamie na centralny serwer w każdej turze dobierz 1 kartę.

„Implanty Zenit – skup się na ważnych rzeczach”.

—holobillboard Ampère

2022 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba 79

3 Tremolo



PROGRAM: Lodołamacz – Frakter

Interakcja → **3◯:** Złam do 2 poleceń **bariery**. Użycie tej opcji kosztuje 1◯ mniej za każdy zainstalowany sprzęt typu **cybernetyka**.

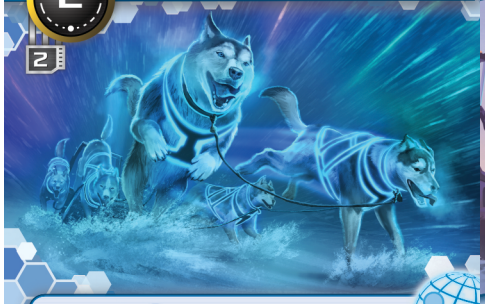
2◯: +2 siły.

Powtarzająca się nuta, przeskakujące palce, rytm ścięgów… intensywny rezultat jest zawsze taki sam.

2

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 80

2 Klapki na oczach



PROGRAM: Lodołamacz – SI

Na początku twojej tury określ swój cel. *(Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)*

Interakcja → **2◯:** Złam do 2 poleceń lodu chroniącego twój cel.

2◯: +2 siły.

„Jak mogłabym wybrać ulubieńca? To same dobre psiaki”. —Nyusha „Sobolica” Sintashta

2

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 81

2 ◆ Asmund Pudlat

ZASÓB: Koneksja – Podejrzany

Kiedy zainstalujesz ten zasób, przejrzyj stos w poszukiwaniu do 2 kart typu **wirus** lub **broń** o różnych nazwach. Umieść te karty awersem do góry na tym zasobie. *(Nie są one zainstalowane.)*

Na początku twojej tury możesz dodać 1 z tych kart do twojej garści. Jeśli na tym zasobie nie ma żadnych kart, skasuj go.

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 82

2 ◆ Nagroda za informacje

ZASÓB: Praca

Na początku twojej tury określ swój cel. *(Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)*

Po pierwszym zakończonym włamie do celu, zyskaj 2◯ jeśli udało ci się przebić do serwera podczas tego włamu.

Wybranie tego jednego miejsca na świecie, do którego miała już nigdy nie wrócić, było naprawdę wielką ulgą.

2022 Null Signal Games Illus. Elliot Birt 83

3 Iskra inspiracji

WYDARZENIE: Mod

Odkrywaj na bok karty ze stosu, dopóki nie odłożysz programu. Możesz zainstalować ten program, wydając 10⬢ mniej.
Wtasuj odłożone karty z powrotem do stosu.

„Najlepsze pomysły wypływają na powierzchnię, jeśli da się im odrobinę czasu”.

—Ar<h1m3d3s JAR

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit 84

0 ◆ Mechanocyty hipokampu

SPRZĘT: Cybernetyka

Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, umieść na nim 2 znaczniki reakcji i odnieś 1 obrażenie ciała.

Możesz zachować +1 kartę w dłoni za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Dla osób z zewnątrz, to ironiczne, że nikt w Ampère nie pamięta, kto tak naprawdę wynalazł te maluchy. W samej firmie jest to uważane za coś normalnego.

2022 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba 85

1 ◆ Syntgruczoł podstawny 2KVJ

SPRZĘT: Cybernetyka

Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 2 obrażenia rdzenia.

Otrzymujesz +1 ⊘ w każdej twojej turze.

Może i nie tak dobre jak kawa, ale efekty są o wiele mocniejsze.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 86

0 ◆ Kompresor czasu

1

PROGRAM: Trojan

Zainstaluj jedynie na lodzie.

Przy pierwszym złamaniu polecenia podczas każdej interakcji z lodem, na którym jest zainstalowany, możesz podładować 1 z własnych zainstalowanych kart. *(Dodaj 1 znacznik reakcji do karty, na której znajduje się już znacznik reakcji.)*

„‘Jotta’ czy ‘zetta’ – nieważne. Ważne, żeby się zgadzały wszystkie zera”. —Kapitan Padma Isbister

–

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 87

4 Nanuk

2

PROGRAM: Lodołamacz – SI

Kiedy ten program zostanie odinstalowany, usuń go z gry.

Kiedy projekt zostanie zapunktowany lub wykradnięty, usuń ten program z gry.

Interakcja → **2⬢:** Złam do 2 poleceń.

1⬢: +1 siły.

Nanuk nigdy nie odchodzi. Czeka, niewidzialny, na kolejne polowanie.

3

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 88

10 Orka

2

PROGRAM: Lodołamacz – Zabójca

Przy pierwszym pełnym złamaniu lodu przez ten program w każdej turze, możesz podładować 1 z własnych zainstalowanych kart. *(Dodaj 1 znacznik reakcji do karty, na której znajduje się już znacznik reakcji.)*

Interakcja → **2⬢:** Złam dowolną liczbę poleceń **strażnika**.

2⬢: +3 siły.

3

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 89

4 Turbina K2CP

1

PROGRAM

Każdy zainstalowany **lodołamacz**, który nie jest **SI**, ma +2 siły.

Każdy sprzęt potrzebuje źródło zasilania. Co powiesz na takie, którego łopatki ruszają się z prędkością Mach 2?

–

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza 90

6 Światodrzewo

2

PROGRAM: Głęboka Sieć

Po pierwszym udanym włamie w każdej turze, możesz skasować 1 z innych swoich zainstalowanych kart, by przejrzeć stos w poszukiwaniu 1 karty tego samego typu. *(Przetasuj swój stos po przejrzeniu go.)*
Zainstaluj znalezioną kartę, wydając 3⬢ mniej.

Niewiele konstruktów dociera do Głębokiej Sieci, ale korzenie tych starych drzew rozciągają się dalej, niż komukolwiek się śniło.

–

2022 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne 91

1 ◆ Dr Nuka Vrolyck

ZASÓB: Koneksja

Kiedy zainstalujesz ten zasób, załaduj go 2 znacznikami reakcji. Kiedy będzie pusty, skasuj go.

⊘, **znacznik reakcji z tej karty:** Dobierz 3 karty.

„Pod falami istnieje świat, który znika właśnie w tej chwili. Chcę stworzyć jego mapę, zanim całkiem zniknie”.

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee 92

Nova Initiumia

Katalizator i Impet

0 · 4

TOŻSAMOŚĆ: Cyfrowa – Naturalna

Twoja talia może zawierać jedynie 1 kopię dowolnej karty.

Moje bliźnię ukrywało się na Lunie. Teraz nigdy się już nie rozdzielimy.

40 · 8

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós · 93

Matrioszka

3 · 2

PROGRAM: Lodołamacz – SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

⊘: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. *(Nie jest ona zainstalowana.)*

Interakcja → **X⬡, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół:** Złam X poleceń.

1⬡: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talię.

Ona prowadzi, a reszta za nią podąża.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian · 94

Matrioszka

3 · 2

PROGRAM: Lodołamacz – SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

⊘: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. *(Nie jest ona zainstalowana.)*

Interakcja → **X⬡, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół:** Złam X poleceń.

1⬡: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talię.

Zawsze gotowa do pomocy starszej siostrze.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian · 94

Matrioszka

3 · 2

PROGRAM: Lodołamacz – SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

⊘: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. *(Nie jest ona zainstalowana.)*

Interakcja → **X⬡, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół:** Złam X poleceń.

1⬡: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talię.

Typowa „środkowa" siostra, naprawdę.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian · 94

Matrioszka

3 · 2

PROGRAM: Lodołamacz – SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

⊘: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. *(Nie jest ona zainstalowana.)*

Interakcja → **X⬡, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół:** Złam X poleceń.

1⬡: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talię.

Tak odważny, jak jego siostry.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian · 94

Matrioszka

3 · 2

PROGRAM: Lodołamacz – SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

⊘: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. *(Nie jest ona zainstalowana.)*

Interakcja → **X⬡, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół:** Złam X poleceń.

1⬡: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talię.

Jest mała – ale zadziorna.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian · 94

Matrioszka

3 · 2

PROGRAM: Lodołamacz – SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

⊘: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. *(Nie jest ona zainstalowana.)*

Interakcja → **X⬡, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół:** Złam X poleceń.

1⬡: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talię.

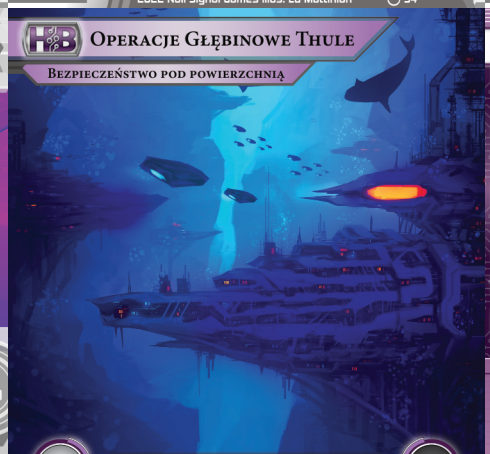
Popatrzcie na tę małą, nawet ona pomaga!

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian · 94

Operacje Głębinowe Thule

Bezpieczeństwo pod powierzchnią



45 · 15

TOŻSAMOŚĆ: Oddział

Kiedy Runner wykradnie projekt, zadaj 1 obrażenie rdzenia, chyba że wyda ⊘ i 2⬡.

Dołącz do nas. Z dala od kryzysu, bezpiecznie.

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen · 95

Ontologiczna zależność

4 · 2

PROJEKT: Badania

Ten projekt otrzymuje -1 do wymaganego poziomu rozwoju za każde obrażenie rdzenia odniesione przez Runnera podczas tej gry.

Ugnij umysły tych poniżej tak, by zawsze cię potrzebowali, a wieczna lojalność będzie zapewniona.

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit · 96

0 Archiwum koszmarów

AKTYWA: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty aktywów z DBR, musi ją ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty aktywów, może ją dodać do swojej punktacji jako projekt warty -1 punkt. Jeśli tego nie zrobi, zadaj 1 obrażenie rdzenia i usuń tę kartę aktywów z gry.

Wszyscy pamiętają swój pierwszy zarchiwizowany zapis.

0

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 97

3 Bloop

LÓD: Strażnik – AP – Niszczyciel – Harmoniczny

Jako dodatkowy koszt aktywowania tego lodu, zdezaktywuj inny **harmoniczny** lód.

↳ Zadaj 1 obrażenie rdzenia.

↳ Skasuj 1 zainstalowany program.

↳ Skasuj 1 zainstalowany program.

Wszystkie urządzenia monitorujące na pokładzie rozbrzmiały tym samym dźwiękiem, emitując hałas tak pierwotny, tak tytaniczny, że Padmę przeszedł głęboki, egzystencjalny dreszcz. Daeg zasyczał.

5

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza 98

3 Pulsacja

LÓD: Brama kodowa – Harmoniczny

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, Runner traci ⊘.

↳ Runner traci 1 za każdy aktywny lód **harmoniczny**.

↳ Zakończ włam, chyba że Runner wyda ⊘.

Dźwięk rozbrzmiewał z głębi, pulsując, hucząc, narastając coraz bardziej, z każdym uderzeniem serca.

1

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza 99

3 Rozproszone namierzanie

OPERACJA: Podwójna – Poufna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji, wydaj ⊘.

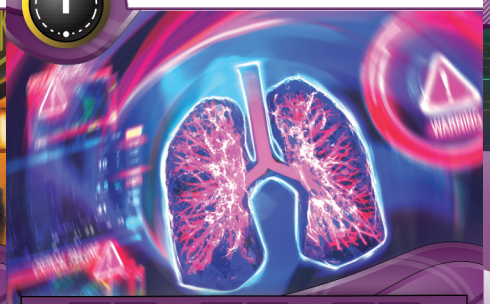
Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.

Runner otrzymuje 1 znacznik namiaru.

Czasami chcą, żeby wszyscy wiedzieli, że oni też wiedzą.

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 100

1 Niedotlenienie



OPERACJA: Ściśle tajna

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma znaczniki namiaru.

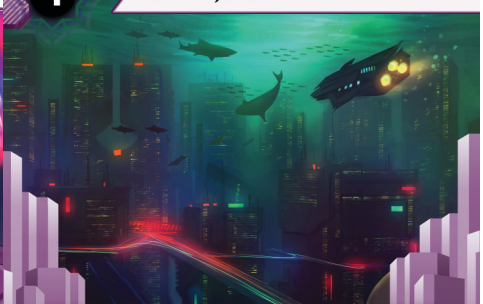
Zadaj 1 obrażenie rdzenia. Runner otrzymuje -1 ⊘ w swojej następnej turze.

Usuń tę operację z gry.

Myślisz, że oddychasz teraz powietrzem?

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 101

4 Sieć Djupstad



ROZSZERZENIE: Region

Kiedy zapunktujesz projekt z katalogu głównego tego serwera, zadaj 1 obrażenie rdzenia.

Maksymalnie 1 **region** na serwer.

„Technicznie rzecz biorąc to powyżej naszych uprawnień, ale wiemy skąd dostajemy broń. Czekają w Djupstad, pogrążone w myślach, dopóki ich nie wezwiemy". —Aron Hendrik

4

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 102

0 Pan Hendrik

ROZSZERZENIE: Zasadzka – Sysop

Kiedy Runner uzyska dostęp do tego karty, gdy jest ona zainstalowana, możesz zapłacić 2, by zadać 1 obrażenie rdzenia. Jeśli Runner ma dostępne ⊘, może stracić wszystkie ⊘, by zapobiec temu obrażeniu.

Niewiele osób w personelu wie, że on istnieje. Jeszcze mnie wie, że tak naprawdę istnieje w trzech osobach.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 103

Adaptyka Issuaq

Podtrzymywanie różnorodności

45 **TOŻSAMOŚĆ:** Oddział 15

Kiedy zapunktujesz projekt, który nie był zainstalowany lub rozwijany w tej samej turze, umieść 1 znacznik reakcji na tej tożsamości.

Potrzebujesz 1 punktu projektów mniej do wygrania za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Dajemy Matce Naturze równe szanse.

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 104

Wypuszczenie hybryd

2

1

PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz zainstalować 1 kartę, która była dotychczas awersem w dół w Archiwum.

„Wyłączając zdolność ich ciał do tworzenia różnych potrzebnych do życia enzymów, udało nam się zapewnić ich wierność. Jeśli nie wrócą co miesiąc po suplementy, zginą. To takie proste".

—Dr Vientiane Keeling

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 105

3 ◆ Dr Vientiane Keeling

AKTYWA: Akademickie

Kiedy aktywujesz tę kartę i na początku twojej tury, umieść na niej 1 znacznik reakcji.

Runner może zachować -1 kartę w dłoni za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Jej liczby nigdy nie kłamią – ale to nie ona pisze słowa, które im towarzyszą.

4

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 106

3 Funkcja: żniwiarz

AKTYWA: Wrogie

Na początku twojej tury możesz skasować tę kartę, by zadać 2 obrażenia sieci.

Jego ostrze i krok mają w sobie elegancję, ale niesie ze sobą wyjący wicher.

2

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 107

2 Hafrún

LÓD: Bariera – Brama kodowa

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz skasować 1 kartę z KG. Jeśli to zrobisz, wybierz 1 zainstalowaną kartę Runnera. Opcje na tej karcie nie mogą łamać poleceń do końca tego włamu.

↳ Zakończ włam.

Hafrún widział wiele pokoleń Sieci. Krążą teraz plotki, że coś z głębin je niepokoi.

3

2022 Null Signal Games Illus. Jack Reeves 108

7 Vampyronassa

LÓD: Brama kodowa – AP

↳ Runner traci 2⬢.

↳ Zyskaj 2⬢.

↳ Zadaj 2 obrażenia sieciowe.

↳ Możesz dobrać 1 lub 2 karty.

„Matt, coś wielkiego kieruje się w twoją stronę. Matt, słyszysz mnie? Matt? O, nie".

—Ćma

4

2022 Null Signal Games Illus. Ed Matinian 109

1 Resetowanie symulacji

OPERACJA

Skasuj do 5 kart z KG. Wtasuj tyle samo kart z Archiwum do DBR. Dobierz tyle samo kart.

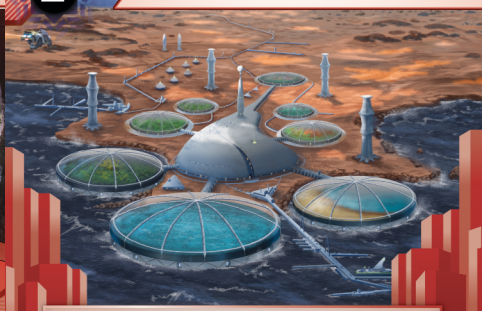
Usuń tę operację z gry.

„Najgorsza rzecz związana z nieudanymi eksperymentami? Kolejka do spalarki".

—Zasłyszane w kafeterii Adaptyki Issuaq

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 110

2 Sieć Nanisivik



ROZSZERZENIE: Region

Kiedy Runner zbliży się do tego serwera, możesz obrócić 1 kartę lodu w Archiwum, która była dotychczas awersem w dół. Jeśli to zrobisz, wykonaj 1 polecenie na tej karcie lodu.

Maksymalnie 1 **region** na serwer.

To tutaj, na krawędzi świata zdatnego do życia, przyszłość jest wydobywana z prastarych kości.

3

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 111

Wolność informacji 4

2

PROJEKT: Badania

Ten projekt otrzymuje -1 do wymaganego poziomu rozwoju za każdy znacznik namiaru Runnera.

„Wniosek o upublicznienie informacji? Nie ma sprawy! Proszę podać wszystkie szczegóły. Wniosek ma być anonimowy? Przykro mi: nie ma mowy".

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 112

Dywidendy z postprawdy 2

1

PROJEKT: Inicjatywa

Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz dobrać 1 kartę.

„Hej, dzieciaku, pamiętasz co tatuś mówił o kłamaniu?"
„Tylko jeśli cię na nim nie przyłapią!"

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 113

0 Gasnący płomień

AKTYWA

Na początku twojej tury możesz skasować ten zasób. Jeśli to zrobisz, przejrzyj DBR w poszukiwaniu operacji i ujawnij ją. *(Przetasuj DBR po przeszukaniu).* Dodaj tę operację do KG.

Nie pamiętasz?

2

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 114

3 ◆ Wiera Iwanowna Szujskaja

AKTYWA: Kierownictwo

Kiedy projekt zostanie zapunktowany lub wykradziony, możesz ujawnić garść. Skasuj 1 ujawnioną kartę z garści.

„Ludzie nie używają do myślenia faktów – używają historii. My porządkujemy te informacje, by przyspieszyć ten proces”.

3

2022 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 115

3 Oszczerca

LÓD: Bariera

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz pozwolić Runnerowi zyskać 2◐. Jeśli to zrobisz, wybierz 1 zainstalowaną kartę zasobu. Ta karta traci wszystkie opcje do zakończenia twojej następnej tury.

↳ Zakończ włam.

SKANOWANIE… KONSTRUOWANIE OBELGI!

M

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 116

4 Carewna bez uśmiechu

LÓD: Strażnik – AP

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz pozwolić Runnerowi zyskać 2◐. Jeśli to zrobisz, podczas każdego napotkania tego lodu do zakończenia tego włamu, Runner może złamać jedynie 1 z jego wydrukowanych poleceń.

↳ Runner otrzymuje 1 znacznik namiaru.

↳ Zadaj 2 obrażenia sieciowe.

↳ Możesz dobrać 2 karty.

N

2022 Null Signal Games Illus. BalanceSheet 117

2 Nierówna wymiana

OPERACJA: Transakcja

Zyskaj 5◐. Możesz pozwolić wszystkim graczom zyskać 2◐.

„Och, ten tekst jest bez końca. Stuknij akceptację, a poczytać możesz potem, jeśli chcesz”.

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 118

1 Przesyłka z Władysybirska

OPERACJA: Poufna

Zagraj tylko jeśli Runner ma co najmniej 2 znaczniki namiaru.

Umieść do 4 znaczników rozwoju na zainstalowanych kartach, które możesz rozwijać.

„Oczy z dala od skrzynek”.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 119

Pełnoprawne przejęcie 6

2

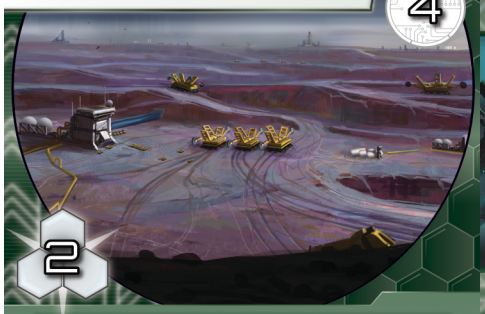
PROJEKT: Badania

Ten projekt otrzymuje -1 do wymaganego poziomu rozwoju za każdy posiadany znacznik złej prasy.

Kiedyś było to przestępstwem. Teraz to opcja biznesowa.

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 120

Pole kimberlitu 4



2

PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz skasować 1 z twoich aktywnych kart. Jeśli to zrobisz, skasuj 1 zainstalowaną kartę Runnera z kosztem równym lub niższym od wydrukowanego kosztu aktywacji skasowanej karty Korpo.

„Syntetyczne diamenty Weylanda kosztują mniej, niż naturalne… więc po co tutaj tak naprawdę kopią?” —Kapitan Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko 121

5 ◆ Nieprzyjazna architektura

AKTYWA: Wrogie

Przy pierwszym skasowaniu twojej karty przez Runnera w każdej turze *(włącznie z tą kartą)*, zadaj 2 obrażenia ciała.

Przy wdrożeniu na taką skalę, takie podejście pozwala utrzymać na dystans niejednego niepożądanego obywatela.

4

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 122

6 Supergłęboki odwiert

AKTYWA: Nielegalny – Przemysłowy

Kiedy aktywujesz tę kartę, załaduj ją 6 znacznikami złej prasy. Kiedy ta karta będzie pusta, wygrywasz grę.

Na początku twojej tury weź 1 znacznik złej prasy z tej karty.

„Wiercą bez przerwy, niezależnie od wszystkiego…”

—Valentina Ferreira

6

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko 123

4 Kowadło

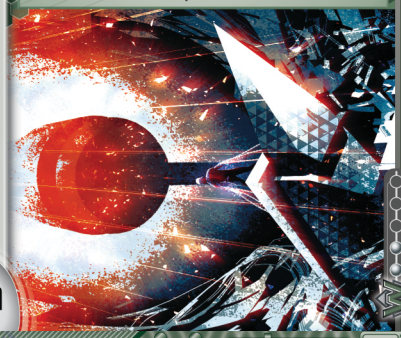
Lód: Brama kodowa

Kiedy Runner napotka na ten lód, możesz skasować 1 z twoich innych zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, Runner nie może złamać wydrukowanych poleceń tego lodu do zakończenia interakcji.

↳ Zyskaj 1◐. Runner traci 1◐.

↳ Runner kasuje 1 ze swoich zainstalowanych kart.

Oczekiwanie na kolejne uderzenie.



2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

124

3

3 Koniec trasy

OPERACJA: Ściśle tajna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji, usuń 1 znacznik namiaru.

Zadaj 4 obrażenia ciała.

Sundog przeżył całe swoje życie pod niebem północy i pod nim czekała go śmierć.

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

125

2 ◆ Jakow Erykowicz Awdakow

ROZSZERZENIE: Kierownictwo

Zyskaj 2◐ kiedy gracz skasuje kartę *(łącznie z tą kartą)* z katalogu głównego tego serwera lub chroniącą go, o ile nie ma to miejsca podczas instalowania nowych kart.

Mówią, że Syberyjski Rzeźnik zostawia najlepsze kąski dla siebie.

2

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

126

3 Sieć miejska ZATO

ROZSZERZENIE: Region

Jedynie dla serwera zdalnego.

Każdy lód chroniący ten serwer zyskuje „Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz 1 jego polecenie. Możesz skasować ten lód, by wykonać to polecenie.”.

Maksymalnie 1 **region** na serwer.

Dostanie się do środka jest trudne. Wydostanie się wymaga certyfikatu zgonu.

3

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

127

Ampère

Cybernetyka dla wszystkich

45 **TOŻSAMOŚĆ:** Korpo ∞

Twoja talia może zawierać jedynie 1 kopię dowolnej karty.

Twoja talia może zawierać do 2 różnych kart projektów z każdej frakcji Korpo.

Przystępnie, skutecznie, bezkompromisowo.

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

128