

2

OSTATECZNOŚĆ



WYDARZENIE: Włam

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, odnieś 1 obrażenie rdzenia.

Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, uzyskaj dostęp do 3 dodatkowych kart po przebicciu się do DBR.

„Nigdy nie należy wątpić w moją winę”.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 66

2

UCIECZKA Z KATORGI



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer.

Jeśli będzie udany, dodaj 1 kartę ze steroty do garści.

„Wracam, zgodnie z obietnicą, bez względu na cenę”.

—Esà Afontov

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 67

1

KROPLE DRĄŻĄ SKAŁĘ



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer.

Za każdym razem kiedy wykonane zostanie polecenie łodu podczas tego włamu (nawet jeśli polecenie kończy włam), umieść 1 znacznik reakcji na tym wydarzeniu.

Po zakończeniu wydarzenia dobierz 1 kartę za każdy znacznik reakcji na tej karcie i zyskaj 30.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 68

1

♦ BOMBA ZEGAROWA



SPRZĘT: Broń

Możesz zagrać jedynie, jeśli udało ci się w tej turze wykonać udany włam na centralny serwer.

Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, umieść na nim 1 znacznik reakcji.

Na początku twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 znaczniki reakcji, skasuj ten sprzęt i dokonaj sabotażu 3. (Korpo kasuje 3 karty własnego wyboru z KG oraz/lub z wierzchu DBR.)

W przeciwnym wypadku, umieść 1 znacznik reakcji na tym sprzęcie.

2022 Null Signal Games Illus. Anna Butova 69

2

ABAASY



PROGRAM: Lodołamacz - Dekoder

Przy pierwszym pełnym złamaniu łodu w turze, możesz skasować 1 kartę z garści, by dobrać 1 kartę.

Interakcja → 10: Złam 1 polecenie bramy kodowej.

20: +2 siły.

Kiedy widzę łód, widzę Abaasy.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 70

1

CIICHO



PROGRAM: Trojan

Zainstaluj jedynie na łodzie.

Łód, na którym jest zainstalowany, traci wszystkie opcje i nie może zyskiwać żadnych opcji. Posiada jedynie wydrukowane polecenia.

0: Umieść ten program na innym zainstalowanym łodzie.

Cicho. Muszę się skupić.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 71

2

♦ NGA



PROGRAM

Kiedy zainstalujesz ten program, załaduj go 3 znacznikami reakcji. Kiedy będzie pusty, skasuj go.

Przy pierwszym udanym włamie w turze, możesz usunąć 1 znacznik reakcji z tej karty, by dokonać sabotażu 1. (Korpo kasuje 1 kartę własnego wyboru z KG lub z wierzchu DBR.)

Porzuć swoje naiwne przekonanie o kontroli.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 72

4

NUM



PROGRAM: Lodołamacz - Zabójca

Interakcja → 20: Złam 1 polecenie strażnika.

Daję ci wiedzę. Użyj jej do kontrolowania tego, co może ci zagrozić.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 73

1

♦ TSAXHIA „BANKHAR” GANTULGA



ZASÓB: Koneksja

Na początku twojej tury możesz wybrać serwer.

Przy pierwszym napotkaniu łodu broniącego wybranego serwera w turze, za każdym razem gdy Korpo ma wykonać polecenie, zamiast tego wykonuje „→ Zadać 1 obrażenie sieciowe”.

„Dzięki tej dwójce przy mym boku mogę przysiąc, że nigdy nie zawiodę. Mogę znieść ból tak długo, jak ma znaczenie”.

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 74

0

KONCERT

WYDARZENIE: Włam
 Ujawnij wierzchnią kartę stosu i umieść na tym wydarzeniu liczbę kredytów równą jej wydrukowanemu kosztowi zagrania lub instalacji. Dodaj ujawnioną kartę do garści. Rozpocznij włam na dowolny serwer. Możesz wydać kredyty z tej karty podczas tego włamu.

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

75

2

REPRYZA

WYDARZENIE: Włam
 Możesz zagrać tylko jeśli udało ci się wykraść projekt w tej turze. Dodaj 1 zainstalowaną kartę Korpo do KG. Możesz rozpocząć włam na dowolny serwer. „Może i kłaniam się tak, jakbym osiągnęła coś niemożliwego, ale tak naprawdę nie było to aż tak trudne”.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

76

2

FIOLKA TRUCIZNY

SPRZĘT: Broń
 Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, załaduj go 3 znacznikami reakcji. Kiedy będzie pusty, skasuj go.
Znacznik reakcji z tej karty: złam do 2 poleceń. Użyj tej opcji tylko jeśli jakieś polecenie zostało już złamane podczas tej interakcji.
 Trucizna gryzie mocniej niż ostrze.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

77

1

♦ IMPLANT WAKE v2A-JRJ

SPRZĘT: Cybernetyka
 Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 1 obrażenie ciała. Po każdym udanym włamie do KG, umieść 1 znacznik reakcji na tym sprzęcie. Kiedy przebijesz się do KG lub DBR, możesz usunąć do 3 znaczników reakcji z tej karty, by uzyskać dostęp do takiej samej liczby dodatkowych kart.

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega

78

1

♦ CZIP ZENIT JZ-2MJ

SPRZĘT: Cybernetyka - Czip
 Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 1 obrażenie rdzenia. Przy pierwszym udanym włamie na centralny serwer w każdej turze dobierz 1 kartę. „Implanty Zenit – skup się na ważnych rzeczach”. —holobillboard Ampère

2022 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

79

3

TREMOLO

PROGRAM: Lodołamacz - Frakter
 Interakcja → 3Q: Złam do 2 poleceń bariery. Użycie tej opcji kosztuje 1Q mniej za każdy zainstalowany sprzęt typu cybernetyka.
 2Q: +2 siły.
 Powtarzająca się nuta, przeskakujące palce, rytm ściegów... intensywny rezultat jest zawsze taki sam.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

80

2

KŁAPKI NA OCZACH

PROGRAM: Lodołamacz - SI
 Na początku twojej tury określ swój cel. (Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)
 Interakcja → 2Q: Złam do 2 poleceń lodu chroniącego twój cel.
 2Q: +2 siły.
 „Jak mogłabym wybrać ulubienica? To same dobre psiaki”. —Nyusha „Sobolica” Sintashta

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings

81

2

♦ ASMUND PUDLAT

ZASÓB: Koneksja - Podejrzany
 Kiedy zainstalujesz ten zasób, przejrzyj stos w poszukiwaniu do 2 kart typu wirus lub broń o różnych nazwach. Umieść te karty awersem do góry na tym zasobie. (Nie są one zainstalowane.)
 Na początku twojej tury możesz dodać 1 z tych kart do twojej garści. Jeśli na tym zasobie nie ma żadnych kart, skasuj go.

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

82

2

♦ NAGRODA ZA INFORMACJE

ZASÓB: Praca
 Na początku twojej tury określ swój cel. (Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)
 Po pierwszym zakończonym włamie do celu, zyskaj 2Q jeśli udało ci się przebić do serwera podczas tego włamu.
 Wybranie tego jednego miejsca na świecie, do którego miała już nigdy nie wrócić, było naprawdę wielką ulgą.

2022 Null Signal Games Illus. Elliot Birt

83

3

ISKRA INSPIRACJI



WYDARZENIE: Mod
 Odkrywaj na bok karty ze stosu, dopóki nie odłożysz programu. Możesz zainstalować ten program, wydając 10 Q mniej.
 Wtasuj odłożone karty z powrotem do stosu.
*„Najlepsze pomysły wypływają na powierzchnię, jeśli da się im odrobinę czasu”.
 —Ar<h1m3d3s JAR*

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

84

0

♦ MECHANOCYTY HIPOKAMPU



SPRZĘT: Cybernetyka
 Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, umieść na nim 2 znaczniki reakcji i odnieś 1 obrażenie ciała.
 Możesz zachować +1 kartę w dłoni za każdy znacznik reakcji na tej karcie.
Dla osób z zewnątrz, to ironiczne, że nikt w Ampère nie pamięta, kto tak naprawdę wynalazł te maluchy. W samej firmie jest to uważane za coś normalnego.

2022 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

85

1

♦ SYNTGRUCZOŁ PODSTAWNY 2KVJ



SPRZĘT: Cybernetyka
 Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 2 obrażenia rdzenia.
 Otrzymujesz +1 Q w każdej twojej turze.
Może i nie tak dobre jak kawa, ale efekty są o wiele mocniejsze.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

86

0

♦ KOMPRESOR CZASU



PROGRAM: Trojan
 Zainstaluj jedynie na lodzie.
 Przy pierwszym złamaniu polecenia podczas każdej interakcji z lodem, na którym jest zainstalowany, możesz podładować 1 z własnych zainstalowanych kart. (Dodaj 1 znacznik reakcji do karty, na której znajduje się już znacznik reakcji.)
„Jotta” czy ’zetta’ – nieważne. Ważne, żeby się zgadzały wszystkie zera”. —Kapitan Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

87

4

NANUK



PROGRAM: Lodołamacz – SI
 Kiedy ten program zostanie odinstalowany, usuń go z gry.
 Kiedy projekt zostanie zapunktowany lub wykradnięty, usuń ten program z gry.
 Interakcja → 2 Q : Złam do 2 poleceń.
 1 Q : +1 siły.
Nanuk nigdy nie odchodzi. Czekaj, niewidzialny, na kolejne polowanie.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

88

10

ORKA



PROGRAM: Lodołamacz – Zabójca
 Przy pierwszym pełnym złamaniu lodu przez ten program w każdej turze, możesz podładować 1 z własnych zainstalowanych kart. (Dodaj 1 znacznik reakcji do karty, na której znajduje się już znacznik reakcji.)
 Interakcja → 2 Q : Złam dowolną liczbę poleceń strażnika.
 2 Q : +3 siły.

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

89

4

TURBINA K2CP



PROGRAM
 Każdy zainstalowany lodołamacz, który nie jest SI, ma +2 siły.
Każdy sprzęt potrzebuje źródła zasilania. Co powiesz na takie, którego łopatki ruszają się z prędkością Mach 2?

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza

90

6

ŚWIATODRZEWO



PROGRAM: Głęboka Sieć
 Po pierwszym udanym włamie w każdej turze, możesz skasować 1 z innych swoich zainstalowanych kart, by przejrzeć stos w poszukiwaniu 1 karty tego samego typu. (Przetasuj swój stos po przejrzaniu go.)
 Zainstaluj znaną kartę, wydając 3 Q mniej.
Niewiele konstruktorów dociera do Głębokiej Sieci, ale korzenie tych starych drzew rozciągają się dalej, niż komukolwiek się śniło.

2022 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne

91

1

♦ DR NUKA VROLYCK



ZASÓB: Koneksja
 Kiedy zainstalujesz ten zasób, załaduj go 2 znacznikami reakcji. Kiedy będzie pusty, skasuj go.
 Q , znacznik reakcji z tej karty: Dobierz 3 karty.
„Pod falami istnieje świat, który znika właśnie w tej chwili. Chcę stworzyć jego mapę, zanim całkiem zniknie”.

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

92

0

4

NOVA INITIUMIA

KATALIZATOR I IMPET

TOŻSAMOŚĆ: Cyfrowa - Naturalna

Twoja talia może zawierać jedynie 1 kopię dowolnej karty.

Moje bliźnię ukrywało się na Lunie. Teraz nigdy się już nie rozdzielimy.

40

93

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkócs

3

2

MATRIOSZKA

PROGRAM: Lodofamacz - SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

☯: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. (Nie jest ona zainstalowana.)

Interakcja → X☯, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół: Złam X poleceń.

1☯: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talii.

Ona prowadzi, a reszta za nią podąża.

2

94

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

3

2

MATRIOSZKA

PROGRAM: Lodofamacz - SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

☯: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. (Nie jest ona zainstalowana.)

Interakcja → X☯, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół: Złam X poleceń.

1☯: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talii.

Zawsze gotowa do pomocy starszej siostrze.

2

94

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

3

2

MATRIOSZKA

PROGRAM: Lodofamacz - SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

☯: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. (Nie jest ona zainstalowana.)

Interakcja → X☯, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół: Złam X poleceń.

1☯: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talii.

Typowa „środkowa” siostra, naprawdę.

2

94

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

3

2

MATRIOSZKA

PROGRAM: Lodofamacz - SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

☯: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. (Nie jest ona zainstalowana.)

Interakcja → X☯, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół: Złam X poleceń.

1☯: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talii.

Tak odważny, jak jego siostry.

2

94

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

3

2

MATRIOSZKA

PROGRAM: Lodofamacz - SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

☯: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. (Nie jest ona zainstalowana.)

Interakcja → X☯, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół: Złam X poleceń.

1☯: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talii.

Jest mała - ale zadziorna.

2

94

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

3

2

MATRIOSZKA

PROGRAM: Lodofamacz - SI

Kiedy rozpocznie się twoja tura, obróć awersem w górę każdą kartę na tej karcie.

☯: Połóż kopię Matrioszki z garści na tym programie, awersem do góry. (Nie jest ona zainstalowana.)

Interakcja → X☯, odwróć 1 kopię Matrioszki awersem w dół: Złam X poleceń.

1☯: +1 siły. Maksymalnie 6 kopii na talii.

Popatrzcie na tę małą, nawet ona pomaga!

2

94

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

HB

OPERACJE GŁĘBINOWE THULE

BEZPIECZEŃSTWO POD POWIERZCHNIĄ

45

15

TOŻSAMOŚĆ: Oddział

Kiedy Runner wykradnie projekt, zadaj 1 obrażenie rdzenia, chyba że wyda ☯ i 2☯.

Dołącz do nas. Z dala od kryzysu, bezpiecznie.

95

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

4

ONTOLOGICZNA ZALEŻNOŚĆ

2

PROJEKT: Badania

Ten projekt otrzymuje -1 do wymaganego poziomu rozwoju za każde obrażenie rdzenia odniesione przez Runnera podczas tej gry.

Ugnij umysły tych poniżej tak, by zawsze cię potrzebowali, a wieczna lojalność będzie zapewniona.

96

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

0

ARCHIWUM KOSZMARÓW

AKTYWA: Zasadzka
 Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty aktywów z DBR, musi ją ujawnić.
 Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty aktywów, może ją dodać do swojej punktacji jako projekt warty -1 punkt. Jeśli tego nie zrobi, zadaj 1 obrażenie rdzenia i usuń tę kartę aktywów z gry.
 Wszyscy pamiętają swój pierwszy zarchiwizowany zapis.

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 97

3

BLOOP

Jako dodatkowy koszt aktywowania tego lodu, zdezaktywuj inny **harmoniczny** lód.
 ↳ Zadaj 1 obrażenie rdzenia.
 ↳ Skasuj 1 zainstalowany program.
 ↳ Skasuj 1 zainstalowany program.
 Wszystkie urządzenia monitorujące na pokładzie rozbrzmiały tym samym dźwiękiem, emitując hałas tak pierwotny, tak tytaniczny, że Padmę przeszedł głęboki, egzystencjalny dreszcz. Daeg zasyczał.

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza 98

3

PULSACJA

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, Runner traci 1. ↳ Runner traci 1 za każdy aktywny lód **harmoniczny**. ↳ Zakończ włam, chyba że Runner wyda 1.
 Dźwięk rozbrzmiewał z głębi, pulsując, hucząc, narastając coraz bardziej, z każdym uderzeniem serca.

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza 99

3

ROZPROSZONE NAMIERZANIE

OPERACJA: Podwójna - Poufna
 Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji, wydaj 1.
 Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.
 Runner otrzymuje 1 znacznik namiaru.
 Czasami chcą, żeby wszyscy wiedzieli, że oni też wiedzą.

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 100

1

NIEDOTLENIE

OPERACJA: Ścisłe tajna
 Zagraj jedynie, jeśli Runner ma znaczniki namiaru.
 Zadaj 1 obrażenie rdzenia. Runner otrzymuje -1 1 w swojej następnej turze.
 Usuń tę operację z gry.
 Myślisz, że oddychasz teraz powietrzem?

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 101

4

SIEĆ DJUPSTAD

ROZSZERZENIE: Region
 Kiedy zapunktujesz projekt z katalogu głównego tego serwera, zadaj 1 obrażenie rdzenia.
 Maksymalnie 1 region na serwer.
 „Technicznie rzecz biorąc to powyżej naszych uprawnień, ale wiemy skąd dostajemy broń. Czekają w Djupstad, pogrążone w myślach, dopóki ich nie wezwiemy”. —Aron Hendrik

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 102

0

PAN HENDRIK

ROZSZERZENIE: Zasadzka - Sysop
 Kiedy Runner uzyska dostęp do tego karty, gdy jest ona zainstalowana, możesz zapłacić 20, by zadać 1 obrażenie rdzenia. Jeśli Runner ma dostępne 1, może stracić wszystkie 1, by zapobiec temu obrażeniu.
 Niewiele osób w personelu wie, że on istnieje. Jeszcze mniej wie, że tak naprawdę istnieje w trzech osobach.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 103

ADAPTYKA ISSUAQ

45 **TOŻSAMOŚĆ: Oddział** 15
 Kiedy zapunktujesz projekt, który nie był zainstalowany lub rozwijany w tej samej turze, umieść 1 znacznik reakcji na tej tożsamości.
 Potrzebujesz 1 punktu projektów mniej do wygrania za każdy znacznik reakcji na tej karcie.
 Dajemy Matce Naturze równe szanse.

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 104

WYPUSZCZENIE HYBRYD

PROJEKT: Ekspansja
 Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz zainstalować 1 kartę, która była dotychczas awersem w dół w Archiwum.
 „Wylączając zdolność ich ciał do tworzenia różnych potrzebnych do życia enzymów, udało nam się zapewnić ich wierność. Jeśli nie wrócą co miesiąc po suplementy, zginą. To takie proste”.
 —Dr Vientiane Keeling

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 105



3

♦ DR VIENTIANE KEELING

AKTYWA: Akademickie

Kiedy aktywujesz tę kartę i na początku twojej tury, umieść na niej 1 znacznik reakcji.

Runner może zachować -1 kartę w dłoni za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Jej liczby nigdy nie kłamią – ale to nie ona pisze słowa, które im towarzyszą.

4

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

106



3

FUNKCJA: ŻNIWIARZ

AKTYWA: Wrogie

Na początku twojej tury możesz skasować tę kartę, by zadać 2 obrażenia sieci.

Jego ostrze i krok mają w sobie elegancję, ale niesie ze sobą wyjący wicher.

2

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

107



2

HAFRÚN

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz skasować 1 kartę z KG. Jeśli to zrobisz, wybierz 1 zainstalowaną kartę Runnera. Opcje na tej karcie nie mogą łamać poleceń do końca tego włamu.

↳ Zakończ włam.

Hafrún widział wiele pokoleń Sieci. Krążył teraz plotki, że coś z głębin je niepokoi.

Lód: Bariera – Brama kodowa

109

2022 Null Signal Games Illus. Jack Reeves



7

VAMPYRONASSA

- ↳ Runner traci 20.
- ↳ Zyskaj 20.
- ↳ Zadać 2 obrażenia sieciowe.
- ↳ Możesz dobrać 1 lub 2 karty.

„Matt, coś wielkiego kieruje się w twoją stronę. Matt, słyszysz mnie? Matt? O, nie”.

—Cma

109

2022 Null Signal Games Illus. Et Mattman



1

RESETOWANIE SYMULACJI

OPERACJA

Skasuj do 5 kart z KG. Wtasuj tyle samo kart z Archiwum do DBR. Dobierz tyle samo kart.

Usuń tę operację z gry.

„Najgorsza rzecz związana z nieudanymi eksperymentami? Kolejka do spalarki”.

—Zasłyszane w kafece Adaptki Issuag

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings

110



2

SIEĆ NANISIVIK

ROZSZERZENIE: Region

Kiedy Runner zbliży się do tego serwera, możesz obrócić 1 kartę lodu w Archiwum, która była dotychczas awersem w dół. Jeśli to zrobisz, wykonaj 1 polecenie na tej karcie lodu.

Maksymalnie 1 region na serwer.

To tutaj, na krawędzi świata zdolnego do życia, przyszłość jest wydobywana z prastarych kości.

3

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

111



WOLNOŚĆ INFORMACJI

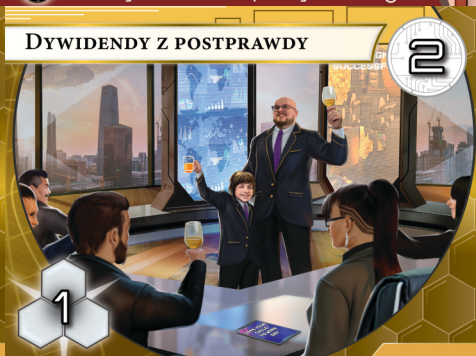
4

PROJEKT: Badania

Ten projekt otrzymuje -1 do wymaganego poziomu rozwoju za każdy znacznik namiaru Runnera.

„Wniosek o upublicznienie informacji?

Nie ma sprawy! Proszę podać wszystkie szczegóły. Wniosek ma być anonimowy? Przykro mi: nie ma mowy”.



DYWIDENDY Z POSTPRAWDY

2

PROJEKT: Inicjatywa

Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz dobrać 1 kartę.

„Hej, dzieciaku, pamiętasz co tatuś mówił o kłamaniu?”

„Tylko jeśli cię na nim nie przylapią!”

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Locobra

113



0

GASNĄCY PŁOMIEŃ

AKTYWA

Na początku twojej tury możesz skasować ten zasób. Jeśli to zrobisz, przejrzyj DBR w poszukiwaniu operacji i ujawnij ją. (Przetasuj DBR po przeszukaniu). Dodaj tę operację do KG.

Nie pamiętasz?

2

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

114



3

♦ WIERA IWANOWNA SZUJSKAJA

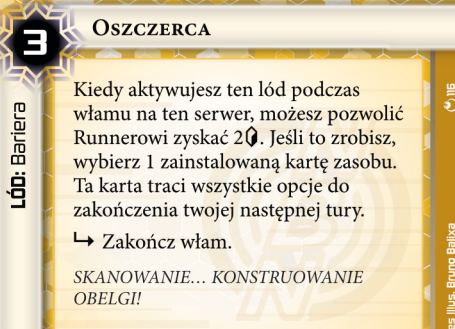
AKTYWA: Kierownictwo

Kiedy projekt zostanie zapunktowany lub wykradziony, możesz ujawnić garść. Skasuj 1 ujawnioną kartę z garści.

„Ludzie nie używają do myślenia faktów – używają historii. My porządkujemy te informacje, by przyspieszyć ten proces”.

2022 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

115



Lód: Bariera

3

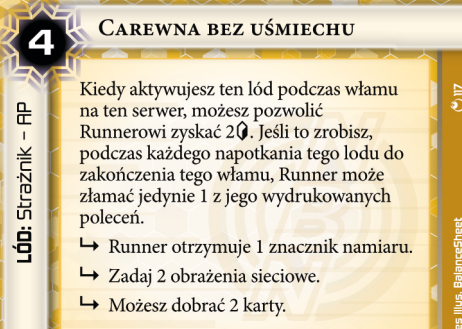
OSZCZERCA

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz pozwolić Runnerowi zyskać 20. Jeśli to zrobisz, wybierz 1 zainstalowaną kartę zasobu. Ta karta traci wszystkie opcje do zakończenia twojej następnej tury.

↳ Zakończ włam.

SKANOWANIE... KONSTRUOWANIE OBELGI!

116



Lód: Strażnik - PP

4

CAREWNA BEZ UŚMIECHU

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz pozwolić Runnerowi zyskać 20. Jeśli to zrobisz, podczas każdego napotkania tego lodu do zakończenia tego włamu, Runner może złamać jedynie 1 z jego wydrukowanych poleceń.

↳ Runner otrzymuje 1 znacznik namiaru.

↳ Zadaż 2 obrażenia sieciowe.

↳ Możesz dobrać 2 karty.

2022 Null Signal Games Illus. BalanceShnet

117



2

NIERÓWNA WYMIANA

OPERACJA: Transakcja

Zyskaj 50. Możesz pozwolić wszystkim graczom zyskać 20.

„Och, ten tekst jest bez końca. Stuknij akceptację, a poczytać możesz potem, jeśli chcesz”.

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

118



1

PRZESYŁKA Z WŁADYSYBIRSKA

OPERACJA: Poufna

Zagraj tylko jeśli Runner ma co najmniej 2 znaczniki namiaru.

Umieść do 4 znaczników rozwoju na zainstalowanych kartach, które możesz rozwijać.

„Oczy z dala od skrzynek”.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

119



2

PEŁNOPRAWNE PRZEJĘCIE

PROJEKT: Badania

Ten projekt otrzymuje -1 do wymaganego poziomu rozwoju za każdy posiadany znacznik złej prasy.

Kiedyś było to przestępstwem. Teraz to opcja biznesowa.

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra

120



2

POLE KIMBERLITU

4

PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz skasować 1 z twoich aktywnych kart. Jeśli to zrobisz, skasuj 1 zainstalowaną kartę Runnera z kosztem równym lub niższym od wydrukowanego kosztu aktywacji skasowanej karty Korpo.

„Syntetyczne diamenty Weylanda kosztują mniej, niż naturalne... więc po co tutaj tak naprawdę kopiować?” —Kapitan Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

121



5

♦ NIEPRZYJAZNA ARCHITEKTURA

AKTYWA: Wrogie

Przy pierwszym skasowaniu twojej karty przez Runnera w każdej turze (włącznie z tą kartą), zadaż 2 obrażenia ciała.

Przy wdrożeniu na taką skalę, takie podejście pozwala utrzymać na dystans niejednego niepożądanego obywatela.

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

122



6

SUPERGŁĘBOKI ODWIERT

AKTYWA: Nielegalny - Przemysłowy

Kiedy aktywujesz tę kartę, załaduj ją 6 znacznikami złej prasy. Kiedy ta karta będzie pusta, wygrasz grę.

Na początku twojej tury weź 1 znacznik złej prasy z tej karty.

„Wiercą bez przerwy, niezależnie od wszystkiego...”

—Valentina Ferreira

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

123

4

KOWADŁO

Kiedy Runner napotka na ten lód, możesz skasować 1 z twoich innych zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, Runner nie może złamać wydrukowanych poleceń tego lodu do zakończenia interakcji.

- ↳ Zyskaj 1 . Runner traci 1 .
- ↳ Runner kasuje 1 ze swoich zainstalowanych kart.

Oczekiwanie na kolejne uderzenie.

124

2022 Null Signal Games Illus. Scott Umriga

3

KONIEC TRASY

OPERACJA: Ściśle tajna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji, usuń 1 znacznik namiaru.

Zadaj 4 obrażenia ciała.

Sundog przeżył całe swoje życie pod niebem północy i pod nim czekała go śmierć.

125

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

2

♦ JAKÓW ERYKOWICZ AWDAKÓW

ROZSZERZENIE: Kierownictwo

Zyskaj 2 0 kiedy gracz skasuje kartę (łącznie z tą kartą) z katalogu głównego tego serwera lub chroniącą go, o ile nie ma to miejsca podczas instalowania nowych kart.

Mówią, że Syberyjski Rzeźnik zostawia najlepsze kąski dla siebie.

126

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

3

SIEĆ MIEJSKA ZATO

ROZSZERZENIE: Region

Jedynie dla serwera zdalnego.

Każdy lód chroniący ten serwer zyskuje „Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz 1 jego polecenie. Możesz skasować ten lód, by wykonać to polecenie.”

Maksymalnie 1 **region** na serwer.

Dostanie się do środka jest trudne. Wydostanie się wymaga certyfikatu zgonu.

127

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

AMPÈRE

CYBERNETYKA DLA WSZYSTKICH

45

TOŻSAMOŚĆ: Korpo

∞

Twoja talia może zawierać jedynie 1 kopię dowolnej karty.

Twoja talia może zawierać do 2 różnych kart projektów z każdej frakcji Korpo.

Przystępnie, skutecznie, bezkompromisowo.

128

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez