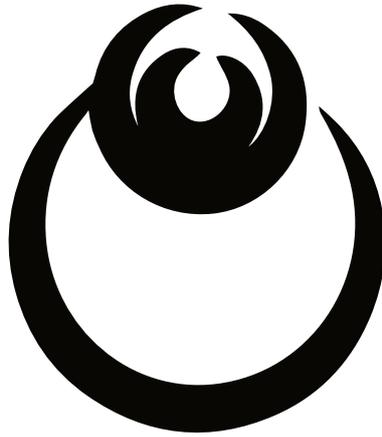


Parhelio



Bajo la Aurora Boreal

Les hackers, ladrones y eco-terroristas del Ártico han herido a las corporaciones; a cambio, esas corporaciones atacan, persiguiendo a los perpetradores. Los laboratorios secretos revelan sus últimas herramientas de destrucción y poderosos ejecutivos salen de las sombras para librar una guerra abierta contra todos los runners bajo la Aurora Boreal.

Parhelio consiste en 184 cartas jugables compatibles con Netrunner, incluyendo cuatro nuevas identidades. Esta expansión continúa explorando las nuevas mecánicas que se introdujeron en Sol de Medianoche: carga, objetivo, sabotaje y daño vital.

Imprime este PDF al 100% de su tamaño sin márgenes adicionales.



2

IRREVERSIBLE



EVENTO: Incursión

Como coste adicional para jugar este evento, sufre 1 daño vital.

Realiza una incursión en I+D. Si tiene éxito, accede a 3 cartas adicionales cuando irrupas en I+D.

"Mi culpabilidad nunca la pongas en duda."

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

66

2

IRREVERSIBLE



EVENTO: Incursión

Como coste adicional para jugar este evento, sufre 1 daño vital.

Realiza una incursión en I+D. Si tiene éxito, accede a 3 cartas adicionales cuando irrupas en I+D.

"Mi culpabilidad nunca la pongas en duda."

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

66

2

IRREVERSIBLE



EVENTO: Incursión

Como coste adicional para jugar este evento, sufre 1 daño vital.

Realiza una incursión en I+D. Si tiene éxito, accede a 3 cartas adicionales cuando irrupas en I+D.

"Mi culpabilidad nunca la pongas en duda."

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

66

2

FUGA DE KÁTORGA



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Si tiene éxito, añade 1 carta de tu Pila a tu Empuñadura.

"Prometi que volvería a por ti, costara lo que costara."

—Esâ Afontov

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

67

2

FUGA DE KÁTORGA



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Si tiene éxito, añade 1 carta de tu Pila a tu Empuñadura.

"Prometi que volvería a por ti, costara lo que costara."

—Esâ Afontov

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

67

2

FUGA DE KÁTORGA



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Si tiene éxito, añade 1 carta de tu Pila a tu Empuñadura.

"Prometi que volvería a por ti, costara lo que costara."

—Esâ Afontov

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

67

1

LAS GOTAS CORTAN PIEDRA



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Siempre que una subrutina se resuelva durante esta incursión (incluyendo una subrutina que termina la incursión), coloca 1 contador de poder en este evento.

Cuando esta incursión termine, roba 1 carta por cada contador de poder alojado y gana 3.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

68

1

LAS GOTAS CORTAN PIEDRA



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Siempre que una subrutina se resuelva durante esta incursión (incluyendo una subrutina que termina la incursión), coloca 1 contador de poder en este evento.

Cuando esta incursión termine, roba 1 carta por cada contador de poder alojado y gana 3.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

68

1

LAS GOTAS CORTAN PIEDRA



EVENTO: Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Siempre que una subrutina se resuelva durante esta incursión (incluyendo una subrutina que termina la incursión), coloca 1 contador de poder en este evento.

Cuando esta incursión termine, roba 1 carta por cada contador de poder alojado y gana 3.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

68

1 ◆ **BOMBA DE RELOJERÍA**



HARDWARE: Arma

Instala sólo si has realizado una incursión con éxito en un servidor central este turno. Coloca 1 contador de poder sobre este hardware cuando lo instales.

Cuando empiece tu turno, si hay 3 o más contadores de poder alojados, destruye este hardware y sabotea 3. (La Corporación destruye 3 cartas de su elección de la SC y/o de la parte superior de I+D.) Si no, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Tic.

2022 Null Signal Games Illus. Anna Butova 69

1 ◆ **BOMBA DE RELOJERÍA**



HARDWARE: Arma

Instala sólo si has realizado una incursión con éxito en un servidor central este turno. Coloca 1 contador de poder sobre este hardware cuando lo instales.

Cuando empiece tu turno, si hay 3 o más contadores de poder alojados, destruye este hardware y sabotea 3. (La Corporación destruye 3 cartas de su elección de la SC y/o de la parte superior de I+D.) Si no, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Tic.

2022 Null Signal Games Illus. Anna Butova 69

1 ◆ **BOMBA DE RELOJERÍA**



HARDWARE: Arma

Instala sólo si has realizado una incursión con éxito en un servidor central este turno. Coloca 1 contador de poder sobre este hardware cuando lo instales.

Cuando empiece tu turno, si hay 3 o más contadores de poder alojados, destruye este hardware y sabotea 3. (La Corporación destruye 3 cartas de su elección de la SC y/o de la parte superior de I+D.) Si no, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Tic.

2022 Null Signal Games Illus. Anna Butova 69

2 **ABASY**



PROGRAMA: Rompehielos - Descodificador

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes destruir 1 carta de tu Empuñadura para robar 1 carta.

Interfaz → 1Q: Rompe 1 subrutina de **puerta de código**.

2Q: Fuerza +2.

Cada hielo que veo, veo Abasy.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 70

2 **ABASY**



PROGRAMA: Rompehielos - Descodificador

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes destruir 1 carta de tu Empuñadura para robar 1 carta.

Interfaz → 1Q: Rompe 1 subrutina de **puerta de código**.

2Q: Fuerza +2.

Cada hielo que veo, veo Abasy.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 70

2 **ABASY**



PROGRAMA: Rompehielos - Descodificador

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes destruir 1 carta de tu Empuñadura para robar 1 carta.

Interfaz → 1Q: Rompe 1 subrutina de **puerta de código**.

2Q: Fuerza +2.

Cada hielo que veo, veo Abasy.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 70

1 **SILENCIO**



PROGRAMA: Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

El hielo anfitrión no puede ganar habilidades y pierde todas sus habilidades excepto sus subrutinas impresas.

Q: Aloja este programa en otra pieza de hielo instalada.

Chitón. Necesito concentrarme.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 71

1 **SILENCIO**



PROGRAMA: Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

El hielo anfitrión no puede ganar habilidades y pierde todas sus habilidades excepto sus subrutinas impresas.

Q: Aloja este programa en otra pieza de hielo instalada.

Chitón. Necesito concentrarme.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 71

1 **SILENCIO**



PROGRAMA: Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

El hielo anfitrión no puede ganar habilidades y pierde todas sus habilidades excepto sus subrutinas impresas.

Q: Aloja este programa en otra pieza de hielo instalada.

Chitón. Necesito concentrarme.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 71

2 ◆ NGA



PROGRAMA

Carga 3 contadores de poder sobre este programa cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes retirar 1 contador de poder alojado para sabotear 1. (*La Corporación destruye 1 carta de su elección de la SC o de la parte superior de I+D.*)

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 72

2 ◆ NGA



PROGRAMA

Carga 3 contadores de poder sobre este programa cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes retirar 1 contador de poder alojado para sabotear 1. (*La Corporación destruye 1 carta de su elección de la SC o de la parte superior de I+D.*)

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 72

2 ◆ NGA



PROGRAMA

Carga 3 contadores de poder sobre este programa cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes retirar 1 contador de poder alojado para sabotear 1. (*La Corporación destruye 1 carta de su elección de la SC o de la parte superior de I+D.*)

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 72

4 NUM



PROGRAMA: Rompehielos - Asesino

Interfaz → 2: Rompe 1 subrutina centinela.

Os doy entendimiento, para que así podáis controlar aquello que os amenaza.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 73

4 NUM



PROGRAMA: Rompehielos - Asesino

Interfaz → 2: Rompe 1 subrutina centinela.

Os doy entendimiento, para que así podáis controlar aquello que os amenaza.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 73

4 NUM



PROGRAMA: Rompehielos - Asesino

Interfaz → 2: Rompe 1 subrutina centinela.

Os doy entendimiento, para que así podáis controlar aquello que os amenaza.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 73

1 ◆ TSAXHIA "BANKHAR" GANTULGA



RECURSO: Contacto

Cuando comience tu turno, puedes elegir un servidor.

Durante el primer encuentro cada turno con un hielo que protege el servidor escogido, cada vez que la Corporación fuera a resolver una subrutina, resuelve "↳ Inflige 1 punto de daño de red." en su lugar.

"Con estos dos a mi lado, he jurado nunca fallar. Puedo aguantar todo dolor, siempre que tenga un fin."

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 74

1 ◆ TSAXHIA "BANKHAR" GANTULGA



RECURSO: Contacto

Cuando comience tu turno, puedes elegir un servidor.

Durante el primer encuentro cada turno con un hielo que protege el servidor escogido, cada vez que la Corporación fuera a resolver una subrutina, resuelve "↳ Inflige 1 punto de daño de red." en su lugar.

"Con estos dos a mi lado, he jurado nunca fallar. Puedo aguantar todo dolor, siempre que tenga un fin."

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 74

1 ◆ TSAXHIA "BANKHAR" GANTULGA



RECURSO: Contacto

Cuando comience tu turno, puedes elegir un servidor.

Durante el primer encuentro cada turno con un hielo que protege el servidor escogido, cada vez que la Corporación fuera a resolver una subrutina, resuelve "↳ Inflige 1 punto de daño de red." en su lugar.

"Con estos dos a mi lado, he jurado nunca fallar. Puedo aguantar todo dolor, siempre que tenga un fin."

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 74



CONCERTO



EVENTO: Incursión

Revela la primera carta de tu Montón y coloca en este evento tantos créditos como el coste impreso de la carta revelada. Añade la carta revelada a tu Empuñadura.

Realiza una incursión en cualquier servidor. Puedes gastar los créditos alojados durante esa incursión.



CONCERTO



EVENTO: Incursión

Revela la primera carta de tu Montón y coloca en este evento tantos créditos como el coste impreso de la carta revelada. Añade la carta revelada a tu Empuñadura.

Realiza una incursión en cualquier servidor. Puedes gastar los créditos alojados durante esa incursión.



CONCERTO



EVENTO: Incursión

Revela la primera carta de tu Montón y coloca en este evento tantos créditos como el coste impreso de la carta revelada. Añade la carta revelada a tu Empuñadura.

Realiza una incursión en cualquier servidor. Puedes gastar los créditos alojados durante esa incursión.



REPRÍS



EVENTO: Incursión

Juega sólo si has robado un plan este turno.

Añade una carta instalada de la Corporación a la SC. Puedes realizar una incursión a cualquier servidor.

"Puede que haga reverencias como si hubiera conseguido lo imposible, pero la verdad es que no es tan difícil."



REPRÍS



EVENTO: Incursión

Juega sólo si has robado un plan este turno.

Añade una carta instalada de la Corporación a la SC. Puedes realizar una incursión a cualquier servidor.

"Puede que haga reverencias como si hubiera conseguido lo imposible, pero la verdad es que no es tan difícil."



REPRÍS



EVENTO: Incursión

Juega sólo si has robado un plan este turno.

Añade una carta instalada de la Corporación a la SC. Puedes realizar una incursión a cualquier servidor.

"Puede que haga reverencias como si hubiera conseguido lo imposible, pero la verdad es que no es tan difícil."



FRASCO DE VENENO



HARDWARE: Arma

Carga 3 contadores de poder sobre este hardware cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

Contador de poder alojado: Rompe hasta 2 subrutinas. Usa esta habilidad sólo si ya has roto una subrutina durante este encuentro.

El veneno corta más profundo que la espada.



FRASCO DE VENENO



HARDWARE: Arma

Carga 3 contadores de poder sobre este hardware cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

Contador de poder alojado: Rompe hasta 2 subrutinas. Usa esta habilidad sólo si ya has roto una subrutina durante este encuentro.

El veneno corta más profundo que la espada.



FRASCO DE VENENO



HARDWARE: Arma

Carga 3 contadores de poder sobre este hardware cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

Contador de poder alojado: Rompe hasta 2 subrutinas. Usa esta habilidad sólo si ya has roto una subrutina durante este encuentro.

El veneno corta más profundo que la espada.



◆ IMPLANTE WAKE v2A-JRJ

HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño físico.

Siempre que realices una incursión con éxito en la SC, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Siempre que irrumpas en I+D, puedes retirar hasta 3 contadores de esta carta para acceder a esa misma cantidad de cartas adicionales.

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 78



◆ IMPLANTE WAKE v2A-JRJ

HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño físico.

Siempre que realices una incursión con éxito en la SC, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Siempre que irrumpas en I+D, puedes retirar hasta 3 contadores de esta carta para acceder a esa misma cantidad de cartas adicionales.

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 78



◆ IMPLANTE WAKE v2A-JRJ

HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño físico.

Siempre que realices una incursión con éxito en la SC, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Siempre que irrumpas en I+D, puedes retirar hasta 3 contadores de esta carta para acceder a esa misma cantidad de cartas adicionales.

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 78



◆ CHIP ZENIT JZ-2MJ

HARDWARE: Cibernético - Chip

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño vital.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito en un servidor central, roba 1 carta.

“Los implantes Zenit te ayudan a centrarte en lo que importa.”

—Holo-valla publicitaria Ampère

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sádaba 79



◆ CHIP ZENIT JZ-2MJ

HARDWARE: Cibernético - Chip

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño vital.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito en un servidor central, roba 1 carta.

“Los implantes Zenit te ayudan a centrarte en lo que importa.”

—Holo-valla publicitaria Ampère

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sádaba 79



◆ CHIP ZENIT JZ-2MJ

HARDWARE: Cibernético - Chip

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño vital.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito en un servidor central, roba 1 carta.

“Los implantes Zenit te ayudan a centrarte en lo que importa.”

—Holo-valla publicitaria Ampère

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sádaba 79



TRÉMOLO

PROGRAMA: Rompehielos - Fractor

Interfaz → 3◊: Rompe hasta 2 subrutinas barrera. Esta habilidad cuesta 1◊ menos de usar por cada pieza de hardware cibernético instalado.

2◊: Fuerza +2.

Una nota repetida, la alternancia de los dedos, el ritmo de las puntadas... la intensidad final es siempre la misma.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 80



TRÉMOLO

PROGRAMA: Rompehielos - Fractor

Interfaz → 3◊: Rompe hasta 2 subrutinas barrera. Esta habilidad cuesta 1◊ menos de usar por cada pieza de hardware cibernético instalado.

2◊: Fuerza +2.

Una nota repetida, la alternancia de los dedos, el ritmo de las puntadas... la intensidad final es siempre la misma.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 80



TRÉMOLO

PROGRAMA: Rompehielos - Fractor

Interfaz → 3◊: Rompe hasta 2 subrutinas barrera. Esta habilidad cuesta 1◊ menos de usar por cada pieza de hardware cibernético instalado.

2◊: Fuerza +2.

Una nota repetida, la alternancia de los dedos, el ritmo de las puntadas... la intensidad final es siempre la misma.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 80

2

VISIÓN DE TÚNEL



PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

Interfaz → 2Q: Rompe hasta 2 subrutinas de un hielo que protege tu objetivo.

2Q: Fuerza +2.

“¿Cómo voy a elegir una favorite? Son todes muy buenas perres.” —Nyusha “Cibelina” Sintashta

2

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 81

2

VISIÓN DE TÚNEL



PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

Interfaz → 2Q: Rompe hasta 2 subrutinas de un hielo que protege tu objetivo.

2Q: Fuerza +2.

“¿Cómo voy a elegir una favorite? Son todes muy buenas perres.” —Nyusha “Cibelina” Sintashta

2

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 81

2

VISIÓN DE TÚNEL



PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

Interfaz → 2Q: Rompe hasta 2 subrutinas de un hielo que protege tu objetivo.

2Q: Fuerza +2.

“¿Cómo voy a elegir una favorite? Son todes muy buenas perres.” —Nyusha “Cibelina” Sintashta

2

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 81

2

◆ ASMUND PUDLAT



RECURSO: Conexión - Sórdido

Cuando instales este recurso, busca en tu Montón hasta 2 cartas **virus** o **arma** con nombres distintos. Aloja estas cartas boca arriba en este recurso. (No están instaladas.)

Cuando empiece tu turno, puedes añadir 1 carta alojada a tu Empuñadura. Si no quedan cartas alojadas, destruye este recurso.

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 82

2

◆ ASMUND PUDLAT



RECURSO: Conexión - Sórdido

Cuando instales este recurso, busca en tu Montón hasta 2 cartas **virus** o **arma** con nombres distintos. Aloja estas cartas boca arriba en este recurso. (No están instaladas.)

Cuando empiece tu turno, puedes añadir 1 carta alojada a tu Empuñadura. Si no quedan cartas alojadas, destruye este recurso.

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 82

2

◆ ASMUND PUDLAT



RECURSO: Conexión - Sórdido

Cuando instales este recurso, busca en tu Montón hasta 2 cartas **virus** o **arma** con nombres distintos. Aloja estas cartas boca arriba en este recurso. (No están instaladas.)

Cuando empiece tu turno, puedes añadir 1 carta alojada a tu Empuñadura. Si no quedan cartas alojadas, destruye este recurso.

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 82

2

◆ RECOMPENSA POR INFORMACIÓN



RECURSO: Trabajo

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

La primera vez cada turno que una incursión en tu objetivo termine, gana 2Q si has irrumpido en el servidor durante esa incursión.

Fue un alivio, en serio, decidirme por ese lugar en particular que definitivamente no volvería a visitar nunca jamás.

2022 Null Signal Games Illus. Elliot Birt 83

2

◆ RECOMPENSA POR INFORMACIÓN



RECURSO: Trabajo

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

La primera vez cada turno que una incursión en tu objetivo termine, gana 2Q si has irrumpido en el servidor durante esa incursión.

Fue un alivio, en serio, decidirme por ese lugar en particular que definitivamente no volvería a visitar nunca jamás.

2022 Null Signal Games Illus. Elliot Birt 83

2

◆ RECOMPENSA POR INFORMACIÓN



RECURSO: Trabajo

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

La primera vez cada turno que una incursión en tu objetivo termine, gana 2Q si has irrumpido en el servidor durante esa incursión.

Fue un alivio, en serio, decidirme por ese lugar en particular que definitivamente no volvería a visitar nunca jamás.

2022 Null Signal Games Illus. Elliot Birt 83



3

CHISPA DE INSPIRACIÓN

EVENTO: Modificación

Aparta cartas de la parte de arriba de tu Montón hasta que apertes un programa. Puedes instalar ese programa, pagando 10👁 menos. Baraja las cartas apartadas en tu Montón.

"Las mejores ideas flotan hacia arriba, si les das tiempo."

—Ar<h1m3d3s JAR

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

84



3

CHISPA DE INSPIRACIÓN

EVENTO: Modificación

Aparta cartas de la parte de arriba de tu Montón hasta que apertes un programa. Puedes instalar ese programa, pagando 10👁 menos. Baraja las cartas apartadas en tu Montón.

"Las mejores ideas flotan hacia arriba, si les das tiempo."

—Ar<h1m3d3s JAR

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

84



3

CHISPA DE INSPIRACIÓN

EVENTO: Modificación

Aparta cartas de la parte de arriba de tu Montón hasta que apertes un programa. Puedes instalar ese programa, pagando 10👁 menos. Baraja las cartas apartadas en tu Montón.

"Las mejores ideas flotan hacia arriba, si les das tiempo."

—Ar<h1m3d3s JAR

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

84



0

MECANOCITOS HIPOCÁMPICOS

HARDWARE: Cibernético

Coloca 2 contadores de poder en este hardware cuando lo instales y sufre 1 punto de daño físico.

Tienes +1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

Para los de fuera, resulta irónico que nadie en Ampère se acuerde de quién inventó estos pequeñajos. Dentro de la empresa eso se considera normal.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

85



0

MECANOCITOS HIPOCÁMPICOS

HARDWARE: Cibernético

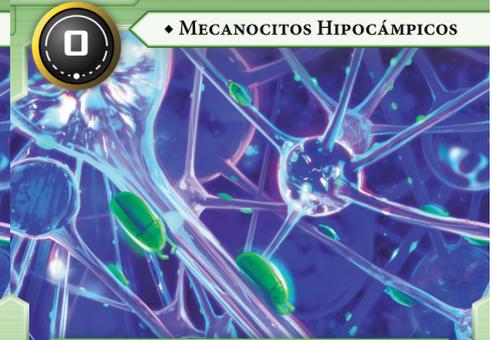
Coloca 2 contadores de poder en este hardware cuando lo instales y sufre 1 punto de daño físico.

Tienes +1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

Para los de fuera, resulta irónico que nadie en Ampère se acuerde de quién inventó estos pequeñajos. Dentro de la empresa eso se considera normal.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

85



0

MECANOCITOS HIPOCÁMPICOS

HARDWARE: Cibernético

Coloca 2 contadores de poder en este hardware cuando lo instales y sufre 1 punto de daño físico.

Tienes +1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

Para los de fuera, resulta irónico que nadie en Ampère se acuerde de quién inventó estos pequeñajos. Dentro de la empresa eso se considera normal.

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

85



1

SINTEGLAND BASILAR 2KVJ

HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 2 daños vitales.

Tienes +1👁 en cada uno de tus siguientes turnos.

No es tan bueno como el café, pero los efectos son extremadamente más fuertes.

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sábada

86



1

SINTEGLAND BASILAR 2KVJ

HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 2 daños vitales.

Tienes +1👁 en cada uno de tus siguientes turnos.

No es tan bueno como el café, pero los efectos son extremadamente más fuertes.

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sábada

86



1

SINTEGLAND BASILAR 2KVJ

HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 2 daños vitales.

Tienes +1👁 en cada uno de tus siguientes turnos.

No es tan bueno como el café, pero los efectos son extremadamente más fuertes.

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sábada

86



◆ CONDENSADOR DE FLUZO

0

1

PROGRAMA: Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

La primera vez durante cada encuentro que rompas una subrutina del hielo anfitrión, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

"¿Me estás diciendo que se pronuncia 'gigawatts'?" —Capitana Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Ed Maltinian

87



◆ CONDENSADOR DE FLUZO

0

1

PROGRAMA: Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

La primera vez durante cada encuentro que rompas una subrutina del hielo anfitrión, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

"¿Me estás diciendo que se pronuncia 'gigawatts'?" —Capitana Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Ed Maltinian

87



◆ CONDENSADOR DE FLUZO

0

1

PROGRAMA: Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

La primera vez durante cada encuentro que rompas una subrutina del hielo anfitrión, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

"¿Me estás diciendo que se pronuncia 'gigawatts'?" —Capitana Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Ed Maltinian

87



NANUQ

4

2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando este programa sea desinstalado, retíralo del juego.

Cuando un plan sea puntuado o robado, retira este programa del juego.

Interfaz → 2Q: Rompe hasta 2 subrutinas.

1Q: Fuerza +1.

Nanuq nunca se va, sino que espera, invisible, la próxima caza.

3

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

88



NANUQ

4

2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando este programa sea desinstalado, retíralo del juego.

Cuando un plan sea puntuado o robado, retira este programa del juego.

Interfaz → 2Q: Rompe hasta 2 subrutinas.

1Q: Fuerza +1.

Nanuq nunca se va, sino que espera, invisible, la próxima caza.

3

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

88



NANUQ

4

2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando este programa sea desinstalado, retíralo del juego.

Cuando un plan sea puntuado o robado, retira este programa del juego.

Interfaz → 2Q: Rompe hasta 2 subrutinas.

1Q: Fuerza +1.

Nanuq nunca se va, sino que espera, invisible, la próxima caza.

3

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

88



ORCA

10

2

PROGRAMA: Rompehielos - Asesino

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

Interfaz → 2Q: Rompe cualquier número de subrutinas barrera.

2Q: Fuerza +3.

3

2022 Null Signal Games Illus. Jakuzi

89



ORCA

10

2

PROGRAMA: Rompehielos - Asesino

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

Interfaz → 2Q: Rompe cualquier número de subrutinas barrera.

2Q: Fuerza +3.

3

2022 Null Signal Games Illus. Jakuzi

89



ORCA

10

2

PROGRAMA: Rompehielos - Asesino

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

Interfaz → 2Q: Rompe cualquier número de subrutinas barrera.

2Q: Fuerza +3.

3

2022 Null Signal Games Illus. Jakuzi

89



4

TURBINA K2CP

1

PROGRAMA

Cada programa rompehielos que no sea IA tiene fuerza +2.

Cada equipo necesita una fuente de energía. ¿Qué tal una con cuchillas moviéndose a Mach 2?



4

TURBINA K2CP

1

PROGRAMA

Cada programa rompehielos que no sea IA tiene fuerza +2.

Cada equipo necesita una fuente de energía. ¿Qué tal una con cuchillas moviéndose a Mach 2?



4

TURBINA K2CP

1

PROGRAMA

Cada programa rompehielos que no sea IA tiene fuerza +2.

Cada equipo necesita una fuente de energía. ¿Qué tal una con cuchillas moviéndose a Mach 2?



6

ÁRBOL DEL MUNDO

2

PROGRAMA: Vieja Red

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas para buscar 1 carta del mismo tipo. (Baraja tu Montón después de buscarla.) Instala la carta que has encontrado, pagando 3Ø menos.

Pocas construcciones alcanzan la Vieja Red, pero estos árboles han estirado sus raíces más allá de lo que alguna vez se pensó posible.



6

ÁRBOL DEL MUNDO

2

PROGRAMA: Vieja Red

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas para buscar 1 carta del mismo tipo. (Baraja tu Montón después de buscarla.) Instala la carta que has encontrado, pagando 3Ø menos.

Pocas construcciones alcanzan la Vieja Red, pero estos árboles han estirado sus raíces más allá de lo que alguna vez se pensó posible.



6

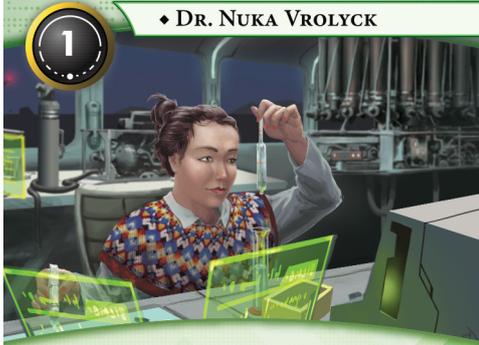
ÁRBOL DEL MUNDO

2

PROGRAMA: Vieja Red

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas para buscar 1 carta del mismo tipo. (Baraja tu Montón después de buscarla.) Instala la carta que has encontrado, pagando 3Ø menos.

Pocas construcciones alcanzan la Vieja Red, pero estos árboles han estirado sus raíces más allá de lo que alguna vez se pensó posible.



1

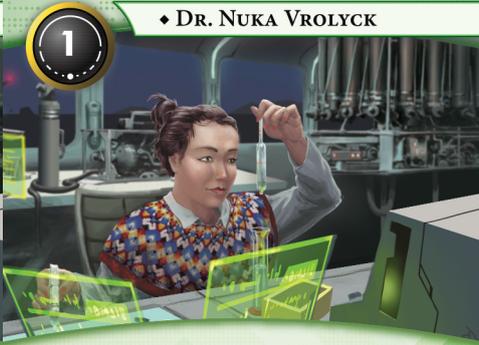
♦ DR. NUKA VROLYCK

RECURSO: Contacto

Cuando instales este recurso, carga 2 contadores de poder en él. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

⊗, contador de poder alojado: Roba 3 cartas.

"Hay otro mundo bajo las olas, desapareciendo mientras hablamos. Quiero cartografiarlo antes de que desaparezca."



1

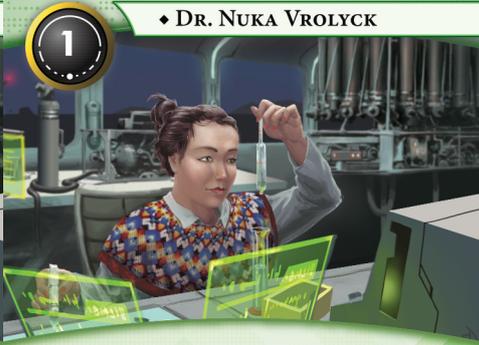
♦ DR. NUKA VROLYCK

RECURSO: Contacto

Cuando instales este recurso, carga 2 contadores de poder en él. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

⊗, contador de poder alojado: Roba 3 cartas.

"Hay otro mundo bajo las olas, desapareciendo mientras hablamos. Quiero cartografiarlo antes de que desaparezca."



1

♦ DR. NUKA VROLYCK

RECURSO: Contacto

Cuando instales este recurso, carga 2 contadores de poder en él. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

⊗, contador de poder alojado: Roba 3 cartas.

"Hay otro mundo bajo las olas, desapareciendo mientras hablamos. Quiero cartografiarlo antes de que desaparezca."

0 **NOVA INITIUMIA**
IMPETU Y CATALISTE



4

IDENTIDAD: Digital - Natural

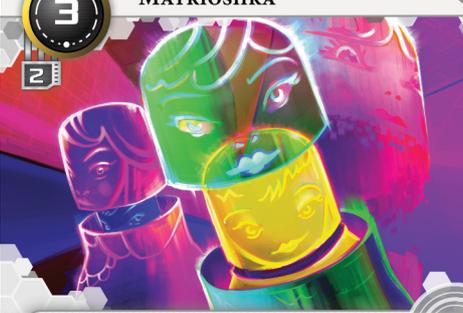
Tu mazo no puede incluir más de 1 copia de cualquier carta.

Encontré mi melize escondida en Luna. Ahora nunca estaremos separados.

40

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 93

3 **MATRIOSHKA**



2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

🌀: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → XQ, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1👁: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

Ella guía y el resto la siguen.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

3 **MATRIOSHKA**



2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

🌀: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → XQ, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1👁: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

Siempre lista para respaldar a su hermana mayor.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

3 **MATRIOSHKA**



2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

🌀: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → XQ, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1👁: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

Típica hija del medio.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

3 **MATRIOSHKA**



2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

🌀: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → XQ, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1👁: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

Tan valiente como sus hermanas.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

3 **MATRIOSHKA**



2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

🌀: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → XQ, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1👁: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

Es pequeña—pero feroz.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

3 **MATRIOSHKA**



2

PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

🌀: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → XQ, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1👁: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

¡Mira a la pequeña bebé, incluso ella ayuda!

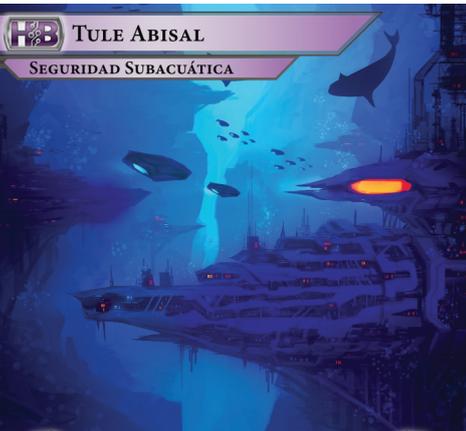
2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94



TULE ABISAL

SEGURIDAD SUBACUÁTICA



45

IDENTIDAD: División

15

Siempre que le Runner robe un plan, inflige 1 daño vital salvo que gaste y 2*Q*.

Únete a nosotros. A salvo, lejos de la crisis.

2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen

95

DEPENDENCIA ONTOLÓGICA

4



2

PLAN: Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada daño vital que le Runner haya sufrido en esta partida.

Doblega las mentes de quienes están por debajo de ti para que siempre te necesiten, y su lealtad estará asegurada para siempre.



2022 Null Signal Games Ilus. Oliver Morit

96

0

ARCHIVO PESADILLA



VENTAJA: Emboscada

Si accede a esta ventaja desde I+D, le Runner debe revelarla.

Cuando le Runner accede a esta ventaja, puede añadirla a su zona de puntuación como un plan que vale -1 punto de plan. Si no lo hace, inflige 1 daño vital y retira esta ventaja del juego.

Todes recuerdan la primera cinta que archivan.



2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen

97

DEPENDENCIA ONTOLÓGICA

4



2

PLAN: Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada daño vital que le Runner haya sufrido en esta partida.

Doblega las mentes de quienes están por debajo de ti para que siempre te necesiten, y su lealtad estará asegurada para siempre.



2022 Null Signal Games Ilus. Oliver Morit

96

0

ARCHIVO PESADILLA



VENTAJA: Emboscada

Si accede a esta ventaja desde I+D, le Runner debe revelarla.

Cuando le Runner accede a esta ventaja, puede añadirla a su zona de puntuación como un plan que vale -1 punto de plan. Si no lo hace, inflige 1 daño vital y retira esta ventaja del juego.

Todes recuerdan la primera cinta que archivan.



2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen

97

DEPENDENCIA ONTOLÓGICA

4



2

PLAN: Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada daño vital que le Runner haya sufrido en esta partida.

Doblega las mentes de quienes están por debajo de ti para que siempre te necesiten, y su lealtad estará asegurada para siempre.



2022 Null Signal Games Ilus. Oliver Morit

96

0

ARCHIVO PESADILLA



VENTAJA: Emboscada

Si accede a esta ventaja desde I+D, le Runner debe revelarla.

Cuando le Runner accede a esta ventaja, puede añadirla a su zona de puntuación como un plan que vale -1 punto de plan. Si no lo hace, inflige 1 daño vital y retira esta ventaja del juego.

Todes recuerdan la primera cinta que archivan.



2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen

97

3 BLOOP

Como coste adicional para ejecutar este hielo, suspende otro hielo **armónico**.

- ↳ Infiere 1 punto de daño vital.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.

Como uno solo, cada dispositivo de monitoreo en la nave reverberó, emitiendo un ruido tan primordial, tan titánico, que sacudió a Padma hasta la médula. Daeg bufó.

HIELO: Centinela - AP - Destructor - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuzza

98



5

3 BLOOP

Como coste adicional para ejecutar este hielo, suspende otro hielo **armónico**.

- ↳ Infiere 1 punto de daño vital.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.

Como uno solo, cada dispositivo de monitoreo en la nave reverberó, emitiendo un ruido tan primordial, tan titánico, que sacudió a Padma hasta la médula. Daeg bufó.

HIELO: Centinela - AP - Destructor - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuzza

98



5

3 BLOOP

Como coste adicional para ejecutar este hielo, suspende otro hielo **armónico**.

- ↳ Infiere 1 punto de daño vital.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.

Como uno solo, cada dispositivo de monitoreo en la nave reverberó, emitiendo un ruido tan primordial, tan titánico, que sacudió a Padma hasta la médula. Daeg bufó.

HIELO: Centinela - AP - Destructor - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuzza

98



5

4 PULSO

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, le Runner pierde ②.

- ↳ Le Runner pierde 1④ por cada hielo **armónico** ejecutado.
- ↳ Termina la incursión salvo que le Runner gaste ②.

El sonido brotó de las profundidades: palpitando, golpeando, creciendo con cada latido de sus corazones.

HIELO: Puerta de Código - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuzza

99



1

4 PULSO

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, le Runner pierde ②.

- ↳ Le Runner pierde 1④ por cada hielo **armónico** ejecutado.
- ↳ Termina la incursión salvo que le Runner gaste ②.

El sonido brotó de las profundidades: palpitando, golpeando, creciendo con cada latido de sus corazones.

HIELO: Puerta de Código - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuzza

99



1

4 PULSO

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, le Runner pierde ②.

- ↳ Le Runner pierde 1④ por cada hielo **armónico** ejecutado.
- ↳ Termina la incursión salvo que le Runner gaste ②.

El sonido brotó de las profundidades: palpitando, golpeando, creciendo con cada latido de sus corazones.

HIELO: Puerta de Código - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuzza

99



1

3 RASTREO DISTRIBUIDO

OPERACIÓN: Doble - Operación Clandestina

Como coste adicional para jugar esta operación, gasta ②.

Juega este evento solo si le Runner ha robado un plan durante su último turno.

Da a le Runner 1 marca.

A veces, quieren que sepas que lo saben.

HIELO: Puerta de Código - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen

100



3 RASTREO DISTRIBUIDO

OPERACIÓN: Doble - Operación Clandestina

Como coste adicional para jugar esta operación, gasta ②.

Juega este evento solo si le Runner ha robado un plan durante su último turno.

Da a le Runner 1 marca.

A veces, quieren que sepas que lo saben.

HIELO: Puerta de Código - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen

100



3 RASTREO DISTRIBUIDO

OPERACIÓN: Doble - Operación Clandestina

Como coste adicional para jugar esta operación, gasta ②.

Juega este evento solo si le Runner ha robado un plan durante su último turno.

Da a le Runner 1 marca.

A veces, quieren que sepas que lo saben.

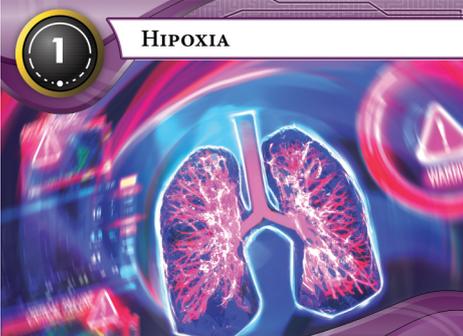
HIELO: Puerta de Código - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen

100



1 HIPOXIA



OPERACIÓN: Operación Ilegal

Juega esta carta solamente si le Runner está marcada.

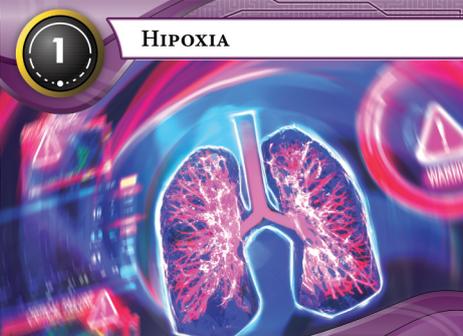
Inflige 1 punto de daño vital. Le Runner tiene -1👁 en su siguiente turno.

Retira esta operación del juego.

¿Crees que lo que respiras ahora es aire?

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 101

1 HIPOXIA



OPERACIÓN: Operación Ilegal

Juega esta carta solamente si le Runner está marcada.

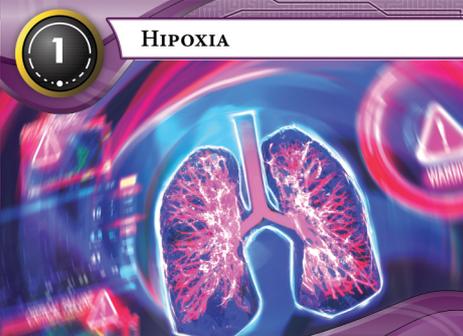
Inflige 1 punto de daño vital. Le Runner tiene -1👁 en su siguiente turno.

Retira esta operación del juego.

¿Crees que lo que respiras ahora es aire?

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 101

1 HIPOXIA



OPERACIÓN: Operación Ilegal

Juega esta carta solamente si le Runner está marcada.

Inflige 1 punto de daño vital. Le Runner tiene -1👁 en su siguiente turno.

Retira esta operación del juego.

¿Crees que lo que respiras ahora es aire?

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 101

4 RED ELÉCTRICA DE DJUPSTAD



MEJORA: Región

Cada vez que puntúes un plan en la raíz de este servidor, inflige 1 daño vital.

Limite 1 **región** por servidor.

“Técnicamente está por encima de nuestro rango salarial, pero sabemos de dónde vienen nuestras armas. Esperan en Djupstad, sumidas en sus pensamientos, hasta que las llamamos.”

—Aron Hendrik

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 102

4 RED ELÉCTRICA DE DJUPSTAD



MEJORA: Región

Cada vez que puntúes un plan en la raíz de este servidor, inflige 1 daño vital.

Limite 1 **región** por servidor.

“Técnicamente está por encima de nuestro rango salarial, pero sabemos de dónde vienen nuestras armas. Esperan en Djupstad, sumidas en sus pensamientos, hasta que las llamamos.”

—Aron Hendrik

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 102

4 RED ELÉCTRICA DE DJUPSTAD



MEJORA: Región

Cada vez que puntúes un plan en la raíz de este servidor, inflige 1 daño vital.

Limite 1 **región** por servidor.

“Técnicamente está por encima de nuestro rango salarial, pero sabemos de dónde vienen nuestras armas. Esperan en Djupstad, sumidas en sus pensamientos, hasta que las llamamos.”

—Aron Hendrik

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 102

0 MR. HENDRIK



MEJORA: Emboscada - Sysop

Cuando le Runner accede a esta mejora mientras está instalada, puedes pagar 2👁 para infligir 1 daño vital. Si a le Runner le quedan 👁, puede gastar todos sus 👁 restantes para prevenir este daño.

Sólo algunos empleados saben que existe. Incluso menos saben que él es en realidad tres.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 103

0 MR. HENDRIK



MEJORA: Emboscada - Sysop

Cuando le Runner accede a esta mejora mientras está instalada, puedes pagar 2👁 para infligir 1 daño vital. Si a le Runner le quedan 👁, puede gastar todos sus 👁 restantes para prevenir este daño.

Sólo algunos empleados saben que existe. Incluso menos saben que él es en realidad tres.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 103

0 MR. HENDRIK



MEJORA: Emboscada - Sysop

Cuando le Runner accede a esta mejora mientras está instalada, puedes pagar 2👁 para infligir 1 daño vital. Si a le Runner le quedan 👁, puede gastar todos sus 👁 restantes para prevenir este daño.

Sólo algunos empleados saben que existe. Incluso menos saben que él es en realidad tres.

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 103



ISSUAQ ADAPTICS

SUSTENTANDO LA DIVERSIDAD



45

IDENTIDAD: División

15

Cada vez que puntúes un plan que no hayas instalado o avanzado este turno, coloca 1 contador de poder en esta identidad.

Necesitas 1 punto de plan menos para ganar la partida por cada contador de poder alojado.

Poniendo a Madre Naturaleza al día.

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

104

SOLTAR A LOS HÍBRIDOS

2



1

PLAN: Expansión

Cuando puntúes este plan, puedes instalar 1 carta boca abajo de los Archivos.

"Al desactivar la capacidad de sus cuerpos para generar una variedad de enzimas necesarias, nos hemos asegurado su lealtad. Si no regresan a por suplementos todos los meses, morirán; tan fácil como eso."

—Dr. Vientiane Keeling



2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

105

3

♦ DR. VIENTIANE KEELING



VENTAJA: Académica

Cuando ejecutes esta ventaja y cuando empiece tu turno, coloca 1 contador de poder en esta ventaja.

Le Runner tiene -1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

Sus números nunca mienten, pero ella no escribe las palabras que los acompañan.

4



2022 Null Signal Games Illus. Dimik

106

SOLTAR A LOS HÍBRIDOS

2



1

PLAN: Expansión

Cuando puntúes este plan, puedes instalar 1 carta boca abajo de los Archivos.

"Al desactivar la capacidad de sus cuerpos para generar una variedad de enzimas necesarias, nos hemos asegurado su lealtad. Si no regresan a por suplementos todos los meses, morirán; tan fácil como eso."

—Dr. Vientiane Keeling



2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

105

3

♦ DR. VIENTIANE KEELING



VENTAJA: Académica

Cuando ejecutes esta ventaja y cuando empiece tu turno, coloca 1 contador de poder en esta ventaja.

Le Runner tiene -1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

Sus números nunca mienten, pero ella no escribe las palabras que los acompañan.

4



2022 Null Signal Games Illus. Dimik

106

SOLTAR A LOS HÍBRIDOS

2



1

PLAN: Expansión

Cuando puntúes este plan, puedes instalar 1 carta boca abajo de los Archivos.

"Al desactivar la capacidad de sus cuerpos para generar una variedad de enzimas necesarias, nos hemos asegurado su lealtad. Si no regresan a por suplementos todos los meses, morirán; tan fácil como eso."

—Dr. Vientiane Keeling



2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

105

3

♦ DR. VIENTIANE KEELING



VENTAJA: Académica

Cuando ejecutes esta ventaja y cuando empiece tu turno, coloca 1 contador de poder en esta ventaja.

Le Runner tiene -1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

Sus números nunca mienten, pero ella no escribe las palabras que los acompañan.

4



2022 Null Signal Games Illus. Dimik

106



3

FUNCIÓN PARCA

VENTAJA: Hostil

Cuando comience tu turno, puedes destruir esta ventaja para infligir 2 puntos de daño de red.

Hay cierta elegancia en su paso y en su hoja, pero la acompaña un torbellino de gritos.



3

FUNCIÓN PARCA

VENTAJA: Hostil

Cuando comience tu turno, puedes destruir esta ventaja para infligir 2 puntos de daño de red.

Hay cierta elegancia en su paso y en su hoja, pero la acompaña un torbellino de gritos.



3

FUNCIÓN PARCA

VENTAJA: Hostil

Cuando comience tu turno, puedes destruir esta ventaja para infligir 2 puntos de daño de red.

Hay cierta elegancia en su paso y en su hoja, pero la acompaña un torbellino de gritos.



2 HAFRÚN

HIELO: Barrera - Puerta de Código

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes destruir 1 carta de la SC. Si lo haces, elige 1 carta instalada de le Runner. Las habilidades de esa carta no pueden romper subrutinas hasta el final de esta incursión.

↳ Termina la incursión.

Hafrún ha visto generaciones de la Red. Ahora hay rumores de que algo en las profundidades la está inquietando.

2 HAFRÚN

HIELO: Barrera - Puerta de Código

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes destruir 1 carta de la SC. Si lo haces, elige 1 carta instalada de le Runner. Las habilidades de esa carta no pueden romper subrutinas hasta el final de esta incursión.

↳ Termina la incursión.

Hafrún ha visto generaciones de la Red. Ahora hay rumores de que algo en las profundidades la está inquietando.

2 HAFRÚN

HIELO: Barrera - Puerta de Código

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes destruir 1 carta de la SC. Si lo haces, elige 1 carta instalada de le Runner. Las habilidades de esa carta no pueden romper subrutinas hasta el final de esta incursión.

↳ Termina la incursión.

Hafrún ha visto generaciones de la Red. Ahora hay rumores de que algo en las profundidades la está inquietando.



7 VAMPYRONASSA

HIELO: Puerta de Código - AP

- ↳ Le Runner pierde 2.
- ↳ Gana 2.
- ↳ Inflige 2 puntos de daño de red.
- ↳ Puedes robar 1 o 2 cartas.

"Matt, algo grande se dirige hacia ti. Matt, ¿me oyes? ¿Matt? Oh no."

—Moth

7 VAMPYRONASSA

HIELO: Puerta de Código - AP

- ↳ Le Runner pierde 2.
- ↳ Gana 2.
- ↳ Inflige 2 puntos de daño de red.
- ↳ Puedes robar 1 o 2 cartas.

"Matt, algo grande se dirige hacia ti. Matt, ¿me oyes? ¿Matt? Oh no."

—Moth

7 VAMPYRONASSA

HIELO: Puerta de Código - AP

- ↳ Le Runner pierde 2.
- ↳ Gana 2.
- ↳ Inflige 2 puntos de daño de red.
- ↳ Puedes robar 1 o 2 cartas.

"Matt, algo grande se dirige hacia ti. Matt, ¿me oyes? ¿Matt? Oh no."

—Moth



1 REINICIO DE LA SIMULACIÓN



OPERACIÓN

Destruye hasta 5 cartas de la SC. Baraja esa misma cantidad de cartas de los Archivos en I+D. Roba esa misma cantidad de cartas.

Retira esta operación del juego.

“¿Lo peor de los experimentos fallidos? La cola para la incineradora.”
—Oído en la cafetería de Issuaq Adaptic

2022 Null Signal Games Ilus. Anthony Hutchings 110

1 REINICIO DE LA SIMULACIÓN



OPERACIÓN

Destruye hasta 5 cartas de la SC. Baraja esa misma cantidad de cartas de los Archivos en I+D. Roba esa misma cantidad de cartas.

Retira esta operación del juego.

“¿Lo peor de los experimentos fallidos? La cola para la incineradora.”
—Oído en la cafetería de Issuaq Adaptic

2022 Null Signal Games Ilus. Anthony Hutchings 110

1 REINICIO DE LA SIMULACIÓN



OPERACIÓN

Destruye hasta 5 cartas de la SC. Baraja esa misma cantidad de cartas de los Archivos en I+D. Roba esa misma cantidad de cartas.

Retira esta operación del juego.

“¿Lo peor de los experimentos fallidos? La cola para la incineradora.”
—Oído en la cafetería de Issuaq Adaptic

2022 Null Signal Games Ilus. Anthony Hutchings 110

2 RED ELÉCTRICA DE NANISIVIK



MEJORA: Región

Cada vez que le Runner se aproxime a este servidor, puedes poner boca arriba 1 hielo que esté boca abajo en los Archivos. Si lo haces, resuelve una subrutina de ese hielo.

Limite 1 **región** por servidor.

Aquí, en los confines del mundo habitable, extraen el futuro a partir de los huesos del pasado.

2022 Null Signal Games Ilus. Emilio Rodríguez 111

2 RED ELÉCTRICA DE NANISIVIK



MEJORA: Región

Cada vez que le Runner se aproxime a este servidor, puedes poner boca arriba 1 hielo que esté boca abajo en los Archivos. Si lo haces, resuelve una subrutina de ese hielo.

Limite 1 **región** por servidor.

Aquí, en los confines del mundo habitable, extraen el futuro a partir de los huesos del pasado.

2022 Null Signal Games Ilus. Emilio Rodríguez 111

2 RED ELÉCTRICA DE NANISIVIK



MEJORA: Región

Cada vez que le Runner se aproxime a este servidor, puedes poner boca arriba 1 hielo que esté boca abajo en los Archivos. Si lo haces, resuelve una subrutina de ese hielo.

Limite 1 **región** por servidor.

Aquí, en los confines del mundo habitable, extraen el futuro a partir de los huesos del pasado.

2022 Null Signal Games Ilus. Emilio Rodríguez 111

LIBRE ACCESO A LA INFORMACIÓN

4



2

PLAN: Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada marca que tenga le Runner.

“¿Una petición de LAI? ¡Sin problema! Por favor, rellene todos los campos. ¿Una petición anónima? Lo siento: rotundamente no.”

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 112

LIBRE ACCESO A LA INFORMACIÓN

4



2

PLAN: Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada marca que tenga le Runner.

“¿Una petición de LAI? ¡Sin problema! Por favor, rellene todos los campos. ¿Una petición anónima? Lo siento: rotundamente no.”

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 112

LIBRE ACCESO A LA INFORMACIÓN

4



2

PLAN: Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada marca que tenga le Runner.

“¿Una petición de LAI? ¡Sin problema! Por favor, rellene todos los campos. ¿Una petición anónima? Lo siento: rotundamente no.”

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 112

DIVIDENDOS DE LA POSVERDAD

2



1

PLAN: Iniciativa

Cuando puntúes este plan, puedes robar 1 carta.

“Oye peque, ¿recuerdas lo que dice papá sobre mentir?”
“¡Sólo cuando no te pillen!”

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 113

DIVIDENDOS DE LA POSVERDAD

2



1

PLAN: Iniciativa

Cuando puntúes este plan, puedes robar 1 carta.

“Oye peque, ¿recuerdas lo que dice papá sobre mentir?”
“¡Sólo cuando no te pillen!”

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 113

DIVIDENDOS DE LA POSVERDAD

2



1

PLAN: Iniciativa

Cuando puntúes este plan, puedes robar 1 carta.

“Oye peque, ¿recuerdas lo que dice papá sobre mentir?”
“¡Sólo cuando no te pillen!”

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 113

LUZ DE GAS

0



VENTAJA

Cuando empiece tu turno, puedes destruir esta ventaja. Si lo haces, busca una operación en I+D y revélala. (Baraja I+D tras buscarla.) Añade la operación a la SC.

¿No te acuerdas?

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 114

LUZ DE GAS

0



VENTAJA

Cuando empiece tu turno, puedes destruir esta ventaja. Si lo haces, busca una operación en I+D y revélala. (Baraja I+D tras buscarla.) Añade la operación a la SC.

¿No te acuerdas?

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 114

LUZ DE GAS

0



VENTAJA

Cuando empiece tu turno, puedes destruir esta ventaja. Si lo haces, busca una operación en I+D y revélala. (Baraja I+D tras buscarla.) Añade la operación a la SC.

¿No te acuerdas?

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 114



♦ VERA IVANOVNA SHUYSKAYA

3

VENTAJA: Ejecutiva

Cada vez que un plan sea puntuado o robado, puedes revelar la Empuñadura. Destruye 1 carta revelada.

"La gente no piensa en hechos, piensa en historias. Nosotros organizamos la información para acelerar el proceso."



2022 Null Signal Games Ilus. Mauricio Herrera

115



♦ VERA IVANOVNA SHUYSKAYA

3

VENTAJA: Ejecutiva

Cada vez que un plan sea puntuado o robado, puedes revelar la Empuñadura. Destruye 1 carta revelada.

"La gente no piensa en hechos, piensa en historias. Nosotros organizamos la información para acelerar el proceso."



2022 Null Signal Games Ilus. Mauricio Herrera

115



♦ VERA IVANOVNA SHUYSKAYA

3

VENTAJA: Ejecutiva

Cada vez que un plan sea puntuado o robado, puedes revelar la Empuñadura. Destruye 1 carta revelada.

"La gente no piensa en hechos, piensa en historias. Nosotros organizamos la información para acelerar el proceso."



2022 Null Signal Games Ilus. Mauricio Herrera

115

HIELO: Barrera

3 **KLEVNİK**

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, elige 1 recurso instalado. Ese recurso pierde todas sus habilidades hasta que tu próximo turno termine.

↳ Termina la incursión.

ESCANEANDO... CONFIGURANDO INSULTO!

2022 Null Signal Games Ilus. Bruno Balika

115

3

HIELO: Barrera

3 **KLEVNİK**

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, elige 1 recurso instalado. Ese recurso pierde todas sus habilidades hasta que tu próximo turno termine.

↳ Termina la incursión.

ESCANEANDO... CONFIGURANDO INSULTO!

2022 Null Signal Games Ilus. Bruno Balika

115

3

HIELO: Barrera

3 **KLEVNİK**

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, elige 1 recurso instalado. Ese recurso pierde todas sus habilidades hasta que tu próximo turno termine.

↳ Termina la incursión.

ESCANEANDO... CONFIGURANDO INSULTO!

2022 Null Signal Games Ilus. Bruno Balika

115

3

HIELO: Centinela - AP

4 **TSAREVNA CEÑUDA**

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, durante cada encuentro con este hielo durante el resto de la incursión, le Runner no puede romper más de 1 de sus subrutinas impresas.

↳ Da a le Runner 1 marca.

↳ Inflige 2 puntos de daño de red.

↳ Puedes robar 2 cartas.

2022 Null Signal Games Ilus. BalancedSheet

117

2

HIELO: Centinela - AP

4 **TSAREVNA CEÑUDA**

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, durante cada encuentro con este hielo durante el resto de la incursión, le Runner no puede romper más de 1 de sus subrutinas impresas.

↳ Da a le Runner 1 marca.

↳ Inflige 2 puntos de daño de red.

↳ Puedes robar 2 cartas.

2022 Null Signal Games Ilus. BalancedSheet

117

2

HIELO: Centinela - AP

4 **TSAREVNA CEÑUDA**

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, durante cada encuentro con este hielo durante el resto de la incursión, le Runner no puede romper más de 1 de sus subrutinas impresas.

↳ Da a le Runner 1 marca.

↳ Inflige 2 puntos de daño de red.

↳ Puedes robar 2 cartas.

2022 Null Signal Games Ilus. BalancedSheet

117

2

2 **INTERCAMBIO NO EQUIVALENTE**



OPERACIÓN: Transacción

Gana 5👁. Puedes hacer que cada jugadore gane 2👁.

“Oh, el texto es interminable. Pulsa aceptar y ya lo lees luego si quieres.”

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 118

2 **INTERCAMBIO NO EQUIVALENTE**



OPERACIÓN: Transacción

Gana 5👁. Puedes hacer que cada jugadore gane 2👁.

“Oh, el texto es interminable. Pulsa aceptar y ya lo lees luego si quieres.”

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 118

2 **INTERCAMBIO NO EQUIVALENTE**



OPERACIÓN: Transacción

Gana 5👁. Puedes hacer que cada jugadore gane 2👁.

“Oh, el texto es interminable. Pulsa aceptar y ya lo lees luego si quieres.”

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 118

1 **ENVÍO DESDE VLADISIBIRSK**



OPERACIÓN: Operación Clandestina

Juega sólo si le Runner tiene al menos 2 marcas.

Coloca un total de 4 contadores de avance en cartas instaladas que puedas avanzar.

“No mires las cajas.”

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 119

1 **ENVÍO DESDE VLADISIBIRSK**



OPERACIÓN: Operación Clandestina

Juega sólo si le Runner tiene al menos 2 marcas.

Coloca un total de 4 contadores de avance en cartas instaladas que puedas avanzar.

“No mires las cajas.”

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 119

1 **ENVÍO DESDE VLADISIBIRSK**



OPERACIÓN: Operación Clandestina

Juega sólo si le Runner tiene al menos 2 marcas.

Coloca un total de 4 contadores de avance en cartas instaladas que puedas avanzar.

“No mires las cajas.”

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 119

CAPTURA REGULATORIA

6



PLAN: Investigación

Por cada mala publicidad que tengas, hasta 4, este plan requiere -1 contador de avance.

Esto era un delito penal. Ahora es una opción de negocios.

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra

120

CAPTURA REGULATORIA

6



PLAN: Investigación

Por cada mala publicidad que tengas, hasta 4, este plan requiere -1 contador de avance.

Esto era un delito penal. Ahora es una opción de negocios.

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra

120

CAPTURA REGULATORIA

6



PLAN: Investigación

Por cada mala publicidad que tengas, hasta 4, este plan requiere -1 contador de avance.

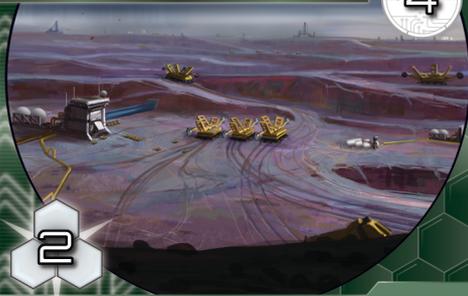
Esto era un delito penal. Ahora es una opción de negocios.

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra

120

CAMPO DE KIMBERLITA

4



PLAN: Expansión

Cuando puntues este plan, puedes destruir 1 de tus cartas ejecutadas. Si lo haces, destruye 1 carta instalada de le Runner con un coste impreso igual o menor que el coste impreso de la carta que has destruido.

“Los diamantes sintéticos de Weyland cuestan menos que los naturales... ¿para qué están excavando aquí?”

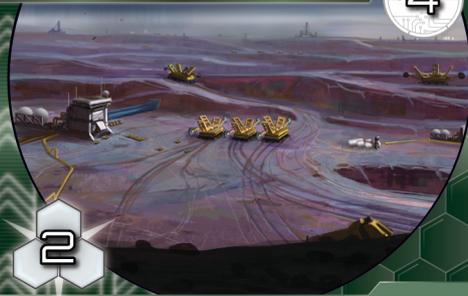
—Capitana Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

121

CAMPO DE KIMBERLITA

4



PLAN: Expansión

Cuando puntues este plan, puedes destruir 1 de tus cartas ejecutadas. Si lo haces, destruye 1 carta instalada de le Runner con un coste impreso igual o menor que el coste impreso de la carta que has destruido.

“Los diamantes sintéticos de Weyland cuestan menos que los naturales... ¿para qué están excavando aquí?”

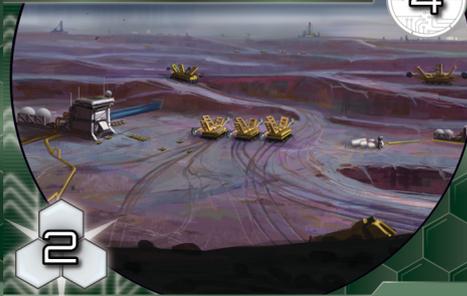
—Capitana Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

121

CAMPO DE KIMBERLITA

4



PLAN: Expansión

Cuando puntues este plan, puedes destruir 1 de tus cartas ejecutadas. Si lo haces, destruye 1 carta instalada de le Runner con un coste impreso igual o menor que el coste impreso de la carta que has destruido.

“Los diamantes sintéticos de Weyland cuestan menos que los naturales... ¿para qué están excavando aquí?”

—Capitana Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

121

5

ARQUITECTURA HOSTIL



VENTAJA: Hostil

La primera vez cada turno que le Runner destruya cualquiera de tus cartas instaladas (*incluyendo esta ventaja*), inflige 2 puntos de daño físico.

Implementadas a esta escala, estas prácticas pueden mantener alejados a más que unos pocos ciudadanos no deseados.

4

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

122

5

ARQUITECTURA HOSTIL



VENTAJA: Hostil

La primera vez cada turno que le Runner destruya cualquiera de tus cartas instaladas (*incluyendo esta ventaja*), inflige 2 puntos de daño físico.

Implementadas a esta escala, estas prácticas pueden mantener alejados a más que unos pocos ciudadanos no deseados.

4

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

122

5

ARQUITECTURA HOSTIL



VENTAJA: Hostil

La primera vez cada turno que le Runner destruya cualquiera de tus cartas instaladas (*incluyendo esta ventaja*), inflige 2 puntos de daño físico.

Implementadas a esta escala, estas prácticas pueden mantener alejados a más que unos pocos ciudadanos no deseados.

4

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

122



6

PERFORACIÓN SUPERPROFUNDA

VENTAJA: Ilícita - Industrial

Cuando esta ventaja sea ejecutada, carga 6 contadores de mala publicidad en ella. Cuando esté vacía, ganas la partida.

Cuando comience tu turno, recibe 1 mala publicidad de esta ventaja.

"Siguen perforando, sin importar lo que pase..."
—Valentina Ferreira



6

PERFORACIÓN SUPERPROFUNDA

VENTAJA: Ilícita - Industrial

Cuando esta ventaja sea ejecutada, carga 6 contadores de mala publicidad en ella. Cuando esté vacía, ganas la partida.

Cuando comience tu turno, recibe 1 mala publicidad de esta ventaja.

"Siguen perforando, sin importar lo que pase..."
—Valentina Ferreira



6

PERFORACIÓN SUPERPROFUNDA

VENTAJA: Ilícita - Industrial

Cuando esta ventaja sea ejecutada, carga 6 contadores de mala publicidad en ella. Cuando esté vacía, ganas la partida.

Cuando comience tu turno, recibe 1 mala publicidad de esta ventaja.

"Siguen perforando, sin importar lo que pase..."
—Valentina Ferreira



4 YUNQUE

HIELO: Puerta de Código

Cuando ejecutes este hielo, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas. Si lo haces, le Runner no puede romper las subrutinas impresas de este hielo durante el resto de este encuentro.

- ↳ Gana 1 ⚡.
- ↳ Le Runner pierde 1 ⚡.
- ↳ Le Runner destruye 1 de sus cartas instaladas.

Esperando el siguiente golpe.

E

4 YUNQUE

HIELO: Puerta de Código

Cuando ejecutes este hielo, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas. Si lo haces, le Runner no puede romper las subrutinas impresas de este hielo durante el resto de este encuentro.

- ↳ Gana 1 ⚡.
- ↳ Le Runner pierde 1 ⚡.
- ↳ Le Runner destruye 1 de sus cartas instaladas.

Esperando el siguiente golpe.

E

4 YUNQUE

HIELO: Puerta de Código

Cuando ejecutes este hielo, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas. Si lo haces, le Runner no puede romper las subrutinas impresas de este hielo durante el resto de este encuentro.

- ↳ Gana 1 ⚡.
- ↳ Le Runner pierde 1 ⚡.
- ↳ Le Runner destruye 1 de sus cartas instaladas.

Esperando el siguiente golpe.

E

3 FINAL DE LÍNEA

OPERACIÓN: Operación Ilegal

Como coste adicional para jugar esta operación, quita 1 marca.

Inflige 4 puntos de daño físico.

Sundog había vivido toda su vida bajo los cielos del norte, y bajo ellos iba a morir.

E

3 FINAL DE LÍNEA

OPERACIÓN: Operación Ilegal

Como coste adicional para jugar esta operación, quita 1 marca.

Inflige 4 puntos de daño físico.

Sundog había vivido toda su vida bajo los cielos del norte, y bajo ellos iba a morir.

E

3 FINAL DE LÍNEA

OPERACIÓN: Operación Ilegal

Como coste adicional para jugar esta operación, quita 1 marca.

Inflige 4 puntos de daño físico.

Sundog había vivido toda su vida bajo los cielos del norte, y bajo ellos iba a morir.

E

2 ◆ YAKOV ERIKOVICH AVDAKOV



MEJORA: Ejecutivo

Cada vez que un jugador destruya una carta (incluida ésta), en la raíz o protegiendo este servidor, excepto durante la instalación, gana 2.

Dicen que el Carnicero de Siberia se reserva los mejores cortes para sí.

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee 126

2 ◆ YAKOV ERIKOVICH AVDAKOV



MEJORA: Ejecutivo

Cada vez que un jugador destruya una carta (incluida ésta), en la raíz o protegiendo este servidor, excepto durante la instalación, gana 2.

Dicen que el Carnicero de Siberia se reserva los mejores cortes para sí.

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee 126

2 ◆ YAKOV ERIKOVICH AVDAKOV



MEJORA: Ejecutivo

Cada vez que un jugador destruya una carta (incluida ésta), en la raíz o protegiendo este servidor, excepto durante la instalación, gana 2.

Dicen que el Carnicero de Siberia se reserva los mejores cortes para sí.

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee 126

3 RED ELÉCTRICA DE ZATO



MEJORA: Región

Sólo servidor remoto.

Cada hielo que protege este servidor gana "Cuando le Runner se encuentra con este hielo, elige 1 de sus subrutinas. Puedes destruir este hielo para resolver esa subrutina."

Limite 1 región por servidor.

Entrar es difícil. Para salir necesitas un certificado de defunción.

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko 127

3 RED ELÉCTRICA DE ZATO



MEJORA: Región

Sólo servidor remoto.

Cada hielo que protege este servidor gana "Cuando le Runner se encuentra con este hielo, elige 1 de sus subrutinas. Puedes destruir este hielo para resolver esa subrutina."

Limite 1 región por servidor.

Entrar es difícil. Para salir necesitas un certificado de defunción.

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko 127

3 RED ELÉCTRICA DE ZATO



MEJORA: Región

Sólo servidor remoto.

Cada hielo que protege este servidor gana "Cuando le Runner se encuentra con este hielo, elige 1 de sus subrutinas. Puedes destruir este hielo para resolver esa subrutina."

Limite 1 región por servidor.

Entrar es difícil. Para salir necesitas un certificado de defunción.

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko 127

M AMPÈRE

CIBERNÉTICOS PARA TODOS



45

IDENTIDAD: Corporación

∞

Tu mazo no puede contener más de 1 copia de cualquier carta.

Tu mazo puede incluir hasta 2 cartas de plan distintas de cada facción.

Asequibles, Efectivos y Exigentes.

2022 Nui! Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

128