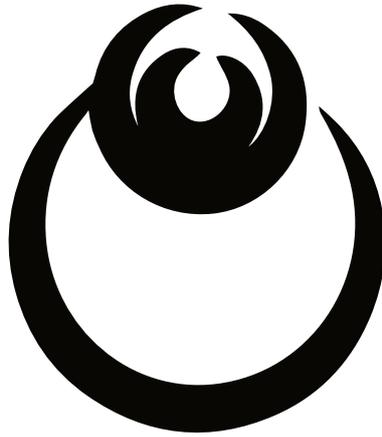


# Parhelio



## *Bajo la Aurora Boreal*

*Les hackers, ladrones y eco-terroristas del Ártico han herido a las corporaciones; a cambio, esas corporaciones atacan, persiguiendo a los perpetradores. Los laboratorios secretos revelan sus últimas herramientas de destrucción y poderosos ejecutivos salen de las sombras para librar una guerra abierta contra todos los runners bajo la Aurora Boreal.*

*Parhelio* consiste en 184 cartas jugables compatibles con Netrunner, incluyendo cuatro nuevas identidades. Esta expansión continúa explorando las nuevas mecánicas que se introdujeron en Sol de Medianoche: carga, objetivo, sabotaje y daño vital.

**Imprime este PDF al 100% de su tamaño sin márgenes adicionales.**



**2** IRREVERSIBLE



**EVENTO:** Incursión

Como coste adicional para jugar este evento, sufre 1 daño vital.

Realiza una incursión en I+D. Si tiene éxito, accede a 3 cartas adicionales cuando irrumpas en I+D.

*"Mi culpabilidad nunca la pongas en duda."*

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 66

**2** FUGA DE KÁTORGA



**EVENTO:** Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Si tiene éxito, añade 1 carta de tu Pila a tu Empuñadura.

*"Prometí que volvería a por ti, costara lo que costara."*  
—Esà Afontov

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 67

**1** LAS GOTAS CORTAN PIEDRA



**EVENTO:** Incursión

Realiza una incursión en cualquier servidor. Siempre que una subrutina se resuelva durante esta incursión (incluyendo una subrutina que termina la incursión), coloca 1 contador de poder en este evento.

Cuando esta incursión termine, roba 1 carta por cada contador de poder alojado y gana 3.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 68

**1** BOMBA DE RELOJERÍA



**HARDWARE:** Arma

Instala sólo si has realizado una incursión con éxito en un servidor central este turno. Coloca 1 contador de poder sobre este hardware cuando lo instales.

Cuando empiece tu turno, si hay 3 o más contadores de poder alojados, destruye este hardware y sabotea 3. (La Corporación destruye 3 cartas de su elección de la SC y/o de la parte superior de I+D.) Si no, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Tic.

2022 Null Signal Games Illus. Anna Butova 69

**2** ABASY



**PROGRAMA:** Rompehielos - Descodificador

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes destruir 1 carta de tu Empuñadura para robar 1 carta.

Interfaz → 1: Rompe 1 subrutina de **puerta de código**.

2: Fuerza +2.

*Cada hielo que veo, veo Abasy.*

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 70

**1** SILENCIO



**PROGRAMA:** Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

El hielo anfitrión no puede ganar habilidades y pierde todas sus habilidades excepto sus subrutinas impresas.

Aloja este programa en otra pieza de hielo instalada.

*Chitón. Necesito concentrarme.*

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 71

**2** NGA



**PROGRAMA**

Carga 3 contadores de poder sobre este programa cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes retirar 1 contador de poder alojado para sabotear 1. (La Corporación destruye 1 carta de su elección de la SC o de la parte superior de I+D.)

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 72

**4** NUM



**PROGRAMA:** Rompehielos - Asesino

Interfaz → 2: Rompe 1 subrutina **centinela**.

*Os doy entendimiento, para que así podáis controlar aquello que os amenaza.*

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 73

**1** TSAXHIA "BANKHAR" GANTULGA



**RECURSO:** Contacto

Cuando comience tu turno, puedes elegir un servidor.

Durante el primer encuentro cada turno con un hielo que protege el servidor escogido, cada vez que la Corporación fuera a resolver una subrutina, resuelve "Inflige 1 punto de daño de red." en su lugar.

*"Con estos dos a mi lado, he jurado nunca fallar. Puedo aguantar todo dolor, siempre que tenga un fin."*

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 74

0

### CONCERTO



#### EVENTO: Incursión

Revela la primera carta de tu Montón y coloca en este evento tantos créditos como el coste impreso de la carta revelada. Añade la carta revelada a tu Empuñadura.

Realiza una incursión en cualquier servidor. Puedes gastar los créditos alojados durante esa incursión.

2022 Null Signal Games Ilus. Olie Boldador

75

2

### REPRÍS



#### EVENTO: Incursión

Juega sólo si has robado un plan este turno.

Añade una carta instalada de la Corporación a la SC. Puedes realizar una incursión a cualquier servidor.

*"Puede que haga reverencias como si hubiera conseguido lo imposible, pero la verdad es que no es tan difícil."*

2022 Null Signal Games Ilus. Ferenc Patkós

76

2

### FRASCO DE VENENO



#### HARDWARE: Arma

Carga 3 contadores de poder sobre este hardware cuando lo instales. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

**Contador de poder alojado:** Rompe hasta 2 subrutinas. Usa esta habilidad sólo si ya has roto una subrutina durante este encuentro.

*El veneno corta más profundo que la espada.*

2022 Null Signal Games Ilus. Ed Mattinian

77

1

### ◆ IMPLANTE WAKE v2A-JRJ



#### HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño físico.

Siempre que realices una incursión con éxito en la SC, coloca 1 contador de poder en este hardware.

Siempre que irrumpas en I+D, puedes retirar hasta 3 contadores de esta carta para acceder a esa misma cantidad de cartas adicionales.

2022 Null Signal Games Ilus. Zefanya Langkan Maega

78

1

### ◆ CHIP ZENIT JZ-2MJ



#### HARDWARE: Cibernético - Chip

Cuando instales este hardware, sufre 1 daño vital.

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito en un servidor central, roba 1 carta.

*"Los implantes Zenit te ayudan a centrarte en lo que importa."*

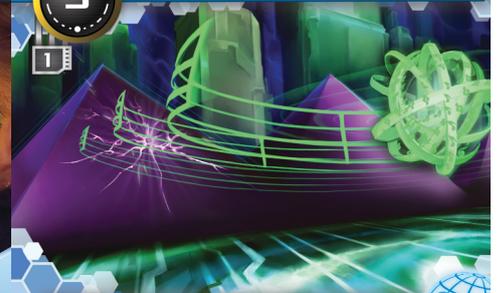
—Holo-valla publicitaria Ampere

2022 Null Signal Games Ilus. Martín de Diego Sádaba

79

3

### TRÉMOLO



#### PROGRAMA: Rompehielos - Fractor

Interfaz → 30: Rompe hasta 2 subrutinas barrera. Esta habilidad cuesta 10 menos de usar por cada pieza de hardware **cibernético** instalado.

20: Fuerza +2.

*Una nota repetida, la alternancia de los dedos, el ritmo de las puntadas... la intensidad final es siempre la misma.*

2022 Null Signal Games Ilus. Bruno Balixa

80

2

### VISIÓN DE TÚNEL



#### PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

Interfaz → 20: Rompe hasta 2 subrutinas de un hielo que protege tu objetivo.

20: Fuerza +2.

*"¿Cómo voy a elegir una favorite? Son todas muy buenas perres." —Nyusha "Cibelina" Sintashta*

2022 Null Signal Games Ilus. Anthony Hutchings

81

2

### ◆ ASMUND PUDLAT



#### RECURSO: Conexión - Sórdido

Cuando instales este recurso, busca en tu Montón hasta 2 cartas **virus** o **arma** con nombres distintos. Aloja estas cartas boca arriba en este recurso. (No están instaladas.)

Cuando empiece tu turno, puedes añadir 1 carta alojada a tu Empuñadura. Si no quedan cartas alojadas, destruye este recurso.

2022 Null Signal Games Ilus. Marlon Ruiz

82

2

### ◆ RECOMPENSA POR INFORMACIÓN



#### RECURSO: Trabajo

Cuando empiece tu turno, identifica tu objetivo. (Si no tienes un objetivo asignado, un servidor central aleatorio será tu objetivo durante este turno.)

La primera vez cada turno que una incursión en tu objetivo termine, gana 20 si has irrumpido en el servidor durante esa incursión.

*Fue un alivio, en serio, decidirme por ese lugar en particular que definitivamente no volvería a visitar nunca jamás.*

2022 Null Signal Games Ilus. Elliot Birt

83



3

### CHISPA DE INSPIRACIÓN

#### EVENTO: Modificación

Aparta cartas de la parte de arriba de tu Montón hasta que apertes un programa. Puedes instalar ese programa, pagando 10  $\text{Q}$  menos. Baraja las cartas apartadas en tu Montón.

*"Las mejores ideas flotan hacia arriba, si les das tiempo."*

—Ar<h1m3d3s JAR

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

84



0

### MECANOCITOS HIPOCÁMPICOS

#### HARDWARE: Cibernético

Coloca 2 contadores de poder en este hardware cuando lo instales y sufre 1 punto de daño físico.

Tienes +1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

*Para los de fuera, resulta irónico que nadie en Ampère se acuerde de quién inventó estos pequeñajos. Dentro de la empresa eso se considera normal.*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

85



1

### SINTEGLAND BASILAR 2KVJ

#### HARDWARE: Cibernético

Cuando instales este hardware, sufre 2 daños vitales.

Tienes +1  $\text{Q}$  en cada uno de tus siguientes turnos.

*No es tan bueno como el café, pero los efectos son extremadamente más fuertes.*

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sádaba

86



0

### CONDENSADOR DE FLUZO

#### PROGRAMA: Troyano

Instala sólo sobre un hielo.

La primera vez durante cada encuentro que rompas una subrutina del hielo anfitrión, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

*"¿Me estás diciendo que se pronuncia 'gigawatts'?" —Capitana Padma Isbister*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

87



4

### NANUQ

#### PROGRAMA: Rompehielos - IA

Cuando este programa sea desinstalado, retíralo del juego.

Cuando un plan sea puntuado o robado, retira este programa del juego.

Interfaz → 2 $\text{Q}$ : Rompe hasta 2 subrutinas.

1 $\text{Q}$ : Fuerza +1.

*Nanuq nunca se va, sino que espera, invisible, la próxima caza.*

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

88



10

### ORCA

#### PROGRAMA: Rompehielos - Asesino

La primera vez cada turno que este programa rompa completamente un hielo, puedes cargar 1 de tus cartas instaladas. (Añade 1 contador de poder a una carta que ya tenga uno.)

Interfaz → 2 $\text{Q}$ : Rompe cualquier número de subrutinas barrera.

2 $\text{Q}$ : Fuerza +3.

2022 Null Signal Games Illus. Jakuzza

89



4

### TURBINA K2CP

#### PROGRAMA

Cada programa rompehielos que no sea IA tiene fuerza +2.

*Cada equipo necesita una fuente de energía. ¿Qué tal una con cuchillas moviéndose a Mach 2?*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

90



6

### ÁRBOL DEL MUNDO

#### PROGRAMA: Vieja Red

La primera vez cada turno que realices una incursión con éxito, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas para buscar 1 carta del mismo tipo. (Baraja tu Montón después de buscarla.) Instala la carta que has encontrado, pagando 3 $\text{Q}$  menos.

*Pocas construcciones alcanzan la Vieja Red, pero estos árboles han estirado sus raíces más allá de lo que alguna vez se pensó posible.*

2022 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne

91



1

### DR. NUKA VROLYCK

#### RECURSO: Contacto

Cuando instales este recurso, carga 2 contadores de poder en él. Cuando no quede ninguno, destrúyelo.

$\text{Q}$ , contador de poder alojado: Roba 3 cartas.

*"Hay otro mundo bajo las olas, desapareciendo mientras hablamos. Quiero cartografiarlo antes de que desaparezca."*

2022 Null Signal Games Illus. Dove Lee

92

**0** **NOVA INITIUMIA**  
IMPETU Y CATALISTE



**4**

**IDENTIDAD:** Digital - Natural

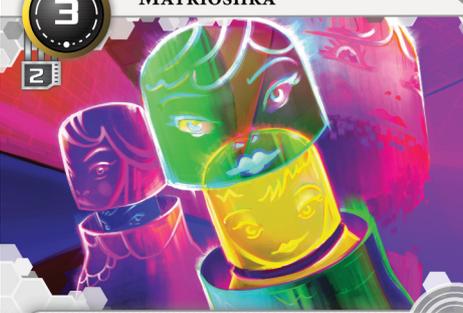
Tu mazo no puede incluir más de 1 copia de cualquier carta.

*Encontré mi melize escondida en Luna. Ahora nunca estaremos separades.*

**40**

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 93

**3** **MATRIOSHKA**



**2**

**PROGRAMA:** Rompehielos - IA

Quando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

☉: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → X☉, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1☉: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

*Ella guía y el resto la siguen.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRIOSHKA**



**2**

**PROGRAMA:** Rompehielos - IA

Quando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

☉: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → X☉, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1☉: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

*Siempre lista para respaldar a su hermana mayor.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRIOSHKA**



**2**

**PROGRAMA:** Rompehielos - IA

Quando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

☉: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → X☉, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1☉: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

*Típica hija del medio.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRIOSHKA**



**2**

**PROGRAMA:** Rompehielos - IA

Quando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

☉: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → X☉, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1☉: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

*Tan valiente como sus hermanas.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRIOSHKA**



**2**

**PROGRAMA:** Rompehielos - IA

Quando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

☉: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → X☉, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1☉: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

*Es pequeña—pero feroz.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRIOSHKA**



**2**

**PROGRAMA:** Rompehielos - IA

Quando empiece tu turno, pon boca arriba cada carta alojada en este programa.

☉: Aloja una copia de Matrioshka de tu Empuñadura en este programa, boca arriba. *(No está instalada.)*

Interfaz → X☉, **pon boca abajo 1 copia de Matrioshka alojada:** Rompe X subrutinas.

1☉: Fuerza +1.

Límite 6 por mazo.

*¡Mira a la pequeña bebé, incluso ella ayuda!*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**HB** **TULE ÁBISAL**  
SEGURIDAD SUBACUÁTICA



**45** **IDENTIDAD:** División **15**

Siempre que le Runner robe un plan, inflige 1 daño vital salvo que gaste ☉ y 2☉.

*Únete a nosotros. A salvo, lejos de la crisis.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 95

**DEPENDENCIA ONTOLÓGICA** **4**



**2**

**PLAN:** Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada daño vital que le Runner haya sufrido en esta partida.

*Doblega las mentes de quienes están por debajo de ti para que siempre te necesiten, y su lealtad estará asegurada para siempre.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit 96

**0** **ARCHIVO PESADILLA**



**VENTAJA: Emboscada**

Si accede a esta ventaja desde I+D, le Runner debe revelarla.

Cuando le Runner accede a esta ventaja, puede añadirla a su zona de puntuación como un plan que vale -1 punto de plan. Si no lo hace, inflige 1 daño vital y retira esta ventaja del juego.

*Todes recuerdan la primera cinta que archivan.*

2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen 97

**3** **BLOOP**

Como coste adicional para ejecutar este hielo, suspende otro hielo **armónico**.

- ↳ Inflige 1 punto de daño vital.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.
- ↳ Destruye 1 programa instalado.

*Como uno solo, cada dispositivo de monitoreo en la nave reverberó, emitiendo un ruido tan primordial, tan titánico, que sacudió a Padma hasta la médula. Daeg bufó.*



HIELO: Centinele - AP - Destructor - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuza 98

**3** **PULSO**

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, le Runner pierde 2.

- ↳ Le Runner pierde 10 por cada hielo **armónico** ejecutado.
- ↳ Termina la incursión salvo que le Runner gaste 2.

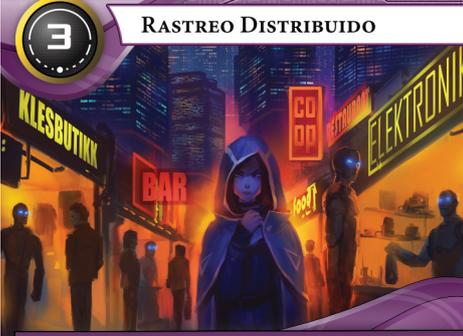
*El sonido brotó de las profundidades: palpitando, golpeando, creciendo con cada latido de sus corazones.*



HIELO: Puerta de Código - Armónico

2022 Null Signal Games Ilus. Jakuza 99

**3** **RASTREO DISTRIBUIDO**



**OPERACIÓN: Doble - Operación Clandestina**

Como coste adicional para jugar esta operación, gasta 2.

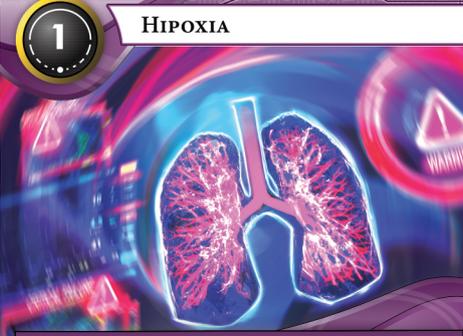
Juega este evento solo si le Runner ha robado un plan durante su último turno.

Da a le Runner 1 marca.

*A veces, quieren que sepas que lo saben.*

2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen 100

**1** **HIPOXIA**



**OPERACIÓN: Operación Ilegal**

Juega esta carta solamente si le Runner está marcada.

Inflige 1 punto de daño vital. Le Runner tiene -1 en su siguiente turno.

Retira esta operación del juego.

*¿Crees que lo que respiras ahora es aire?*

2022 Null Signal Games Ilus. Ed Mattinian 101

**4** **RED ELÉCTRICA DE DJUPSTAD**



**MEJORA: Región**

Cada vez que puntúes un plan en la raíz de este servidor, inflige 1 daño vital.

Limite 1 **región** por servidor.

*"Técnicamente está por encima de nuestro rango salarial, pero sabemos de dónde vienen nuestras armas. Esperan en Djupstad, sumidas en sus pensamientos, hasta que las llamamos."*

—Aron Hendrik

2022 Null Signal Games Ilus. Kira L. Nguyen 102

**0** **MR. HENDRIK**



**MEJORA: Emboscada - Sysop**

Cuando le Runner accede a esta mejora mientras está instalada, puedes pagar 2 para infligir 1 daño vital. Si a le Runner le quedan 2, puede gastar todos sus 2 restantes para prevenir este daño.

*Sólo algunos empleados saben que existe. Incluso menos saben que él es en realidad tres.*

2022 Null Signal Games Ilus. Ferenc Patkós 103

**ISSUAQ ADAPTICS**  
SUSTENTANDO LA DIVERSIDAD



**45** **IDENTIDAD: División** **15**

Cada vez que puntúes un plan que no hayas instalado o avanzado este turno, coloca 1 contador de poder en esta identidad.

Necesitas 1 punto de plan menos para ganar la partida por cada contador de poder alojado.

*Poniendo a Madre Naturaleza al día.*

2022 Null Signal Games Ilus. Emilio Rodríguez 104

**SOLTAR A LOS HÍBRIDOS**



**PLAN: Expansión**

Cuando puntúes este plan, puedes instalar 1 carta boca abajo de los Archivos.

*"Al desactivar la capacidad de sus cuerpos para generar una variedad de enzimas necesarias, nos hemos asegurado su lealtad. Si no regresan a por suplementos todos los meses, morirán; tan fácil como eso."*

—Dr. Vientiane Keeling

2022 Null Signal Games Ilus. Marlon Ruiz 105



### 3 ♦ DR. VIENTIANE KEELING

#### VENTAJA: Académica

Cuando ejecutes esta ventaja y cuando empiece tu turno, coloca 1 contador de poder en esta ventaja.

Le Runner tiene -1 de tamaño de mano máximo por cada contador de poder alojado.

*Sus números nunca mienten, pero ella no escribe las palabras que los acompañan.*



2022 Null Signal Games Illus. Dimik

106



### 3 FUNCIÓN PARCA

#### VENTAJA: Hostil

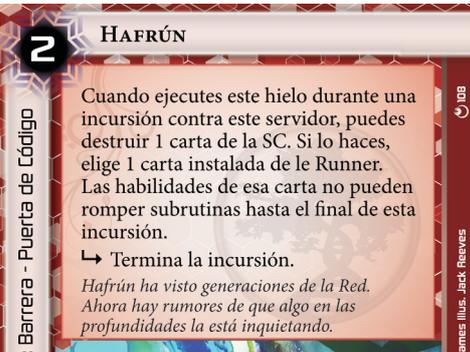
Cuando comience tu turno, puedes destruir esta ventaja para infligir 2 puntos de daño de red.

*Hay cierta elegancia en su paso y en su hoja, pero la acompaña un torbellino de gritos.*



2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

107



### 2 HAFRÚN

Cuando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes destruir 1 carta de la SC. Si lo haces, elige 1 carta instalada de le Runner. Las habilidades de esa carta no pueden romper subrutinas hasta el final de esta incursión.

↳ Termina la incursión.

*Hafrún ha visto generaciones de la Red. Ahora hay rumores de que algo en las profundidades la está inquietando.*

HIELO: Barrera - Puerta de Código



2022 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

109

2022 Null Signal Games Illus. Jack Reeves



### 7 VAMPYRONASSA

- ↳ Le Runner pierde 2Ø.
- ↳ Gana 2Ø.
- ↳ Inflige 2 puntos de daño de red.
- ↳ Puedes robar 1 o 2 cartas.

*"Matt, algo grande se dirige hacia ti. Matt, ¿me oyes? ¿Matt? Oh no."*

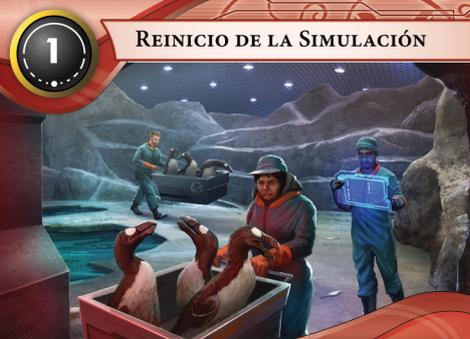
—Moth

HIELO: Puerta de Código - AP



109

2022 Null Signal Games Illus. Et Mattman



### 1 REINICIO DE LA SIMULACIÓN

#### OPERACIÓN

Destruye hasta 5 cartas de la SC. Baraja esa misma cantidad de cartas de los Archivos en I+D. Roba esa misma cantidad de cartas.

Retira esta operación del juego.

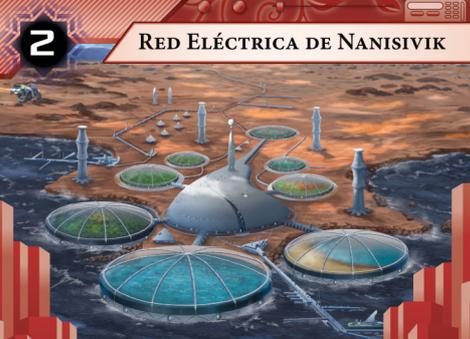
*¿Lo peor de los experimentos fallidos? La cola para la incineradora.*

—Oído en la cafetería de Issuag Adaptics



2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings

110



### 2 RED ELÉCTRICA DE NANISIVIK

#### MEJORA: Región

Cada vez que le Runner se aproxime a este servidor, puedes poner boca arriba 1 hielo que esté boca abajo en los Archivos. Si lo haces, resuelve una subrutina de ese hielo.

Limite 1 región por servidor.

*Aquí, en los confines del mundo habitable, extraen el futuro a partir de los huesos del pasado.*



2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

111



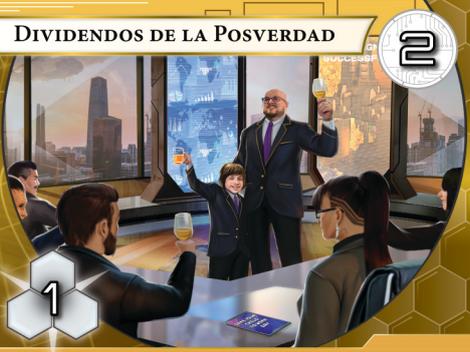
### LIBRE ACCESO A LA INFORMACIÓN



#### PLAN: Investigación

Este plan requiere -1 contador de avance por cada marca que tenga le Runner.

*¿Una petición de LAI? ¡Sin problema! Por favor, rellene todos los campos. ¿Una petición anónima? Lo siento: rotundamente no.*



### DIVIDENDOS DE LA POSVERDAD



#### PLAN: Iniciativa

Cuando puntúes este plan, puedes robar 1 carta.

*"Oye peque, ¿recuerdas lo que dice papá sobre mentir?"*  
*"¡Sólo cuando no te pillen!"*



2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacobra

113



### 0 LUZ DE GAS

#### VENTAJA

Cuando empiece tu turno, puedes destruir esta ventaja. Si lo haces, busca una operación en I+D y revélala. (Baraja I+D tras buscarla.) Añade la operación a la SC.

¿No te acuerdas?



2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

114



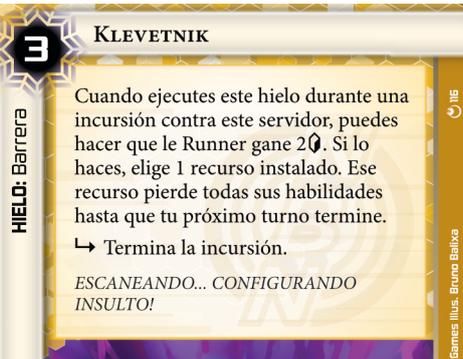
3 ♦ VERA IVANOVNA SHUYSKAYA

**VENTAJA:** Ejecutiva

Cada vez que un plan sea puntuado o robado, puedes revelar la Empuñadura. Destruye 1 carta revelada.

*"La gente no piensa en hechos, piensa en historias. Nosotros organizamos la información para acelerar el proceso."*

2022 Null Signal Games Ilus. Mauricio Herrera



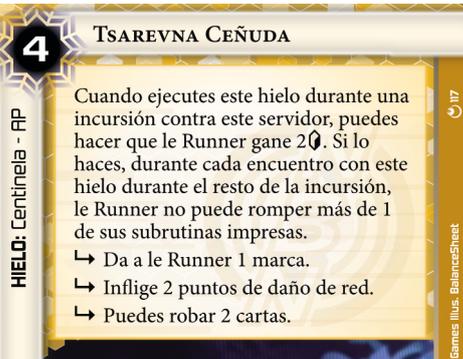
3 KLEVETNIK

HIELO: Barrera

Quando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, elige 1 recurso instalado. Ese recurso pierde todas sus habilidades hasta que tu próximo turno termine.  
↳ Termina la incursión.

*ESCANEANDO... CONFIGURANDO INSULTO!*

115



4 TSAREVNA CEÑUDA

HIELO: Centinela - AP

Quando ejecutes este hielo durante una incursión contra este servidor, puedes hacer que le Runner gane 2. Si lo haces, durante cada encuentro con este hielo durante el resto de la incursión, le Runner no puede romper más de 1 de sus subrutinas impresas.

- ↳ Da a le Runner 1 marca.
- ↳ Inflige 2 puntos de daño de red.
- ↳ Puedes robar 2 cartas.

117



2 INTERCAMBIO NO EQUIVALENTE

**OPERACIÓN:** Transacción

Gana 5. Puedes hacer que cada jugadore gane 2.

*"Oh, el texto es interminable. Pulsa aceptar y ya lo lees luego si quieres."*

2022 Null Signal Games Ilus. Dimik



1 ENVÍO DESDE VLADISIBIRSK

**OPERACIÓN:** Operación Clandestina

Juega sólo si le Runner tiene al menos 2 marcas.  
Coloca un total de 4 contadores de avance en cartas instaladas que puedas avanzar.

*"No mires las cajas."*

2022 Null Signal Games Ilus. Ferenc Patkós



6 CAPTURA REGULATORIA

**PLAN:** Investigación

Por cada mala publicidad que tengas, hasta 4, este plan requiere -1 contador de avance.

*Esto era un delito penal. Ahora es una opción de negocios.*

2022 Null Signal Games Ilus. Wryn Lacabra



4 CAMPO DE KIMBERLITA

**PLAN:** Expansión

Quando puntues este plan, puedes destruir 1 de tus cartas ejecutadas. Si lo haces, destruye 1 carta instalada de le Runner con un coste impreso igual o menor que el coste impreso de la carta que has destruido.

*"Los diamantes sintéticos de Weyland cuestan menos que los naturales... ¿para qué están excavando aquí?"*

—Capitana Padma Isbister

2022 Null Signal Games Ilus. Vitalii Ostaschenko



5 ♦ ARQUITECTURA HOSTIL

**VENTAJA:** Hostil

La primera vez cada turno que le Runner destruya cualquiera de tus cartas instaladas (incluyendo esta ventaja), inflige 2 puntos de daño físico.

*Implementadas a esta escala, estas prácticas pueden mantener alejados a más que unos pocos ciudadanos no deseados.*

2022 Null Signal Games Ilus. Dimik



6 PERFORACIÓN SUPERPROFUNDA

**VENTAJA:** Ilícita - Industrial

Quando esta ventaja sea ejecutada, carga 6 contadores de mala publicidad en ella. Cuando esté vacía, ganas la partida.

Quando comience tu turno, recibe 1 mala publicidad de esta ventaja.

*"Siguen perforando, sin importar lo que pase..."*

—Valentina Ferreira

2022 Null Signal Games Ilus. Vitalii Ostaschenko

**4** **YUNQUE**

**HIELO: Puerta de Código**

Cuando ejecutes este hielo, puedes destruir 1 de tus otras cartas instaladas. Si lo haces, le Runner no puede romper las subrutinas impresas de este hielo durante el resto de este encuentro.

- ↳ Gana 1  $\text{C}$ .
- ↳ Le Runner pierde 1  $\text{C}$ .
- ↳ Le Runner destruye 1 de sus cartas instaladas.

*Esperando el siguiente golpe.*



2022 Null Signal Games Illus. Scott Umriga

**3** **FINAL DE LÍNEA**



**OPERACIÓN: Operación Ilegal**

Como coste adicional para jugar esta operación, quita 1 marca.

Inflige 4 puntos de daño físico.

*Sundog había vivido toda su vida bajo los cielos del norte, y bajo ellos iba a morir.*

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

**2** **◆ YAKOV ERIKOVICH AVDAKOV**



**MEJORA: Ejecutivo**

Cada vez que un jugador destruya una carta (incluida ésta), en la raíz o protegiendo este servidor, excepto durante la instalación, gana 2  $\text{C}$ .

*Dicen que el Carnicero de Siberia se reserva los mejores cortes para sí.*

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

**3** **RED ELÉCTRICA DE ZATO**



**MEJORA: Región**

Sólo servidor remoto.

Cada hielo que protege este servidor gana "Cuando le Runner se encuentra con este hielo, elige 1 de sus subrutinas. Puedes destruir este hielo para resolver esa subrutina".

Limite 1 **región** por servidor.

*Entrar es difícil. Para salir necesitas un certificado de defunción.*

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

**AMPÈRE**  
CIBERNÉTICOS PARA TODOS



**45** **IDENTIDAD: Corporación** **∞**

Tu mazo no puede contener más de 1 copia de cualquier carta.

Tu mazo puede incluir hasta 2 cartas de plan distintas de cada facción.

*Asequibles, Efectivos y Exigentes.*

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez