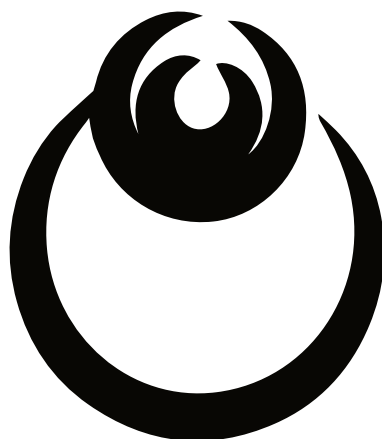


# Nebensonne



## *Mit Nordlichtern darüber*

*Die Hackerinnen, Diebinnen und Öko-Terroristinnen der Arktis haben die Konzerne verwundet; im Gegenzug schlagen diese Konzerne zurück und bringen die Verantwortlichen zur Strecke. Geheime Labore enthüllen ihre neuesten Zerstörungswerkzeuge, und mächtige Vorstände treten aus dem Schatten hervor um offenen Krieg gegen alle Runnerinnen unter den Polarlichtern zu führen.*

Nebensonne besteht aus 184 spielbaren Karten, die mit Netrunner kompatibel sind, inklusive 4 neuen Identitäten. Diese Erweiterung führt die Entdeckung der neuen Keyword-Mechaniken aus Mitternachtssonne fort: Auffüllen, Ziel, Sabotage und Substanzschaden.

**Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.**





2 FINALITÄT



**EREIGNIS: Run**

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis erleide 1 Substanzschaden.

Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, greife auf 3 zusätzliche Karten zu, wenn du F&E knackst.

„Meine Schuld ist immer zweifellos!“

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 66

2 KATORGA-AUSBRUCH



**EREIGNIS: Run**

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Bei Erfolg, füge 1 Karte aus deiner Ablage deinem Griff hinzu.

„Ich habe versprochen, dass ich für euch zurückkommen würde, egal, was es kostet.“

—Esä Afontov

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 67

1 REGENTROPFEN SCHNEIDEN STEINE



**EREIGNIS: Run**

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Immer wenn eine Subroutine während dieses Runs ausgeführt wird (Subroutinen, die den Run beenden, eingeschlossen), lege 1 Wirkungszähler auf dieses Event.

Wenn dieser Run endet, ziehe 1 Karte für jeden gehosteten Wirkungszähler und erhalte 30.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 68

1 ZEITBOMBE



**HARDWARE: Waffe**

Kann nur installiert werden, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchgeführt hast. Wenn du diese Hardware installierst, lege 1 Wirkungszähler darauf.

Wenn dein Zug beginnt und 3 oder mehr Wirkungszähler gehostet sind, zerstöre diese Hardware und sabotiere 3. (Der Kon zerstört 3 Karten seiner Wahl aus dem HQ und/oder von oben von F&E.) Andernfalls, lege 1 Wirkungszähler auf diese Hardware.

2022 Null Signal Games Illus. Anna Butova 69

2 ABAASY



**PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder**

Immer wenn dieses Programm zum ersten Mal in einem Zug ein Ice ganz ausschaltet, darfst du 1 Karte aus deinem Griff zerstören, um 1 Karte zu ziehen.

Interface → 10: Schalte 1 Subroutine eines Code-Zugangs aus.

20: +2 Stärke.

In jedem Ice, das ich sehe, sehe ich Abaasy.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 70

1 PSCHT



**PROGRAMM: Trojaner**

Kann nur auf einem Ice installiert werden.

Das hostende Ice kann keine Fähigkeiten erhalten und verliert alle Fähigkeiten außer seinen aufgedruckten Subroutinen.

☑: Hoste dieses Programm auf einem anderen installierten Ice.

Ruhe. Ich muss mich konzentrieren.

2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 71

2 NGA



**PROGRAMM**

Wenn du dieses Programm installierst, lade es mit 3 Wirkungszählern auf. Wenn es leer ist, zerstöre es.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um 1 zu sabotieren. (Der Kon zerstört 1 Karte seiner Wahl aus dem HQ oder von oben von F&E.)

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 72

4 NUM



**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

Interface → 20: Schalte 1 Subroutine eines Wächters aus.

Ich gebe dir Verstehen, so dass du kontrollieren kannst, was dich bedroht.

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 73

1 TSAXHIA „BANKHAR“ GANTULGA



**RESSOURCE: Kontakt**

Wenn dein Zug beginnt, darfst du ein System wählen.

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal auf ein Ice triffst, das das gewählte System schützt, führt der Kon immer wenn er eine Subroutine ausführen würde, stattdessen „↳ Verursache 1 Netzschaden.“ aus.

„Mit diesen beiden an meiner Seite habe ich geschworen, nie zu scheitern. Ich kann jeden Schmerz ertragen, solange er Bedeutung hat.“

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 74



0

CONCERTO



**EREIGNIS: Run**

Decke die oberste Karte deines Stapels auf und lege Credits in Höhe ihrer aufgedruckten Ausspielkosten oder Installationskosten auf dieses Event. Füge die aufgedeckte Karte deinem Griff hinzu.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Du darfst während des Runs gehostete Credits ausgeben.

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador
75

2

REPRISE



**EREIGNIS: Run**

Kann nur gespielt werden, falls du in diesem Zug eine Agenda gestohlen hast.

Füge 1 installierte Kon-Karte zum HQ hinzu. Du darfst einen Run auf ein beliebiges System durchführen.

*„Ich verbeuge mich, als hätte ich Unmögliches vollbracht, aber es ist echt nicht so schwer.“*

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós
76

2

GIFTFLÄSCHCHEN



**HARDWARE: Waffe**

Wenn du diese Hardware installierst, lade sie mit 3 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

**Gehosteter Wirkungszähler:** Schalte bis zu 2 Subroutinen aus. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du in dieser Begegnung schon eine Subroutine ausgeschaltet hast.

*Das Gift schneidet tiefer als die Klinge.*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian
77

1

◆ WAKE-IMPLANTAT v2A-JRJ



**HARDWARE: Kybernetik**

Wenn du diese Hardware installierst, erleide 1 Körperschaden.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf HQ durchführst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Hardware.

Immer wenn du F&E knackst, darfst du bis zu 3 gehostete Wirkungszähler entfernen, um auf ebenso viele zusätzliche Karten zuzugreifen.

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega
78

1

◆ ZENIT-CHIP JZ-2MJ



**HARDWARE: Kybernetik - Chip**

Wenn du diese Hardware installierst, erleide 1 Substanzschaden.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführst, ziehe 1 Karte.

*„Zenit-Implantate helfen dir, dich auf die wichtigen Dinge zu konzentrieren.“*

*—Ampère Holo-Reklametafel*

2022 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba
79

3

TREMOLO



**PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter**

Interface → 30: Schalte bis zu 2 Subroutinen einer **Barriere** aus. Das Verwenden dieser Fähigkeit kostet für jede installierte **Kybernetik**-Hardware 10 weniger.

20: +2 Stärke.

*Eine wiederholte Note, der Wechsel von Fingern, der Rythmus von Stichen... die resultierende Intensität ist immer dieselbe.*

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa
80

2

TUNNELBLICK



**PROGRAMM: Ice-Brecher - KI**

Wenn dein Zug beginnt, identifiziere dein Ziel. (Wenn du kein Ziel hast, wird ein zufälliges zentrales System für diesen Zug dein Ziel.)

Interface → 20: Schalte bis zu 2 Subroutinen auf einem Ice aus, das dein Ziel schützt.

20: +2 Stärke.

*„Wie könnte ich einen von ihnen mehr mögen? Sie sind alle gute Hunde.“*

*—Nyusha „Sable“ Sintashta*

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings
81

2

◆ ASMUND PUDLAT



**RESSOURCE: Kontakt - Zwielfichtig**

Wenn du diese Ressource installierst, durchsuche deinen Stapel nach bis zu 2 **Virus**- oder **Waffen**-Karten mit unterschiedlichen Namen. Hoste diese Karten offen auf dieser Ressource. (Sie sind nicht installiert.)

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 gehostete Karte deinem Griff hinzufügen. Wenn sich keine gehosteten Karten mehr darauf befinden, zerstöre diese Ressource.

2022 Null Signal Games Illus. Marion Ruiz
82

2

◆ INFO-KOPFGELD



**RESSOURCE: Job**

Wenn dein Zug beginnt, identifiziere dein Ziel. (Wenn du kein Ziel hast, wird ein zufälliges zentrales System für diesen Zug dein Ziel.)

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run auf dein Ziel endet, erhalte 20, falls du dieses System während dieses Runs geknackt hast.

*Es war eine echte Erleichterung, sich für den einen Ort der Welt zu entscheiden, den man garantiert nie wieder besuchen würde.*

2022 Null Signal Games Illus. Elliot Birt
83



3

GEISTESBLITZ

**EREIGNIS: Mod**

Lege Karten deines Stapels von oben offen beiseite, solange bis du ein Programm beiseitelegst. Du darfst dieses Programm installieren und dafür 10 weniger bezahlen. Mische die beiseitegelegten Karten in deinen Stapel.

„Die besten Ideen treiben nach oben, wenn du ihnen Zeit lässt.“ —Ar<h1m3d3s JAR

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

84

0

♦ HIPPOCAMPISCHE MECHANOZYTEN

**HARDWARE: Kybernetik**

Wenn du diese Hardware installierst, lege 2 Wirkungszähler darauf und erleide 1 Körperschaden.

Dein maximales Handkartenlimit wird für jeden gehosteten Wirkungszähler um 1 erhöht.

*Für Außenstehende erscheint es ironisch, dass sich niemand innerhalb von Ampère erinnern kann, wer diese kleinen Kerlchen erfunden hat. In der Firma wird es als normal angesehen.*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

85

1

♦ BASILARE SYNTHDRÜSE 2KVJ

**HARDWARE: Kybernetik**

Wenn du diese Hardware installierst, erleide 2 Substanzschaden.

Du erhältst +1 zugeteilten für jeden deiner Züge.

*Nicht so lecker wie Kaffee, aber um ein Vielfaches stärker.*

2022 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

86

0

♦ FLUXKOMPENSATOR

**PROGRAMM: Trojaner**

Kann nur auf einem Ice installiert werden. Immer wenn du zum ersten Mal während jeder Begegnung mit dem hostenden Ice eine Subroutine ausschaltest, darfst du 1 deiner installierten Karten auffüllen. (Füge 1 Wirkungszähler zu einer Karte hinzu, die schon einen hat.)

„Willst du mir erzählen, dass es ‚Gigawatts‘ ausgesprochen wird?“

—Kapitänin Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

87

4

NANUQ

**PROGRAMM: Ice-Brecher - KI**

Wenn dieses Programm deinstalliert wird, entferne es aus dem Spiel.

Wenn die Punkte für eine Agenda erzielt werden oder du eine Agenda stiehst, entferne dieses Programm aus dem Spiel.

Interface → 2Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen aus. 1Q: +1 Stärke.

*Nanuq geht niemals fort, sondern wartet unsichtbar auf die nächste Jagd.*

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

88

10

ORKA

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

Immer wenn dieses Programm zum ersten Mal in einem Zug ein Ice ganz ausschaltet, darfst du 1 deiner installierten Karten auffüllen. (Füge 1 Wirkungszähler zu einer Karte hinzu, die schon einen hat.)

Interface → 2Q: Schalte eine beliebige Anzahl von Subroutinen eines Wächters aus.

2Q: +3 Stärke.

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza

89

4

K2CP-TURBINE

**PROGRAMM**

Jeder installierte Ice-Brecher, der keine KI ist, erhält +2 Stärke.

*Jedes Rig braucht eine Stromquelle. Wie wäre es mit einer mit Schaufeln, die sich mit Mach 2 bewegen?*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

90

6

WELTENBAUM

**PROGRAMM: Deep Net**

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du 1 deiner anderen installierten Karten zerstören, um deinen Stapel nach 1 Karte derselben Art zu durchsuchen. Installiere die gefundene Karte und bezahle 3Q weniger.

*Wenige Konstrukte erreichen das Deep Net, aber diese alten Bäume haben ihre Wurzeln weiter gestreckt als einst für möglich erachtet.*

2022 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne

91

1

♦ DR. NUKA VROLYCK

**RESSOURCE: Kontakt**

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 2 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Q, gehosteter Wirkungszähler: Ziehe 3 Karten.

*„Unter den Wellen liegt eine andere Welt, die in diesem Moment verschwindet. Ich will sie kartieren, bevor sie verloren ist.“*

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

92



0

4

NOVA INITIUMIA

KATALYSATOR & IMPETUS



IDENTITÄT: Digital - Natürlich

Dein Deck kann nicht mehr als 1 Kopie einer Karte enthalten.

Ich habe meinen Zwilling auf Luna versteckt gefunden. Jetzt werden wir nie mehr getrennt sein.

40

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

93

3

2

MATRJOSCHKA



PROGRAMM: Ice-Brecher - KI

Wenn dein Zug beginnt, decke jede gehostete Karte auf.  
 ☉: Hoste eine Kopie von Matroschka aus deinem Griff offen auf diesem Programm. (Sie ist nicht installiert.)  
 Interface → X☉, drehe 1 gehostete Kopie von Matroschka um, sodass sie verdeckt ist: Schalte X Subroutinen aus.  
 1☉: +1 Stärke. Maximal 6 pro Deck.  
 Sie geht voran und alle folgen.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

94

3

2

MATRJOSCHKA



PROGRAMM: Ice-Brecher - KI

Wenn dein Zug beginnt, decke jede gehostete Karte auf.  
 ☉: Hoste eine Kopie von Matroschka aus deinem Griff offen auf diesem Programm. (Sie ist nicht installiert.)  
 Interface → X☉, drehe 1 gehostete Kopie von Matroschka um, sodass sie verdeckt ist: Schalte X Subroutinen aus.  
 1☉: +1 Stärke. Maximal 6 pro Deck.  
 Immer da, um ihrer großen Schwester den Rücken zu stärken.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

94

3

2

MATRJOSCHKA



PROGRAMM: Ice-Brecher - KI

Wenn dein Zug beginnt, decke jede gehostete Karte auf.  
 ☉: Hoste eine Kopie von Matroschka aus deinem Griff offen auf diesem Programm. (Sie ist nicht installiert.)  
 Interface → X☉, drehe 1 gehostete Kopie von Matroschka um, sodass sie verdeckt ist: Schalte X Subroutinen aus.  
 1☉: +1 Stärke. Maximal 6 pro Deck.  
 Sie ist echt ein typisches Mittelkind.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

94

3

2

MATRJOSCHKA



PROGRAMM: Ice-Brecher - KI

Wenn dein Zug beginnt, decke jede gehostete Karte auf.  
 ☉: Hoste eine Kopie von Matroschka aus deinem Griff offen auf diesem Programm. (Sie ist nicht installiert.)  
 Interface → X☉, drehe 1 gehostete Kopie von Matroschka um, sodass sie verdeckt ist: Schalte X Subroutinen aus.  
 1☉: +1 Stärke. Maximal 6 pro Deck.  
 Genauso tapfer wie seine Schwestern.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

94

3

2

MATRJOSCHKA



PROGRAMM: Ice-Brecher - KI

Wenn dein Zug beginnt, decke jede gehostete Karte auf.  
 ☉: Hoste eine Kopie von Matroschka aus deinem Griff offen auf diesem Programm. (Sie ist nicht installiert.)  
 Interface → X☉, drehe 1 gehostete Kopie von Matroschka um, sodass sie verdeckt ist: Schalte X Subroutinen aus.  
 1☉: +1 Stärke. Maximal 6 pro Deck.  
 Klein aber gemein.

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

94

3

2

MATRJOSCHKA



PROGRAMM: Ice-Brecher - KI

Wenn dein Zug beginnt, decke jede gehostete Karte auf.  
 ☉: Hoste eine Kopie von Matroschka aus deinem Griff offen auf diesem Programm. (Sie ist nicht installiert.)  
 Interface → X☉, drehe 1 gehostete Kopie von Matroschka um, sodass sie verdeckt ist: Schalte X Subroutinen aus.  
 1☉: +1 Stärke. Maximal 6 pro Deck.  
 Schau, sogar das kleine Baby hilft mit!

2

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

94

THULE UNTERSEE

SICHERHEIT IN DER TIEFE



45

IDENTITÄT: Abteilung

15

Immer wenn die Runnerin eine Agenda stiehlt, verursache 1 Substanzschaden, falls sie nicht ☉ ausgibt und 2☉ zahlt.

Schließ dich uns an. Sicher, weit weg von der Krise.

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

95

ONTOLOGISCHE ABHÄNGIGKEIT

4



2

AGENDA: Forschung

Die benötigten Entwicklungen für diese Agenda werden für jeden Substanzschaden, den die Runnerin dieses Spiel erhalten hat, um 1 gesenkt.

Beuge den Geist derer unter dir, sodass sie dich für immer brauchen, und ewige Loyalität ist dir gesichert.

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

96



0

ALBTRAUM-ARCHIV

**AKTIVPOSTEN: Hinterhalt**  
 Während die Runnerin in F&E auf diesen Aktivposten zugreift, muss sie ihn aufdecken.  
 Wenn die Runnerin auf diesen Aktivposten zugreift, darf sie ihn ihrer Punktezone als Agenda hinzufügen, die -1 Agendapunkt wert ist. Falls sie das nicht tut, verursache 1 Substanzschaden und entferne diesen Aktivposten aus dem Spiel.  
*Wir alle erinnern uns an das erste Tape, das wir archiviert haben.*

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

97

3

BLOOP

**ICE: Wächter - AP - Zerstörer - Harmonisch**  
 Als zusätzliche Kosten für das Laden dieses Ice, entlade ein anderes **Harmonisch-Ice**.  
 ↳ Verursache 1 Substanzschaden.  
 ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm.  
 ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm.  
*Alle Überwachungsgeräte des Schiffes hallten gleichzeitig wider und stießen einen so urweltlichen, titanenhaften Ton aus, dass es Padma bis ins Mark erschütterte. Daeg fauchte.*

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza

98

3

PULS

**ICE: Code-Zugang - Harmonisch**  
 Wenn du dieses Ice während eines Runs auf dieses System lädst, verliert die Runnerin ☹.  
 ↳ Die Runnerin verliert 1☹ für jedes geladene **Harmonisch-Ice**.  
 ↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht ☹ zahlt.  
*Der Ton schwoll aus der Tiefe heran, dumpf, pochend, mit jedem Herzschlag wachsend.*

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza

99

3

VERTEILTE RÜCKVERFOLGUNG

**OPERATION: Verdoppeln - Graue Ops**  
 Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle ☹.  
 Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Agenda gestohlen hat.  
 Verpasse der Runnerin 1 Markierung.  
*Manchmal wollen sie, dass du weißt, dass sie es wissen.*

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

100

1

HYPOXIE

**OPERATION: Schwarze Ops**  
 Kann nur gespielt werden, wenn die Runnerin markiert ist.  
 Verursache 1 Substanzschaden. Die Runnerin erhält -1 zugeteilten ☹ für ihren nächsten Zug.  
 Entferne diese Operation aus dem Spiel.  
*Denkst du, das ist Luft, die du gerade atmest?*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

101

4

DJUPSTAD GRID

**UPGRADE: Region**  
 Immer wenn du die Punkte für eine Agenda in der Wurzel dieses Systems erzielst, verursache 1 Substanzschaden.  
 Maximal 1 **Region** pro System.  
*„Es ist eigentlich über unserer Gehaltsklasse, aber wir wissen, woher unsere Waffen kommen. Sie warten in Djupstad, in Gedanken versunken, bis wir sie rufen.“ —Aron Hendrik*

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

102

0

HERR HENDRIK

**UPGRADE: Hinterhalt - Sysop**  
 Wenn die Runnerin auf dieses Upgrade zugreift, während es installiert ist, darfst du 2☹ zahlen, um 1 Substanzschaden zu verursachen. Falls die Runnerin verbleibende ☹ hat, darf sie all ihre ☹ verlieren, um diesen Schaden zu verhindern.  
*Wenige der Angestellten wissen, dass es ihn gibt. Noch weniger wissen, dass er in Wirklichkeit drei ist.*

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

103

45

ISSUAQ ADAPTICS

VIELFALT ERHALTEN  
**IDENTITÄT: Abteilung**  
 Immer wenn du die Punkte für eine Agenda erzielst, die du in diesem Zug weder installiert noch entwickelt hast, lege 1 Wirkungszähler auf diese Identität.  
 Für jeden gehosteten Wirkungszähler brauchst du 1 Agendapunkt weniger, um das Spiel zu gewinnen.  
*Mutter Natur auf Zack bringen.*

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

15

104

2

HYBRIDENFREISETZUNG

**AGENDA: Erweiterung**  
 Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du 1 verdeckte Karte aus dem Archiv installieren.  
*„Indem wir die Fähigkeit ihrer Körper, eine Vielfalt von notwendigen Enzymen herzustellen, beschränken, sichern wir uns ihre Loyalität. Wenn sie nicht jeden Monat für ihre Präparate zurückkommen, sterben sie; so einfach ist das.“ —Dr. Vientiane Keeling*

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

105





3

## ♦ DR. VIENTIANE KEELING

## AKTIVPOSTEN: Akademisch

Wenn du diesen Aktivposten lädst und wenn dein Zug beginnt, lege 1 Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

Das maximale Handkartenlimit der Runnerin wird für jeden gehosteten Wirkungszähler um 1 gesenkt.

*Ihre Zahlen lügen nie, aber die Worte, die sie begleiten, schreibt sie nicht auf.*



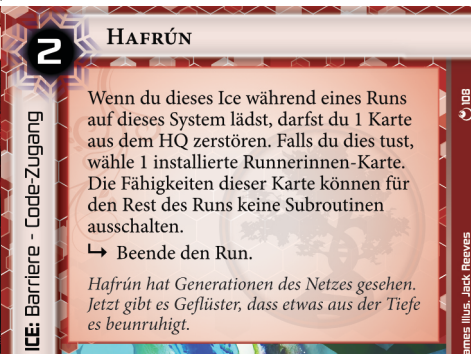
3

## SCHNITTER-FUNKTION

## AKTIVPOSTEN: Feindlich

Wenn dein Zug beginnt, darfst du diesen Aktivposten zerstören, um 2 Netzschaden zu verursachen.

*Seine Klinge und Schritte zeugen von Eleganz, aber mit ihm kommt ein schreiender Wirbelsturm.*



2

## HAFRÚN

Wenn du dieses Ice während eines Runs auf dieses System lädst, darfst du 1 Karte aus dem HQ zerstören. Falls du dies tust, wähle 1 installierte Runnerinnen-Karte. Die Fähigkeiten dieser Karte können für den Rest des Runs keine Subroutinen ausschalten.

↳ Beende den Run.

*Hafrún hat Generationen des Netzes gesehen. Jetzt gibt es Geflüster, dass etwas aus der Tiefe es beunruhigt.*

ICE: Barriere - Code-Zugang

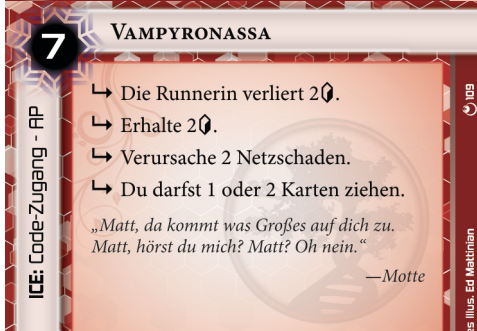
109

2022 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 106

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 107

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 111



7

## VAMPYRONASSA

- ↳ Die Runnerin verliert 2Q.
- ↳ Erhalte 2Q.
- ↳ Verursache 2 Netzschaden.
- ↳ Du darfst 1 oder 2 Karten ziehen.

*„Matt, da kommt was Großes auf dich zu. Matt, hörst du mich? Matt? Oh nein.“*

—Motte



1

## SIMULATIONSNEUSTART

## OPERATION

Zerstöre bis zu 5 Karten aus dem HQ. Mische so viele Karten aus dem Archiv in F&E. Ziehe so viele Karten.

Entferne diese Operation aus dem Spiel.

*„Das Schlimmste an gescheiterten Experimenten? Die Schlange für den Müllbrenner.“*

—In der Issuag Adaptics-Kantine belauscht

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 110



2

## NANISIVIK GRID

## UPGRADE: Region

Immer wenn die Runnerin sich diesem System annähert, darfst du 1 verdecktes Ice im Archiv auf seine offene Seite drehen. Falls du dies tust, führe 1 Subroutine auf diesem Ice aus.

Maximal 1 Region pro System.

*Hier, am Rand der bewohnbaren Welt, ziehen sie die Zukunft aus den Knochen der Vergangenheit.*

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 111



2

## INFORMATIONSFREIHEIT

## AGENDA: Forschung

Die benötigten Entwicklungen für diese Agenda werden für jede Markierung, die die Runnerin hat, um 1 gesenkt.

*„Ein Informationszugangsantrag? Kein Problem! Bitte einmal die Details ausfüllen. Anonym? Tut mir Leid: Keine Chance.“*



1

## POSTFAKTIISCHE DIVIDENDE

## AGENDA: Initiative

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du 1 Karte ziehen.

*„Hey Krümel, was hat Papa über Lügen gesagt?“*  
*„Nur wenn du damit durchkommst!“*

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Locobra 113



0

## GASLIGHTING

## AKTIVPOSTEN

Wenn dein Zug beginnt, darfst du diesen Aktivposten zerstören. Falls du dies tust, durchsuche F&E nach einer Operation und decke sie auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.) Füge diese Operation zum HQ hinzu.

*Erinnerst du dich nicht?*

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 114

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 112





3 ♦ VERA IVANOVNA SHUYSKAYA

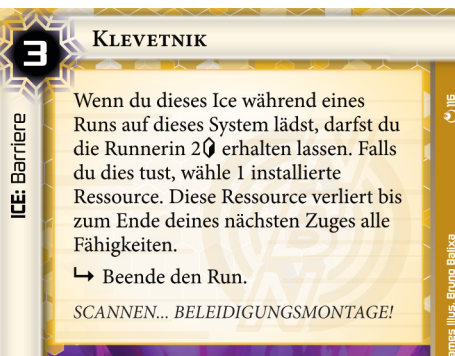
#### AKTIVPOSTEN: Führungskraft

Immer wenn du die Punkte für eine Agenda erzielst oder dir eine Agenda gestohlen wird, darfst du den Griff aufdecken. Zerstöre 1 so aufgedeckte Karte.

„Leute denken nicht in Fakten, sondern in Geschichten. Wir räumen diese Info nur auf, um den Prozess zu beschleunigen.“

2022 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

115



3 KLEVETNIK

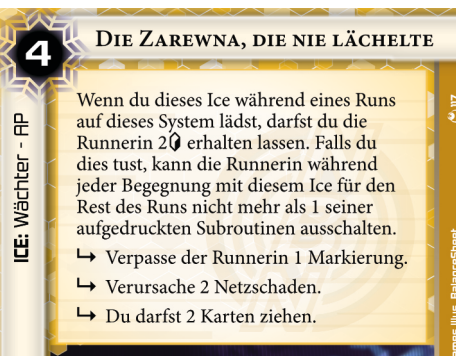
ICE: Barriere

Wenn du dieses Ice während eines Runs auf dieses System lädst, darfst du die Runnerin 20 erhalten lassen. Falls du dies tust, wähle 1 installierte Ressource. Diese Ressource verliert bis zum Ende deines nächsten Zuges alle Fähigkeiten.

↳ Beende den Run.

SCANNEN... BELEIDIGUNGSMONTAGE!

116



4 DIE ZAREWNA, DIE NIE LÄCHELTE

ICE: Wächter - AP

Wenn du dieses Ice während eines Runs auf dieses System lädst, darfst du die Runnerin 20 erhalten lassen. Falls du dies tust, kann die Runnerin während jeder Begegnung mit diesem Ice für den Rest des Runs nicht mehr als 1 seiner aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.

↳ Verursache 2 Netzschaden.

↳ Du darfst 2 Karten ziehen.

117



2 UNGLEICHER TAUSCH

#### OPERATION: Transaktion

Erhalte 50. Du darfst jede Spielerin 20 erhalten lassen.

„Der Text auf diesen Dingen ist endlos. Einfach auf akzeptieren klicken – du kannst es ja später nachlesen, falls du möchtest.“

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

118



1 LIEFERUNG AUS VLADISIBIRSK

#### OPERATION: Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin mindestens 2 Markierungen hat.

Lege insgesamt 4 Entwicklungsmarker auf installierte Karten, die du entwickeln kannst.

„Schau die Kisten nicht an.“

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós

119



6 REGULIERUNGSBEHÖRDENEINNAHME

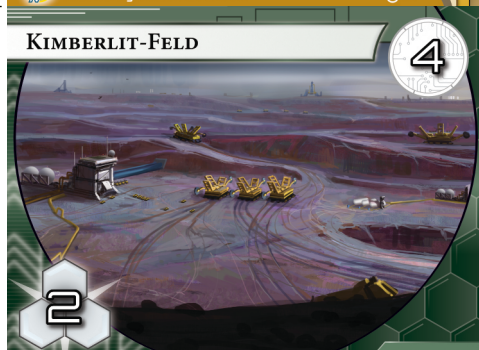
#### AGENDA: Forschung

Für jede negative Publicity bis zu 4, die du hast, werden die benötigten Entwicklungen für diese Agenda um 1 gesenkt.

Vorher war es ein Verbrechen. Jetzt ist es ein Geschäftsmodell.

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra

120



KIMBERLIT-FELD

4

#### AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du 1 deiner geladenen Karten zerstören. Falls du dies tust, zerstöre 1 installierte Runnerinnen-Karte mit aufgedruckten Installationskosten gleich oder weniger als den aufgedruckten Ladestkosten der von dir zerstörten Kon-Karte.

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

121



5 ♦ FEINDLICHE ARCHITEKTUR

#### AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer wenn die Runnerin zum ersten Mal in einem Zug eine deiner installierten Karten zerstört (diesen Aktivposten eingeschlossen), verursache 2 Körperschaden.

Wenn sie in dieser Größenordnung umgesetzt werden, können diese Praktiken weit mehr als ein paar Unerwünschte fernhalten.

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

122



6 SUPERTIEFES BOHRLOCH

#### AKTIVPOSTEN: Illegal - Industriell

Wenn du diesen Aktivposten lädst, lade ihn mit 6 negative Publicity-Zählern auf. Wenn er leer ist, gewinnst du das Spiel.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 1 negative Publicity von diesem Aktivposten.

„Sie bohren einfach immer tiefer, egal was ist...“

— Valentina Ferreira

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

123



4

AMBOS

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, darfst du 1 deiner anderen installierten Karten zerstören. Falls du dies tust, kann die Runnerin für den Rest dieser Begegnung keine der aufgedruckten Subroutinen auf diesem Ice brechen.

- ↳ Erhalte 10. Die Runnerin verliert 10.
- ↳ Die Runnerin zerstört 1 ihrer installierten Karten.

*Warten auf den nächsten Schlag.*

ICE: Code-Zugang

2022 Null Signal Games Illus. Scott Umriga

124

3

ENDSTATION

**OPERATION: Schwarze Ops**

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation entferne 1 Markierung. Verursache 4 Körperschaden.

*Sein ganzes Leben hatte Sundog unter dem Nordhimmel gelebt, und unter ihm würde er sterben.*

2022 Null Signal Games Illus. Olle Boldador

125

2

◆ YAKOV ERIKOVICH AVDAKOV

**UPGRADE: Führungskraft**

Immer wenn eine Spielerin, außer während des Installierens, eine Karte (dieses Upgrade eingeschlossen) zerstört, die in der Wurzel dieses Systems ist oder es schützt, erhalte 20.

*Sie sagen, dass der Schlächter von Sibirien das beste Fleisch selbst behält.*

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

126

3

STADTNETZ VON ZATO

**UPGRADE: Region**

Nur für ausgelagerte Systeme.

Jedes Ice, das dieses System schützt, erhält „Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle 1 Subroutine auf ihm aus. Du darfst dieses Ice zerstören, um diese Subroutine auszuführen.“.

Maximal 1 **Region** pro System.

*Reinzukommen ist schwer. Raus kommt man nur mit Totenschein.*

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

127

AMPÈRE

KYBERNETIK FÜR ALLE

45

IDENTITÄT: Kon

∞

Dein Deck kann nicht mehr als 1 Kopie einer Karte enthalten.

Dein Deck darf bis zu 2 verschiedene Agenda-Karten aus jeder Kon-Fraktion enthalten.

*Erschwinglich, Effektiv, Kompromisslos.*

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

128