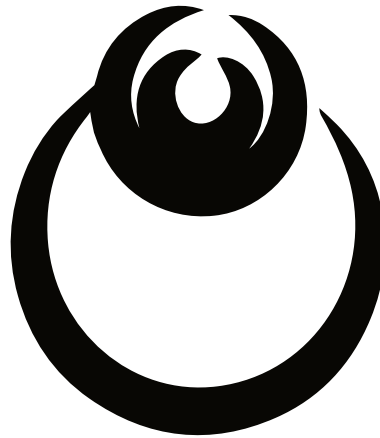


# Parhelion



## *Avec les lueurs nordiques dans le ciel*

*Les pirates, voleurs et éco-terroristes du cercle arctique ont blessé les corporations ; en retour, ces corporations se sont déchainées, traquant les auteurs. Des laboratoires secrets dévoilent leurs tout derniers outils de destruction et de puissants cadres sortent de l'ombre pour engager des guerres ouvertes contre tous les runners sous les lueurs nordiques.*

*Parhélie est composé de 184 cartes compatibles avec Netrunner, incluant quatre nouvelles identités. Cette extension poursuit l'exploration des nouvelles mécaniques avec mots-clefs qui ont été introduites dans Soleil de Minuit : recharge, cible, sabotage et dégât sévère.*

**Imprimer ce PDF à l'échelle 100 %, sans marge additionnelle.**



2

### IRRÉVOCABILITÉ



#### ÉVÈNEMENT : Piratage

Comme coût additionnel pour jouer cet évènement, subissez 1 dégât sévère.

Lancez un piratage sur R&D. En cas de réussite, accédez à 3 cartes supplémentaires lorsque vous fracturez R&D.

« Ma culpabilité ne doit jamais être sous-estimée. »

2

### ÉVASION DU KATORGA



#### ÉVÈNEMENT : Piratage

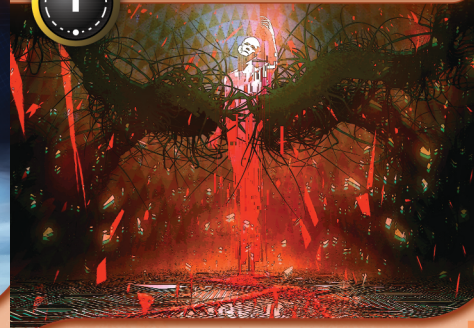
Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. S'il est réussi, ajoutez 1 carte depuis votre tas dans votre main.

« J'avais promis de revenir pour toi, peu importe le coût. »

—Esà Afontov

1

### ÉROSION



#### ÉVÈNEMENT : Piratage

Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. À chaque fois qu'une routine est résolue durant ce piratage (y compris une routine arrêtant le piratage), placez 1 pion pouvoir sur cet évènement.

Quand ce piratage se termine, piochez 1 carte pour chaque pion pouvoir hébergé et gagnez 30.

1

### ◆ BOMBE TEMPORELLE



#### MATÉRIEL : Arme

Installable uniquement si vous avez réussi un piratage sur un serveur central ce tour-ci. Quand vous installez ce matériel, placez 1 pion pouvoir sur celui-ci.

Quand votre tour commence, s'il y a 3 pions pouvoir hébergés ou plus, effacez ce matériel et sabotez 3. (La Corpo efface 3 cartes de son choix depuis le QG et/ou le dessus de R&D.) Sinon, placez 1 pion pouvoir sur ce matériel.

2

### ABAASY



#### PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, vous pouvez effacer 1 carte de votre main pour piocher 1 carte.

Interface → 10 : Neutralisez 1 routine verrou.

20 : +2 en force.

À chaque glace que je vois, je vois Abaasy.

1

### CHUT !



#### PROGRAMME : Trojan

Installable uniquement sur une glace.

La glace hôte ne peut pas gagner de capacités et perd toutes ses capacités à l'exception de ses routines imprimées.

☉ : Hébergez ce programme sur une autre glace installée.

Silence. Je dois me concentrer.

2

### ◆ NGA



#### PROGRAMME

Quand vous installez ce programme, chargez 3 pions pouvoir sur lui. Quand il est vide, effacez-le.

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, vous pouvez retirer 1 pion pouvoir hébergé pour saboter 1. (La Corpo efface 1 carte de son choix du QG ou du dessus de R&D.)

Renoncez à vos vaines idées de contrôle.

4

### NUM



#### PROGRAMME : Brise-glace - Tueur

Interface → 20 : Neutralisez 1 routine sentinelle.

Je vous donne ce savoir, que vous pourriez contrôler ce qui vous menace.

1

### ◆ TSAKHIA "BANKHAR" GANTULGA



#### RESSOURCE : Relation

Au début de votre tour, vous pouvez choisir un serveur.

Lors de votre première rencontre chaque tour avec une glace protégeant le serveur choisi, à chaque fois que la Corpo devrait résoudre une routine, elle résout à la place «↳ Infligez 1 dégât réseau.»

« Avec ces deux-là à mes côtés, j'ai juré de ne jamais échouer. Je peux endurer n'importe quoi tant que ça a du sens. »



**0** **CONCERTO**



**ÉVÈNEMENT : Piratage**

Révélez la carte du dessus de votre pile et placez sur cet événement un nombre de crédits égal au coût de jeu ou d'installation imprimé sur la carte ainsi révélée. Ajoutez la carte révélée à votre main.

Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant ce piratage.

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 75

**2** **REPRISE**



**ÉVÈNEMENT : Piratage**

Jouable uniquement si vous avez volé un projet ce tour.

Ajoutez 1 carte Corpo installée au QG. Vous pouvez lancer un piratage sur n'importe quel serveur.

« Je vous salue comme si j'avais accompli l'impossible, mais en vérité ce n'est pas si difficile. »

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 76

**2** **FIOLE DE POISON**



**MATÉRIEL : Arme**

Quand vous installez ce matériel, chargez 3 pions pouvoir sur lui. Quand il est vide, effacez-le.

**Pion pouvoir hébergé :** Neutralisez jusqu'à 2 routines. N'utilisez cette capacité que si vous avez déjà neutralisé une routine lors de cette rencontre.

*Le poison blesse plus profondément que la lame.*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 77

**1** **◆ IMPLANT WAKE v2A-JRJ**



**MATÉRIEL : Cybernétique**

Lorsque vous installez ce matériel, subissez 1 dégât hémo.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur le QG, placez 1 pion pouvoir sur ce matériel.

À chaque fois que vous fracturez R&D, vous pouvez retirer jusqu'à 3 pions pouvoir hébergés pour accéder à autant de cartes additionnelles.

2022 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan Maega 78

**1** **◆ PUCE ZENIT JZ-2MJ**



**MATÉRIEL : Cybernétique - Puce**

Lorsque vous installez ce matériel, subissez 1 dégât sévère.

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage sur un serveur central, piochez 1 carte.

« Les implants Zenit vous aident à vous concentrer sur les choses importantes. »

— Holopanneau Ampère

2022 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Sádaba 79

**3** **TREMOLO**



**PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur**

Interface → **3** : Neutralisez jusqu'à 2 routines **barrière**. Cette capacité coûte **1** de moins à utiliser pour chaque matériel **cybernétique** installé.

**2** : +2 en force.

*Une note répétée, l'alternance des doigts, le rythme des points... l'intensité qui en résulte est toujours la même.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 80

**2** **VISION EN TUNNEL**



**PROGRAMME : Brise-glace - IA**

Au début de votre tour, identifiez votre cible. (Si vous n'avez pas de cible, un serveur central choisi au hasard devient votre cible pour ce tour.)

Interface → **2** : Neutralisez jusqu'à 2 routines d'une glace protégeant votre cible.

**2** : +2 en force.

« Comment pourrais-je avoir un préféré ? Ce sont tous de bons chiens. »

— Nyusha "Sable" Sintashta

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 81

**2** **◆ ASMUND PUDLAT**



**RESSOURCE : Relation - Malfamé**

Quand vous installez cette ressource, cherchez jusqu'à 2 cartes **virus** ou **arme** avec des noms différents dans votre pile. Hébergez ces cartes face visible sur cette ressource. (Elles ne sont pas installées.)

Au début de votre tour, vous pouvez ajouter 1 carte hébergée à votre main. S'il n'y a plus de carte hébergée, effacez cette ressource.

2022 Null Signal Games Illus. Marion Ruiz 82

**2** **◆ PRIME INFO**



**RESSOURCE : Crime**

Au début de votre tour, identifiez votre cible. (Si vous n'avez pas de cible, un serveur central choisi au hasard devient votre cible pour ce tour.)

La première fois chaque tour qu'un piratage sur votre cible se termine, gagnez **2** si vous avez fracturé ce serveur pendant ce piratage.

*C'était un soulagement, vraiment, de décider au sujet de cet endroit du monde de ne plus jamais y retourner.*

2022 Null Signal Games Illus. Elliot Birt 83





3

### ÉCLAIR D'INSPIRATION

#### ÉVÈNEMENT : Mod

Mettez de côté face visible des cartes du dessus de votre pile jusqu'à ce que vous mettiez de côté un programme. Vous pouvez installer ce programme en payant 10 de moins. Mélangez les cartes mises de côté dans votre pile.

« Les meilleures idées émergent, si vous leur en laissez le temps. » —Ar<h1m3d3s JAR

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

84



0

### MECHANOCYTES HIPPOCAMPIQUES

#### MATÉRIEL : Cybernétique

Lorsque vous installez ce matériel, placez 2 pions pouvoir sur lui et subissez 1 dégât hém.

Votre taille maximum de main augmente de 1 pour chaque pion pouvoir hébergé.

*Pour les étrangers, il est ironique que personne chez Ampère ne se souvienne qui a inventé ces petits gars. Au sein de l'entreprise, c'est considéré comme normal.*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

85



1

### SYNTHGLANDE BASILAIRE 2KVJ

#### MATÉRIEL : Cybernétique

Lorsque vous installez ce matériel, subissez 2 dégâts sévères.

Vous gagnez +1 alloué à chacun de vos tours.

*Ce n'est pas aussi agréable que du café mais les effets sont plus forts, de plusieurs ordres de grandeur.*

2022 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

86



0

### CONDENSATEUR DE FLUX

#### PROGRAMME : Trojan

Installable uniquement sur une glace. La première fois que vous neutralisez une routine pendant chaque rencontre avec la glace hôte, vous pouvez recharger 1 de vos cartes installées. (Ajoutez 1 pion pouvoir à une carte qui en a déjà un.)

« Es-tu en train de me dire que c'est prononcé "gigawatts" ? » —Capitaine Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

87



4

### NANUQ

#### PROGRAMME : Brise-glace - IA

Quand ce programme est désinstallé, retirez-le de la partie.

Quand un projet est finalisé ou volé, retirez ce programme de la partie.

Interface → 2 : Neutralisez jusqu'à 2 routines. 1 : +1 en force.

*Nanuq ne part jamais, mais patiente plutôt, invisible, pour la prochaine chasse.*

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

88



10

### ORQUE

#### PROGRAMME : Brise-glace - Tueur

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, vous pouvez recharger 1 de vos cartes installées. (Ajouter 1 pion pouvoir à une carte qui en a déjà un.)

Interface → 2 : Neutralisez n'importe quel nombre de routines sentinelle.

2 : +3 en force.

2022 Null Signal Games Illus. Jakuza

89



4

### TURBINE K2CP

#### PROGRAMME

Chaque brise-glace non-IA installé a +2 en force.

*Chaque machine a besoin d'une source d'énergie. Que dire d'une avec des pales qui tournent à Mach 2 ?*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

90



6

### ARBRE MONDE

#### PROGRAMME : Réseau Profond

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, vous pouvez effacer 1 de vos autres cartes installées pour chercher 1 carte du même type dans votre pile. (Mélangez votre pile après avoir cherché.) Installez la carte que vous avez trouvée en payant 3 de moins.

*Peu de constructs atteignent le Réseau Profond, mais ces vieux arbres ont étendu leurs racines plus loin que ce qu'on croyait possible.*

2022 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne

91



1

### DR. NUKA VROLYCK

#### RESSOURCE : Relation

Lorsque vous installez cette ressource, chargez 2 pions pouvoir sur elle. Quand elle est vide, effacez-la.

🎯, pion pouvoir hébergé : Piochez 3 cartes.

*« Il y a un autre monde sous ces vagues, en train de disparaître alors que nous parlons. Je veux le cartographier avant qu'il ne soit plus. »*

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

92



**0** **NOVA INITIUMIA**  
CATALYSEUR & IMPETUS



**4**

**IDENTITÉ** : Numérique - Naturel

Votre deck ne peut inclure plus de 1 exemplaire d'une carte.

*J'ai trouvé mon jumeau dissimulé sur Luna. Nous ne serons plus jamais séparés.*

**40**

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 93

**3** **MATRYOSHKA**



**2**

**PROGRAMME** : Brise-glace - IA

Au début de votre tour, retournez face visible chaque carte hébergée.

☉ : Hébergez un exemplaire de Matryoshka face visible depuis votre main sur ce programme. (Il n'est pas installé.)

Interface → X☉, retournez face cachée 1 exemplaire hébergé de Matryoshka : Neutralisez X routines.

1☉ : +1 en force. Maximum 6 par deck.

*Elle mène et elles suivent toutes.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRYOSHKA**



**2**

**PROGRAMME** : Brise-glace - IA

Au début de votre tour, retournez face visible chaque carte hébergée.

☉ : Hébergez un exemplaire de Matryoshka face visible depuis votre main sur ce programme. (Il n'est pas installé.)

Interface → X☉, retournez face cachée 1 exemplaire hébergé de Matryoshka : Neutralisez X routines.

1☉ : +1 en force. Maximum 6 par deck.

*Toujours là pour soutenir sa grande sœur.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRYOSHKA**



**2**

**PROGRAMME** : Brise-glace - IA

Au début de votre tour, retournez face visible chaque carte hébergée.

☉ : Hébergez un exemplaire de Matryoshka face visible depuis votre main sur ce programme. (Il n'est pas installé.)

Interface → X☉, retournez face cachée 1 exemplaire hébergé de Matryoshka : Neutralisez X routines.

1☉ : +1 en force. Maximum 6 par deck.

*Elle est vraiment typique des enfants du milieu.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRYOSHKA**



**2**

**PROGRAMME** : Brise-glace - IA

Au début de votre tour, retournez face visible chaque carte hébergée.

☉ : Hébergez un exemplaire de Matryoshka face visible depuis votre main sur ce programme. (Il n'est pas installé.)

Interface → X☉, retournez face cachée 1 exemplaire hébergé de Matryoshka : Neutralisez X routines.

1☉ : +1 en force. Maximum 6 par deck.

*Tout aussi courageuse que ses sœurs.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRYOSHKA**



**2**

**PROGRAMME** : Brise-glace - IA

Au début de votre tour, retournez face visible chaque carte hébergée.

☉ : Hébergez un exemplaire de Matryoshka face visible depuis votre main sur ce programme. (Il n'est pas installé.)

Interface → X☉, retournez face cachée 1 exemplaire hébergé de Matryoshka : Neutralisez X routines.

1☉ : +1 en force. Maximum 6 par deck.

*Elle est petite — mais farouche.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**3** **MATRYOSHKA**



**2**

**PROGRAMME** : Brise-glace - IA

Au début de votre tour, retournez face visible chaque carte hébergée.

☉ : Hébergez un exemplaire de Matryoshka face visible depuis votre main sur ce programme. (Il n'est pas installé.)

Interface → X☉, retournez face cachée 1 exemplaire hébergé de Matryoshka : Neutralisez X routines.

1☉ : +1 en force. Maximum 6 par deck.

*Regardez le petit bébé, même elle participe !*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 94

**THULE SUBAQUATIQUE**  
LA SÉCURITÉ DU DESSOUS



**45** **IDENTITÉ** : Division **15**

À chaque fois que lae Runner vole un projet, infligez 1 dégât sévère sauf si iel dépense ☉ et 2☉.

*Rejoignez-nous. À l'abri, loin de la crise.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 95

**DÉPENDANCE ONTOLOGIQUE**



**4**

**PROJET** : Recherche

Ce projet a -1 en prérequis d'avancement pour chaque dégât sévère que lae Runner a subi pendant cette partie.

*Pliez les esprits de celles et ceux qui sont au-dessous de vous de façon à ce qu'ils aient toujours besoin de vous, et leur loyauté vous est assurée pour toujours.*

**2**

2022 Null Signal Games Illus. Oliver Morit 96



**0** ARCHIVE CAUCHEMAR



**AVOIR** : Embuscade

Pendant que lae Runner accède à cette carte depuis R&D, iel doit la révéler.

Quand lae Runner accède à cet avoir, iel peut l'ajouter à sa zone de score en tant que projet valant -1 point de projet. Si iel ne le fait pas, infligez 1 dégât sévère et retirez cet avoir de la partie.

*Tout le monde se souvient du premier enregistrement qu'iel archive.*

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 97

**3** BLOOP

Comme coût additionnel pour activer cette glace, désactivez une autre glace **harmonique**.

- ↳ Infligez 1 dégât sévère.
- ↳ Effacez 1 programme installé.
- ↳ Effacez 1 programme installé.

*À l'unisson, tout les dispositifs de surveillance du vaisseau résonnèrent, émettant un bruit si primordial, si titanesque, qu'il secoua Padma jusque dans son être. Daeg cracha.*



GLACE : Sentinelle - AP - Destrueteur - Harmonique

2022 Null Signal Games Illus. Jakozza 98

**3** IMPULSION

Lorsque vous activez cette glace pendant un piratage sur ce serveur, lae Runner perd 0.

- ↳ Lae Runner perd 10 pour chaque glace **harmonique** activée.
- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner dépense 0.

*Le son monta des profondeurs : palpant, battant, grandissant avec chaque battement de leurs cœurs.*



GLACE : Verrou - Harmonique

2022 Null Signal Games Illus. Jakozza 99

**3** TRAÇAGE DISTRIBUÉ



**OPÉRATION** : Double - Douteuse

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez 0.

Jouable uniquement si lae Runner a volé un projet pendant son dernier tour.

Donnez 1 tag à lae Runner.

*Parfois, iels veulent que vous sachiez qu'iels savent.*

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 100

**1** HYPOXIE



**OPÉRATION** : Illégale

Jouable uniquement si lae Runner est tagué-e.

Infligez 1 dégât sévère. Lae Runner a -1 en 0 alloué pour son prochain tour.

Retirez cette opération de la partie.

*Tu penses que c'est de l'air que tu respires en ce moment ?*

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 101

**4** GRILLE DE DJUPSTAD



**EXTENSION** : Région

À chaque fois que vous finalisez un projet depuis la racine de ce serveur, infligez 1 dégât sévère.

Maximum 1 **région** par serveur.

*« C'est techniquement au dessus de notre niveau de rémunération, mais nous savons d'où viennent nos armes. À Djupstad ils attendent, perdus dans leurs pensées, jusqu'à ce que nous faisons appel à eux. » —Aron Hendrik*

2022 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen 102

**0** M. HENDRIK



**EXTENSION** : Embuscade - Sysop

Lorsque lae Runner accède à cette extension pendant qu'elle est installée, vous pouvez payer 20 pour infliger 1 dégât sévère. Si lae Runner a des 0 restants, iel peut perdre tous ses 0 pour prévenir ce dégât.

*Peu d'employés savent qu'il existe. Encore moins savent qu'il est en vérité trois.*

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 103

**ADAPTIVES ISSUAQ**

ENTRETIEN LA DIVERSITÉ



**45** IDENTITÉ : Division **15**

Quand vous finalisez un projet que vous n'avez ni installé ni avancé ce tour, placez 1 pion pouvoir sur cette identité.

Pour chaque pion pouvoir hébergé, vous avez besoin de 1 point projet de moins pour gagner la partie.

*Mettre Mère Nature à niveau.*

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 104

**2** VERSION HYBRIDE



**PROJET** : Expansion

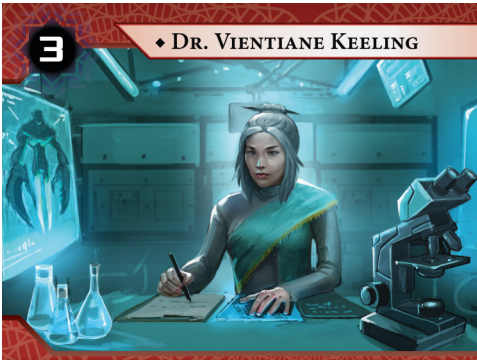
Quand vous finalisez ce projet, vous pouvez installer 1 carte face cachée des archives.

*« En désactivant la capacité de leur corps à produire une variété d'enzymes nécessaires, nous avons garanti leur loyauté à notre égard. S'ils ne reviennent pas pour une dose de compléments chaque mois, ils meurent ; aussi simple que cela. »*

—Dr Vientiane Keeling

2022 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 105





3

♦ DR. VIENTIANE KEELING

**AVOIR : Universitaire**

Lorsque vous activez cet avoir et au début de votre tour, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir.

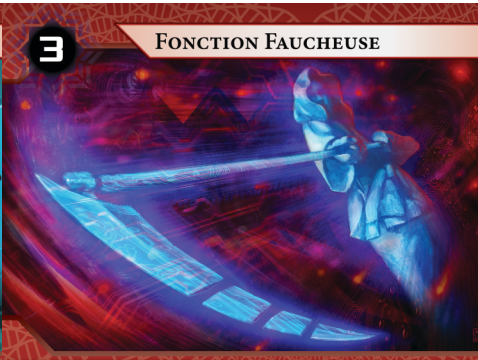
Lae Runner a -1 en taille maximum de main pour chaque pion pouvoir hébergé.

*Ses nombres ne mentent jamais, mais elle n'écrit pas les mots qui les accompagnent.*

4

2022 Null Signal Games Illus. Dimik

106



3

FONCTION FAUCHEUSE

**AVOIR : Hostile**

Au début de votre tour, vous pouvez effacer cet avoir pour infliger 2 dégâts réseau.

*Il y a une élégance dans sa lame et sa foulée, mais avec elles vient un tourbillon hurlant.*

2

2022 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

107



2

HAFRÚN

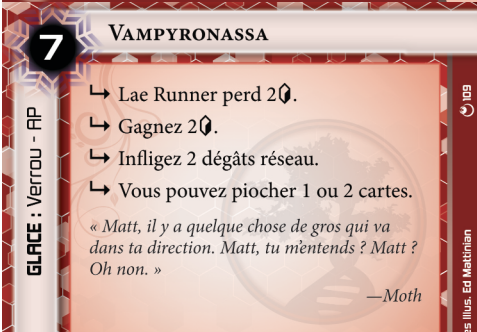
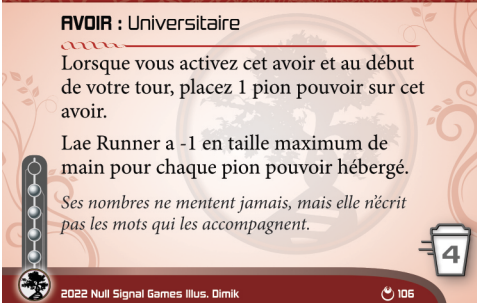
Lorsque vous activez cette glace pendant un piratage sur ce serveur, vous pouvez effacer 1 carte du QG. Si vous le faites, choisissez 1 carte Runner installée. Les capacités de cette carte ne peuvent neutraliser de routines pour le reste de ce piratage.

↳ Arrêtez le piratage.

*Hafrún a vu des générations du réseau. Maintenant on murmure qu'il y aurait quelque chose dans les profondeurs qui le rend anxieux.*

GLACE : Barrière - Verrou

2022 Null Signal Games Illus. Jack Reeves



7

VAMPYRONASSA

- ↳ Lae Runner perd 2Q.
- ↳ Gagnez 2Q.
- ↳ Infligez 2 dégâts réseau.
- ↳ Vous pouvez piocher 1 ou 2 cartes.

*« Matt, il y a quelque chose de gros qui va dans ta direction. Matt, tu m'entends ? Matt ? Oh non. »*

—Moth

4

GLACE : Verrou - AP

2022 Null Signal Games Illus. Ed Mathinian



1

REFAIRE LA SIMULATION

**OPÉRATION**

Effacez jusqu'à 5 cartes du QG. Mélangez autant de cartes des archives dans R&D. Piochez autant de cartes.

Retirez cette opération de la partie.

*« Ce qu'il y a de pire avec les expériences ratées ? Faire la queue pour l'incinérateur. »*

—Entendu dans la cafétéria d'Issuaq Adaptiques

3

2022 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings

110



2

GRILLE DE NANISVIK

**EXTENSION : Région**

À chaque fois que lae Runner approche ce serveur, vous pouvez retourner 1 glace face cachée dans les archives face visible. Si vous le faites, résolvez 1 routine sur cette glace.

Maximum 1 région par serveur.

*Ici, à la limite du monde habitable, ils extraient le futur des os du passé.*

3

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

111



LIBERTÉ D'INFORMATION

4

**PROJET : Recherche**

Ce projet a -1 en prérequis d'avancement pour chaque tag que lae Runner a.

*« Une requête FOI ? Pas de problème ! Veuillez remplir tous les détails. Vous voudriez faire une demande anonyme ? Désolé : ça ne va pas être possible. »*



DIVIDENDES POST-VÉRITÉ

2

**PROJET : Initiative**

Lorsque vous finalisez ce projet, vous pouvez piocher 1 carte.

*« Hé petit, tu te rappelles ce que papa dit au sujet des mensonges ? »*  
*« Seulement quand tu ne peux pas te faire chopper ! »*

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra

113



DÉTOURNEMENT COGNITIF

**AVOIR**

Au début de votre tour, vous pouvez effacer cette ressource. Si vous le faites, cherchez une opération dans R&D et révélez-la. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Ajoutez cette opération au QG.

*Vous ne vous rappelez pas ?*

2

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

114



**3** ♦ **VERA IVANOVNA SHUYSKAYA**



**AVOIR** : Cadre

À chaque fois qu'un projet est finalisé ou volé, vous pouvez révéler la main. Effacez 1 carte révélée de cette façon.

« Les gens ne pensent pas en termes de faits, ils pensent en termes d'histoires. On arrange juste l'information pour accélérer le processus. »

2022 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 115

**3** **KLEVETNIK**

**GLACE** : Barrière

Lorsque vous activez cette glace pendant un piratage sur ce serveur, Vous pouvez faire gagner 20 à lae Runner. Si vous le faites, choisissez 1 ressource installée. Cette ressource perd toutes ses capacités jusqu'à la fin de votre prochain tour.

↳ Arrêtez le piratage.

SCAN EN COURS... ASSEMBLAGE D'INSULTES !



2022 Null Signal Games Illus. Bruno Baliva 116

**4** **TSAREVNA SANS-SOURIRE**

**GLACE** : Sentinelle - AP

Lorsque vous activez cette glace pendant un piratage sur ce serveur, vous pouvez faire gagner 20 à lae Runner. Si vous le faites, pendant chaque rencontre avec cette glace pour le reste de ce piratage, lae Runner ne peut neutraliser plus que 1 de ses routines imprimées.

↳ Donnez 1 tag à lae Runner.

↳ Infligez 2 dégâts réseau.

↳ Vous pouvez piocher 2 cartes.



2022 Null Signal Games Illus. Balancesheet 117

**2** **ÉCHANGE NON-ÉQUIVALENT**



**OPÉRATION** : Transaction

Gagnez 50. Vous pouvez faire gagner 20 à chaque joueur.

« Oh, le texte sur ceux-là est interminable. Appuyez juste sur accepter et vous pourrez le lire plus tard si vous y tenez. »

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 118

**1** **LIVRAISON DE VLADISIBIRSK**



**OPÉRATION** : Douteuse

Jouable uniquement si lae runner a au moins 2 tags.

Placez un total de 4 pions avancement sur des cartes installées avançables.

« Ne regarde pas dans les caisses. »

2022 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós 119

**6** **CORRUPTION DES RÉGLEMENTATIONS**



**PROJET** : Recherche

Pour chaque mauvaise presse que vous avez jusqu'à un maximum de 4, ce projet a -1 en prérequis d'avancement.

C'était une infraction pénale. Maintenant c'est une option pour le business.

2022 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 120

**4** **CHAMP DE KIMBERLITE**



**PROJET** : Expansion

Lorsque vous finalisez ce projet, vous pouvez effacer 1 des vos cartes activées. Si vous le faites, effacez 1 carte Runner installée avec un coût d'installation imprimé égal ou inférieur au coût d'activation imprimé de la carte Corpo que vous avez effacée.

« Les diamants synthétiques de Weyland coûtent moins que des naturels... alors que cherchent-ils vraiment en creusant ici ? »

—Capitaine Padma Isbister

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko 121

**5** ♦ **ARCHITECTURE HOSTILE**



**AVOIR** : Hostile

La première fois chaque tour que lae Runner efface une de vos cartes installées (y compris cet avoir), infligez 2 dégâts hémo.

Lorsqu'implémentées à ce type d'échelle, ces pratiques peuvent tenir à distance beaucoup plus que quelques citoyens indésirables.

2022 Null Signal Games Illus. Dimik 122

**6** **FORAGE ULTRA-PROFOND**



**AVOIR** : Illicite - Industriel

Lorsque vous activez cet avoir, chargez 6 pions mauvaise presse sur lui. Lorsqu'il est vide, vous gagnez la partie.

Au début de votre tour, prenez 1 mauvaise presse de cet avoir.

« Ils continuent de forer, peu importe ce qui arrive... »

—Valentina Ferreira

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko 123



**4** ENCLUME

**GLACE : Verrou**

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, vous pouvez effacer 1 autre de vos cartes installées. Si vous le faites, lae Runner ne peut neutraliser les routines imprimées de cette glace pour le reste de cette rencontre.

- ↳ Gagnez 1 $\text{\$}$ . Lae Runner perd 1 $\text{\$}$ .
- ↳ Lae Runner efface 1 de ses cartes installées.

*J'attends le prochain coup.*



2022 Null Signal Games Illus. Scott Uminger

124

**3** TERMINUS



**OPÉRATION : Illégale**

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, retirez 1 tag.

Infligez 4 dégâts hémo.

*Sous les cieux du nord Sundog avait vécu toute sa vie, et sous eux il mourrait.*

2022 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

125

**2** ♦ YAKOV ERIKOVICH AVDAKOV



**EXTENSION : Cadre**

À chaque fois qu'un joueur efface une carte (y compris cette extension) à la racine de ce serveur ou le protégeant, sauf pendant une installation, gagnez 2 $\text{\$}$ .

*Ils disent que le Boucher de Sibérie garde les meilleurs morceaux pour lui.*

2022 Null Signal Games Illus. Dave Lee

126

**3** GRILLE DE ZATO



**EXTENSION : Région**

Installable uniquement dans un serveur distant.

Chaque glace protégeant ce serveur gagne « Lorsque lae Runner rencontre cette glace, choisissez une routine sur elle. Vous pouvez effacer cette glace pour résoudre cette routine. ».

Maximum 1 région par serveur.

2022 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

127

**AMPÈRE**

LA CYBERNÉTIQUE POUR TOUS



**45** IDENTITÉ : Corpo **∞**

Votre deck ne peut inclure plus d'un exemplaire de chaque carte.

Votre deck peut inclure jusqu'à 2 projets différents de chaque faction Corpo.

*Abordable, Efficace, et Sans Compromis.*

2022 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

128