

ミッドナイトサン

ボレアリス：パート1



ネットランナーと互換可

Netrunnerの拡張パック「ボレアリス」は、Tabot Games, Inc.によって提供されています。AndroidのR4100のプラットフォームで動作しているNetrunnerの拡張パック「ボレアリス」は、Tabot Games, Inc.によって提供されています。この拡張パックは、Netrunnerの拡張パック「ボレアリス」の一部として提供されています。この拡張パックは、Netrunnerの拡張パック「ボレアリス」の一部として提供されています。

真夜中の太陽の下で

凍てつく北極で、別なき企業群が土地と人々の持つ価値をすべて抜き取り、傷跡を残すばかりでいたが——しかし彼らに立ち向かうものたちがいた。労働組合のリーダー、環境活動家、そして、よりよき明日を望む全ての人々だ。真夜中の空に太陽が残るとき。ランナーはすべてを賭け、コーポの喉笛に食らいつき続けるために戦う。

内容

ミッドナイトサンには、ネットランナーと互換性のある185のプレイ可能なカードが収録されています。7つの派閥にわかれ、5つの新IDを含みます。この拡張では、プレイに新鮮でエキサイティングな作用をもたらす新キーワード・メカニズムを導入します。それは充填、標的、破壊工作、そしてコアダメージです。



新キーワード：破壊工作/ SABOTAGE

コーポの計画を阻止するために、ミッドナイトサンのランナーは新たなオプションをツールキットに獲得しました。破壊工作はしばしばコーポを内部から蝕み、抗議活動を組織させ、輸送船を沈めることもあれば、沈黙する大衆を素朴に触発することもあつてでしょう。適切な状況で破壊工作を行うことでコーポの選択肢を縛り、困難な決断を迫ることができます。

破壊工作のはたらき

あなたが「破壊工作N」を行うと、HQかR&Dの一番上または両方から、コーポがカードを合計N枚トラッシュします。

コーポはHQからどのカードをトラッシュするかは決められますが、R&Dの一番上からは、トラッシュするカードの枚数だけしか選べません。すべての選択が最初に決定されてから、すべてのトラッシュを同時にを行います。トラッシュされたカードはどれもアーカイブへ裏向きで送られます。破壊活動が完全に解決されるまで、コーポはR&Dからトラッシュされたカードを見ることができません。

HQかR&Dいずれかのカード枚数がN枚に満たない場合、コーポはぴったりN枚になるようトラッシュする必要があります。HQとR&Dのカードを足しても枚数がN枚にならない場合、コーポは両ゾーンからすべてのカードをトラッシュします。



新キーワード：標的/MARK

経験あるランナーは常に、意外な幸運や脆弱性の生まれる瞬間を待ち構えています。無防備な出荷、信頼できる仲間からの不意のリーク、不注意な警備、シンプルにセキュリティアパッドなど。多くのランナーはそうしたチャンスは標的と捉え、アクセスと利益のために追いかけてます。

標的のはたらき

能力があなたに「標的を定める」と指示した場合、ランダムに中央サーバー（HQ、R&D、またはアーカイブ）を1つ選びます。そのターンの残りの間、そのサーバーはあなたの「標的」になります。サーバーが標的になること自体は何も生み出しませんが、それを参照するカードによって様々な利用することができます。

あなたがこのターンでもう標的を定めているのに、再び標的を定めさせられた場合は、新しい標的を決めることはありません。同一のサーバーが標的であり続けるのです。

ミッドナイトサンには、3枚1組の「中央サーバーカード」が収録されており、これをシャッフルすれば標的を定めるために使用できます。



新キーワード：充填/CHARGE

ランナーの暮らしは流動的かつ適応的です。彼ら彼女らのリグは絶え間なく修復・強化され、隠れ家も代わり、持ち物も一定ではないのです。創造性と技術を活かし、ランナーはツールやリソースに個人的調整をかけ、想像し得なかったほど多くのものを得ることができます。

充填のはたらき

カードを「充填」すると、そのカードにパワーカウンターが1つ以上ある場合に、その上にパワーカウンターをさらに1つ置くことができます。

大半の充填効果では、あなたのインストール状態のカードのうち任意の1枚を充填することができます。この効果の対象となるカード1枚は、あなたが任意で選ぶことができます。パワーカウンターを1つも搭載していないカードを充填することはできません。

《急ごしらえ》というカードでは、カードを1枚インストールできますが、そのカードだけを充填できます。そのインストールしたカードをインストールする前に、「これをインストールした時」の能力をすべて解決してください。



新キーワード：コアダメージ

コーポと戦うためとはいえ、ネットにジャックインしたりサイバネティックを身につけたりすることには、大きな危険を伴います。ある決定やエンカウントの結果としての危害は、ランナーに決定的な変化をもたらすこともあります。それは肉体、心理、精神にも及ぶでしょう。何が起ったにせよ、そうした効果は恒久的であり、ランナーは二度と元の状態には戻れません。

コアダメージのはたらき

ネットダメージやミートダメージのように、「コアダメージ」はランナーに、グリッパからカードをトラッシュすることを強制します。コアダメージは他のダメージとは異なり、1点ごとにランナーの手札の上限を1枚減らしていきます。

ランナーが自分のターンをマイナスの手札上限で終了した場合——ちょうどグリッパにあるカードの枚数より大きいダメージを受けたかのように——そのランナーはフラットラインし、ゲームに敗北します。手札上限がちょうど0になることではフラットラインしません。

注意：古いカードには、「ブレインダメージ」という記述があります。ゲーム上の機能としては、それらを「コアダメージ」と読み替えてください。



HQ



R&D



アーカイブ

0

4

エサ・アフォントヴォ

エコの暴徒



ID: サイボーグ

各ターン初めて、コアダメージを受けた時、「カードを1枚引き、破壊工作2を行う」をしてよい。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーポは2枚のカードをトラッシュする。)

待つだけ無駄よ。危機がそこにある。どちらにつく?

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

45

15

3

チャストゥーシカ



イベント: ラン-破壊工作

HQにラン。成功した場合、HQに侵入する代わりに、破壊工作4を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーポは4枚のカードをトラッシュする。)

おれたちは皆おなじ
アンドロイドは大事な仲間
待てやコラ
ジャックのじじいはクソ野郎

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

2

3

チャストゥーシカ



イベント: ラン-破壊工作

HQにラン。成功した場合、HQに侵入する代わりに、破壊工作4を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーポは4枚のカードをトラッシュする。)

おれたちは皆おなじ
アンドロイドは大事な仲間
待てやコラ
ジャックのじじいはクソ野郎

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

2

3

チャストゥーシカ



イベント: ラン-破壊工作

HQにラン。成功した場合、HQに侵入する代わりに、破壊工作4を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーポは4枚のカードをトラッシュする。)

おれたちは皆おなじ
アンドロイドは大事な仲間
待てやコラ
ジャックのじじいはクソ野郎

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

2

1

ランニング・ホット



イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、1コアダメージを受ける。

🎯🎯🎯を得る。

世界は変えられる。私たちこそ変わるのだと決断できれば。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

3

1 ランニング・ホット



イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、1コアダメージを受ける。
 のののを得る。
 世界は変えられる。私たちこそ変わるのだと決断できれば。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 3

1 ランニング・ホット



イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、1コアダメージを受ける。
 のののを得る。
 世界は変えられる。私たちこそ変わるのだと決断できれば。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 3

1 スティールスキンの傷跡



イベント

カードを3枚引く。
 このイベントが、グリッパかスタックからトラッシュされた時、カードを2枚引いてよい。
 力尽きた仲間のメモリを防衛反応インプラントに再利用している。彼らの犠牲が我らの盾だ。

2022 NISEI Illus. Elliott Birt 4

1 スティールスキンの傷跡



イベント

カードを3枚引く。
 このイベントが、グリッパかスタックからトラッシュされた時、カードを2枚引いてよい。
 力尽きた仲間のメモリを防衛反応インプラントに再利用している。彼らの犠牲が我らの盾だ。

2022 NISEI Illus. Elliott Birt 4

1 スティールスキンの傷跡



イベント

カードを3枚引く。
 このイベントが、グリッパかスタックからトラッシュされた時、カードを2枚引いてよい。
 力尽きた仲間のメモリを防衛反応インプラントに再利用している。彼らの犠牲が我らの盾だ。

2022 NISEI Illus. Elliott Birt 4

2 ◆ゴースタン



ハードウェア: サイバネティック

このハードウェアをインストールした時、1コアダメージを受ける。
 各イベントのプレイコストは1Q下がる。
 武装解除の誘惑がレジスタンスを武装に向かわせる。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 5

2 ◆ゴースタン



ハードウェア: サイバネティック

このハードウェアをインストールした時、1コアダメージを受ける。
 各イベントのプレイコストは1Q下がる。
 武装解除の誘惑がレジスタンスを武装に向かわせる。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 5

2 ◆ゴースタン



ハードウェア: サイバネティック

このハードウェアをインストールした時、1コアダメージを受ける。
 各イベントのプレイコストは1Q下がる。
 武装解除の誘惑がレジスタンスを武装に向かわせる。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 5

2 ◆マロウ



ハードウェア: コンソール-サイバネティック

+1Q
 君は手札上限+3される。
 このハードウェアをインストールした時、1コアダメージを受ける。
 コーボが計画書を1つ得点するたび、破壊工作1を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーボは1枚のカードをトラッシュする。)
 各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 6

2 ◆ マロウ



ハードウェア: コンソール-サイバネティック
+1コ
君は手札上限+3される。
このハードウェアをインストールした時、1コアダメージを受ける。
コーボが計画書を1つ得点するたび、破壊工作1を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーボは1枚のカードをトラッシュする。)
各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 6

2 ◆ マロウ



ハードウェア: コンソール-サイバネティック
+1コ
君は手札上限+3される。
このハードウェアをインストールした時、1コアダメージを受ける。
コーボが計画書を1つ得点するたび、破壊工作1を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーボは1枚のカードをトラッシュする。)
各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 6

5 ビギモット



プログラム: アイスブレイカー-フラクター
このプログラムのインストール時、1コアダメージを受ける。
このプログラムは、君がこのゲームで受けたコアダメージ1点につき強度+1される。
境界→1Q: バリアのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。
彼は語らなかった。だが私は理解した。彼が何を望み、私が何をすべきかを。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 7

5 ビギモット



プログラム: アイスブレイカー-フラクター
このプログラムのインストール時、1コアダメージを受ける。
このプログラムは、君がこのゲームで受けたコアダメージ1点につき強度+1される。
境界→1Q: バリアのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。
彼は語らなかった。だが私は理解した。彼が何を望み、私が何をすべきかを。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 7

5 ビギモット



プログラム: アイスブレイカー-フラクター
このプログラムのインストール時、1コアダメージを受ける。
このプログラムは、君がこのゲームで受けたコアダメージ1点につき強度+1される。
境界→1Q: バリアのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。
彼は語らなかった。だが私は理解した。彼が何を望み、私が何をすべきかを。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 7

1 ◆ アヴグスティーナ・イワノフスカヤ



リソース: コネ
各ターン、初めてウィルスのプログラムをインストールした時、破壊工作1を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーボは1枚のカードをトラッシュする。)
「組合のトップとしては行動してほしいわけ……よりダイレクトに。」

2022 NISEI Illus. Dave Lee 8

1 ◆ アヴグスティーナ・イワノフスカヤ



リソース: コネ
各ターン、初めてウィルスのプログラムをインストールした時、破壊工作1を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーボは1枚のカードをトラッシュする。)
「組合のトップとしては行動してほしいわけ……よりダイレクトに。」

2022 NISEI Illus. Dave Lee 8

1 ◆ アヴグスティーナ・イワノフスカヤ



リソース: コネ
各ターン、初めてウィルスのプログラムをインストールした時、破壊工作1を行う。(HQやR&Dの一番上から自身で選び、コーボは1枚のカードをトラッシュする。)
「組合のトップとしては行動してほしいわけ……よりダイレクトに。」

2022 NISEI Illus. Dave Lee 8

1 火をつける!



リソース: 破壊工作
0, 1, 1 コアダメージを受ける: 遠隔サーバーにラン。そのラン中、攻撃されているサーバーのルートの中のカードは、すべての能力を失う。そのランが成功した時、攻撃されているサーバーのルートの中のカードをすべてトラッシュする。
わずかな火種が億単位のクレジットを破壊し……あるいは、世界をむしばむ腐敗をも焼き払うことすらある。

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 9



1

火をつけろ！

リソース: 破壊工作

④, ⑤, 1 コアダメージを受ける: 遠隔サーバーにラン。そのラン中、攻撃されているサーバーのルートの中のカードは、すべての能力を失う。そのランが成功した時、攻撃されているサーバーのルートの中のカードをすべてトラッシュする。

わずかな火種が億単位のクレジットを破壊し……あるいは、世界をむしばむ腐敗をも焼き払うことすらある。

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

9



1

火をつけろ！

リソース: 破壊工作

④, ⑤, 1 コアダメージを受ける: 遠隔サーバーにラン。そのラン中、攻撃されているサーバーのルートの中のカードは、すべての能力を失う。そのランが成功した時、攻撃されているサーバーのルートの中のカードをすべてトラッシュする。

わずかな火種が億単位のクレジットを破壊し……あるいは、世界をむしばむ腐敗をも焼き払うことすらある。

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

9



3

◆ ツイニング

リソース: 仮想

各ターン初めて、君がインストール状態のカードからクレジットを支払った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。HQがR&Dに侵入するたび、搭載パワーカウンターを2つまで取り除くことで、その数だけ追加のカードにアクセスしてよい。

すべては折り返され、かつてへと還り、ひとつになる。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

10



3

◆ ツイニング

リソース: 仮想

各ターン初めて、君がインストール状態のカードからクレジットを支払った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。HQがR&Dに侵入するたび、搭載パワーカウンターを2つまで取り除くことで、その数だけ追加のカードにアクセスしてよい。

すべては折り返され、かつてへと還り、ひとつになる。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

10



3

◆ ツイニング

リソース: 仮想

各ターン初めて、君がインストール状態のカードからクレジットを支払った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。HQがR&Dに侵入するたび、搭載パワーカウンターを2つまで取り除くことで、その数だけ追加のカードにアクセスしてよい。

すべては折り返され、かつてへと還り、ひとつになる。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

10

0

ニューシャ・“セブル”・シタシュタ

交響の神童

4

ID: G-モード (G-Mod)

君のターンの開始時、標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

各ターン初めて標的へのランが成功した時、④を得る。

欠点は美と機会を兼ね備える。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

45

15



1

今を生きる

イベント: ラン

標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

4④を得る。君は標的にランしてよい。

何かをきくのに最適なタイミングとは、誰かがあなたをきいている時だ。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

12



1

今を生きる

イベント: ラン

標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

4④を得る。君は標的にランしてよい。

何かをきくのに最適なタイミングとは、誰かがあなたをきいている時だ。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

12



1

今を生きる

イベント: ラン

標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

4④を得る。君は標的にランしてよい。

何かをきくのに最適なタイミングとは、誰かがあなたをきいている時だ。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

12

1

針穴の糸通し



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。成功した場合、攻撃されているサーバーに侵入する代わりに、他のサーバーのルートの中のカード1枚にアクセスする。そのカードが計画書であった場合、このアクセス中、君はそれを盗みもトラッシュもできない。

おばあちゃんも鼻が高い。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa

13

1

針穴の糸通し



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。成功した場合、攻撃されているサーバーに侵入する代わりに、他のサーバーのルートの中のカード1枚にアクセスする。そのカードが計画書であった場合、このアクセス中、君はそれを盗みもトラッシュもできない。

おばあちゃんも鼻が高い。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa

13

1

針穴の糸通し



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。成功した場合、攻撃されているサーバーに侵入する代わりに、他のサーバーのルートの中のカード1枚にアクセスする。そのカードが計画書であった場合、このアクセス中、君はそれを盗みもトラッシュもできない。

おばあちゃんも鼻が高い。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa

13

2

◆ PAN=ウィーブ



ハードウェア: サイバネテック

このハードウェアをインストールした時、1ミートダメージを受ける。

各ターン初めてHQへのランが成功した時、コーボは1Qを失う。そのコーボがそうした場合、君は1Qを得る。

そっと触れるだけで、クレジットをスキミング。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

14

2

◆ PAN=ウィーブ



ハードウェア: サイバネテック

このハードウェアをインストールした時、1ミートダメージを受ける。

各ターン初めてHQへのランが成功した時、コーボは1Qを失う。そのコーボがそうした場合、君は1Qを得る。

そっと触れるだけで、クレジットをスキミング。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

14

2

◆ PAN=ウィーブ



ハードウェア: サイバネテック

このハードウェアをインストールした時、1ミートダメージを受ける。

各ターン初めてHQへのランが成功した時、コーボは1Qを失う。そのコーボがそうした場合、君は1Qを得る。

そっと触れるだけで、クレジットをスキミング。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

14

4

◆ ヴィルトゥオーソ



ハードウェア: コンソール

+1Q

君のターンの開始時、標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

各ターン初めて、標的へのランを成功させた時、そのサーバーがHQであった場合、HQへの侵入時、追加で1枚のカードにアクセスする。そうでなければ、そのランの終了時、HQに侵入する。

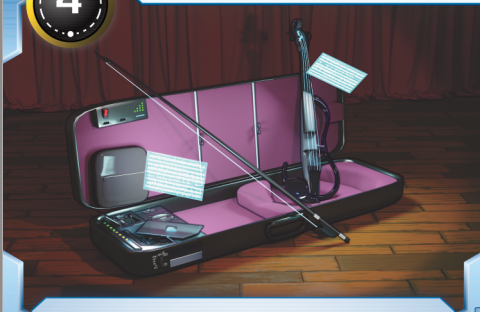
各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

15

4

◆ ヴィルトゥオーソ



ハードウェア: コンソール

+1Q

君のターンの開始時、標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

各ターン初めて、標的へのランを成功させた時、そのサーバーがHQであった場合、HQへの侵入時、追加で1枚のカードにアクセスする。そうでなければ、そのランの終了時、HQに侵入する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

15

4

◆ ヴィルトゥオーソ



ハードウェア: コンソール

+1Q

君のターンの開始時、標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

各ターン初めて、標的へのランを成功させた時、そのサーバーがHQであった場合、HQへの侵入時、追加で1枚のカードにアクセスする。そうでなければ、そのランの終了時、HQに侵入する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen

15

2 **キャット・クレイドル**

1

プログラム: アイスブレイカー-デコーダー

各コードゲートのレゾコストは1増える。
境界→1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
1Q: 強度+1。
カーペットだっておさかなだって、魔法のお話だって見せてあげられるよ.....

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 16

2 **キャット・クレイドル**

1

プログラム: アイスブレイカー-デコーダー

各コードゲートのレゾコストは1増える。
境界→1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
1Q: 強度+1。
カーペットだっておさかなだって、魔法のお話だって見せてあげられるよ.....

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 16

2 **キャット・クレイドル**

1

プログラム: アイスブレイカー-デコーダー

各コードゲートのレゾコストは1増える。
境界→1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
1Q: 強度+1。
カーペットだっておさかなだって、魔法のお話だって見せてあげられるよ.....

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 16

2 **ジェズヴェ**

1

プログラム

2Q (このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)
中央サーバーへのラン中に、搭載クレジットを消費できる。
砕いた麦粒コーヒーの感触、キャラメルシュガーの香り、炎の柔らかな温もり。決して忘れないルーティーン。

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 17

2 **ジェズヴェ**

1

プログラム

2Q (このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)
中央サーバーへのラン中に、搭載クレジットを消費できる。
砕いた麦粒コーヒーの感触、キャラメルシュガーの香り、炎の柔らかな温もり。決して忘れないルーティーン。

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 17

2 **ジェズヴェ**

1

プログラム

2Q (このインストール時と君のターンの開始前、搭載クレジットが2になるよう補充する。)
中央サーバーへのラン中に、搭載クレジットを消費できる。
砕いた麦粒コーヒーの感触、キャラメルシュガーの香り、炎の柔らかな温もり。決して忘れないルーティーン。

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 17

2 **リボルバー**

1

プログラム: アイスブレイカー-キラー-武器

このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを6つこれに置く。
境界→Qまたは搭載パワーカウンター1つ: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。
2Q: 強度+3。
「目で狙う。心で撃つ。魂で砕く。」
——サンドッグ

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 18

2 **リボルバー**

1

プログラム: アイスブレイカー-キラー-武器

このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを6つこれに置く。
境界→Qまたは搭載パワーカウンター1つ: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。
2Q: 強度+3。
「目で狙う。心で撃つ。魂で砕く。」
——サンドッグ

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 18

2 **リボルバー**

1

プログラム: アイスブレイカー-キラー-武器

このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを6つこれに置く。
境界→Qまたは搭載パワーカウンター1つ: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。
2Q: 強度+3。
「目で狙う。心で撃つ。魂で砕く。」
——サンドッグ

1 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 18

2 バックステッチ

リソース: 仮想

君のターンの開始時、標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

標的へのラン中、アイスにエンカウントするたび、このリソースをトッシュすることでそのアイスを迂回してよい。

一歩下がれ。警戒せよ。二歩進め。繰り返す、用心しろ。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 19

2 バックステッチ

リソース: 仮想

君のターンの開始時、標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

標的へのラン中、アイスにエンカウントするたび、このリソースをトッシュすることでそのアイスを迂回してよい。

一歩下がれ。警戒せよ。二歩進め。繰り返す、用心しろ。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 19

2 バックステッチ

リソース: 仮想

君のターンの開始時、標的を定める。(まだ標的がない場合、ランダムな中央サーバー1つがこのターンの標的になる。)

標的へのラン中、アイスにエンカウントするたび、このリソースをトッシュすることでそのアイスを迂回してよい。

一歩下がれ。警戒せよ。二歩進め。繰り返す、用心しろ。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 19

0 ノー・フリーランチ

リソース

☑: 30を得る。
☑: タグを1つ取り除く。

アンドロイドのいところから学んだ事といえば、完璧さに近道なんてないってこと。可能性は全部考えなくちゃ。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 20

0 ノー・フリーランチ

リソース

☑: 30を得る。
☑: タグを1つ取り除く。

アンドロイドのいところから学んだ事といえば、完璧さに近道なんてないってこと。可能性は全部考えなくちゃ。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 20

0 ノー・フリーランチ

リソース

☑: 30を得る。
☑: タグを1つ取り除く。

アンドロイドのいところから学んだ事といえば、完璧さに近道なんてないってこと。可能性は全部考えなくちゃ。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 20

0 **パドマ・イズビスター船長**
恐れ知らずな探検家

4

ID: サイボーグ

各ターン初めてR&Dへのランを開始した時、君のインストール状態のカード1枚を充填してよい。(すでにパワーカウンターがあるいずれかのカードの上に、1つ加える。)

海こそすべて。風は純粹かつ健やかであり続ける。

45 **15**

2022 NISEI Illus. Benjamin Gilletti 21

2 深層ダイブ

イベント

HQとR&Dとアーカイブへのランをこのターンに成功させている場合にのみプレイする。

コーボは、R&Dの一番上から8枚のカードを表向きに脇に置くこと。君はそのうちのカードに1枚アクセスする。君はそれを消費することで、そのうちの他のカードに1枚アクセスしてよい。それから、コーボは脇に置かれたカードをR&Dに加えシャッフルする。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 22

2 深層ダイブ

イベント

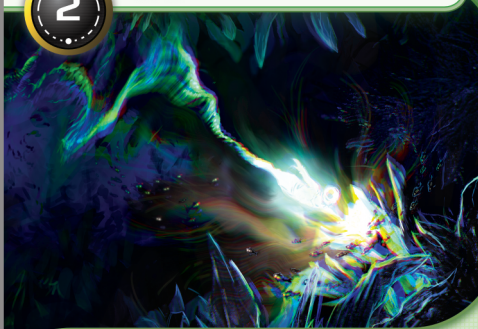
HQとR&Dとアーカイブへのランをこのターンに成功させている場合にのみプレイする。

コーボは、R&Dの一番上から8枚のカードを表向きに脇に置くこと。君はそのうちのカードに1枚アクセスする。君はそれを消費することで、そのうちの他のカードに1枚アクセスしてよい。それから、コーボは脇に置かれたカードをR&Dに加えシャッフルする。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 22

2

深層ダイブ



イベント

HQとR&Dとアーカイブへのランをこのターンに成功させている場合のみプレイする。

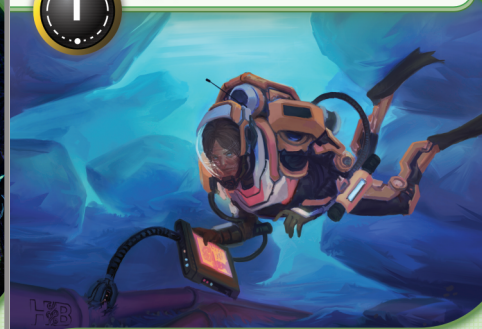
コーボは、R&Dの一番上から8枚のカードを表向きに脇に置くこと。君はそのうちのカードに1枚アクセスする。君はを消費することで、そのうちの他のカードに1枚アクセスしてよい。それから、コーボは脇に置かれたカードをR&Dに加えシャッフルする。

2022 NISEI Illus. Cat Shen

22

1

深みへと



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。成功した場合、このランでアイスを通じた回数1回につき、以下からこのランでまだ解決していない1つを解決する。

- 4Qを得る。
- スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。
- 君のインストール状態のカード1枚を充填する。

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

23

1

深みへと



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。成功した場合、このランでアイスを通じた回数1回につき、以下からこのランでまだ解決していない1つを解決する。

- 4Qを得る。
- スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。
- 君のインストール状態のカード1枚を充填する。

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

23

1

深みへと



イベント: ラン

任意のサーバーにラン。成功した場合、このランでアイスを通じた回数1回につき、以下からこのランでまだ解決していない1つを解決する。

- 4Qを得る。
- スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。
- 君のインストール状態のカード1枚を充填する。

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

23

0

急ごしらえ



イベント: 改良

グリップからプログラムかハードウェアを1つ、支払いを3Q減らしてインストールする。可能なら君はそのカードを充填してよい。(それの上にパワーカウンターがあるなら、さらに1つ加える。)

エディは騒音を気にしない。彼女はそばにいてだけで幸せだ。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

24

0

急ごしらえ



イベント: 改良

グリップからプログラムかハードウェアを1つ、支払いを3Q減らしてインストールする。可能なら君はそのカードを充填してよい。(それの上にパワーカウンターがあるなら、さらに1つ加える。)

エディは騒音を気にしない。彼女はそばにいてだけで幸せだ。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

24

0

急ごしらえ



イベント: 改良

グリップからプログラムかハードウェアを1つ、支払いを3Q減らしてインストールする。可能なら君はそのカードを充填してよい。(それの上にパワーカウンターがあるなら、さらに1つ加える。)

エディは騒音を気にしない。彼女はそばにいてだけで幸せだ。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

24

8

◆ エンデュランス



ハードウェア: コンソール-乗機

+2Q

このハードウェアをインストールした時、これにパワーカウンターを3つ置く。

各ターン初めて、ランが成功した時、このハードウェアにパワーカウンターを1つ置く。

搭載パワーカウンター2つ: サブルーチンを2つまでブレイクする。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Anna Butova

25

8

◆ エンデュランス



ハードウェア: コンソール-乗機

+2Q

このハードウェアをインストールした時、これにパワーカウンターを3つ置く。

各ターン初めて、ランが成功した時、このハードウェアにパワーカウンターを1つ置く。

搭載パワーカウンター2つ: サブルーチンを2つまでブレイクする。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Anna Butova

25

8 ◆ エンデュランス



ハードウェア: コンソール-乗機
+2口
このハードウェアをインストールした時、これにパワーカウンターを3つ置く。
各ターン初めて、ランが成功した時、このハードウェアにパワーカウンターを1つ置く。
搭載パワーカウンター2つ: サブルーチンを2つまでブレイクする。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。

2022 NISEI Illus. Anna Butova 25

3 ハイパーバリック



プログラム: アイスブレイカー-デコーダー
このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを1つこれに置く。
このプログラムは、搭載パワーカウンター1つにつき強度+1される。
境界→1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
2Q: パワーカウンターをこのプログラムに1つ置く。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 26

3 ハイパーバリック



プログラム: アイスブレイカー-デコーダー
このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを1つこれに置く。
このプログラムは、搭載パワーカウンター1つにつき強度+1される。
境界→1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
2Q: パワーカウンターをこのプログラムに1つ置く。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 26

3 ハイパーバリック



プログラム: アイスブレイカー-デコーダー
このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを1つこれに置く。
このプログラムは、搭載パワーカウンター1つにつき強度+1される。
境界→1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
2Q: パワーカウンターをこのプログラムに1つ置く。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 26

1 プロペラ



プログラム: アイスブレイカー-フラクター
このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを4つこれに置く。
境界→1Q: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。
搭載パワーカウンター1つ: 強度+2。
ネットスペースの中なら自在に有形空間を操作できるから、流体力学を考慮したアイス開発などまずない。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 27

1 プロペラ



プログラム: アイスブレイカー-フラクター
このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを4つこれに置く。
境界→1Q: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。
搭載パワーカウンター1つ: 強度+2。
ネットスペースの中なら自在に有形空間を操作できるから、流体力学を考慮したアイス開発などまずない。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 27

1 プロペラ



プログラム: アイスブレイカー-フラクター
このプログラムをインストールした時、パワーカウンターを4つこれに置く。
境界→1Q: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。
搭載パワーカウンター1つ: 強度+2。
ネットスペースの中なら自在に有形空間を操作できるから、流体力学を考慮したアイス開発などまずない。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 27

◆ 一等通信猫、ダエグ



リソース: 仲間-仮想
計画書が1つ得点されるか盗まれるたび、君はインストール状態のカード1枚を充填してよい。(すでにパワーカウンターがあるいづれかのカードの上に、1つ加える。)
「先頭が彼で、順番にスカウト、ジョンジー、パーカー、ブーカ、スクイー、ブーツ.....わかったかな。」

2022 NISEI Illus. Cat Shen 28

◆ 一等通信猫、ダエグ



リソース: 仲間-仮想
計画書が1つ得点されるか盗まれるたび、君はインストール状態のカード1枚を充填してよい。(すでにパワーカウンターがあるいづれかのカードの上に、1つ加える。)
「先頭が彼で、順番にスカウト、ジョンジー、パーカー、ブーカ、スクイー、ブーツ.....わかったかな。」

2022 NISEI Illus. Cat Shen 28



1

◆ 一等通信猫、ダエグ

リソース: 仲間-仮想

計画書が1つ得点されるか盗まれるたび、君はインストール状態のカード1枚を充填してよい。(すでにパワーカウンターがあるいずれかのカードの上に、1つ加える。)

「先頭が彼で、順番にスカウト、ジョンジー、パークー、ブーガ、スクイー、ブーツ.....わかったかな。」

2022 NISEI Illus. Cat Shen

28



3

環境試験

リソース

プログラムかハードウェアを1つインストールするたび、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

搭載パワーカウンターが4つ以上ある時、このリソースをトラッシュして9Qを得る。

「なぜ私達がここにいるかって？誰も独自に試験をしないから。それだけさ。」

—パドマ・イズビスタ

2022 NISEI Illus. Anna Butova

29



3

環境試験

リソース

プログラムかハードウェアを1つインストールするたび、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

搭載パワーカウンターが4つ以上ある時、このリソースをトラッシュして9Qを得る。

「なぜ私達がここにいるかって？誰も独自に試験をしないから。それだけさ。」

—パドマ・イズビスタ

2022 NISEI Illus. Anna Butova

29



3

環境試験

リソース

プログラムかハードウェアを1つインストールするたび、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

搭載パワーカウンターが4つ以上ある時、このリソースをトラッシュして9Qを得る。

「なぜ私達がここにいるかって？誰も独自に試験をしないから。それだけさ。」

—パドマ・イズビスタ

2022 NISEI Illus. Anna Butova

29



0

ストーンシップの海図室

リソース: 場所

Q: カードを2枚引く。

Q: 君のインストール状態のカード1枚を充填する。

およそ船とは家であり、およそ家は心を求める。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

30



0

ストーンシップの海図室

リソース: 場所

Q: カードを2枚引く。

Q: 君のインストール状態のカード1枚を充填する。

およそ船とは家であり、およそ家は心を求める。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

30



0

ストーンシップの海図室

リソース: 場所

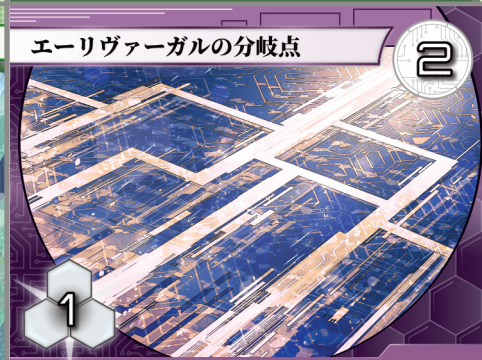
Q: カードを2枚引く。

Q: 君のインストール状態のカード1枚を充填する。

およそ船とは家であり、およそ家は心を求める。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

30



2

エーリヴァーガルの分岐点

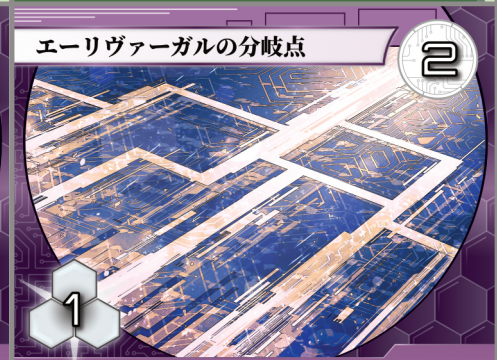
計画書: 保安

この計画書を得点した時、君はインストール状態のカード1枚をデレゾしてよい。

造られた過去最高の精神にとっては、古代の謎もおどろきにすぎない。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

31



2

エーリヴァーガルの分岐点

計画書: 保安

この計画書を得点した時、君はインストール状態のカード1枚をデレゾしてよい。

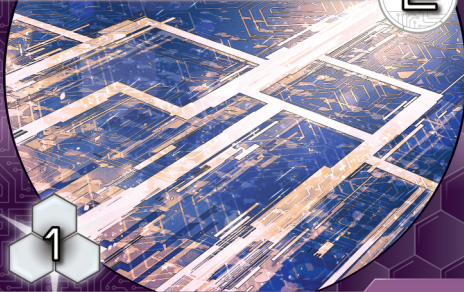
造られた過去最高の精神にとっては、古代の謎もおどろきにすぎない。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

31

エーリヴァーガルの分岐点

2



計画書: 保安

この計画書を得点した時、君はインストール状態のカード1枚をデレゾしてよい。

造られた過去最高の精神にとっては、古代の謎もおとぎ話にすぎない。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

31

ミッドナイト=3 環境都市

4



計画書: 拡張

この計画書を得点した時、カードを3枚引く。このターンのディスカードステップを飛ばす。

「ミッドナイト=3の輝きは、中で起こっている無法と裏腹に、温かく人を引き寄せる。待っているのはタコ部屋暮らしだが。」

—サンドッグ

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

32

ミッドナイト=3 環境都市

4



計画書: 拡張

この計画書を得点した時、カードを3枚引く。このターンのディスカードステップを飛ばす。

「ミッドナイト=3の輝きは、中で起こっている無法と裏腹に、温かく人を引き寄せる。待っているのはタコ部屋暮らしだが。」

—サンドッグ

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

32

ミッドナイト=3 環境都市

4



計画書: 拡張

この計画書を得点した時、カードを3枚引く。このターンのディスカードステップを飛ばす。

「ミッドナイト=3の輝きは、中で起こっている無法と裏腹に、温かく人を引き寄せる。待っているのはタコ部屋暮らしだが。」

—サンドッグ

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

32

避難所キャンペーン

4



資財: 広告

君のターンの開始時、2♠を得る。

「新たな家と安全な仕事、友好的な隣人を約束すれば、世界中のエコ難民を数万単位で引き寄せるでしょう。」

—トゥーレ従業員ハンドブック

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

33

避難所キャンペーン

4



資財: 広告

君のターンの開始時、2♠を得る。

「新たな家と安全な仕事、友好的な隣人を約束すれば、世界中のエコ難民を数万単位で引き寄せるでしょう。」

—トゥーレ従業員ハンドブック

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

33

避難所キャンペーン

4



資財: 広告

君のターンの開始時、2♠を得る。

「新たな家と安全な仕事、友好的な隣人を約束すれば、世界中のエコ難民を数万単位で引き寄せるでしょう。」

—トゥーレ従業員ハンドブック

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

33

トリエステ型バイオロイド

2



資財: バイオロイド

この資財をレゾした時、レゾ状態のバイオロイドのアイスを1つ選ぶ。

ランナーのカードの能力は、その選ばれたアイスのサブルーチンをブレイクできない。

人間の技術では到達不可能な深層に至るトリエステは、かつてない精密さをもって人間に代わり精神世界を操作する。

デザイン: Oliver "Pinsel" Siccha (2019世界チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik

34

トリエステ型バイオロイド

2



資財: バイオロイド

この資財をレゾした時、レゾ状態のバイオロイドのアイスを1つ選ぶ。

ランナーのカードの能力は、その選ばれたアイスのサブルーチンをブレイクできない。

人間の技術では到達不可能な深層に至るトリエステは、かつてない精密さをもって人間に代わり精神世界を操作する。

デザイン: Oliver "Pinsel" Siccha (2019世界チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik

34

2 トリエステ型バイオロイド



資材: バイオロイド

この資材をレゾした時、レゾ状態のバイオロイドのアイスを選ぶ。
ランナーのカードの能力は、その選ばれたアイスのサブルーチンをブレイクできない。

人間の技術では到達不可能な深層に至るトリエステは、かつてない精密さをもって人間に代わり精神世界を操作する。

デザイン: Oliver "Pinsel" Siccha (2019世界チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik 34

2 エコー

アイス: バリア-ハーモニック

君がハーモニックのアイスを選ぶ時、パワーカウンターを1つこのアイスに置く。

このアイスは、搭載パワーカウンター1つにつき「**↳** ランの終了。」を1つ得る。

ランの終了。ランの終了。ランの終了。ランの終了。



0

2022 NISEI Illus. Jakuza 35

2 エコー

アイス: バリア-ハーモニック

君がハーモニックのアイスを選ぶ時、パワーカウンターを1つこのアイスに置く。

このアイスは、搭載パワーカウンター1つにつき「**↳** ランの終了。」を1つ得る。

ランの終了。ランの終了。ランの終了。ランの終了。



0

2022 NISEI Illus. Jakuza 35

2 エコー

アイス: バリア-ハーモニック

君がハーモニックのアイスを選ぶ時、パワーカウンターを1つこのアイスに置く。

このアイスは、搭載パワーカウンター1つにつき「**↳** ランの終了。」を1つ得る。

ランの終了。ランの終了。ランの終了。ランの終了。



0

2022 NISEI Illus. Jakuza 35

5 ハカール1.0

アイス: バリア-バイオロイド-対人

このサーバーへのラン中、このアイスを選んだ時、他のインストール状態のカード1枚をデレゾしてよい。そうした場合、このターンの残りの間、ランナーはバイオロイドのアイスに表記されている消費型能力を使うことができない。

残りののを失う: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーのみがこの能力を使える。

↳ 1コアダメージを与える。
↳ ランの終了。



4

2022 NISEI Illus. Jakuza 36

5 ハカール1.0

アイス: バリア-バイオロイド-対人

このサーバーへのラン中、このアイスを選んだ時、他のインストール状態のカード1枚をデレゾしてよい。そうした場合、このターンの残りの間、ランナーはバイオロイドのアイスに表記されている消費型能力を使うことができない。

残りののを失う: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーのみがこの能力を使える。

↳ 1コアダメージを与える。
↳ ランの終了。



4

2022 NISEI Illus. Jakuza 36

5 ハカール1.0

アイス: バリア-バイオロイド-対人

このサーバーへのラン中、このアイスを選んだ時、他のインストール状態のカード1枚をデレゾしてよい。そうした場合、このターンの残りの間、ランナーはバイオロイドのアイスに表記されている消費型能力を使うことができない。

残りののを失う: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーのみがこの能力を使える。

↳ 1コアダメージを与える。
↳ ランの終了。



4

2022 NISEI Illus. Jakuza 36

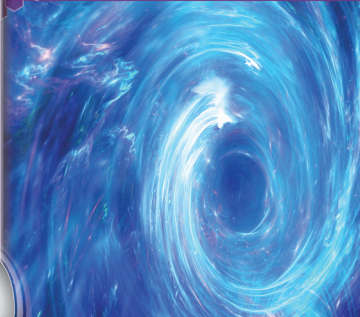
2 ウェーブ

アイス: コードゲート-ハーモニック

このサーバーへのラン中、このアイスを選んだ時、R&Dのアイスを探してよい。(探したR&Dはシャッフルする。) そのアイスは公開してHQに加える。

↳ レゾ状態のハーモニックのアイス1つにつき1Qを得る。

ネットワークでの成長は指数関数的だ。



3

2022 NISEI Illus. Jakuza 37

2 ウェーブ

アイス: コードゲート-ハーモニック

このサーバーへのラン中、このアイスを選んだ時、R&Dのアイスを探してよい。(探したR&Dはシャッフルする。) そのアイスは公開してHQに加える。

↳ レゾ状態のハーモニックのアイス1つにつき1Qを得る。

ネットワークでの成長は指数関数的だ。



3

2022 NISEI Illus. Jakuza 37

2 ウェーブ

このサーバーへのラン中、このアイスをレゾした時、R&Dのアイスを1つ探してよい。(探したR&Dはシャッフルする。) そのアイスは公開してHQに加える。

↳ レゾ状態のハーモニックのアイス1つにつき10を得る。

ネットワークでの成長は指数関数的だ。

アイス: コードゲートハーモニック

2022 NISEI Illus. Jankuzo

17 大口の取り引き



任務: 最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

インストール状態のカード1枚にアドバンスカウンターを4つ置く。可能なら、君はそのカードを得点してよい。

この任務をゲームから取り除く。

デザイン: Sam Suied (2018年北米チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik

17 大口の取り引き



任務: 最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

インストール状態のカード1枚にアドバンスカウンターを4つ置く。可能なら、君はそのカードを得点してよい。

この任務をゲームから取り除く。

デザイン: Sam Suied (2018年北米チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik

17 大口の取り引き



任務: 最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

インストール状態のカード1枚にアドバンスカウンターを4つ置く。可能なら、君はそのカードを得点してよい。

この任務をゲームから取り除く。

デザイン: Sam Suied (2018年北米チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik

弱り目に祟り目



計画書: 研究

Xはランナーのグリップにあるカードの枚数に等しい。

少々「特殊な条件」を要する実験もあるさ。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

弱り目に祟り目



計画書: 研究

Xはランナーのグリップにあるカードの枚数に等しい。

少々「特殊な条件」を要する実験もあるさ。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

弱り目に祟り目



計画書: 研究

Xはランナーのグリップにあるカードの枚数に等しい。

少々「特殊な条件」を要する実験もあるさ。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

再創世



計画書: 研究

この計画書を得点した時、このターンにコーボのカードがアーカイブに加えられたことがない場合、アーカイブの裏向きの計画書を1枚、公開して君の得点エリアに加えてよい。

「大切なお客様へ。この実演をご覧になれば、絶滅すら一時的な事象に過ぎないとご理解いただけます。」

—ヴィエンチャン・キーイング

2022 NISEI Illus. Anthony Hutchings

再創世



計画書: 研究

この計画書を得点した時、このターンにコーボのカードがアーカイブに加えられたことがない場合、アーカイブの裏向きの計画書を1枚、公開して君の得点エリアに加えてよい。

「大切なお客様へ。この実演をご覧になれば、絶滅すら一時的な事象に過ぎないとご理解いただけます。」

—ヴィエンチャン・キーイング

2022 NISEI Illus. Anthony Hutchings

再創世



計画書: 研究

この計画書を得点した時、このターンにコーポのカードがアーカイブに加えられたことがない場合、アーカイブの裏向きの計画書を1枚、公開して君の得点エリアに加えてよい。

「大切なお客様へ。この実演をご覧になれば、絶滅すら一時的な事象に過ぎないとご理解いただけますよ。」

—ヴィエンチャン・キーイング

1

タヌキモ



資財: 敵対

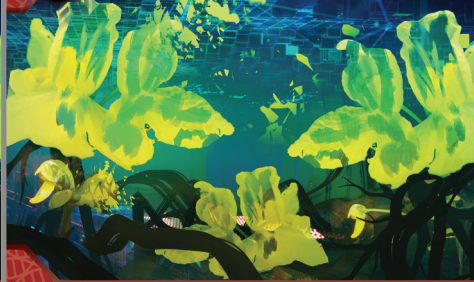
君のターンの開始時、1Qを得る。それから、君が4Q以下を所有している場合、1ネットダメージを与える。

海水ごと獲物が吸い込まれていく。瞬間に。



1

タヌキモ



資財: 敵対

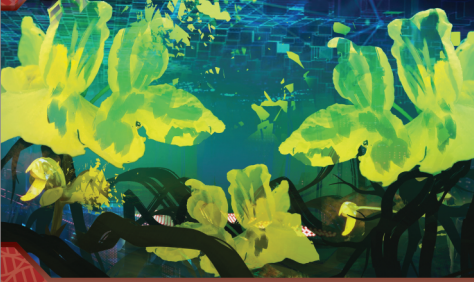
君のターンの開始時、1Qを得る。それから、君が4Q以下を所有している場合、1ネットダメージを与える。

海水ごと獲物が吸い込まれていく。瞬間に。



1

タヌキモ



資財: 敵対

君のターンの開始時、1Qを得る。それから、君が4Q以下を所有している場合、1ネットダメージを与える。

海水ごと獲物が吸い込まれていく。瞬間に。



3

ムーンプール



資財: 施設

この資財をゲームから取り除く: HQからカードを2枚までトラッシュする。アーカイブの裏向きのカードを2枚まで公開してR&Dに加えシャッフルする。いずれかのインストール状態のカードの上に、この方法で公開された計画書1枚につきアドバンスカウンターを1つ置いてよい。

デザイン: ポアレリス・テストプレイヤー



3

ムーンプール



資財: 施設

この資財をゲームから取り除く: HQからカードを2枚までトラッシュする。アーカイブの裏向きのカードを2枚まで公開してR&Dに加えシャッフルする。いずれかのインストール状態のカードの上に、この方法で公開された計画書1枚につきアドバンスカウンターを1つ置いてよい。

デザイン: ポアレリス・テストプレイヤー



3

ムーンプール



資財: 施設

この資財をゲームから取り除く: HQからカードを2枚までトラッシュする。アーカイブの裏向きのカードを2枚まで公開してR&Dに加えシャッフルする。いずれかのインストール状態のカードの上に、この方法で公開された計画書1枚につきアドバンスカウンターを1つ置いてよい。

デザイン: ポアレリス・テストプレイヤー

3

アネモネ

アイス: セントリート人

このサーバーへのラン中、このアリスをレゾした時、HQのカードを1枚トラッシュすることで2ネットダメージを与える。

↳ 1ネットダメージを与える。

幻想的な美からみつく、極めて優雅な毒。



2

3

アネモネ

アイス: セントリート人

このサーバーへのラン中、このアリスをレゾした時、HQのカードを1枚トラッシュすることで2ネットダメージを与える。

↳ 1ネットダメージを与える。

幻想的な美からみつく、極めて優雅な毒。



2

3 アネモネ

このサーバーへのラン中、このアイス
をレゾした時、HQのカードを1
枚トッシュすることで2ネットダ
メージを与える。
↳ 1ネットダメージを与える。
幻想的な美にからみつく、極めて優雅な毒。

アイス: セントリリー-対人

2022 NISEI Illus. Jack Reeves



2

3 ダイオウグソクムシ

このアイスがアーカイブを守って
いる間、これは強度+3される。
↳ 3ネットダメージを与える。
デジタル廃棄物をエサとするの。生物とエ
サの間に割り込んじゃ駄目よ。

アイス: セントリリー-対人

2022 NISEI Illus. Jack Reeves



1

3 ダイオウグソクムシ

このアイスがアーカイブを守って
いる間、これは強度+3される。
↳ 3ネットダメージを与える。
デジタル廃棄物をエサとするの。生物とエ
サの間に割り込んじゃ駄目よ。

アイス: セントリリー-対人

2022 NISEI Illus. Jack Reeves



1

0 ダイオウグソクムシ

このアイスがアーカイブを守って
いる間、これは強度+3される。
↳ 3ネットダメージを与える。
デジタル廃棄物をエサとするの。生物とエ
サの間に割り込んじゃ駄目よ。

アイス: セントリリー-対人

2022 NISEI Illus. Jack Reeves



1

7 スタウナギ

このアイスのレゾコストは、レゾ状
態のコードゲートのアイス1つにつ
き1Q下がる。
↳ 2ネットダメージを与える。
↳ ランの終了。
芝生に入るな。

アイス: バリア-対人

2022 NISEI Illus. Jack Reeves



5

7 スタウナギ

このアイスのレゾコストは、レゾ状
態のコードゲートのアイス1つにつ
き1Q下がる。
↳ 2ネットダメージを与える。
↳ ランの終了。
芝生に入るな。

アイス: バリア-対人

2022 NISEI Illus. Jack Reeves



5

7 スタウナギ

このアイスのレゾコストは、レゾ状
態のコードゲートのアイス1つにつ
き1Q下がる。
↳ 2ネットダメージを与える。
↳ ランの終了。
芝生に入るな。

アイス: バリア-対人

2022 NISEI Illus. Jack Reeves



5

3 有糸分裂

任務: ダブル
この任務をプレイするための追加コスト
としてQを消費する。
HQからカードを2枚までインストール
し、新しい遠隔サーバーをそれごとに作
る。それらの各カードに、アドバンスカウ
ンターを2つずつ置く。このターン、君は
それらのカードどちらも、得点もレゾもで
きない。
チリも積もればヤマとなる。

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez



46

3 有糸分裂

任務: ダブル
この任務をプレイするための追加コスト
としてQを消費する。
HQからカードを2枚までインストール
し、新しい遠隔サーバーをそれごとに作
る。それらの各カードに、アドバンスカウ
ンターを2つずつ置く。このターン、君は
それらのカードどちらも、得点もレゾもで
きない。
チリも積もればヤマとなる。

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez



46

3 有糸分裂

任務: ダブル
この任務をプレイするための追加コストとして①を消費する。
HQからカードを2枚までインストールし、新しい遠隔サーバーをそれぞれに作る。それらの各カードに、アドバンスカウンターを2つずつ置く。このターン、君はそれらのカードどちらも、得点もレゾもできない。
チリも積もればヤマとなる。

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 46

3 マウィルス

強化: 待ち伏せ
R & Dの中でこの強化にアクセスしている間、ランナーはこれを公開すること。ランナーがこの強化にアクセスした時、君はウィルスカウンターをすべて破棄してよい。この強化がレゾ状態である場合、1 ネットダメージを与える。
①: ウィルスカウンターをすべて破棄する。
ウィルスもランナーも、すべて奴らの食糧だ。

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 47

3 マウィルス

強化: 待ち伏せ
R & Dの中でこの強化にアクセスしている間、ランナーはこれを公開すること。ランナーがこの強化にアクセスした時、君はウィルスカウンターをすべて破棄してよい。この強化がレゾ状態である場合、1 ネットダメージを与える。
①: ウィルスカウンターをすべて破棄する。
ウィルスもランナーも、すべて奴らの食糧だ。

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 47

3 マウィルス

強化: 待ち伏せ
R & Dの中でこの強化にアクセスしている間、ランナーはこれを公開すること。ランナーがこの強化にアクセスした時、君はウィルスカウンターをすべて破棄してよい。この強化がレゾ状態である場合、1 ネットダメージを与える。
①: ウィルスカウンターをすべて破棄する。
ウィルスもランナーも、すべて奴らの食糧だ。

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 47

4 ブラウディヴォスト・コンサルティング
政治的ソリューション

45 ID: 部署 **15**

各ターン初めて、ランナーがランを成功させた時、君がアドバンスできるいずれかのインストール状態のカードの上に、アドバンスカウンターを1つ置いてよい。
一般消費者に寄り添った政治ニュースを。

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 48

4 人為的クリプトクラッシュ

2

計画書: 構想
この計画書を得点した時、ランナーは7①を失う。
チャートは上がるさ.....我々の用が済むまではな。

2022 NISEI Illus. Wyn Lacabra 49

4 人為的クリプトクラッシュ

2

計画書: 構想
この計画書を得点した時、ランナーは7①を失う。
チャートは上がるさ.....我々の用が済むまではな。

2022 NISEI Illus. Wyn Lacabra 49

4 人為的クリプトクラッシュ

2

計画書: 構想
この計画書を得点した時、ランナーは7①を失う。
チャートは上がるさ.....我々の用が済むまではな。

2022 NISEI Illus. Wyn Lacabra 49

0 チェキストの末裔

資財: 待ち伏せ
君はこの資財をアドバンスできる。
ランナーがインストール状態のこの資財にアクセスした時、ランナーにタグを1つ与える。加えて、搭載アドバンスカウンター1つにつきタグを1つ与える。
変わったのは制服だけだ。

2022 NISEI Illus. Dlmik 50



チェキストの末裔

0 資財: 待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。
ランナーがインストール状態のこの資財にアクセスした時、ランナーにタグを1つ与える。加えて、搭載アドバンスカウンター1つにつきタグを1つ与える。
変わったのは制服だけだ。



2022 NISEI Illus. Dimik

50



チェキストの末裔

0 資財: 待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。
ランナーがインストール状態のこの資財にアクセスした時、ランナーにタグを1つ与える。加えて、搭載アドバンスカウンター1つにつきタグを1つ与える。
変わったのは制服だけだ。



2022 NISEI Illus. Dimik

50



◆ドラゴ・イワノフ

0 資財: 幹部

君はこの資財をアドバンスできる。
搭載アドバンスカウンター2つ:ランナーにタグを1つ与える。この能力は、君のターン中にのみ使用する。
「ドラゴが話したがっていると伝えろ。」

デザイン: Aaryn "Drago" Byrne (2019年欧州チャンピオン)



2022 NISEI Illus. Dimik

51



◆ドラゴ・イワノフ

0 資財: 幹部

君はこの資財をアドバンスできる。
搭載アドバンスカウンター2つ:ランナーにタグを1つ与える。この能力は、君のターン中にのみ使用する。
「ドラゴが話したがっていると伝えろ。」

デザイン: Aaryn "Drago" Byrne (2019年欧州チャンピオン)



2022 NISEI Illus. Dimik

51



◆ドラゴ・イワノフ

0 資財: 幹部

君はこの資財をアドバンスできる。
搭載アドバンスカウンター2つ:ランナーにタグを1つ与える。この能力は、君のターン中にのみ使用する。
「ドラゴが話したがっていると伝えろ。」

デザイン: Aaryn "Drago" Byrne (2019年欧州チャンピオン)



2022 NISEI Illus. Dimik

51



1 ユビキタス利息

1 資財: 広告

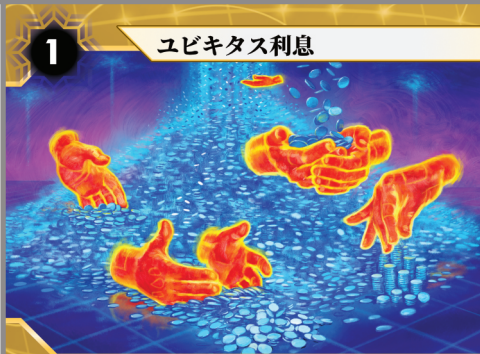
君はこの資財をアドバンスできる。
君のターンの開始時、搭載アドバンスカウンター1つにつき1Qを得る。
片手に収まる額と言っておいて、あいつらの指は何本あるんだ!

片手に収まる額と言っておいて、あいつらの指は何本あるんだ!



2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

52



1 ユビキタス利息

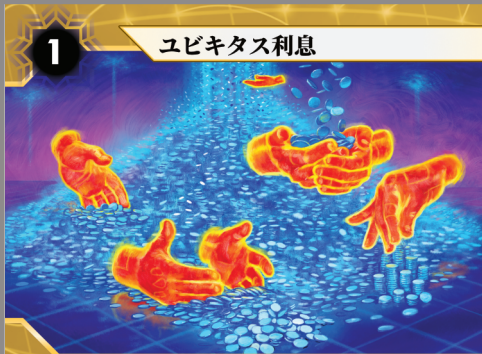
1 資財: 広告

君はこの資財をアドバンスできる。
君のターンの開始時、搭載アドバンスカウンター1つにつき1Qを得る。
片手に収まる額と言っておいて、あいつらの指は何本あるんだ!



2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

52



1 ユビキタス利息

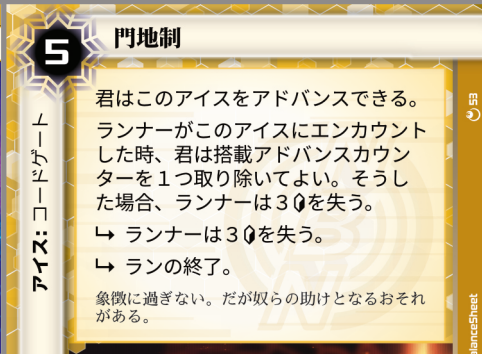
1 資財: 広告

君はこの資財をアドバンスできる。
君のターンの開始時、搭載アドバンスカウンター1つにつき1Qを得る。
片手に収まる額と言っておいて、あいつらの指は何本あるんだ!



2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

52



5 門地制

アイス: コーネ

君はこのアイスアドバンスできる。
ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は搭載アドバンスカウンターを1つ取り除いてよい。そうした時、ランナーは3Qを失う。
↳ ランナーは3Qを失う。
↳ ランの終了。
象徴に過ぎない。だが奴らの助けとなるおそれがある。

53

2022 NISEI Illus. BalanceSheet



4

5 門地制

君はこのアイスアドバンスできる。
ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は搭載アドバンスカウンターを1つ取り除いてよい。そうした時、ランナーは30を失う。
↳ ランナーは30を失う。
↳ ランの終了。
象徴に過ぎない。だが奴らの助けとなるおそれがある。

アイス: コードゲート

4

2022 NISEI Illus. BalanceSheet

5 門地制

君はこのアイスアドバンスできる。
ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は搭載アドバンスカウンターを1つ取り除いてよい。そうした時、ランナーは30を失う。
↳ ランナーは30を失う。
↳ ランの終了。
象徴に過ぎない。だが奴らの助けとなるおそれがある。

アイス: コードゲート

4

2022 NISEI Illus. BalanceSheet

2 ワシリーサ

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は10を支払ってよい。そうした時、君がアドバンスできてインストール状態の、いずれかのカードにアドバンスカウンターを1つ置く。
↳ ランナーにタグを1つ与える。
母親から祝福を受けたワシリーサにとって、魔女の言いつけも重荷ではない。

アイス: セントリリーオーブザバー

2

2022 NISEI Illus. BalanceSheet

2 ワシリーサ

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は10を支払ってよい。そうした時、君がアドバンスできてインストール状態の、いずれかのカードにアドバンスカウンターを1つ置く。
↳ ランナーにタグを1つ与える。
母親から祝福を受けたワシリーサにとって、魔女の言いつけも重荷ではない。

アイス: セントリリーオーブザバー

2

2022 NISEI Illus. BalanceSheet

2 ワシリーサ

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君は10を支払ってよい。そうした時、君がアドバンスできてインストール状態の、いずれかのカードにアドバンスカウンターを1つ置く。
↳ ランナーにタグを1つ与える。
母親から祝福を受けたワシリーサにとって、魔女の言いつけも重荷ではない。

アイス: セントリリーオーブザバー

2

2022 NISEI Illus. BalanceSheet

2 密室の謀略

任務: 触法
この任務をプレイするための追加コストとして、タグを1つ取り除く。
この任務を、計画ポイント1点の価値を持つ計画書として、君の得点エリアに加える。
「録音機は持ち込まないで！」

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

55

2 密室の謀略

任務: 触法
この任務をプレイするための追加コストとして、タグを1つ取り除く。
この任務を、計画ポイント1点の価値を持つ計画書として、君の得点エリアに加える。
「録音機は持ち込まないで！」

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

55

2 密室の謀略

任務: 触法
この任務をプレイするための追加コストとして、タグを1つ取り除く。
この任務を、計画ポイント1点の価値を持つ計画書として、君の得点エリアに加える。
「録音機は持ち込まないで！」

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

55

3 ウラジビルスク・シティーグリッド

強化: 領域
君はこの強化をアドバンスできる。
搭載アドバンスカウンター2つ: このサーバーのルートの中の、君がアドバンスできる他のカード1枚に、アドバンスカウンターを2つ置く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。
各サーバーの領域は1つまで。
オビ川の両岸に沿うこのメトロポリスは、より良い明日への希望を抱いている。

4

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

55

3 ウラジシルスク・シティーグリッド



強化: 領域

君はこの強化をアドバンスできる。

搭載アドバンスカウンター2つ: このサーバーのルートの中の、君がアドバンスできる他のカード1枚に、アドバンスカウンターを2つ置く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

各サーバーの領域は1つまで。

オピ川の両岸に沿うこのメトロポリスは、より良い明日への希望を抱いている。

4

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 56

3 ウラジシルスク・シティーグリッド



強化: 領域

君はこの強化をアドバンスできる。

搭載アドバンスカウンター2つ: このサーバーのルートの中の、君がアドバンスできる他のカード1枚に、アドバンスカウンターを2つ置く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

各サーバーの領域は1つまで。

オピ川の両岸に沿うこのメトロポリスは、より良い明日への希望を抱いている。

4

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 56

W オビ超重ロジスティック

抽出、輸出、傑出



45 ID: 企業 15

君がインストール中以外で、レゾ状態のカードをトラッシュするたび、トラッシュしたカードの表記レゾコストより表記レゾコストがちょうど10少ないカードをR&Dから1枚探してよい。見つけたカードは、クレジットコストを無視して、インストールしてレゾする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 57

アゼフ・プロトコル



2

計画書: 保安

この計画書を得点するための追加コストとして、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュする。

この計画書を得点した時、2ミートダメージを与える。

指揮官殿、ご安心を。保安部は常に資財の再配置に備え、作業員の派遣を準備しております。

—ヤコブ・アブダコフ

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 58

アゼフ・プロトコル



2

計画書: 保安

この計画書を得点するための追加コストとして、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュする。

この計画書を得点した時、2ミートダメージを与える。

指揮官殿、ご安心を。保安部は常に資財の再配置に備え、作業員の派遣を準備しております。

—ヤコブ・アブダコフ

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 58

アゼフ・プロトコル



2

計画書: 保安

この計画書を得点するための追加コストとして、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュする。

この計画書を得点した時、2ミートダメージを与える。

指揮官殿、ご安心を。保安部は常に資財の再配置に備え、作業員の派遣を準備しております。

—ヤコブ・アブダコフ

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 58

0 スヴァトゴール油圧ショベル



資材: 工業

君のターンの開始時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、30を得る。

どれだけ昔から地主だったか知らんが、価値のあるものが土地の下にないことを祈るべきだったな。

4

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 59

0 スヴァトゴール油圧ショベル



資材: 工業

君のターンの開始時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、30を得る。

どれだけ昔から地主だったか知らんが、価値のあるものが土地の下にないことを祈るべきだったな。

4

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 59

0 スヴァトゴール油圧ショベル



資材: 工業

君のターンの開始時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、30を得る。

どれだけ昔から地主だったか知らんが、価値のあるものが土地の下にないことを祈るべきだったな。

4

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 59

5 エンベロップメント

このアイス进行した時、パワーカウンターを4つこれに置く。

君のターンの開始時、搭載パワーカウンターを1つ取り除く。

搭載パワーカウンター1つにつき、このアイスは「→ ランの終了。」を他の表記サブルーチンの前に得る。

↳ このアイス进行をトラッシュする。

アイス: バリア

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



5 エンベロップメント

このアイス进行した時、パワーカウンターを4つこれに置く。

君のターンの開始時、搭載パワーカウンターを1つ取り除く。

搭載パワーカウンター1つにつき、このアイスは「→ ランの終了。」を他の表記サブルーチンの前に得る。

↳ このアイス进行をトラッシュする。

アイス: バリア

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



5 エンベロップメント

このアイス进行した時、パワーカウンターを4つこれに置く。

君のターンの開始時、搭載パワーカウンターを1つ取り除く。

搭載パワーカウンター1つにつき、このアイスは「→ ランの終了。」を他の表記サブルーチンの前に得る。

↳ このアイス进行をトラッシュする。

アイス: バリア

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



3 マスキロフカ

↳ 2枚を得る。

↳ ランの終了。

ランナーをかく乱して我々の意図を読めなくする。

アイス: バリア

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



3 マスキロフカ

↳ 2枚を得る。

↳ ランの終了。

ランナーをかく乱して我々の意図を読めなくする。

アイス: バリア

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



3 マスキロフカ

↳ 2枚を得る。

↳ ランの終了。

ランナーをかく乱して我々の意図を読めなくする。

アイス: バリア

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



4 スタッフカ

このアイス进行した時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、このランの残りの間、このアイスは強度+5される。

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

数世紀にわたって培われてきた軍事戦術を凝縮した代物。

アイス: セントリリー-テストロイヤヤー

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



4 スタッフカ

このアイス进行した時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、このランの残りの間、このアイスは強度+5される。

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

数世紀にわたって培われてきた軍事戦術を凝縮した代物。

アイス: セントリリー-テストロイヤヤー

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



4 スタッフカ

このアイス进行した時、君の他のインストール状態のカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、このランの残りの間、このアイスは強度+5される。

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

↳ インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

数世紀にわたって培われてきた軍事戦術を凝縮した代物。

アイス: セントリリー-テストロイヤヤー

2022 NISEI Illus. Scott Umriga



3 抽出



任務: 取引

6 \diamond を得る。君のインストール状態のカードのうち1枚をトラッシュすることで3 \diamond を得てよい。

金になるものを残すな。

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 63

3 抽出



任務: 取引

6 \diamond を得る。君のインストール状態のカードのうち1枚をトラッシュすることで3 \diamond を得てよい。

金になるものを残すな。

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 63

3 抽出



任務: 取引

6 \diamond を得る。君のインストール状態のカードのうち1枚をトラッシュすることで3 \diamond を得てよい。

金になるものを残すな。

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 63

4 相互確証破壊



任務: トリプル

この任務をプレイするための追加コストとして、 $\diamond\diamond$ を消費する。

君のレゾ状態のカードを任意の数だけトラッシュする。この方法でトラッシュされたカード1枚につき、ランナーにタグを1つ与える。

デザイン: Eric Keilback (2020年アジア太平洋チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik 64

4 相互確証破壊



任務: トリプル

この任務をプレイするための追加コストとして、 $\diamond\diamond$ を消費する。

君のレゾ状態のカードを任意の数だけトラッシュする。この方法でトラッシュされたカード1枚につき、ランナーにタグを1つ与える。

デザイン: Eric Keilback (2020年アジア太平洋チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik 64

4 相互確証破壊



任務: トリプル

この任務をプレイするための追加コストとして、 $\diamond\diamond$ を消費する。

君のレゾ状態のカードを任意の数だけトラッシュする。この方法でトラッシュされたカード1枚につき、ランナーにタグを1つ与える。

デザイン: Eric Keilback (2020年アジア太平洋チャンピオン)

2022 NISEI Illus. Dimik 64

0 トレスト作戦



任務: 触法

ランナーがタグされている場合にのみプレイする。

インストール状態のリソースを1つトラッシュする。すべてのコストを無視して、アーカイブのカード1枚をインストールしてレゾする。

特定。接触。電絡。防諜は不変だ。

2022 NISEI Illus. Olie Boidador 65

0 トレスト作戦



任務: 触法

ランナーがタグされている場合にのみプレイする。

インストール状態のリソースを1つトラッシュする。すべてのコストを無視して、アーカイブのカード1枚をインストールしてレゾする。

特定。接触。電絡。防諜は不変だ。

2022 NISEI Illus. Olie Boidador 65

0 トレスト作戦



任務: 触法

ランナーがタグされている場合にのみプレイする。

インストール状態のリソースを1つトラッシュする。すべてのコストを無視して、アーカイブのカード1枚をインストールしてレゾする。

特定。接触。電絡。防諜は不変だ。

2022 NISEI Illus. Olie Boidador 65

私たちは

NISEIは、ファンによって運営される非営利のボランティア団体です。私たちのミッションはネットランナーというゲームを継続し、繁栄させること。私たちはそのために、複数の構想を持っています。

あなたがお持ちのその製品のように、コミュニティのために、楽しさのためのデザインを。NISEIのカードは、旧「アンドロイド：ネットランナー」のカードと互換性があります。

私たちはプライズキットやカジュアルゲームナイト (GNK) からサーキットオープナー競技イベントに到るまで、組織化プレイをサポートします。

組織化プレイチームは、国際大会から世界大会までの規模をサポートしています。

いっしょのランをありがとう！

ミッドナイトサンは、ネットランナーと互換性を持つ非対称の競技カードゲームです。このパックには、5枚の新IDに加え、180枚のカード（60種のカード3枚ずつ）がゲーム内での7つの派閥として収録されています。

ランナーとしてプレイするのは、温暖化している北極圏の多様なハッカーとして、富や名声のために戦うことです。コーポとしてプレイするのは、利益のため未開の資源を地球から開拓するための計画書を前進させることです。

1-65までのカードは、ボレアリス・サイクルのカードです。これ単体で成立するゲームではありません。遊ぶには、システムゲートウェイが1つ必要になります。



Netrunnerの米国商標と著作権はR. Talsorian Games, Inc.にあります。Androidの米国商標と著作権はFantasy Flight Gamesにあります。

NISEIはAndroid Netrunnerのカードの互換として製作されていますが、Fantasy Flight Games, R. Talsorian Games、及び各組織の同意によるものではありません。いかなる用途や承認にも基づくものではありません。



