

# 极昼

## 《北极光》第1部分



### 与《矩阵潜袭》兼容



Matrix™ is a trademark of Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved. © 2015 Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.



### 《极昼》之下

在寒风刺骨的北极之北，无所顾忌的巨型公司正在席卷一切。土地的资源 and 人民的劳力皆被他们所榨取，留下的仅是满目疮痍。他们的所作所为招来了群众的抵抗——劳工组织者，环保主义者，以及所有向往美好明天的人们。太阳还在午夜的天空中逗留，而潜袭者们正不惜一切代价地为阻止公司而战。

### 卡包内容

《极昼》包含185张与《矩阵潜袭》兼容的可用卡牌，分为七个派系，其中五个派系拥有全新的特性牌。本扩充包引入了四个振奋人心的新关键字机制，它们将改变玩家与游戏的互动方式：充能、目标、破坏与核心伤害。



### 新关键字：破坏

当涉及对公司计划的扰乱时，《极昼》在潜袭者的工具包中增添了一种新的选择。“破坏”有多种形式：隐秘地从内部瓦解公司，组织抵抗行动，击沉运输船，或者只是用巧舌去鼓动他人。适逢其时的破坏行为会严重限制公司的选择，并迫使他们做出艰难的决定。

### 破坏机制简介

当你“破坏N”时，公司必须从总部和研发中心顶端销毁合计N张卡牌。

公司可以决定从总部销毁哪些卡牌，但他们只能申明将从研发中心顶端销毁卡牌的数量。首先做出决定，然后同时销毁所有这些卡牌。被销毁的卡牌面朝下进入档案库，公司不能查看其从研发中心销毁的卡牌，直到破坏效果全部结算完毕。

如果总部或研发中心中的卡牌少于N张，则公司必须选择一种能销毁满N张卡牌的方式。如果总部和研发中心中的卡牌合计少于N张，则公司销毁这两个区域的所有卡牌。



### 新关键字：目标

精明的潜袭者总是会时刻做好准备，不会放过任何一次天赐良机或是薄弱时刻：一批无人看管的货物，一条来自可信朋友的内幕消息，一位心不在焉的守卫，或只是一台未设密码的平板。潜袭者往往将这种机会称为“目标”，并通过追寻目标来侵入系统，从中获利。

### 目标机制简介

当卡牌能力要求你“发现你的目标”时，随机选择一台中央服务器（总部、研发中心或档案库）。本回合剩余时间内，该服务器成为“你的目标”。一台服务器成为你的目标并不会直接带来任何效果，但卡牌能力会以各种各样的形式对此加以利用。

如果你本回合已经有目标，而卡牌能力再次要求你发现你的目标，请勿重新随机选择。你的目标不会改变，仍然是同一台服务器。

《极昼》包含三张配套的“中央服务器”卡牌，你可以将其洗混，随机抽选，以发现你的目标。



### 新关键字：充能

潜袭者的生活充满着变化和适应：软硬件时时刻刻需要修复或升级，藏身之处不断变化，财物来来去去。凭借创造力和技巧，潜袭者可以对自己的工具和资源进行个性化定制，使其能够发挥出超乎一般人想象的功效。

### 充能机制简介

对一张卡牌“充能”的流程如下所述：如果该卡牌上有至少1枚能量指示物，则再在该卡牌上放置1枚能量指示物。

大多数充能效果允许你对任意一张你已安装的卡牌充能。这些效果可以取任意一张具有能量指示物的卡牌为对象。你无法对一张没有附载任何能量指示物的卡牌充能。

卡牌“设备装配”允许你安装一张卡牌，然后对这张特定的卡牌充能。这种情况下，要先结算任何“当你安装时”的能力，再尝试对你所安装的卡牌充能。



### 新关键字：核心伤害

与公司作对，接入网域，甚至安装义肢都可能是危险的行为。某些决策或遭遇造成的损害将会从根本上改变潜袭者——有时是在物理层面上，有时是在心理层面上，有时则是在精神层面上。无论具体发生了什么，其结果都是永久性的：潜袭者从此不再相同。



## 核心伤害机制简介

与网域伤害和肢体伤害类似，核心伤害会迫使潜袭者从其操控器随机销毁卡牌。不过与其它伤害类型不同，每一点核心伤害还会使潜袭者的手牌上限永久减1。

如果潜袭者结束回合时手牌上限为负数，则其死亡并输掉这局游戏，正如其受到超过操控器中卡牌数量的伤害便会死亡一样。然而，手牌上限恰好为0不会导致潜袭者死亡。

注：在一些早期卡牌上，核心伤害写作“脑部伤害”。在游戏内，这两个词是可以通用的。



# 总部



# 研发中心



# 档案库



艾萨·阿方托夫

生态主义者



**特性：半机械人**

每回合你第一次受到核心伤害时，你可以抽1张卡牌并破坏2。（公司选择从总部和/或研发中心顶端销毁2张卡牌。）

等待不解决问题。危机就在眼前；逃边站吧。

45

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

1

15



恰斯图什卡



**事件：潜袭 - 破坏**

潜袭总部。如果成功，破坏4，代替侵入总部。（公司选择从总部和/或研发中心顶端销毁4张卡牌。）

我们都一无所有  
安卓人也是战友  
再不敢就要怒吼  
老杰克听到没有？

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

2

1 过热运行



**事件**

作为打出本事件的额外费用，受到1点核心伤害。

获得○○○○。

我们可以改变世界，只要我们乐意以被改变为代价。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

3

1 钢肤疤痕



**事件**

抽3张卡牌。

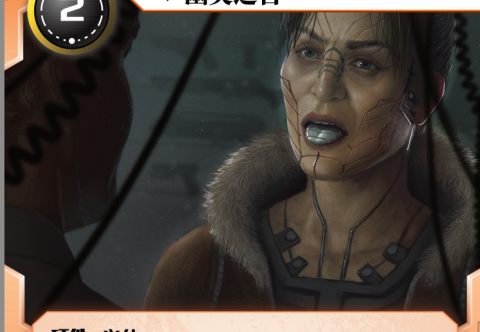
当本事件从你的操控器或存储栈中被销毁时，你可以抽2张卡牌。

反应式植入体会收回我们倒下同志的记忆。他们的牺牲将成为我们的护盾。

2022 NISEI Illus. Elliott Birt

4

2 ◆ 幽灵之舌



**硬件：义体**

当你安装本硬件时，受到1点核心伤害。

所有事件的打出费用减10。

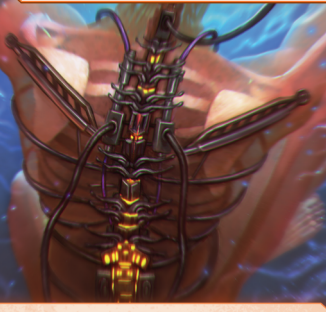
三寸之舌，强于百万之师。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

5



**2** ◆ 骨髓



**硬件: 控制台 - 义体**

+1□

你的手牌上限+3。

当你安装本硬件时, 受到1点核心伤害。

每当公司将一个议案计时, 破坏1。  
(公司选择从总部或研发中心顶端销毁1张卡牌。)

每位玩家限制1个控制台。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 6

**5** 别格莫特

**2**



**程序: 破解器 - 分解模块**

当你安装本程序时, 受到1点核心伤害。

你本局游戏中每受到过1点核心伤害, 本程序的强度+1。

对接 → 10: 破解任意数量的屏障子进程。

他缄默不语, 但我清楚他想从我这里得到什么。

**2**

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 7

**1** ◆ 奥古斯蒂娜·伊万诺夫斯卡娅



**资源: 人脉**

每回合你第一次安装一个病毒程序时, 破坏1。(公司选择从总部或研发中心顶端销毁1张卡牌。)

“作为工会代表, 有时需要采取更加……直接的行动。”

2022 NISEI Illus. Dave Lee 8

**1** 点燃星火!



**资源: 破坏**

🔥, 📁, 受到1点核心伤害: 潜袭一台远程服务器。在本次潜袭中, 被攻击的服务器根目录中的卡牌失去所有能力。当本次潜袭成功时, 销毁被攻击的服务器根目录中的所有卡牌。

星星之火, 可以摧毁数以亿计的信用点……也可以燎尽蹂躏我们世界的腐朽。

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 9

**3** ◆ 李晶



**资源: 虚拟**

每回合你第一次花费已安装的卡牌上的信用点时, 放置1枚能量指示物到本资源上。

每当你侵入总部或研发中心时, 你可以移除最多2枚所附载的能量指示物, 以额外读取等量的卡牌。

一切都在折叠, 反复折叠; 合二为一。

**3**

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 10

**0** 纽纱·“黑貂”·辛塔什塔

交响奇才



**特性: 转基因人**

当你的回合开始时, 发现你的目标。(如果你没有目标, 一台随机的中央服务器成为你本回合的目标。)

每回合你第一次对你的目标进行成功的潜袭时, 获得🔥。

缺陷中同时蕴藏着美和机遇。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 15

**1** 时不再来



**事件: 潜袭**

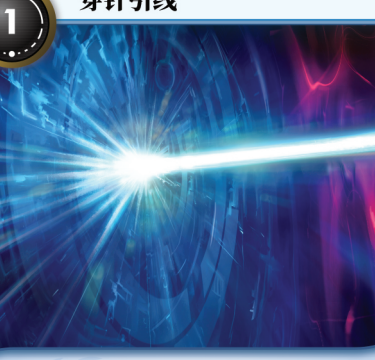
发现你的目标。(如果你没有目标, 一台随机的中央服务器成为你本回合的目标。)

获得4🔥。你可以潜袭你的目标。

聆听的最佳时机, 就是他人聆听你之时。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 12

**1** 穿针引线



**事件: 潜袭**

潜袭任意一台服务器。如果成功, 读取另一台服务器根目录中的1张卡牌, 代替侵入被攻击的服务器。如果该卡牌是议案, 你本次读取中不能窃取或销毁之。

她她会感到自豪的。

**1**

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 13

**2** ◆ 个域网编织



**硬件: 义体**

当你安装本硬件时, 受到1点肢体伤害。

每回合你第一次对总部进行成功的潜袭时, 公司失去1🔥。如果其如此做, 你获得1🔥。

以最轻微的点触, 盗取信用点。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 14



4

演奏大师

**硬件：控制台**  
 +1□  
 当你的回合开始时，发现你的目标。（如果你没有目标，一台随机的中央服务器成为你本回合的目标。）  
 每回合你第一次对你的目标进行成功的潜袭时，如果该服务器是总部，当你侵入总部时，额外读取1张卡牌。否则，当本次潜袭结束时，侵入总部。  
 每位玩家限制1个控制台。

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen
 15

2

翻花绳

**程序：破解器 - 解码模块**  
 每层门禁防火墙的激活费用加10。  
 对接 → 10：破解1条门禁子进程。  
 10：强度+1。  
 让我来给你翻一块地毯、一条鱼、一段神奇的故事……

1
 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 16

2

土耳其咖啡壶

**程序**  
 2☐（当你安装本卡牌时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至2个。）  
 你可以在对中央服务器的潜袭中花费所附载的信用点。  
 细粉咖啡的丝滑，焦糖的香气，火焰的温热。这是我永不忘怀的每日仪式。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 17

2

左轮手枪

**程序：破解器 - 断路模块 - 武器**  
 当你安装本程序时，放置6枚能量指示物到本程序上。  
 对接 → ☐或所附载的能量指示物：破解1条警报子进程。  
 20：强度+3。  
 “用眼睛去瞄准。用意识去射击。用灵魂去破解。”  
 —幻日

1
 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 18

2

回针绣

**资源：虚拟**  
 当你的回合开始时，发现你的目标。（如果你没有目标，一台随机的中央服务器成为你本回合的目标。）  
 在对你目标的潜袭中，每当你遭遇一层防火墙时，你可以销毁本资源以略过该防火墙。  
 后退一步。寻找掩护。前进两步。如此反复，安全永驻。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle
 19

0

没有免费午餐定理

**资源**  
 ☐：获得30。  
 ☐：移除1枚锁定标记。  
 如果我们能从我们的安卓人表亲那里学到些什么，那就是没有通向完美的捷径。做决策前请三思。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 20

0

帕德玛·伊斯比斯特船长

无畏探索者

**特性：半机械人**  
 每回合第一次对研发中心的潜袭开始时，你可以对1张你已安装的卡牌充能。（在一张已经有能量指示物的卡牌上再放置1枚。）  
 海洋是万物之源。海洋的呼吸必须保持纯净和健康。

45
 15
 2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti
 21

2

深潜

**事件**  
 只有你本回合对总部、研发中心与档案库均进行过成功的潜袭时，才能打出。  
 公司必须将研发中心顶端8张卡牌牌面朝上置于一旁。读取其中1张卡牌。你可以花费☐，以读取其中另1张卡牌。然后，公司将置于一旁的卡牌洗入研发中心。

2022 NISEI Illus. Cat Shen
 22

1

深海探险

**事件：潜袭**  
 潜袭任意一台服务器。如果成功，本次潜袭中你每通过1次防火墙，结算本次潜袭中你尚未结算过的下列中的1项：  
 • 获得40。  
 • 从你的存储栈中搜寻一个程序。安装之。  
 • 对1张你已安装的卡牌充能。（在一张已经有能量指示物的卡牌上再放置1枚。）

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen
 23



0

设备装配

**事件: 改造**

从你的操控器安装1个程序或硬件, 其安装费用减3Q。如可能, 你可以对该卡牌充能。(如果其上已经有能量指示物, 再放置1枚。)

伊迪才不管那些嘈杂的声音。只要能待在主人旁边, 她就感到心满意足了。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti
24

8

◆ 坚忍号

**硬件: 控制台 - 载具**

+2Q

当你安装本硬件时, 放置3枚能量指示物到本硬件上。

每回合你第一次进行成功的潜袭时, 放置1枚能量指示物到本硬件上。

**2枚所附载的能量指示物: 破解最多2条子进程。**

每位玩家限制1个控制台。

2022 NISEI Illus. Anna Butova
25

3

高压舱

**程序: 破解器 - 解码模块**

当你安装本程序时, 放置1枚能量指示物到本程序上。

每有1枚所附载的能量指示物, 本程序的强度+1。

对接 → 1Q: 破解1条门禁子进程。

2Q: 放置1枚能量指示物到本程序上。

2022 NISEI Illus. Cat Shen
26

1

螺旋桨

**程序: 破解器 - 分解模块**

当你安装本程序时, 放置4枚能量指示物到本程序上。

对接 → 1Q: 破解1条屏障子进程。

**所附载的能量指示物: 强度+2。**

在网域空间中, 可以根据需要操纵有形空间, 而防火墙的开发很少会考虑到流体动力学。

2022 NISEI Illus. Cat Shen
27

1

◆ 网域猫首领戴格

**资源: 同伴 - 虚拟**

每当一个议案被计分或窃取时, 你可以对1张你已安装的卡牌充能。(在一张已经有能量指示物的卡牌上再放置1枚。)

“为首的是他, 然后是斯锅特、琼斯、帕克、布卡、斯奎、布茨……你懂的。”

2022 NISEI Illus. Cat Shen
28

3

环境测试

**资源**

每当你安装一个程序或硬件时, 放置1枚能量指示物到本资源上。

当所附载的能量指示物有4枚或更多时, 销毁本资源并获得9Q。

“我们为什么会在这里? 除了我们, 还有其他人会进行这些独立测试吗?”

—帕德玛

2022 NISEI Illus. Anna Butova
29

0

石船海图室

**资源: 场所**

Q: 抽2张卡牌。

Q: 对1张你已安装的卡牌充能。

每艘船都是一户人家, 而每户人家都需要一颗心脏。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova
30

2

埃及伐加尔分岔

**议案: 防卫**

当你将本议案计时时, 你可以关闭1张已安装的卡牌。

对于有史以来最发达的人工智慧而言, 古代悖论只不过是儿童故事。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga
31

4

午夜-3型生态屋

**议案: 扩张**

当你将本议案计时时, 抽3张卡牌。跳过你本回合的弃牌步骤。

“午夜-3型生态屋散发着诱人的温暖, 掩盖了内部支离破碎的承诺。等待着你的契约奴的生活。”

—幻日

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez
32







**3 月池**



**资产: 设施**

**将本资产移出游戏:** 从总部销毁最多2张卡牌。展示档案库中最多2张牌面朝下的卡牌, 并将其洗入研发中心。每以此法展示1个议案, 你可以放置1枚推进指示物到一张已安装的卡牌上。

由《北极光》循环游戏测试员共同设计

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 42

**3 海葵**

在本服务器的潜袭中, 当你激活本防火墙时, 你可以从总部销毁1张卡牌, 以造成2点网域伤害。

→ 造成1点网域伤害。

空灵的美, 交织着最优雅毒素。



2022 NISEI Illus. Jack Reeves 43

**3 大王具足虫**

只要本防火墙保护档案库, 其强度便+3。

→ 造成3点网域伤害。

数字垃圾是它们的食物, 而你永远不应该站在一只蛮物和它的食物之间。



2022 NISEI Illus. Jack Reeves 44

**7 盲鳗**

每有1层已激活的门禁防火墙, 本防火墙的激活费用减10。

→ 造成2点网域伤害。

→ 终止本次潜袭。

请勿践踏海草。



2022 NISEI Illus. Jack Reeves 45

**3 有丝分裂**



**事务: 双重**

作为打出本事务的额外费用, 花费0。

从总部安装最多2张卡牌, 为其各创建一台新的远程服务器。在这些卡牌上各放置2枚推进指示物。你本回合不能将这些卡牌计分或激活。

一生万物。

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 46

**3 噬病毒体**

**升级: 伏击**

在潜袭者从研发中心读取本升级的期间, 其必须展示之。

当潜袭者读取本升级时, 你可以清除病毒指示物。如果本升级已激活, 造成1点网域伤害。

☑: 清除病毒指示物。

病毒、潜袭者……对它们而言, 一切都是食物。



2022 NISEI Illus. Jack Reeves 47

**真理咨询**

政治解决方案



**45 特性: 部门 15**

每回合潜袭者第一次进行成功的潜袭时, 你可以放置1枚推进指示物到一张你可以推进的已安装的卡牌上。

政治新闻, 面向大众。

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 48

**币圈洗盘**

**4**



**议案: 原创**

当你将本议案计时时, 潜袭者失去70。

趋势线持续走高……直到我们不再需要它走高。

2022 NISEI Illus. Wyn Lacabra 49

**契卡子弟**

**0**



**资产: 伏击**

你可以推进本资产。

当潜袭者读取已安装的本资产时, 给予其1枚锁定标记, 并且每有1枚所附载的推进指示物, 锁定标记数量增加1枚。

唯一在变的是制服款式。

2022 NISEI Illus. Orlmik 50





0

## ◆ 德拉戈·伊万诺夫

## 资产：主管

你可以推进本资产。

**2枚所附载的推进指示物：**给予潜袭者1枚锁定标记。本能力仅能在你的回合中使用。

“转告一声，德拉戈主管想找他们谈谈。”

由2019年欧洲锦标赛冠军Aaryn “Drago” Byrne设计



2022 NISEI Illus. Dimik

51



1

## 无处不在的抽头

## 资产：广告

你可以推进本资产。

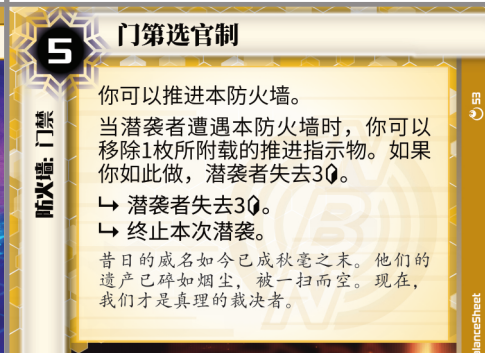
当你的回合开始时，每有1枚所附载的推进指示物，获得1Q。

他们说只抓一把，但却没说他们的手有多大！



2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

52



5

## 门第选官制

你可以推进本防火墙。

当潜袭者遭遇本防火墙时，你可以移除1枚所附载的推进指示物。如果你如此做，潜袭者失去3Q。

↳ 潜袭者失去3Q。

↳ 终止本次潜袭。

昔日的威名如今已成秋毫之末。他们的遗产已碎如烟尘，被一扫而空。现在，我们才是真理的裁决者。

防火墙：门第

4

2022 NISEI Illus. BalanceSheet



2

## 瓦西丽莎

当潜袭者遭遇本防火墙时，你可以支付1Q。如果你如此做，你可以放置1枚推进指示物到一张你可以推进的已安装的卡牌上。

↳ 给予潜袭者1枚锁定标记。

完成女巫安排的任务是小事一桩，因为瓦西丽莎有妈妈给她的魔法娃娃。

防火墙：警报 - 观察者

54

2022 NISEI Illus. BalanceSheet

2



2

## 密室阴谋

## 事务：灰色行动

作为打出本事务的额外费用，移除1枚锁定标记。

将本事务加入你的分数区，作为一个价值1点议案分数的议案。

“进门前请卸下录音设备！”

55

2022 NISEI Illus. Olie Boldador



3

## 符拉迪西比尔斯克城际网阵

## 升级：区域

你可以推进本升级。

**2枚所附载的推进指示物：**放置2枚推进指示物到本服务器根目录中另一张你可以推进的卡牌上。本能力每回合仅限使用一次。

每台服务器限制1个区域。

横跨鄂毕河两岸，这座大都市寄托着对美好明天的希望。



2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

56



W

## 鄂毕超重型物流

采出 运出 杰出

45

## 特性：公司

15

每当你在非安装过程中销毁一张已激活的卡牌时，你可以在研发中心搜寻1张印刷激活费用恰好比所销毁卡牌的印刷激活费用少1Q的卡牌。安装并激活你搜寻到的卡牌，忽略信用点费用。本能力每回合仅限使用一次。

报价与否，尽皆取之。  
2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

57



## 阿泽夫协议

## 议案：防卫

作为将本议案计分的额外费用，销毁另1张你已安装的卡牌。

当你将本议案计时，造成2点肢体伤害。

“不必担心，董事们，防卫所随时愿意派特工去协助进行激进的资产重新分配。”

——雅科夫·阿达达科夫

58

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti



0

## 斯维亚托戈耳号挖掘机

## 资产：工业

当你的回合开始时，你可以销毁另1张你已安装的卡牌。如果你如此做，获得3Q。

无论你占有了这片土地多久，你最好希望这地底下没藏着些值钱的宝贝。



2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

59



5

## 包围

当你激活本防火墙时，放置4枚能量指示物到本防火墙上。

当你的回合开始时，移除1枚所附载的能量指示物。

每有1枚所附载的能量指示物，本防火墙在其印刷子进程前获得“↳ 终止本次潜袭。”

↳ 销毁本防火墙。

防火墙：屏障

2022 NISEI Illus. Scott Umriga

3

## 伪装

↳ 获得20。

↳ 终止本次潜袭。

迷惑潜袭者，让他们看不透我们的真实意图。

防火墙：屏障

2022 NISEI Illus. Scott Umriga

4

## 最高统帅部

当你激活本防火墙时，你可以销毁另1张你已安装的卡牌。如果你如此做，本防火墙在本次潜袭的剩余时间内强度+5。

↳ 销毁1个已安装的程序。

↳ 销毁1个已安装的程序。

几百年的军事战术凝聚成单一的实体。

防火墙：警报 - 毁灭者

2022 NISEI Illus. Scott Umriga

3

## 开采



## 事务：交易

获得60。你可以销毁1张你已安装的卡牌，以获得30。

不要放过任何有价值的东西。

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

63

4

## 共同毁灭原则



## 事务：三重

作为打出本事务的额外费用，花费20。

销毁任意数量你已激活的卡牌。你每以此法销毁1张卡牌，给予潜袭者1枚锁定标记。

由2020年亚太锦标赛冠军Eric Keilback设计

2022 NISEI Illus. Dimik

64

0

## 托拉斯行动



## 事务：灰色行动

只有潜袭者被锁定时，才能打出。

销毁1个已安装的资源。从档案库安装并激活1张卡牌，忽略所有的费用。

确认。接触。诱捕。反间谍活动一向如此。

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

65

## 关于我们

NISEI是一个由爱好者运营的非营利志愿者团体。我们的使命是维持《矩阵潜袭》游戏的存续与成长。我们通过几种不同的举措来实现这一目标：

我们设计、测试、发布扩展系列，例如你手中的这些卡牌。我们的卡牌与经典的《安卓纪元：矩阵潜袭》卡牌完全兼容。

我们为组织化赛事提供支持，包括休闲游戏之夜的奖品包，以及名为“Circuit Opener”的竞技赛事。

我们还负责协调全国、大洲和世界级别的年度锦标赛。

感谢与我们一起潜袭！

《极昼》是一个与非对称竞技卡牌游戏《矩阵潜袭》兼容的卡牌扩充包。本卡包中包含五张全新的特性牌，外加七个派系的180张卡牌（60种单卡，各三张）。

您可以扮演潜袭者，即形形色色的黑客，在日渐变暖的北极地区，追寻自己的个人目标或寻求生计；或扮演公司，通过推进议案，开发地球上最大的尚未开发的资源宝库。

包含《北极光》循环的1-65号单卡。本卡包并非独立产品。需要搭配《核心网关》才能正常游玩。

NISEI卡牌 © 2022 Fantasy Flight Games Inc. 所有权利保留。NISEI卡牌 © 2022 Fantasy Flight Games Inc. 所有权利保留。NISEI卡牌 © 2022 Fantasy Flight Games Inc. 所有权利保留。

