

# 极昼

《北极光》第1部分



## 与《矩阵潜袭》兼容

Netrunner™ © 2018 Totalbore Games Inc. 和 Netrunner™ 和 Fantasy Flight Games 的 logo, “Totalbore” 和 Fantasy Flight Games 是 Wizards of the Coast LLC, 总部位于新泽西州的子公司。

## 破坏机制简介

当你“破坏N”时，公司必须从总部和研发中心顶端销毁合计N张卡牌。

公司可以决定从总部销毁哪些卡牌，但他们只能申明将从研发中心顶端销毁卡牌的数量。首先做出决定，然后同时销毁所有这些卡牌。被销毁的卡牌面朝下进入档案库，公司不能查看其从研发中心销毁的卡牌，直到破坏效果全部结算完毕。

如果总部或研发中心中的卡牌少于N张，则公司必须选择一种能销毁满N张卡牌的方式。如果总部和研发中心中的卡牌合计少于N张，则公司销毁这两个区域的所有卡牌。



## 《极昼》之下

在寒风刺骨的北极之北，无所顾忌的巨型企业正在席卷一切。土地的资源和人民的劳力皆被他们所榨取，留下的仅是满目疮痍。他们的所作所为招来了群众的抵抗——劳工组织者，环保主义者，以及所有向往美好明天的人们。太阳还在午夜的天空中逗留，而潜袭者们正不惜一切代价地为阻止公司而战。

## 卡包内容

《极昼》包含185张与《矩阵潜袭》兼容的可用卡牌，分为七个派系，其中五个派系拥有全新的特性牌。本扩充包引入了四个振奋人心的新关键字机制，它们将改变玩家与游戏的互动方式：充能、目标、破坏与核心伤害。



## 新关键字：破坏

当涉及对公司计划的扰乱时，《极昼》在潜袭者的工具包中增添了一种新的选择。“破坏”有多种形式：隐秘地从内部瓦解公司，组织抵抗行动，击沉运输船，或者只是用巧舌去鼓动他人。适逢其时的破坏行为会严重限制公司的选择，并迫使他们做出艰难的决定。

## 目标机制简介

当卡牌能力要求你“发现你的目标”时，随机选择一台中央服务器（总部、研发中心或档案库）。本回合剩余时间内，该服务器成为“你的目标”。一台服务器成为你的目标并不会直接带来任何效果，但卡牌能力会以各种各样的形式对此加以利用。

如果你本回合已经有目标，而卡牌能力再次要求你发现你的目标，请勿重新随机选择。你的目标不会改变，仍然是同一台服务器。

《极昼》包含三张配套的“中央服务器”卡牌，你可以将其洗混，随机抽选，以发现你的目标。



## 新关键字：目标

精明的潜袭者总是会时刻做好准备，不会放过任何一次天赐良机或是薄弱时刻：一批无人看管的货物，一条来自可信朋友的内幕消息，一位心不在焉的守卫，或只是一台未设密码的平板。潜袭者往往将这种机会称为“目标”，并通过追寻目标来侵入系统，从中获利。



## 新关键字：充能

潜袭者的生活充满着变化和适应：软硬件时时刻刻需要修复或升级，藏身之处不断变化，财物来来去去。凭借创造力和技巧，潜袭者可以对自己的工具和资源进行个性化定制，使其能够发挥出超乎一般人想象的功效。

## 充能机制简介

对一张卡牌“充能”的流程如下所述：如果该卡牌上有至少1枚能量指示物，则再在该卡牌上放置1枚能量指示物。

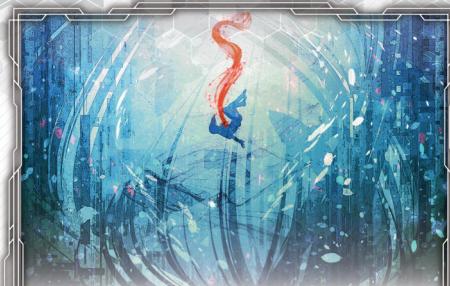
大多数充能效果允许你对任意一张你已安装的卡牌充能。这些效果可以取任意一张具有能量指示物的卡牌为对象。你无法对一张没有附载任何能量指示物的卡牌充能。

卡牌“设备装配”允许你安装一张卡牌，然后对这张特定的卡牌充能。这种情况下，要先结算任何“当你安装时”的能力，再尝试对你所安装的卡牌充能。



## 新关键字：核心伤害

与公司作对，接入网域，甚至安装义肢都可能是危险的行为。某些决策或遭遇造成的损害将会从根本上改变潜袭者——有时是在物理层面上，有时是在心理层面上，有时则是在精神层面上。无论具体发生了什么，其结果都是永久性的：潜袭者从此不再相同。



## 核心伤害机制简介

与网域伤害和肢体伤害类似，核心伤害会迫使潜袭者从其操控器随机销毁卡牌。不过与其它伤害类型不同，每一点核心伤害还会使潜袭者的手牌上限永久减1。

如果潜袭者结束回合时手牌上限为负数，则其死亡并输掉这局游戏，正如其受到超过操控器中卡牌数量的伤害便会死亡一样。然而，手牌上限恰好为0不会导致潜袭者死亡。

注：在一些早期卡牌上，核心伤害写作“脑部伤害”。在游戏中，这两个词是可以通用的。



## 总部



## 研发中心



## 档案库

0 艾萨·阿方托夫

生态起义者

4



**特性：半机械人**

每回合你第一次受到核心伤害时，你可以抽1张卡牌并破坏2。（公司选择从总部和/或研发中心顶端销毁2张卡牌。）

等待不解决问题。危机就在眼前；逃边站吧。

45

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

3 恰斯图什卡

## 恰斯图什卡

**事件：潜袭 - 破坏**

潜袭总部。如果成功，破坏4，代替侵入总部。（公司选择从总部和/或研发中心顶端销毁4张卡牌。）

我们都一无所有  
安卓人也是战友  
再不歇就要怒吼  
老杰克听到没有？

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

1 过热运行

1 钢肤疤痕

2 ◆幽灵之舌

**事件**

作为打出本事件的额外费用，受到1点核心伤害。

获得 $\text{O}\text{O}\text{O}$ 。

我们可以改变世界，只要我们乐意以被改变为代价。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

3

**事件**

抽3张卡牌。

当本事件从你的操控器或存储栈中被销毁时，你可以抽2张卡牌。

反应式植入体会收回我们倒下同志们的记忆。  
他们的牺牲将成为我们的护盾。

2022 NISEI Illus. Elliott Birt

4

**硬件：义体**

当你安装本硬件时，受到1点核心伤害。  
所有事件的打出费用减10。  
三寸之舌，强于百万之师。

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

5



**◆ 演奏大师**

**4**

**硬件: 控制台**

+1口

当你的回合开始时,发现你的目标。(如果你没有目标,一台随机的中央服务器成为你本回合的目标。)

每回合你第一次对你的目标进行成功的潜袭时,如果该服务器是总部,当你侵入总部时,额外读取1张卡牌。否则,当本次潜袭结束时,侵入总部。

每位玩家限制1个控制台。

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

**2**

**翻花绳**

**1**

**程序: 破解器 - 解码模块**

每层门禁防火墙的激活费用加10。  
对接 → 10: 破解1条门禁子进程。

**10: 强度+1。**

让我来给你翻一块地毡、一条鱼、一段神奇的故事……

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 16

**2**

**土耳其咖啡壶**

**1**

**程序**

2口(当你安装本卡牌时及你的回合开始前,将所附载的信用点补充至2个。)  
你可以在对中央服务器的潜袭中花费所附载的信用点。

细粉咖啡的丝滑,焦糖的香气,火焰的温热。这是我永不忘怀的每日仪式。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 17

**2**

**左轮手枪**

**1**

**程序: 破解器 - 断路模块 - 武器**

当你安装本程序时,放置6枚能量指示物到本程序上。

对接 → 口或所附载的能量指示物: 破解1条警报子进程。

**20: 强度+3。**

“用眼睛去瞄准。用意识去射击。用灵魂去破解。”

—幻日

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 18

**2**

**回针绣**

**1**

**资源: 虚拟**

当你的回合开始时,发现你的目标。(如果你没有目标,一台随机的中央服务器成为你本回合的目标。)

在对你目标的潜袭中,每当你遭遇一层防火墙时,你可以销毁本资源以略过该防火墙。

后退一步。寻找掩护。前进两步。如此反复,安全永驻。

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 19

**0**

**没有免费午餐定理**

**-**

**资源**

口: 获得30。  
口: 移除1枚锁定标记。

如果我们能从我们的安卓人表亲那里学到些什么,那就是没有通向完美的捷径。做决策前请三思。

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 20

**0**

**帕德玛·伊斯比斯特船长**

**无畏探索者**

**4**

**特性: 半机械人**

每回合第一次对研发中心的潜袭开始时,你可以对1张你已安装的卡牌充能。(在一張已经有能量指示物的卡牌上再放置1枚。)  
海洋是万物之源。海洋的呼吸必须保持纯净和健康。

45 15 21

2022 NISEI Illus. Benjamin Gilette

**2**

**深潜**

**1**

**事件**

只有你本回合对总部、研发中心与档案库均进行过成功的潜袭时,才能打出。

公司必须将研发中心顶端8张卡牌面朝上置于一旁。读取其中1张卡牌。你可以花费口,以读取其中另1张卡牌。然后,公司将置于一旁的卡牌洗入研发中心。

2022 NISEI Illus. Cat Shen 22

**1**

**深海探险**

**0**

**事件: 潜袭**

潜袭任意一台服务器。如果成功,本次潜袭中你每通过1次防火墙,结算本次潜袭中你尚未结算过的下列中的1项:

- 获得40。
- 从你的存储栈中搜寻一个程序。安装之。
- 对1张你已安装的卡牌充能。(在一張已经有能量指示物的卡牌上再放置1枚。)

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 23



## 设备装配

### 事件: 改造

从你的操控器安装1个程序或硬件，其安装费用减30。如可能，你可以对该卡牌充能。(如果其上已经有能量指示物，再放置1枚。)

伊迪才不管那些嘈杂的声音。只要能待在主人旁边，她就感到心满意足了。

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

24



## ◆ 坚忍号

### 硬件: 控制台 - 载具

+2口

当你安装本硬件时，放置3枚能量指示物到本硬件上。

每回合你第一次进行成功的潜袭时，放置1枚能量指示物到本硬件上。

**2枚所附载的能量指示物:** 破解最多2条子进程。

每位玩家限制1个控制台。

2022 NISEI Illus. Anna Butova

25



## ◆ 网域猫首领戴格

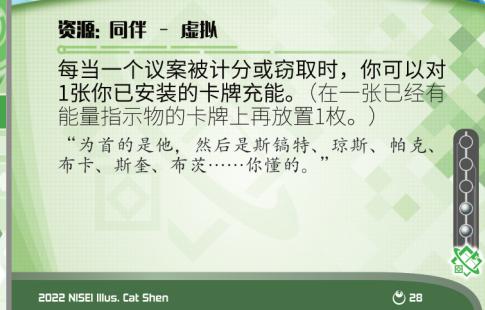
### 资源: 同伴 - 虚拟

每当一个议案被计分或窃取时，你可以对1张你已安装的卡牌充能。(在一张已经有能量指示物的卡牌上再放置1枚。)

“为首的是他，然后是斯嘉特、琼斯、帕克、布卡、斯奎、布茨……你懂的。”

2022 NISEI Illus. Cat Shen

27



## 高压舱

### 程序: 破解器 - 解码模块

当你安装本程序时，放置1枚能量指示物到本程序上。

每有1枚所附载的能量指示物，本程序的强度+1。

对接 → 10: 破解1条门禁子进程。

20: 放置1枚能量指示物到本程序上。

2022 NISEI Illus. Cat Shen

26



## 埃利伐加尔分岔

1

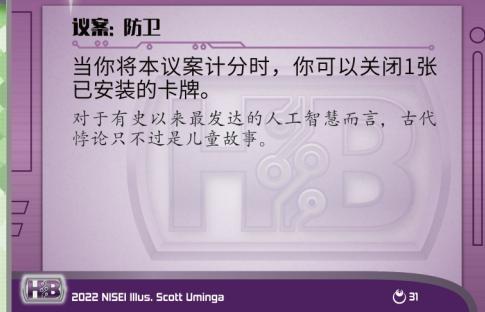
### 议案: 防卫

当你将本议案计分时，你可以关闭1张已安装的卡牌。

对于有史以来最发达的人工智慧而言，古代悖论只不过是儿童故事。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

31



## 午夜-3型生态屋

2

### 议案: 扩张

当你将本议案计分时，抽3张卡牌。跳过你本回合的弃牌步骤。

“午夜-3型生态屋散发着诱人的温暖，掩盖了内部支离破碎的承诺。等待着你的是契约奴的生活。”

—幻日

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

32



### 资源: 场所

0: 抽2张卡牌。

0: 对1张你已安装的卡牌充能。

每艘船都是一户人家，而每户人家都需要一颗心脏。

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

30

**资产: 广告**

当你的回合开始时, 获得20。

“崭新的住宅、安全的工作和友善的邻居, 这些承诺将会吸引成千上万的生态难民, 无论他们来自世界的哪个角落。”

—图勒员工手册

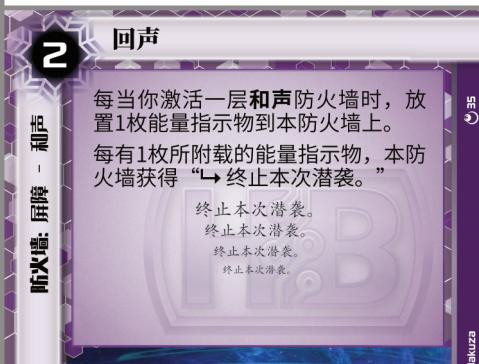
**资产: 生化人**

当你激活本资产时, 选择1层已激活的生化人防火墙。

潜袭者卡牌能力不能破解所选择的防火墙上的子进程。

在人类技术员无法达到的深度, 的里雅斯特型代理生化人能够以无与伦比的精度操纵思维空间。

由2019年世界锦标赛冠军Oliver "Pinsel" Siccha设计

**2 回声**

每当你激活一层和声防火墙时, 放置1枚能量指示物到本防火墙上。

每有1枚所附载的能量指示物, 本防火墙获得“→ 终止本次潜袭。”

终止本次潜袭。

终止本次潜袭。

终止本次潜袭。

终止本次潜袭。

2022 NISEI Illus. Jakub

**5 生化鲨1.0**

在对本服务器的潜袭中, 当你激活本防火墙时, 你可以关闭另一张已安装的卡牌。如果你如此做, 潜袭者在本回合剩余时间内不能使用生化人防火墙上印刷的付费能力。

**失去②:** 破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。

→ 造成1点核心伤害。

→ 终止本次潜袭。

**2 波动**

在对本服务器的潜袭中, 当你激活本防火墙时, 你可以在研发中心搜寻1层防火墙并展示之。(在搜寻研发中心后将其洗混。) 将该防火墙加入总部。

→ 每有1层已激活的和声防火墙, 获得10。

网络带来指数增长。

**17 大手笔****事务: 终止**

在你结算本事务后, 结束你的行动阶段。

放置4枚推进指示物到1张已安装的卡牌上。如可能, 你可以将该卡牌计分。

将本事务移出游戏。

由2018年北美锦标赛冠军Sam Suied设计

**2 血诱****议案: 研究**

X等于潜袭者操控器中的卡牌数量。  
某些测试需要非常特定的条件。

**1 二度起源****议案: 研究**

当你将本议案计分时, 如果本回合没有公司卡牌被加入档案库, 你可以展示档案库中1个牌面朝下的议案, 并将其加入你的分数区。

“尊敬的客人们, 在本次展示中您将看到, 灭绝, 如今已经变成了一个暂时性状态。”

一万象·基林

**1 狸藻****资产: 敌对**

当你的回合开始时, 获得10。然后, 如果你具有40或更少, 造成1点网域伤害。

毫秒之间, 猎物与海水一同被吸入。

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

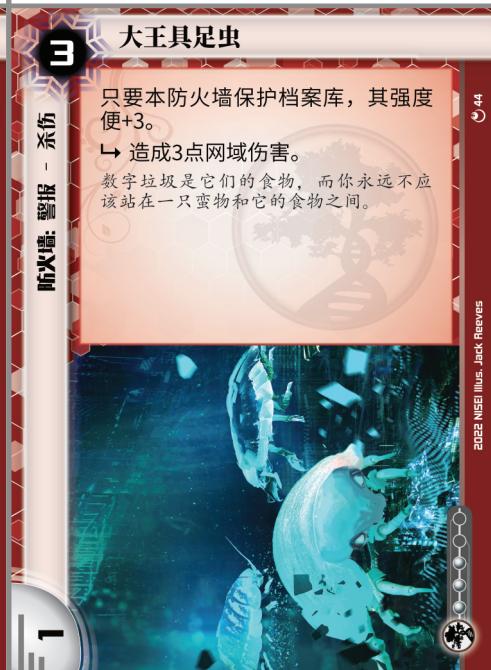
39

2022 NISEI Illus. Anthony Hutchings

40

41

35





### 资产: 主管

你可以推进本资产。

**2枚所附载的推进指示物:** 给予潜袭者1枚锁定标记。本能力仅能在你的回合中使用。

“转告一声，德拉戈主管想找他们谈谈。”

由2019年欧洲锦标赛冠军Aaryn “Drago” Byrne设计

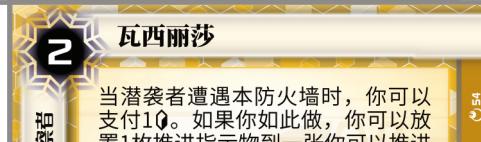


### 资产: 广告

你可以推进本资产。

当你的回合开始时，每有1枚所附载的推进指示物，获得10点。

他们说只抓一把，但却没说他们的手有多大！



### 2 瓦西丽莎

当潜袭者遭遇本防火墙时，你可以支付10。如果你如此做，你可以放置1枚推进指示物到一张你可以推进的已安装的卡牌上。

→ 给予潜袭者1枚锁定标记。

完成女巫安排的任务是小事一桩，因为瓦西丽莎有妈妈给她的魔法娃娃。



### 2 密室阴谋

#### 事务: 灰色行动

作为打出本事务的额外费用，移除1枚锁定标记。

将本事务加入你的分数区，作为一个价值1点议案分数的议案。

“进门前请卸下录音设备！”



### W 鄂毕超重型物流

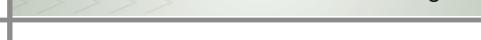
采出 运出 杰出

#### 特性: 公司

每当你在非安装过程中销毁一张已激活的卡牌时，你可以在研发中心搜寻1张印刷激活费用恰好比所销毁卡牌的印刷激活费用少10的卡牌。安装并激活你搜寻到的卡牌，忽略信用点费用。本能力每回合仅限使用一次。

报价与否，尽皆取之。

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko



### 5 门第选官制

你可以推进本防火墙。

当潜袭者遭遇本防火墙时，你可以移除1枚所附载的推进指示物。如果你如此做，潜袭者失去30。

→ 潜袭者失去30。

→ 终止本次潜袭。

昔日的威名如今已成秋毫之末。他们的遗产已碎如烟尘，被一扫而空。现在，我们才是真正的裁决者。



### 3 符拉迪西比尔斯克城际网阵

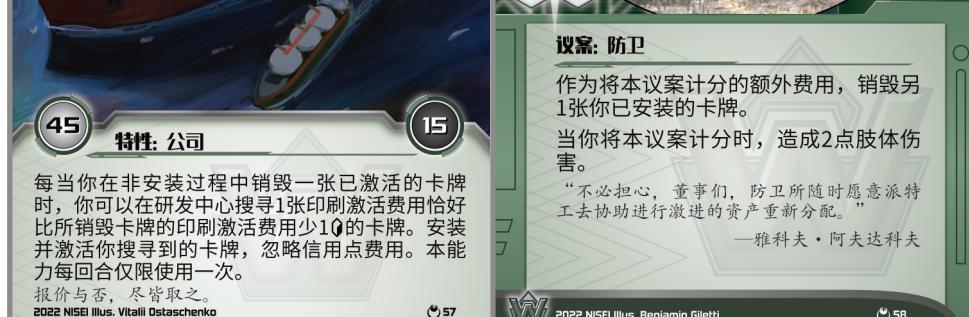
#### 升级: 区域

你可以推进本升级。

**2枚所附载的推进指示物:** 放置2枚推进指示物到本服务器根目录中另一张你可以推进的卡牌上。本能力每回合仅限使用一次。

每台服务器限制1个区域。

横跨鄂毕河两岸，这座大都市寄托着对美好明天的希望。



#### 议案: 防卫

作为将本议案计分的额外费用，销毁另1张你已安装的卡牌。

当你将本议案计分时，造成2点肢体伤害。

“不必担心，董事们，防卫所随时愿意派特工去协助进行激进的资产重新分配。”

—雅科夫·阿夫达科夫



#### 资产: 工业

当你的回合开始时，你可以销毁另1张你已安装的卡牌。如果你如此做，获得30。

无论你拥有了这片土地多久，你最好希望这地底下没藏着些值钱的宝贝。



5

**包围**

当你激活本防火墙时，放置4枚能量指示物到本防火墙上。  
当你的回合开始时，移除1枚所附载的能量指示物。  
每有1枚所附载的能量指示物，本防火墙在其印刷子进程前获得“ $\rightarrow$  终止本次潜袭。”  
 $\rightarrow$  销毁本防火墙。

防火墙：屏障



3

**伪装**

$\hookrightarrow$  获得20。  
 $\hookrightarrow$  终止本次潜袭。  
迷惑潜袭者，让他们看不透我们的真实意图。

防火墙：屏障



4

**最高统帅部**

当你激活本防火墙时，你可以销毁另1张你已安装的卡牌。如果你如此做，本防火墙在本次潜袭的剩余时间内强度+5。  
 $\rightarrow$  销毁1个已安装的程序。  
 $\rightarrow$  销毁1个已安装的程序。  
几百年的军事战术凝聚成单一的实体。

防火墙：警报 - 毁灭者



5

**开采****事务：交易**

获得60。你可以销毁1张你已安装的卡牌，以获得30。  
不要放过任何有价值的东西。

W  
2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

63

3

**共同毁灭原则****事务：三重**

作为打出本事务的额外费用，花费20。  
销毁任意数量你已激活的卡牌。你每以此法销毁1张卡牌，给予潜袭者1枚锁定标记。

由2020年亚太锦标赛冠军Eric Keilback设计

W  
2022 NISEI Illus. Olimik

54

2

**托拉斯行动****事务：灰色行动**

只有潜袭者被锁定时，才能打出。  
销毁1个已安装的资源。从档案库安装并激活1张卡牌，忽略所有的费用。  
确认。接触。诱捕。反间谍活动一向如此。

W  
2022 NISEI Illus. Olie Boldador

65

**关于我们**

NISEI是一个由爱好者运营的非营利志愿者团体。我们的使命是维持《矩阵潜袭》游戏的存续与成长。我们通过几种不同的举措来实现这一目标：

我们设计、测试、发布扩展系列，例如你手中的这些卡牌。我们的卡牌与经典的《安卓纪元：矩阵潜袭》卡牌完全兼容。

我们为组织化赛事提供支持，包括休闲游戏之夜的奖品包，以及名为“Circuit Opener”的竞技赛事。

我们还负责协调全国、大洲和世界级别的年度锦标赛。

感谢与我们一起潜袭！

《极昼》是一个与非对称竞技卡牌游戏《矩阵潜袭》兼容的卡牌扩充包。本卡包中包含五张全新的特性牌，外加七个派系的180张卡牌（60种单卡，各三张）。

您可以扮演潜袭者，即各色各样的黑客，在日渐变暖的北极地区，追寻自己的个人目标或寻求生计；或扮演公司，通过推进议案，开发地球上最大的尚未开发的资源宝库。

包含《北极光》循环的1-65号单卡。  
本卡包并非独立产品。需要搭配《核心网关》才能正常游玩。

