Nocne słońce

Borealis: zestaw 1

Kompatybilne z grą Netrunner

Netrunner - zastrzeżony znak towarowy R. Talsorian Games, Inc. Android - zastrzeżony znak towarowy z Fantasy Flight Games. Chociaż produkty NISEI są tworzone z myślą o kompatybilności z kartami gry „Android: Netrunner", niniejszy produkt nie jest związany z, produkowany przez, lub wspierany przez Fantasy Flight Games, R. Talsorian Games lub Wizards of the Coast.

W blasku nocnego słońca

W podbiegunowej i zimnej Arktyce pozbawione skrupułów korporacje przeprowadzają totalną ekstrakcję, wyciskając z ziemi i ludzi wszystko, co ma jakąkolwiek wartość i pozostawiając jedynie blizny. Sprzeciwiają im się związkowcy, obrońcy środowiska i ktokolwiek z nadzieją na lepsze jutro. W blasku nocnego słońca runnerzy toczą walkę, by za wszelką cenę utrzymać korporacje pod kontrolą.

Co znajdziesz w środku

„Nocne słońce" zawiera 185 kart kompatybilnych z grą Netrunner, podzielonych pomiędzy siedem frakcji, w tym pięć nowych tożsamości. To rozszerzenie wprowadza cztery nowe kluczowe mechaniki, które zmieniają sposób interakcji graczy z grą: doładowanie, cel, sabotaż i obrażenia rdzenia.

Nowa mechanika: sabotaż

Runnerzy znajdą w „Nocnym słońcu" nowy element arsenału pozwalającego na niweczenie planów Korpo. Sabotaż może wiązać się ze skrytą pracą nad demontażem Korpo od środka, organizowanie protestu, zatopieniem transportowca lub zainspirowania innych do działania za pomocą umiejętnie dobranych słów. Sabotaż w odpowiednim momencie może poważnie ograniczyć dostępne opcje i zmusić Korpo do podjęcia trudnych decyzji.

Jak działa sabotaż

„Sabotaż N" oznacza, że Korpo musi skasować w sumie N kart z KG i z wierzchu DBR.

Korpo decyduje, które karty są kasowane z KG, ale w przypadku DBR może jedynie zdecydować o liczbie kasowanych kart. Ten wybór dokonywany jest najpierw, a kasowanie kart następuje jednocześnie. Skasowane karty trafiają do Archiwum rewersem w górę. Korpo nie może podejrzeć kart skasowanych z DBR do momentu pełnego rozpatrzenia efektu sabotażu.

Jeśli w KG lub DBR znajduje się mniej niż N kart, Korpo musi podjąć decyzję o kasowanych kartach w taki sposób, by skasować wszystkie N kart. Jeśli w KG i DBR znajduje się w sumie mniej niż N kart, Korpo kasuje wszystkie karty z obydwu miejsc.

Nowa mechanika: cel

Sprytni Runnerzy zawsze są w stanie wykorzystać nieoczekiwaną okazję lub chwilę korporacyjnej słabości: niestrzeżony transport, niespodziewany cynk od zaufanej osoby, nieuwagę ochrony, a może po prostu źle zabezpieczonego PADa. Wiele Runnerów nazywa takie okazje „celami" i skupia się na nich, by zyskać dostęp lub korzyści finansowe.

Jak działa cel

Kiedy opcja na karcie mówi o „określaniu celu", określ losowo jeden z centralnych serwerów (KG, DBR lub Archiwum). Ten serwer staje się „Twoim celem" do końca bieżącej tury. Samo bycie celem nie oznacza niczego, ale niektóre karty korzystają z tego efektu na wiele sposobów.

Jeśli cel został już określony w tej turze, a kolejna karta prosi o jego określenie, nie musisz ponownie losowo go określać. Celem pozostaje poprzednio określony serwer.

„Nocne słońce" zawiera zestaw trzech kart „centralnych serwerów", których możesz użyć do losowego określenia celu.

Nowa mechanika: doładowanie

Życie Runnerów jest pełne płynności i dostosowywania się. Sprzęt wciąż jest naprawiany i ulepszany, kryjówki ulegają zmianie, a ekwipunek może równie łatwo przyjść, co i pójść. Kreatywność i umiejętności pozwalają Runnerom na spersonalizowanie narzędzi i zasobów w celu wyciśnięcia z nich niespodziewanego potencjału.

Jak działa doładowanie

Aby „doładować" kartę (tylko jeśli znajduje się na niej co najmniej 1 znacznik reakcji), połóż na niej 1 dodatkowy znacznik reakcji.

Większość efektów doładowania pozwala na doładowanie dowolnej zainstalowanej karty. Możesz wybrać dowolną kartę ze znacznikiem reakcji jako cel dla tego efektu. Nigdy nie możesz doładować karty, na której nie ma żadnego znacznika reakcji.

Karta „Osprzętowanie" pozwala na zainstalowanie karty i jej doładowanie. Rozpatrz wszystkie efekty związane z frazą „kiedy zainstalujesz" zanim rozpoczniesz doładowywanie zainstalowanej karty.

Nowa mechanika: obrażenia rdzenia

Sprzeciwianie się Korpo, podpinanie się do Sieci lub nawet instalowanie cybernetycznych rozszerzeń może być dość niebezpieczne. Niektóre decyzje lub sytuacje prowadzą do obrażeń, które mogą oznaczać fundamentalne i stałe zmiany dla Runnerów: fizyczne, psychiczne lub duchowe. Niezależnie od tego, co się wydarzyło, te efekty zawsze są stałe: Runner już nigdy nie będzie się czuć tak samo.

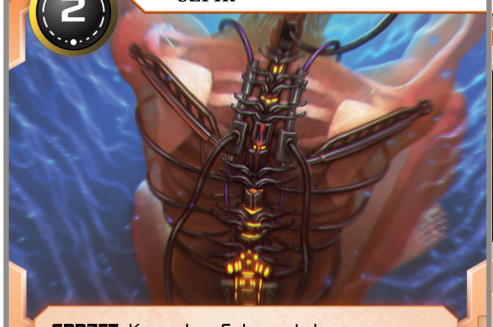
Jak działają obrażenia rdzenia

Tak jak obrażenia ciała i sieciowe, „obrażenia rdzenia” zmuszają Runnera do skasowania losowo określonych kart z garści. W przeciwieństwie do innych rodzajów obrażeń, każdy punkt obrażeń rdzenia na stałe zmniejsza maksymalną liczbę kart zachowywanych w dłoni po zakończeniu tury o 1.

Jeśli Runner zakończy swoją turę z negatywną liczbą maksymalnych kart zachowywanych w dłoni, dochodzi do wypłaszczenia i wygranej Korpo – tak samo jak w przypadku otrzymania przez Runnera większej liczby punktów obrażeń niż kart trzymanych w garści. Wypłaszczenie nie następuje w momencie, w którym maksymalna liczba kart do zachowania w dłoni Runnera wyniesie 0.

Uwaga: starsze karty określają obrażenia rdzenia terminem „obrażenia mózgu”. Te dwa sformułowania są równoznaczne w ramach rozgrywki.

2 ◆ Szpik



SPRZĘT: Konsola – Cybernetyka

+1

Możesz zachować +3 karty w dłoni.

Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 1 obrażenie rdzenia.

Za każdym razem, gdy Korpo zapunktuje projekt, dokonaj sabotażu 1. *(Korpo kasuje 1 kartę własnego wyboru z KG oraz/lub z wierzchu DBR.)*

Maksymalnie 1 **konsola** na gracza.

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 6

5 Behemot

PROGRAM: Lodołamacz – Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, odnieś 1 obrażenie rdzenia.

Ten program zyskuje +1 siły za każde obrażenie rdzenia odniesione przez ciebie w tej rozgrywce.

Interakcja → 1: Złam dowolną liczbę poleceń **bariery**.

Nie przemówił, ale wiadomo było, czego chciał i co trzeba było zrobić.

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 7

1 ◆ Augustyna Iwanowskaja

ZASÓB: Koneksja

Przy pierwszym zainstalowaniu programu typu **wirus** w każdej turze, dokonaj sabotażu 1. *(Korpo kasuje 1 kartę własnego wyboru z KG oraz/lub z wierzchu DBR.)*

„Czasami reprezentowanie związku zawodowego wymaga bardziej… bezpośredniego działania".

2022 NISEI Illus. Dave Lee 8

1 Rozpal ogień!

ZASÓB: Sabotaż

, , **odnieś 1 obrażenie rdzenia:** Rozpocznij włam na serwer zdalny. Podczas tego włamu karty w katalogu głównym atakowanego serwera tracą wszystkie opcje. Kiedy ten włam okaże się udany, skasuj wszystkie karty w katalogu głównym atakowanego serwera.

Wystarczy pojedyncza iskra, by zniszczyć miliardy kredytów… lub wypalić zgniliznę pustoszącą nasz świat.

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 9

3 ◆ Bliźniacza więź

ZASÓB: Wirtualny

Przy pierwszym wydaniu kredytów z zainstalowanej karty w każdej turze, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

Kiedy przebijesz się do KG lub DBR, możesz usunąć do 2 znaczników reakcji z tej karty, by uzyskać dostęp do takiej samej liczby dodatkowych kart.

Wszystko się zawija, wiecznie zapętla. Razem. W jedności.

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 10

0 Nyusha „Sobolica" Sintashta

Talent symfoniczny

TOŻSAMOŚĆ: G-mod

Na początku twojej tury określ swój cel. *(Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)*

Przy pierwszym udanym włamie do twojego celu w każdej turze zyskaj .

Wady kryją piękno i okazje.

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 11

1 Carpe diem

WYDARZENIE: Włam

Określ swój cel. *(Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)*

Zyskaj 4. Możesz rozpocząć włam do twojego celu.

Najlepszy moment na słuchanie to wtedy, kiedy inni słuchają ciebie.

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 12

1 Przez ucho igielne

WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Jeśli będzie udany, zamiast przebicia się do atakowanego serwera, uzyskaj dostęp 1 karty w katalogu głównym innego serwera. Jeśli ta karta jest projektem, nie możesz go wykraść lub skasować podczas tego dostępu.

Neneciğim byłaby dumna.

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 13

2 ◆ PAN-splot

SPRZĘT: Cybernetyka

Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, odnieś 1 obrażenie ciała.

Po pierwszym udanym włamie do KG w każdej turze, Korpo traci 1. Jeśli do tego dojdzie, zyskaj 1.

Wyłuskiwanie kredytów najlżejszym z muśnięć.

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 14

4 ◆ Wirtuozka

SPRZĘT: Konsola

+1

Na początku twojej tury określ swój cel.
(Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)

Przy pierwszym udanym włamie do twojego celu w każdej turze, jeśli tym celem jest KG, uzyskaj dostęp do 1 dodatkowej karty po przebiciu się do KG. W innym wypadku, przebij się do KG po zakończeniu włamu.

Maksymalnie 1 **konsola** na gracza.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen 15

2 Kocia kołyska

1

PROGRAM: Lodołamacz – Dekoder

Koszt aktywacji każdego lodu typu **brama kodowa** jest zwiększony o 1.

Interakcja → **1: Złam 1 polecenie bramy kodowej.**

1: +1 siły.

Pokażę ci dywan, rybę, magiczną opowieść…

1

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 16

2 Dżezwa

1

PROGRAM

2 *(Kiedy zainstalujesz tę kartę i zanim rozpocznie się twoja tura, odnów do 2 kredytów na karcie.)*

Możesz wydać kredyty z karty podczas włamów na centralne serwery.

Dotyk drobno zmielonej kawy, zapach karamelizowanego cukru, delikatny gorąc płomienia. Niezapomniany rytuał.

–

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 17

2 Rewolwer

1

PROGRAM: Lodołamacz – Zabójca – Broń

Kiedy zainstalujesz ten program, umieść na nim 6 znaczników reakcji.

Interakcja → lub **znacznik reakcji z karty:** Złam 1 polecenie **strażnika**.

2: +3 siły.

„Celuj oczyma. Strzelaj umysłem. Łam duszą”.
—Sundog

1

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 18

2 Za igłą

ZASÓB: Wirtualny

Na początku twojej tury określ swój cel.
(Jeśli nie masz celu, twoim celem w tej turze staje się losowy serwer centralny.)

Kiedy napotkasz lód podczas włamu do celu, możesz skasować ten zasób, by go pominąć.

Krok w tył. Kryć się. Dwa kroki w przód. Powtórka i porządne zabezpieczenie.

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 19

0 Nic za darmo

ZASÓB

: Zyskaj 3.

: Usuń 1 znacznik namiaru.

Jeśli nasze androidowe kuzynostwo czegokolwiek nas nauczyło, to tego, że w drodze do perfekcji brak skrótów. Rozważ wszystkie swoje możliwości.

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa 20

0 Kapitan Padma Isbister

Dzielna badaczka

4

TOŻSAMOŚĆ: Cyborg

Przy pierwszym rozpoczęciu włamu do DBR w każdej turze, możesz podładować 1 z własnych zainstalowanych kart.
(Dodaj 1 znacznik reakcji do karty, na której znajduje się już znacznik reakcji.)

Morze jest wszystkim. Jego oddech musi pozostać czysty i zdrowy.

45 15

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 21

2 Głębokie zanurzenie

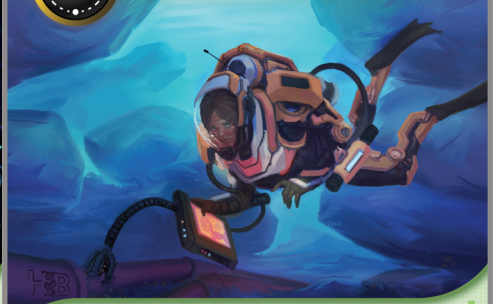
WYDARZENIE

Możesz zagrać jedynie, jeśli udało ci się w tej turze wykonać udane włamy do KG, DBR i Archiwum.

Korpo musi odłożyć na bok 8 wierzchnich kart z DBR, awersem do góry. Uzyskaj dostęp do 1 z tych kart. Możesz wydać , by uzyskać dostęp do 1 dodatkowej kart spośród nich. Następnie Korpo wtasowuje odłożone karty z powrotem do DBR.

2022 NISEI Illus. Cat Shen 22

1 W głębiny



WYDARZENIE: Włam

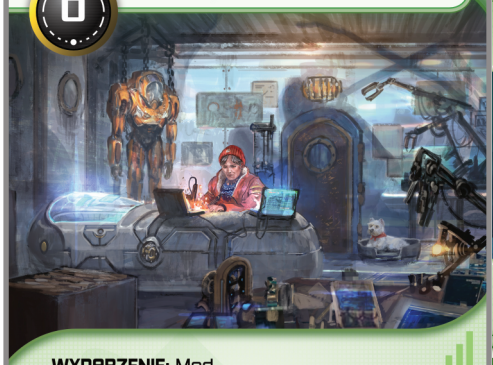
Rozpocznij włam na dowolny serwer. Jeśli będzie udany, za każde minięcie lodu wykonaj 1 z poniższych opcji, która nie została jeszcze wykonana podczas tego włamu:

- Zyskaj 4.
- Przejrzyj stos w poszukiwaniu programu. Zainstaluj go.
- Doładuj 1 z własnych zainstalowanych kart.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 23

Osprzętowanie

0



WYDARZENIE: Mod

Zainstaluj 1 program lub sprzęt z garści, płacąc 3⬢ mniej. Możesz doładować tę kartę, jeśli to możliwe *(Jeśli jest na niej znacznik reakcji, dodaj kolejny.)*

Edie hałas nie przeszkadza. Cieszy się z przebywania w pobliżu.

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 24

◆ Endurance

8

SPRZĘT: Konsola – Pojazd

+2❑

Kiedy zainstalujesz ten sprzęt, umieść na nim 3 znaczniki reakcji.

Przy pierwszym udanym włamie w każdej turze, umieść na tym sprzęcie 1 znacznik reakcji.

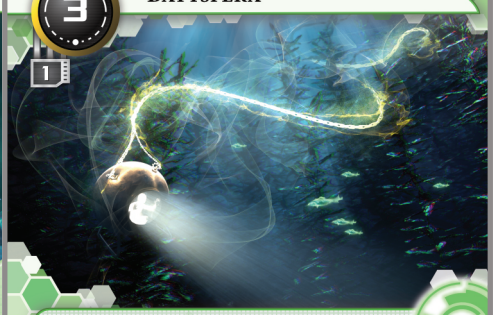
2 znaczniki reakcji z tej karty: Złam do 2 poleceń.

Maksymalnie 1 **konsola** na gracza.

2022 NISEI Illus. Anna Butova 25

Batysfera

3



PROGRAM: Lodołamacz – Dekoder

Kiedy zainstalujesz ten program, umieść na nim 1 znacznik reakcji.

Ten program ma +1 siły za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Interakcja → **1⬢:** Złam 1 polecenie **bramy kodowej**.

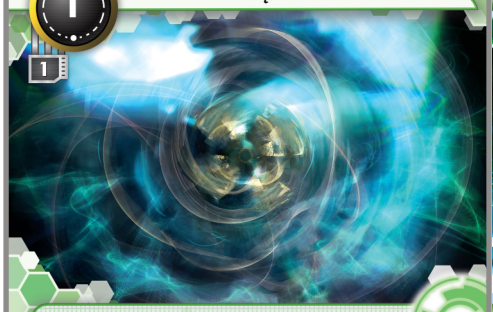
2⬢: Umieść 1 znacznik reakcji na tym programie.

0

2022 NISEI Illus. Cat Shen 26

Śruba okrętowa

1



PROGRAM: Lodołamacz – Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, umieść na nim 4 znaczniki reakcji.

Interakcja → **1⬢:** Złam 1 polecenie **bariery**.

Znacznik reakcji z tej karty: +2 siły.

W sieci możliwe jest dowolne manipulowanie odczuwalną przestrzenią. Dynamika płynów rzadko ma wpływ na tworzenie lodu.

0

2022 NISEI Illus. Cat Shen 27

◆ Daeg, pierwszy netkot

1

ZASÓB: Kompan – Wirtualny

Za każdym razem, kiedy projekt zostanie zapunktowany lub wykradnięty, możesz doładować 1 z własnych zainstalowanych kart. *(Dodaj 1 znacznik reakcji do karty, na której znajduje się już znacznik reakcji.)*

„Z przodu masz jego, a za nim są Scout, Jonesy, Parker, Buca, Squee, Boots… rozumiesz, o co chodzi.”

2022 NISEI Illus. Cat Shen 28

Badania w terenie

3

ZASÓB

Za każdym razem, gdy instalujesz program lub sprzęt, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

Jeśli znajdują się na nim co najmniej 4 znaczniki reakcji, skasuj go i zyskaj 9⬢.

„Dlaczego tutaj jesteśmy? Ponieważ nikt inny nie podejmie się niezależnego testowania”.

—Padma Isbister

2022 NISEI Illus. Anna Butova 29

Pokój map Stoneship

0

ZASÓB: Miejsce

⟲: Dobierz 2 karty.

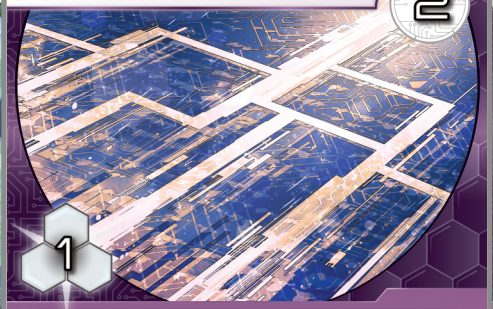
⟲: Doładuj 1 z własnych zainstalowanych kart.

Każdy statek jest domem. Każdy dom potrzebuje serca.

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 30

Bifurkacja Élivágar

2



1

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz dezaktywować 1 własną zainstalowaną kartę.

Starożytne paradoksy to dla najwspanialszych zaprojektowanych umysłów ledwo dziecięce bajki.

2022 NISEI Illus. Scott Uminga 31

Arkologia Północ-3

4

2

PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, możesz dobrać 3 karty. Pomiń fazę odrzucania kart w tej turze.

„Północ-3 kusi blaskiem gościnnego ciepła, skrywającym kłamliwe obietnice. Czeka cię tam jedynie kontraktowa niewola”.

—Sundog

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 32

4 Kampania schronienia

AKTYWA: Reklama

Na początku twojej tury zyskaj 2.

„Obietnica nowego domu, bezpiecznej pracy i przyjaznych sąsiadów ściągnie tysiące eko-uchodźców ze wszystkich zakątków świata".

—Podręcznik pracowników Thule

4

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 33

2 Bioroidy model Trieste

AKTYWA: Bioroid

Kiedy aktywujesz te aktywa, wybierz 1 aktywny lód typu **bioroid**.

Opcje z kart Runnera nie mogą złamać poleceń tego lodu.

Proxy Trieste może operować w przestrzeni myślowej z niezrównaną precyzją na głębokości nieosiągalnej dla ludzi.

Według pomysłu Mistrza Świata Olivera „Pinsela" Sicchi

3

2022 NISEI Illus. Dimik 34

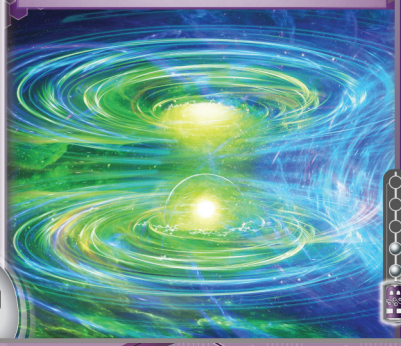
2 Echo

LÓD: Bariera – Harmoniczny

Kiedy aktywujesz lód **harmoniczny**, umieść 1 znacznik reakcji na tej karcie lodu.

Ten lód zyskuje „↳ Zakończ włam." za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Zakończ włam.
Zakończ włam.
Zakończ włam.
Zakończ włam.



0

2022 NISEI Illus. Jakuza 35

5 Hákarl 1.0

LÓD: Bariera – Bioroid – AP

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz dezaktywować inną zainstalowaną kartę. Jeśli to zrobisz, Runner nie może używać płatnych opcji wydrukowanych na lodzie o podtypie **bioroid** do końca swojej tury.

Strać ⊘: Złam 1 polecenie tego lodu. Jedynie Runner może skorzystać z tej opcji.

↳ Zadaj 1 obrażenie rdzenia.

↳ Zakończ włam.

4

2022 NISEI Illus. Jakuza 36

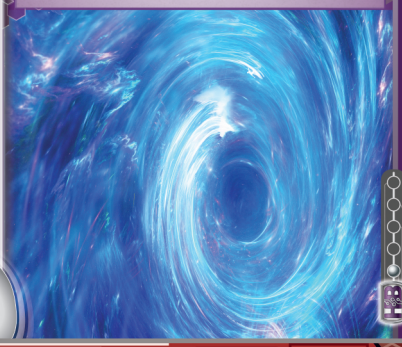
2 Fala

LÓD: Brama kodowa – Harmoniczny

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz przejrzeć DBR w poszukiwaniu karty lodu i ją ujawnić. *(Przetasuj DBR po przeszukaniu.)* Dodaj ten lód do KG.

↳ Zyskaj 1 za każdy aktywny lód **harmoniczny**.

Rozwój w sieciach ma charakter wykładniczy.



3

2022 NISEI Illus. Jakuza 37

17 Gruby interes

OPERACJA: Terminalna

Po wykonaniu tej operacji, twoja faza akcji dobiega końca.

Umieść 4 znaczniki rozwoju na 1 zainstalowanej karcie. Możesz zapunktować tę kartę, jeśli to możliwe.

Usuń tę operację z gry.

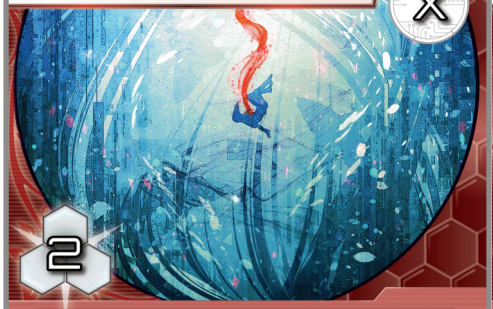
Według pomysłu Mistrza Ameryki Północnej 2018 Sama Suieda

3

2022 NISEI Illus. Dimik 38

Krew w wodzie

X



2

PROJEKT: Badania

X jest równe liczbie kart w garści Runnera.

*Niektóre testy wymagają **ściśle określonych** warunków.*

2022 NISEI Illus. Scott Uminga 39

Regeneza

3

1

PROJEKT: Badania

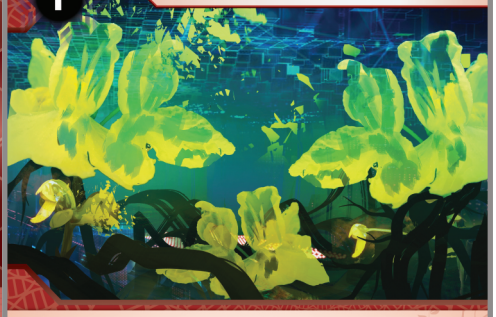
Kiedy zapunktujesz ten projekt, jeśli żadne karty Korpo nie zostały dodane do Archiwum w tej turze, możesz ujawnić z Archiwum jedną kartę projektu awersem w dół i dodać ją do swojej punktacji.

„Chcę zapewnić naszych czcigodnych gości, że po zakończeniu tego pokazu uwierzą, że wymarcie gatunku to jedynie stan tymczasowy".

—Vientiane Keeling

2022 NISEI Illus. Anthony Hutchings 40

1 Pływacz



AKTYWA: Wrogie

Na początku twojej tury zyskaj 1. Następnie, jeśli masz 4 lub mniej, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

Ofiara i woda morska pochłonięte w przeciągu milisekundy.

3

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 41

3 Basen księżycowy

AKTYWA: Placówka

Usuń te aktywa z gry: Skasuj do 2 kart z KG. Ujawnij do 2 kart awersem w dół w Archiwum i wtasuj je do DBR. Za każdy projekt ujawniony w ten sposób możesz umieścić 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie.

Według pomysłu zespołu playtesterskiego Borealis

3

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

42

3 Ukwiał

LÓD: Strażnik – AP

Kiedy aktywujesz ten lód podczas włamu na ten serwer, możesz skasować 1 kartę z KG, by zadać 2 obrażenia sieciowe.

↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

Nieziemskie piękno nasączone wyjątkowo eleganckim jadem.

2

2022 NISEI Illus. Jack Reeves

43

3 Bathynomus

LÓD: Strażnik – AP

Jeśli ten lód broni Archiwum, zyskuje +3 siły.

↳ Zadaj 3 obrażenia sieciowe.

Żywią się cyfrowymi odpadami. Wchodzenie w drogę zwierzęciu poszukującemu pokarmu to błąd.

1

2022 NISEI Illus. Jack Reeves

44

7 Śluzice

LÓD: Bariera – AP

Koszt aktywacji tego lodu jest zmniejszony o 1⬢ za każdą aktywną **bramę kodową**.

↳ Zadaj 2 obrażenia sieciowe.

↳ Zakończ włam.

Nie deptać trawy.

5

2022 NISEI Illus. Jack Reeves

45

3 Mitoza

OPERACJA: Podwójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji, wydaj ⬢.

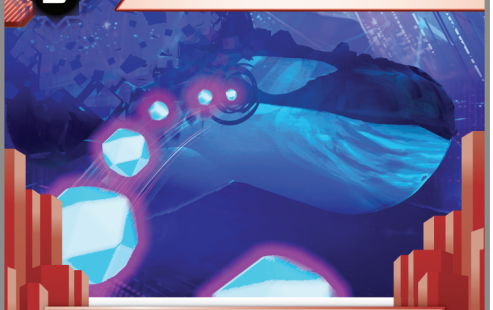
Zainstaluj do 2 kart z KG, tworząc nowy serwer zdalny przy każdej instalacji. Umieść 2 znaczniki rozwoju na każdej z tych kart. Nie możesz zapunktować ani aktywować tych kart w tej turze.

Jedno staje się wieloma.

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

46

3 Mawirus



ROZSZERZENIE: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tego rozszerzenia z DBR, musi je ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tego rozszerzenia, możesz wyczyścić znaczniki wirusów. Jeśli to rozszerzenie jest aktywne, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

⬢: Wyczyść znaczniki wirusów.

Pochłoną wszystko – i wirusy, i runnerów.

0

2022 NISEI Illus. Jack Reeves

47

Agencja konsultingowa Pravdivost

Polityczne rozwiązania

45 **TOŻSAMOŚĆ:** Oddział 15

Po pierwszym udanym włamie Runnera w każdej turze możesz umieścić 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie, którą możesz rozwijać.

Wiadomości polityczne gotowe do publicznej konsumpcji.

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

48

Sterowany kryptokrach

4

2

PROJEKT: Inicjatywa

Kiedy zapunktujesz ten projekt, Runner traci 7⬢.

Linia idzie w górę… dopóki jest nam potrzebna.

2022 NISEI Illus. Wyn Lacabra

49

0 Potomek czekistów

AKTYWA: Zasadzka

Możesz rozwijać tę kartę aktywów.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty, gdy jest ona zainstalowana, daj Runnerowi 1 znacznik namiaru plus 1 za każdy znacznik rozwoju na tej karcie.

Zmienia się jedynie mundur.

0

2022 NISEI Illus. Dimik

50

0 ◆ Drago Iwanow

AKTYWA: Kierownictwo

Możesz rozwijać tę kartę aktywów.

2 znaczniki rozwoju z tej karty: Runner otrzymuje 1 znacznik namiaru. Możesz użyć tej opcji tylko podczas twojej tury.

„Powiedz im, że Drago chciałby z nimi porozmawiać".

Według pomysłu Mistrza Europy 2019 Aaryna „Drago" Byrne'a

1

2022 NISEI Illus. Dimik 51

1 Wszechobecne prowizje

AKTYWA: Reklama

Możesz rozwijać tę kartę aktywów.

Na początku twojej tury zyskaj 1 za każdy znacznik rozwoju na tej karcie.

Mówią, że wezmą jedynie garść. Ale jakie wielkie mają dłonie!

4

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle 52

5 Miestniczestwo

LÓD: Brama kodowa

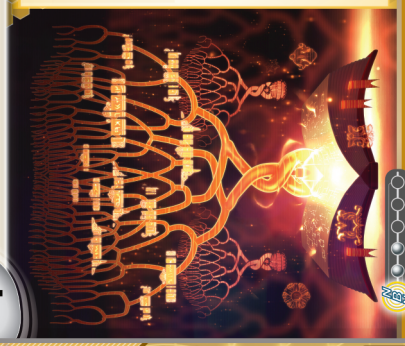
Możesz rozwijać ten lód.

Kiedy Runner napotka ten lód, możesz usunąć z niego 1 znacznik rozwoju. Jeśli to zrobisz, Runner traci 3.

↳ Runner traci 3.

↳ Zakończ włam.

Dawne nazwy niewiele dziś znaczą. Ich historie zostały skruszone i zmiecione przez czas. Teraz to my rządzimy prawdą.



4

2022 NISEI Illus. BalanceSheet 53

2 Wasylisa

LÓD: Strażnik – Obserwator

Kiedy Runner napotka ten lód, możesz wydać 1. Jeśli to zrobisz, umieść 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie, którą możesz rozwijać.

↳ Runner otrzymuje 1 znacznik namiaru.

Żadne z zadań wyznaczonych przez wiedźmę nie było ponad jej siły, ponieważ Wasylisa miała błogosławieństwo swojej matki.

2

2022 NISEI Illus. BalanceSheet 54

2 Zakulisowe machinacje

OPERACJA: Poufna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji, usuń 1 znacznik namiaru.

Dodaj tę operację do twojej punktacji jako projekt warty 1 punkt projektów.

„Urządzenia nagrywające proszę zostawić po drugiej stronie drzwi!"

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 55

3 Sieć miejska Władysybirsk

ROZSZERZENIE: Region

Możesz rozwijać to rozszerzenie.

2 znaczniki rozwoju z tej karty: Umieść 2 znaczniki rozwoju na innej karcie znajdującej się w katalogu głównym tego serwera, która może być rozwijana. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Maksymalnie 1 **region** na serwer.

Ta metropolia, rozciągająca się nad brzegami rzeki Ob, pełna jest nadziei na lepsze jutro.

4

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 56

Superciężka Logistyka Ob

Eksploatacja. Eksport. Efektywność.

45 **TOŻSAMOŚĆ:** Korpo 15

Kiedy kasujesz aktywną kartę, o ile nie ma to miejsca podczas instalowania nowych kart, możesz przejrzeć DBR w poszukiwaniu 1 karty z wydrukowanym kosztem aktywacji dokładnie o 1 mniejszym niż koszt aktywacji kasowanej karty. Zainstaluj i aktywuj wybraną kartę, ignorując jej koszt w kredytach. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 57

Protokół Azef

3

2

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Jako dodatkowy koszt zapunktowania tego projektu, skasuj 1 inną z twoich zainstalowanych kart.

Kiedy zapunktujesz ten projekt, zadaj 2 obrażenia ciała.

„Dyrekcja, nie ma powodów do zmartwień. Ochrona zawsze chętnie wysyła agentów do pomocy z likwidacją środków trwałych".

—Jakow Awdakow

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti 58

0 Megakopara Światogor

AKTYWA: Przemysłowe

Na początku twojej tury, możesz skasować 1 z twoich innych zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, zyskaj 3.

Nieważne, jak długo ta ziemia należała do was. Módlcie się lepiej, żeby nie kryło się w niej nic cennego.

4

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko 59

5 Otoczenie

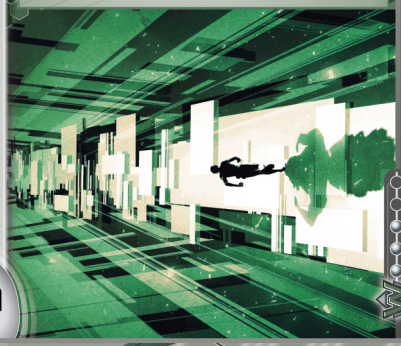
Lód: Bariera

Kiedy aktywujesz ten lód, umieść na nim 4 znaczniki reakcji.

Na początku twojej tury usuń 1 znacznik reakcji z tej karty.

Ten lód zyskuje „↳ Zakończ włam." przed wydrukowanym poleceniem za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

↳ Skasuj ten lód.



5

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

60

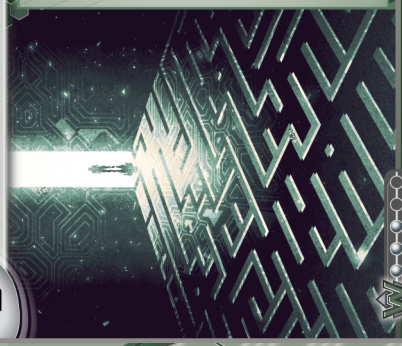
3 Maskirowka

Lód: Bariera

↳ Zyskaj 2◐.

↳ Zakończ włam.

Zmylcie runnerów, by nie poznali naszych prawdziwych zamiarów.



3

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

61

4 Stawka

Lód: Strażnik – Niszczyciel

Kiedy aktywujesz ten lód, możesz skasować 1 z twoich innych zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, ten lód ma +5 siły do końca włamu.

↳ Skasuj 1 zainstalowany program.

↳ Skasuj 1 zainstalowany program.

Stulecia taktyki wojskowej skompresowane w jedno.

2

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

62

3 Eksploatacja

OPERACJA: Transakcja

Zyskaj 6◐. Możesz skasować 1 z twoich zainstalowanych kart, by zyskać 3◐.

Nie pozostawiać niczego wartościowego.

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

63

4 Wzajemnie zagwarantowane zniszczenie

OPERACJA: Potrójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji wydaj ◐◐.

Skasuj dowolną liczbę twoich aktywnych kart. Runner otrzymuje 1 znacznik namiaru za każdą skasowaną w ten sposób kartę.

Według pomysłu Mistrza Azji i Pacyfiku 2020 Erica Keilbacka

2022 NISEI Illus. Dimik

64

0 Operacja „Trust"

OPERACJA: Poufna

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma znaczniki namiaru.

Skasuj 1 zainstalowany zasób. Zainstaluj i aktywuj 1 kartę z Archiwum, ignorując wszystkie koszty.

Zidentyfikować. Nawiązać kontakt. Osaczyć. Kontrwywiad nigdy się nie zmienia.

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

65

O nas

NISEI to fanowski kolektyw non-profit działający dzięki wolontariuszom. Naszą misją jest utrzymanie i rozwój gry Netrunner. Działamy w tym celu na kilka sposobów.

Projektujemy, testujemy i publikujemy zestawy kart, takie jak ten. Nasze karty są w pełni kompatybilne z klasycznymi kartami z gry «Android: Netrunner».

Wspomagamy organizowanie zawodów poprzez zestawy nagród dla wydarzeń niekompetytywnych i turniejów sceny kompetytywnej.

Koordynujemy coroczne mistrzostwa na poziomie narodowym, kontynentalnym i światowym.

Dziękujemy za wspólną zabawę!

„**Nocne słońce**" to rozszerzenie kompatybilne z asymetryczną karcianą grą Netrunner. Ten zestaw zawiera pięć nowych tożsamości i 180 kart (po trzy kopie 60 różnych kart) dla siedmiu frakcji w grze.

Wciel się w **Runnerów**, zróżnicowaną grupę hakerów walczących w imię sprawy lub w celu zdobycia pieniędzy w coraz cieplejszych rejonach Arktyki – lub w **Korpo**, rozwijające swoje projekty w celu eksploatacji największych nietkniętych złóż surowców na Ziemi.

Zawiera karty numer 1-65 z cyklu **Borealis**. To nie jest samodzielna gra. Do rozgrywki wymagane jest «**Wejście do Sieci**».

Netrunner – zastrzeżony znak towarowy R. Talsorian Games, Inc. Android – zastrzeżony znak towarowy / © Fantasy Flight Games.

Chociaż produkty NISEI są tworzone z myślą o kompatybilności z kartami gry «Android: Netrunner», niniejszy produkt nie jest związany z, produkowany przez, lub wspierany przez Fantasy Flight Games, R. Talsorian Games lub Wizards of the Coast.