

Soleil de Minuit

Borealis : Partie 1



Compatible avec Netrunner



Netrunner est un TM de R. Talsorian Games, Inc. Android est TM G. © Fantasy Flight Games. Bien que Netrunner soit compatible avec Android, Netrunner n'est pas associé avec, produit par ou approuvé par Fantasy Flight Games, R. Talsorian Games, ou Wizards of the Coast.



Sous le Soleil de Minuit

Dans le froid du Nord Arctique, des corps sans vergogne extraient tout ce qui a de la valeur de la terre comme des gens, ne laissant que des cicatrices sur leur passage – mais iels rencontrent une résistance de la part des syndicalistes, des environnementalistes et de tous-tes celles-ux qui espèrent voir advenir des lendemains meilleurs. Alors que le soleil persiste sous les cieux de minuit, les runners luttent pour contenir les corps, quel qu'en soit le prix.

CE QUE VOUS TROUVEREZ À L'INTÉRIEUR

Soleil de Minuit comporte 185 cartes jouables compatibles avec Netrunner, divisées entre les sept factions du jeu et comprenant cinq nouvelles Identités. Cette extension introduit quatre nouvelles mécaniques excitantes basées sur des mots-clés qui changeront la façon qu'ont les joueurs d'interagir avec le jeu : Recharge, Cible, Sabotage et Dégât Sévère.



NOUVEAU MOT-CLÉF : SABOTAGE

Pour perturber les plans des corps, les Runners de Soleil de Minuit ont une option supplémentaire à leur disposition. Le sabotage peut consister à travailler discrètement pour affaiblir une Corpo de l'intérieur, organiser des actions de protestation, couler un navire de transport ou simplement inspirer les autres par son bagout. Une action de sabotage menée à un moment opportun peut sévèrement limiter les options d'une Corpo et les forcer à faire des choix difficiles.

COMMENT FONCTIONNE LE SABOTAGE

Lorsque vous « sabotez N », la Corpo doit effacer un total de N cartes du QG et du dessus de R&D.

La Corpo choisit quelles cartes elle efface depuis le QG, mais elle choisit uniquement combien de cartes elle efface du dessus de R&D. Tous les choix doivent être faits avant de tout effacer simultanément. Les cartes effacées sont placées dans les Archives face cachées et la Corpo ne peut pas regarder quelles cartes ont été effacées depuis R&D jusqu'à ce que l'effet de sabotage soit intégralement résolu.

S'il y a moins de N cartes dans le QG ou dans R&D, la Corpo doit faire un choix qui efface un total de N cartes. S'il y a moins de N cartes dans le QG et R&D combinés, la Corpo doit effacer la totalité des cartes dans ces deux zones.



NOUVEAU MOT-CLÉF : CIBLE

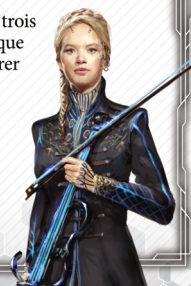
Un-e Runner futé-e est toujours prête à tirer parti d'une aubaine inattendue ou d'un instant de vulnérabilité : un envoi non protégé, un tuyau d'un ami, un garde inattentif ou un simple PAD non sécurisé. De nombreuses Runners appellent ces opportunités des cibles et ils les recherchent pour obtenir contacts et profit.

COMMENT FONCTIONNE LA CIBLE

Lorsqu'une capacité vous demande d'« identifier votre cible », choisissez un serveur central (QG, R&D ou Archives) au hasard. Ce serveur devient « votre cible » pour le reste du tour. Le fait d'être votre cible ne change rien en tant que tel pour un serveur, mais des cartes peuvent servir de diverses manières.

Si vous avez déjà une cible ce tour-ci et qu'on vous demande d'identifier votre cible à nouveau, ne tirez pas une nouvelle cible. Ce même serveur reste votre cible.

Soleil de Minuit comprend trois cartes « serveurs centraux » que vous pouvez mélanger et tirer pour identifier votre cible.



NOUVEAU MOT-CLÉF : RECHARGE

La vie d'un-e Runner est faite de fluidité et d'adaptation ; leur matériel est constamment en réparation ou en mise à jour, les planques changent et les possessions vont et viennent. Avec de la créativité et du talent, un-e Runner peut amener sa touche personnelle et tirer plus de ses outils et de ses ressources que ce qu'on pourrait imaginer.

COMMENT FONCTIONNE LA RECHARGE

Pour « recharger » une carte, si elle a au moins 1 pion pouvoir sur elle, ajoutez simplement un pion pouvoir dessus.

La plupart des effets de recharge vous laissent recharger n'importe quelle carte installée. Vous pouvez choisir n'importe quelle carte avec un pion pouvoir comme cible de ces effets. Vous ne pouvez pas recharger de carte qui n'héberge pas de pion pouvoir.

La carte *S'équiper* vous permet d'installer une carte puis de recharger cette dernière. Résolez toute les capacités du type « lorsque vous installez cette carte » avant d'essayer de recharger la carte que vous venez d'installer.



NOUVEAU MOT-CLÉF : DÉGÂT SÉVÈRE

S'opposer aux Corps, se brancher au Réseau ou s'installer des mods cybernétiques peut être dangereux. Certaines décisions ou rencontres blessent les Runners d'une façon qui les changent fondamentalement, que ce soit physiquement, psychologiquement ou spirituellement. Peu importe la façon dont ça arrive, ces effets sont permanents : les Runners ne seront plus jamais les mêmes.

COMMENT FONCTIONNENT LES DÉGÂTS SÉVÈRES

Comme les dégâts réseau et les dégâts hém, les « dégâts sévères » forcent les Runners à effacer une carte de leur main au hasard. Contrairement aux autres dégâts, chaque point de dégât sévère réduit également la taille de main des Runners de 1.

Si un-e Runner finit son tour avec une taille de main maximum négative, iel est déclaré-e cliniquement mort-e et perd la partie, de la même manière que s'iel avait subi plus de dégâts que le nombre de cartes dans sa main. Une taille de main maximale d'exactly 0 ne résulte pas en un-e Runner cliniquement mort.

Note : les cartes plus anciennes parlent de « dégâts neuro » plutôt que de dégâts sévères. Dans le cadre du jeu, ces termes sont interchangeables.



QG



R&D



Archives

0
4

ESÂ AFONTOV

ÉCORÉVOLTÉ-E



IDENTITÉ : Cyborg

La première fois chaque tour que vous subissez des dégâts sévères, vous pouvez piocher une carte et saboter 2. (La Corpo efface 2 cartes de son choix du QG et/ou du dessus de R&D.)

Attendre est inutile. La crise est là ; choisis un camp.

2022 NISEI Illus. Benjamin Gilletti

1

3

CHASTUSHKA



ÉVÈNEMENT : Piratage - Sabotage

Lancez un piratage sur le QG. S'il est réussi, au lieu de fracturer le QG, sabotez 4. (La Corpo efface 4 cartes de son choix du QG et/ou du dessus de R&D.)

Nous sommes tous semblables ici-bas
Les androïdes sont des amis que nous saluons
F**tez nous tous-tes la paix
Le vieux Jack n'est qu'une m**de de sous ma semelle.

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

2

1

SURCHAUFFER



ÉVÈNEMENT

Comme coût additionnel pour jouer cet événement, subissez 1 dégât sévère.

Gagnez ○○○○.

Nous pouvons changer le monde si nous acceptons d'être changés en retour.

2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

3

1

SCARIFICATION DERMACIER



ÉVÈNEMENT

Piochez 3 cartes.

Quand cet événement est effacé depuis votre main ou votre pile, vous pouvez piocher 2 cartes.

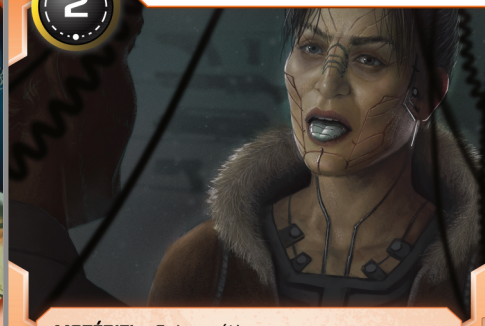
Les implants réactifs nous rendent les souvenirs de nos camarades tombés. Leur sacrifice nous protège.

2022 NISEI Illus. Elliott Birt

4

2

◆ LANGUE SPECTRALE



MATÉRIEL : Cybernétique

Lorsque vous installez ce matériel, subissez 1 dégât sévère.

Le coût de chaque événement est diminué de 1○.

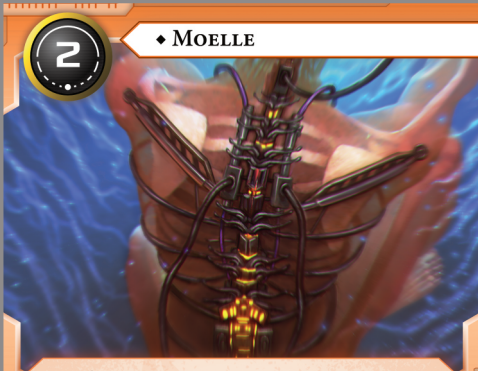
Armer la résistance avec un charme désarmant.

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

5

2

◆ MOELLE



MATÉRIEL : Console - Cybernétique
 +1
 La taille maximale de votre main est augmentée de 3.
 Lorsque vous installez ce matériel, subissez 1 dégât sévère.
 Chaque fois que la Corpo finalise un projet, sabotez 1. (La Corpo efface 1 carte de son choix du QG ou du dessus de R&D.)
 Maximum 1 console par joueur.

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

5

◆ BEHEMOTH



PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur
 Quand vous installez ce programme, subissez 1 dégât sévère.
 Ce programme gagne +1 force pour chaque dégât sévère que vous avez subi durant cette partie.
 Interface → 1Q : Neutralisez n'importe quel nombre de routines **barrière**.
Il ne parlait pas mais je savais exactement ce qu'il voulait et ce que j'avais à faire.

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

1

◆ AVGUSTINA IVANOVSKAYA



RESSOURCE : Relation
 La première fois chaque tour que vous installez un programme **virus**, sabotez 1. (La Corpo efface 1 carte de son choix du QG ou du dessus de R&D.)
«Parfois être délégué syndical demande une action encore plus... directe.»

2022 NISEI Illus. Dave Lee

1

◆ METTRE LE FEU !



RESSOURCE : Sabotage
 ☉, ☿, subissez 1 dégât sévère : Lancez un piratage sur un serveur distant. Pendant ce piratage, les cartes à la racine du serveur attaqué perdent toutes leurs capacités.
 Quand ce piratage est réussi, effacez toutes les cartes à la racine de ce serveur.
Une seule étincelle suffit à détruire des milliards de crédits... ou à purifier la pourriture qui ronge notre monde.

2022 NISEI Illus. Olie Boldador

3

◆ LE JUMELAGE



RESSOURCE : Virtuel
 La première fois chaque tour que vous dépensez des crédits hébergés sur une carte installée, mettez 1 pion pouvoir sur cette ressource.
 Chaque fois que vous fracturez le QG ou R&D, vous pouvez retirer jusqu'à 2 pions pouvoir pour accéder à autant de cartes additionnelles.
Tout se replie, toujours plus ; vers l'unité.

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

0

◆ NYUSHA « SABLE » SINTASHTA



PRODIGE SYMPHONIQUE
IDENTITÉ : G-mod
 Au début de votre tour, identifiez votre cible. (Si vous n'avez pas de cible, un serveur central choisi au hasard devient votre cible pour ce tour.)
 La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage sur votre cible, gagnez ☉.
 45 15
 2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

1

◆ CARPE DIEM



ÉVÈNEMENT : Piratage
 Identifiez votre cible. (Si vous n'avez pas de cible, un serveur central choisi au hasard devient votre cible pour ce tour.)
 Gagnez 4Q. Vous pouvez lancer un piratage sur votre cible.
Le meilleur moment pour écouter est quand les autres vous écoutent.

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

1

◆ PASSER PAR LE CHAS



ÉVÈNEMENT : Piratage
 Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. S'il est réussi, au lieu de fracturer le serveur attaqué, accédez à 1 carte à la racine d'un autre serveur. Si cette carte est un projet, vous ne pouvez ni le voler ni l'effacer durant cet accès.
Neneciğim serait fière.

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa

2

◆ TISSAGE SUBDERMAL RÉSEAU



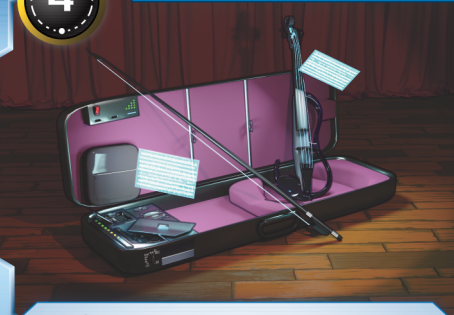
MATÉRIEL : Cybernétique
 Lorsque vous installez ce matériel, subissez 1 dégât hém.

 La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage sur le QG, la Corpo perd 1Q. Si c'est le cas, gagnez 1Q.
Détourner des crédits au moindre contact.

2022 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

4

VIRTOUSE



MATÉRIEL : Console

+1

Au début de votre tour, identifiez votre cible. (Si vous n'avez pas de cible, un serveur central choisi au hasard devient votre cible pour ce tour.)

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage sur votre cible, si ce serveur est le QG, accédez à une carte supplémentaire lorsque vous fracturez le QG. Sinon, fracturez le QG à la fin de ce piratage.

Maximum 1 console par joueur.

2022 NISEI Illus. Zoe Cohen
 15

2

BERCEAU DU CHAT



PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur

Le coût d'activation de chaque glace **verrou** est augmenté de 1.

Interface → 1 : Neutralisez 1 routine **verrou**.

1 : +1 en force.

Je peux te montrer un tapis, un poisson, un conte fantastique...

1
 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 16

2

CEZVE



PROGRAMME

2 (Quand vous installez cette carte et avant que votre tour commence, rechargez les 2 crédits hébergés.)

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant les piratages sur les serveurs centraux.

Le touché du café moulu aussi finement que de la farine, l'odeur du sucre qui caramélise, la douce chaleur de la flamme. Un rituel que je n'oublie jamais.

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 17

2

REVOLVER



PROGRAMME : Brise-glace - Tueur - Arme

Lorsque vous installez ce programme, placez 6 pions pouvoir sur lui.

Interface → ou pion pouvoir hébergé : Neutralisez 1 routine **sentinelle**.

2 : +3 en force.

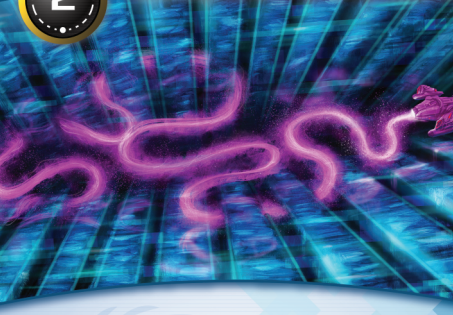
« Vise avec ton œil. Tire avec ton esprit. Brise avec ton âme. »

—Sundog

1
 2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 18

2

POINT ARRIÈRE



RESSOURCE : Virtuel

Au début de votre tour, identifiez votre cible. (Si vous n'avez pas de cible, un serveur central choisi au hasard devient votre cible pour ce tour.)

À chaque fois que vous rencontrez une glace durant un piratage sur votre cible, vous pouvez effacer cette ressource pour ignorer cette glace.

Un pas en arrière. À couvert. Deux pas en avant. On recommence, et on sécurise.

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle
 19

0

ON NE DÉJEUNE PAS À L'ŒIL



RESSOURCE

: Gagnez 3.

: Retirez 1 tag.

S'il y a bien quelque chose à apprendre de nos cousins androïdes, c'est qu'il n'existe aucun raccourci vers la perfection. Envisage toutes les possibilités.

2022 NISEI Illus. Bruno Balixa
 20

0

CAPITAINE PADMA ISBISTER

EXPLORATRICE INTÉPIDE



IDENTITÉ : Cyborg

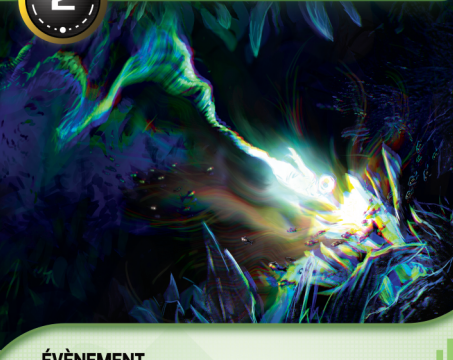
La première fois chaque tour qu'un piratage sur R&D commence, vous pouvez recharger une de vos cartes installées. (Ajouter 1 pion pouvoir à une carte qui en a déjà un.)

La mer est tout ; son souffle doit rester pur et sain.

45
 2022 NISEI Illus. Benjamin Gilette
 21

2

PLONGÉE EN PROFONDEUR



ÉVÈNEMENT

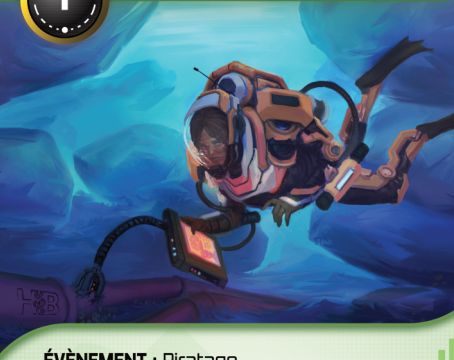
Jouable uniquement si vous avez réussi un Piratage sur le QG, R&D et les Archives ce tour-ci.

La Corpo doit mettre de côté face visible les 8 cartes du dessus de R&D. Accédez à l'une de ces cartes. Vous pouvez dépenser pour accéder à 1 autre de ces cartes. Ensuite, la Corpo mélange les cartes mises de côté dans R&D.

2022 NISEI Illus. Cat Shen
 22

1

DANS LES ABYSSES



ÉVÈNEMENT : Piratage

Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. S'il est réussi, pour chaque glace que vous avez passée durant ce piratage, résolvez 1 des options suivantes que vous n'avez pas encore résolu lors de ce piratage :

- Gagnez 4.
- Cherchez un programme dans votre pile. Installez-le.
- Rechargez une de vos cartes installées.

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen
 23

0

S'ÉQUIPER



ÉVÈNEMENT : Mod

Installez 1 programme ou matériel depuis votre main en payant 30 de moins. Vous pouvez recharger cette carte si possible. (S'il y a un pion pouvoir dessus, ajoutez-en un autre.)

Edie se fiche du bruit. Elle est juste contente d'être là.

2022 NISEI Illus. Benjamin Gilette

24

8

♦ ENDURANCE



MATÉRIEL : Console - Véhicule

+20

Lorsque vous installez ce matériel, placez 3 pions pouvoir sur lui.

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, placez un pion pouvoir sur ce matériel.

2 pions pouvoir hébergés : Neutralisez jusqu'à 2 routines.

Maximum 1 console par joueur.

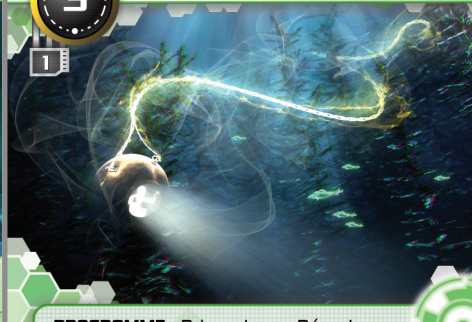
2022 NISEI Illus. Anna Butova

25

3

HYPERBARE

1



PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur

Quand vous installez ce programme, placez 1 pion pouvoir sur lui.

Ce programme gagne +1 en force pour chaque pion pouvoir hébergé.

Interface → 10 : Neutralisez 1 routine verrou.

20 : Placez 1 pion pouvoir sur ce programme.

2022 NISEI Illus. Cat Shen

26

1

PROPULSEUR

1



PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur

Lorsque vous installez ce programme, placez 4 pions pouvoir sur lui.

Interface → 10 : Neutralisez 1 routine barrière.

Pion pouvoir hébergé : +2 en force.

Dans l'espace réseau, l'espace tangible peut être manipulé à l'envi et la dynamique des fluides est rarement un facteur dans le développement de glaces.

2022 NISEI Illus. Cat Shen

27

1

♦ DAEG, PREMIER CHAT DU RÉSEAU



RESSOURCE : Compagnon - Virtuel

Chaque fois qu'un projet est finalisé ou volé vous pouvez recharger 1 de vos cartes installées. (Ajoutez 1 pion pouvoir à une carte si elle en a déjà un.)

« C'est lui devant, après il y a Scout, Jonesy, Parker, Buca, Squee, Boots... Tu vois l'idée. »

2022 NISEI Illus. Cat Shen

28

3

TEST ENVIRONNEMENTAL



RESSOURCE

Chaque fois que vous installez un programme ou un matériel, placez un pion pouvoir sur cette ressource.

Lorsqu'il y a 4 pions pouvoir hébergés ou plus, effacez cette ressource et gagnez 90.

« Pourquoi sommes-nous là ? Parce que personne d'autre ne fera de tests indépendants, voilà pourquoi. »

—Padma Isbister

2022 NISEI Illus. Anna Butova

29

0

CHAMBRE DES CARTES



RESSOURCE : Lieu

1 : Piochez 2 cartes.

1 : Rechargez 1 de vos cartes installées.

Chaque vaisseau est un foyer et chaque foyer a besoin d'un cœur.

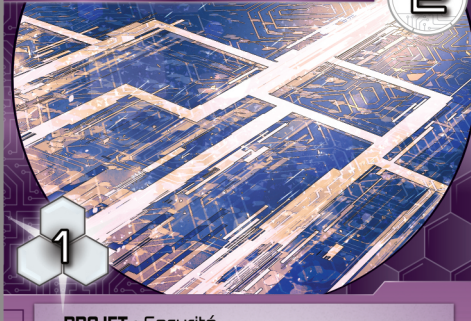
2022 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

30

2

BIFURCATION ÉLIVÁGAR

1



PROJET : Sécurité

Lorsque vous finalisez ce projet, vous pouvez désactiver 1 carte installée.

Les paradoxes antiques sont des contes pour enfants aux yeux des plus grands esprits jamais conçus.

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

31

4

ARCOLOGIE MINUIT-3

2



PROJET : Expansion

Lorsque vous finalisez ce projet, piochez 3 cartes. Sautez votre phase de défausse ce tour-ci.

« Minuit-3 irradie d'une douce chaleur qui contredit sa promesse brisée. Tout ce qui vous y attend est une vie de servitude sous contrat. »

—Sundog

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

32

4

CAMPAGNE REFUGE



AVOIR : Publicité

Au début de votre tour, gagnez 2Q.

« La promesse d'un nouveau foyer, d'un travail sans danger et de voisins amicaux va attirer des dizaines de milliers d'«éco-réfugiés, peu importe d'où ils viennent.»

—Manuel des employés de Thule

4

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

33

2

BIOÏDES MODÈLE TRIESTE



AVOIR : Bioïde

Quand vous activez cet avoir, choisissez une glace **bioïde** activée.

Les capacités des cartes de la ou du Runner ne peuvent pas neutraliser les routines de la glace choisie.

À des profondeurs inatteignables par les techniciens humains, un proxy Trieste peut manipuler un paysage mental avec une précision sans égale.

Carte créée par le Champion du monde 2019 Oliver «Pinsel» Siccha

3

2022 NISEI Illus. Dimik

34

2

ÉCHO

Lorsque vous activez une glace **harmonique**, placez un pion pouvoir sur cette glace.

Cette glace gagne «**Arrêtez le piratage.**» pour chaque pion pouvoir hébergé.

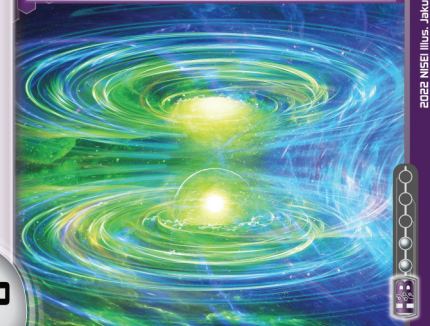
Arrêtez le piratage.

Arrêtez le piratage.

Arrêtez le piratage.

Arrêtez le piratage.

GLACE : Barrière - Harmonique



2022 NISEI Illus. Jakuzza

0

5

HÁKARL 1.0

Lorsque vous activez cette glace pendant un piratage sur ce serveur, vous pouvez désactiver une autre carte installée. Si vous le faites, la ou le Runner ne peut pas utiliser de capacités payantes imprimées sur des glaces **bioïde** pour le reste de ce tour.

Perdez : Neutralisez 1 routine sur cette glace. Seul-e la ou le Runner peut utiliser cette capacité.

↳ Infligez 1 dégât sévère.

↳ Arrêtez le piratage.

GLACE : Barrière - Bioïde - AP

2022 NISEI Illus. Jakuzza

4

2

VAGUE

Lorsque vous activez cette glace pendant un piratage sur ce serveur, vous pouvez chercher une glace dans R&D et la révéler. (Mélangez R&D après l'avoir cherchée.) Ajoutez cette glace au QG.

↳ Gagnez 1Q pour chaque glace **harmonique** activée.

Avec les réseaux, la croissance est exponentielle.

GLACE : Verrou - Harmonique

2022 NISEI Illus. Jakuzza

3

17

GROS CONTRAT



OPÉRATION : Terminale

Votre phase d'action prend fin dès que vous avez résolu cette action.

Placez 4 pions avancement sur une carte installée. Vous pouvez finaliser cette carte, si possible.

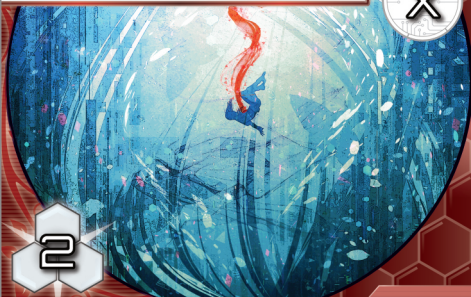
Retirez cette opération de la partie.

Carte créée par le Champion Amérique du Nord 2018 Sam Suied

2022 NISEI Illus. Dimik

38

DU SANG DANS L'EAU



PROJET : Recherche

X est égal au nombre de cartes dans la main du Runner.

Certains tests nécessitent des conditions spécifiques.

2022 NISEI Illus. Scott Uminga

39

RÉGÉNÈSE



PROJET : Recherche

Lorsque vous finalisez ce projet, si aucune carte Corpo n'a été ajoutée aux Archives ce tour-ci, vous pouvez révéler un projet face caché dans les Archives et l'ajouter à votre zone de score.

« Chers invités, d'ici la fin de cette démonstration vous pourrez constater que l'extinction n'est désormais plus qu'un état temporaire. »

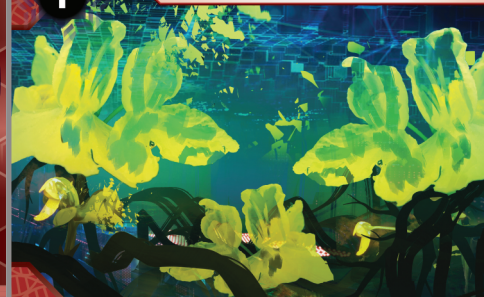
—Vientiane Keeling

2022 NISEI Illus. Anthony Hutchings

40

1

UTRICULAIRE



AVOIR : Hostile

Au début de votre tour, gagnez 1Q. Puis, si vous avez 4Q ou moins, infligez un dégât réseau.

La proie comme l'eau de mer sont aspirées, en l'espace d'une milliseconde.

2022 NISEI Illus. Jack Reeves

41

3 **BASSIN LUNAIRE**



AVOIR : Infrastructure

Retirez cet avoir de la partie : Effacez jusqu'à 2 cartes du QG. Révélez jusqu'à 2 cartes face cachées des Archives et mélangez-les dans R&D. Pour chaque projet révélé de cette façon, vous pouvez placer 1 pion avancement sur une carte installée.

Carte créée par les testeurs Borealis

2022 NISEI Illus. Olie Boldador 42

3 **ANÉMONE**

GLACE : Sentinelle - AP

Lorsque vous activez cette glace pendant un piratage sur ce serveur, vous pouvez effacer une carte du QG pour infliger 2 dégâts réseau.

↳ Infligez 1 dégât réseau.

Une beauté étherée liée au plus élégant venin.



2

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 43

3 **BATHYNOMUS**

GLACE : Sentinelle - AP

Tant que cette glace protège les Archives, elle a +3 en force.

↳ Infligez 3 dégâts réseau.

Les détritits numériques leur servent de repas et il ne faut jamais se mettre entre un animal et sa nourriture.



1

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 44

7 **IVIK**

GLACE : Barrière - AP

Le coût d'activation de cette glace est réduit de 10 pour chaque glace verrou activée.

↳ Infligez 2 dégâts réseau.

↳ Arrêtez le piratage.

Ne marchez pas sur l'herbe.



5

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 45

3 **MITOSE**

OPÉRATION : Double

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez 0.

Installez jusqu'à 2 cartes depuis le QG en créant un nouveau serveur distant à chaque fois. Placez deux pions avancement sur chacune de ces cartes. Vous ne pouvez finaliser ou activer aucune de ces cartes ce tour-ci.

De l'unique surgit le multiple.



2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 46

3 **MAVIRUS**

EXTENSION : Embuscade

Pendant que la ou le Runner accède à cette carte depuis R&D, iel doit la révéler.

Lorsque la ou le Runner accède à cette extension, vous pouvez purger les pions virus. Si cette extension est activée, infligez 1 dégât réseau.

0 : Purgez les pions virus.

Les virus ou les runners, tout ça c'est de la nourriture pour eux.



0

2022 NISEI Illus. Jack Reeves 47

45 **PRAVDIVOST CONSEIL**

SOLUTIONS POLITIQUES



15 **IDENTITÉ : Division**

La première fois chaque tour que la ou le Runner réussit un piratage, vous pouvez placer un pion avancement sur une carte qui peut être avancée.

Des informations politiques, adaptées pour le grand public.

2022 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 48

4 **CRYPTOCRASH ARTIFICIEL**



PROJET : Initiative

Lorsque vous finalisez ce projet, la ou le Runner perd 70.

La courbe grimpe... jusqu'à ce que nous n'en ayons plus besoin.

2022 NISEI Illus. Wyn Lacabra 49

0 **REJETON TCHÈQUISTE**

AVOIR : Embuscade

Cet avoir peut être avancé.

Lorsque la ou le Runner accède à cet avoir pendant qu'il est installé, donnez lui 1 tag plus 1 tag pour chaque pion avancement hébergé.

La seule chose qui change, c'est l'uniforme.



0

2022 NISEI Illus. Dimik 50



0 ♦ DRAGO IVANOV

AVOIR : Cadre

Cet avoir peut être avancé.

2 pions avancement hébergés : Donnez 1 tag à la ou au Runner. N'utilisez cette capacité que durant votre tour.

« Dites leur que Drago veut leur parler. »

Carte créée par le Champion d'Europe 2019 Raryn « Drago » Byrne

2022 NISEI Illus. Dimik

51



1 COMMISSIONS OMNIPRÉSENTES

AVOIR : Publicité

Cet avoir peut être avancé.

Lorsque votre tour commence, gagnez 10 pour chaque pion avancement hébergé.

Ils disent qu'ils ne prennent qu'une poignée, mais oh qu'ils ont de grandes mains !

2022 NISEI Illus. Adam S. Doyle

52



5 MESTNICHESTVO

GLACE : Verrou

Vous pouvez avancer cette glace.

Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace, vous pouvez retirer 1 pion avancement hébergé. Si vous le faites, la ou le Runner perd 30.

↳ La ou le Runner perd 30.

↳ Arrêtez le piratage.

Les noms d'autrefois n'ont que peu de poids aujourd'hui, leurs héritages sont brisés et balayés. Maintenant nous sommes les maîtres de la vérité.

4

2022 NISEI Illus. BalanceSheet



2 VASILISA

GLACE : Sentinelle - Observateur

Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace vous pouvez payer 10. Si vous le faites, placez un pion avancement sur une carte installée qui peut être avancée.

↳ Donnez 1 tag au Runner.

Aucune tâche imposée par la sorcière ne serait trop lourde car Vasilisa avait la bénédiction de sa mère.

2

2022 NISEI Illus. BalanceSheet



2 COMLOTS D'ARRIÈRE-BOUTIQUE

OPÉRATION : Douteuse

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, retirez 1 tag.

Ajoutez cette opération à votre zone de score en tant que projet valant 1 point projet.

« Veuillez laisser vos appareils capables d'enregistrer à la porte s'il vous plaît ! »

2022 NISEI Illus. Olie Boidador

55



3 GRILLE DE VLADISIBIRSK

EXTENSION : Région

Vous pouvez avancer cette extension.

2 pions avancement hébergés : Placez 2 pions avancement sur une autre carte à la racine de ce serveur que vous pouvez avancer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Maximum 1 région par serveur.

Chevauchant les rives de l'Ob, cette métropole renferme l'espoir de meilleurs lendemains.

4

2022 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

56



W LOGISTIQUE SUPERLOURDE DE L'OB

EXTRAIEZ. EXPORTEZ. EXCELLEZ.

45 IDENTITÉ : Corpo

Chaque fois que vous effacez une carte activée, sauf durant une installation, vous pouvez aller chercher dans R&D une carte avec un coût d'activation imprimé d'exactement 10 de moins que le coût d'activation imprimé de la carte effacée. Installez et activez la carte que vous êtes allé chercher en ignorant tous les coûts de crédits. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

57



W PROTOCOLE AZEF

PROJET : Sécurité

Comme coût supplémentaire pour finaliser ce projet, effacez 1 de vos autres cartes installées.

Lorsque vous finalisez ce projet, infligez 2 dégâts hém.

« Ne vous inquiétez pas, directeurs, la sécurité est toujours prête à envoyer des agents pour aider à la réaffectation radicale de nos avoirs. »

—Yakov Avdakov

2022 NISEI Illus. Benjamin Giletti

58



0 EXCAVATEUR SVYATOGOR

AVOIR : Industriel

Au début de votre tour, vous pouvez effacer 1 autre de vos cartes installées. Si vous le faites, gagnez 30.

Peu importe depuis combien de temps le terrain vous appartient, espérez juste qu'il n'y a rien de valeur en-dessous.

4

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

59

5

ENVELOPPEMENT

Lorsque vous activez cette glace, placez 4 pions pouvoir dessus.

Au début de votre tour, retirez 1 pion pouvoir hébergé.

Cette glace gagne « Arrêtez le piratage » avant sa routine imprimée pour chaque pion pouvoir hébergé.

↳ Effacez cette glace.

GLACE : Barrière

2022 NISEI Illus. Scott Umriga

5

3

MASKIROVKA

↳ Gagnez 20.

↳ Arrêtez le piratage.

Semez la confusion chez les runners pour qu'ils ne perçoivent pas nos véritables intentions.

GLACE : Barrière

2022 NISEI Illus. Scott Umriga

3

4

STRAVKA

Lorsque vous activez cette glace, vous pouvez effacer 1 autre de vos cartes installées. Si vous le faites, cette glace a +5 en force pour le reste de ce piratage.

↳ Effacez 1 programme installé.

↳ Effacez 1 programme installé.

Des siècles de tactiques militaires comprimés en une seule entité.

GLACE : Sentinelle - Destructeur

2022 NISEI Illus. Scott Umriga

2

3

EXTRACTION



OPÉRATION : Transaction

Gagnez 60. Vous pouvez effacer une de vos cartes installées pour gagner 30.

Ne laissez rien qui a de la valeur.

2022 NISEI Illus. Vitalii Ostaschenko

63

4

DESTRUCTION MUTUELLE ASSURÉE



OPÉRATION : Triple

Comme coût additionnel pour jouer cette opération, dépensez 20.

Effacez n'importe quel nombre de vos cartes activées. Donnez 1 tag au Runner pour chaque carte effacée de cette façon.

Carte créée par le Champion Asie-Pacifique 2020 Eric Kellback

2022 NISEI Illus. Dimik

64

0

OPÉRATION DE CONFIANCE



OPÉRATION : Douteuse

Jouable uniquement si la ou le Runner est tagué-e.

Effacez 1 ressource installée. Installez et activez 1 carte depuis les Archives en ignorant tous les coûts.

Identifier. Contacter. Piéger. Le contre-espionnage ne change jamais.

2022 NISEI Illus. Olie Baldador

65

QUI SOMMES-NOUS ?

NISEI est un collectif de bénévoles à but non lucratif géré par des fans. Notre mission est de maintenir le jeu Netrunner vivant et prospère. Nous le faisons par le biais de plusieurs initiatives différentes :

Nous concevons, testons et publions des cartes, comme celles que vous tenez entre vos mains. Nos cartes sont entièrement compatibles avec les cartes classiques Android : Netrunner.

Nous soutenons également le jeu organisé avec des kits de lots pour les soirées de jeu occasionnel (connues sous le nom de GNK) et les événements compétitifs Circuit Opener.

Nous coordonnons également les événements annuels des Championnats Nationaux, Continentaux et Mondiaux.

Merci de pirater avec nous !

Soleil de Minuit est une extension compatible avec Netrunner, le jeu de cartes compétitif asymétrique. Dans ce paquet, vous trouverez cinq nouvelles identités, plus de 180 cartes (trois copies de 60 cartes différentes) pour les sept factions du jeu.

Incarnez des **Runners**, divers hackers se battant pour la cause ou pour un salaire dans les régions arctiques qui se réchauffent, ou des **Corpos**, avançant leurs projets pour exploiter les plus grandes réserves de ressources sur Terre.

Contient les cartes 1 à 65 du cycle **Borealis**. Ceci n'est pas un jeu autonome. Un exemplaire de **System Gateway** est nécessaire pour jouer.

Netrunner est un TM de R. Talsorian Games, Inc. Android est TM & © Fantasy Flight Games.
Bien que NISEI soit prévu pour être compatible avec Android (Netrunner), il n'est pas associé avec, produit par ou approuvé par Fantasy Flight Games, R. Talsorian Games, ou Wizards of the Coast.

