



MAGNUM OPUS

Wirowanie bębnow urwało się nagle: „777”. Białe światło symulowanego awatara zaczęło zanikać wraz z zasysaniem jego energii przez serwer ukryty za lodem, zamieniając się w zasilanie dla chmury światełek, rozbłysków i minikodu. Sylwetka, która wcześniej wydawała się dobrze przygotowanym do ataku i pewnym sukcesu intruzem, bezradnie dryfowała w przestrzeni przed jasno lśniącym i nienaruszonym serwerem.

Chloe rozwarła szeroko oczy i nachyliła się z wyraźnym zainteresowaniem. „...px Horig, pragnę dowiedzieć się o tym jak najwięcej”.

„Zgodnie z obietnicą, oto moje najlepsze dokonanie, panno Bertram. Moje magnum opus”.

Wydrukuj ten plik PDF w skali 100% i bez dodatkowych marginesów.



3

JEDNORĘKI BANDYTA

Kiedy Runner napotka na ten lód, przemieszcza wierzchnią kartę stosu na jego dół. Następnie ujawnij 3 wierzchnie karty stosu.

- ↳ Runner traci 30.
- ↳ Jeśli na początku tej interakcji ujawnione zostały co najmniej 2 karty tego samego typu, zyskaj 30.
- ↳ Jeśli na początku tej interakcji ujawnione zostały co najmniej 3 karty tego samego typu, umieść 3 znaczniki rozwoju na zainstalowanej karcie.

Według pomysłu Mistrz Świata 2017 Jess Horig

5

LOD: Brama kodowa

2019 NISEI Ilus. Krembler

3

JEDNORĘKI BANDYTA

Kiedy Runner napotka na ten lód, przemieszcza wierzchnią kartę stosu na jego dół. Następnie ujawnij 3 wierzchnie karty stosu.

- ↳ Runner traci 30.
- ↳ Jeśli na początku tej interakcji ujawnione zostały co najmniej 2 karty tego samego typu, zyskaj 30.
- ↳ Jeśli na początku tej interakcji ujawnione zostały co najmniej 3 karty tego samego typu, umieść 3 znaczniki rozwoju na zainstalowanej karcie.

Według pomysłu Mistrz Świata 2017 Jess Horig

5

LOD: Brama kodowa

2019 NISEI Ilus. Krembler

3

JEDNORĘKI BANDYTA

Kiedy Runner napotka na ten lód, przemieszcza wierzchnią kartę stosu na jego dół. Następnie ujawnij 3 wierzchnie karty stosu.

- ↳ Runner traci 30.
- ↳ Jeśli na początku tej interakcji ujawnione zostały co najmniej 2 karty tego samego typu, zyskaj 30.
- ↳ Jeśli na początku tej interakcji ujawnione zostały co najmniej 3 karty tego samego typu, umieść 3 znaczniki rozwoju na zainstalowanej karcie.

Według pomysłu Mistrz Świata 2017 Jess Horig

5

LOD: Brama kodowa

2019 NISEI Ilus. Krembler

4

KONTROLA GRANICZNA

☞: Zakończ włam. Możesz użyć tej opcji jedynie podczas włamu na ten serwer.

- ↳ Zyskaj 10 za każdy lód chroniący ten serwer.
- ↳ Zakończ włam.

Według pomysłu Mistrza Świata 2016 Chrisa Dyera

1

LOD: Bariera

2019 NISEI Ilus. Akira J. Mitchell

4

KONTROLA GRANICZNA

☞: Zakończ włam. Możesz użyć tej opcji jedynie podczas włamu na ten serwer.

- ↳ Zyskaj 10 za każdy lód chroniący ten serwer.
- ↳ Zakończ włam.

Według pomysłu Mistrza Świata 2016 Chrisa Dyera

1

LOD: Bariera

2019 NISEI Ilus. Akira J. Mitchell

4

KONTROLA GRANICZNA

☞: Zakończ włam. Możesz użyć tej opcji jedynie podczas włamu na ten serwer.

- ↳ Zyskaj 10 za każdy lód chroniący ten serwer.
- ↳ Zakończ włam.

Według pomysłu Mistrza Świata 2016 Chrisa Dyera

1

LOD: Bariera

2019 NISEI Ilus. Akira J. Mitchell

OŚWIADCZENIE W SAMĄ PORĘ

4

2

PROJEKT: Inicjatywa

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Zainstaluj 1 lód z KG lub Archiwum w dowolnej pozycji przed serwerem, ignorując wszystkie koszty.

Według pomysłu Mistrza Świata 2015 Dana O'Argenio

6

2019 NISEI Ilus. Akira J. Mitchell

OŚWIADCZENIE W SAMĄ PORĘ

4

2

PROJEKT: Inicjatywa

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Zainstaluj 1 lód z KG lub Archiwum w dowolnej pozycji przed serwerem, ignorując wszystkie koszty.

Według pomysłu Mistrza Świata 2015 Dana O'Argenio

6

2019 NISEI Ilus. Akira J. Mitchell

OŚWIADCZENIE W SAMĄ PORĘ

4

2

PROJEKT: Inicjatywa

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Zainstaluj 1 lód z KG lub Archiwum w dowolnej pozycji przed serwerem, ignorując wszystkie koszty.

Według pomysłu Mistrza Świata 2015 Dana O'Argenio

6

2019 NISEI Ilus. Akira J. Mitchell