

NISEI

UPADEK

Wszystko wydarzyło się bez ostrzeżenia. Jakby spadło z czystego, wieczornego nieba. Neony New Angeles powoli ożywały, próbując nadążyć za równikowym półmrokiem szybko opanowującym miasto. Wydarzenia zaistniały w chaotyczny i niepożądany sposób. Migające światło ponad głowami wszystkich, jak płomień napędu tam, gdzie nie powinien znajdować się żaden statek. Twarda ulewa węglpochodnych odłamków miażdżący okna i spychająca z nieba skoczki w Mancie. Stopione i skręcone w umęczone formy strzępy materiałów. Góra Cayambe rozbrzmiała wibracją docierającą do szpiku kości, jak gdyby ktoś kapryśnie uderzył w strunę gitary wielkości planety.

Świat wisi na nitce, splecionej z marzeń, wiary i wzmocnionego buckywłókna. Nikt nie zdaje sobie sprawy z tego, jak cienka jest ta nitka... do momentu, w którym ktoś spróbuje ją przerwać.

Wydrukuj ten plik PDF w skali 100% i bez dodatkowych marginesów.

2 ODOSOBNIENIE

WYDARZENIE

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany zasób.

Zyskaj 7♠.

Wraz z mijającymi dniami, myślenie przychodziło Hoshiko z coraz to większym trudem. Z godziny na godzinę, szum nabierał na sile.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream 1

2 ODOSOBNIENIE

WYDARZENIE

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany zasób.

Zyskaj 7♠.

Wraz z mijającymi dniami, myślenie przychodziło Hoshiko z coraz to większym trudem. Z godziny na godzinę, szum nabierał na sile.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream 1

2 ODOSOBNIENIE

WYDARZENIE

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany zasób.

Zyskaj 7♠.

Wraz z mijającymi dniami, myślenie przychodziło Hoshiko z coraz to większym trudem. Z godziny na godzinę, szum nabierał na sile.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream 1

4 ♦DEMOLKA

SPRZĘT: Konsola

+1♣

Koszt skasowania każdej karty Korpo jest zmniejszony o 1.

Przy pierwszym skasowaniu karty Korpo w każdej turze, zyskaj 1♠.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

*Krok 1: Zastosuj wobec Problemu.
Krok 2: Zero Problemu!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 2

4 ♦DEMOLKA

SPRZĘT: Konsola

+1♣

Koszt skasowania każdej karty Korpo jest zmniejszony o 1.

Przy pierwszym skasowaniu karty Korpo w każdej turze, zyskaj 1♠.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

*Krok 1: Zastosuj wobec Problemu.
Krok 2: Zero Problemu!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 2

4 ♦DEMOLKA

SPRZĘT: Konsola

+1♣

Koszt skasowania każdej karty Korpo jest zmniejszony o 1.

Przy pierwszym skasowaniu karty Korpo w każdej turze, zyskaj 1♠.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

*Krok 1: Zastosuj wobec Problemu.
Krok 2: Zero Problemu!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 2

2 DŁUTO

PROGRAM: Wirus

Zainstaluj jedynie na lodzie.

Lód, na którym jest zainstalowany ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na Dłucie.

Przy każdym napotkaniu lodu, na którym zainstalowana jest ta karta, skasuj ten lód jeśli jego siła wynosi 0 lub mniej. W innym wypadku, umieść 1 znacznik wirusów na tym programie.

stuk* *stuk* *stuk

2019 NISEI Illus. Krembler 3

2 DŁUTO

PROGRAM: Wirus

Zainstaluj jedynie na lodzie.

Lód, na którym jest zainstalowany ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na Dłucie.

Przy każdym napotkaniu lodu, na którym zainstalowana jest ta karta, skasuj ten lód jeśli jego siła wynosi 0 lub mniej. W innym wypadku, umieść 1 znacznik wirusów na tym programie.

stuk* *stuk* *stuk

2019 NISEI Illus. Krembler 3

2 DŁUTO

PROGRAM: Wirus

Zainstaluj jedynie na lodzie.

Lód, na którym jest zainstalowany ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na Dłucie.

Przy każdym napotkaniu lodu, na którym zainstalowana jest ta karta, skasuj ten lód jeśli jego siła wynosi 0 lub mniej. W innym wypadku, umieść 1 znacznik wirusów na tym programie.

stuk* *stuk* *stuk

2019 NISEI Illus. Krembler 3

4 GWIEZDNE WROTA

2

PROGRAM

☉: Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, zamiast uzyskiwania dostępu do kart, ujawnij 3 wierzchnie karty DBR. Skasuj 1 z ujawnionych kart. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

„Sieć przestrzeni to abstrakcja, białe kłamstwo chroniące kruche pojmowanie. Nie ograniczaj się”. - z/h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 4

4 GWIEZDNE WROTA

2

PROGRAM

☉: Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, zamiast uzyskiwania dostępu do kart, ujawnij 3 wierzchnie karty DBR. Skasuj 1 z ujawnionych kart. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

„Sieć przestrzeni to abstrakcja, białe kłamstwo chroniące kruche pojmowanie. Nie ograniczaj się”. - z/h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 4

4 GWIEZDNE WROTA

2

PROGRAM

☉: Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, zamiast uzyskiwania dostępu do kart, ujawnij 3 wierzchnie karty DBR. Skasuj 1 z ujawnionych kart. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

„Sieć przestrzeni to abstrakcja, białe kłamstwo chroniące kruche pojmowanie. Nie ograniczaj się”. - z/h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 4

2 UTAE

1

PROGRAM: Lodolamacz - Dekoder

XQ: Złam X poleceń bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko raz na wykonywany włam.

1Q: Złam polecenie bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko, jeśli masz zainstalowane co najmniej 3 zasoby wirtualne.

1Q: +1 siły.
Śpiewaj, śpiewaj zgodnie z głosem serca!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley 5

2 UTAE

1

PROGRAM: Lodolamacz - Dekoder

XQ: Złam X poleceń bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko raz na wykonywany włam.

1Q: Złam polecenie bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko, jeśli masz zainstalowane co najmniej 3 zasoby wirtualne.

1Q: +1 siły.
Śpiewaj, śpiewaj zgodnie z głosem serca!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley 5

2 UTAE

1

PROGRAM: Lodolamacz - Dekoder

XQ: Złam X poleceń bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko raz na wykonywany włam.

1Q: Złam polecenie bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko, jeśli masz zainstalowane co najmniej 3 zasoby wirtualne.

1Q: +1 siły.
Śpiewaj, śpiewaj zgodnie z głosem serca!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley 5

2 ♦OSTATECZNE STARCIE

ZASÓB

Na początku twojej tury usuń ten zasób z gry. Wybierz serwer chroniony przez lód. Korpo może skasować jedną kartę lodu chroniącą ten serwer. Jeśli tego nie zrobi, podczas pierwszego dostępu do kart w DBR lub KG uzyskujesz dostęp do 2 dodatkowych kart z tego serwera.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 6

2 ♦OSTATECZNE STARCIE

ZASÓB

Na początku twojej tury usuń ten zasób z gry. Wybierz serwer chroniony przez lód. Korpo może skasować jedną kartę lodu chroniącą ten serwer. Jeśli tego nie zrobi, podczas pierwszego dostępu do kart w DBR lub KG uzyskujesz dostęp do 2 dodatkowych kart z tego serwera.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 6

2 ♦OSTATECZNE STARCIE

ZASÓB

Na początku twojej tury usuń ten zasób z gry. Wybierz serwer chroniony przez lód. Korpo może skasować jedną kartę lodu chroniącą ten serwer. Jeśli tego nie zrobi, podczas pierwszego dostępu do kart w DBR lub KG uzyskujesz dostęp do 2 dodatkowych kart z tego serwera.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 6



◆FLORECISTA FUENO

0

ZASÓB: Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1 Q na tym zasobie.

Przy każdym udanym włamie możesz wydać kredyty z tej karty do zakończenia tego włamu.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wydać 1 Q lub skasować ten zasób.

Przyjaciele rozbijają twoje mury.



◆FLORECISTA FUENO

0

ZASÓB: Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1 Q na tym zasobie.

Przy każdym udanym włamie możesz wydać kredyty z tej karty do zakończenia tego włamu.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wydać 1 Q lub skasować ten zasób.

Przyjaciele rozbijają twoje mury.



◆FLORECISTA FUENO

0

ZASÓB: Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1 Q na tym zasobie.

Przy każdym udanym włamie możesz wydać kredyty z tej karty do zakończenia tego włamu.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wydać 1 Q lub skasować ten zasób.

Przyjaciele rozbijają twoje mury.

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

7

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

7

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

7



◆NIHILISTA

4

ZASÓB: Koneksijsja - Podejrzany

Przy pierwszym zainstalowaniu wirusa w każdej turze, umieść 2 znaczniki wirusów na tym zasobie.

Na początku twojej tury możesz usunąć dowolne 2 znaczniki wirusów z twoich zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, dobierz 2 karty, chyba że Korpo skasuje wierzchnią kartę z DBR.

.....cóż, ja się śmieję".



◆NIHILISTA

4

ZASÓB: Koneksijsja - Podejrzany

Przy pierwszym zainstalowaniu wirusa w każdej turze, umieść 2 znaczniki wirusów na tym zasobie.

Na początku twojej tury możesz usunąć dowolne 2 znaczniki wirusów z twoich zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, dobierz 2 karty, chyba że Korpo skasuje wierzchnią kartę z DBR.

.....cóż, ja się śmieję".



◆NIHILISTA

4

ZASÓB: Koneksijsja - Podejrzany

Przy pierwszym zainstalowaniu wirusa w każdej turze, umieść 2 znaczniki wirusów na tym zasobie.

Na początku twojej tury możesz usunąć dowolne 2 znaczniki wirusów z twoich zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, dobierz 2 karty, chyba że Korpo skasuje wierzchnią kartę z DBR.

.....cóż, ja się śmieję".

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8



◆TREFNIŚ TAKA

1

ZASÓB: Niewykrywalny - Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1 Q na tym zasobie.

Wydawaj kredyty z tej karty do używania programów podczas dokonywania włamów.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wziąć 1 znacznik namiaru lub skasować ten zasób.

Przyjaciele ukrywają twoje łęki.



◆TREFNIŚ TAKA

1

ZASÓB: Niewykrywalny - Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1 Q na tym zasobie.

Wydawaj kredyty z tej karty do używania programów podczas dokonywania włamów.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wziąć 1 znacznik namiaru lub skasować ten zasób.

Przyjaciele ukrywają twoje łęki.



◆TREFNIŚ TAKA

1

ZASÓB: Niewykrywalny - Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1 Q na tym zasobie.

Wydawaj kredyty z tej karty do używania programów podczas dokonywania włamów.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wziąć 1 znacznik namiaru lub skasować ten zasób.

Przyjaciele ukrywają twoje łęki.

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

9

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

9

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

9

1 **Az McCaffrey**
MECHANICZNY CUDOTWÓRCA



4

TOŻSAMOŚĆ: Cyborg

Pierwszy zasób **pracy**, zasób **koneksji** lub sprzęt, który zainstalujesz w każdej turze kosztuje o **10** mniej w trakcie instalacji.

45 „Nie słuchasz”.
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

15

1 **Az McCaffrey**
MECHANICZNY CUDOTWÓRCA



4

TOŻSAMOŚĆ: Cyborg

Pierwszy zasób **pracy**, zasób **koneksji** lub sprzęt, który zainstalujesz w każdej turze kosztuje o **10** mniej w trakcie instalacji.

45 „Nie słuchasz”.
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

15

1 **Az McCaffrey**
MECHANICZNY CUDOTWÓRCA



4

TOŻSAMOŚĆ: Cyborg

Pierwszy zasób **pracy**, zasób **koneksji** lub sprzęt, który zainstalujesz w każdej turze kosztuje o **10** mniej w trakcie instalacji.

45 „Nie słuchasz”.
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

15

2 **PLAN AWARYJNY**



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, jeśli był nieudany, możesz ponownie rozpocząć włam na ten serwer, ignorując wszystkie dodatkowe koszty rozpoczęcia włamu. Podczas drugiego włamu, kiedy napotkasz ostatni łód napotkany podczas pierwszego włamu, pomini go.

„Wszyscy mi mówili, że można na nią liczyć w dramatycznych sytuacjach”. - Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

11

2 **PLAN AWARYJNY**



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, jeśli był nieudany, możesz ponownie rozpocząć włam na ten serwer, ignorując wszystkie dodatkowe koszty rozpoczęcia włamu. Podczas drugiego włamu, kiedy napotkasz ostatni łód napotkany podczas pierwszego włamu, pomini go.

„Wszyscy mi mówili, że można na nią liczyć w dramatycznych sytuacjach”. - Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

11

2 **PLAN AWARYJNY**



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, jeśli był nieudany, możesz ponownie rozpocząć włam na ten serwer, ignorując wszystkie dodatkowe koszty rozpoczęcia włamu. Podczas drugiego włamu, kiedy napotkasz ostatni łód napotkany podczas pierwszego włamu, pomini go.

„Wszyscy mi mówili, że można na nią liczyć w dramatycznych sytuacjach”. - Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

11

0 **BORÓWKOWY!™ DIESEL**



WYDARZENIE

Spójrz na 2 wierzchnie karty twojego stosu. Możesz przemieścić 1 z tych kart na dół twojego stosu. Dobierz 2 karty.

Błękitne płomienie płoną najgorętszym ogniem!

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

12

0 **BORÓWKOWY!™ DIESEL**



WYDARZENIE

Spójrz na 2 wierzchnie karty twojego stosu. Możesz przemieścić 1 z tych kart na dół twojego stosu. Dobierz 2 karty.

Błękitne płomienie płoną najgorętszym ogniem!

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

12

0 **BORÓWKOWY!™ DIESEL**



WYDARZENIE

Spójrz na 2 wierzchnie karty twojego stosu. Możesz przemieścić 1 z tych kart na dół twojego stosu. Dobierz 2 karty.

Błękitne płomienie płoną najgorętszym ogniem!

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

12

1 PRZEŁĄCZNIK

SPRZĘT

Nie możesz używać tego sprzętu podczas tury Korpo.

☒: Wyloguj się.

☒: Usuń 1 znacznik niamiaru.

Za każdym razem kiedy w twojej turze rozpocznie się niamiar, możesz ☒ by zmniejszyć jego bazową siłę do 0.

Przełączniki ICK pozwalają Runnerom na wyrzucenie bez prawdziwego odłączenia. Przydatne do robienia przerw... natychmiastowych.

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 PRZEŁĄCZNIK

SPRZĘT

Nie możesz używać tego sprzętu podczas tury Korpo.

☒: Wyloguj się.

☒: Usuń 1 znacznik niamiaru.

Za każdym razem kiedy w twojej turze rozpocznie się niamiar, możesz ☒ by zmniejszyć jego bazową siłę do 0.

Przełączniki ICK pozwalają Runnerom na wyrzucenie bez prawdziwego odłączenia. Przydatne do robienia przerw... natychmiastowych.

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 PRZEŁĄCZNIK

SPRZĘT

Nie możesz używać tego sprzętu podczas tury Korpo.

☒: Wyloguj się.

☒: Usuń 1 znacznik niamiaru.

Za każdym razem kiedy w twojej turze rozpocznie się niamiar, możesz ☒ by zmniejszyć jego bazową siłę do 0.

Przełączniki ICK pozwalają Runnerom na wyrzucenie bez prawdziwego odłączenia. Przydatne do robienia przerw... natychmiastowych.

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 ♦TALIZMAN SZCZĘŚCIA

SPRZĘT

Usuń ten sprzęt z gry: Zapobież wykorzystaniu opcji z karty Korpo do zakończenia próby włamu. Możesz użyć tej opcji jedynie po wykonaniu udanego włamu do KG w tej turze.

Chcesz wygrać rzut monetą? Użyj monety z dwoma orzełkami.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 ♦TALIZMAN SZCZĘŚCIA

SPRZĘT

Usuń ten sprzęt z gry: Zapobież wykorzystaniu opcji z karty Korpo do zakończenia próby włamu. Możesz użyć tej opcji jedynie po wykonaniu udanego włamu do KG w tej turze.

Chcesz wygrać rzut monetą? Użyj monety z dwoma orzełkami.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 ♦TALIZMAN SZCZĘŚCIA

SPRZĘT

Usuń ten sprzęt z gry: Zapobież wykorzystaniu opcji z karty Korpo do zakończenia próby włamu. Możesz użyć tej opcji jedynie po wykonaniu udanego włamu do KG w tej turze.

Chcesz wygrać rzut monetą? Użyj monety z dwoma orzełkami.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

2 ♦ARCYDZIEŁO (v37)

SPRZĘT: Konsola

+1☐

Przy pierwszym zainstalowaniu karty sprzętu w każdej turze, dobiierz 1 kartę.

Za każdym razem kiedy rozpoczyna się włam, możesz zainstalować kartę sprzętu, wydając 1☐ więcej.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

v35: Dodane sprężyny do podajników umocowania (nowa opcja)

v36: Ograniczenie mocy sprężyn (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 ♦ARCYDZIEŁO (v37)

SPRZĘT: Konsola

+1☐

Przy pierwszym zainstalowaniu karty sprzętu w każdej turze, dobiierz 1 kartę.

Za każdym razem kiedy rozpoczyna się włam, możesz zainstalować kartę sprzętu, wydając 1☐ więcej.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

v35: Dodane sprężyny do podajników umocowania (nowa opcja)

v36: Ograniczenie mocy sprężyn (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 ♦ARCYDZIEŁO (v37)

SPRZĘT: Konsola

+1☐

Przy pierwszym zainstalowaniu karty sprzętu w każdej turze, dobiierz 1 kartę.

Za każdym razem kiedy rozpoczyna się włam, możesz zainstalować kartę sprzętu, wydając 1☐ więcej.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

v35: Dodane sprężyny do podajników umocowania (nowa opcja)

v36: Ograniczenie mocy sprężyn (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

3 BUKHGALTER



PROGRAM: Lodofamacz - Zabójca

1Q: Złam polecenie strażnika.

1Q: +1 siły.

Przy pierwszym złamaniu wszystkich poleceń lodu w każdej turze przy użyciu jedynie tego programu, zyskaj 2Q.

„Wykonaj Zlecenie. Dostań Zapłatę. Zostaw uczucia przed drzwiami”.

– „Baklan” Bochkin

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 BUKHGALTER



PROGRAM: Lodofamacz - Zabójca

1Q: Złam polecenie strażnika.

1Q: +1 siły.

Przy pierwszym złamaniu wszystkich poleceń lodu w każdej turze przy użyciu jedynie tego programu, zyskaj 2Q.

„Wykonaj Zlecenie. Dostań Zapłatę. Zostaw uczucia przed drzwiami”.

– „Baklan” Bochkin

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 BUKHGALTER



PROGRAM: Lodofamacz - Zabójca

1Q: Złam polecenie strażnika.

1Q: +1 siły.

Przy pierwszym złamaniu wszystkich poleceń lodu w każdej turze przy użyciu jedynie tego programu, zyskaj 2Q.

„Wykonaj Zlecenie. Dostań Zapłatę. Zostaw uczucia przed drzwiami”.

– „Baklan” Bochkin

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

2 ♦„BAKLAN” BOCHKIN



ZASÓB: Koneksja

Przy pierwszym napotkaniu lodu podczas każdej próby włamu, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

☒: Dezaktywuj napotkany lód, jeśli jego siła jest równa lub niższa od ilości znaczników reakcji na tej karcie. Weź 1 znacznik namiaru.

„Pff, niech plotkują. Kot wie, czyje mięso jada”.

– „Baklan” Bochkin

17

2019 NISEI Illus. Janet Brusselbach 17

2 ♦„BAKLAN” BOCHKIN



ZASÓB: Koneksja

Przy pierwszym napotkaniu lodu podczas każdej próby włamu, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

☒: Dezaktywuj napotkany lód, jeśli jego siła jest równa lub niższa od ilości znaczników reakcji na tej karcie. Weź 1 znacznik namiaru.

„Pff, niech plotkują. Kot wie, czyje mięso jada”.

– „Baklan” Bochkin

17

2019 NISEI Illus. Janet Brusselbach 17

2 ♦„BAKLAN” BOCHKIN



ZASÓB: Koneksja

Przy pierwszym napotkaniu lodu podczas każdej próby włamu, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

☒: Dezaktywuj napotkany lód, jeśli jego siła jest równa lub niższa od ilości znaczników reakcji na tej karcie. Weź 1 znacznik namiaru.

„Pff, niech plotkują. Kot wie, czyje mięso jada”.

– „Baklan” Bochkin

17

2019 NISEI Illus. Janet Brusselbach 17

4 ♦PIERWSZA KLASA



ZASÓB: Koneksja - Ekskluzywna

Po zakończeniu tury, w której zainstalujesz ten zasób, dobierz 4 karty.

Natychmiast przed pierwszym dobraniem karty w każdej turze, spójrz na X wierzchnich kart twojego stosu. Dodaj 1 z tych kart na spód twojego stosu. X równa się ilości dobranych kart plus 1.

„...ale jestem ponad wszystko”.

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 ♦PIERWSZA KLASA



ZASÓB: Koneksja - Ekskluzywna

Po zakończeniu tury, w której zainstalujesz ten zasób, dobierz 4 karty.

Natychmiast przed pierwszym dobraniem karty w każdej turze, spójrz na X wierzchnich kart twojego stosu. Dodaj 1 z tych kart na spód twojego stosu. X równa się ilości dobranych kart plus 1.

„...ale jestem ponad wszystko”.

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 ♦PIERWSZA KLASA



ZASÓB: Koneksja - Ekskluzywna

Po zakończeniu tury, w której zainstalujesz ten zasób, dobierz 4 karty.

Natychmiast przed pierwszym dobraniem karty w każdej turze, spójrz na X wierzchnich kart twojego stosu. Dodaj 1 z tych kart na spód twojego stosu. X równa się ilości dobranych kart plus 1.

„...ale jestem ponad wszystko”.

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

1 LAT
ETYCZNY FRILANSER

45

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

1 LAT
ETYCZNY FRILANSER

45

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

1 LAT
ETYCZNY FRILANSER

45

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

TOŻSAMOŚĆ: Naturalna

Po zakończeniu twojej tury, jeśli masz w garści tyle samo kart co Korpo w KG, możesz dobrać 1 kartę.

15

0 RUTYNIARSTWO

20

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador

0 RUTYNIARSTWO

20

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador

0 RUTYNIARSTWO

20

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador

WYDARZENIE: Priorytet

Zagraj jedynie jako pierwszy ☹.

Za każdym razem kiedy instalujesz kartę z wydrukowanym kosztem instalacji 1 lub wyższym, dobierz 1 kartę lub zyskaj 1☹.

Czy wiesz ile dostaw zarcia mnie ominęło w tym tygodniu?

20

3 KHUSYUK

21

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 KHUSYUK

21

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 KHUSYUK

21

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, wybierz liczbę większą od 0. Za każdą twoją zainstalowaną kartę z wydrukowanym kosztem instalacji o tej wartości, ujawnij 1 wierzchnią kartę z DBR (maksymalnie 6). Uzyskaj dostęp do jednej z ujawnionych kart. Korpo przetasowuje następnie DBR. Nie możesz uzyskać dostępu do żadnych innych kart z DBR podczas tego włamu.

21

1 POTENCJALNE ZLECENIE

WYDARZENIE: Praca

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany program. Zyskaj 4Q i dobierz 2 karty.

„Zmarnowane programy nie istnieją. Ktoś, gdzieś, na pewno skorzysta z tego kodu. Nawet korpo w dzisiejszych czasach przepychają się w poszukiwaniu szybkich rozwiązań”. – Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 POTENCJALNE ZLECENIE

WYDARZENIE: Praca

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany program. Zyskaj 4Q i dobierz 2 karty.

„Zmarnowane programy nie istnieją. Ktoś, gdzieś, na pewno skorzysta z tego kodu. Nawet korpo w dzisiejszych czasach przepychają się w poszukiwaniu szybkich rozwiązań”. – Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 POTENCJALNE ZLECENIE

WYDARZENIE: Praca

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany program. Zyskaj 4Q i dobierz 2 karty.

„Zmarnowane programy nie istnieją. Ktoś, gdzieś, na pewno skorzysta z tego kodu. Nawet korpo w dzisiejszych czasach przepychają się w poszukiwaniu szybkich rozwiązań”. – Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

4 ♦SUPERKORYTARZ

SPRZĘT: Konsola

+2Q

Możesz zachować +1 kartę w dłoni.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli ty i Korpo macie taką samą ilość kredytów, możesz zyskać 2Q.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

Sieć jest bezgraniczna, ale właściwy port dostępu wart jest małej przejażdżki.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ♦SUPERKORYTARZ

SPRZĘT: Konsola

+2Q

Możesz zachować +1 kartę w dłoni.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli ty i Korpo macie taką samą ilość kredytów, możesz zyskać 2Q.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

Sieć jest bezgraniczna, ale właściwy port dostępu wart jest małej przejażdżki.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ♦SUPERKORYTARZ

SPRZĘT: Konsola

+2Q

Możesz zachować +1 kartę w dłoni.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli ty i Korpo macie taką samą ilość kredytów, możesz zyskać 2Q.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

Sieć jest bezgraniczna, ale właściwy port dostępu wart jest małej przejażdżki.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

2 GAUSS

PROGRAM: Lodołamacz - Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, ma on +3 siły do końca tej tury.

1Q: Złam polecenie bariery.

2Q: +2 siły.

To nie wiedza, ale proces nauki, nie posiadanie, ale proces zdobywania, zapewniają największą przyjemność.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 GAUSS

PROGRAM: Lodołamacz - Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, ma on +3 siły do końca tej tury.

1Q: Złam polecenie bariery.

2Q: +2 siły.

To nie wiedza, ale proces nauki, nie posiadanie, ale proces zdobywania, zapewniają największą przyjemność.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 GAUSS

PROGRAM: Lodołamacz - Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, ma on +3 siły do końca tej tury.

1Q: Złam polecenie bariery.

2Q: +2 siły.

To nie wiedza, ale proces nauki, nie posiadanie, ale proces zdobywania, zapewniają największą przyjemność.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

1 PELANGI



PROGRAM: Wirus

Kiedy zainstalujesz ten program, umieść na nim 2 znaczniki wirusów.

Znacznik wirusów z tej karty: Wybierz podtyp lodu. Napotkany lód zyskuje wybrany podtyp do końca tej interakcji. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

*Sysopom oczy czerwinią zachodzą.
I pomarańczą, żółcią, zielenią...*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 PELANGI



PROGRAM: Wirus

Kiedy zainstalujesz ten program, umieść na nim 2 znaczniki wirusów.

Znacznik wirusów z tej karty: Wybierz podtyp lodu. Napotkany lód zyskuje wybrany podtyp do końca tej interakcji. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

*Sysopom oczy czerwinią zachodzą.
I pomarańczą, żółcią, zielenią...*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 PELANGI



PROGRAM: Wirus

Kiedy zainstalujesz ten program, umieść na nim 2 znaczniki wirusów.

Znacznik wirusów z tej karty: Wybierz podtyp lodu. Napotkany lód zyskuje wybrany podtyp do końca tej interakcji. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

*Sysopom oczy czerwinią zachodzą.
I pomarańczą, żółcią, zielenią...*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

2 REZEKI



PROGRAM

Na początku twojej tury zyskaj 1 \heartsuit .

*„Nasze przeżycie zależy od tak prostych rzeczy, najważniejszą z których jest poczucie wdzięczności”.
– Lat*

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 REZEKI



PROGRAM

Na początku twojej tury zyskaj 1 \heartsuit .

*„Nasze przeżycie zależy od tak prostych rzeczy, najważniejszą z których jest poczucie wdzięczności”.
– Lat*

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 REZEKI



PROGRAM

Na początku twojej tury zyskaj 1 \heartsuit .

*„Nasze przeżycie zależy od tak prostych rzeczy, najważniejszą z których jest poczucie wdzięczności”.
– Lat*

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

4 ♦ARTYSTKA



ZASÓB: Koneksja

Możesz użyć każdej opcji tego zasobu tylko raz na turę.

- ♥: Zyskaj 2 \heartsuit .
- ♣: Zainstaluj program lub sprzęt, wydając 1 \heartsuit mniej.

...„pozволь mi namalować dla ciebie obraz”.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 ♦ARTYSTKA



ZASÓB: Koneksja

Możesz użyć każdej opcji tego zasobu tylko raz na turę.

- ♥: Zyskaj 2 \heartsuit .
- ♣: Zainstaluj program lub sprzęt, wydając 1 \heartsuit mniej.

...„pozволь mi namalować dla ciebie obraz”.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 ♦ARTYSTKA



ZASÓB: Koneksja

Możesz użyć każdej opcji tego zasobu tylko raz na turę.

- ♥: Zyskaj 2 \heartsuit .
- ♣: Zainstaluj program lub sprzęt, wydając 1 \heartsuit mniej.

...„pozволь mi namalować dla ciebie obraz”.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27



1

BEZPOŚREDNI DOSTĘP

WYDARZENIE: Włam

Podczas rozpatrywania tego wydarzenia, tożsamości obydwu graczy tracą wszystkie zdolności. Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, możesz wtasować to wydarzenie do twojego stosu.

Wejść do wentylacji na dachu i czolgać się, aż natrafisz na węzeł rdzeniowy starej sieci. Bruda robota, zgadzam się, ale lepsze to, niż gra zgodna z zasadami.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



1

BEZPOŚREDNI DOSTĘP

WYDARZENIE: Włam

Podczas rozpatrywania tego wydarzenia, tożsamości obydwu graczy tracą wszystkie zdolności. Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, możesz wtasować to wydarzenie do twojego stosu.

Wejść do wentylacji na dachu i czolgać się, aż natrafisz na węzeł rdzeniowy starej sieci. Bruda robota, zgadzam się, ale lepsze to, niż gra zgodna z zasadami.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



1

BEZPOŚREDNI DOSTĘP

WYDARZENIE: Włam

Podczas rozpatrywania tego wydarzenia, tożsamości obydwu graczy tracą wszystkie zdolności. Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, możesz wtasować to wydarzenie do twojego stosu.

Wejść do wentylacji na dachu i czolgać się, aż natrafisz na węzeł rdzeniowy starej sieci. Bruda robota, zgadzam się, ale lepsze to, niż gra zgodna z zasadami.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



0

REMONTAŻ

WYDARZENIE

Dodaj zainstalowany program lub sprzęt do garści. Jeśli to zrobisz, możesz zainstalować program lub sprzęt wydając X0 mniej. X równa się wydrukowanemu kosztowi instalacji odinstalowanej karty.

Nie, nie powiedziałam, że twój hopper powinien wozić odpady. Powiedziałam, że twój hopper powinien zostać wywieziony jako odpad.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



0

REMONTAŻ

WYDARZENIE

Dodaj zainstalowany program lub sprzęt do garści. Jeśli to zrobisz, możesz zainstalować program lub sprzęt wydając X0 mniej. X równa się wydrukowanemu kosztowi instalacji odinstalowanej karty.

Nie, nie powiedziałam, że twój hopper powinien wozić odpady. Powiedziałam, że twój hopper powinien zostać wywieziony jako odpad.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



0

REMONTAŻ

WYDARZENIE

Dodaj zainstalowany program lub sprzęt do garści. Jeśli to zrobisz, możesz zainstalować program lub sprzęt wydając X0 mniej. X równa się wydrukowanemu kosztowi instalacji odinstalowanej karty.

Nie, nie powiedziałam, że twój hopper powinien wozić odpady. Powiedziałam, że twój hopper powinien zostać wywieziony jako odpad.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



2

ŹRÓDŁO PRZECIEKU

ZASÓB: Koneksja

Przy każdym udanym włamie możesz skasować ten zasób, by określić słownie projekt. Kiedy podczas tego włamu uzyskasz dostęp do określonego słownie projektu, wykradnij go, ignorując wszystkie koszty. (Nie uzyskujesz już do niego dostępu.)

„Korporacje składają się z ludzi; normalnych ludzi wyrabiających swoją dwunastogodziną zmianę. Odpowiednia prawda, odpowiednia krytyka, dają im szansę na odkupienie”. - Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30



2

ŹRÓDŁO PRZECIEKU

ZASÓB: Koneksja

Przy każdym udanym włamie możesz skasować ten zasób, by określić słownie projekt. Kiedy podczas tego włamu uzyskasz dostęp do określonego słownie projektu, wykradnij go, ignorując wszystkie koszty. (Nie uzyskujesz już do niego dostępu.)

„Korporacje składają się z ludzi; normalnych ludzi wyrabiających swoją dwunastogodziną zmianę. Odpowiednia prawda, odpowiednia krytyka, dają im szansę na odkupienie”. - Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30



2

ŹRÓDŁO PRZECIEKU

ZASÓB: Koneksja

Przy każdym udanym włamie możesz skasować ten zasób, by określić słownie projekt. Kiedy podczas tego włamu uzyskasz dostęp do określonego słownie projektu, wykradnij go, ignorując wszystkie koszty. (Nie uzyskujesz już do niego dostępu.)

„Korporacje składają się z ludzi; normalnych ludzi wyrabiających swoją dwunastogodziną zmianę. Odpowiednia prawda, odpowiednia krytyka, dają im szansę na odkupienie”. - Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

MIRRORMORPH
CIĄGŁA ITERACJA

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Jeśli pierwsza, druga i trzecia akcja w twojej turze są różne od siebie, po zakończeniu trzeciej możesz zyskać 1Q lub wykonać jedną (inną od poprzednich trzech) akcję, wydając 1Cz mniej.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

MIRRORMORPH
CIĄGŁA ITERACJA

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Jeśli pierwsza, druga i trzecia akcja w twojej turze są różne od siebie, po zakończeniu trzeciej możesz zyskać 1Q lub wykonać jedną (inną od poprzednich trzech) akcję, wydając 1Cz mniej.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

MIRRORMORPH
CIĄGŁA ITERACJA

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Jeśli pierwsza, druga i trzecia akcja w twojej turze są różne od siebie, po zakończeniu trzeciej możesz zyskać 1Q lub wykonać jedną (inną od poprzednich trzech) akcję, wydając 1Cz mniej.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

TEST AKTYWACJI ARCHITEKTA **4**

2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, spojrzij na 5 wierzchnich kart DBR. Możesz zainstalować i aktywować 1 z tych kart, ignorując wszystkie koszty.

„Wczesne powodzenia należy nagradzać, ponieważ przyczyni się to do rozwoju kultury motywacji i konkurencji”.
– Korporacyjne Przywództwo dla Bystrzaków

2019 NISEI Illus. Krembler

TEST AKTYWACJI ARCHITEKTA **4**

2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, spojrzij na 5 wierzchnich kart DBR. Możesz zainstalować i aktywować 1 z tych kart, ignorując wszystkie koszty.

„Wczesne powodzenia należy nagradzać, ponieważ przyczyni się to do rozwoju kultury motywacji i konkurencji”.
– Korporacyjne Przywództwo dla Bystrzaków

2019 NISEI Illus. Krembler

TEST AKTYWACJI ARCHITEKTA **4**

2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, spojrzij na 5 wierzchnich kart DBR. Możesz zainstalować i aktywować 1 z tych kart, ignorując wszystkie koszty.

„Wczesne powodzenia należy nagradzać, ponieważ przyczyni się to do rozwoju kultury motywacji i konkurencji”.
– Korporacyjne Przywództwo dla Bystrzaków

2019 NISEI Illus. Krembler

0 ◆CALVIN B4L3Y

AKTYWA: Bioroid

☉: Dobierz 2 karty. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywów, możesz dobrać 2 karty.

Jednostka przetrzymuje 0,78 asimów potencjału stresu we wszystkich trzech pułapkach logicznych. Nakaz sesji psychiatrycznej w trakcie następnego cyklu konserwacyjnego.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

0 ◆CALVIN B4L3Y

AKTYWA: Bioroid

☉: Dobierz 2 karty. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywów, możesz dobrać 2 karty.

Jednostka przetrzymuje 0,78 asimów potencjału stresu we wszystkich trzech pułapkach logicznych. Nakaz sesji psychiatrycznej w trakcie następnego cyklu konserwacyjnego.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

0 ◆CALVIN B4L3Y

AKTYWA: Bioroid

☉: Dobierz 2 karty. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywów, możesz dobrać 2 karty.

Jednostka przetrzymuje 0,78 asimów potencjału stresu we wszystkich trzech pułapkach logicznych. Nakaz sesji psychiatrycznej w trakcie następnego cyklu konserwacyjnego.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen



MATRYCA NANORYTU

AKTYWA

☉: Zyskaj 2☉. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywów, możesz zyskać 2☉.

W skali, w której nanoboty tną szkło, mechanika kwantowa decyduje o błędach. Atom krzemu tutaj, atom tlenu tam, atom erbu w nietypowej pozycji. Każdy bioroid rodzi się wyjątkowy.



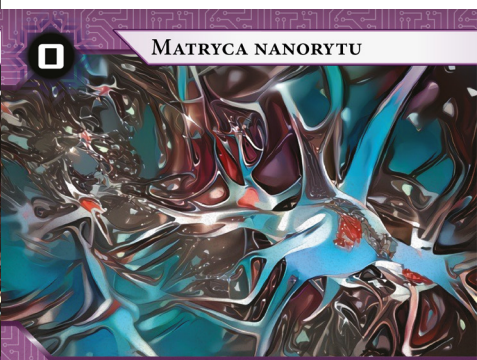
MATRYCA NANORYTU

AKTYWA

☉: Zyskaj 2☉. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywów, możesz zyskać 2☉.

W skali, w której nanoboty tną szkło, mechanika kwantowa decyduje o błędach. Atom krzemu tutaj, atom tlenu tam, atom erbu w nietypowej pozycji. Każdy bioroid rodzi się wyjątkowy.



MATRYCA NANORYTU

AKTYWA

☉: Zyskaj 2☉. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywów, możesz zyskać 2☉.

W skali, w której nanoboty tną szkło, mechanika kwantowa decyduje o błędach. Atom krzemu tutaj, atom tlenu tam, atom erbu w nietypowej pozycji. Każdy bioroid rodzi się wyjątkowy.

2019 NISEI Illus. Krembler 34

2019 NISEI Illus. Krembler 34

2019 NISEI Illus. Krembler 34

4 HAGEN

Ten lód ma -1 siły za każdy zainstalowany **lodołamacz**.

- ↳ Skasuj 1 program, który nie jest **dekoderem**, **frakterem** lub **zabójcą**.
- ↳ Zakończ włam.

Doświadczeni wojownicy znają wszystkie sztuczki; walcz szczerze lub posmakuj porażki.

Lód: Bariera - Niszczyciel

2019 NISEI Illus. Krembler 35

6

4 HAGEN

Ten lód ma -1 siły za każdy zainstalowany **lodołamacz**.

- ↳ Skasuj 1 program, który nie jest **dekoderem**, **frakterem** lub **zabójcą**.
- ↳ Zakończ włam.

Doświadczeni wojownicy znają wszystkie sztuczki; walcz szczerze lub posmakuj porażki.

Lód: Bariera - Niszczyciel

2019 NISEI Illus. Krembler 35

6

4 HAGEN

Ten lód ma -1 siły za każdy zainstalowany **lodołamacz**.

- ↳ Skasuj 1 program, który nie jest **dekoderem**, **frakterem** lub **zabójcą**.
- ↳ Zakończ włam.

Doświadczeni wojownicy znają wszystkie sztuczki; walcz szczerze lub posmakuj porażki.

Lód: Bariera - Niszczyciel

2019 NISEI Illus. Krembler 35

6

1 PEŁNA GOTOWOŚĆ OPERACYJNA

OPERACJA

Zyskaj 2☉ lub dobierz 2 karty. Powtórz to dla każdego serwera zdalnego zawierającego przynajmniej 1 kartę i przynajmniej 1 chroniący ją lód.

Niezabezpieczone serwery Haasa zostały wzmocnione tuż przed nadejściem burzy. Czy to ich bioroidowe wyrocznie są tak doskonałe, czy też ktoś ich ostrzegł?

2019 NISEI Illus. Krembler 36

1 PEŁNA GOTOWOŚĆ OPERACYJNA

OPERACJA

Zyskaj 2☉ lub dobierz 2 karty. Powtórz to dla każdego serwera zdalnego zawierającego przynajmniej 1 kartę i przynajmniej 1 chroniący ją lód.

Niezabezpieczone serwery Haasa zostały wzmocnione tuż przed nadejściem burzy. Czy to ich bioroidowe wyrocznie są tak doskonałe, czy też ktoś ich ostrzegł?

2019 NISEI Illus. Krembler 36

1 PEŁNA GOTOWOŚĆ OPERACYJNA

OPERACJA

Zyskaj 2☉ lub dobierz 2 karty. Powtórz to dla każdego serwera zdalnego zawierającego przynajmniej 1 kartę i przynajmniej 1 chroniący ją lód.

Niezabezpieczone serwery Haasa zostały wzmocnione tuż przed nadejściem burzy. Czy to ich bioroidowe wyrocznie są tak doskonałe, czy też ktoś ich ostrzegł?

2019 NISEI Illus. Krembler 36

1 CZERWONY POZIOM DOSTĘPU

OPERACJA: Transakcja

Wybierz dwie opcje i wykonaj je w dowolnej kolejności:

- Dobierz 2 karty.
- Zyskaj 2 \heartsuit .
- Zainstaluj maksymalnie 1 kartę, która nie jest projektem.
- Zyskaj \heartsuit .

Nie wszystkie sekrety spoczywają w seffach.

2019 NISEI Illus. Krembler \heartsuit 37

1 CZERWONY POZIOM DOSTĘPU

OPERACJA: Transakcja

Wybierz dwie opcje i wykonaj je w dowolnej kolejności:

- Dobierz 2 karty.
- Zyskaj 2 \heartsuit .
- Zainstaluj maksymalnie 1 kartę, która nie jest projektem.
- Zyskaj \heartsuit .

Nie wszystkie sekrety spoczywają w seffach.

2019 NISEI Illus. Krembler \heartsuit 37

1 CZERWONY POZIOM DOSTĘPU

OPERACJA: Transakcja

Wybierz dwie opcje i wykonaj je w dowolnej kolejności:

- Dobierz 2 karty.
- Zyskaj 2 \heartsuit .
- Zainstaluj maksymalnie 1 kartę, która nie jest projektem.
- Zyskaj \heartsuit .

Nie wszystkie sekrety spoczywają w seffach.

2019 NISEI Illus. Krembler \heartsuit 37

0 ZAPASOWY SERWER

ROZSZERZENIE: Placówka

\heartsuit : Umieść 1 znacznik reakcji na tym rozszerzeniu.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 1 \heartsuit i 1 \heartsuit za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Na początku twojej tury usuń wszystkie znaczniki reakcji z tej karty.

Sieć nie lubi pustki. Każda niewyjaśniona przerwa musi zostać stworzona.

2019 NISEI Illus. Krembler \heartsuit 38

0 ZAPASOWY SERWER

ROZSZERZENIE: Placówka

\heartsuit : Umieść 1 znacznik reakcji na tym rozszerzeniu.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 1 \heartsuit i 1 \heartsuit za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Na początku twojej tury usuń wszystkie znaczniki reakcji z tej karty.

Sieć nie lubi pustki. Każda niewyjaśniona przerwa musi zostać stworzona.

2019 NISEI Illus. Krembler \heartsuit 38

0 ZAPASOWY SERWER

ROZSZERZENIE: Placówka

\heartsuit : Umieść 1 znacznik reakcji na tym rozszerzeniu.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 1 \heartsuit i 1 \heartsuit za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Na początku twojej tury usuń wszystkie znaczniki reakcji z tej karty.

Sieć nie lubi pustki. Każda niewyjaśniona przerwa musi zostać stworzona.

2019 NISEI Illus. Krembler \heartsuit 38

INSTYTUT HYOUBU
CAŁKOWITA JASNOŚĆ

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Przy pierwszym ujawnieniu przez ciebie karty w każdej turze, zyskaj 1 \heartsuit .

\heartsuit : Ujawnij losową kartę z garści lub wierzchnią kartę stosu.

Zajrzyć pod każdy kamień.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez \heartsuit 39

INSTYTUT HYOUBU
CAŁKOWITA JASNOŚĆ

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Przy pierwszym ujawnieniu przez ciebie karty w każdej turze, zyskaj 1 \heartsuit .

\heartsuit : Ujawnij losową kartę z garści lub wierzchnią kartę stosu.

Zajrzyć pod każdy kamień.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez \heartsuit 39

INSTYTUT HYOUBU
CAŁKOWITA JASNOŚĆ

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Przy pierwszym ujawnieniu przez ciebie karty w każdej turze, zyskaj 1 \heartsuit .

\heartsuit : Ujawnij losową kartę z garści lub wierzchnią kartę stosu.

Zajrzyć pod każdy kamień.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez \heartsuit 39

PROJEKT YAGI-UDA

3



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu za każdy znacznik rozwoju tego projektu powyżej 3.

Znacznik projektu z karty: Wymień kartę z KG z kartą zainstalowaną przed atakowanym serwerem lub w nim. Runner może się wylogować. Możesz użyć tej opcji tylko podczas włamu.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

PROJEKT YAGI-UDA

3



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu za każdy znacznik rozwoju tego projektu powyżej 3.

Znacznik projektu z karty: Wymień kartę z KG z kartą zainstalowaną przed atakowanym serwerem lub w nim. Runner może się wylogować. Możesz użyć tej opcji tylko podczas włamu.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

PROJEKT YAGI-UDA

3



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu za każdy znacznik rozwoju tego projektu powyżej 3.

Znacznik projektu z karty: Wymień kartę z KG z kartą zainstalowaną przed atakowanym serwerem lub w nim. Runner może się wylogować. Możesz użyć tej opcji tylko podczas włamu.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

ŻĄDŁO!

3



1

PROJEKT: Zasadzka

Kiedy gracz wykradnie lub zapunktuje ten plan, zadaj X obrażeń sieciowych. X równa się ilości kopii Żądła! w punktacji drugiej osoby plus 1.

„Taka moja natura”, powiedział skorpion”
– „Konceptualne podstawy w bio-etyce i syntetycznej moralności”, wyd. Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler 41

ŻĄDŁO!

3



1

PROJEKT: Zasadzka

Kiedy gracz wykradnie lub zapunktuje ten plan, zadaj X obrażeń sieciowych. X równa się ilości kopii Żądła! w punktacji drugiej osoby plus 1.

„Taka moja natura”, powiedział skorpion”
– „Konceptualne podstawy w bio-etyce i syntetycznej moralności”, wyd. Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler 41

ŻĄDŁO!

3



1

PROJEKT: Zasadzka

Kiedy gracz wykradnie lub zapunktuje ten plan, zadaj X obrażeń sieciowych. X równa się ilości kopii Żądła! w punktacji drugiej osoby plus 1.

„Taka moja natura”, powiedział skorpion”
– „Konceptualne podstawy w bio-etyce i syntetycznej moralności”, wyd. Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler 41

PORTAL ZDROWIA PUBLICZNEGO

3



3

AKTYWA: Placówka

Na początku twojej tury ujawnij wierzchnią kartę DBR i zyskaj 2Q.

Hyoubu jest naszą awangardą w bitwie o serca i umysły.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

PORTAL ZDROWIA PUBLICZNEGO

3



3

AKTYWA: Placówka

Na początku twojej tury ujawnij wierzchnią kartę DBR i zyskaj 2Q.

Hyoubu jest naszą awangardą w bitwie o serca i umysły.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

PORTAL ZDROWIA PUBLICZNEGO

3



3

AKTYWA: Placówka

Na początku twojej tury ujawnij wierzchnią kartę DBR i zyskaj 2Q.

Hyoubu jest naszą awangardą w bitwie o serca i umysły.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42



◆REZONATOR STORGOTYCZNY

◆REZONATOR STORGOTYCZNY

◆REZONATOR STORGOTYCZNY

AKTYWA: Wrogle

AKTYWA: Wrogle

AKTYWA: Wrogle

Przy pierwszym skasowaniu w każdej turze (z dowolnego miejsca) karty zgodnej z przynależnością tożsamości Runnery, umieść na tej karcie aktywów 1 znacznik reakcji.

Przy pierwszym skasowaniu w każdej turze (z dowolnego miejsca) karty zgodnej z przynależnością tożsamości Runnery, umieść na tej karcie aktywów 1 znacznik reakcji.

Przy pierwszym skasowaniu w każdej turze (z dowolnego miejsca) karty zgodnej z przynależnością tożsamości Runnery, umieść na tej karcie aktywów 1 znacznik reakcji.

☉, znacznik reakcji z karty: Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

☉, znacznik reakcji z karty: Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

☉, znacznik reakcji z karty: Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

„Pamięć jest kłębkem emocjonalnych wątków. Pociągnij za jeden z nich, a ten wykręci drugi, rozpruwając trzeci!”
- Letheia Nisei

„Pamięć jest kłębkem emocjonalnych wątków. Pociągnij za jeden z nich, a ten wykręci drugi, rozpruwając trzeci!”
- Letheia Nisei

„Pamięć jest kłębkem emocjonalnych wątków. Pociągnij za jeden z nich, a ten wykręci drugi, rozpruwając trzeci!”
- Letheia Nisei

2019 NISEI Illus. Krembler

2019 NISEI Illus. Krembler

2019 NISEI Illus. Krembler



SAISENTAN

SAISENTAN

SAISENTAN

Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz typ karty. Do końca tej interakcji, za każdym razem kiedy skasujesz kartę tego typu za pomocą obrażeń sieciowych zadanych przez polecenie tego lodu, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz typ karty. Do końca tej interakcji, za każdym razem kiedy skasujesz kartę tego typu za pomocą obrażeń sieciowych zadanych przez polecenie tego lodu, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz typ karty. Do końca tej interakcji, za każdym razem kiedy skasujesz kartę tego typu za pomocą obrażeń sieciowych zadanych przez polecenie tego lodu, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

Lód: Strażnik - AP - Obserwator

Lód: Strażnik - AP - Obserwator

Lód: Strażnik - AP - Obserwator

2

2

2



PEŁNE ZOBRAZOWANIE

PEŁNE ZOBRAZOWANIE

PEŁNE ZOBRAZOWANIE

OPERACJA: Terminalna - Poufna

OPERACJA: Terminalna - Poufna

OPERACJA: Terminalna - Poufna

Po wykonaniu tej operacji, twoja faza akcji dobiega końca.

Po wykonaniu tej operacji, twoja faza akcji dobiega końca.

Po wykonaniu tej operacji, twoja faza akcji dobiega końca.

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma co najmniej 3 punkty projektów, a w ostatniej turze wykonano udany włam.

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma co najmniej 3 punkty projektów, a w ostatniej turze wykonano udany włam.

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma co najmniej 3 punkty projektów, a w ostatniej turze wykonano udany włam.

Określ słownie kartę, a następnie zadaj 1 obrażenie sieciowe. Jeśli skasujesz kopię określonej karty, powtórz ten proces.

Określ słownie kartę, a następnie zadaj 1 obrażenie sieciowe. Jeśli skasujesz kopię określonej karty, powtórz ten proces.

Określ słownie kartę, a następnie zadaj 1 obrażenie sieciowe. Jeśli skasujesz kopię określonej karty, powtórz ten proces.

2019 NISEI Illus. Krembler

2019 NISEI Illus. Krembler

2019 NISEI Illus. Krembler

1 ◆LETHEIA NISEI



ROZSZERZENIE: Psi - Klon

Za pierwszym razem podczas każdego włamu, kiedy Runner zbliży się do tego serwera, ty i Runner potajemnie decydujecie się wydać 0Q, 1Q, lub 2Q. Obydwie strony ujawniają wydane kredyty. Jeśli wydacie różną ilość kredytów, możesz skasować to rozszerzenie, by zmusić Runnera do zbliżenia się do najdalszego lodu chroniącego ten serwer.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

1 ◆LETHEIA NISEI



ROZSZERZENIE: Psi - Klon

Za pierwszym razem podczas każdego włamu, kiedy Runner zbliży się do tego serwera, ty i Runner potajemnie decydujecie się wydać 0Q, 1Q, lub 2Q. Obydwie strony ujawniają wydane kredyty. Jeśli wydacie różną ilość kredytów, możesz skasować to rozszerzenie, by zmusić Runnera do zbliżenia się do najdalszego lodu chroniącego ten serwer.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

1 ◆LETHEIA NISEI



ROZSZERZENIE: Psi - Klon

Za pierwszym razem podczas każdego włamu, kiedy Runner zbliży się do tego serwera, ty i Runner potajemnie decydujecie się wydać 0Q, 1Q, lub 2Q. Obydwie strony ujawniają wydane kredyty. Jeśli wydacie różną ilość kredytów, możesz skasować to rozszerzenie, by zmusić Runnera do zbliżenia się do najdalszego lodu chroniącego ten serwer.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

ZREMASTEROWANE WYDANIE **4**



PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Umieść 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie.

Deweloperzy kochający mięczaków uwalili szturmcy działami, bo płacziwe brązowiaki zaczęły narzekać. Przez to dochodzę do finałów z czterema wygranymi w plecy. I tak udało mi się wygrać.

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

ZREMASTEROWANE WYDANIE **4**



PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Umieść 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie.

Deweloperzy kochający mięczaków uwalili szturmcy działami, bo płacziwe brązowiaki zaczęły narzekać. Przez to dochodzę do finałów z czterema wygranymi w plecy. I tak udało mi się wygrać.

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

ZREMASTEROWANE WYDANIE **4**



PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Umieść 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie.

Deweloperzy kochający mięczaków uwalili szturmcy działami, bo płacziwe brązowiaki zaczęły narzekać. Przez to dochodzę do finałów z czterema wygranymi w plecy. I tak udało mi się wygrać.

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

1 CODZIENNA MISJA



AKTYWA

Uruchom jedynie w twojej fazie akcji.

Przy każdym udanym włamie na ten serwer, Runner zyskuje 2Q.

Na początku twojej tury, jeśli Runnerowi nie udało się dokonać udanego włamu na ten serwer w swojej ostatniej turze, zyskaj 3Q.

2019 NISEI Illus. Krembler 48

1 CODZIENNA MISJA



AKTYWA

Uruchom jedynie w twojej fazie akcji.

Przy każdym udanym włamie na ten serwer, Runner zyskuje 2Q.

Na początku twojej tury, jeśli Runnerowi nie udało się dokonać udanego włamu na ten serwer w swojej ostatniej turze, zyskaj 3Q.

2019 NISEI Illus. Krembler 48

1 CODZIENNA MISJA



AKTYWA

Uruchom jedynie w twojej fazie akcji.

Przy każdym udanym włamie na ten serwer, Runner zyskuje 2Q.

Na początku twojej tury, jeśli Runnerowi nie udało się dokonać udanego włamu na ten serwer w swojej ostatniej turze, zyskaj 3Q.

2019 NISEI Illus. Krembler 48



WIELOPOZIOMOWY ABONAMENT

AKTYWA: Reklama

Przy pierwszym rozpoczęciu włamu w każdej turze, zyskaj 1 Q .

Zasubskrybuj na 12 miesięcy, a uzyskasz dostęp dla VIPów, który musisz mieć, by logować się szybciej od reszty!



WIELOPOZIOMOWY ABONAMENT

AKTYWA: Reklama

Przy pierwszym rozpoczęciu włamu w każdej turze, zyskaj 1 Q .

Zasubskrybuj na 12 miesięcy, a uzyskasz dostęp dla VIPów, który musisz mieć, by logować się szybciej od reszty!



WIELOPOZIOMOWY ABONAMENT

AKTYWA: Reklama

Przy pierwszym rozpoczęciu włamu w każdej turze, zyskaj 1 Q .

Zasubskrybuj na 12 miesięcy, a uzyskasz dostęp dla VIPów, który musisz mieć, by logować się szybciej od reszty!



GRATULACJE!

Kiedy Runner minie ten lód, zyskaj 1 Q .
↳ Zyskaj 2 Q . Runner zyskuje 1 Q .

Witamy naszego MILLIARDOWEGO gościa!



GRATULACJE!

Kiedy Runner minie ten lód, zyskaj 1 Q .
↳ Zyskaj 2 Q . Runner zyskuje 1 Q .

Witamy naszego MILLIARDOWEGO gościa!



GRATULACJE!

Kiedy Runner minie ten lód, zyskaj 1 Q .
↳ Zyskaj 2 Q . Runner zyskuje 1 Q .

Witamy naszego MILLIARDOWEGO gościa!



WIRTUSKRZYNKA

Lód: Pułapka

↳ Zakończ włam, chyba że Runner wyda 2 Q .
↳ Ujawnij 3 wierzchnie karty stosu. Dodaj 1 z tych kart do garści i zyskaj ilość kredytów równą kosztowi jej instalacji lub zagrania. Runner przetasowuje stos. Skasuj ten lód.

Choć wiele krajów próbowało stworzyć legislację dla cyfrowych tupów na początku 21. wieku, GameNET poradził sobie z obejściem wszystkich przeszkód tego rodzaju dzięki jasnym, przejrzystym procentażom... i kilku bardzo zdeterminowanym lobbyistom.



WIRTUSKRZYNKA

Lód: Pułapka

↳ Zakończ włam, chyba że Runner wyda 2 Q .
↳ Ujawnij 3 wierzchnie karty stosu. Dodaj 1 z tych kart do garści i zyskaj ilość kredytów równą kosztowi jej instalacji lub zagrania. Runner przetasowuje stos. Skasuj ten lód.

Choć wiele krajów próbowało stworzyć legislację dla cyfrowych tupów na początku 21. wieku, GameNET poradził sobie z obejściem wszystkich przeszkód tego rodzaju dzięki jasnym, przejrzystym procentażom... i kilku bardzo zdeterminowanym lobbyistom.



WIRTUSKRZYNKA

Lód: Pułapka

↳ Zakończ włam, chyba że Runner wyda 2 Q .
↳ Ujawnij 3 wierzchnie karty stosu. Dodaj 1 z tych kart do garści i zyskaj ilość kredytów równą kosztowi jej instalacji lub zagrania. Runner przetasowuje stos. Skasuj ten lód.

Choć wiele krajów próbowało stworzyć legislację dla cyfrowych tupów na początku 21. wieku, GameNET poradził sobie z obejściem wszystkich przeszkód tego rodzaju dzięki jasnym, przejrzystym procentażom... i kilku bardzo zdeterminowanym lobbyistom.

3 GRUPA TESTOWA

OPERACJA

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się dokonać udanego włamu w ostatniej turze.

Wybierz rodzaj karty, a następnie ujawnij wszystkie karty w garści. Możesz wydać X0, by umieścić X znaczników rozwoju na zainstalowanej karcie. X jest równe lub mniejsze niż ilość ujawnionych kart wybranego rodzaju.

„Będziemy mieli catering, prawda?”

2019 NISEI Illus. Dimik 52

3 GRUPA TESTOWA

OPERACJA

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się dokonać udanego włamu w ostatniej turze.

Wybierz rodzaj karty, a następnie ujawnij wszystkie karty w garści. Możesz wydać X0, by umieścić X znaczników rozwoju na zainstalowanej karcie. X jest równe lub mniejsze niż ilość ujawnionych kart wybranego rodzaju.

„Będziemy mieli catering, prawda?”

2019 NISEI Illus. Dimik 52

3 GRUPA TESTOWA

OPERACJA

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się dokonać udanego włamu w ostatniej turze.

Wybierz rodzaj karty, a następnie ujawnij wszystkie karty w garści. Możesz wydać X0, by umieścić X znaczników rozwoju na zainstalowanej karcie. X jest równe lub mniejsze niż ilość ujawnionych kart wybranego rodzaju.

„Będziemy mieli catering, prawda?”

2019 NISEI Illus. Dimik 52

4 KONIEC GRY

OPERACJA: Nielegalny - Poufna

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.

Wybierz typ karty Runnera. Skasuj wszystkie zainstalowane karty tego typu, które nie są lodolamaczami. Runner może temu zapobiec, wydając 30 za każdą kartę, której nie chce skasować. Weź 1 znacznik złej prasy.

Jest bardzo ciemno. Duża szansa na pożarcie przez Trolle.

2019 NISEI Illus. Krembler 53

4 KONIEC GRY

OPERACJA: Nielegalny - Poufna

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.

Wybierz typ karty Runnera. Skasuj wszystkie zainstalowane karty tego typu, które nie są lodolamaczami. Runner może temu zapobiec, wydając 30 za każdą kartę, której nie chce skasować. Weź 1 znacznik złej prasy.

Jest bardzo ciemno. Duża szansa na pożarcie przez Trolle.

2019 NISEI Illus. Krembler 53

4 KONIEC GRY

OPERACJA: Nielegalny - Poufna

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.

Wybierz typ karty Runnera. Skasuj wszystkie zainstalowane karty tego typu, które nie są lodolamaczami. Runner może temu zapobiec, wydając 30 za każdą kartę, której nie chce skasować. Weź 1 znacznik złej prasy.

Jest bardzo ciemno. Duża szansa na pożarcie przez Trolle.

2019 NISEI Illus. Krembler 53

0 CZĘSTSZE DROPY

ROZSZERZENIE: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty z DBR, musi ją ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty, usuń 1 znacznik złej prasy, chyba że Runner weźmie 1 znacznik namiaru.

Ultra-Mityczna szansa !?!?! Darmowa migbystalna pepesza [epicka] i prązkowany garniak [skórka] przy wkupie 10x!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler 54

0 CZĘSTSZE DROPY

ROZSZERZENIE: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty z DBR, musi ją ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty, usuń 1 znacznik złej prasy, chyba że Runner weźmie 1 znacznik namiaru.

Ultra-Mityczna szansa !?!?! Darmowa migbystalna pepesza [epicka] i prązkowany garniak [skórka] przy wkupie 10x!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler 54

0 CZĘSTSZE DROPY

ROZSZERZENIE: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty z DBR, musi ją ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty, usuń 1 znacznik złej prasy, chyba że Runner weźmie 1 znacznik namiaru.

Ultra-Mityczna szansa !?!?! Darmowa migbystalna pepesza [epicka] i prązkowany garniak [skórka] przy wkupie 10x!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler 54



UTRACONE ZAUFANIE 3

PROJEKT

Przy każdym wykradnięciu innego projektu przez Runnera, możesz pozbyć się tego projektu, by zyskać 50 i dodać wykradzony projekt do KG.

Jak wykazują dokumenty, przez osiem miesięcy działali jako całkowicie niezależny fiskalnie podmiot. Jesteśmy tak samo wzburzeni z powodu tego niedopatrzenia i w pełni wspieramy toczące się w tej sprawie oficjalne dochodzenie władz.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

UTRACONE ZAUFANIE 3

PROJEKT

Przy każdym wykradnięciu innego projektu przez Runnera, możesz pozbyć się tego projektu, by zyskać 50 i dodać wykradzony projekt do KG.

Jak wykazują dokumenty, przez osiem miesięcy działali jako całkowicie niezależny fiskalnie podmiot. Jesteśmy tak samo wzburzeni z powodu tego niedopatrzenia i w pełni wspieramy toczące się w tej sprawie oficjalne dochodzenie władz.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

UTRACONE ZAUFANIE 3

PROJEKT

Przy każdym wykradnięciu innego projektu przez Runnera, możesz pozbyć się tego projektu, by zyskać 50 i dodać wykradzony projekt do KG.

Jak wykazują dokumenty, przez osiem miesięcy działali jako całkowicie niezależny fiskalnie podmiot. Jesteśmy tak samo wzburzeni z powodu tego niedopatrzenia i w pełni wspieramy toczące się w tej sprawie oficjalne dochodzenie władz.

2019 NISEI Illus. Krembler 55



WDROŻENIE DRONÓW SDS 5

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Jako dodatkowy koszt wykradnięcia tego projektu, Runner musi skasować zainstalowany program.

Kiedy zapunktujesz ten projekt, skasuj zainstalowany program.

„Drony to precyzyjne instrumenty. Zniszczenia uboczne to zaledwie nieujawniony cel”.
- Komendant „Pinchy” Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

WDROŻENIE DRONÓW SDS 5

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Jako dodatkowy koszt wykradnięcia tego projektu, Runner musi skasować zainstalowany program.

Kiedy zapunktujesz ten projekt, skasuj zainstalowany program.

„Drony to precyzyjne instrumenty. Zniszczenia uboczne to zaledwie nieujawniony cel”.
- Komendant „Pinchy” Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

WDROŻENIE DRONÓW SDS 5

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Jako dodatkowy koszt wykradnięcia tego projektu, Runner musi skasować zainstalowany program.

Kiedy zapunktujesz ten projekt, skasuj zainstalowany program.

„Drony to precyzyjne instrumenty. Zniszczenia uboczne to zaledwie nieujawniony cel”.
- Komendant „Pinchy” Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56



BRYGADA RYZYKOWNEJ REPERACJI 3

AKTYWA

⊙, ⊙, ⊙: Zyskaj 60. Możesz usunąć 1 znacznik złej prasy.

„Ludzkie podejście ma w sobie coś, czego androidy nigdy nie zastąpią”. - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

BRYGADA RYZYKOWNEJ REPERACJI 3

AKTYWA

⊙, ⊙, ⊙: Zyskaj 60. Możesz usunąć 1 znacznik złej prasy.

„Ludzkie podejście ma w sobie coś, czego androidy nigdy nie zastąpią”. - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

BRYGADA RYZYKOWNEJ REPERACJI 3

AKTYWA

⊙, ⊙, ⊙: Zyskaj 60. Możesz usunąć 1 znacznik złej prasy.

„Ludzkie podejście ma w sobie coś, czego androidy nigdy nie zastąpią”. - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

3 **AFSHAR**

Jeśli ten łód chroni KG, Runner nie może złamać więcej niż 1 z jego wydrukowanych poleceń podczas każdej interakcji.

- ↳ Runner traci 2 \heartsuit .
- ↳ Zakończ włam.

Następuje wybór. Fala ulega zapaści.

Lód: Brama kodowa

2019 NSEI Ilus. Krembler

59



3 **AFSHAR**

Jeśli ten łód chroni KG, Runner nie może złamać więcej niż 1 z jego wydrukowanych poleceń podczas każdej interakcji.

- ↳ Runner traci 2 \heartsuit .
- ↳ Zakończ włam.

Następuje wybór. Fala ulega zapaści.

Lód: Brama kodowa

2019 NSEI Ilus. Krembler

59



3 **AFSHAR**

Jeśli ten łód chroni KG, Runner nie może złamać więcej niż 1 z jego wydrukowanych poleceń podczas każdej interakcji.

- ↳ Runner traci 2 \heartsuit .
- ↳ Zakończ włam.

Następuje wybór. Fala ulega zapaści.

Lód: Brama kodowa

2019 NSEI Ilus. Krembler

59



5 **PIASKOWIEC**

Kiedy Runner napotka na ten łód, umieść na nim 1 znacznik wirusów.

Ten łód ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na tej karcie.

- ↳ Zakończ włam.

Skuteczne, tanie, wytrzymałe. Wybierz dwa.

Lód: Bariera

2019 NSEI Ilus. Krembler

59



5 **PIASKOWIEC**

Kiedy Runner napotka na ten łód, umieść na nim 1 znacznik wirusów.

Ten łód ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na tej karcie.

- ↳ Zakończ włam.

Skuteczne, tanie, wytrzymałe. Wybierz dwa.

Lód: Bariera

2019 NSEI Ilus. Krembler

59



5 **PIASKOWIEC**

Kiedy Runner napotka na ten łód, umieść na nim 1 znacznik wirusów.

Ten łód ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na tej karcie.

- ↳ Zakończ włam.

Skuteczne, tanie, wytrzymałe. Wybierz dwa.

Lód: Bariera

2019 NSEI Ilus. Krembler

59



7 **TREBUSZET**

Kiedy aktywujesz ten łód, weź 1 znacznik złej prasy.

- ↳ Skasuj 1 zainstalowaną kartę.
- ↳ **Namiar[6]** - jeśli będzie udany, Runner nie może wykraść lub kasować kart Korpo do zakończenia tego włamu.

Lód: Strażnik - Nielegalny - Niszczyciel - Tropiciel

2019 NSEI Ilus. Iain Fairclough

60



7 **TREBUSZET**

Kiedy aktywujesz ten łód, weź 1 znacznik złej prasy.

- ↳ Skasuj 1 zainstalowaną kartę.
- ↳ **Namiar[6]** - jeśli będzie udany, Runner nie może wykraść lub kasować kart Korpo do zakończenia tego włamu.

Lód: Strażnik - Nielegalny - Niszczyciel - Tropiciel

2019 NSEI Ilus. Iain Fairclough

60



7 **TREBUSZET**

Kiedy aktywujesz ten łód, weź 1 znacznik złej prasy.

- ↳ Skasuj 1 zainstalowaną kartę.
- ↳ **Namiar[6]** - jeśli będzie udany, Runner nie może wykraść lub kasować kart Korpo do zakończenia tego włamu.

Lód: Strażnik - Nielegalny - Niszczyciel - Tropiciel

2019 NSEI Ilus. Iain Fairclough

60



1 ZABEZPIECZ I CHROŃ

OPERACJA: Podwójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji wydaj ②.

Przejrzyj DBR, wybierz kartę lodu i ujawnij ją. (Przetasuj DBR po przeszukaniu.) Zainstaluj lód chroniący jeden z serwerów centralnych, wydając 3② mniej.

Zabezpiecz serwery. Opanuj infekcję. Ochroń dane.
– Mantra SecTechu

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 ZABEZPIECZ I CHROŃ

OPERACJA: Podwójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji wydaj ②.

Przejrzyj DBR, wybierz kartę lodu i ujawnij ją. (Przetasuj DBR po przeszukaniu.) Zainstaluj lód chroniący jeden z serwerów centralnych, wydając 3② mniej.

Zabezpiecz serwery. Opanuj infekcję. Ochroń dane.
– Mantra SecTechu

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 ZABEZPIECZ I CHROŃ

OPERACJA: Podwójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji wydaj ②.

Przejrzyj DBR, wybierz kartę lodu i ujawnij ją. (Przetasuj DBR po przeszukaniu.) Zainstaluj lód chroniący jeden z serwerów centralnych, wydając 3② mniej.

Zabezpiecz serwery. Opanuj infekcję. Ochroń dane.
– Mantra SecTechu

2019 NISEI Illus. Krembler 61

0 ♦ OGRANICZONE USŁUGI

ROZSZERZENIE

Kiedy aktywujesz to rozszerzenie, możesz wydać do 4②, by umieścić na nim taką samą ilość znaczników reakcji.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 2② za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Przy każdym udanym włamie na jeden z serwerów centralnych, usuń 1 znacznik reakcji z tej karty.

2

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 ♦ OGRANICZONE USŁUGI

ROZSZERZENIE

Kiedy aktywujesz to rozszerzenie, możesz wydać do 4②, by umieścić na nim taką samą ilość znaczników reakcji.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 2② za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Przy każdym udanym włamie na jeden z serwerów centralnych, usuń 1 znacznik reakcji z tej karty.

2

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 ♦ OGRANICZONE USŁUGI

ROZSZERZENIE

Kiedy aktywujesz to rozszerzenie, możesz wydać do 4②, by umieścić na nim taką samą ilość znaczników reakcji.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 2② za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Przy każdym udanym włamie na jeden z serwerów centralnych, usuń 1 znacznik reakcji z tej karty.

2

2019 NISEI Illus. Krembler 62

4 AUDYT ZABEZPIECZEŃ

PROJEKT: Badania

Nie możesz zapunktować tego projektu, jeśli został zainstalowany w tej turze.

Pęknięcie nie różniło się niczym od każdego innego kryzysu: pierwszym, instynktownym odruchem szefostwa było znalezienie kogoś winnego. Transport żywności do stacji Midway lub przesyłanie He3 na Ziemię jako energię dla szpitali to drobności w porównaniu z masażem ego kierownictwa i zachowywaniem stanowiska.

3

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

4 AUDYT ZABEZPIECZEŃ

PROJEKT: Badania

Nie możesz zapunktować tego projektu, jeśli został zainstalowany w tej turze.

Pęknięcie nie różniło się niczym od każdego innego kryzysu: pierwszym, instynktownym odruchem szefostwa było znalezienie kogoś winnego. Transport żywności do stacji Midway lub przesyłanie He3 na Ziemię jako energię dla szpitali to drobności w porównaniu z masażem ego kierownictwa i zachowywaniem stanowiska.

3

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

4 AUDYT ZABEZPIECZEŃ

PROJEKT: Badania

Nie możesz zapunktować tego projektu, jeśli został zainstalowany w tej turze.

Pęknięcie nie różniło się niczym od każdego innego kryzysu: pierwszym, instynktownym odruchem szefostwa było znalezienie kogoś winnego. Transport żywności do stacji Midway lub przesyłanie He3 na Ziemię jako energię dla szpitali to drobności w porównaniu z masażem ego kierownictwa i zachowywaniem stanowiska.

3

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63



KAMPANIA CSR

2

AKTYWA: Reklama

Na początku twojej tury możesz dobrać 1 kartę.

„Dzięki zdublowaniu państwa datków, organizacja Space Elevator Authority była w stanie posadzić ponad osiem milionów drzew wzdłuż wybrzeży Pacyfiku. Wspólnie możemy przywrócić świetność New Angeles”. – Elizabeth Mills



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



KAMPANIA CSR

2

AKTYWA: Reklama

Na początku twojej tury możesz dobrać 1 kartę.

„Dzięki zdublowaniu państwa datków, organizacja Space Elevator Authority była w stanie posadzić ponad osiem milionów drzew wzdłuż wybrzeży Pacyfiku. Wspólnie możemy przywrócić świetność New Angeles”. – Elizabeth Mills



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



KAMPANIA CSR

2

AKTYWA: Reklama

Na początku twojej tury możesz dobrać 1 kartę.

„Dzięki zdublowaniu państwa datków, organizacja Space Elevator Authority była w stanie posadzić ponad osiem milionów drzew wzdłuż wybrzeży Pacyfiku. Wspólnie możemy przywrócić świetność New Angeles”. – Elizabeth Mills



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



SZADŹ

0

Lód: Mityczny

Podczas włamów na ten serwer, możesz aktywować ten lód w każdym momencie, w którym możesz aktywować karty nie będące lodem.

Każdy lód chroniący ten serwer ma +1 siły.

↳ Runner traci 10.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins



SZADŹ

0

Lód: Mityczny

Podczas włamów na ten serwer, możesz aktywować ten lód w każdym momencie, w którym możesz aktywować karty nie będące lodem.

Każdy lód chroniący ten serwer ma +1 siły.

↳ Runner traci 10.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins



SZADŹ

0

Lód: Mityczny

Podczas włamów na ten serwer, możesz aktywować ten lód w każdym momencie, w którym możesz aktywować karty nie będące lodem.

Każdy lód chroniący ten serwer ma +1 siły.

↳ Runner traci 10.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins