



UPADEK

Wszystko wydarzyło się bez ostrzeżenia. Jakby spadło z czystego, wieczornego nieba. Neony New Angeles powoli ożywały, próbując nadążyć za równikowym półmrokiem szybko opanowującym miasto. Wydarzenia zaistniały w chaotyczny i niepożądany sposób. Migające światło ponad głowami wszystkich, jak płomień napędu tam, gdzie nie powinien znajdować się żaden statek. Twarda ulewa węglowodnorodnych odłamków miażdżący okna i spychająca z nieba skoczki w Mancie. Stopione i skręcone w umęczone formy strzępy materiałów. Góra Cayambe rozbrzmiała wibracją docierającą do szpiku kości, jak gdyby ktoś kapryśnie uderzył w strunę gitary wielkości planety.

Świat wisi na nitce, splecionej z marzeń, wiary i wzmocnionego buckywłókna. Nikt nie zdaje sobie sprawy z tego, jak cienka jest ta nitka... do momentu, w którym ktoś próbuje ją przerwać.

Wydrukuj ten plik PDF w skali 100% i bez dodatkowych marginesów.

2 ODOSOBNIENIE



WYDARZENIE

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany zasób.

Zyskaj 7*Q*.

Wraz z mijającymi dniami, myślenie przychodziło Hoshiko z coraz to większym trudem. Z godziny na godzinę, szum nabierał na sile.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream  1

2 ODOSOBNIENIE



WYDARZENIE

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany zasób.

Zyskaj 7*Q*.

Wraz z mijającymi dniami, myślenie przychodziło Hoshiko z coraz to większym trudem. Z godziny na godzinę, szum nabierał na sile.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream  1

2 ODOSOBNIENIE



WYDARZENIE

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany zasób.

Zyskaj 7*Q*.

Wraz z mijającymi dniami, myślenie przychodziło Hoshiko z coraz to większym trudem. Z godziny na godzinę, szum nabierał na sile.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream  1

4 ♦DEMOLKA



SPRAŻET: Konsola

+1*Q*

Koszt skasowania każdej karty Korpo jest zmniejszony o 1.

Przy pierwszym skasowaniu karty Korpo w każdej turze, zyskaj 1*Q*.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

*Krok 1: Zastosuj wobec Problemu.
Krok 2: Zero Problemu!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador  2

4 ♦DEMOLKA



SPRAŻET: Konsola

+1*Q*

Koszt skasowania każdej karty Korpo jest zmniejszony o 1.

Przy pierwszym skasowaniu karty Korpo w każdej turze, zyskaj 1*Q*.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

*Krok 1: Zastosuj wobec Problemu.
Krok 2: Zero Problemu!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador  2

4 ♦DEMOLKA



SPRAŻET: Konsola

+1*Q*

Koszt skasowania każdej karty Korpo jest zmniejszony o 1.

Przy pierwszym skasowaniu karty Korpo w każdej turze, zyskaj 1*Q*.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

*Krok 1: Zastosuj wobec Problemu.
Krok 2: Zero Problemu!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador  2

2 DŁUTO

1



PROGRAM: Wirus

Zainstaluj jedynie na lodzie.

Lód, na którym jest zainstalowany ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na Dłucie.

Przy każdym napotkaniu lodu, na którym zainstalowana jest ta karta, skasuj ten lód jeśli jego siła wynosi 0 lub mniej. W innym wypadku, umieść 1 znacznik wirusów na tym programie.

stuk *stuk* *stuk*

2019 NISEI Illus. Krembler  3

2 DŁUTO

1



PROGRAM: Wirus

Zainstaluj jedynie na lodzie.

Lód, na którym jest zainstalowany ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na Dłucie.

Przy każdym napotkaniu lodu, na którym zainstalowana jest ta karta, skasuj ten lód jeśli jego siła wynosi 0 lub mniej. W innym wypadku, umieść 1 znacznik wirusów na tym programie.

stuk *stuk* *stuk*

2019 NISEI Illus. Krembler  3

2 DŁUTO

1



PROGRAM: Wirus

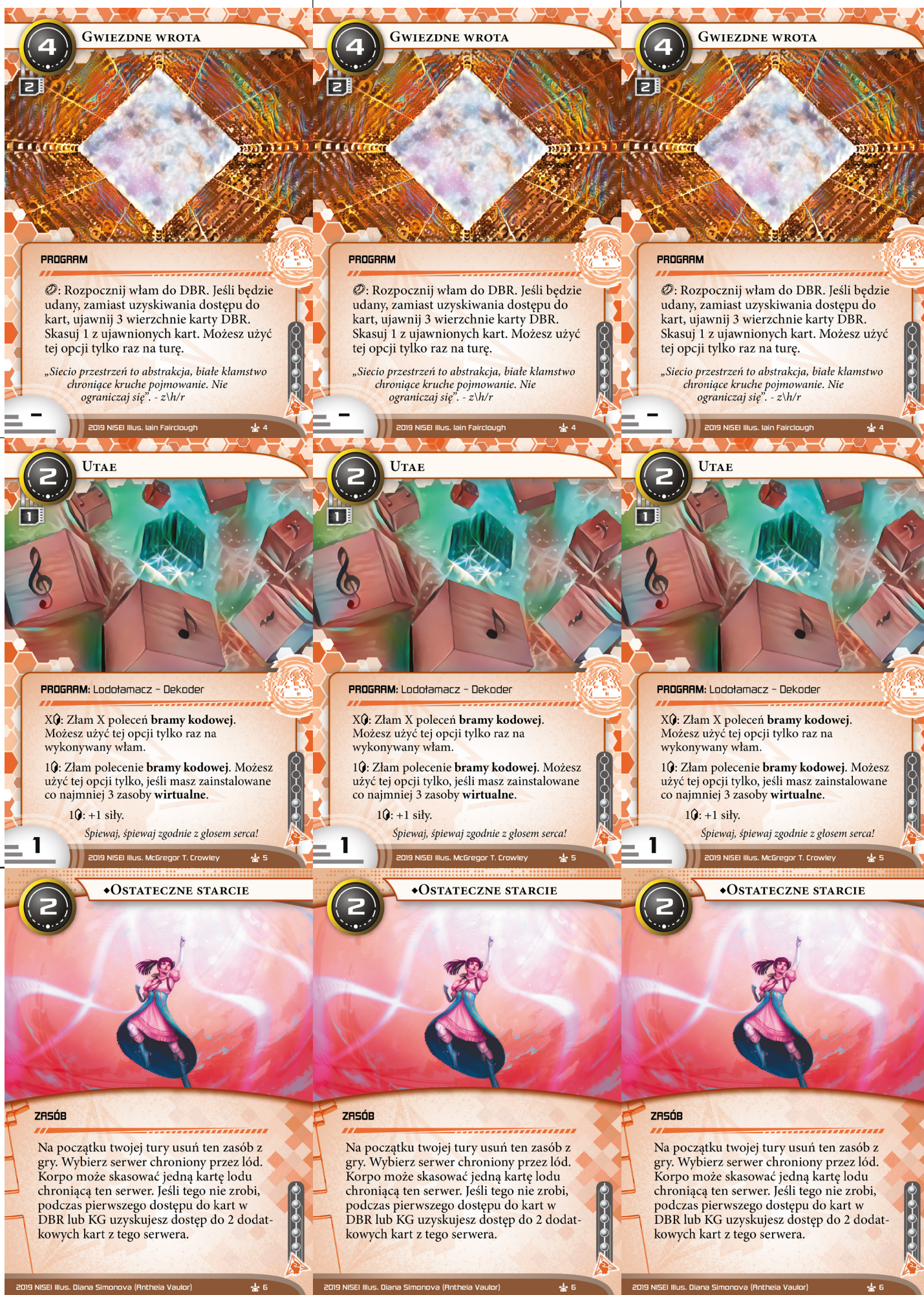
Zainstaluj jedynie na lodzie.

Lód, na którym jest zainstalowany ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na Dłucie.

Przy każdym napotkaniu lodu, na którym zainstalowana jest ta karta, skasuj ten lód jeśli jego siła wynosi 0 lub mniej. W innym wypadku, umieść 1 znacznik wirusów na tym programie.

stuk *stuk* *stuk*

2019 NISEI Illus. Krembler  3



4

GWIEZDNE WROTA

2

PROGRAM

☉: Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, zamiast uzyskiwania dostępu do kart, ujawnij 3 wierzchnie karty DBR. Skasuj 1 z ujawnionych kart. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.
„Sieć przestrzeń to abstrakcja, białe kłamstwo chroniące krucho pojmowanie. Nie ograniczaj się”. - zVh/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4

4

GWIEZDNE WROTA

2

PROGRAM

☉: Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, zamiast uzyskiwania dostępu do kart, ujawnij 3 wierzchnie karty DBR. Skasuj 1 z ujawnionych kart. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.
„Sieć przestrzeń to abstrakcja, białe kłamstwo chroniące krucho pojmowanie. Nie ograniczaj się”. - zVh/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4

4

GWIEZDNE WROTA

2

PROGRAM

☉: Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, zamiast uzyskiwania dostępu do kart, ujawnij 3 wierzchnie karty DBR. Skasuj 1 z ujawnionych kart. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.
„Sieć przestrzeń to abstrakcja, białe kłamstwo chroniące krucho pojmowanie. Nie ograniczaj się”. - zVh/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4

2

UTAE

1

PROGRAM: Lodołamacz - Dekoder

X☉: Złam X poleceń bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko raz na wykonywany włam.
1☉: Złam polecenie bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko, jeśli masz zainstalowane co najmniej 3 zasoby wirtualne.
1☉: +1 siły.
Śpiewaj, śpiewaj zgodnie z głosem serca!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

5

2

UTAE

1

PROGRAM: Lodołamacz - Dekoder

X☉: Złam X poleceń bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko raz na wykonywany włam.
1☉: Złam polecenie bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko, jeśli masz zainstalowane co najmniej 3 zasoby wirtualne.
1☉: +1 siły.
Śpiewaj, śpiewaj zgodnie z głosem serca!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

5

2

UTAE

1

PROGRAM: Lodołamacz - Dekoder

X☉: Złam X poleceń bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko raz na wykonywany włam.
1☉: Złam polecenie bramy kodowej. Możesz użyć tej opcji tylko, jeśli masz zainstalowane co najmniej 3 zasoby wirtualne.
1☉: +1 siły.
Śpiewaj, śpiewaj zgodnie z głosem serca!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

5

2

OSTATECZNE STARCIE

ZASÓB

Na początku twojej tury usuń ten zasób z gry. Wybierz serwer chroniony przez lód. Korpo może skasować jedną kartę lodu chroniącą ten serwer. Jeśli tego nie zrobi, podczas pierwszego dostępu do kart w DBR lub KG uzyskujesz dostęp do 2 dodatkowych kart z tego serwera.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6

2

OSTATECZNE STARCIE

ZASÓB

Na początku twojej tury usuń ten zasób z gry. Wybierz serwer chroniony przez lód. Korpo może skasować jedną kartę lodu chroniącą ten serwer. Jeśli tego nie zrobi, podczas pierwszego dostępu do kart w DBR lub KG uzyskujesz dostęp do 2 dodatkowych kart z tego serwera.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6

2

OSTATECZNE STARCIE

ZASÓB

Na początku twojej tury usuń ten zasób z gry. Wybierz serwer chroniony przez lód. Korpo może skasować jedną kartę lodu chroniącą ten serwer. Jeśli tego nie zrobi, podczas pierwszego dostępu do kart w DBR lub KG uzyskujesz dostęp do 2 dodatkowych kart z tego serwera.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)


6




◆FLORECISTA FUENO



ZASÓB: Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1  na tym zasobie.
Przy każdym udanym włamie możesz wydać kredyty z tej karty do zakończenia tego wlamu.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wydać 1  lub skasować ten zasób.
Przyjaciele rozbijają twoje mury.

2019 NISEI Ilus. Izzy Pruett


7




◆FLORECISTA FUENO



ZASÓB: Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1  na tym zasobie.
Przy każdym udanym włamie możesz wydać kredyty z tej karty do zakończenia tego wlamu.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wydać 1  lub skasować ten zasób.
Przyjaciele rozbijają twoje mury.

2019 NISEI Ilus. Izzy Pruett


7




◆FLORECISTA FUENO



ZASÓB: Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1  na tym zasobie.
Przy każdym udanym włamie możesz wydać kredyty z tej karty do zakończenia tego wlamu.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wydać 1  lub skasować ten zasób.
Przyjaciele rozbijają twoje mury.

2019 NISEI Ilus. Izzy Pruett

7



◆NIHILISTA



ZASÓB: Koneksja - Podejrzany

Przy pierwszym zainstalowaniu wirusa w każdej turze, umieść 2 znaczniki wirusów na tym zasobie.

Na początku twojej tury możesz usunąć dowolne 2 znaczniki wirusów z twoich zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, dobierz 2 karty, chyba że Korpo skasuje wierzchnią kartę z DBR.

.....cóż, ja się śmieję.*

2019 NISEI Ilus. Wyn Lacabra

8



◆NIHILISTA



ZASÓB: Koneksja - Podejrzany

Przy pierwszym zainstalowaniu wirusa w każdej turze, umieść 2 znaczniki wirusów na tym zasobie.

Na początku twojej tury możesz usunąć dowolne 2 znaczniki wirusów z twoich zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, dobierz 2 karty, chyba że Korpo skasuje wierzchnią kartę z DBR.

.....cóż, ja się śmieję.*

2019 NISEI Ilus. Wyn Lacabra

8



◆NIHILISTA



ZASÓB: Koneksja - Podejrzany

Przy pierwszym zainstalowaniu wirusa w każdej turze, umieść 2 znaczniki wirusów na tym zasobie.

Na początku twojej tury możesz usunąć dowolne 2 znaczniki wirusów z twoich zainstalowanych kart. Jeśli to zrobisz, dobierz 2 karty, chyba że Korpo skasuje wierzchnią kartę z DBR.

.....cóż, ja się śmieję.*

2019 NISEI Ilus. Wyn Lacabra


8



◆TREFNIŚ TAKA



ZASÓB: Niewykrywalny - Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1  na tym zasobie.

Wydawaj kredyty z tej karty do używania programów podczas dokonywania włamów.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wziąć 1 znacznik namiaru lub skasować ten zasób.

Przyjaciele ukrywają twoje lęki.

2019 NISEI Ilus. Izzy Pruett


9



◆TREFNIŚ TAKA



ZASÓB: Niewykrywalny - Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1  na tym zasobie.

Wydawaj kredyty z tej karty do używania programów podczas dokonywania włamów.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wziąć 1 znacznik namiaru lub skasować ten zasób.

Przyjaciele ukrywają twoje lęki.

2019 NISEI Ilus. Izzy Pruett


9



◆TREFNIŚ TAKA



ZASÓB: Niewykrywalny - Kompan - Wirtualny

Na początku twojej tury lub kiedy wykradniesz projekt, umieść 1  na tym zasobie.

Wydawaj kredyty z tej karty do używania programów podczas dokonywania włamów.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli na tej karcie znajdują się co najmniej 3 kredyty, musisz wziąć 1 znacznik namiaru lub skasować ten zasób.

Przyjaciele ukrywają twoje lęki.

2019 NISEI Ilus. Izzy Pruett

9

 <p>1</p> <p>AZ McCAFFREY MECHANICZNY CUDOTWÓRCA</p> <p>4</p> <p>TOŻSAMOŚĆ: Cyborg</p> <p>Pierwszy zasób pracy, zasób koneksji lub sprzęt, który zainstalujesz w każdej turze kosztuje o 10 mniej w trakcie instalacji.</p> <p>45</p> <p>„Nie słuchasz”. 2019 NISEI Illus. Luminita Pham</p>	 <p>1</p> <p>AZ McCAFFREY MECHANICZNY CUDOTWÓRCA</p> <p>4</p> <p>TOŻSAMOŚĆ: Cyborg</p> <p>Pierwszy zasób pracy, zasób koneksji lub sprzęt, który zainstalujesz w każdej turze kosztuje o 10 mniej w trakcie instalacji.</p> <p>45</p> <p>„Nie słuchasz”. 2019 NISEI Illus. Luminita Pham</p>	 <p>1</p> <p>AZ McCAFFREY MECHANICZNY CUDOTWÓRCA</p> <p>4</p> <p>TOŻSAMOŚĆ: Cyborg</p> <p>Pierwszy zasób pracy, zasób koneksji lub sprzęt, który zainstalujesz w każdej turze kosztuje o 10 mniej w trakcie instalacji.</p> <p>45</p> <p>„Nie słuchasz”. 2019 NISEI Illus. Luminita Pham</p>
--	--	---

 <p>2</p> <p>PLAN AWARYJNY</p> <p>WYDARZENIE: Włam</p> <p>Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, jeśli był nieudany, możesz ponownie rozpocząć włam na ten serwer, ignorując wszystkie dodatkowe koszty rozpoczęcia włamu. Podczas drugiego włamu, kiedy napotkasz ostatni lód napotkany podczas pierwszego włamu, pominiń go.</p> <p>„Wszyscy mi mówili, że można na nią liczyć w dramatycznych sytuacjach”. - Az McCaffrey</p> <p>2019 NISEI Illus. Olie Boldador</p>	 <p>2</p> <p>PLAN AWARYJNY</p> <p>WYDARZENIE: Włam</p> <p>Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, jeśli był nieudany, możesz ponownie rozpocząć włam na ten serwer, ignorując wszystkie dodatkowe koszty rozpoczęcia włamu. Podczas drugiego włamu, kiedy napotkasz ostatni lód napotkany podczas pierwszego włamu, pominiń go.</p> <p>„Wszyscy mi mówili, że można na nią liczyć w dramatycznych sytuacjach”. - Az McCaffrey</p> <p>2019 NISEI Illus. Olie Boldador</p>	 <p>2</p> <p>PLAN AWARYJNY</p> <p>WYDARZENIE: Włam</p> <p>Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, jeśli był nieudany, możesz ponownie rozpocząć włam na ten serwer, ignorując wszystkie dodatkowe koszty rozpoczęcia włamu. Podczas drugiego włamu, kiedy napotkasz ostatni lód napotkany podczas pierwszego włamu, pominiń go.</p> <p>„Wszyscy mi mówili, że można na nią liczyć w dramatycznych sytuacjach”. - Az McCaffrey</p> <p>2019 NISEI Illus. Olie Boldador</p>
---	---	--

 <p>0</p> <p>BORÓWKOWY!™ DIESEL</p> <p>WYDARZENIE</p> <p>Spójrz na 2 wierzchnie karty twojego stosu. Możesz przemieścić 1 z tych kart na dół twojego stosu. Dobierz 2 karty.</p> <p><i>Błkitne płomienie płoną najgorętszym ogniem!</i></p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk</p>	 <p>0</p> <p>BORÓWKOWY!™ DIESEL</p> <p>WYDARZENIE</p> <p>Spójrz na 2 wierzchnie karty twojego stosu. Możesz przemieścić 1 z tych kart na dół twojego stosu. Dobierz 2 karty.</p> <p><i>Błkitne płomienie płoną najgorętszym ogniem!</i></p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk</p>	 <p>0</p> <p>BORÓWKOWY!™ DIESEL</p> <p>WYDARZENIE</p> <p>Spójrz na 2 wierzchnie karty twojego stosu. Możesz przemieścić 1 z tych kart na dół twojego stosu. Dobierz 2 karty.</p> <p><i>Błkitne płomienie płoną najgorętszym ogniem!</i></p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk</p>
---	---	--

1 PRZEŁĄCZNIK

SPRZĘT

Nie możesz używać tego sprzętu podczas tury Korpo.

☒: Wyloguj się.

☒: Usuń 1 znacznik namiaru.

Za każdym razem kiedy w twojej turze rozpoczniesz się namiar, możesz ☒ by zmniejszyć jego bazową siłę do 0.

Przełączniki ICK pozwalają Runnerom na wynurzenie bez prawdziwego odłączenia. Przydatne do robienia przerw... natychmiastowych.

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 PRZEŁĄCZNIK

SPRZĘT

Nie możesz używać tego sprzętu podczas tury Korpo.

☒: Wyloguj się.

☒: Usuń 1 znacznik namiaru.

Za każdym razem kiedy w twojej turze rozpoczniesz się namiar, możesz ☒ by zmniejszyć jego bazową siłę do 0.

Przełączniki ICK pozwalają Runnerom na wynurzenie bez prawdziwego odłączenia. Przydatne do robienia przerw... natychmiastowych.

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 PRZEŁĄCZNIK

SPRZĘT

Nie możesz używać tego sprzętu podczas tury Korpo.

☒: Wyloguj się.

☒: Usuń 1 znacznik namiaru.

Za każdym razem kiedy w twojej turze rozpoczniesz się namiar, możesz ☒ by zmniejszyć jego bazową siłę do 0.

Przełączniki ICK pozwalają Runnerom na wynurzenie bez prawdziwego odłączenia. Przydatne do robienia przerw... natychmiastowych.

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 ◆TALIZMAN SZCZĘŚCIA

SPRZĘT

Usuń ten sprzęt z gry: Zapobież wykorzystaniu opcji z karty Korpo do zakończenia próby włamu. Możesz użyć tej opcji jedynie po wykonaniu udanego włamu do KG w tej turze.

Chcesz wygrać rzut monetą? Użyj monety z dwoma orzełkami.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 ◆TALIZMAN SZCZĘŚCIA

SPRZĘT

Usuń ten sprzęt z gry: Zapobież wykorzystaniu opcji z karty Korpo do zakończenia próby włamu. Możesz użyć tej opcji jedynie po wykonaniu udanego włamu do KG w tej turze.

Chcesz wygrać rzut monetą? Użyj monety z dwoma orzełkami.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 ◆TALIZMAN SZCZĘŚCIA

SPRZĘT

Usuń ten sprzęt z gry: Zapobież wykorzystaniu opcji z karty Korpo do zakończenia próby włamu. Możesz użyć tej opcji jedynie po wykonaniu udanego włamu do KG w tej turze.

Chcesz wygrać rzut monetą? Użyj monety z dwoma orzełkami.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

2 ◆ARCYDZIEŁO (v37)

SPRZĘT: Konsola

+1☐

Przy pierwszym zainstalowaniu karty sprzętu w każdej turze, dobierz 1 kartę.

Za każdym razem kiedy rozpoczyna się włam, możesz zainstalować kartę sprzętu, wydając 1☐ więcej.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

v35: Dodane sprzętyny do podajników umocowania (nowa opcja)

v36: Ograniczenie mocy sprzętyn (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 ◆ARCYDZIEŁO (v37)

SPRZĘT: Konsola

+1☐

Przy pierwszym zainstalowaniu karty sprzętu w każdej turze, dobierz 1 kartę.

Za każdym razem kiedy rozpoczyna się włam, możesz zainstalować kartę sprzętu, wydając 1☐ więcej.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

v35: Dodane sprzętyny do podajników umocowania (nowa opcja)

v36: Ograniczenie mocy sprzętyn (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 ◆ARCYDZIEŁO (v37)

SPRZĘT: Konsola

+1☐

Przy pierwszym zainstalowaniu karty sprzętu w każdej turze, dobierz 1 kartę.

Za każdym razem kiedy rozpoczyna się włam, możesz zainstalować kartę sprzętu, wydając 1☐ więcej.

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

v35: Dodane sprzętyny do podajników umocowania (nowa opcja)

v36: Ograniczenie mocy sprzętyn (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

3 **BUKHGALTER**



PROGRAM: Lodotamacz - Zabójca

10: Złam polecenie strażnika.
10: +1 siły.

Przy pierwszym złamaniu wszystkich poleceń lodu w każdej turze przy użyciu jedynie tego programu, zyskaj 20.

„Wykonaj Zlecenie. Dostań Zapłatę. Zostaw uczucia przed drzwiami”.
– „Baklan” Bochkin

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 **BUKHGALTER**



PROGRAM: Lodotamacz - Zabójca

10: Złam polecenie strażnika.
10: +1 siły.

Przy pierwszym złamaniu wszystkich poleceń lodu w każdej turze przy użyciu jedynie tego programu, zyskaj 20.

„Wykonaj Zlecenie. Dostań Zapłatę. Zostaw uczucia przed drzwiami”.
– „Baklan” Bochkin

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 **BUKHGALTER**



PROGRAM: Lodotamacz - Zabójca

10: Złam polecenie strażnika.
10: +1 siły.

Przy pierwszym złamaniu wszystkich poleceń lodu w każdej turze przy użyciu jedynie tego programu, zyskaj 20.

„Wykonaj Zlecenie. Dostań Zapłatę. Zostaw uczucia przed drzwiami”.
– „Baklan” Bochkin

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

2 **„BAKLAN” BOCHKIN**



ZASÓB: Koneksja

Przy pierwszym napotkaniu lodu podczas każdej próby włamu, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

☒ Dezaktywuj napotkany lód, jeśli siła jest równa lub niższa od ilości znaczników reakcji na tej karcie. Weź 1 znacznik namiaru.

„Pff, niech plotkują. Kot wie, czyje mięso jada”.
– „Baklan” Bochkin

17

2019 NISEI Illus. Janet Brusselbach 17

2 **„BAKLAN” BOCHKIN**



ZASÓB: Koneksja

Przy pierwszym napotkaniu lodu podczas każdej próby włamu, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

☒ Dezaktywuj napotkany lód, jeśli siła jest równa lub niższa od ilości znaczników reakcji na tej karcie. Weź 1 znacznik namiaru.

„Pff, niech plotkują. Kot wie, czyje mięso jada”.
– „Baklan” Bochkin

17

2019 NISEI Illus. Janet Brusselbach 17

2 **„BAKLAN” BOCHKIN**



ZASÓB: Koneksja

Przy pierwszym napotkaniu lodu podczas każdej próby włamu, umieść 1 znacznik reakcji na tym zasobie.

☒ Dezaktywuj napotkany lód, jeśli siła jest równa lub niższa od ilości znaczników reakcji na tej karcie. Weź 1 znacznik namiaru.

„Pff, niech plotkują. Kot wie, czyje mięso jada”.
– „Baklan” Bochkin

17

2019 NISEI Illus. Janet Brusselbach 17

4 **PIERWSZA KLASA**



ZASÓB: Koneksja - Ekskluzywna

Po zakończeniu tury, w której zainstalujesz ten zasób, dobierz 4 karty.

Natychmiast przed pierwszym dobraniem karty w każdej turze, spojrz na X wierzchnich kart twojego stosu. Dodaj 1 z tych kart na spód twojego stosu. X równa się ilości dobranych kart plus 1.

„.....ale jestem ponad wszystko”.

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 **PIERWSZA KLASA**



ZASÓB: Koneksja - Ekskluzywna

Po zakończeniu tury, w której zainstalujesz ten zasób, dobierz 4 karty.

Natychmiast przed pierwszym dobraniem karty w każdej turze, spojrz na X wierzchnich kart twojego stosu. Dodaj 1 z tych kart na spód twojego stosu. X równa się ilości dobranych kart plus 1.

„.....ale jestem ponad wszystko”.

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 **PIERWSZA KLASA**



ZASÓB: Koneksja - Ekskluzywna

Po zakończeniu tury, w której zainstalujesz ten zasób, dobierz 4 karty.

Natychmiast przed pierwszym dobraniem karty w każdej turze, spojrz na X wierzchnich kart twojego stosu. Dodaj 1 z tych kart na spód twojego stosu. X równa się ilości dobranych kart plus 1.

„.....ale jestem ponad wszystko”.

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

1 LAT
ETYCZNY FRILANSER



TOŻSAMOŚĆ: Naturalna

Po zakończeniu twojej tury, jeśli masz w garści tyle samo kart co Korpo w KG, możesz dobrać 1 kartę.

45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

1 LAT
ETYCZNY FRILANSER



TOŻSAMOŚĆ: Naturalna

Po zakończeniu twojej tury, jeśli masz w garści tyle samo kart co Korpo w KG, możesz dobrać 1 kartę.

45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

1 LAT
ETYCZNY FRILANSER



TOŻSAMOŚĆ: Naturalna

Po zakończeniu twojej tury, jeśli masz w garści tyle samo kart co Korpo w KG, możesz dobrać 1 kartę.

45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

0 RUTYNIARSTWO



WYDARZENIE: Priorytet

Zagraj jedynie jako pierwszy ☹.

Za każdym razem kiedy instalujesz kartę z wydrukowanym kosztem instalacji 1 lub wyższym, dobierz 1 kartę lub zyskaj 1Q.

Czy wiesz ile dostaw zarcia mnie ominęło w tym tygodniu?

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

0 RUTYNIARSTWO



WYDARZENIE: Priorytet

Zagraj jedynie jako pierwszy ☹.

Za każdym razem kiedy instalujesz kartę z wydrukowanym kosztem instalacji 1 lub wyższym, dobierz 1 kartę lub zyskaj 1Q.

Czy wiesz ile dostaw zarcia mnie ominęło w tym tygodniu?

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

0 RUTYNIARSTWO



WYDARZENIE: Priorytet

Zagraj jedynie jako pierwszy ☹.

Za każdym razem kiedy instalujesz kartę z wydrukowanym kosztem instalacji 1 lub wyższym, dobierz 1 kartę lub zyskaj 1Q.

Czy wiesz ile dostaw zarcia mnie ominęło w tym tygodniu?

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

3 KHUSYUK



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, wybierz liczbę większą od 0. Za każdą twoją zainstalowaną kartę z wydrukowanym kosztem instalacji o tej wartości, ujawnij 1 wierzchnią kartę z DBR (maksymalnie 6). Uzyskaj dostęp do jednej z ujawnionych kart. Korpo przetasowuje następnie DBR. Nie możesz uzyskać dostępu do żadnych innych kart z DBR podczas tego włamu.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 KHUSYUK



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, wybierz liczbę większą od 0. Za każdą twoją zainstalowaną kartę z wydrukowanym kosztem instalacji o tej wartości, ujawnij 1 wierzchnią kartę z DBR (maksymalnie 6). Uzyskaj dostęp do jednej z ujawnionych kart. Korpo przetasowuje następnie DBR. Nie możesz uzyskać dostępu do żadnych innych kart z DBR podczas tego włamu.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 KHUSYUK



WYDARZENIE: Włam

Rozpocznij włam do DBR. Jeśli będzie udany, wybierz liczbę większą od 0. Za każdą twoją zainstalowaną kartę z wydrukowanym kosztem instalacji o tej wartości, ujawnij 1 wierzchnią kartę z DBR (maksymalnie 6). Uzyskaj dostęp do jednej z ujawnionych kart. Korpo przetasowuje następnie DBR. Nie możesz uzyskać dostępu do żadnych innych kart z DBR podczas tego włamu.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

1 POTENCJALNE ZLECENIE

WYDARZENIE: Praca

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany program. Zyskaj 4 Q i dobierz 2 karty.

„Zmarowane programy nie istnieją. Ktoś, gdzie, na pewno skorzysta z tego kodu. Nawet korpo w dzisiejszych czasach przepychają się w poszukiwaniu szybkich rozwiązań”. – Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 POTENCJALNE ZLECENIE

WYDARZENIE: Praca

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany program. Zyskaj 4 Q i dobierz 2 karty.

„Zmarowane programy nie istnieją. Ktoś, gdzie, na pewno skorzysta z tego kodu. Nawet korpo w dzisiejszych czasach przepychają się w poszukiwaniu szybkich rozwiązań”. – Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 POTENCJALNE ZLECENIE

WYDARZENIE: Praca

Jako dodatkowy koszt zagrania tego wydarzenia, skasuj zainstalowany program. Zyskaj 4 Q i dobierz 2 karty.

„Zmarowane programy nie istnieją. Ktoś, gdzie, na pewno skorzysta z tego kodu. Nawet korpo w dzisiejszych czasach przepychają się w poszukiwaniu szybkich rozwiązań”. – Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

4 ◆SUPERKORYTARZ

SPRAŻET: Konsola

+2 Q

Możesz zachować +1 kartę w dłoni.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli ty i Korpo macie taką samą ilość kredytów, możecie zyskać 2 Q .

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

Sieć jest bezgraniczna, ale właściwy port dostępu wart jest małej przejażdżki.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆SUPERKORYTARZ

SPRAŻET: Konsola

+2 Q

Możesz zachować +1 kartę w dłoni.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli ty i Korpo macie taką samą ilość kredytów, możecie zyskać 2 Q .

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

Sieć jest bezgraniczna, ale właściwy port dostępu wart jest małej przejażdżki.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆SUPERKORYTARZ

SPRAŻET: Konsola

+2 Q

Możesz zachować +1 kartę w dłoni.

Po zakończeniu twojej tury, jeśli ty i Korpo macie taką samą ilość kredytów, możecie zyskać 2 Q .

Maksymalnie 1 konsola na gracza.

Sieć jest bezgraniczna, ale właściwy port dostępu wart jest małej przejażdżki.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

2 GAUSS

PROGRAM: Lodolamacz - Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, ma on +3 siły do końca tej tury.

1 Q : Złam polecenie bariery.

2 Q : +2 siły.

To nie wiedza, ale proces nauki, nie posiadanie, ale proces zdobywania, zapewniają największą przyjemność.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 GAUSS

PROGRAM: Lodolamacz - Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, ma on +3 siły do końca tej tury.

1 Q : Złam polecenie bariery.

2 Q : +2 siły.

To nie wiedza, ale proces nauki, nie posiadanie, ale proces zdobywania, zapewniają największą przyjemność.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 GAUSS

PROGRAM: Lodolamacz - Frakter

Kiedy zainstalujesz ten program, ma on +3 siły do końca tej tury.

1 Q : Złam polecenie bariery.

2 Q : +2 siły.

To nie wiedza, ale proces nauki, nie posiadanie, ale proces zdobywania, zapewniają największą przyjemność.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24





BEZPOŚREDNI DOSTĘP

WYDARZENIE: Włam

Podczas rozpatrywania tego wydarzenia, tożsamości obywateli graczy tracą wszystkie zdolności.

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, możesz wtasować to wydarzenie do twojego stosu.

Wędź do wentylacji na dachu i czuj się, aż natrafisz na węzeł rdzeniowy starej sieci. Bruda robota, zgadzam się, ale lepsze to, niż gra zgodna z zasadami.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



BEZPOŚREDNI DOSTĘP

WYDARZENIE: Włam

Podczas rozpatrywania tego wydarzenia, tożsamości obywateli graczy tracą wszystkie zdolności.

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, możesz wtasować to wydarzenie do twojego stosu.

Wędź do wentylacji na dachu i czuj się, aż natrafisz na węzeł rdzeniowy starej sieci. Bruda robota, zgadzam się, ale lepsze to, niż gra zgodna z zasadami.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



BEZPOŚREDNI DOSTĘP

WYDARZENIE: Włam

Podczas rozpatrywania tego wydarzenia, tożsamości obywateli graczy tracą wszystkie zdolności.

Rozpocznij włam na dowolny serwer. Po zakończeniu tego włamu, możesz wtasować to wydarzenie do twojego stosu.

Wędź do wentylacji na dachu i czuj się, aż natrafisz na węzeł rdzeniowy starej sieci. Bruda robota, zgadzam się, ale lepsze to, niż gra zgodna z zasadami.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



REMONTAŻ

WYDARZENIE

Dodaj zainstalowany program lub sprzęt do garści. Jeśli to zrobisz, możesz zainstalować program lub sprzęt wydając X0 mniej. X równa się wydrukowanemu kosztowi instalacji odinstalowanej karty.

Nie, nie powiedziałam, że twój hopper powinien wozić odpady. Powiedziałam, że twój hopper powinien zostać wywieziony jako odpad.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



REMONTAŻ

WYDARZENIE

Dodaj zainstalowany program lub sprzęt do garści. Jeśli to zrobisz, możesz zainstalować program lub sprzęt wydając X0 mniej. X równa się wydrukowanemu kosztowi instalacji odinstalowanej karty.

Nie, nie powiedziałam, że twój hopper powinien wozić odpady. Powiedziałam, że twój hopper powinien zostać wywieziony jako odpad.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



REMONTAŻ

WYDARZENIE

Dodaj zainstalowany program lub sprzęt do garści. Jeśli to zrobisz, możesz zainstalować program lub sprzęt wydając X0 mniej. X równa się wydrukowanemu kosztowi instalacji odinstalowanej karty.

Nie, nie powiedziałam, że twój hopper powinien wozić odpady. Powiedziałam, że twój hopper powinien zostać wywieziony jako odpad.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



ŹRÓDŁO PRZECIEKU

ZASÓB: Koneksja

Przy każdym udanym włamie możesz skasować ten zasób, by określić słownie projekt. Kiedy podczas tego włamu uzyskasz dostęp do określonego słownie projektu, wykradnij go, ignorując wszystkie koszty. (Nie uzyskujesz już do niego dostępu.)

„Korporacje składają się z ludzi; normalnych ludzi wyrabiających swoją dwunastogodzinną zmianę. Odpowiednia prawda, odpowiednia krytyka, dają im szansę na odkupienie”. – Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30



ŹRÓDŁO PRZECIEKU

ZASÓB: Koneksja

Przy każdym udanym włamie możesz skasować ten zasób, by określić słownie projekt. Kiedy podczas tego włamu uzyskasz dostęp do określonego słownie projektu, wykradnij go, ignorując wszystkie koszty. (Nie uzyskujesz już do niego dostępu.)

„Korporacje składają się z ludzi; normalnych ludzi wyrabiających swoją dwunastogodzinną zmianę. Odpowiednia prawda, odpowiednia krytyka, dają im szansę na odkupienie”. – Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30



ŹRÓDŁO PRZECIEKU

ZASÓB: Koneksja


Przy każdym udanym włamie możesz skasować ten zasób, by określić słownie projekt. Kiedy podczas tego włamu uzyskasz dostęp do określonego słownie projektu, wykradnij go, ignorując wszystkie koszty. (Nie uzyskujesz już do niego dostępu.)

„Korporacje składają się z ludzi; normalnych ludzi wyrabiających swoją dwunastogodzinną zmianę. Odpowiednia prawda, odpowiednia krytyka, dają im szansę na odkupienie”. – Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

MIRRORMORPH
CIĄGŁA ITERACJA




45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Jeśli pierwsza, druga i trzecia akcja w twojej turze są różne od siebie, po zakończeniu trzeciej możesz zyskać 1Q lub wykonać jedną (inną od poprzednich trzech) akcję, wydając 1E mniej.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

MIRRORMORPH
CIĄGŁA ITERACJA




45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Jeśli pierwsza, druga i trzecia akcja w twojej turze są różne od siebie, po zakończeniu trzeciej możesz zyskać 1Q lub wykonać jedną (inną od poprzednich trzech) akcję, wydając 1E mniej.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

MIRRORMORPH
CIĄGŁA ITERACJA



45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Jeśli pierwsza, druga i trzecia akcja w twojej turze są różne od siebie, po zakończeniu trzeciej możesz zyskać 1Q lub wykonać jedną (inną od poprzednich trzech) akcję, wydając 1E mniej.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

TEST AKTYWACJI ARCHITEKTA **4**



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, spójrz na 5 wierzchnich kart DBR. Możesz zainstalować i aktywować 1 z tych kart, ignorując wszystkie koszty.

„Wczesne powodzenia należy nagradzać, ponieważ przyczyni się to do rozwoju kultury motywacji i konkurencji”.
– Korporacyjne Przywództwo dla Bystrzaków

2019 NISEI Illus. Krembler

TEST AKTYWACJI ARCHITEKTA **4**



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, spójrz na 5 wierzchnich kart DBR. Możesz zainstalować i aktywować 1 z tych kart, ignorując wszystkie koszty.

„Wczesne powodzenia należy nagradzać, ponieważ przyczyni się to do rozwoju kultury motywacji i konkurencji”.
– Korporacyjne Przywództwo dla Bystrzaków

2019 NISEI Illus. Krembler

TEST AKTYWACJI ARCHITEKTA **4**



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, spójrz na 5 wierzchnich kart DBR. Możesz zainstalować i aktywować 1 z tych kart, ignorując wszystkie koszty.

„Wczesne powodzenia należy nagradzać, ponieważ przyczyni się to do rozwoju kultury motywacji i konkurencji”.
– Korporacyjne Przywództwo dla Bystrzaków

2019 NISEI Illus. Krembler

0 ◆CALVIN B4L3Y



AKTYWA: Bioroid

☉: Dobierz 2 karty. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywow, możesz dobrać 2 karty.

Jednostka przetrzymuje 0,78 asimów potencjału stresu we wszystkich trzech pułapkach logicznych. Nakaz sesji psychiatrycznej w trakcie następnego cyklu konserwacyjnego.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

0 ◆CALVIN B4L3Y



AKTYWA: Bioroid

☉: Dobierz 2 karty. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywow, możesz dobrać 2 karty.

Jednostka przetrzymuje 0,78 asimów potencjału stresu we wszystkich trzech pułapkach logicznych. Nakaz sesji psychiatrycznej w trakcie następnego cyklu konserwacyjnego.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

0 ◆CALVIN B4L3Y



AKTYWA: Bioroid

☉: Dobierz 2 karty. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywow, możesz dobrać 2 karty.

Jednostka przetrzymuje 0,78 asimów potencjału stresu we wszystkich trzech pułapkach logicznych. Nakaz sesji psychiatrycznej w trakcie następnego cyklu konserwacyjnego.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen



MATRYCA NANORYTU

AKTYWA

🌀: Zyskaj 2🌀. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywową, możesz zyskać 2🌀.

W skali, w której nanoboty tną szkło, mechanika kwantowa decyduje o błędach. Atom krzemu tutaj, atom tlenu tam, atom węgla w nietypowej pozycji. Każdy bioroid rodzi się wyjątkowy.



2019 NISEI Illus. Krembler

34



MATRYCA NANORYTU

AKTYWA

🌀: Zyskaj 2🌀. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywową, możesz zyskać 2🌀.

W skali, w której nanoboty tną szkło, mechanika kwantowa decyduje o błędach. Atom krzemu tutaj, atom tlenu tam, atom węgla w nietypowej pozycji. Każdy bioroid rodzi się wyjątkowy.



2019 NISEI Illus. Krembler

34



MATRYCA NANORYTU

AKTYWA

🌀: Zyskaj 2🌀. Możesz użyć tej opcji tylko raz na turę.

Kiedy Runner skasuje tę kartę aktywową, możesz zyskać 2🌀.

W skali, w której nanoboty tną szkło, mechanika kwantowa decyduje o błędach. Atom krzemu tutaj, atom tlenu tam, atom węgla w nietypowej pozycji. Każdy bioroid rodzi się wyjątkowy.



2019 NISEI Illus. Krembler

34



4 HAGEN

Ten lód ma -1 siły za każdy zainstalowany lodolamacz.

- ↳ Skasuj 1 program, który nie jest de-koderem, frakterem lub zabójcą.
- ↳ Zakończ włam.

Doświadczeni wojownicy znają wszystkie sztuczki; walcz szczerze lub posmakuj porażki.

Lód: Bariera - Niszczyciel

35

2019 NISEI Illus. Krembler



4 HAGEN

Ten lód ma -1 siły za każdy zainstalowany lodolamacz.

- ↳ Skasuj 1 program, który nie jest de-koderem, frakterem lub zabójcą.
- ↳ Zakończ włam.

Doświadczeni wojownicy znają wszystkie sztuczki; walcz szczerze lub posmakuj porażki.

Lód: Bariera - Niszczyciel

35

2019 NISEI Illus. Krembler



4 HAGEN

Ten lód ma -1 siły za każdy zainstalowany lodolamacz.

- ↳ Skasuj 1 program, który nie jest de-koderem, frakterem lub zabójcą.
- ↳ Zakończ włam.

Doświadczeni wojownicy znają wszystkie sztuczki; walcz szczerze lub posmakuj porażki.

Lód: Bariera - Niszczyciel

35

2019 NISEI Illus. Krembler



1

PEŁNA GOTOWOŚĆ OPERACYJNA

OPERACJA

Zyskaj 2🌀 lub dobierz 2 karty. Powtórz to dla każdego serwera zdalnego zawierającego przynajmniej 1 kartę i przynajmniej 1 chroniącą ją lód.

Niezabezpieczone serwery Haasa zostały wzmocnione tuż przed nadejściem burzy. Czy to ich bioroidowe wyrocznie są tak doskonałe, czy też ktoś ich ostrzegł?

2019 NISEI Illus. Krembler

36



1

PEŁNA GOTOWOŚĆ OPERACYJNA

OPERACJA

Zyskaj 2🌀 lub dobierz 2 karty. Powtórz to dla każdego serwera zdalnego zawierającego przynajmniej 1 kartę i przynajmniej 1 chroniącą ją lód.

Niezabezpieczone serwery Haasa zostały wzmocnione tuż przed nadejściem burzy. Czy to ich bioroidowe wyrocznie są tak doskonałe, czy też ktoś ich ostrzegł?

2019 NISEI Illus. Krembler

36



1

PEŁNA GOTOWOŚĆ OPERACYJNA

OPERACJA

Zyskaj 2🌀 lub dobierz 2 karty. Powtórz to dla każdego serwera zdalnego zawierającego przynajmniej 1 kartę i przynajmniej 1 chroniącą ją lód.

Niezabezpieczone serwery Haasa zostały wzmocnione tuż przed nadejściem burzy. Czy to ich bioroidowe wyrocznie są tak doskonałe, czy też ktoś ich ostrzegł?

2019 NISEI Illus. Krembler

36

1 CZERWONY POZIOM DOSTĘPU

OPERACJA: Transakcja

Wybierz dwie opcje i wykonaj je w dowolnej kolejności:

- Dobierz 2 karty.
- Zyskaj 2☉.
- Zainstaluj maksymalnie 1 kartę, która nie jest projektem.
- Zyskaj ☉.

Nie wszystkie sekrety spoczywają w seffach.

2019 NISEI Ilus. Krembler 37

1 CZERWONY POZIOM DOSTĘPU

OPERACJA: Transakcja

Wybierz dwie opcje i wykonaj je w dowolnej kolejności:

- Dobierz 2 karty.
- Zyskaj 2☉.
- Zainstaluj maksymalnie 1 kartę, która nie jest projektem.
- Zyskaj ☉.

Nie wszystkie sekrety spoczywają w seffach.

2019 NISEI Ilus. Krembler 37

1 CZERWONY POZIOM DOSTĘPU

OPERACJA: Transakcja

Wybierz dwie opcje i wykonaj je w dowolnej kolejności:

- Dobierz 2 karty.
- Zyskaj 2☉.
- Zainstaluj maksymalnie 1 kartę, która nie jest projektem.
- Zyskaj ☉.

Nie wszystkie sekrety spoczywają w seffach.

2019 NISEI Ilus. Krembler 37

0 ZAPASOWY SERWER

ROZSZERZENIE: Placówka

☉: Umieść 1 znacznik reakcji na tym rozszerzeniu.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 1☉ i 1☉ za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Na początku twojej tury usuń wszystkie znaczniki reakcji z tej karty.

Ścieżka nie lubi pustki. Każda niewyjaśniona przerwa musi zostać stworzona.

2019 NISEI Ilus. Krembler 38

0 ZAPASOWY SERWER

ROZSZERZENIE: Placówka

☉: Umieść 1 znacznik reakcji na tym rozszerzeniu.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 1☉ i 1☉ za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Na początku twojej tury usuń wszystkie znaczniki reakcji z tej karty.

Ścieżka nie lubi pustki. Każda niewyjaśniona przerwa musi zostać stworzona.

2019 NISEI Ilus. Krembler 38

0 ZAPASOWY SERWER

ROZSZERZENIE: Placówka

☉: Umieść 1 znacznik reakcji na tym rozszerzeniu.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 1☉ i 1☉ za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Na początku twojej tury usuń wszystkie znaczniki reakcji z tej karty.

Ścieżka nie lubi pustki. Każda niewyjaśniona przerwa musi zostać stworzona.

2019 NISEI Ilus. Krembler 38

INSTYTUT HYOUBU
CAŁKOWITA JASNOŚĆ

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Przy pierwszym ujawnieniu przez siebie karty w każdej turze, zyskaj 1☉.

☉: Ujawnij losową kartę z garści lub wierzchnią kartę stosu.

Zajrzeć pod każdy kamień.

2019 NISEI Ilus. Emilio Rodriguez 39

INSTYTUT HYOUBU
CAŁKOWITA JASNOŚĆ

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Przy pierwszym ujawnieniu przez siebie karty w każdej turze, zyskaj 1☉.

☉: Ujawnij losową kartę z garści lub wierzchnią kartę stosu.

Zajrzeć pod każdy kamień.

2019 NISEI Ilus. Emilio Rodriguez 39

INSTYTUT HYOUBU
CAŁKOWITA JASNOŚĆ

45 TOŻSAMOŚĆ: Oddział **15**

Przy pierwszym ujawnieniu przez siebie karty w każdej turze, zyskaj 1☉.

☉: Ujawnij losową kartę z garści lub wierzchnią kartę stosu.

Zajrzeć pod każdy kamień.

2019 NISEI Ilus. Emilio Rodriguez 39

PROJEKT YAGI-UDA

3



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu za każdy znacznik rozwoju tego projektu powyżej 3.

Znacznik projektu z karty: Wymień kartę z KG z kartą zainstalowaną przed atakowanym serwerem lub w nim. Runner może się wylogować. Możesz użyć tej opcji tylko podczas włamu.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

PROJEKT YAGI-UDA

3



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu za każdy znacznik rozwoju tego projektu powyżej 3.

Znacznik projektu z karty: Wymień kartę z KG z kartą zainstalowaną przed atakowanym serwerem lub w nim. Runner może się wylogować. Możesz użyć tej opcji tylko podczas włamu.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

PROJEKT YAGI-UDA

3



2

PROJEKT: Badania

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu za każdy znacznik rozwoju tego projektu powyżej 3.

Znacznik projektu z karty: Wymień kartę z KG z kartą zainstalowaną przed atakowanym serwerem lub w nim. Runner może się wylogować. Możesz użyć tej opcji tylko podczas włamu.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

ŻĄDŁO!

3



1

PROJEKT: Zasadzka

Kiedy gracz wykradnie lub zapunktuje ten plan, zadaj X obrażeń sieciowych. X równa się ilości kopii Żądła! w punktacji drugiej osoby plus 1.

„Taka moja natura”, powiedział skorpion”
– „Konceptualne podstawy w bio-etyce i syntetycznej moralności”, wyd. Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler 41

ŻĄDŁO!

3



1

PROJEKT: Zasadzka

Kiedy gracz wykradnie lub zapunktuje ten plan, zadaj X obrażeń sieciowych. X równa się ilości kopii Żądła! w punktacji drugiej osoby plus 1.

„Taka moja natura”, powiedział skorpion”
– „Konceptualne podstawy w bio-etyce i syntetycznej moralności”, wyd. Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler 41

ŻĄDŁO!

3



1

PROJEKT: Zasadzka

Kiedy gracz wykradnie lub zapunktuje ten plan, zadaj X obrażeń sieciowych. X równa się ilości kopii Żądła! w punktacji drugiej osoby plus 1.

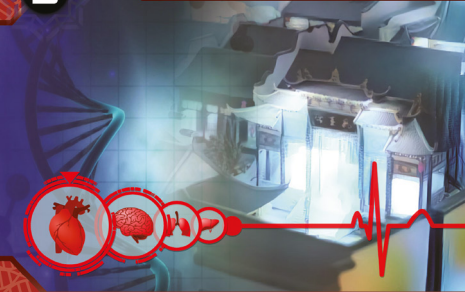
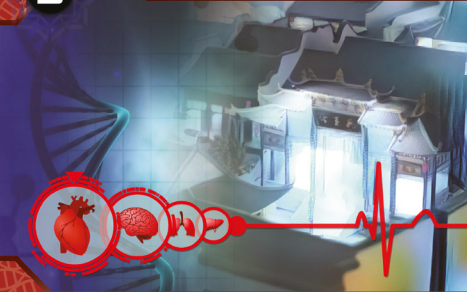
„Taka moja natura”, powiedział skorpion”
– „Konceptualne podstawy w bio-etyce i syntetycznej moralności”, wyd. Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler 41

PORTAL ZDROWIA PUBLICZNEGO

PORTAL ZDROWIA PUBLICZNEGO

PORTAL ZDROWIA PUBLICZNEGO



AKTYWA: Placówka

Na początku twojej tury ujawnij wierzchnią kartę DBR i zyskaj 2Q.

Hyoubu jest naszą awangardą w bitwie o serca i umysły.

AKTYWA: Placówka

Na początku twojej tury ujawnij wierzchnią kartę DBR i zyskaj 2Q.

Hyoubu jest naszą awangardą w bitwie o serca i umysły.

AKTYWA: Placówka

Na początku twojej tury ujawnij wierzchnią kartę DBR i zyskaj 2Q.

Hyoubu jest naszą awangardą w bitwie o serca i umysły.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

2 ◆REZONATOR STORGOTYCZNY



AKTYWA: Wrogle

Przy pierwszym skasowaniu w każdej turze (z dowolnego miejsca) karty zgodnej z przynależnością tożsamości Runnera, umieść na tej karcie aktywów 1 znacznik reakcji.

☉, znacznik reakcji z karty: Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

„Pamięć jest kłębkem emocjonalnych wątków. Pociągnij za jeden z nich, a ten wykreśli drugi, rozpruwając trzeci!”
- Letheia Nisei

2019 NISEI Ilus. Krembler 43

2 ◆REZONATOR STORGOTYCZNY



AKTYWA: Wrogle

Przy pierwszym skasowaniu w każdej turze (z dowolnego miejsca) karty zgodnej z przynależnością tożsamości Runnera, umieść na tej karcie aktywów 1 znacznik reakcji.

☉, znacznik reakcji z karty: Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

„Pamięć jest kłębkem emocjonalnych wątków. Pociągnij za jeden z nich, a ten wykreśli drugi, rozpruwając trzeci!”
- Letheia Nisei

2019 NISEI Ilus. Krembler 43

2 ◆REZONATOR STORGOTYCZNY



AKTYWA: Wrogle

Przy pierwszym skasowaniu w każdej turze (z dowolnego miejsca) karty zgodnej z przynależnością tożsamości Runnera, umieść na tej karcie aktywów 1 znacznik reakcji.

☉, znacznik reakcji z karty: Zadaj 1 obrażenie sieciowe.

„Pamięć jest kłębkem emocjonalnych wątków. Pociągnij za jeden z nich, a ten wykreśli drugi, rozpruwając trzeci!”
- Letheia Nisei

2019 NISEI Ilus. Krembler 43

5 SAISENTAN

Lód: Strażnik - AP - Obserwator

Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz typ karty. Do końca tej interakcji, za każdym razem kiedy skasujesz kartę tego typu za pomocą obrażeń sieciowych zadanych przez polecenie tego lodu, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.



2019 NISEI Ilus. Krembler 44

2

5 SAISENTAN

Lód: Strażnik - AP - Obserwator

Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz typ karty. Do końca tej interakcji, za każdym razem kiedy skasujesz kartę tego typu za pomocą obrażeń sieciowych zadanych przez polecenie tego lodu, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.



2019 NISEI Ilus. Krembler 44

2

5 SAISENTAN

Lód: Strażnik - AP - Obserwator

Kiedy Runner napotka na ten lód, wybierz typ karty. Do końca tej interakcji, za każdym razem kiedy skasujesz kartę tego typu za pomocą obrażeń sieciowych zadanych przez polecenie tego lodu, zadaj 1 obrażenie sieciowe.

- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.
- ↳ Zadaj 1 obrażenie sieciowe.



2019 NISEI Ilus. Krembler 44

2

4 PEŁNE ZOBRAZOWANIE



OPERACJA: Terminalna - Poufna

Po wykonaniu tej operacji, twoja faza akcji dobiega końca.

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma co najmniej 3 punkty projektów, a w ostatniej turze wykonano udany włam.

Określ słownie kartę, a następnie zadaj 1 obrażenie sieciowe. Jeśli skasujesz kopię określonej karty, powtórz ten proces.

2019 NISEI Ilus. Krembler 45

4 PEŁNE ZOBRAZOWANIE



OPERACJA: Terminalna - Poufna

Po wykonaniu tej operacji, twoja faza akcji dobiega końca.

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma co najmniej 3 punkty projektów, a w ostatniej turze wykonano udany włam.

Określ słownie kartę, a następnie zadaj 1 obrażenie sieciowe. Jeśli skasujesz kopię określonej karty, powtórz ten proces.

2019 NISEI Ilus. Krembler 45

4 PEŁNE ZOBRAZOWANIE



OPERACJA: Terminalna - Poufna

Po wykonaniu tej operacji, twoja faza akcji dobiega końca.

Zagraj jedynie, jeśli Runner ma co najmniej 3 punkty projektów, a w ostatniej turze wykonano udany włam.

Określ słownie kartę, a następnie zadaj 1 obrażenie sieciowe. Jeśli skasujesz kopię określonej karty, powtórz ten proces.

2019 NISEI Ilus. Krembler 45

1 ◆LETHEIA NISEI



ROZSZERZENIE: Psi - Klon

Za pierwszym razem podczas każdego włamu, kiedy Runner zbliży się do tego serwera, ty i Runner potajemnie zdecydujecie się wydać 00, 10, lub 20. Obydwie strony ujawniają wydane kredyty. Jeśli wydacie różną ilość kredytów, możesz skasować to rozszerzenie, by zmusić Runnera do zbliżenia się do najdalszego lodu chroniącego ten serwer.

2019 NISEI Ilus. Diana Simonova (Anthea Vaulor) 46

1 ◆LETHEIA NISEI



ROZSZERZENIE: Psi - Klon

Za pierwszym razem podczas każdego włamu, kiedy Runner zbliży się do tego serwera, ty i Runner potajemnie zdecydujecie się wydać 00, 10, lub 20. Obydwie strony ujawniają wydane kredyty. Jeśli wydacie różną ilość kredytów, możesz skasować to rozszerzenie, by zmusić Runnera do zbliżenia się do najdalszego lodu chroniącego ten serwer.

2019 NISEI Ilus. Diana Simonova (Anthea Vaulor) 46

1 ◆LETHEIA NISEI



ROZSZERZENIE: Psi - Klon

Za pierwszym razem podczas każdego włamu, kiedy Runner zbliży się do tego serwera, ty i Runner potajemnie zdecydujecie się wydać 00, 10, lub 20. Obydwie strony ujawniają wydane kredyty. Jeśli wydacie różną ilość kredytów, możesz skasować to rozszerzenie, by zmusić Runnera do zbliżenia się do najdalszego lodu chroniącego ten serwer.

2019 NISEI Ilus. Diana Simonova (Anthea Vaulor) 46

ZREMASTEROWANE WYDANIE

4



2

PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Umieść 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie.

Developerzy kochający mięczaków uwalili szturmę działami, bo płacliwe brązowiaki zaczęły narzekać. Przez to dochodzą do finałów z czterema wygranymi w plecy. I tak udało mi się wygrać.

2019 NISEI Ilus. Delvis Goetten 47

ZREMASTEROWANE WYDANIE

4



2

PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Umieść 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie.

Developerzy kochający mięczaków uwalili szturmę działami, bo płacliwe brązowiaki zaczęły narzekać. Przez to dochodzą do finałów z czterema wygranymi w plecy. I tak udało mi się wygrać.

2019 NISEI Ilus. Delvis Goetten 47

ZREMASTEROWANE WYDANIE

4



2

PROJEKT: Ekspansja

Kiedy zapunktujesz ten projekt, umieść na nim 1 znacznik projektu.

Znacznik projektu z karty: Umieść 1 znacznik rozwoju na zainstalowanej karcie.

Developerzy kochający mięczaków uwalili szturmę działami, bo płacliwe brązowiaki zaczęły narzekać. Przez to dochodzą do finałów z czterema wygranymi w plecy. I tak udało mi się wygrać.

2019 NISEI Ilus. Delvis Goetten 47

1 CODZIENNA MISJA



AKTYWA

Uruchom jedynie w twojej fazie akcji.

Przy każdym udanym włamie na ten serwer, Runner zyskuje 20.

Na początku twojej tury, jeśli Runnerowi nie udało się dokonać udanego włamu na ten serwer w swojej ostatniej turze, zyskaj 30.

2019 NISEI Ilus. Krembler 48

1 CODZIENNA MISJA



AKTYWA

Uruchom jedynie w twojej fazie akcji.

Przy każdym udanym włamie na ten serwer, Runner zyskuje 20.

Na początku twojej tury, jeśli Runnerowi nie udało się dokonać udanego włamu na ten serwer w swojej ostatniej turze, zyskaj 30.

2019 NISEI Ilus. Krembler 48

1 CODZIENNA MISJA



AKTYWA

Uruchom jedynie w twojej fazie akcji.

Przy każdym udanym włamie na ten serwer, Runner zyskuje 20.

Na początku twojej tury, jeśli Runnerowi nie udało się dokonać udanego włamu na ten serwer w swojej ostatniej turze, zyskaj 30.

2019 NISEI Ilus. Krembler 48



WIELOPOZIOMOWY ABONAMENT

AKTYWA: Reklama

Przy pierwszym rozpoczęciu włamu w każdej turze, zyskaj 10.

Zasubskrybuj na 12 miesięcy, a uzyskasz dostęp dla VIPów, który musisz mieć, by logować się szybciej od reszty!



WIELOPOZIOMOWY ABONAMENT

AKTYWA: Reklama

Przy pierwszym rozpoczęciu włamu w każdej turze, zyskaj 10.

Zasubskrybuj na 12 miesięcy, a uzyskasz dostęp dla VIPów, który musisz mieć, by logować się szybciej od reszty!



WIELOPOZIOMOWY ABONAMENT

AKTYWA: Reklama

Przy pierwszym rozpoczęciu włamu w każdej turze, zyskaj 10.

Zasubskrybuj na 12 miesięcy, a uzyskasz dostęp dla VIPów, który musisz mieć, by logować się szybciej od reszty!

1 GRATULACJE!

Kiedy Runner minie ten lód, zyskaj 10.
→ Zyskaj 20. Runner zyskuje 10.
Witamy naszego **MILIARDOWEGO** gościa!

Lód: Brama kodowa - Reklama

1 GRATULACJE!

Kiedy Runner minie ten lód, zyskaj 10.
→ Zyskaj 20. Runner zyskuje 10.
Witamy naszego **MILIARDOWEGO** gościa!

Lód: Brama kodowa - Reklama

1 GRATULACJE!

Kiedy Runner minie ten lód, zyskaj 10.
→ Zyskaj 20. Runner zyskuje 10.
Witamy naszego **MILIARDOWEGO** gościa!

Lód: Brama kodowa - Reklama

0 WIRTUSKRZYNKA

→ Zakończ włam, chyba że Runner wyda 20.
→ Ujawnij 3 wierzchnie karty stosu. Dodaj 1 z tych kart do garści i zyskaj ilość kredytów równą kosztowi jej instalacji lub zagrania. Runner przetasowuje stos. Skasuj ten lód.

Lód: Pułapka

Choć wiele krajów próbowało stworzyć legislację dla cyfrowych łupów na początku 21. wieku, GameNET poradził sobie z obejściem wszystkich przeszkód tego rodzaju dzięki jasnym, przejrzystym procentom... i kilku bardzo zdeteterminowanym lobbytom.

0 WIRTUSKRZYNKA

→ Zakończ włam, chyba że Runner wyda 20.
→ Ujawnij 3 wierzchnie karty stosu. Dodaj 1 z tych kart do garści i zyskaj ilość kredytów równą kosztowi jej instalacji lub zagrania. Runner przetasowuje stos. Skasuj ten lód.

Lód: Pułapka

Choć wiele krajów próbowało stworzyć legislację dla cyfrowych łupów na początku 21. wieku, GameNET poradził sobie z obejściem wszystkich przeszkód tego rodzaju dzięki jasnym, przejrzystym procentom... i kilku bardzo zdeteterminowanym lobbytom.

0 WIRTUSKRZYNKA

→ Zakończ włam, chyba że Runner wyda 20.
→ Ujawnij 3 wierzchnie karty stosu. Dodaj 1 z tych kart do garści i zyskaj ilość kredytów równą kosztowi jej instalacji lub zagrania. Runner przetasowuje stos. Skasuj ten lód.

Lód: Pułapka

Choć wiele krajów próbowało stworzyć legislację dla cyfrowych łupów na początku 21. wieku, GameNET poradził sobie z obejściem wszystkich przeszkód tego rodzaju dzięki jasnym, przejrzystym procentom... i kilku bardzo zdeteterminowanym lobbytom.

3 GRUPA TESTOWA



OPERACJA

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się dokonać udanego włamu w ostatniej turze.

Wybierz rodzaj karty, a następnie ujawnij wszystkie karty w garści. Możesz wydać X₀, by umieścić X znaczników rozwoju na zainstalowanej karcie. X jest równe lub mniejsze niż ilość ujawnionych kart wybranego rodzaju.

„Będziemy mieli catering, prawda?”

2019 NISEI Ilus. Olmick 52

3 GRUPA TESTOWA



OPERACJA

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się dokonać udanego włamu w ostatniej turze.

Wybierz rodzaj karty, a następnie ujawnij wszystkie karty w garści. Możesz wydać X₀, by umieścić X znaczników rozwoju na zainstalowanej karcie. X jest równe lub mniejsze niż ilość ujawnionych kart wybranego rodzaju.

„Będziemy mieli catering, prawda?”

2019 NISEI Ilus. Olmick 52

3 GRUPA TESTOWA



OPERACJA

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się dokonać udanego włamu w ostatniej turze.

Wybierz rodzaj karty, a następnie ujawnij wszystkie karty w garści. Możesz wydać X₀, by umieścić X znaczników rozwoju na zainstalowanej karcie. X jest równe lub mniejsze niż ilość ujawnionych kart wybranego rodzaju.

„Będziemy mieli catering, prawda?”

2019 NISEI Ilus. Olmick 52

4 KONIEC GRY



OPERACJA: Nielegalny - Poufna

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.

Wybierz typ karty Runnera. Skasuj wszystkie zainstalowane karty tego typu, które nie są lodołamaczami. Runner może temu zapobiec, wydając 3₀ za każdą kartę, której nie chce skasować. Weź 1 znacznik złej prasy.

Jest bardzo ciemno. Duża szansa na pożarcie przez Trolle.

2019 NISEI Ilus. Krembler 53

4 KONIEC GRY



OPERACJA: Nielegalny - Poufna

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.

Wybierz typ karty Runnera. Skasuj wszystkie zainstalowane karty tego typu, które nie są lodołamaczami. Runner może temu zapobiec, wydając 3₀ za każdą kartę, której nie chce skasować. Weź 1 znacznik złej prasy.

Jest bardzo ciemno. Duża szansa na pożarcie przez Trolle.

2019 NISEI Ilus. Krembler 53

4 KONIEC GRY



OPERACJA: Nielegalny - Poufna

Zagraj jedynie, jeśli Runnerowi udało się wykraść projekt w ostatniej turze.

Wybierz typ karty Runnera. Skasuj wszystkie zainstalowane karty tego typu, które nie są lodołamaczami. Runner może temu zapobiec, wydając 3₀ za każdą kartę, której nie chce skasować. Weź 1 znacznik złej prasy.

Jest bardzo ciemno. Duża szansa na pożarcie przez Trolle.

2019 NISEI Ilus. Krembler 53

0 CZĘSTSZE DROPY



ROZSZERZENIE: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty z DBR, musi ją ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty, usuń 1 znacznik złej prasy, chyba że Runner weźmie 1 znacznik namiaru.

Ultra-Mityczna szansa !!!!! Darmowa migbystalna pepesza [epicka] i prązkowany garniak [skórka] przy wkupie 10x!

2019 NISEI Ilus. N. Hopkins/Krembler 54

0 CZĘSTSZE DROPY



ROZSZERZENIE: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty z DBR, musi ją ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty, usuń 1 znacznik złej prasy, chyba że Runner weźmie 1 znacznik namiaru.

Ultra-Mityczna szansa !!!!! Darmowa migbystalna pepesza [epicka] i prązkowany garniak [skórka] przy wkupie 10x!

2019 NISEI Ilus. N. Hopkins/Krembler 54

0 CZĘSTSZE DROPY



ROZSZERZENIE: Zasadzka

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty z DBR, musi ją ujawnić.

Kiedy Runner uzyska dostęp do tej karty, usuń 1 znacznik złej prasy, chyba że Runner weźmie 1 znacznik namiaru.

Ultra-Mityczna szansa !!!!! Darmowa migbystalna pepesza [epicka] i prązkowany garniak [skórka] przy wkupie 10x!

2019 NISEI Ilus. N. Hopkins/Krembler 54



UTRACONE ZAUFANIE

3

UTRACONE ZAUFANIE

3

UTRACONE ZAUFANIE

3

PROJEKT

Przy każdym wykradnięciu innego projektu przez Runnera, możesz pozbyć się tego projektu, by zyskać 50 i dodać wykradzony projekt do KG.

Jak wykazują dokumenty, przez osiem miesięcy działali jako całkowicie niezależny fiskalnie podmiot. Jesteśmy tak samo wzburzeni z powodu tego niedopatrzenia i w pełni wspieramy toczące się w tej sprawie oficjalne dochodzenie władz.

PROJEKT

Przy każdym wykradnięciu innego projektu przez Runnera, możesz pozbyć się tego projektu, by zyskać 50 i dodać wykradzony projekt do KG.

Jak wykazują dokumenty, przez osiem miesięcy działali jako całkowicie niezależny fiskalnie podmiot. Jesteśmy tak samo wzburzeni z powodu tego niedopatrzenia i w pełni wspieramy toczące się w tej sprawie oficjalne dochodzenie władz.

PROJEKT

Przy każdym wykradnięciu innego projektu przez Runnera, możesz pozbyć się tego projektu, by zyskać 50 i dodać wykradzony projekt do KG.

Jak wykazują dokumenty, przez osiem miesięcy działali jako całkowicie niezależny fiskalnie podmiot. Jesteśmy tak samo wzburzeni z powodu tego niedopatrzenia i w pełni wspieramy toczące się w tej sprawie oficjalne dochodzenie władz.

W 2019 NISEI Ilus. Krembler

55

W 2019 NISEI Ilus. Krembler

55

W 2019 NISEI Ilus. Krembler

55



WDROŻENIE DRONÓW SDS

5

WDROŻENIE DRONÓW SDS

5

WDROŻENIE DRONÓW SDS

5

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Jako dodatkowy koszt wykradnięcia tego projektu, Runner musi skasować zainstalowany program.

Kiedy zapunktujesz ten projekt, skasuj zainstalowany program.

„Drony to precyzyjne instrumenty. Zniszczenia uboczne to załedwie nieujawniony cel”.
- Komendant „Pinchy” Wilson

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Jako dodatkowy koszt wykradnięcia tego projektu, Runner musi skasować zainstalowany program.

Kiedy zapunktujesz ten projekt, skasuj zainstalowany program.

„Drony to precyzyjne instrumenty. Zniszczenia uboczne to załedwie nieujawniony cel”.
- Komendant „Pinchy” Wilson

PROJEKT: Bezpieczeństwo

Jako dodatkowy koszt wykradnięcia tego projektu, Runner musi skasować zainstalowany program.

Kiedy zapunktujesz ten projekt, skasuj zainstalowany program.

„Drony to precyzyjne instrumenty. Zniszczenia uboczne to załedwie nieujawniony cel”.
- Komendant „Pinchy” Wilson

W 2019 NISEI Ilus. Olle Boldador

56

W 2019 NISEI Ilus. Olle Boldador

56

W 2019 NISEI Ilus. Olle Boldador

56



BRYGADA RYZYKOWNEJ REPERACJI

0

BRYGADA RYZYKOWNEJ REPERACJI

0

BRYGADA RYZYKOWNEJ REPERACJI

0

AKTYWA

⊙, ⊙, ⊙: Zyskaj 60. Możesz usunąć 1 znacznik złej prasy.

„Ludzkie podejście ma w sobie coś, czego androidy nigdy nie zastąpią”. - Mila Braun

AKTYWA

⊙, ⊙, ⊙: Zyskaj 60. Możesz usunąć 1 znacznik złej prasy.

„Ludzkie podejście ma w sobie coś, czego androidy nigdy nie zastąpią”. - Mila Braun

AKTYWA

⊙, ⊙, ⊙: Zyskaj 60. Możesz usunąć 1 znacznik złej prasy.

„Ludzkie podejście ma w sobie coś, czego androidy nigdy nie zastąpią”. - Mila Braun

W 2019 NISEI Ilus. Olle Boldador

57

W 2019 NISEI Ilus. Olle Boldador

57

W 2019 NISEI Ilus. Olle Boldador

57

3 AFSHAR

Lód: Brama kodowa

Jeśli ten lód chroni KG, Runner nie może złamać więcej niż 1 z jego wydrukowanych poleceń podczas każdej interakcji.

- ↳ Runner traci 20.
- ↳ Zakończ włam.

Następuj wybór. Fala ulega zapaści.

2019 NISEI Ilus. Krembler



3 AFSHAR

Lód: Brama kodowa

Jeśli ten lód chroni KG, Runner nie może złamać więcej niż 1 z jego wydrukowanych poleceń podczas każdej interakcji.

- ↳ Runner traci 20.
- ↳ Zakończ włam.

Następuj wybór. Fala ulega zapaści.

2019 NISEI Ilus. Krembler



3 AFSHAR

Lód: Brama kodowa

Jeśli ten lód chroni KG, Runner nie może złamać więcej niż 1 z jego wydrukowanych poleceń podczas każdej interakcji.

- ↳ Runner traci 20.
- ↳ Zakończ włam.

Następuj wybór. Fala ulega zapaści.

2019 NISEI Ilus. Krembler



3 PIASKOWIEC

Lód: Bariera

Kiedy Runner napotka na ten lód, umieść na nim 1 znacznik wirusów.

Ten lód ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na tej karcie.

- ↳ Zakończ włam.

Skuteczne, tanie, wytrzymałe. Wybierz dwa.

2019 NISEI Ilus. Krembler



3 PIASKOWIEC

Lód: Bariera

Kiedy Runner napotka na ten lód, umieść na nim 1 znacznik wirusów.

Ten lód ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na tej karcie.

- ↳ Zakończ włam.

Skuteczne, tanie, wytrzymałe. Wybierz dwa.

2019 NISEI Ilus. Krembler



3 PIASKOWIEC

Lód: Bariera

Kiedy Runner napotka na ten lód, umieść na nim 1 znacznik wirusów.

Ten lód ma -1 siły za każdy znacznik wirusów na tej karcie.

- ↳ Zakończ włam.

Skuteczne, tanie, wytrzymałe. Wybierz dwa.

2019 NISEI Ilus. Krembler



7 TREBUSZET

Lód: Strażnik - Nielegalny - Niszczyciel - Tropiciele

Kiedy aktywujesz ten lód, weź 1 znacznik złej prasy.

- ↳ Skasuj 1 zainstalowaną kartę.
- ↳ **Namiar[6]** - jeśli będzie udany, Runner nie może wykraść lub kasować kart Korpo do zakończenia tego włamu.

2019 NISEI Ilus. Iain Fairclough



7 TREBUSZET

Lód: Strażnik - Nielegalny - Niszczyciel - Tropiciele

Kiedy aktywujesz ten lód, weź 1 znacznik złej prasy.

- ↳ Skasuj 1 zainstalowaną kartę.
- ↳ **Namiar[6]** - jeśli będzie udany, Runner nie może wykraść lub kasować kart Korpo do zakończenia tego włamu.

2019 NISEI Ilus. Iain Fairclough



7 TREBUSZET

Lód: Strażnik - Nielegalny - Niszczyciel - Tropiciele

Kiedy aktywujesz ten lód, weź 1 znacznik złej prasy.

- ↳ Skasuj 1 zainstalowaną kartę.
- ↳ **Namiar[6]** - jeśli będzie udany, Runner nie może wykraść lub kasować kart Korpo do zakończenia tego włamu.

2019 NISEI Ilus. Iain Fairclough



1 ZABEZPIECZ I CHROŃ

OPERACJA: Podwójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji wydaj 2.

Przejrzyj DBR, wybierz kartę lodu i ujawnij ją. (Przetasuj DBR po przeszukaniu.) Zainstaluj łód chroniący jeden z serwerów centralnych, wydając 30 mniej.

Zabezpiecz serwery. Opanuj infekcję. Ochroń dane.
- Mantra SecTechu

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 ZABEZPIECZ I CHROŃ

OPERACJA: Podwójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji wydaj 2.

Przejrzyj DBR, wybierz kartę lodu i ujawnij ją. (Przetasuj DBR po przeszukaniu.) Zainstaluj łód chroniący jeden z serwerów centralnych, wydając 30 mniej.

Zabezpiecz serwery. Opanuj infekcję. Ochroń dane.
- Mantra SecTechu

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 ZABEZPIECZ I CHROŃ

OPERACJA: Podwójna

Jako dodatkowy koszt zagrania tej operacji wydaj 2.

Przejrzyj DBR, wybierz kartę lodu i ujawnij ją. (Przetasuj DBR po przeszukaniu.) Zainstaluj łód chroniący jeden z serwerów centralnych, wydając 30 mniej.

Zabezpiecz serwery. Opanuj infekcję. Ochroń dane.
- Mantra SecTechu

2019 NISEI Illus. Krembler 61

0 OGRANICZONE USŁUGI

ROZSZERZENIE

Kiedy aktywujesz to rozszerzenie, możesz wydać do 40, by umieścić na nim taką samą ilość znaczników reakcji.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 20 za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Przy każdym udanym włamie na jeden z serwerów centralnych, usuń 1 znacznik reakcji z tej karty.

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 OGRANICZONE USŁUGI

ROZSZERZENIE

Kiedy aktywujesz to rozszerzenie, możesz wydać do 40, by umieścić na nim taką samą ilość znaczników reakcji.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 20 za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Przy każdym udanym włamie na jeden z serwerów centralnych, usuń 1 znacznik reakcji z tej karty.

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 OGRANICZONE USŁUGI

ROZSZERZENIE

Kiedy aktywujesz to rozszerzenie, możesz wydać do 40, by umieścić na nim taką samą ilość znaczników reakcji.

Jako dodatkowy koszt rozpoczęcia włamu na ten serwer, Runner musi wydać 20 za każdy znacznik reakcji na tej karcie.

Przy każdym udanym włamie na jeden z serwerów centralnych, usuń 1 znacznik reakcji z tej karty.

2019 NISEI Illus. Krembler 62

3 AUDYT ZABEZPIECZEŃ **4**

PROJEKT: Badania

Nie możesz zapunktować tego projektu, jeśli został zainstalowany w tej turze.

Pęknięcie nie różniło się niczym od każdego innego kryzysu: pierwszym, instynktownym odruchem szefostwa było znalezienie kogoś winnego. Transport żywności do stacji Midway lub przesyłanie He3 na Ziemię jako energię dla szpitali to drobnostki w porównaniu z masażem ego kierownictwa i zachowywaniem stanowiska.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

3 AUDYT ZABEZPIECZEŃ **4**

PROJEKT: Badania

Nie możesz zapunktować tego projektu, jeśli został zainstalowany w tej turze.

Pęknięcie nie różniło się niczym od każdego innego kryzysu: pierwszym, instynktownym odruchem szefostwa było znalezienie kogoś winnego. Transport żywności do stacji Midway lub przesyłanie He3 na Ziemię jako energię dla szpitali to drobnostki w porównaniu z masażem ego kierownictwa i zachowywaniem stanowiska.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

3 AUDYT ZABEZPIECZEŃ **4**

PROJEKT: Badania

Nie możesz zapunktować tego projektu, jeśli został zainstalowany w tej turze.

Pęknięcie nie różniło się niczym od każdego innego kryzysu: pierwszym, instynktownym odruchem szefostwa było znalezienie kogoś winnego. Transport żywności do stacji Midway lub przesyłanie He3 na Ziemię jako energię dla szpitali to drobnostki w porównaniu z masażem ego kierownictwa i zachowywaniem stanowiska.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63



KAMPANIA CSR

2

AKTYWA: Reklama

Na początku twojej tury możesz dobrać 1 kartę.

„Dzięki zdublowaniu państwa datków, organizacja Space Elevator Authority była w stanie posadzić ponad osiem milionów drzew wzdłuż wybrzeży Pacyfiku. Wspólnie możemy przywrócić świetność New Angeles”. – Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



KAMPANIA CSR

2

AKTYWA: Reklama

Na początku twojej tury możesz dobrać 1 kartę.

„Dzięki zdublowaniu państwa datków, organizacja Space Elevator Authority była w stanie posadzić ponad osiem milionów drzew wzdłuż wybrzeży Pacyfiku. Wspólnie możemy przywrócić świetność New Angeles”. – Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



KAMPANIA CSR

2

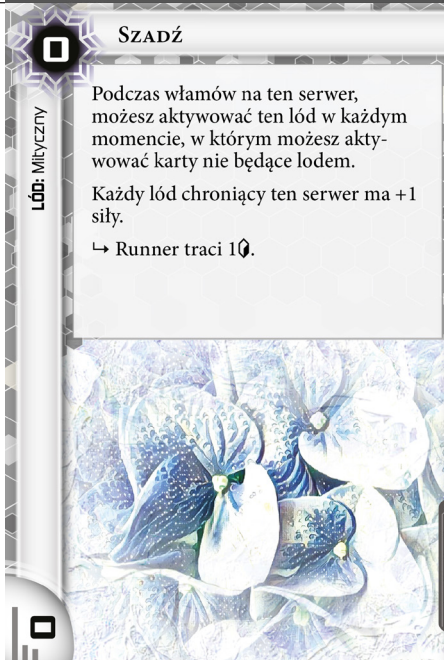
AKTYWA: Reklama

Na początku twojej tury możesz dobrać 1 kartę.

„Dzięki zdublowaniu państwa datków, organizacja Space Elevator Authority była w stanie posadzić ponad osiem milionów drzew wzdłuż wybrzeży Pacyfiku. Wspólnie możemy przywrócić świetność New Angeles”. – Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



SZADZ

Lód: Mityczny

Podczas włamów na ten serwer, możesz aktywować ten lód w każdym momencie, w którym możesz aktywować karty nie będące lodem.

Każdy lód chroniący ten serwer ma +1 siły.

↳ Runner traci 10.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins



SZADZ

Lód: Mityczny

Podczas włamów na ten serwer, możesz aktywować ten lód w każdym momencie, w którym możesz aktywować karty nie będące lodem.

Każdy lód chroniący ten serwer ma +1 siły.

↳ Runner traci 10.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins



SZADZ

Lód: Mityczny

Podczas włamów na ten serwer, możesz aktywować ten lód w każdym momencie, w którym możesz aktywować karty nie będące lodem.

Każdy lód chroniący ten serwer ma +1 siły.

↳ Runner traci 10.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins