

Una dozzina di corporazioni dislocate in Heinlein è stata colpita contemporaneamente. Dalle Domes alle Docklands, i vari strati di contromisure elettroniche sono stati elusi, e i server saccheggiati per un valore di milioni di crediti. Il giorno dopo, i dati rilasciati hanno portato all'arresto di interi consigli di amministrazione. Hai colpito di nuovo.

BENVENUTE IN NETRUNNER

Netrunner è un gioco per due giocatrici che può essere giocato usando solo il contenuto di questo pacchetto. Una giocatrice rappresenta Corp, che adopera informazioni riservate giocando carte a faccia in giù nei propri server come obiettivi segreti e temibili misure difensive. L'altra giocatrice rappresenta Runner, che usa potenti programmi di hackeraggio e versatili strumenti di supporto per rubare tali obiettivi segreti.

Questo pacchetto contiene 2 mazzi introduttivi (uno Corp, uno Runner) che potete rimescolare per giocare subito. Una volta fatte alcune partite, questo pacchetto contiene anche 10 carte "avanzate" per ciascuna parte che ampliano le opzioni disponibili nei vostri mazzi.

Consultate nisei.net/learn-to-play per il completo manuale di gioco.



AZIONI BASE RUNNER

- ☉: Ottieni 10.
- ☉: Pesca 1 carta.
- ☉: Gioca 1 evento dal tuo grip.
- ☉: Installa 1 programma/risorsa/hardware dal tuo grip.
- ☉: Esegui un'incursione in qualsiasi server.
- ☉, 20: Rimuovi 1 tag.



AZIONI BASE CORP

- ☉: Ottieni 10.
- ☉: Pesca 1 carta.
- ☉: Gioca 1 operazione dal QG.
- ☉: Installa 1 obiettivo/asset/miglioria/ICE dal QG.
- ☉, 10: Fai progredire 1 carta installata.
- ☉, 20: Elimina 1 risorsa installata. Esegui quest'azione solo se Runner è taggata.
- ☉☉☉: Epora i segnalni virus.



0

4

IL CATALIZZATORE

CONTROCORRENTE

2

IDENTITÀ: Naturale

Sei pronto a iniziare qualcosa di grande?

30

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

76

RUNNER

GUIDA DI

PREPARAZIONE

Programmi

Hardware

Risorse

Identità

Stack

Heap

Riserva di Crediti

1

MASSIMA CAUTELA

EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione in qualsiasi server. Durante tale incursione, il costo per materializzare ogni ICE è aumentato di 30.

“Una mod di speculofibra o un mantello di fascia alta possono tornare utili, ma niente può battere una buona dose di ‘tieni giù la tua dannata testa.’”

—“G0ph3r” O’Ryan

2021 NISEI Illus. Jack Reeves

12

1

MASSIMA CAUTELA

EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione in qualsiasi server. Durante tale incursione, il costo per materializzare ogni ICE è aumentato di 30.

“Una mod di speculofibra o un mantello di fascia alta possono tornare utili, ma niente può battere una buona dose di ‘tieni giù la tua dannata testa.’”

—“G0ph3r” O’Ryan

2021 NISEI Illus. Jack Reeves

20

1

COMMISSIONE CREATIVA

EVENTO

Ottieni 50. Se hai dei ☉ rimanenti, perdi ☉.

La sfida della mia arte è la mia ragione di vita, ma non dirò di no a un mecenate raffinato.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

20

1

COMMISSIONE CREATIVA

EVENTO

Ottieni 50. Se hai dei ☉ rimanenti, perdi ☉.

La sfida della mia arte è la mia ragione di vita, ma non dirò di no a un mecenate raffinato.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

20

1 VRCANZA

EVENTO

Pesca 4 carte. Se hai dei rimanenti, perdi .

"Lo sai che non c'è acqua nel Mare della Tranquillità, vero?"
"Questo non significa che non ci sia una spiaggia."

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilette

1 VRCANZA

EVENTO

Pesca 4 carte. Se hai dei rimanenti, perdi .

"Lo sai che non c'è acqua nel Mare della Tranquillità, vero?"
"Questo non significa che non ci sia una spiaggia."

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilette

0 JAILBREAK

EVENTO: IncurSIONe

Esegui un'incurSIONe nel QG o nella R&S. Se è riuscita, pesca 1 carta e quando violi il server attaccato, accedi a 1 carta aggiuntiva.

"Prenderemo i codici di accesso dalla loro stessa prisc: una privilege escalation per mezzo dell'applicazione locale di forza." —Il Catalizzatore

2021 NISEI Illus. David Lei

0 JAILBREAK

EVENTO: IncurSIONe

Esegui un'incurSIONe nel QG o nella R&S. Se è riuscita, pesca 1 carta e quando violi il server attaccato, accedi a 1 carta aggiuntiva.

"Prenderemo i codici di accesso dalla loro stessa prisc: una privilege escalation per mezzo dell'applicazione locale di forza." —Il Catalizzatore

2021 NISEI Illus. David Lei

0 JAILBREAK

EVENTO: IncurSIONe

Esegui un'incurSIONe nel QG o nella R&S. Se è riuscita, pesca 1 carta e quando violi il server attaccato, accedi a 1 carta aggiuntiva.

"Prenderemo i codici di accesso dalla loro stessa prisc: una privilege escalation per mezzo dell'applicazione locale di forza." —Il Catalizzatore

2021 NISEI Illus. David Lei

1 OVERCLOCK

EVENTO: IncurSIONe

Colloca su questo evento, poi esegui un'incurSIONe in qualsiasi server. Puoi spendere i crediti ospitati durante tale incurSIONe.

"Dopo che 381FS4 ha iniziato ad agire indipendentemente, poteva succedere di tutto. Riprogrammare il proprio chip cerebrale... persino sondare i nostri nodi. L'ho dovuto spegnere." —Linus Lovegood, NBN Novità&Acquisizioni

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

1 OVERCLOCK

EVENTO: IncurSIONe

Colloca su questo evento, poi esegui un'incurSIONe in qualsiasi server. Puoi spendere i crediti ospitati durante tale incurSIONe.

"Dopo che 381FS4 ha iniziato ad agire indipendentemente, poteva succedere di tutto. Riprogrammare il proprio chip cerebrale... persino sondare i nostri nodi. L'ho dovuto spegnere." —Linus Lovegood, NBN Novità&Acquisizioni

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

5 SCOMMESSA SICURA

EVENTO

Otteni .

Chiunque può metterci le ore di pianificazione, di pratica e di preparazione; ma farlo sembrare tutto un colpo di fortuna richiede stile.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

5 SCOMMESSA SICURA

EVENTO

Otteni .

Chiunque può metterci le ore di pianificazione, di pratica e di preparazione; ma farlo sembrare tutto un colpo di fortuna richiede stile.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

5 **SCOMMESSA SICURA**

EVENTO

Ottieni 9Q.

Chiunque può metterci le ore di pianificazione, di pratica e di preparazione; ma farlo sembrare tutto un colpo di fortuna richiede stile.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen ● ● ● 30

2 **LASCIAPASSARE PER DOCKLANDS**

HARDWARE

La prima volta ogni turno in cui violi il QG, accedi a 1 carta aggiuntiva.

Zahya conosce il guardiano di ogni porta tra Docklands e Domes. E, soprattutto, conosce il loro prezzo.

2021 NISEI Illus. David Lei ● ● ● 13

3 **PENNYSHAVER**

HARDWARE: Console

+1Q

Ogni volta che un'incursione è riuscita, colloca 1Q su questo hardware.

☉: Colloca 1Q su questo hardware, poi prendi tutti i crediti su di esso.

Limite 1 console per giocatrice.

"Gli sbruffoni tentano colpi grossi. La pazienza arricchisce chi gratta via frazioni di credito una alla volta." —Zahya

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba ● ● ● 14

3 **MANNAIA**

PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Interfaccia → 1Q: Infrangi fino a 2 subroutine barrier.

2Q: +1 forza.

La sottigliezza è un lusso.

3

2021 NISEI Illus. Cat Shen ● ● ● 6

3 **MANNAIA**

PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Interfaccia → 1Q: Infrangi fino a 2 subroutine barrier.

2Q: +1 forza.

La sottigliezza è un lusso.

3

2021 NISEI Illus. Cat Shen ● ● ● 6

5 **CARMEN**

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Se un'incursione è riuscita in questo turno, installare questo programma costa 2Q in meno.

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine sentry.

2Q: +3 forza.

*L'intero mondo come tuo dominio
Il tuo libero arbitrio come legge.*

2

2021 NISEI Illus. Jack Reeves ● ● ● 15

5 **CARMEN**

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Se un'incursione è riuscita in questo turno, installare questo programma costa 2Q in meno.

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine sentry.

2Q: +3 forza.

*L'intero mondo come tuo dominio
Il tuo libero arbitrio come legge.*

2

2021 NISEI Illus. Jack Reeves ● ● ● 15

3 **COESIONE**

PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine code gate.

1Q: +1 forza per ogni icebreaker installato (compreso questo).

La gioia delle linee di codice artigianali: ciascuna si inserisce perfettamente nell'insieme.

1

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne ● ● ● 26

3 **COESIONE**

PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine code gate.

1Q: +1 forza per ogni icebreaker installato (compreso questo).

La gioia delle linee di codice artigianali: ciascuna si inserisce perfettamente nell'insieme.

1

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne ● ● ● 26

1 EFEMEROTTORO



PROGRAMMA: Icebreaker - AI

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine. Quando questa incursione termina, elimina questo programma.

1Q: +1 forza.

Per compilare anche la più piccola AI servono settimane per pochi secondi di runtime, ma quel breve, brillante momento permette... tutto.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

1 EFEMEROTTORO



PROGRAMMA: Icebreaker - AI

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine. Quando questa incursione termina, elimina questo programma.

1Q: +1 forza.

Per compilare anche la più piccola AI servono settimane per pochi secondi di runtime, ma quel breve, brillante momento permette... tutto.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

5 RED TEAM



RISORSA: Colpo

Quando installi questa risorsa, carica 12Q su di essa. Quando è scarica, eliminala.

⊗: Esegui un'incursione in un server centrale in cui non hai eseguito un'incursione in questo turno. Se è riuscita, prendi 3Q da questa risorsa.

Le Domes di Heinlein sono una pentola a pressione piena di capitalismo spietato. I futuri datori di lavoro hanno di rado il tempo di controllare le fedine penali.

2021 NISEI Illus. David Lei

1 CONTRATTO DI TELELAVORO



RISORSA: Colpo

Quando installi questa risorsa, carica 9Q su di essa. Quando è scarica, eliminala.

⊗: Prendi 3Q da questa risorsa. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Per quanto ne so, potrei passare un turno a scavare vicino al vecchio Weyland in persona."
—Lane

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

1 CONTRATTO DI TELELAVORO



RISORSA: Colpo

Quando installi questa risorsa, carica 9Q su di essa. Quando è scarica, eliminala.

⊗: Prendi 3Q da questa risorsa. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Per quanto ne so, potrei passare un turno a scavare vicino al vecchio Weyland in persona."
—Lane

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

0 DISTRIBUTORE DI SMARTWARE



RISORSA: Contatto

⊗: Colloca 3Q su questa risorsa.

Quando il tuo turno inizia, prendi 1Q da questa risorsa.

La bellezza della tecnologia del 22esimo secolo: se funziona ancora dopo tutte queste decadi sai che ha una solida qualità di costruzione.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

0 DISTRIBUTORE DI SMARTWARE



RISORSA: Contatto

⊗: Colloca 3Q su questa risorsa.

Quando il tuo turno inizia, prendi 1Q da questa risorsa.

La bellezza della tecnologia del 22esimo secolo: se funziona ancora dopo tutte queste decadi sai che ha una solida qualità di costruzione.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

3 ◆ PLASTICITÀ VERBALE



RISORSA: Genetica

La prima volta ogni turno che usi l'azione di base per pescare 1 carta, pescane invece 2.

"Alcuni ragazzi si son fatti g-mods per bellezza, per lo sport o per stare svegli tutta la notte. I miei genitori pensavano che le Broca-mods fossero una figata. Hah. Finora parlo dieci lingue e sto ancora cercando le parole per ringraziarli."
—Gaspy Mezzofanti, Artista Solare

2021 NISEI Illus. David Lei

IL SINDACATO
UTILI DavANTI AI PRINCIPI

30 IDENTITÀ: Megacorp

Tu lavori per noi. È solo che ancora non lo sai.

2021 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

CORPORAZIONE GUIDA DI PREPARAZIONE

ICE

Riserva di Crediti

Server Remoti

Archivi

Server Centrali

OG

R&S

UFFICIO EXTRATERRESTRE

4

2

OBIETTIVO: Espansione
Quando riscuoti quest'obiettivo, ottieni 70.
Come prima città lunare, Heinlein fu costruita sui sogni di una nuova frontiera e di opportunità sconfinite, ma l'estrazione di He3 è troppo redditizia perché le corp ne rinuncino al controllo.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

UFFICIO EXTRATERRESTRE

4

2

OBIETTIVO: Espansione
Quando riscuoti quest'obiettivo, ottieni 70.
Come prima città lunare, Heinlein fu costruita sui sogni di una nuova frontiera e di opportunità sconfinite, ma l'estrazione di He3 è troppo redditizia perché le corp ne rinuncino al controllo.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

UFFICIO EXTRATERRESTRE

4

2

OBIETTIVO: Espansione
Quando riscuoti quest'obiettivo, ottieni 70.
Come prima città lunare, Heinlein fu costruita sui sogni di una nuova frontiera e di opportunità sconfinite, ma l'estrazione di He3 è troppo redditizia perché le corp ne rinuncino al controllo.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

MANDARE UN MESSAGGIO

5

3

OBIETTIVO: Sicurezza
Quando quest'obiettivo viene riscosso o rubato, puoi materializzare 1 ICE installato, ignorando tutti i costi.
Sarà finita, ma li prenderemo la prossima volta.

2021 NISEI Illus. David Lei

MANDARE UN MESSAGGIO

5

3

OBIETTIVO: Sicurezza
Quando quest'obiettivo viene riscosso o rubato, puoi materializzare 1 ICE installato, ignorando tutti i costi.
Sarà finita, ma li prenderemo la prossima volta.

2021 NISEI Illus. David Lei

CENTRO SUPERCONDUTTIVO

3

1

OBIETTIVO: Espansione
Quando riscuoti quest'obiettivo, puoi pescare 2 carte.
La tua mano ha un limite massimo +2.
Con le comunicazioni Terra-Luna, un risparmio di microsecondi frutta megacrediti.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga

CENTRO SUPERCONDUTTIVO

3

1

OBIETTIVO: Espansione
Quando riscuoti quest'obiettivo, puoi pescare 2 carte.
La tua mano ha un limite massimo +2.
Con le comunicazioni Terra-Luna, un risparmio di microsecondi frutta megacrediti.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga



2

CAMPAGNA NICO

ASSET: Pubblicità

Quando materializzi questo asset, carica 90 su di esso.
Quando è vuoto, eliminalo e pesca 1 carta.
Quando il tuo turno inizia, prendi 30 da questo asset.

Haas pensa che stiano creando una nuova linea di prodotti androgini. In realtà, stanno creando per noi migliaia di fratelli e sorelle da liberare.



2

CAMPAGNA NICO

ASSET: Pubblicità

Quando materializzi questo asset, carica 90 su di esso.
Quando è vuoto, eliminalo e pesca 1 carta.
Quando il tuo turno inizia, prendi 30 da questo asset.

Haas pensa che stiano creando una nuova linea di prodotti androgini. In realtà, stanno creando per noi migliaia di fratelli e sorelle da liberare.



0

CODICE URTICA

ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.
Quando Runner accede a questo asset mentre è installato, infliggi 2 danni di rete più 1 danno di rete per ogni segnalino progresso ospitato.

Un nuovo spin-off della tecnologia Chronos mescolava dati riservati a immagini cerebrali di personale infortunato, di provenienza etica. Pochi intrusi possono affrontare mille anni di arti spezzati in un millisecondo.



0

CODICE URTICA

ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.
Quando Runner accede a questo asset mentre è installato, infliggi 2 danni di rete più 1 danno di rete per ogni segnalino progresso ospitato.

Un nuovo spin-off della tecnologia Chronos mescolava dati riservati a immagini cerebrali di personale infortunato, di provenienza etica. Pochi intrusi possono affrontare mille anni di arti spezzati in un millisecondo.



2

CONCESSIONE MINERARIA DI REGOLITE

ASSET

Quando materializzi questo asset, carica 150 su di esso. Quando è scarico, eliminalo.

☉: Prendi 30 da questo asset.

“L'economia di tre mondi è basata sull'estrazione di He3 dalla superficie lunare. Il fulcro stesso del potere, il perno della sopravvivenza collettiva, venduto all'asta al migliore offerente.”

—Il Catalizzatore



2

CONCESSIONE MINERARIA DI REGOLITE

ASSET

Quando materializzi questo asset, carica 150 su di esso. Quando è scarico, eliminalo.

☉: Prendi 30 da questo asset.

“L'economia di tre mondi è basata sull'estrazione di He3 dalla superficie lunare. Il fulcro stesso del potere, il perno della sopravvivenza collettiva, venduto all'asta al migliore offerente.”

—Il Catalizzatore



6

BRÂN 1.0

Perdi ☉: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità.

↳ Puoi installare 1 ICE dal QG o dagli Archivi immediatamente all'interno di questo ICE, ignorando tutti i costi.

↳ Termina l'incursione.
↳ Termina l'incursione.

Un gigante si risveglia...

ICE: Barrier - Bioroide

2021 NISEI Illus. Galen Dara 39



6

BRÂN 1.0

Perdi ☉: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità.

↳ Puoi installare 1 ICE dal QG o dagli Archivi immediatamente all'interno di questo ICE, ignorando tutti i costi.

↳ Termina l'incursione.
↳ Termina l'incursione.

Un gigante si risveglia...

ICE: Barrier - Bioroide

2021 NISEI Illus. Galen Dara 39



2

INDOVINO

↳ Infrangi 1 danno di rete. Se elimini una carta con un costo stampato di gioco o di installazione dispari, termina l'incursione. (0 non è dispari.)

Legge il tuo futuro in un'unica scansione biometrica.

ICE: Code Gate - AP

2021 NISEI Illus. BalanceSheet 46

2 INDOVINO

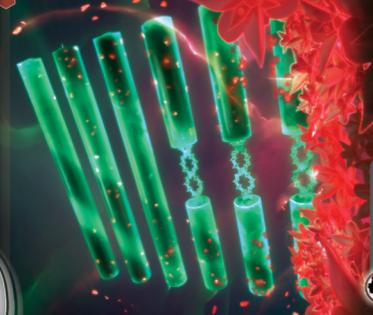
ICE: Code Gate - AP

↳ Infilgi 1 danno di rete. Se elimini una carta con un costo stampato di gioco o di installazione dispari, termina l'incursione. (0 non è dispari.)

Legge il tuo futuro in un'unica scansione biometrica.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

46



4 KARUNĀ

ICE: Sentry - AP

↳ Infilgi 2 danni di rete. Runner può disconnettersi.
↳ Infilgi 2 danni di rete.

Non sei scappato, hanno avuto pietà di te.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

47



4 KARUNĀ

ICE: Sentry - AP

↳ Infilgi 2 danni di rete. Runner può disconnettersi.
↳ Infilgi 2 danni di rete.

Non sei scappato, hanno avuto pietà di te.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

47



W PALIZZATA

ICE: Barrier

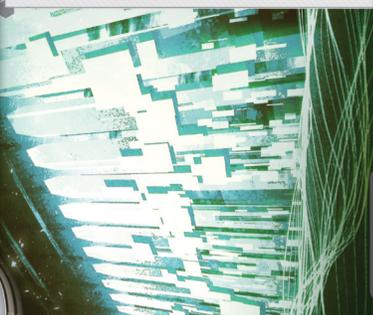
Mentre questo ICE protegge un server remoto, prende +2 forza.

↳ Termina l'incursione.

Tiene i vicini in riga.

2021 NISEI Illus. Scott Umriga

72



W PALIZZATA

ICE: Barrier

Mentre questo ICE protegge un server remoto, prende +2 forza.

↳ Termina l'incursione.

Tiene i vicini in riga.

2021 NISEI Illus. Scott Umriga

72



W PALIZZATA

ICE: Barrier

Mentre questo ICE protegge un server remoto, prende +2 forza.

↳ Termina l'incursione.

Tiene i vicini in riga.

2021 NISEI Illus. Scott Umriga

72



1 DECIMA

ICE: Sentry - AP

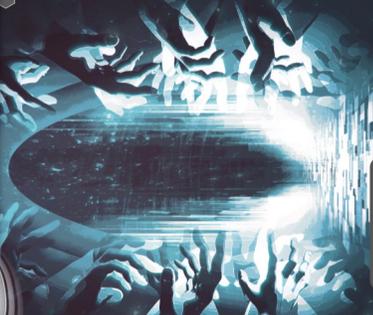
↳ Infilgi 1 danno di rete.
↳ Ottieni 1Q.

"Darai finché non farà male... e poi ti chiederà ancora di più."

—Red Comyn

2021 NISEI Illus. Scott Umriga

73



1 DECIMA

ICE: Sentry - AP

↳ Infilgi 1 danno di rete.
↳ Ottieni 1Q.

"Darai finché non farà male... e poi ti chiederà ancora di più."

—Red Comyn

2021 NISEI Illus. Scott Umriga

73



2 SPAZIO BIANCO

ICE: Code Gate

↳ Runner perde 3Q.
↳ Se Runner ha 6Q o meno, termina l'incursione.

[spazio lasciato intenzionalmente in bianco]

2021 NISEI Illus. Scott Umriga

74



2 SPAZIO BIANCO

ICE: Code Gate

- ↳ Runner perde 3Q.
- ↳ Se Runner ha 6Q o meno, termina l'incursione.

[spazio lasciato intenzionalmente in bianco]

2021 NISEI Illus. Scott Liminga

1 LANCIO IMPECCABILE

OPERAZIONE

Colloca 2 segnalini progresso su 1 carta installata che non hai installato in questo turno.

La prima regola per gestire i bioroidi è semplice: non fargli provare alcuna emozione.

2021 NISEI Illus. David Lei

1 LANCIO IMPECCABILE

OPERAZIONE

Colloca 2 segnalini progresso su 1 carta installata che non hai installato in questo turno.

La prima regola per gestire i bioroidi è semplice: non fargli provare alcuna emozione.

2021 NISEI Illus. David Lei

10 SOVVENZIONE GOVERNATIVA

OPERAZIONE: Transazione

Ottieni 15Q.

“Se il governo spendesse l’1% dei fondi che ci fornisce per controllare dove se ne va il restante 99%, io e i miei colleghi saremmo in prigione... ...ma ciò è molto improbabile.”
—Huey DeMora, corso W-Con di agevolazione pubblica-privata

2021 NISEI Illus. David Lei

10 SOVVENZIONE GOVERNATIVA

OPERAZIONE: Transazione

Ottieni 15Q.

“Se il governo spendesse l’1% dei fondi che ci fornisce per controllare dove se ne va il restante 99%, io e i miei colleghi saremmo in prigione... ...ma ciò è molto improbabile.”
—Huey DeMora, corso W-Con di agevolazione pubblica-privata

2021 NISEI Illus. David Lei

5 FONDO SPECULATIVO

OPERAZIONE: Transazione

Ottieni 9Q.

Uno strumento finanziario per trasferire denaro da chi è fuori a chi è dentro.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

5 FONDO SPECULATIVO

OPERAZIONE: Transazione

Ottieni 9Q.

Uno strumento finanziario per trasferire denaro da chi è fuori a chi è dentro.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

5 FONDO SPECULATIVO

OPERAZIONE: Transazione

Ottieni 9Q.

Uno strumento finanziario per trasferire denaro da chi è fuori a chi è dentro.

2021 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

2 DIVISIONE SEGRETA MANEGARM

MIGLIORIA

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non spenda 2Q o paghi 5Q.

“Chi ha bisogno di una sicurezza così rigorosa per il suo nastro-memoria?”
—Il Catalizzatore

2021 NISEI Illus. David Lei



FERMATEVI QUI

GIocate LE VOSTRE PRIME PARTITE CON LE CARTE FIN QUI.

AREA DI RACCOLTA TAG



2 SCIOPERO SELVAGGIO



EVENTO

Risolvi 1 delle seguenti a scelta di Corp:

- Ottieni 6Q.
- Pesca 4 carte.

Possono comprarsi i leader del sindacato, ma non possono impedirvi di uscire!

2021 NISEI Illus. David Lei

2 SCIOPERO SELVAGGIO



EVENTO

Risolvi 1 delle seguenti a scelta di Corp:

- Ottieni 6Q.
- Pesca 4 carte.

Possono comprarsi i leader del sindacato, ma non possono impedirvi di uscire!

2021 NISEI Illus. David Lei

0 FAVORE RECIPROCO



EVENTO

Cerca 1 programma **icebreaker** nel tuo stack e rivelalo. (Poi rimescola lo stack.) Se un'incursione è riuscita in questo turno, puoi installarlo. Se non lo fai, aggiungilo al tuo grip.

La vera ricompensa sono le amicizie che stringi lungo la strada.

2021 NISEI Illus. David Lei

0 FAVORE RECIPROCO



EVENTO

Cerca 1 programma **icebreaker** nel tuo stack e rivelalo. (Poi rimescola lo stack.) Se un'incursione è riuscita in questo turno, puoi installarlo. Se non lo fai, aggiungilo al tuo grip.

La vera ricompensa sono le amicizie che stringi lungo la strada.

2021 NISEI Illus. David Lei

2 OTTIMIZZATORE DZMZ



HARDWARE

+1Q

Il primo programma che installi ogni turno costa 1Q in meno.

Tão espirò, mentre il med-esoscheletro lo stabilizzava accuratamente. In quell'attimo senza fiato, passò attraverso strati di manipolatori e ottimizzatori e colse la molecola vagante dal chip.

2021 NISEI Illus. David Lei

2 OTTIMIZZATORE DZMZ



HARDWARE

+1Q

Il primo programma che installi ogni turno costa 1Q in meno.

Tão espirò, mentre il med-esoscheletro lo stabilizzava accuratamente. In quell'attimo senza fiato, passò attraverso strati di manipolatori e ottimizzatori e colse la molecola vagante dal chip.

2021 NISEI Illus. David Lei

1 SANGUISUGA



PROGRAMMA: Virus

Ogni volta che un'incursione è riuscita in un server centrale, colloca 1 segnalino virus su questo programma.

Segnalino virus ospitato: L'ICE che stai incontrando prende -1 forza per il resto di questo incontro.

La più avida sanguisuga in questo lato della sala riunioni aziendale.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 SANGUISUGA

PROGRAMMA: Virus

Ogni volta che un'incursione è riuscita in un server centrale, colloca 1 segnalino virus su questo programma.

Segnalino virus ospitato: L'ICE che stai incontrando prende -1 forza per il resto di questo incontro.

La più avida sanguisuga in questo lato della sala riunioni aziendale.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

4 CONDOTTO

PROGRAMMA: Virus

Ogni volta che un'incursione riuscita nella R&S termina, puoi collocare 1 segnalino virus su questo programma.

🕒: Esegui un'incursione nella R&S. Se è riuscita, accedi a X carte aggiuntive quando violi la R&S. X è pari al numero di segnalini virus ospitati.

*Flirtare con la verità è un sogno insidioso
Bevi fino all'ultima goccia, o non assaporare nemmeno il datastream grezzo.*

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne

4 CONDOTTO

PROGRAMMA: Virus

Ogni volta che un'incursione riuscita nella R&S termina, puoi collocare 1 segnalino virus su questo programma.

🕒: Esegui un'incursione nella R&S. Se è riuscita, accedi a X carte aggiuntive quando violi la R&S. X è pari al numero di segnalini virus ospitati.

*Flirtare con la verità è un sogno insidioso
Bevi fino all'ultima goccia, o non assaporare nemmeno il datastream grezzo.*

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne

4 SUPERIORITÀ ORBITALE

OBIETTIVO: Sicurezza

Quando riscuoti quest'obiettivo, se Runner è taggata, infliggi 4 danni fisici; altrimenti, assegna 1 tag a Runner.

I mafiosi corrompono la polizia, le megacorp acquistano le forze armate.

2021 NISEI Illus. Krembler

4 SUPERIORITÀ ORBITALE

OBIETTIVO: Sicurezza

Quando riscuoti quest'obiettivo, se Runner è taggata, infliggi 4 danni fisici; altrimenti, assegna 1 tag a Runner.

I mafiosi corrompono la polizia, le megacorp acquistano le forze armate.

2021 NISEI Illus. Krembler

5 LUNA PARK

Quando Runner incontra questo ICE, termina l'incursione a meno che Runner riceva 1 tag.

↳ Assegna 1 tag a Runner a meno che non paghi 4🕒.

"Magari faccio una pausa dalla VR dopo di questa."

—SeaOfRibaldry, streamer sensie

ICE: Code Gate

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

5 LUNA PARK

Quando Runner incontra questo ICE, termina l'incursione a meno che Runner riceva 1 tag.

↳ Assegna 1 tag a Runner a meno che non paghi 4🕒.

"Magari faccio una pausa dalla VR dopo di questa."

—SeaOfRibaldry, streamer sensie

ICE: Code Gate

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

0 PLANOGRAMMA PREDITTIVO

OPERAZIONE: Transazione

Risolvi 1 delle seguenti. Se Runner è taggata, puoi invece risolverle entrambe.

- Ottieni 3🕒.
- Pesca 3 carte.

Per una migliore esperienza d'acquisto in realtà aumentata, si prega di disattivare la protezione da monitoraggio.

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

0 PLANOGRAMMA PREDITTIVO

OPERAZIONE: Transazione

Risolvi 1 delle seguenti. Se Runner è taggata, puoi invece risolverle entrambe.

- Ottieni 3🕒.
- Pesca 3 carte.

Per una migliore esperienza d'acquisto in realtà aumentata, si prega di disattivare la protezione da monitoraggio.

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

4

PISTA PUBBLICA

**OPERAZIONE: Gray Ops**

Gioca solo se un'incursione è riuscita durante il turno precedente.

Assegna 1 tag a Runner a meno che non paghi 80.

"I runner usano notevoli risorse per coprire le proprie tracce. Ad ogni ciclo, diventa sempre più difficile scovarli. Ma il gioco sta cambiando. In Henlein, non passa giorno che qualcuno non sfiori la nostra rete AR."
—Cassie LaRosa, Sysop NetDefense Lunare

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

+ + 57

4

PISTA PUBBLICA

**OPERAZIONE: Gray Ops**

Gioca solo se un'incursione è riuscita durante il turno precedente.

Assegna 1 tag a Runner a meno che non paghi 80.

"I runner usano notevoli risorse per coprire le proprie tracce. Ad ogni ciclo, diventa sempre più difficile scovarli. Ma il gioco sta cambiando. In Henlein, non passa giorno che qualcuno non sfiori la nostra rete AR."
—Cassie LaRosa, Sysop NetDefense Lunare

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

+ + 57

1

RITORSIONE

**OPERAZIONE: Gray Ops**

Gioca solo se Runner è taggata.

Elimina 1 programma o un hardware installato.

Pensavi davvero che lavresti fatta franca?

2021 NISEI Illus. David Lei

+ 65

1

♦ SVAGHI DA CAPOGIRO

**MIGLIORIA**

Persistente → Ogni volta che un'incursione in questo server termina, se Runner ha rubato degli obiettivi in quell'incursione, assegna 2 tag a Runner. (Se Runner elimina questa carta mentre vi ha accesso, questa capacità continua ad applicarsi per il resto dell'incursione.)

Souvenir ricordo in regalo!



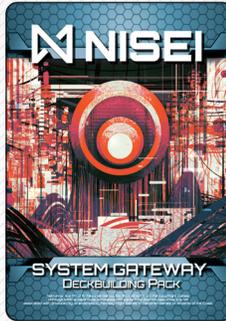
2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

+ 58

PROSEGUI L'INCURSIONE?

Netrunner è un gioco pensato per essere personalizzato e ci sono ancora più carte entusiasmanti da scoprire.

Una volta che vi siete divertite con questo Pacchetto Introduttivo, prendete il Pacchetto di Costruzione del Mazza System Gateway per esplorare nuove direzioni di gioco.



nisei.net/products

Sette diverse carte identità sbloccheranno la costruzione di mazzi basata su fazioni, nuove e potenti opzioni di carte ampliaranno le vostre strategie, e i set delle carte nel Pacchetto Introduttivo saranno completati!

CAMBIATE IL GIOCO

Il **Pacchetto di Costruzione del Mazzo System Gateway** non è un prodotto a se stante. È un'espansione del **Pacchetto Introduttivo System Gateway** che completa l'intera esperienza **System Gateway**.

Questo set è composto da 119 carte che comprendono tutte e 7 le fazioni principali, comprese 3 identità **Runner** e 4 **Corp**. Qui potete trovare numerosi archetipi e strategie, che aggiungono una nuova dimensione di gioco e offrono nuovi strumenti per dare sfoggio alla vostra creatività.



nisei.net/player-guide

Costruzione del Mazzo

La **costruzione del mazzo** vi permette di provare il gioco in un modo nuovo, esprimendo la vostra personalità o eseguendo un'inefficace strategia vincente.

Quando intraprendete la costruzione del mazzo, è consigliabile scegliere una specifica carta identità e costruirvi intorno. Ogni identità ha una fazione, una dimensione minima del mazzo e un limite di influenza.

Il tuo mazzo:

- Può includere un qualsiasi numero di carte della tua fazione.
- Può avere carte della stessa parte (Corp o Runner) che non appartengono alla tua fazione, fintanto che l'influenza totale di queste carte è pari o inferiore al limite di influenza della tua identità.
- Deve avere un numero di carte pari o superiore alla dimensione minima del mazzo.
- Può avere un massimo di 3 copie di ogni singola carta a meno che diversamente indicato sulla carta.
- Se giochi come Corp, deve contenere l'esatto numero di punti obiettivo per la dimensione del tuo mazzo.

Obiettivi

I mazzi Corp contengono gli obiettivi che determinano la vittoria per entrambe le giocatrici. Gli obiettivi in un mazzo Corp devono totalizzare un numero specifico di punti obiettivo basato su quante carte sono contenute nel mazzo:

Dimensione del Mazzo	Punti Obiettivi Necessari
30-34	14-15
35-39	16-17
40-44	18-19
45-49	20-21
50-54	22-23

Un mazzo con 55 o più carte richiede 24-25 punti, più 2 punti extra per ogni 5 carte oltre 55.



FAZIONI & INFLUENZA

Le fazioni e l'influenza limitano le opzioni di costruzione del mazzo, consentendo a ogni fazione di avere il proprio unico stile di gioco. La fazione di una carta può essere identificata dal colore del suo sfondo e anche dal logo di fazione sulla carta. Se una carta ha uno sfondo bianco o grigio ed è priva di logo, è neutrale e non fa parte di nessuna fazione.

Il valore di influenza di ogni carta è rappresentato da una barra di sferette come quelle mostrate qui. Se la barra è priva di sferette, quella carta costa 0 influenza e può essere inclusa liberamente in ogni mazzo. Se la barra è del tutto assente, quella carta può solo essere usata nella sua fazione di appartenenza.

Questa barra indica che una carta ha un valore di influenza pari a 1.

Ogni identità (ID) **Corp** ha un numero di carte minimo nel mazzo, indicato sulla sinistra della casella di testo sulla propria carta ID - A. Il valore di influenza disponibile è invece indicato sulla destra della casella di testo sulla propria carta ID - B.

Ogni ID **Runner** ha un numero di carte minimo nel mazzo, indicato in basso a sinistra sulla propria carta ID - C. Il valore di influenza disponibile è invece indicato in basso a destra sulla propria carta ID - D.



Pioniera della cibernetica e dell'intelligenza androide, la **Haas-Bioroid** avanza rapidamente verso i suoi obiettivi e agisce con una precisione impareggiabile.

Gli **Anarchi** vogliono demolire il sistema. Che siano rivoluzionari politici o spiriti liberi, abbattano ICE, distruggono server e diffondono virus nel nome del cambiamento.



Subdola e pericolosa come la vita stessa, la **Corporazione Jinteki** tocca ogni aspetto della biotecnologia, ma il suo prodotto di punta sono i cloni umani.

I **Criminali** agiscono per denaro, infiltrandosi facilmente di nascosto in server vulnerabili per arricchirsi a discapito delle corp.



Il più grande conglomerato mediatico dei tre mondi, la **NBN** controlla ogni pacchetto di dati che attraversa la rete, e nessuna runner sfuggirà alla sua attenzione.

I **Modellatori** vogliono solo dimostrare di poterlo fare. Esploratori, sperimentatori e costruttori, il loro orgoglio sono gli strumenti versatili e una curiosità insaziabile.



I colossali profitti del **Weyland Consortium** provengono dall'ascensore spaziale Beanstalk e dai loro governi burattino. Weyland è forza bruta, che schiaccia i runner con ricchezza e violenza.

OLTRE LE BASI I

Ecco alcuni concetti da sapere che non sono comparsi usando soltanto il **Pacchetto Introduttivo System Gateway**.

UNICITÀ (♦)

In qualunque momento, puoi avere una sola copia installata a faccia in su di ogni carta **unica** (indicata con ♦ di fronte al nome della carta). Se Runner installa o Corp materializza una seconda copia di una carta unica, quella giocatrice deve eliminare quella precedente.

CONSOLE

Runner può avere solo una **console** installata alla volta. Se ne installi una nuova, elimina quella precedente.

CAPACITÀ DI MEZZ-ACCESSO

Dopo aver risolto le capacità che si innescano quando ha avuto accesso a una carta, Runner può usare la capacità di eliminazione di base o la capacità di una carta con l'indicatore "Accesso →".

OLTRE LE BASI II

Ecco alcuni concetti da sapere che non sono comparsi usando soltanto il **Pacchetto Introduttivo System Gateway**.

CAPACITÀ PAGATE

Botulus e **Spin Doctor** hanno capacità speciali che puoi usare a volontà. **Botulus** può infrangere subroutine senza eguagliare la propria forza. Corp può rimescolare carte dagli Archivi alla R&S con **Spin Doctor** in qualunque momento, anche durante un'incursione (fino al momento in cui Runner si avvicina al server). Queste capacità si chiamano **capacità pagate**. Sono scritte come "Costo: Effetto" e si possono sempre riconoscere dai due punti.

OSPITARE

Alcune carte richiedono a Runner di installarle su un ICE. Ci si riferisce a tale ICE come **ospitante** e l'altra carta viene detta **ospitata** sull'ICE. Tutte le carte ospitate vengono eliminate quando la carta ospitante è eliminata. Le carte ospitate non vengono eliminate quando la loro carta ospitante è smaterializzata.



Questo simbolo nel costo di una capacità significa che la carta deve essere eliminata come parte del costo per pagarla.

ESEGUIRE UN'INCURSIONE



INFILTRARSI

VIOLARE SERVER

Violare un server consente a Runner di accedere alle sue carte. Accedi sempre alle carte una alla volta.

QG:

Accedi a 1 carta a caso dalla mano Corp.

R&S:

Accedi a 1 carta dalla cima del mazzo Corp.

Archivi:

Gira a faccia in su tutte le carte a faccia in giù nella pila degli scarti Corp. Accedi a tutte queste carte.

Tutti i server: Accedi a ogni carta nella root del server.

Runner può intercalare gli accessi a un server centrale a quelli sulla sua root

ACCEDERE A CARTE

Per accedere a una carta, segui questi 3 passi:

1. Risolvi le capacità le cui condizioni sono soddisfatte quando si ha accesso alla carta.
2. Puoi usare la capacità base di eliminazione o un'altra capacità "Accesso →".
3. Se hai ancora accesso alla carta ed è un obiettivo, devi rubarlo!

CAPACITÀ BASE DI ELIMINAZIONE

Puoi sempre usare questa capacità per ogni carta cui accedi che abbia un costo di eliminazione e che non sia negli Archivi. Accesso → **Paga il costo di eliminazione della carta cui hai accesso:** Eliminala.

0 **RENÉ "LOUP" ARCEMONT**
ANIMALE DA FESTA



4

IDENTITÀ: G-mod
La prima volta ogni turno che elimini una carta a cui hai accesso, ottieni 1Q e pesca 1 carta.

Scatenati.

40 **15**

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

2 **SCIOPERO SELVAGGIO**



EVENTO
Risolvi 1 delle seguenti a scelta di Corp:

- Ottieni 6Q.
- Pesca 4 carte.

Possono comprarsi i leader del sindacato, ma non possono impedirvi di uscire!

2021 NISEI Illus. David Lei

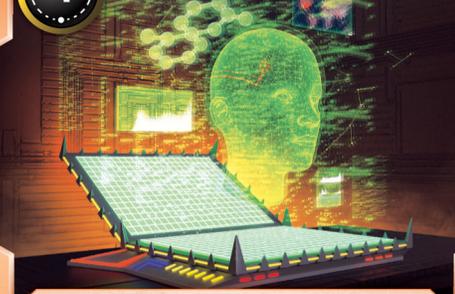
4 **CARNIVORO**



HARDWARE: Console
+1Q
Accesso → **Elimina 2 carte dal tuo grip:** Elimina la carta a cui hai accesso. Usa questa capacità solo una volta per turno. Limite 1 console per giocatrice.
"Affondare i denti nei problemi stimola l'appetito."
—Loup

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

4 **CARNIVORO**



HARDWARE: Console
+1Q
Accesso → **Elimina 2 carte dal tuo grip:** Elimina la carta a cui hai accesso. Usa questa capacità solo una volta per turno. Limite 1 console per giocatrice.
"Affondare i denti nei problemi stimola l'appetito."
—Loup

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

4 **CARNIVORO**



HARDWARE: Console
+1Q
Accesso → **Elimina 2 carte dal tuo grip:** Elimina la carta a cui hai accesso. Usa questa capacità solo una volta per turno. Limite 1 console per giocatrice.
"Affondare i denti nei problemi stimola l'appetito."
—Loup

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

2 **BOTULUS**



PROGRAMMA: Virus
Installa solo su un ICE.
Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
Segnalino virus ospitato: Infrangi 1 subroutine sull'ICE ospitante.
È stato qualcosa che hai mangiato?

2021 NISEI Illus. Cat Shen

2 **BOTULUS**



PROGRAMMA: Virus
Installa solo su un ICE.
Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
Segnalino virus ospitato: Infrangi 1 subroutine sull'ICE ospitante.
È stato qualcosa che hai mangiato?

2021 NISEI Illus. Cat Shen

2 **BOTULUS**



PROGRAMMA: Virus
Installa solo su un ICE.
Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
Segnalino virus ospitato: Infrangi 1 subroutine sull'ICE ospitante.
È stato qualcosa che hai mangiato?

2021 NISEI Illus. Cat Shen

4 **SEGA CIRCOLARE**



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder
Interfaccia → 1Q: Infrangi fino a 2 subroutine code gate.
3Q: +1 forza.
La distruzione è un'arte.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

4 SEGA CIRCOLARE

PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder

Interfaccia → 1Q: Infrangi fino a 2 subroutine code gate.
 3Q: +1 forza.
La distruzione è un'arte.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

4 SEGA CIRCOLARE

PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder

Interfaccia → 1Q: Infrangi fino a 2 subroutine code gate.
 3Q: +1 forza.
La distruzione è un'arte.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

3 MANNAIA

PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Interfaccia → 1Q: Infrangi fino a 2 subroutine barrier.
 2Q: +1 forza.
La sottigliezza è un lusso.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 FERMENTATORE

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
 Q, S: Ottieni 2Q per ogni segnalino virus ospitato.
"C'è della tensione nel cucinare. Ogni ciclo di trattamento rende il piatto più dolce e aumenta la temperatura. Io mescolo tutta la notte, ma pochi hanno il mio stesso appetito per il pericolo." —René "Loup" Arcemont

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 FERMENTATORE

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
 Q, S: Ottieni 2Q per ogni segnalino virus ospitato.
"C'è della tensione nel cucinare. Ogni ciclo di trattamento rende il piatto più dolce e aumenta la temperatura. Io mescolo tutta la notte, ma pochi hanno il mio stesso appetito per il pericolo." —René "Loup" Arcemont

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 FERMENTATORE

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
 Q, S: Ottieni 2Q per ogni segnalino virus ospitato.
"C'è della tensione nel cucinare. Ogni ciclo di trattamento rende il piatto più dolce e aumenta la temperatura. Io mescolo tutta la notte, ma pochi hanno il mio stesso appetito per il pericolo." —René "Loup" Arcemont

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 SANGUISUGA

PROGRAMMA: Virus

Ogni volta che un'incursione è riuscita in un server centrale, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
Segnalino virus ospitato: L'ICE che stai incontrando prende -1 forza per il resto di questo incontro.
La più avida sanguisuga in questo lato della sala riunioni aziendale.

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 ♦ RICETTARIO

RISORSA: Virtuale

Ogni volta che installi un programma virus, puoi collocare 1 segnalino virus su di esso.
"Giace in una memstrip senza etichetta molto più in basso dell'habitat più profondo. Lo cercano anime arrabbiate e disperate, affamate del potere di cambiare un mondo brutale. Quando non riescono più a digerire le amare vendette, lo riportano in quel tunnel senza nome, il libro arricchito di una nuova ricetta."
 —Leggenda metropolitana Heinlein

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 ♦ RICETTARIO

RISORSA: Virtuale

Ogni volta che installi un programma virus, puoi collocare 1 segnalino virus su di esso.
"Giace in una memstrip senza etichetta molto più in basso dell'habitat più profondo. Lo cercano anime arrabbiate e disperate, affamate del potere di cambiare un mondo brutale. Quando non riescono più a digerire le amare vendette, lo riportano in quel tunnel senza nome, il libro arricchito di una nuova ricetta."
 —Leggenda metropolitana Heinlein

2021 NISEI Illus. Cat Shen

1 ♦ RICETTARIO

RISORSA: Virtuale

Ogni volta che installi un programma **virus**, puoi collocare 1 segnalino virus su di esso.

“Giace in una memstrip senza etichetta molto più in basso dell'habitat più profondo. Lo cercano anime arrabbiate e disperate, affamate del potere di cambiare un mondo brutale. Quando non riescono più a digerire le amare vendette, lo riportano in quel tunnel senza nome, il libro arricchito di una nuova ricetta.”

—Leggenda metropolitana Heinlein

2021 NISEI Illus. Cat Shen

0 **ZAHYA SADEGHI**
CONTRABANDIERA VERSATILE

IDENTITÀ: Cyborg

Ogni volta che un'incursione nel QG o nella R&S termina, puoi ottenere 1Q per ogni volta in cui hai avuto accesso a una carta in tale incursione.

Usa questa capacità solo una volta per turno.

40 15

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti

0 FAVORE RECIPROCO

EVENTO

Cerca 1 programma **icebreaker** nel tuo stack e rivelalo. (Poi rimescola lo stack.) Se un'incursione è riuscita in questo turno, puoi installarlo. Se non lo fai, aggiungilo al tuo grip.

La vera ricompensa sono le amicizie che stringi lungo la strada.

2021 NISEI Illus. David Lei

1 MASSIMA CAUTELA

EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione in qualsiasi server. Durante tale incursione, il costo per materializzare ogni ICE è aumentato di 3Q.

“Una mod di speculofibra o un mantello di fascia alta possono tornare utili, ma niente può battere una buona dose di ‘tieni giù la tua dannata testa.’”

—“G0ph3r” O’Ryan

2021 NISEI Illus. Jack Reeves

2 ♦ LASCIAPASSARE PER DOCKLANDS

HARDWARE

La prima volta ogni turno in cui violi il QG, accedi a 1 carta aggiuntiva.

Zahya conosce il guardiano di ogni porta tra Docklands e Domes. E, soprattutto, conosce il loro prezzo.

2021 NISEI Illus. David Lei

2 ♦ LASCIAPASSARE PER DOCKLANDS

HARDWARE

La prima volta ogni turno in cui violi il QG, accedi a 1 carta aggiuntiva.

Zahya conosce il guardiano di ogni porta tra Docklands e Domes. E, soprattutto, conosce il loro prezzo.

2021 NISEI Illus. David Lei

3 ♦ PENNYSHAVER

HARDWARE: Console

+1Q

Ogni volta che un'incursione è riuscita, colloca 1Q su questo hardware.

⌚: Colloca 1Q su questo hardware, poi prendi tutti i crediti su di esso.

Limite 1 console per giocatrice.

“Gli sbruffoni tentano colpi grossi. La pazienza arricchisce chi gratta via frazioni di credito una alla volta.” —Zahya

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

3 ♦ PENNYSHAVER

HARDWARE: Console

+1Q

Ogni volta che un'incursione è riuscita, colloca 1Q su questo hardware.

⌚: Colloca 1Q su questo hardware, poi prendi tutti i crediti su di esso.

Limite 1 console per giocatrice.

“Gli sbruffoni tentano colpi grossi. La pazienza arricchisce chi gratta via frazioni di credito una alla volta.” —Zahya

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba

5 CARMEN

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Se un'incursione è riuscita in questo turno, installare questo programma costa 2Q in meno.

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine sentry.

2Q: +3 forza.

*L'intero mondo come tuo dominio
Il tuo libero arbitrio come legge.*

2

2021 NISEI Illus. Jack Reeves

0 MARJANAH



PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Interfaccia → 2Q: Infrangi 1 subroutine **barrier**. Se un'incursione è riuscita in questo turno, questa capacità costa 1Q in meno.

1Q: +1 forza.

"Non puoi governare un regno stando fermo."
—Zahya Sadeghi

2021 NISEI Illus. Jack Reeves 16

0 MARJANAH



PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Interfaccia → 2Q: Infrangi 1 subroutine **barrier**. Se un'incursione è riuscita in questo turno, questa capacità costa 1Q in meno.

1Q: +1 forza.

"Non puoi governare un regno stando fermo."
—Zahya Sadeghi

2021 NISEI Illus. Jack Reeves 16

0 MARJANAH



PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Interfaccia → 2Q: Infrangi 1 subroutine **barrier**. Se un'incursione è riuscita in questo turno, questa capacità costa 1Q in meno.

1Q: +1 forza.

"Non puoi governare un regno stando fermo."
—Zahya Sadeghi

2021 NISEI Illus. Jack Reeves 16

2 TRANQUILLANTE



PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.

Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma. Poi, se ci sono 3 o più segnalini virus ospitati, smaterializza l'ICE ospitante.

Shhhh. È ora del pisolino.

2021 NISEI Illus. Jack Reeves 17

2 TRANQUILLANTE



PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.

Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma. Poi, se ci sono 3 o più segnalini virus ospitati, smaterializza l'ICE ospitante.

Shhhh. È ora del pisolino.

2021 NISEI Illus. Jack Reeves 17

2 TRANQUILLANTE



PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.

Quando installi questo programma e quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino virus su questo programma. Poi, se ci sono 3 o più segnalini virus ospitati, smaterializza l'ICE ospitante.

Shhhh. È ora del pisolino.

2021 NISEI Illus. Jack Reeves 17

5 RED TEAM



RISORSA: Colpo

Quando installi questa risorsa, carica 12Q su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Q: Esegui un'incursione in un server centrale in cui non hai eseguito un'incursione in questo turno. Se è riuscita, prendi 3Q da questa risorsa.

Le Domes di Heinlein sono una pentola a pressione piena di capitalismo spietato. I futuri datori di lavoro hanno di rado il tempo di controllare le fedine penali.

2021 NISEI Illus. David Lei 18

5 RED TEAM



RISORSA: Colpo

Quando installi questa risorsa, carica 12Q su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Q: Esegui un'incursione in un server centrale in cui non hai eseguito un'incursione in questo turno. Se è riuscita, prendi 3Q da questa risorsa.

Le Domes di Heinlein sono una pentola a pressione piena di capitalismo spietato. I futuri datori di lavoro hanno di rado il tempo di controllare le fedine penali.

2021 NISEI Illus. David Lei 18

0 TÀO SALONGA

MAGO DELLA TELEPRESENZA



IDENTITÀ: Naturale

Ogni volta che un obiettivo viene riscosso o rubato, puoi scambiare 2 ICE installati.

A un livello sufficiente l'abilità è indistinguibile dalla magia.

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilletti 15

1 **COMMISSIONE CREATIVA**



EVENTO

Ottieni 5 Q . Se hai dei Q rimanenti, perdi Q .

La sfida della mia arte è la mia ragione di vita, ma non dirò di no a un mecenate raffinato.

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilletti 20

1 **VRCANZA**



EVENTO

Pesca 4 carte. Se hai dei Q rimanenti, perdi Q .

"Lo sai che non c'è acqua nel Mare della Tranquillità, vero?"
"Questo non significa che non ci sia una spiaggia."

2021 NISEI Illus. Benjamin Gilletti 21

2 **OTTIMIZZATORE DZMZ**



HARDWARE

+1 Q

Il primo programma che installi ogni turno costa 1 Q in meno.

Tào ispirò, mentre il med-esoscheletro lo stabilizzava accuratamente. In quell'attimo senza fiato, passò attraverso strati di manipolatori e ottimizzatori e colse la molecola vagante dal chip.

2021 NISEI Illus. David Lei 22

2 **PANTOGRAFO**



HARDWARE: Console

+1 Q

Ogni volta che un obiettivo viene riscosso o rubato, ottieni 1 Q . Poi, puoi installare 1 carta dal tuo grip.

Limite 1 console per giocatrice.

"Con questo bel bambino posso destreggiarmi tra incursioni simultanee con il solo feedback aptico!"
 —Tào

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 23

2 **PANTOGRAFO**



HARDWARE: Console

+1 Q

Ogni volta che un obiettivo viene riscosso o rubato, ottieni 1 Q . Poi, puoi installare 1 carta dal tuo grip.

Limite 1 console per giocatrice.

"Con questo bel bambino posso destreggiarmi tra incursioni simultanee con il solo feedback aptico!"
 —Tào

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 23

2 **PANTOGRAFO**



HARDWARE: Console

+1 Q

Ogni volta che un obiettivo viene riscosso o rubato, ottieni 1 Q . Poi, puoi installare 1 carta dal tuo grip.

Limite 1 console per giocatrice.

"Con questo bel bambino posso destreggiarmi tra incursioni simultanee con il solo feedback aptico!"
 —Tào

2021 NISEI Illus. Martin de Diego Sádaba 23

4 **CONDOTTO**



PROGRAMMA: Virus

Ogni volta che un'incursione riuscita nella R&S termina, puoi collocare 1 segnalino virus su questo programma.

Q : Esegui un'incursione nella R&S. Se è riuscita, accedi a X carte aggiuntive quando violi la R&S. X è pari al numero di segnalini virus ospitati.

Flirtare con la verità è un sogno insidioso. Bevi fino all'ultima goccia, o non assaporare nemmeno il datastream grezzo.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne 24

3 **FORMAZIONE**



PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Questo programma prende +1 forza per ogni icebreaker installato (compreso questo).

Interfaccia → 1 Q : Infrangi 1 subroutine sentry.

3 Q : +2 forza.

La bellezza dei progetti aperti: ciascuno si erge sui successi del passato.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne 25

3 **FORMAZIONE**



PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Questo programma prende +1 forza per ogni icebreaker installato (compreso questo).

Interfaccia → 1 Q : Infrangi 1 subroutine sentry.

3 Q : +2 forza.

La bellezza dei progetti aperti: ciascuno si erge sui successi del passato.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne 25

3 FORMAZIONE



PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Questo programma prende +1 forza per ogni **icebreaker** installato (compreso questo).
 Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine sentry.
 3Q: +2 forza.

La bellezza dei progetti aperti: ciascuno si erge sui successi del passato.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne 25

3 COESIONE



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine code gate.
 1Q: +1 forza per ogni **icebreaker** installato (compreso questo).

La gioia delle linee di codice artigianali: ciascuna si inserisce perfettamente nell'insieme.

2021 NISEI Illus. Liiga Smilshkalne 26

1 CONTRATTO DI TELELAVORO



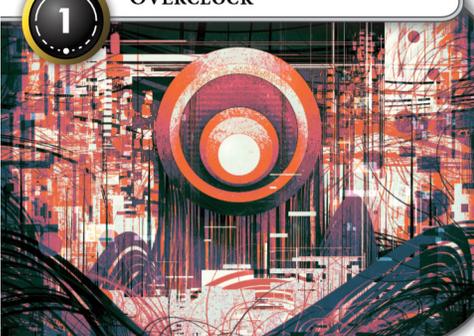
RISORSA: Colpo

Quando installi questa risorsa, carica 9Q su di essa. Quando è scarica, eliminala.
 Q: Prendi 3Q da questa risorsa. Usa questa capacità solo una volta per turno.

*"Per quanto ne so, potrei passare un turno a scavare vicino al vecchio Weyland in persona."
 —Lane*

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti 27

1 OVERCLOCK



EVENTO: Incurzione

Colloca 5Q su questo evento, poi esegui un'incursione in qualsiasi server. Puoi spendere i crediti ospitati durante tale incurzione.

"Dopo che 381FS4 ha iniziato ad agire indipendentemente, poteva succedere di tutto. Riprogrammare il proprio chip cerebrale... persino sondare i nostri nodi. L'ho dovuto spegnere." —Linus Lovegood, NBN Novità&Acquisizioni

2021 NISEI Illus. Scott Uminga 29

2 DIAMANTE DI MEMORIA T400



HARDWARE: Chip

+1Q

La tua mano ha un limite massimo +1.

LLDS detiene ancora il brevetto, ma la buona tecnologia attira imitazioni.

2021 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 31

2 DIAMANTE DI MEMORIA T400



HARDWARE: Chip

+1Q

La tua mano ha un limite massimo +1.

LLDS detiene ancora il brevetto, ma la buona tecnologia attira imitazioni.

2021 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 31

2 DIAMANTE DI MEMORIA T400



HARDWARE: Chip

+1Q

La tua mano ha un limite massimo +1.

LLDS detiene ancora il brevetto, ma la buona tecnologia attira imitazioni.

2021 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 31

1 EFEMEROTTO



PROGRAMMA: Icebreaker - AI

Interfaccia → 1Q: Infrangi 1 subroutine. Quando questa incurzione termina, elimina questo programma.
 1Q: +1 forza.

Per compilare anche la più piccola AI servono settimane per pochi secondi di runtime, ma quel breve, brillante momento permette... tutto.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga 32

0 DISTRIBUTORE DI SMARTWARE



RISORSA: Contatto

Q: Colloca 3Q su questa risorsa. Quando il tuo turno inizia, prendi 1Q da questa risorsa.

La bellezza della tecnologia del 22esimo secolo: se funziona ancora dopo tutte queste decadi sai che ha una solida qualità di costruzione.

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti 33



3

♦ PLASTICITÀ VERBALE

RISORSA: Genetica

La prima volta ogni turno che usi l'azione di base per pescare 1 carta, pescane invece 2.

"Alcuni ragazzi si son fatti g-mods per bellezza, per lo sport o per stare svegli tutta la notte. I miei genitori pensavano che le Broca-mods fossero una figata. Hah. Finora parlo dieci lingue e sto ancora cercando le parole per ringraziarli.

—GaspY Mezzofanti, Artista Solare

2021 NISEI Illus. David Lei

34



3

♦ PLASTICITÀ VERBALE

RISORSA: Genetica

La prima volta ogni turno che usi l'azione di base per pescare 1 carta, pescane invece 2.

"Alcuni ragazzi si son fatti g-mods per bellezza, per lo sport o per stare svegli tutta la notte. I miei genitori pensavano che le Broca-mods fossero una figata. Hah. Finora parlo dieci lingue e sto ancora cercando le parole per ringraziarli.

—GaspY Mezzofanti, Artista Solare

2021 NISEI Illus. David Lei

34



HB HAAS-BIROID

DESIGN DI PRECISIONE

40

IDENTITÀ: Megacorp

15

La tua mano ha un limite massimo +1. Ogni volta che riscuoti un obiettivo, puoi aggiungere 1 carta dagli Archivi al QG.

Non un Atomo Fuori Posto.

2021 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

35



TRANSUSTANZIAZIONE DI LUCE

3

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, ottieni ☉☉☉. Non puoi riscuotere obiettivi per il resto del turno.

Limite 1 per mazzo.

Siamo la luce del domani.

2021 NISEI Illus. Zoe Cohen

36



2

CAMPAGNA NICO

ASSET: Pubblicità

Quando materializzi questo asset, carica 90 su di esso.

Quando è vuoto, eliminalo e pesca 1 carta.

Quando il tuo turno inizia, prendi 30 da questo asset.

Haas pensa che stiano creando una nuova linea di prodotti androgini. In realtà, stanno creando per noi migliaia di fratelli e sorelle da liberare.

2021 NISEI Illus. David Lei

37



6

ANSEL 1.0

ICE: Sentry - Bioroide - Destroyer

Perdi ☉: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità.

↳ Elimina 1 carta Runner installata.

↳ Puoi installare 1 carta dal QG o dagli Archivi.

↳ Runner non può rubare o eliminare carte Corp per il resto dell'incursione.

Ideata dal Campione Europeo 2018 Patrick Gower

2021 NISEI Illus. Galen Dara

38



6

ANSEL 1.0

ICE: Sentry - Bioroide - Destroyer

Perdi ☉: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità.

↳ Elimina 1 carta Runner installata.

↳ Puoi installare 1 carta dal QG o dagli Archivi.

↳ Runner non può rubare o eliminare carte Corp per il resto dell'incursione.

Ideata dal Campione Europeo 2018 Patrick Gower

2021 NISEI Illus. Galen Dara

38



6

ANSEL 1.0

ICE: Sentry - Bioroide - Destroyer

Perdi ☉: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità.

↳ Elimina 1 carta Runner installata.

↳ Puoi installare 1 carta dal QG o dagli Archivi.

↳ Runner non può rubare o eliminare carte Corp per il resto dell'incursione.

Ideata dal Campione Europeo 2018 Patrick Gower

2021 NISEI Illus. Galen Dara

38



6

BRÀN 1.0

ICE: Barrier - Bioroide

Perdi ☉: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità.

↳ Puoi installare 1 ICE dal QG o dagli Archivi immediatamente all'interno di questo ICE, ignorando tutti i costi.

↳ Termina l'incursione.

↳ Termina l'incursione.

Un gigante si risveglia...

2021 NISEI Illus. Galen Dara

39

1 LANCIO IMPECCABILE



OPERAZIONE

Colloca 2 segnalini progresso su 1 carta installata che non hai installato in questo turno.

La prima regola per gestire i bioroidi è semplice: non fargli provare alcuna emozione.

2021 NISEI Illus. David Lei 40

0 SPRINT



OPERAZIONE

Pesca 3 carte. Rimescola 2 carte dal QG nella R&S.

È sempre ora di crunch time.

2021 NISEI Illus. Galen Dara 41

0 SPRINT



OPERAZIONE

Pesca 3 carte. Rimescola 2 carte dal QG nella R&S.

È sempre ora di crunch time.

2021 NISEI Illus. Galen Dara 41

0 SPRINT



OPERAZIONE

Pesca 3 carte. Rimescola 2 carte dal QG nella R&S.

È sempre ora di crunch time.

2021 NISEI Illus. Galen Dara 41

2 ◆ DIVISIONE SEGRETA MANEGARM



MIGLIORIA

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non spenda 200 o paghi 50.

“Chi ha bisogno di una sicurezza così rigorosa per il suo nastro-memoria?”
—Il Catalizzatore

2021 NISEI Illus. David Lei 42

2 ◆ DIVISIONE SEGRETA MANEGARM



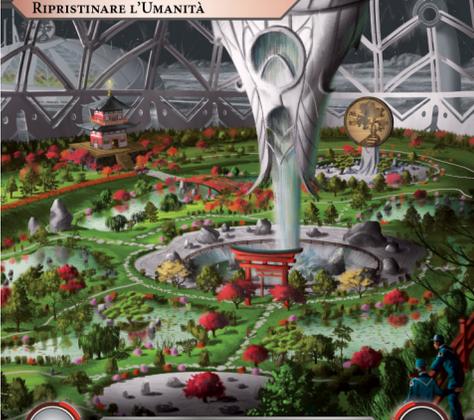
MIGLIORIA

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non spenda 200 o paghi 50.

“Chi ha bisogno di una sicurezza così rigorosa per il suo nastro-memoria?”
—Il Catalizzatore

2021 NISEI Illus. David Lei 42

JINTEKI
RIPRISTINARE L'UMANITÀ



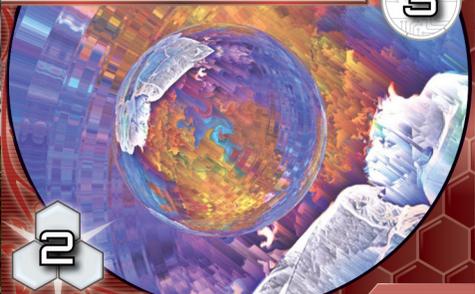
40 IDENTITÀ: Megacorp **15**

Quando la tua fase di scarto termina, se c'è una carta a faccia in giù negli Archivi, ottieni 1.

La Fine delle Sofferenze.

2021 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 43

3 SIERO DI LONGEVITÀ



2

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, elimina un qualsiasi numero di carte dal QG. Rimescola fino a 3 carte dagli Archivi nella R&S.

Limite 1 per mazzo.

Ti rifacciamo nuovo.

2021 NISEI Illus. N. Hopkins 44

0 CODICE URTICA



ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.

Quando Runner accede a questo asset mentre è installato, infliggi 2 danni di rete più 1 danno di rete per ogni segnalino progresso ospitato.

Un nuovo spin-off della tecnologia Chronos mescolava dati riservati a immagini cerebrali di personale infortunato, di provenienza etica. Pochi intrusi possono affrontare mille anni di arti spezzati in un millisecondo.

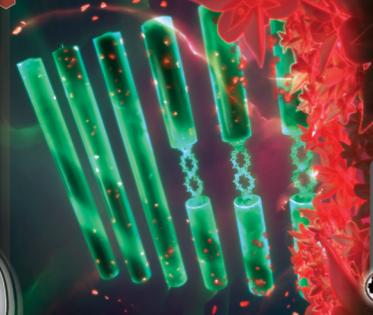
2021 NISEI Illus. David Lei 45

2 **INDOVINO**

ICE: Code Gate - FP

↳ Infilgi 1 danno di rete. Se elimini una carta con un costo stampato di gioco o di installazione dispari, termina l'incursione. (0 non è dispari.)

Legge il tuo futuro in un'unica scansione biometrica.



2021 NISEI Illus. BalanceSheet

4 **KARUNĀ**

ICE: Sentry - FP

↳ Infilgi 2 danni di rete. Runner può disconnettersi.
↳ Infilgi 2 danni di rete.

Non sei scappato, hanno avuto pietà di te.



2021 NISEI Illus. BalanceSheet

5 **REVISIONE HANSEI**



OPERAZIONE: Transazione

Otteni 10Q. Se ci sono delle carte nel QG, eliminele 1.

"L'autoriflessione costante è la chiave per l'eccellenza. Ci ricordiamo delle idee sbagliate, ma non le portiamo avanti."
—Direttore Kase, corso ignoto di leadership

2021 NISEI Illus. David Lei

5 **REVISIONE HANSEI**



OPERAZIONE: Transazione

Otteni 10Q. Se ci sono delle carte nel QG, eliminele 1.

"L'autoriflessione costante è la chiave per l'eccellenza. Ci ricordiamo delle idee sbagliate, ma non le portiamo avanti."
—Direttore Kase, corso ignoto di leadership

2021 NISEI Illus. David Lei

5 **REVISIONE HANSEI**



OPERAZIONE: Transazione

Otteni 10Q. Se ci sono delle carte nel QG, eliminele 1.

"L'autoriflessione costante è la chiave per l'eccellenza. Ci ricordiamo delle idee sbagliate, ma non le portiamo avanti."
—Direttore Kase, corso ignoto di leadership

2021 NISEI Illus. David Lei

3 **NEUROSPIKE**



OPERAZIONE: Gray Ops

Infilgi X danni, dove X è pari alla somma dei punti obiettivo stampati sugli obiettivi che hai riscosso in questo turno.

Gli sviluppi su macroscala all'interno della Rete disaccoppiano i precedenti stati informativi; questo surplus di entropia viene poi donato dove avrà l'impatto maggiore.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

3 **NEUROSPIKE**



OPERAZIONE: Gray Ops

Infilgi X danni, dove X è pari alla somma dei punti obiettivo stampati sugli obiettivi che hai riscosso in questo turno.

Gli sviluppi su macroscala all'interno della Rete disaccoppiano i precedenti stati informativi; questo surplus di entropia viene poi donato dove avrà l'impatto maggiore.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

3 **NEUROSPIKE**



OPERAZIONE: Gray Ops

Infilgi X danni, dove X è pari alla somma dei punti obiettivo stampati sugli obiettivi che hai riscosso in questo turno.

Gli sviluppi su macroscala all'interno della Rete disaccoppiano i precedenti stati informativi; questo surplus di entropia viene poi donato dove avrà l'impatto maggiore.

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

0 **♦ VUOTO ANOETICO**



MIGLIORIA

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, puoi pagare 2Q ed eliminare 2 carte dal QG. Se lo fai, termina l'incursione.

La Rete, in continua evoluzione, si contorce in spazi impensati e impensabili: regni di dei e altri inforischi, che deridono i nostri sacrifici alla mera causalità.
—Quadri Concettuali per Teologia Applicata

2021 NISEI Illus. BalanceSheet

0 ◆ VUOTO ANOETICO

MIGLIORIA

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, puoi pagare 20 ed eliminare 2 carte dal QG. Se lo fai, termina l'incursione.

La Rete, in continua evoluzione, si contorce in spazi impensati e impensabili: regni di dei e altri inforischi, che deridono i nostri sacrifici alla mera causalità.
—Quadri Concettuali per Teologia Applicata

2021 NISEI Illus. BalanceSheet 50

0 ◆ VUOTO ANOETICO

MIGLIORIA

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, puoi pagare 20 ed eliminare 2 carte dal QG. Se lo fai, termina l'incursione.

La Rete, in continua evoluzione, si contorce in spazi impensati e impensabili: regni di dei e altri inforischi, che deridono i nostri sacrifici alla mera causalità.
—Quadri Concettuali per Teologia Applicata

2021 NISEI Illus. BalanceSheet 50

NBN
SUPERREALTÀ

40 IDENTITÀ: Megacorp 15

La prima volta ogni turno che Runner riceve un tag, ottieni 20 o pesca 2 carte.
Perché Fermarsi al Reale?

2021 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 51

TITOLI DI DOMANI 3

2

OBIETTIVO: Imboscata

Quando quest'obiettivo viene riscosso o rubato, assegna 1 tag a Runner.
Limite 1 per mazzo.
Non troviamo le notizie. Le creiamo.

2021 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 52

0 ◆ SPIN DOCTOR

ASSET: Personaggio

Quando materializzi questo asset, pesca 2 carte.

Rimuovi questo asset dal gioco: Rimescola fino a 2 carte dagli Archivi nella R&S.

“È peggio di carne morta - il tuo progetto è così tossico che non si può neanche gettare agli avvoltoi! Se non vuoi seguirlo nel dannato buco della memoria, striscia in ogni business show che puoi e sguazza nel senso di colpa come un maiale nella melma.”

2021 NISEI Illus. David Lei 53

0 ◆ SPIN DOCTOR

ASSET: Personaggio

Quando materializzi questo asset, pesca 2 carte.

Rimuovi questo asset dal gioco: Rimescola fino a 2 carte dagli Archivi nella R&S.

“È peggio di carne morta - il tuo progetto è così tossico che non si può neanche gettare agli avvoltoi! Se non vuoi seguirlo nel dannato buco della memoria, striscia in ogni business show che puoi e sguazza nel senso di colpa come un maiale nella melma.”

2021 NISEI Illus. David Lei 53

0 ◆ SPIN DOCTOR

ASSET: Personaggio

Quando materializzi questo asset, pesca 2 carte.

Rimuovi questo asset dal gioco: Rimescola fino a 2 carte dagli Archivi nella R&S.

“È peggio di carne morta - il tuo progetto è così tossico che non si può neanche gettare agli avvoltoi! Se non vuoi seguirlo nel dannato buco della memoria, striscia in ogni business show che puoi e sguazza nel senso di colpa come un maiale nella melma.”

2021 NISEI Illus. David Lei 53

5 LUNA PARK

ICE: Code Gate

Quando Runner incontra questo ICE, termina l'incursione a meno che Runner riceva 1 tag.
↳ Assegna 1 tag a Runner a meno che non paghi 40.

“Magari faccio una pausa dalla VR dopo di questa.”
—SeaOfRibaldry, streamer sensie

4

2021 NISEI Illus. Bruno Bahia

2 PING

ICE: Barrier

Quando materializzi questo ICE durante un'incursione contro questo server, assegna 1 tag a Runner.
↳ Termina l'incursione.

AvID:??:73.174 time=0.632 ms
AvID:??:73.174 time=0.201 ms
AvID:??:73.174 time=0.000 ms ALERT

1

2021 NISEI Illus. Bruno Bahia

2 PING

ICE: Barrier

Quando materializzi questo ICE durante un'incursione contro questo server, assegna 1 tag a Runner.

↳ Termina l'incursione.

AvID:??:73.174 time=0.632 ms
 AvID:??:73.174 time=0.201 ms
 AvID:??:73.174 time=0.000 ms ALERT

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

2 PING

ICE: Barrier

Quando materializzi questo ICE durante un'incursione contro questo server, assegna 1 tag a Runner.

↳ Termina l'incursione.

AvID:??:73.174 time=0.632 ms
 AvID:??:73.174 time=0.201 ms
 AvID:??:73.174 time=0.000 ms ALERT

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

0 PLANOGRAMMA PREDITTIVO

OPERAZIONE: Transazione

Risolvi 1 delle seguenti. Se Runner è taggata, puoi invece risolverle entrambe.

- Ottieni 30.
- Pesca 3 carte.

Per una migliore esperienza d'acquisto in realtà aumentata, si prega di disattivare la protezione da monitoraggio.

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

4 PISTA PUBBLICA

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se un'incursione è riuscita durante il turno precedente.

Assegna 1 tag a Runner a meno che non paghi 80.

"I runner usano notevoli risorse per coprire le proprie tracce. Ad ogni ciclo, diventa sempre più difficile scovarli. Ma il gioco sta cambiando. In Henlein, non passa giorno che qualcuno non sfiori la nostra rete AR."
 —Cassie LaRosa, Sysop NetDefense Lunare

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

1 ◆ SVAGHI DA CAPOGIRO

MIGLIORIA

Persistente → Ogni volta che un'incursione in questo server termina, se Runner ha rubato degli obiettivi in quell'incursione, assegna 2 tag a Runner. (Se Runner elimina questa carta mentre vi ha accesso, questa capacità continua ad applicarsi per il resto dell'incursione.)

Souvenir ricordo in regalo!

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

1 ◆ SVAGHI DA CAPOGIRO

MIGLIORIA

Persistente → Ogni volta che un'incursione in questo server termina, se Runner ha rubato degli obiettivi in quell'incursione, assegna 2 tag a Runner. (Se Runner elimina questa carta mentre vi ha accesso, questa capacità continua ad applicarsi per il resto dell'incursione.)

Souvenir ricordo in regalo!

2021 NISEI Illus. Bruno Balixa

W WEYLAND CONSORTIUM

Costruito per Durare

40 IDENTITÀ: Megacorp **15**

Ogni volta che fai progredire una carta, ottieni 20 se non aveva nessun segnalino progresso.

Qui per Restare.

2021 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

AL DI SOPRA DELLA LEGGE

2

OBIETTIVO: Sicurezza

Quando riscuoti quest'obiettivo, puoi eliminare 1 risorsa installata. Limite 1 per mazzo.

Siamo giudice, giuria ed esecutori.

2021 NISEI Illus. Seojun Park

0 CAMERA DI COMPENSAZIONE

ASSET: Ostile

Puoi fare progredire questo asset. Quando il tuo turno inizia, puoi eliminare questo asset per infliggere 1 danno fisico per ogni segnalino progresso ospitato.

"Prima regola negli affari: assicurati di non essere personalmente responsabile quando la transazione viene eseguita." —Ted J. Son, Controparte Centrale

2021 NISEI Illus. David Lei



0

CAMERA DI COMPENSAZIONE

ASSET: Ostile

Puoi fare progredire questo asset. Quando il tuo turno inizia, puoi eliminare questo asset per infliggere 1 danno fisico per ogni segnalino progresso ospitato.

"Prima regola negli affari: assicurati di non essere personalmente responsabile' quando la transazione viene eseguita." — Ted J. Son, Controparte Centrale



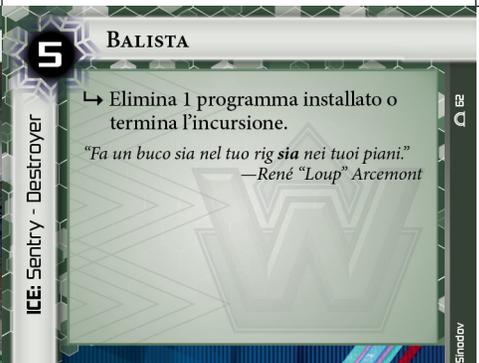
0

CAMERA DI COMPENSAZIONE

ASSET: Ostile

Puoi fare progredire questo asset. Quando il tuo turno inizia, puoi eliminare questo asset per infliggere 1 danno fisico per ogni segnalino progresso ospitato.

"Prima regola negli affari: assicurati di non essere personalmente responsabile' quando la transazione viene eseguita." — Ted J. Son, Controparte Centrale



5

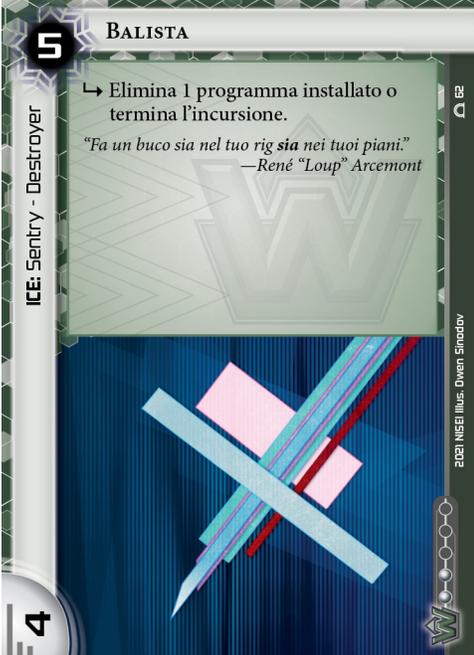
BALISTA

↳ Elimina 1 programma installato o termina l'incursione.

"Fa un buco sia nel tuo rig sia nei tuoi piani."
— René "Loup" Arcemont

ICE: Sentry - Destroyer

4



5

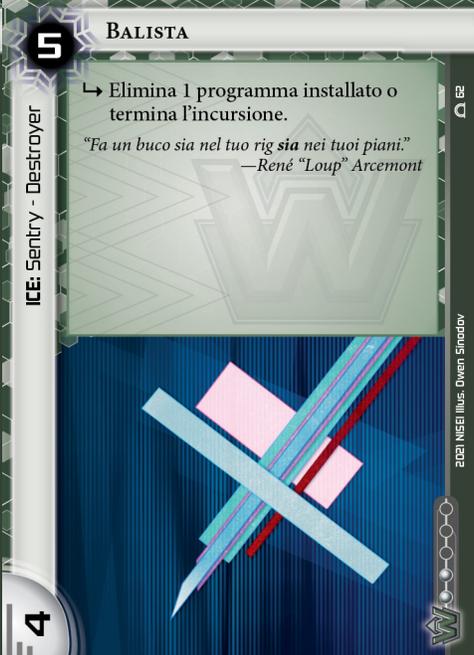
BALISTA

↳ Elimina 1 programma installato o termina l'incursione.

"Fa un buco sia nel tuo rig sia nei tuoi piani."
— René "Loup" Arcemont

ICE: Sentry - Destroyer

4



5

BALISTA

↳ Elimina 1 programma installato o termina l'incursione.

"Fa un buco sia nel tuo rig sia nei tuoi piani."
— René "Loup" Arcemont

ICE: Sentry - Destroyer

4



7

FARO

Puoi fare progredire questo ICE. Prende +5 forza mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati.

- ↳ Assegna 1 tag a Runner.
- ↳ Termina l'incursione.
- ↳ Termina l'incursione.

ICE: Barrier

5



7

FARO

Puoi fare progredire questo ICE. Prende +5 forza mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati.

- ↳ Assegna 1 tag a Runner.
- ↳ Termina l'incursione.
- ↳ Termina l'incursione.

ICE: Barrier

5



7

FARO

Puoi fare progredire questo ICE. Prende +5 forza mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati.

- ↳ Assegna 1 tag a Runner.
- ↳ Termina l'incursione.
- ↳ Termina l'incursione.

ICE: Barrier

5



10

SOVVENZIONE GOVERNATIVA

OPERAZIONE: Transazione

Ottieni 15.

"Se il governo spendesse l'1% dei fondi che ci fornisce per controllare dove se ne va il restante 99%, io e i miei colleghi saremmo in prigione... ma ciò è molto improbabile."

— Huey DeMora, corso W-Con di agevolazione pubblica-privata

1 RITORSIONE

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner è taggata.
Elimina 1 programma o un hardware installato.

Pensavi davvero che l'avresti fatta franca?

2021 NISEI Illus. David Lei + 65

1 RITORSIONE

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner è taggata.
Elimina 1 programma o un hardware installato.

Pensavi davvero che l'avresti fatta franca?

2021 NISEI Illus. David Lei + 65

1 CENTRO DATI MALAPERT

MIGLIORIA

Ogni volta che riscuoti un obiettivo da questo server, puoi cercare 1 carta non obiettivo nella R&S e rivelarla. (Poi rimescola la R&S.) Aggiungi tale carta al QG.

La luce del sole non raggiunge il Cratere dell'Oscurità Eterna, una dimora adeguata per i malefici segreti del Consortium.

4

2021 NISEI Illus. Owen Sinodov 66

1 CENTRO DATI MALAPERT

MIGLIORIA

Ogni volta che riscuoti un obiettivo da questo server, puoi cercare 1 carta non obiettivo nella R&S e rivelarla. (Poi rimescola la R&S.) Aggiungi tale carta al QG.

La luce del sole non raggiunge il Cratere dell'Oscurità Eterna, una dimora adeguata per i malefici segreti del Consortium.

4

2021 NISEI Illus. Owen Sinodov 66

1 CENTRO DATI MALAPERT

MIGLIORIA

Ogni volta che riscuoti un obiettivo da questo server, puoi cercare 1 carta non obiettivo nella R&S e rivelarla. (Poi rimescola la R&S.) Aggiungi tale carta al QG.

La luce del sole non raggiunge il Cratere dell'Oscurità Eterna, una dimora adeguata per i malefici segreti del Consortium.

4

2021 NISEI Illus. Owen Sinodov 66

2 SUPERIORITÀ ORBITALE

OBIETTIVO: Sicurezza

Quando riscuoti quest'obiettivo, se Runner è taggata, infliggi 4 danni fisici; altrimenti, assegna 1 tag a Runner.

I mafiosi corrompono la polizia, le megacorp acquistano le forze armate.

4

2021 NISEI Illus. Krembler + + 68

3 MANDARE UN MESSAGGIO

OBIETTIVO: Sicurezza

Quando quest'obiettivo viene riscosso o rubato, puoi materializzare 1 ICE installato, ignorando tutti i costi.

Sarà finita, ma li prenderemo la prossima volta.

2021 NISEI Illus. David Lei 69

1 CENTRO SUPERCONDUTTIVO

OBIETTIVO: Espansione

Quando riscuoti quest'obiettivo, puoi pescare 2 carte.

La tua mano ha un limite massimo +2.

Con le comunicazioni Terra-Luna, un risparmio di microsecondi frutta megacrediti.

2021 NISEI Illus. Scott Uminga 70

2 CONCESSIONE MINERARIA DI REGOLITE

ASSET

Quando materializzi questo asset, carica 150 su di esso. Quando è scarico, eliminalo.

☉: Prendi 30 da questo asset.

“L'economia di tre mondi è basata sull'estrazione di He3 dalla superficie lunare. Il fulcro stesso del potere, il perno della sopravvivenza collettiva, venduto all'asta al migliore offerente.”

—Il Catalizzatore

3

2021 NISEI Illus. Benjamin Giletti 71

1**DECIMA**

ICE: Sentry - AP

- ↳ Infliggi 1 danno di rete.
- ↳ Ottieni 1C.

"Darai finché non farà male... e poi ti chiederà ancora di più."

—Red Comyn

2021 NISEI Illus. Scott Liminga

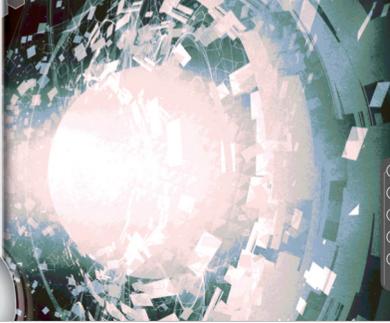
**1****2****SPAZIO BIANCO**

ICE: Code Gate

- ↳ Runner perde 3C.
- ↳ Se Runner ha 6C o meno, termina l'incursione.

[spazio lasciato intenzionalmente in bianco]

2021 NISEI Illus. Scott Liminga

**0****COSA CI ASPETTA**

NISEI è un'associazione volontaria non a scopo di lucro gestita dai fan. La nostra missione è quella di mantenere il gioco di Netrunner vivo e prospero. Lo facciamo attraverso una serie di diverse iniziative.

Prima di tutto, progettiamo, testiamo, e produciamo i nostri set di carte, come quelle che stai tenendo in mano. Le carte NISEI sono totalmente compatibili con le carte del classico Android: Netrunner.

NISEI fornisce anche sostegno per il gioco organizzato. Organizziamo kit di premi per game night amichevoli (note come GNK) e gli eventi competitivi quali lo Store Championship e i Campionati Regionali. Il nostro team del Gioco Organizzato coordina anche i nostri tornei annuali a livello dei Campionati Nazionali, Continentali e Mondiali.

Scoprite di più su nisei.net

