

NISEI

アップライジング

夜明けのアンデス。マンタの浜辺に立てば、都市と空の境界上に伸びてゆく、きらめく糸が見える。想像よりずっと儚いが、それは確かに、はるか天上に向かい伸びている。地上と天国とを、そして過去と未来とをも結ぶ金のロープは、企業戦争の変遷とテロ集団の暴虐によってほつれ、そして接ぎ合わされていく。

すべてにおいて。

変化しないものなど何もなく、あらゆる形をとる。最高硬度のバッキーウィーブですら永遠ではない。過去の出来事は、押し出され、引き出される。施策は議論されることなく上から制定される。社会はエリートたちの欲望のままかたどられ、封じ込められる。それに応えるように、憤怒の塊からなる巨大なうねりが吹き上がる。それらはランナーたちによるかつてない手段での反撃を喚起した。諍いが加速するにつれ、希望がニューアンゼルスを覆い始めた。“豆の木”の要塞が陥落しなかったことを慰めとするものもあれば、企業の手綱が緩んだことにほっとするものもいた。これこそが新たな世界であり、すべては盤上にある。

追い風が吹いている。

このPDFは100%のサイズで、余白なしで印刷してください。



ホシコ・シロ

語りえない主人公

0
4

ID: ナチュラル

君のターンの終了時、このターンの1枚以上のカードにアクセスしていた場合、2Qを得て、そしてこのIDをめくる。

お願い、この夢を見せて。

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45

15



ホシコ・シロ

語りえない主人公

0
4

ID: ナチュラル

君のターンの終了時、このターンの1枚以上のカードにアクセスしていた場合、2Qを得て、そしてこのIDをめくる。

お願い、この夢を見せて。

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45



ホシコ・シロ

語りえない主人公

0
4

ID: ナチュラル

君のターンの終了時、このターンの1枚以上のカードにアクセスしていた場合、2Qを得て、そしてこのIDをめくる。

お願い、この夢を見せて。

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45

15



ホシコ・シロ

魔法少女

1
4

ID: デジタル

君のターンの開始時、カードを1枚引き、そして1Qを失う。

君のターンの終了時、このターンの1枚以上のカードにアクセスしていない場合、このIDをめくる。

私のヒーローに、私になる。

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45



ホシコ・シロ

魔法少女

1
4

ID: デジタル

君のターンの開始時、カードを1枚引き、そして1Qを失う。

君のターンの終了時、このターンの1枚以上のカードにアクセスしていない場合、このIDをめくる。

私のヒーローに、私になる。

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45



ホシコ・シロ

魔法少女

1
4

ID: デジタル

君のターンの開始時、カードを1枚引き、そして1Qを失う。

君のターンの終了時、このターンの1枚以上のカードにアクセスしていない場合、このIDをめくる。

私のヒーローに、私になる。

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45

15



モッシュ

0

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、グリップのカードを3枚トラッシュする。

カードを3枚引き、そして3Qを得る。

ひと「暴れ」しようぜ。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

67



モッシュ

0

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、グリップのカードを3枚トラッシュする。

カードを3枚引き、そして3Qを得る。

ひと「暴れ」しようぜ。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

67



モッシュ

0

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、グリップのカードを3枚トラッシュする。

カードを3枚引き、そして3Qを得る。

ひと「暴れ」しようぜ。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

67

1 ●デビル・チャーム

ハードウェア：チップ

アイスにエンカウントするたび、このハードウェアをゲームから取り除いてよい。そうした場合、そのランの残りの間、そのアイスは強度-6を有する。

小さくてシンプルで、誘惑に満ちた箱。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 68

1 ●デビル・チャーム

ハードウェア：チップ

アイスにエンカウントするたび、このハードウェアをゲームから取り除いてよい。そうした場合、そのランの残りの間、そのアイスは強度-6を有する。

小さくてシンプルで、誘惑に満ちた箱。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 68

1 ●デビル・チャーム

ハードウェア：チップ

アイスにエンカウントするたび、このハードウェアをゲームから取り除いてよい。そうした場合、そのランの残りの間、そのアイスは強度-6を有する。

小さくてシンプルで、誘惑に満ちた箱。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 68

0 ●ガチャポン

ハードウェア：チップ

④:スタックの一番上から6枚のカードを脇に置く。脇に置いたそれらカードの中から、プログラムか**仮想**のリソースを1つ、支払いを2Q減らしてインストールしてよい。残っているカードのうち3枚をスタックに加えてシャッフルし、その後、余りをゲームから取り除く。

今日は新しい友達をゲットだ！

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 69

0 ●ガチャポン

ハードウェア：チップ

④:スタックの一番上から6枚のカードを脇に置く。脇に置いたそれらカードの中から、プログラムか**仮想**のリソースを1つ、支払いを2Q減らしてインストールしてよい。残っているカードのうち3枚をスタックに加えてシャッフルし、その後、余りをゲームから取り除く。

今日は新しい友達をゲットだ！

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 69

0 ●ガチャポン

ハードウェア：チップ

④:スタックの一番上から6枚のカードを脇に置く。脇に置いたそれらカードの中から、プログラムか**仮想**のリソースを1つ、支払いを2Q減らしてインストールしてよい。残っているカードのうち3枚をスタックに加えてシャッフルし、その後、余りをゲームから取り除く。

今日は新しい友達をゲットだ！

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 69

3 ●ケイコ

ハードウェア：コンソール-仲間

+2Q

各ターン最初に、**仲間**をインストールしたか**仲間**からクレジットを消費した時、1Qを得る。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

「.....そして、友達はあなたを抱きしめる。私のプリンセスを決して離さない、そう誓う」

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 70

3 ●ケイコ

ハードウェア：コンソール-仲間

+2Q

各ターン最初に、**仲間**をインストールしたか**仲間**からクレジットを消費した時、1Qを得る。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

「.....そして、友達はあなたを抱きしめる。私のプリンセスを決して離さない、そう誓う」

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 70

3 ●ケイコ

ハードウェア：コンソール-仲間

+2Q

各ターン最初に、**仲間**をインストールしたか**仲間**からクレジットを消費した時、1Qを得る。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

「.....そして、友達はあなたを抱きしめる。私のプリンセスを決して離さない、そう誓う」

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 70

4 オドレ



プログラム：アイスブレイカー-キラ

2Q: セントリーのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。

0Q: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は**仮想**のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

3Q: 強度+3。

願れ、時間を忘れて！

2019 NISEI Illus. Krembler

4 オドレ



プログラム：アイスブレイカー-キラ

2Q: セントリーのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。

0Q: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は**仮想**のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

3Q: 強度+3。

願れ、時間を忘れて！

2019 NISEI Illus. Krembler

4 オドレ



プログラム：アイスブレイカー-キラ

2Q: セントリーのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。

0Q: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は**仮想**のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

3Q: 強度+3。

願れ、時間を忘れて！

2019 NISEI Illus. Krembler

1 ミステック・マエミ



リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トラッシュする」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達はあるあなたを興奮させる。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

1 ミステック・マエミ



リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トラッシュする」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達はあるあなたを興奮させる。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

1 ミステック・マエミ



リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トラッシュする」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達はあるあなたを興奮させる。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

1 パラディン・ポエム



リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットは**コネ**でないカードのインストールに消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トラッシュしなければならない。

友達はあるあなたの情熱を守る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

1 パラディン・ポエム



リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットは**コネ**でないカードのインストールに消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トラッシュしなければならない。

友達はあるあなたの情熱を守る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

1 パラディン・ポエム



リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットは**コネ**でないカードのインストールに消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トラッシュしなければならない。

友達はあるあなたの情熱を守る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

3 虚勢



イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。そのランの終了時、6Qに足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき1Qを得る。

「ワインを持って。行ってくる」
——レッド・コミン

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 74

3 虚勢



イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。そのランの終了時、6Qに足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき1Qを得る。

「ワインを持って。行ってくる」
——レッド・コミン

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 74

3 虚勢



イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。そのランの終了時、6Qに足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき1Qを得る。

「ワインを持って。行ってくる」
——レッド・コミン

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 74

2 ・ブーメラン



ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを選ばず、この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

Q:アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 75

2 ・ブーメラン



ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを選ばず、この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

Q:アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 75

2 ・ブーメラン



ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを選ばず、この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

Q:アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 75

2 ・ミュウ・セーフクラッカー



ハードウェア

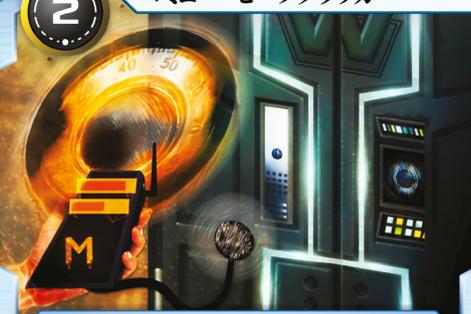
ステルスカードからのクレジット消費をもつのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、1Qを支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、2Qを支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 76

2 ・ミュウ・セーフクラッカー



ハードウェア

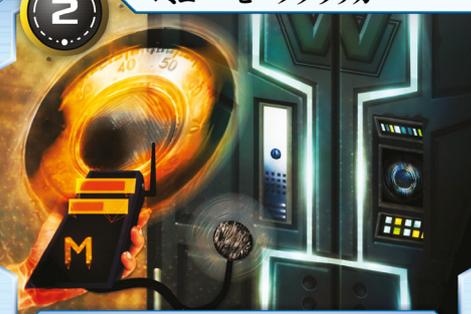
ステルスカードからのクレジット消費をもつのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、1Qを支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、2Qを支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 76

2 ・ミュウ・セーフクラッカー



ハードウェア

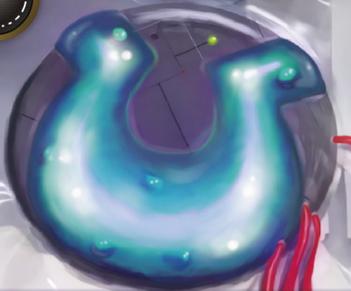
ステルスカードからのクレジット消費をもつのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、1Qを支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、2Qを支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 76

1 **兆候性Qループ**



ハードウェア: チップ

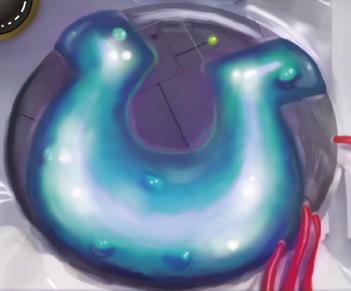
各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一番上から2枚のカードを見てよい。

1Q: スタックの一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラパースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいじゃない？」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 77

1 **兆候性Qループ**



ハードウェア: チップ

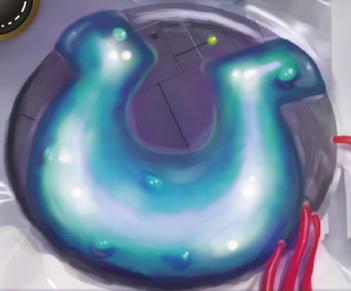
各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一番上から2枚のカードを見てよい。

1Q: スタックの一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラパースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいじゃない？」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 77

1 **兆候性Qループ**



ハードウェア: チップ

各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一番上から2枚のカードを見てよい。

1Q: スタックの一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラパースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいじゃない？」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 77

2 **・スウィフト**



ハードウェア: コンソール・乗機

+1Q

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、Qを得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・テンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 76

2 **・スウィフト**



ハードウェア: コンソール・乗機

+1Q

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、Qを得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・テンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 76

2 **・スウィフト**



ハードウェア: コンソール・乗機

+1Q

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、Qを得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・テンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 76

4 **アフターイメージ**



プログラム: アイスプレイヤー-キラー

セントリーにエンカウントするたび、2Qを支払うことで、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

1Q: セントリーのサブルーチンを2つまでプレイする。

1Q: 強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 79

4 **アフターイメージ**



プログラム: アイスプレイヤー-キラー

セントリーにエンカウントするたび、2Qを支払うことで、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

1Q: セントリーのサブルーチンを2つまでプレイする。

1Q: 強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 79

4 **アフターイメージ**



プログラム: アイスプレイヤー-キラー

セントリーにエンカウントするたび、2Qを支払うことで、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

1Q: セントリーのサブルーチンを2つまでプレイする。

1Q: 強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 79

5 マーキュラー



1

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

2Q:バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2Q:強度+2。

各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、1Qを得る。

「借金は美しい……返済された後、ならな」
——“バクラン”・ボチキン

2

2019 NISEI Illus. Krembler

👉 80

5 マーキュラー



1

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

2Q:バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2Q:強度+2。

各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、1Qを得る。

「借金は美しい……返済された後、ならな」
——“バクラン”・ボチキン

2

2019 NISEI Illus. Krembler

👉 80

5 マーキュラー



1

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

2Q:バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2Q:強度+2。

各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、1Qを得る。

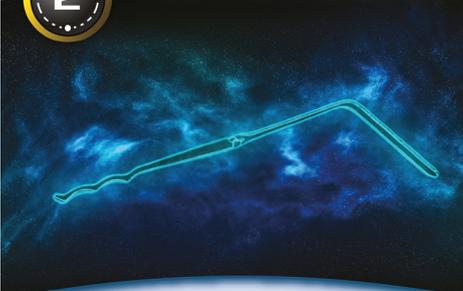
「借金は美しい……返済された後、ならな」
——“バクラン”・ボチキン

2

2019 NISEI Illus. Krembler

👉 80

2 半影ツールキット



リソース：ステルス-仮想

このターンにHQへのランが成功している場合、このカードのコストを2減らしてインストールする。

このリソースをインストールした時、4Qをこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

搭載されているクレジットはラン中に消費する。

既製品まみれの合法プラットフォームとはかけ離れた神々しさが、シャドーネット市場にはある。

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

👉 81

2 半影ツールキット



リソース：ステルス-仮想

このターンにHQへのランが成功している場合、このカードのコストを2減らしてインストールする。

このリソースをインストールした時、4Qをこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

搭載されているクレジットはラン中に消費する。

既製品まみれの合法プラットフォームとはかけ離れた神々しさが、シャドーネット市場にはある。

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

👉 81

2 半影ツールキット



リソース：ステルス-仮想

このターンにHQへのランが成功している場合、このカードのコストを2減らしてインストールする。

このリソースをインストールした時、4Qをこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

搭載されているクレジットはラン中に消費する。

既製品まみれの合法プラットフォームとはかけ離れた神々しさが、シャドーネット市場にはある。

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

👉 81

1 奥



リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

❶、このリソースをゲームから取り除く：
❶能力を持つX枚のヒープのカードを、スタックに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。

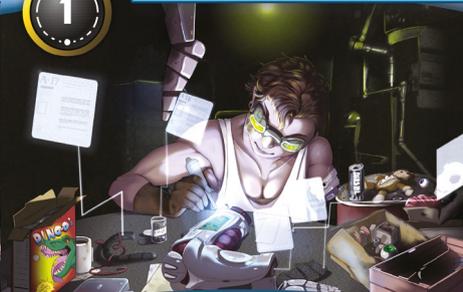
「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」
——アズ・マキャフリ

1

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

👉 82

1 奥



リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

❶、このリソースをゲームから取り除く：
❶能力を持つX枚のヒープのカードを、スタックに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。

「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」
——アズ・マキャフリ

1

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

👉 82

1 奥



リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

❶、このリソースをゲームから取り除く：
❶能力を持つX枚のヒープのカードを、スタックに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。

「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」
——アズ・マキャフリ

1

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

👉 82

2 ハーモニーARセラピー



イベント

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタックに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて……

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler 83

2 ハーモニーARセラピー



イベント

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタックに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて……

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler 83

2 ハーモニーARセラピー



イベント

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタックに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて……

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler 83

3 ◆アニッカム



ハードウェア：コンソール

+10

各ターン、イベントが(いずれかの場所から)最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 84

3 ◆アニッカム



ハードウェア：コンソール

+10

各ターン、イベントが(いずれかの場所から)最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 84

3 ◆アニッカム



ハードウェア：コンソール

+10

各ターン、イベントが(いずれかの場所から)最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 84

1 サイマルチップ



ハードウェア：チップ

このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

①:ヒープのプログラムを1つ、支払いを30減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」——レーン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 85

1 サイマルチップ



ハードウェア：チップ

このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

①:ヒープのプログラムを1つ、支払いを30減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」——レーン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 85

1 サイマルチップ



ハードウェア：チップ

このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

①:ヒープのプログラムを1つ、支払いを30減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」——レーン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 85



3

コルディセプス

1

プログラム：ウィルス

このプログラムをインストールした時、これにウィルスカウンターを2つ置く。

中央サーバーへのランが成功するたび、搭載されているウィルスカウンターを1つ取り除くことで、そのサーバーを守っているアイス1つを、他のインストール状態のアイス1つと入れかえてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen

66



3

コルディセプス

1

プログラム：ウィルス

このプログラムをインストールした時、これにウィルスカウンターを2つ置く。

中央サーバーへのランが成功するたび、搭載されているウィルスカウンターを1つ取り除くことで、そのサーバーを守っているアイス1つを、他のインストール状態のアイス1つと入れかえてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen

66



3

コルディセプス

1

プログラム：ウィルス

このプログラムをインストールした時、これにウィルスカウンターを2つ置く。

中央サーバーへのランが成功するたび、搭載されているウィルスカウンターを1つ取り除くことで、そのサーバーを守っているアイス1つを、他のインストール状態のアイス1つと入れかえてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen

66



2

オイラー

1

プログラム：アイスブレイカー-デコーダー

このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「0Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。

2Q:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1Q:強度+1。

観察ではなく、証明によって真実を求めよ。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

67



2

オイラー

1

プログラム：アイスブレイカー-デコーダー

このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「0Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。

2Q:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1Q:強度+1。

観察ではなく、証明によって真実を求めよ。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

67



2

オイラー

1

プログラム：アイスブレイカー-デコーダー

このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「0Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。

2Q:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1Q:強度+1。

観察ではなく、証明によって真実を求めよ。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

67



1

マントル

1

プログラム：ステルス

1Q

搭載されているクレジットは、ハードウェアとプログラムの使用へ消費する。

「体が透明になったおかげで、ぼくはほかの人間が持つことのできない力をもつことができるようになった。だが、そのかわり、ぼくは何もかも失ってしまったんだ。」

——『透明人間』
H. G. ウェルズ著、海野十三訳

2019 NISEI Illus. Krembler

68



1

マントル

1

プログラム：ステルス

1Q

搭載されているクレジットは、ハードウェアとプログラムの使用へ消費する。

「体が透明になったおかげで、ぼくはほかの人間が持つことのできない力をもつことができるようになった。だが、そのかわり、ぼくは何もかも失ってしまったんだ。」

——『透明人間』
H. G. ウェルズ著、海野十三訳

2019 NISEI Illus. Krembler

68



1

マントル

1

プログラム：ステルス

1Q

搭載されているクレジットは、ハードウェアとプログラムの使用へ消費する。

「体が透明になったおかげで、ぼくはほかの人間が持つことのできない力をもつことができるようになった。だが、そのかわり、ぼくは何もかも失ってしまったんだ。」

——『透明人間』
H. G. ウェルズ著、海野十三訳

2019 NISEI Illus. Krembler

68

<p>3 ペンローズ</p> <p>1</p>  <p>プログラム：アイスブレイカー・デコーダー・フラクター</p> <p>このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「1Q:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。</p> <p>1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。</p> <p>1Q:強度+3。この能力の使用はステルスカードからのクレジットの支払いをもってのみ。</p> <p>異なる視点から問題を見つける。</p> <p>2 2019 NISEI Illus. Kevin Tame 89</p>	<p>3 ペンローズ</p> <p>1</p>  <p>プログラム：アイスブレイカー・デコーダー・フラクター</p> <p>このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「1Q:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。</p> <p>1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。</p> <p>1Q:強度+3。この能力の使用はステルスカードからのクレジットの支払いをもってのみ。</p> <p>異なる視点から問題を見つける。</p> <p>2 2019 NISEI Illus. Kevin Tame 89</p>	<p>3 ペンローズ</p> <p>1</p>  <p>プログラム：アイスブレイカー・デコーダー・フラクター</p> <p>このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「1Q:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。</p> <p>1Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。</p> <p>1Q:強度+3。この能力の使用はステルスカードからのクレジットの支払いをもってのみ。</p> <p>異なる視点から問題を見つける。</p> <p>2 2019 NISEI Illus. Kevin Tame 89</p>
<p>0 自己変形コード</p> <p>2</p>  <p>プログラム</p> <p>2Q, 2:スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。</p> <p>【考察】サイバテロにおいて最も悪名高いこのツールは、それ単体では、何もできやしない。</p> <p>- 2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri 90</p>	<p>0 自己変形コード</p> <p>2</p>  <p>プログラム</p> <p>2Q, 2:スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。</p> <p>【考察】サイバテロにおいて最も悪名高いこのツールは、それ単体では、何もできやしない。</p> <p>- 2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri 90</p>	<p>0 自己変形コード</p> <p>2</p>  <p>プログラム</p> <p>2Q, 2:スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。</p> <p>【考察】サイバテロにおいて最も悪名高いこのツールは、それ単体では、何もできやしない。</p> <p>- 2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri 90</p>
<p>2 サイバートルーパー・タルット</p>  <p>リソース：コネ-仮想</p> <p>+1目</p> <p>君がAIでないアイスブレイカーをインストールするたび、そのターンの残りの間、そのアイスブレイカーは強度+2を有する。</p> <p>彼ったらすごい人なのよ、彼が5,187人いるとき以外は。</p> <p>2019 NISEI Illus. Owen Sinodav 91</p>	<p>2 サイバートルーパー・タルット</p>  <p>リソース：コネ-仮想</p> <p>+1目</p> <p>君がAIでないアイスブレイカーをインストールするたび、そのターンの残りの間、そのアイスブレイカーは強度+2を有する。</p> <p>彼ったらすごい人なのよ、彼が5,187人いるとき以外は。</p> <p>2019 NISEI Illus. Owen Sinodav 91</p>	<p>2 サイバートルーパー・タルット</p>  <p>リソース：コネ-仮想</p> <p>+1目</p> <p>君がAIでないアイスブレイカーをインストールするたび、そのターンの残りの間、そのアイスブレイカーは強度+2を有する。</p> <p>彼ったらすごい人なのよ、彼が5,187人いるとき以外は。</p> <p>2019 NISEI Illus. Owen Sinodav 91</p>



◆ポールのカフェ

1

リソース：場所-裏世界

①: グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

1①: 搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(*)のコネ1つにつき1①減らしてインストールする。

デザイン: Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellingner

92



◆ポールのカフェ

1

リソース：場所-裏世界

①: グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

1①: 搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(*)のコネ1つにつき1①減らしてインストールする。

デザイン: Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellingner

92



◆ポールのカフェ

1

リソース：場所-裏世界

①: グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

1①: 搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(*)のコネ1つにつき1①減らしてインストールする。

デザイン: Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellingner

92



◆バッファ・ドライブ

3

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトランシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。このハードウェアをゲームから取り除く: ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」

—プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93



◆バッファ・ドライブ

3

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトランシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。このハードウェアをゲームから取り除く: ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」

—プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93



◆バッファ・ドライブ

3

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトランシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。このハードウェアをゲームから取り除く: ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」

—プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93



◆デイリーキャスト

3

リソース

このリソースをインストールした時、8①をこれの上に積む。これが空である時、これをトランシュする。

君のターンの開始時、このリソースから2①を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94



◆デイリーキャスト

3

リソース

このリソースをインストールした時、8①をこれの上に積む。これが空である時、これをトランシュする。

君のターンの開始時、このリソースから2①を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94



◆デイリーキャスト

3

リソース

このリソースをインストールした時、8①をこれの上に積む。これが空である時、これをトランシュする。

君のターンの開始時、このリソースから2①を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94



●ドリームネット

●ドリームネット

●ドリームネット

リソース：仮想

リソース：仮想

リソース：仮想

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2枚以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、1Qをも得る。

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2枚以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、1Qをも得る。

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2枚以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、1Qをも得る。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

2019 NISEI Illus. Janet Brueselbach

2019 NISEI Illus. Janet Brueselbach

2019 NISEI Illus. Janet Brueselbach



メガプリの予選

メガプリの予選

メガプリの予選

計画書

計画書

計画書

この計画書を得点した時、他の「メガプリの予選」というカードがいずれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

この計画書を得点した時、他の「メガプリの予選」というカードがいずれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

この計画書を得点した時、他の「メガプリの予選」というカードがいずれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

「勝つか負けるか、そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」
——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

「勝つか負けるか、そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」
——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

「勝つか負けるか、そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」
——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

2019 NISEI Illus. Krembler

2019 NISEI Illus. Krembler

2019 NISEI Illus. Krembler



ヴァッシュロン計画

ヴァッシュロン計画

ヴァッシュロン計画

計画書：研究

計画書：研究

計画書：研究

✦ この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

✦ この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

✦ この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

2019 NISEI Illus. Patrick Burk



◆バスCH1R1B0G4

資財：バイオロイド

④, ①: ④④を得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のどろきに所有者が怯える必要もない。
.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？



2019 NISEI Illus. Olle Boldador 98



◆バスCH1R1B0G4

資財：バイオロイド

④, ①: ④④を得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のどろきに所有者が怯える必要もない。
.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？



2019 NISEI Illus. Olle Boldador 98



◆バスCH1R1B0G4

資財：バイオロイド

④, ①: ④④を得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のどろきに所有者が怯える必要もない。
.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？



2019 NISEI Illus. Olle Boldador 98



◆大脳上書き機

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストークン1つにつき1プレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...？



2019 NISEI Illus. Krembler 99



◆大脳上書き機

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストークン1つにつき1プレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...？



2019 NISEI Illus. Krembler 99



◆大脳上書き機

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストークン1つにつき1プレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...？



2019 NISEI Illus. Krembler 99



◆蒸着フレーム制作機

資財

④:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することで、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルススタックカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 100



◆蒸着フレーム制作機

資財

④:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することで、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルススタックカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 100



◆蒸着フレーム制作機

資財

④:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することで、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルススタックカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 100

3 ドラフター

アイス：セントリー

↳ アーカイブのカード1枚をHQに加えてよい。
↳ すべてのコストを無視して、アーカイブかHQのカード1枚をインストールしてよい。

各世代のデザインアシスタントはシソオベの仕事容易にした。しゃべるだけで良いのだ。

2019 NISEI illus. Krembler

3

3 ドラフター

アイス：セントリー

↳ アーカイブのカード1枚をHQに加えてよい。
↳ すべてのコストを無視して、アーカイブかHQのカード1枚をインストールしてよい。

各世代のデザインアシスタントはシソオベの仕事容易にした。しゃべるだけで良いのだ。

2019 NISEI illus. Krembler

3

3 ドラフター

アイス：セントリー

↳ アーカイブのカード1枚をHQに加えてよい。
↳ すべてのコストを無視して、アーカイブかHQのカード1枚をインストールしてよい。

各世代のデザインアシスタントはシソオベの仕事容易にした。しゃべるだけで良いのだ。

2019 NISEI illus. Krembler

3

10 ◆テュール

アイス：セントリー-パイオロイド-対人-テストロイヤー

ランナーは④を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つプレイできる。そうすることで、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増える。

↳ 2ブレインダメージを与える。
↳ ランナーのインストール状態のカードを1枚トッシュする。3Qを得る。
↳ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

2019 NISEI illus. Liiga Smitskaine

7

10 ◆テュール

アイス：セントリー-パイオロイド-対人-テストロイヤー

ランナーは④を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つプレイできる。そうすることで、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増える。

↳ 2ブレインダメージを与える。
↳ ランナーのインストール状態のカードを1枚トッシュする。3Qを得る。
↳ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

2019 NISEI illus. Liiga Smitskaine

7

10 ◆テュール

アイス：セントリー-パイオロイド-対人-テストロイヤー

ランナーは④を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つプレイできる。そうすることで、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増える。

↳ 2ブレインダメージを与える。
↳ ランナーのインストール状態のカードを1枚トッシュする。3Qを得る。
↳ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

2019 NISEI illus. Liiga Smitskaine

7

0 ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトッシュされないことがない。

ランナーはアイスプレイヤーでないカードを使うことではサブルーチンをプレイできない。各アイスは強度+2を持つ。

「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

2019 NISEI illus. Akira J. Mitchell

4

0 ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトッシュされないことがない。

ランナーはアイスプレイヤーでないカードを使うことではサブルーチンをプレイできない。各アイスは強度+2を持つ。

「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

2019 NISEI illus. Akira J. Mitchell

4

0 ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトッシュされないことがない。

ランナーはアイスプレイヤーでないカードを使うことではサブルーチンをプレイできない。各アイスは強度+2を持つ。

「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

2019 NISEI illus. Akira J. Mitchell

4

1 スケープネット

任務：触法

ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合のみプレイする。

トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップが仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。

ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえばいい。

2019 NISEI Illus. Zae Cohen 104

1 スケープネット

任務：触法

ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合のみプレイする。

トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップが仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。

ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえばいい。

2019 NISEI Illus. Zae Cohen 104

1 スケープネット

任務：触法

ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合のみプレイする。

トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップが仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。

ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえばいい。

2019 NISEI Illus. Zae Cohen 104

1 トランクリティホーム・グリッド

強化：領域

遠隔サーバーのみである。

各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、2Qを得るか、カードを1枚引く。

各サーバーの領域は1つまで。

ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

4

2019 NISEI Illus. Zae Cohen 105

1 トランクリティホーム・グリッド

強化：領域

遠隔サーバーのみである。

各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、2Qを得るか、カードを1枚引く。

各サーバーの領域は1つまで。

ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

4

2019 NISEI Illus. Zae Cohen 105

1 トランクリティホーム・グリッド

強化：領域

遠隔サーバーのみである。

各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、2Qを得るか、カードを1枚引く。

各サーバーの領域は1つまで。

ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

4

2019 NISEI Illus. Zae Cohen 105

拮華微笑

2

計画書

この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。

搭載されている**計画カウンター1つ**: R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「声とは大徳であり、文は、なまくらな刃であります。真実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106

拮華微笑

2

計画書

この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。

搭載されている**計画カウンター1つ**: R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「声とは大徳であり、文は、なまくらな刃であります。真実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106

拮華微笑

2

計画書

この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。

搭載されている**計画カウンター1つ**: R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「声とは大徳であり、文は、なまくらな刃であります。真実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106



1 プラナー濃縮器

資財

君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

②②, ③: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘陰的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

4

2019 NISEI illus. Akira J. Mitchell 107



1 プラナー濃縮器

資財

君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

②②, ③: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘陰的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

4

2019 NISEI illus. Akira J. Mitchell 107



1 プラナー濃縮器

資財

君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

②②, ③: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘陰的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

4

2019 NISEI illus. Akira J. Mitchell 107



2 エングラム・フラッシュ

ランナーがこのアイスにエンカウトした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウトの残りの間、このアイスのサブルーチンを使用して君がグリッパを公開するたび、そのタイプの公開されたカードを1枚トラッシュしてよい。

- ↳ グリッパを公開する。
- ↳ グリッパを公開する。

\$BML.001 > I5- メリガ フクタイズ

108

2019 NISEI illus. Janet Brueselbach



2 エングラム・フラッシュ

ランナーがこのアイスにエンカウトした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウトの残りの間、このアイスのサブルーチンを使用して君がグリッパを公開するたび、そのタイプの公開されたカードを1枚トラッシュしてよい。

- ↳ グリッパを公開する。
- ↳ グリッパを公開する。

\$BML.001 > I5- メリガ フクタイズ

108

2019 NISEI illus. Janet Brueselbach



2 エングラム・フラッシュ

ランナーがこのアイスにエンカウトした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウトの残りの間、このアイスのサブルーチンを使用して君がグリッパを公開するたび、そのタイプの公開されたカードを1枚トラッシュしてよい。

- ↳ グリッパを公開する。
- ↳ グリッパを公開する。

\$BML.001 > I5- メリガ フクタイズ

108

2019 NISEI illus. Janet Brueselbach



3 .コンジン

ランナーがこのアイスにエンカウトするたび、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、他のレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウトさせてよい。(そのエンカウトの終了時、ランが終了していない場合、このアイスとのエンカウトを再開する。)

「金神は恐ろしい仮面をつけている。だがその下は？」
——ラット

109

2019 NISEI illus. Krembler



3 .コンジン

ランナーがこのアイスにエンカウトするたび、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、他のレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウトさせてよい。(そのエンカウトの終了時、ランが終了していない場合、このアイスとのエンカウトを再開する。)

「金神は恐ろしい仮面をつけている。だがその下は？」
——ラット

109

2019 NISEI illus. Krembler



3 .コンジン

ランナーがこのアイスにエンカウトするたび、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、他のレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウトさせてよい。(そのエンカウトの終了時、ランが終了していない場合、このアイスとのエンカウトを再開する。)

「金神は恐ろしい仮面をつけている。だがその下は？」
——ラット

109

2019 NISEI illus. Krembler

0 ヒュウブの多面予知

任務：封鎖-サイ
 アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。
 サーバーを1つ選ぶ。
 ランナーが、選ばれたサーバーでのランを成功させるたび、君とランナーは秘密裏に0Qか1Qか2Qを支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランの終了。

2019 NISEI illus. Iain Fairclough 110

0 ヒュウブの多面予知

任務：封鎖-サイ
 アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。
 サーバーを1つ選ぶ。
 ランナーが、選ばれたサーバーでのランを成功させるたび、君とランナーは秘密裏に0Qか1Qか2Qを支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランの終了。

2019 NISEI illus. Iain Fairclough 110

0 ヒュウブの多面予知

任務：封鎖-サイ
 アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。
 サーバーを1つ選ぶ。
 ランナーが、選ばれたサーバーでのランを成功させるたび、君とランナーは秘密裏に0Qか1Qか2Qを支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランの終了。

2019 NISEI illus. Iain Fairclough 110

2 かくれんぼ

任務：トリプル
 この任務をプレイするための追加コストとして、**0**を消費する。
 HQの任意の数のカードをトラッシュする。アーカイブの中のすべてのカードを裏向きにする。「アーカイブの計画書が資財が強化を1つ、遠隔サーバーの中にインストールし、そしてそれにアドバンストークンを2つ置く」をしてよい。この任務をトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

2019 NISEI illus. Patrick Burk 111

2 かくれんぼ

任務：トリプル
 この任務をプレイするための追加コストとして、**0**を消費する。
 HQの任意の数のカードをトラッシュする。アーカイブの中のすべてのカードを裏向きにする。「アーカイブの計画書が資財が強化を1つ、遠隔サーバーの中にインストールし、そしてそれにアドバンストークンを2つ置く」をしてよい。この任務をトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

2019 NISEI illus. Patrick Burk 111

2 かくれんぼ

任務：トリプル
 この任務をプレイするための追加コストとして、**0**を消費する。
 HQの任意の数のカードをトラッシュする。アーカイブの中のすべてのカードを裏向きにする。「アーカイブの計画書が資財が強化を1つ、遠隔サーバーの中にインストールし、そしてそれにアドバンストークンを2つ置く」をしてよい。この任務をトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

2019 NISEI illus. Patrick Burk 111

3 ラ・コスタ・グリッド

強化：領域-裏世界
 遠隔サーバーのみである。
 君のターンの開始時、このサーバーの中のインストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。
 各サーバーの領域は1つまで。
 ニューアンゼルスのスラムの中でも老朽化の深刻な、クローンの住む戀もないバラック地帯のことを、市役所は真面目な顔で「格差の是正」と呼ぶ。

2019 NISEI illus. Erik H. Kill 112

3 ラ・コスタ・グリッド

強化：領域-裏世界
 遠隔サーバーのみである。
 君のターンの開始時、このサーバーの中のインストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。
 各サーバーの領域は1つまで。
 ニューアンゼルススラムの中でも老朽化の深刻な、クローンの住む戀もないバラック地帯のことを、市役所は真面目な顔で「格差の是正」と呼ぶ。

2019 NISEI illus. Erik H. Kill 112

3 ラ・コスタ・グリッド

強化：領域-裏世界
 遠隔サーバーのみである。
 君のターンの開始時、このサーバーの中のインストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。
 各サーバーの領域は1つまで。
 ニューアンゼルススラムの中でも老朽化の深刻な、クローンの住む戀もないバラック地帯のことを、市役所は真面目な顔で「格差の是正」と呼ぶ。

2019 NISEI illus. Erik H. Kill 112

ゲームネット
夢が本当になるところ

45 ID: 部署 **17**

ラン中に、コーポのカードの能力が「ランナーに10以上を消費させるか、失わせる」ことを起こすたび、君は10を得る。

あなたの大好きな気晴らし。

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos 113

ゲームネット
夢が本当になるところ

45 ID: 部署 **17**

ラン中に、コーポのカードの能力が「ランナーに10以上を消費させるか、失わせる」ことを起こすたび、君は10を得る。

あなたの大好きな気晴らし。

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos 113

ゲームネット
夢が本当になるところ

45 ID: 部署 **17**

ラン中に、コーポのカードの能力が「ランナーに10以上を消費させるか、失わせる」ことを起こすたび、君は10を得る。

あなたの大好きな気晴らし。

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos 113

ベローナ **5**

3

計画書：拡張

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは50を支払わなければならない。この計画書を得点した時、50を得る。

火星の人口がまだ少ないことは、リッチなマルチプレイ環境を構築する上で課題となります。しかし私たちは、地球のプレイヤーベースのゲシュタルトへの秒単位ライブピーミングによってそれを解決しました。ベローナ波によるラグの残像は、本物より反応に優れているのです。素敵なインタラクティブ体験をお約束します！

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough 114

ベローナ **5**

3

計画書：拡張

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは50を支払わなければならない。この計画書を得点した時、50を得る。

火星の人口がまだ少ないことは、リッチなマルチプレイ環境を構築する上で課題となります。しかし私たちは、地球のプレイヤーベースのゲシュタルトへの秒単位ライブピーミングによってそれを解決しました。ベローナ波によるラグの残像は、本物より反応に優れているのです。素敵なインタラクティブ体験をお約束します！

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough 114

ベローナ **5**

3

計画書：拡張

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは50を支払わなければならない。この計画書を得点した時、50を得る。

火星の人口がまだ少ないことは、リッチなマルチプレイ環境を構築する上で課題となります。しかし私たちは、地球のプレイヤーベースのゲシュタルトへの秒単位ライブピーミングによってそれを解決しました。ベローナ波によるラグの残像は、本物より反応に優れているのです。素敵なインタラクティブ体験をお約束します！

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough 114

4 基本無料

アイス：センチメン

20:このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーがタグされていない場合のみ、かつランナーのみがこの能力を使用できる。

- ↳ インストール状態のランナーのカード1枚をグリップに加える。
- ↳ ランナーにタグを1つ与える。

課金すれば無料になる。

5

2019 NISEI Illus. Krembler 115

4 基本無料

アイス：センチメン

20:このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーがタグされていない場合のみ、かつランナーのみがこの能力を使用できる。

- ↳ インストール状態のランナーのカード1枚をグリップに加える。
- ↳ ランナーにタグを1つ与える。

課金すれば無料になる。

5

2019 NISEI Illus. Krembler 115

4 基本無料

アイス：センチメン

20:このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーがタグされていない場合のみ、かつランナーのみがこの能力を使用できる。

- ↳ インストール状態のランナーのカード1枚をグリップに加える。
- ↳ ランナーにタグを1つ与える。

課金すれば無料になる。

5

2019 NISEI Illus. Krembler 115

3 ゴールド・ファーマー

アイス：バリア

このアイスの表記サブルーチンをランナーがブレイクするたび、そのランナーは1Qを失う。

- ↳ ランナーが3Qを支払わないかぎり、ランの終了。
- ↳ ランナーが3Qを支払わないかぎり、ランの終了。

《追加コンテンツのアンロック》
※15ジェム必要です

2019 NISEI illus. N. Hopkins

3 ゴールド・ファーマー

アイス：バリア

このアイスの表記サブルーチンをランナーがブレイクするたび、そのランナーは1Qを失う。

- ↳ ランナーが3Qを支払わないかぎり、ランの終了。
- ↳ ランナーが3Qを支払わないかぎり、ランの終了。

《追加コンテンツのアンロック》
※15ジェム必要です

2019 NISEI illus. N. Hopkins

3 ゴールド・ファーマー

アイス：バリア

このアイスの表記サブルーチンをランナーがブレイクするたび、そのランナーは1Qを失う。

- ↳ ランナーが3Qを支払わないかぎり、ランの終了。
- ↳ ランナーが3Qを支払わないかぎり、ランの終了。

《追加コンテンツのアンロック》
※15ジェム必要です

2019 NISEI illus. N. Hopkins

1 デジタル著作権管理

任務

ランナーが自身の最後のターン中にHQへのランを成功させていない場合のみプレイする。

R&Dから計画書を1枚探し、そしてそれを公開する。(探したR&Dはシャッフルする。) その計画書をHQに加える。遠隔サーバーの中にカードを1枚インストールしてよい。

このターンの残りの間、君は計画書を得点できない。

2019 NISEI illus. Krembler

1 デジタル著作権管理

任務

ランナーが自身の最後のターン中にHQへのランを成功させていない場合のみプレイする。

R&Dから計画書を1枚探し、そしてそれを公開する。(探したR&Dはシャッフルする。) その計画書をHQに加える。遠隔サーバーの中にカードを1枚インストールしてよい。

このターンの残りの間、君は計画書を得点できない。

2019 NISEI illus. Krembler

1 デジタル著作権管理

任務

ランナーが自身の最後のターン中にHQへのランを成功させていない場合のみプレイする。

R&Dから計画書を1枚探し、そしてそれを公開する。(探したR&Dはシャッフルする。) その計画書をHQに加える。遠隔サーバーの中にカードを1枚インストールしてよい。

このターンの残りの間、君は計画書を得点できない。

2019 NISEI illus. Krembler

0 SYNCのルート変更

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合のみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトロッコされることのない。

ランが開始するたび、ランナーは4Qを支払うか、タグを1つ受けるかをしなければならない。

「大陸のすべてのパケットを徹底的に洗って。必要であれば私たちの記憶装置も焼き払いなさい。テロリストどもの痕跡を辿れないなんて許されない」
——ジェンキンスCEO

2019 NISEI illus. N. Hopkins

0 SYNCのルート変更

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合のみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトロッコされることのない。

ランが開始するたび、ランナーは4Qを支払うか、タグを1つ受けるかをしなければならない。

「大陸のすべてのパケットを徹底的に洗って。必要であれば私たちの記憶装置も焼き払いなさい。テロリストどもの痕跡を辿れないなんて許されない」
——ジェンキンスCEO

2019 NISEI illus. N. Hopkins

0 SYNCのルート変更

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合のみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトロッコされることのない。

ランが開始するたび、ランナーは4Qを支払うか、タグを1つ受けるかをしなければならない。

「大陸のすべてのパケットを徹底的に洗って。必要であれば私たちの記憶装置も焼き払いなさい。テロリストどもの痕跡を辿れないなんて許されない」
——ジェンキンスCEO

2019 NISEI illus. N. Hopkins

0 **ガング!**

強化：待ち伏せ

ランナーがR&Dでこのカードにアクセスしているかぎり、そのランナーはこれを公開しなければならない。

ランナーがこのカードにアクセスした時、君はこれをトッシュすることで、このサーバーを守っているレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウントさせてよい。

やくめでしょ

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 119

0 **ガング!**

強化：待ち伏せ

ランナーがR&Dでこのカードにアクセスしているかぎり、そのランナーはこれを公開しなければならない。

ランナーがこのカードにアクセスした時、君はこれをトッシュすることで、このサーバーを守っているレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウントさせてよい。

やくめでしょ

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 119

0 **ガング!**

強化：待ち伏せ

ランナーがR&Dでこのカードにアクセスしているかぎり、そのランナーはこれを公開しなければならない。

ランナーがこのカードにアクセスした時、君はこれをトッシュすることで、このサーバーを守っているレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウントさせてよい。

やくめでしょ

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 119

W **アース・ステーション**

SEA本部

45 ID：部署 **15**

遠隔サーバーは1つまで。
HQへのランのための追加コストとして、ランナーは10を支払わなければならない。

☉：このIDをめくる。

最初の一步……

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 120

W **アース・ステーション**

SEA本部

45 ID：部署 **15**

遠隔サーバーは1つまで。
HQへのランのための追加コストとして、ランナーは10を支払わなければならない。

☉：このIDをめくる。

最初の一步……

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 120

W **アース・ステーション**

SEA本部

45 ID：部署 **15**

遠隔サーバーは1つまで。
HQへのランのための追加コストとして、ランナーは10を支払わなければならない。

☉：このIDをめくる。

最初の一步……

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 120

W **アース・ステーション**

軌道への上昇

ID：部署

遠隔サーバーは1つまで。
遠隔サーバーへのランのための追加コストとして、ランナーは60を支払わなければならない。

ランナーがHQへのランを成功させた時、このIDをめくる。

……向こう側へ。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 120

W **アース・ステーション**

軌道への上昇

ID：部署

遠隔サーバーは1つまで。
遠隔サーバーへのランのための追加コストとして、ランナーは60を支払わなければならない。

ランナーがHQへのランを成功させた時、このIDをめくる。

……向こう側へ。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 120

W **アース・ステーション**

軌道への上昇

ID：部署

遠隔サーバーは1つまで。
遠隔サーバーへのランのための追加コストとして、ランナーは60を支払わなければならない。

ランナーがHQへのランを成功させた時、このIDをめくる。

……向こう側へ。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 120

輸送の独占

4



計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：このランは成功を宣言されることができない。(この効果がランを失敗させることはない。)この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

W 2019 NISEI illus. Zoe Cohen

121

輸送の独占

4



計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：このランは成功を宣言されることができない。(この効果がランを失敗させることはない。)この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

W 2019 NISEI illus. Zoe Cohen

121

輸送の独占

4



計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：このランは成功を宣言されることができない。(この効果がランを失敗させることはない。)この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

W 2019 NISEI illus. Zoe Cohen

121

壁一面



資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- カードを1枚引く。
- 1Qを得る。
- アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- この資財をHQに加える。

W 2019 NISEI illus. Zoe Cohen

122

壁一面



資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- カードを1枚引く。
- 1Qを得る。
- アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- この資財をHQに加える。

W 2019 NISEI illus. Zoe Cohen

122

壁一面



資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- カードを1枚引く。
- 1Qを得る。
- アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- この資財をHQに加える。

W 2019 NISEI illus. Zoe Cohen

122

アクト

アイス：バリア

君はこのアイスアドバンスできる。搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

- ↳ 1Qを得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。
- ↳ ランの終了。

あなたは地上の家で眠ることがない。あなたは天国に身を置かれる。

2019 NISEI illus. Owen Shadov

2

アクト

アイス：バリア

君はこのアイスアドバンスできる。搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

- ↳ 1Qを得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。
- ↳ ランの終了。

あなたは地上の家で眠ることがない。あなたは天国に身を置かれる。

2019 NISEI illus. Owen Shadov

2

アクト

アイス：バリア

君はこのアイスアドバンスできる。搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

- ↳ 1Qを得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。
- ↳ ランの終了。

あなたは地上の家で眠ることがない。あなたは天国に身を置かれる。

2019 NISEI illus. Owen Shadov

2

6 コロッサス

君はこのアイスアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Krembler

124



6 コロッサス

君はこのアイスアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Krembler

124



6 コロッサス

君はこのアイスアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Krembler

124



4 ウィンチェスター

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「**トレース**[3]- 成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーチンの後に得る。

- トレース**[4]- 成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース**[3]- 成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスコルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」
——リッツ・キャンベル
VPプロジェクト・セキュリティ

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Rikira J. Mitchell

125



4 ウィンチェスター

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「**トレース**[3]- 成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーチンの後に得る。

- トレース**[4]- 成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース**[3]- 成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスコルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」
——リッツ・キャンベル
VPプロジェクト・セキュリティ

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Rikira J. Mitchell

125



4 ウィンチェスター

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「**トレース**[3]- 成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーチンの後に得る。

- トレース**[4]- 成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース**[3]- 成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスコルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」
——リッツ・キャンベル
VPプロジェクト・セキュリティ

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Rikira J. Mitchell

125



0 アルゴスの取り締まり

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合のみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされないことがない。

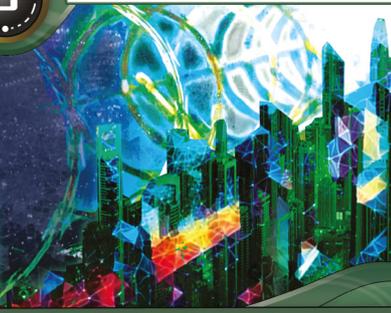
ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」
——チーフ・スリー

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Krembler

126



0 アルゴスの取り締まり

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合のみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされないことがない。

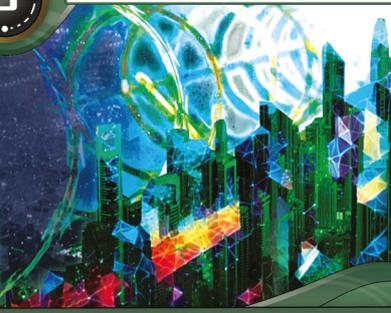
ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」
——チーフ・スリー

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Krembler

126



0 アルゴスの取り締まり

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合のみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされないことがない。

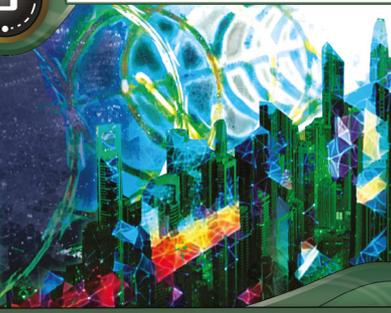
ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」
——チーフ・スリー

アイス：セントリー-テストロイヤー

2019 NISEI Illus. Krembler

126



3 **カヤンベ・グリッド**

強化：領域
君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Qをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におおすアプーの御霊がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127

3 **カヤンベ・グリッド**

強化：領域
君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Qをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におおすアプーの御霊がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127

3 **カヤンベ・グリッド**

強化：領域
君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Qをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におおすアプーの御霊がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127

サイバーデックス・サンドボックス **4**

2

計画書：保安
各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Qを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。
「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブック セクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler 128

サイバーデックス・サンドボックス **4**

2

計画書：保安
各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Qを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。
「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブック セクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler 128

サイバーデックス・サンドボックス **4**

2

計画書：保安
各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Qを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。
「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブック セクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler 128

偽の手がかり **3**

1

計画書：保安
この計画書を放棄する：ランナーが2つ以上の残りQを所有している場合、そのランナーはQを失う。
「ステイプへの音声メッセージを開始」そこの街の、どこにでもありそうな空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクールダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129

偽の手がかり **3**

1

計画書：保安
この計画書を放棄する：ランナーが2つ以上の残りQを所有している場合、そのランナーはQを失う。
「ステイプへの音声メッセージを開始」そこの街の、どこにでもありそうな空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクールダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129

偽の手がかり **3**

1

計画書：保安
この計画書を放棄する：ランナーが2つ以上の残りQを所有している場合、そのランナーはQを失う。
「ステイプへの音声メッセージを開始」そこの街の、どこにでもありそうな空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクールダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129



0 ニューアンゼルス警察の非常線

NAPD

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

計画書を1つ盗むための追加コストとして、ランナーは4Qに足して、その計画書のアドバンストークン1つにつき2Qを支払わなければならない。

危機は、忠誠心を真に試す。アリ塚を蹴倒し、アリの群がる場所を見つけよ。

2

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 130



0 ニューアンゼルス警察の非常線

NAPD

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

計画書を1つ盗むための追加コストとして、ランナーは4Qに足して、その計画書のアドバンストークン1つにつき2Qを支払わなければならない。

危機は、忠誠心を真に試す。アリ塚を蹴倒し、アリの群がる場所を見つけよ。

2

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 130



0 ニューアンゼルス警察の非常線

NAPD

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

計画書を1つ盗むための追加コストとして、ランナーは4Qに足して、その計画書のアドバンストークン1つにつき2Qを支払わなければならない。

危機は、忠誠心を真に試す。アリ塚を蹴倒し、アリの群がる場所を見つけよ。

2

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 130