



CADUTA

Accadde senza preavviso, tutto ad un tratto nel ciel sereno. Le luci al neon di New Angeles sfarfallavano vivaci, mentre un crepuscolo equatoriale si espandeva attraverso la città. Gli eventi si susseguivano a strappo e in disordine. Una luce roteante direttamente dall'alto, come una fiammata di propulsione dove non dovrebbe esserci alcuna navicella. Una pioggia di frammenti di carbone che infrangeva finestre e abbatteva hoppers in Manta, fusi e contorti in forme torturate. Cayambe risuonò con una vibrazione da far tremare le ossa, come se qualcuno avesse capricciosamente pizzicato una chitarra di dimensioni planetarie.

Il mondo è appeso a un filo sottile, fatto di sogni e speranze e bucky-tessuto rinforzato. Nessuno si rende conto di quanto sia sottile quella stringa di collegamento... finché qualcuno non prova a tagliarla.

Stampa questo PDF in scala 100% senza margini aggiuntivi.

2 ISOLAMENTO

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina una risorsa installata.

Otteni 7.

Per ogni giornata passata in solitudine, per Hoshiko era sempre più difficile concentrarsi. Per ogni ora, l'interferenza si faceva sempre più assordante.

2019 NISEI Foto Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream 1

2 ISOLAMENTO

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina una risorsa installata.

Otteni 7.

Per ogni giornata passata in solitudine, per Hoshiko era sempre più difficile concentrarsi. Per ogni ora, l'interferenza si faceva sempre più assordante.

2019 NISEI Foto Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream 1

2 ISOLAMENTO

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina una risorsa installata.

Otteni 7.

Per ogni giornata passata in solitudine, per Hoshiko era sempre più difficile concentrarsi. Per ogni ora, l'interferenza si faceva sempre più assordante.

2019 NISEI Foto Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream 1

4 ♦DEMOLITORE

HARDWARE: Console

+1

Il costo di eliminazione di ogni carta Corp è ridotto di 1.

La prima volta ogni turno che elimini una carta Corp, ottieni 1.

Limite 1 console per giocatrice.

*Fase 1: Applicare al Problema.
Fase 2: Problema risolto!*

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 2

4 ♦DEMOLITORE

HARDWARE: Console

+1

Il costo di eliminazione di ogni carta Corp è ridotto di 1.

La prima volta ogni turno che elimini una carta Corp, ottieni 1.

Limite 1 console per giocatrice.

*Fase 1: Applicare al Problema.
Fase 2: Problema risolto!*

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 2

4 ♦DEMOLITORE

HARDWARE: Console

+1

Il costo di eliminazione di ogni carta Corp è ridotto di 1.

La prima volta ogni turno che elimini una carta Corp, ottieni 1.

Limite 1 console per giocatrice.

*Fase 1: Applicare al Problema.
Fase 2: Problema risolto!*

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 2

2 SCALPELLO

PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.

L'ICE ospitato ha -1 forza per ogni segnalino virus ospitato.

Ogni volta che incontri l'ICE ospitato, se ha 0 forza o inferiore, eliminalo. Altrimenti, colloca 1 segnalino virus su questo programma.

tap *tap* *tap*

2019 NISEI Illustr. Krembler 3

2 SCALPELLO

PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.

L'ICE ospitato ha -1 forza per ogni segnalino virus ospitato.

Ogni volta che incontri l'ICE ospitato, se ha 0 forza o inferiore, eliminalo. Altrimenti, colloca 1 segnalino virus su questo programma.

tap *tap* *tap*

2019 NISEI Illustr. Krembler 3

2 SCALPELLO

PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.

L'ICE ospitato ha -1 forza per ogni segnalino virus ospitato.

Ogni volta che incontri l'ICE ospitato, se ha 0 forza o inferiore, eliminalo. Altrimenti, colloca 1 segnalino virus su questo programma.

tap *tap* *tap*

2019 NISEI Illustr. Krembler 3



4

STARGATE

2

PROGRAMMA

☉: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivela le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z/h/r

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

4

4

STARGATE

2

PROGRAMMA

☉: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivela le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z/h/r

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

4

4

STARGATE

2

PROGRAMMA

☉: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivela le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z/h/r

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

4

2

UTAE

1

PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder

X☉: Infrangi X subroutine **code gate**. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

1☉: Infrangi 1 subroutine **code gate**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuale** installate.

1☉: +1 forza.

Canta, canta come desideri il tuo cuore!

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley

5

2

UTAE

1

PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder

X☉: Infrangi X subroutine **code gate**. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

1☉: Infrangi 1 subroutine **code gate**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuale** installate.

1☉: +1 forza.

Canta, canta come desideri il tuo cuore!

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley

5

2

UTAE

1

PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder

X☉: Infrangi X subroutine **code gate**. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

1☉: Infrangi 1 subroutine **code gate**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuale** installate.

1☉: +1 forza.

Canta, canta come desideri il tuo cuore!

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley

5

2

♦LA RESA DEI CONTI



RISORSA

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6

2

♦LA RESA DEI CONTI



RISORSA

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6

2

♦LA RESA DEI CONTI



RISORSA

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6



◆FUENO LO SCHERMITORE

0

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1 **0** su questa risorsa.
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 1 **0** o eliminare questa risorsa.
Gli amici infrangono le tue barriere.



◆FUENO LO SCHERMITORE

0

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1 **0** su questa risorsa.
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 1 **0** o eliminare questa risorsa.
Gli amici infrangono le tue barriere.



◆FUENO LO SCHERMITORE

0

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1 **0** su questa risorsa.
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 1 **0** o eliminare questa risorsa.
Gli amici infrangono le tue barriere.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett 7

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett 7

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett 7



◆IL NICHILISTA

4

RISORSA: Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma **virus**, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.
"...beh io sto ridendo."



◆IL NICHILISTA

4

RISORSA: Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma **virus**, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.
"...beh io sto ridendo."



◆IL NICHILISTA

4

RISORSA: Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma **virus**, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.
"...beh io sto ridendo."

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 8

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 8

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 8



◆TAKA L'IMBROGLIONE

1

RISORSA: Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1 **1** su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.
Gli amici nascondono le tue paure.



◆TAKA L'IMBROGLIONE

1

RISORSA: Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1 **1** su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.
Gli amici nascondono le tue paure.



◆TAKA L'IMBROGLIONE

1

RISORSA: Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1 **1** su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.
Gli amici nascondono le tue paure.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett 9

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett 9

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett 9

<p>1 Az McCaffrey PRODIGIO DELLA MECCANICA</p>  <p>4</p> <p>IDENTITÀ: Cyborg</p> <p>La prima risorsa colpo o contatto, o il primo hardware che installi ogni turno costa 10 in meno.</p> <p>45 "Non mi stai ascoltando." 2019 NISEI Illustr. Luminita Pham</p> <p>15</p>	<p>1 Az McCaffrey PRODIGIO DELLA MECCANICA</p>  <p>4</p> <p>IDENTITÀ: Cyborg</p> <p>La prima risorsa colpo o contatto, o il primo hardware che installi ogni turno costa 10 in meno.</p> <p>45 "Non mi stai ascoltando." 2019 NISEI Illustr. Luminita Pham</p> <p>15</p>	<p>1 Az McCaffrey PRODIGIO DELLA MECCANICA</p>  <p>4</p> <p>IDENTITÀ: Cyborg</p> <p>La prima risorsa colpo o contatto, o il primo hardware che installi ogni turno costa 10 in meno.</p> <p>45 "Non mi stai ascoltando." 2019 NISEI Illustr. Luminita Pham</p> <p>15</p>
---	---	---

<p>2 MAI SENZA UN PIANO B</p>  <p>EVENTO: IncurSIONe</p> <p>Esegui un'incurSIONe su qualsiasi server. Quando tale incurSIONe termina, se non ha avuto successo, puoi eseguire una nuova incurSIONe su quel server, ignorando ogni costo aggiuntivo per eseguirla. Durante la seconda incurSIONe, quando incontri l'ultimo ICE che hai incontrato nella prima incurSIONe, bypassalo.</p> <p>2019 NISEI Illustr. Olie Boldador</p> <p>11</p>	<p>2 MAI SENZA UN PIANO B</p>  <p>EVENTO: IncurSIONe</p> <p>Esegui un'incurSIONe su qualsiasi server. Quando tale incurSIONe termina, se non ha avuto successo, puoi eseguire una nuova incurSIONe su quel server, ignorando ogni costo aggiuntivo per eseguirla. Durante la seconda incurSIONe, quando incontri l'ultimo ICE che hai incontrato nella prima incurSIONe, bypassalo.</p> <p>2019 NISEI Illustr. Olie Boldador</p> <p>11</p>	<p>2 MAI SENZA UN PIANO B</p>  <p>EVENTO: IncurSIONe</p> <p>Esegui un'incurSIONe su qualsiasi server. Quando tale incurSIONe termina, se non ha avuto successo, puoi eseguire una nuova incurSIONe su quel server, ignorando ogni costo aggiuntivo per eseguirla. Durante la seconda incurSIONe, quando incontri l'ultimo ICE che hai incontrato nella prima incurSIONe, bypassalo.</p> <p>2019 NISEI Illustr. Olie Boldador</p> <p>11</p>
--	--	--

<p>0 DIESEL BLUEBERRY!™</p>  <p>EVENTO</p> <p>Guarda le prime 2 carte del tuo stack. Puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack. Pesca 2 carte.</p> <p><i>Le fiamme blu bruciano di più!</i></p> <p>2019 NISEI Illustr. Patrick Burk</p> <p>12</p>	<p>0 DIESEL BLUEBERRY!™</p>  <p>EVENTO</p> <p>Guarda le prime 2 carte del tuo stack. Puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack. Pesca 2 carte.</p> <p><i>Le fiamme blu bruciano di più!</i></p> <p>2019 NISEI Illustr. Patrick Burk</p> <p>12</p>	<p>0 DIESEL BLUEBERRY!™</p>  <p>EVENTO</p> <p>Guarda le prime 2 carte del tuo stack. Puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack. Pesca 2 carte.</p> <p><i>Le fiamme blu bruciano di più!</i></p> <p>2019 NISEI Illustr. Patrick Burk</p> <p>12</p>
---	---	---

1 **INTERRUTTORE**

HARDWARE

Non puoi usare questo hardware durante il turno Corp.

☒: Disconnettiti.

☒: Rimuovi 1 tag.

Ogni volta che un tracciamento inizia durante il tuo turno, puoi ☒ per ridurre la forza base di tracciamento a 0.

Gli interruttori BMI permettono a un Runner di riacciacciarsi senza disconnettersi del tutto. Comodo per una pausa... immediata.

2019 NISEI Illustr. Krembler 13

1 **INTERRUTTORE**

HARDWARE

Non puoi usare questo hardware durante il turno Corp.

☒: Disconnettiti.

☒: Rimuovi 1 tag.

Ogni volta che un tracciamento inizia durante il tuo turno, puoi ☒ per ridurre la forza base di tracciamento a 0.

Gli interruttori BMI permettono a un Runner di riacciacciarsi senza disconnettersi del tutto. Comodo per una pausa... immediata.

2019 NISEI Illustr. Krembler 13

1 **INTERRUTTORE**

HARDWARE

Non puoi usare questo hardware durante il turno Corp.

☒: Disconnettiti.

☒: Rimuovi 1 tag.

Ogni volta che un tracciamento inizia durante il tuo turno, puoi ☒ per ridurre la forza base di tracciamento a 0.

Gli interruttori BMI permettono a un Runner di riacciacciarsi senza disconnettersi del tutto. Comodo per una pausa... immediata.

2019 NISEI Illustr. Krembler 13

1 **♦PORTAFORTUNA**

HARDWARE

Rimuovi questo hardware dal gioco: Impedisci a una capacità Corp di terminare l'incursione. Usa questa capacità solo se hai eseguito un'incursione con successo nel QG in questo turno.

Vuoi vincere un testa o croce? Usa una moneta con due teste.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 14

1 **♦PORTAFORTUNA**

HARDWARE

Rimuovi questo hardware dal gioco: Impedisci a una capacità Corp di terminare l'incursione. Usa questa capacità solo se hai eseguito un'incursione con successo nel QG in questo turno.

Vuoi vincere un testa o croce? Usa una moneta con due teste.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 14

1 **♦PORTAFORTUNA**

HARDWARE

Rimuovi questo hardware dal gioco: Impedisci a una capacità Corp di terminare l'incursione. Usa questa capacità solo se hai eseguito un'incursione con successo nel QG in questo turno.

Vuoi vincere un testa o croce? Usa una moneta con due teste.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 14

2 **♦CAPOLAVORO (v37)**

HARDWARE: Console

+1☐

La prima volta ogni turno che installi un hardware, pesca 1 carta.

Ogni volta che un'incursione inizia, puoi installare un hardware, pagando 1☐ in più.

Limite 1 console per giocatrice.

v35: Molle per la rimozione dispositivi (nuova funzione)
v36: Ridotta potenza alle molle (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 **♦CAPOLAVORO (v37)**

HARDWARE: Console

+1☐

La prima volta ogni turno che installi un hardware, pesca 1 carta.

Ogni volta che un'incursione inizia, puoi installare un hardware, pagando 1☐ in più.

Limite 1 console per giocatrice.

v35: Molle per la rimozione dispositivi (nuova funzione)
v36: Ridotta potenza alle molle (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 **♦CAPOLAVORO (v37)**

HARDWARE: Console

+1☐

La prima volta ogni turno che installi un hardware, pesca 1 carta.

Ogni volta che un'incursione inizia, puoi installare un hardware, pagando 1☐ in più.

Limite 1 console per giocatrice.

v35: Molle per la rimozione dispositivi (nuova funzione)
v36: Ridotta potenza alle molle (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

3 BUKHGALTER



PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

1Q: Infrangi una subroutine sentry.

1Q: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 2Q.

"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

1

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

3 BUKHGALTER



PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

1Q: Infrangi una subroutine sentry.

1Q: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 2Q.

"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

1

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

3 BUKHGALTER



PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

1Q: Infrangi una subroutine sentry.

1Q: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 2Q.

"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

1

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

2 ♦ "BAKLAN" BOCHKIN



RISORSA: Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.

☒: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.

"Ssh, lasciali spettegolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

2019 NISEI Illustr. Janet Bruesselbach 17

2 ♦ "BAKLAN" BOCHKIN



RISORSA: Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.

☒: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.

"Ssh, lasciali spettegolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

2019 NISEI Illustr. Janet Bruesselbach 17

2 ♦ "BAKLAN" BOCHKIN



RISORSA: Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.

☒: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.

"Ssh, lasciali spettegolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

2019 NISEI Illustr. Janet Bruesselbach 17

4 ♦ IL FUORICLASSE



RISORSA: Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.

Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.

"...ma io sono senza eguali"

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

4 ♦ IL FUORICLASSE



RISORSA: Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.

Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.

"...ma io sono senza eguali"

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

4 ♦ IL FUORICLASSE



RISORSA: Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.

Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.

"...ma io sono senza eguali"

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

1 LAT
FREELANCE ETICO



45 2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

1 LAT
FREELANCE ETICO



45 2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

1 LAT
FREELANCE ETICO



45 2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

IDENTITÀ: Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai un numero di carte nel tuo grip pari al numero di carte Corp nel QG, puoi pescare 1 carta.

15

0 A CAPOFITTO



20 2019 NISEI Illustr. Olie Boldador

0 A CAPOFITTO



20 2019 NISEI Illustr. Olie Boldador

0 A CAPOFITTO



20 2019 NISEI Illustr. Olie Boldador

EVENTO: Priorità

Gioca solo come primo ☺.

Ogni volta che installi una carta con costo di installazione pari o superiore a 1 questo turno, pesca 1 carta o ottieni 1Q.

Lo sai quante consegne di cibo mi sono perso questa settimana?

20

3 KHUSYUK



21 2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

3 KHUSYUK



21 2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

3 KHUSYUK



21 2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

EVENTO: IncurSIONe

Esegui un'incurSIONe nella R&S. Se ha successo, invece di accedere a carte, scegli un numero maggiore di 0. Per ogni tua carta installata con un costo stampato di installazione pari a tale numero, rivela 1 carta dalla cima della R&S (massimo 6). Accedi a una delle carte rivelate, poi Corp rimescola la R&S. Non puoi accedere ad altre carte nella R&S in questa incurSIONe.

21

1 LAVORO SPECULATIVO

EVENTO: Colpo

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.
Ottieni 4 \heartsuit e pesca 2 carte.

"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat

2019 NISEI Illustr. Krembler 22

1 LAVORO SPECULATIVO

EVENTO: Colpo

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.
Ottieni 4 \heartsuit e pesca 2 carte.

"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat

2019 NISEI Illustr. Krembler 22

1 LAVORO SPECULATIVO

EVENTO: Colpo

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.
Ottieni 4 \heartsuit e pesca 2 carte.

"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat

2019 NISEI Illustr. Krembler 22

4 ◆SUPERCORRIDOIO

HARDWARE: Console

+2 \heartsuit

La tua mano ha un limite massimo +1.
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2 \heartsuit .

Limite 1 console per giocatrice.
La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆SUPERCORRIDOIO

HARDWARE: Console

+2 \heartsuit

La tua mano ha un limite massimo +1.
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2 \heartsuit .

Limite 1 console per giocatrice.
La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆SUPERCORRIDOIO

HARDWARE: Console

+2 \heartsuit

La tua mano ha un limite massimo +1.
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2 \heartsuit .

Limite 1 console per giocatrice.
La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 23

2 GAUSS

PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.
1 \heartsuit : Infrangi una subroutine barrier.
2 \heartsuit : +2 forza.

Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 24

2 GAUSS

PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.
1 \heartsuit : Infrangi una subroutine barrier.
2 \heartsuit : +2 forza.

Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 24

2 GAUSS

PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.
1 \heartsuit : Infrangi una subroutine barrier.
2 \heartsuit : +2 forza.

Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 24

1 PELANGI



PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Segnalino virus ospitato: Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 25

1 PELANGI



PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Segnalino virus ospitato: Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 25

1 PELANGI



PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Segnalino virus ospitato: Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 25

2 REZEKI



PROGRAMMA

Quando il tuo turno inizia, ottieni 10.

"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat

2019 NISEI Illustr. Jakuza 26

2 REZEKI



PROGRAMMA

Quando il tuo turno inizia, ottieni 10.

"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat

2019 NISEI Illustr. Jakuza 26

2 REZEKI



PROGRAMMA

Quando il tuo turno inizia, ottieni 10.

"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat

2019 NISEI Illustr. Jakuza 26

4 ♦L'ARTISTA



RISORSA: Contatto

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

☉: Ottieni 20.

☉: Installa un programma o un hardware, pagando 10 in meno.

"...poi fammi delineare un quadro."

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 27

4 ♦L'ARTISTA



RISORSA: Contatto

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

☉: Ottieni 20.

☉: Installa un programma o un hardware, pagando 10 in meno.

"...poi fammi delineare un quadro."

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 27

4 ♦L'ARTISTA



RISORSA: Contatto

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

☉: Ottieni 20.

☉: Installa un programma o un hardware, pagando 10 in meno.

"...poi fammi delineare un quadro."

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 27

1 ACCESSO DIRETTO



EVENTO: IncurSIONe

Mentre risolvi quest'evento, l'identità di ogni giocatrice perde tutte le capacità.
Esegui un'incursione in qualsiasi server.
Quando tale incursione termina, puoi rimescolare questo evento nel tuo stack.

Infilati nei condotti sul tetto e continua a strisciare finché non incontri quell'originale network root. Lavoro sporco, lo so, ma funziona meglio che rispettare le regole.

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 28

1 ACCESSO DIRETTO



EVENTO: IncurSIONe

Mentre risolvi quest'evento, l'identità di ogni giocatrice perde tutte le capacità.
Esegui un'incursione in qualsiasi server.
Quando tale incursione termina, puoi rimescolare questo evento nel tuo stack.

Infilati nei condotti sul tetto e continua a strisciare finché non incontri quell'originale network root. Lavoro sporco, lo so, ma funziona meglio che rispettare le regole.

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 28

1 ACCESSO DIRETTO



EVENTO: IncurSIONe

Mentre risolvi quest'evento, l'identità di ogni giocatrice perde tutte le capacità.
Esegui un'incursione in qualsiasi server.
Quando tale incursione termina, puoi rimescolare questo evento nel tuo stack.

Infilati nei condotti sul tetto e continua a strisciare finché non incontri quell'originale network root. Lavoro sporco, lo so, ma funziona meglio che rispettare le regole.

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 28

0 REJIG



EVENTO

Aggiungi un programma o hardware installato al tuo grip. Se lo fai, puoi installare un programma o hardware, pagando X0 in meno. X è pari al costo stampato di installazione della carta disinstallata.

Non ho detto che il tuo hopper sarebbe adatto a trascinare la spazzatura. Ho detto che andrebbe trascinato via come spazzatura.

2019 NISEI Illustr. Krembler 29

0 REJIG



EVENTO

Aggiungi un programma o hardware installato al tuo grip. Se lo fai, puoi installare un programma o hardware, pagando X0 in meno. X è pari al costo stampato di installazione della carta disinstallata.

Non ho detto che il tuo hopper sarebbe adatto a trascinare la spazzatura. Ho detto che andrebbe trascinato via come spazzatura.

2019 NISEI Illustr. Krembler 29

0 REJIG



EVENTO

Aggiungi un programma o hardware installato al tuo grip. Se lo fai, puoi installare un programma o hardware, pagando X0 in meno. X è pari al costo stampato di installazione della carta disinstallata.

Non ho detto che il tuo hopper sarebbe adatto a trascinare la spazzatura. Ho detto che andrebbe trascinato via come spazzatura.

2019 NISEI Illustr. Krembler 29

2 ◆INFORMATORE



RISORSA: Contatto

Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi eliminare una risorsa per nominare un obiettivo. La prossima volta in quest'incursione che accedi a una copia dell'obiettivo nominato, rubalo, ignorando tutti i costi. (Non accedi più a quella carta.)

"Le corporazioni sono fatte di persone; persone normali che fanno i loro turni dalle 6 di mattina alle 6 di sera. Una certa verità e una certa prospettiva, e si potranno riscattare." - Lat

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 30

2 ◆INFORMATORE



RISORSA: Contatto

Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi eliminare una risorsa per nominare un obiettivo. La prossima volta in quest'incursione che accedi a una copia dell'obiettivo nominato, rubalo, ignorando tutti i costi. (Non accedi più a quella carta.)

"Le corporazioni sono fatte di persone; persone normali che fanno i loro turni dalle 6 di mattina alle 6 di sera. Una certa verità e una certa prospettiva, e si potranno riscattare." - Lat

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 30

2 ◆INFORMATORE



RISORSA: Contatto

Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi eliminare una risorsa per nominare un obiettivo. La prossima volta in quest'incursione che accedi a una copia dell'obiettivo nominato, rubalo, ignorando tutti i costi. (Non accedi più a quella carta.)

"Le corporazioni sono fatte di persone; persone normali che fanno i loro turni dalle 6 di mattina alle 6 di sera. Una certa verità e una certa prospettiva, e si potranno riscattare." - Lat

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 30

HB SPECULAMORFO
ITERAZIONE INFINITA

45 IDENTITÀ: Divisione **15**

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 1 Q o intraprendere un'altra azione, pagando 1 Q in meno.

2019 NISEI Illustr: Kira L. Nguyen ♣ 31

HB SPECULAMORFO
ITERAZIONE INFINITA

45 IDENTITÀ: Divisione **15**

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 1 Q o intraprendere un'altra azione, pagando 1 Q in meno.

2019 NISEI Illustr: Kira L. Nguyen ♣ 31

HB SPECULAMORFO
ITERAZIONE INFINITA

45 IDENTITÀ: Divisione **15**

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 1 Q o intraprendere un'altra azione, pagando 1 Q in meno.

2019 NISEI Illustr: Kira L. Nguyen ♣ 31

TEST DI PROVA DELL'ARCHITETTO **4**

2

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

*"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."
- Leadership Aziendale per Principianti*

HB 2019 NISEI Illustr: Krembler ♣ 32

TEST DI PROVA DELL'ARCHITETTO **4**

2

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

*"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."
- Leadership Aziendale per Principianti*

HB 2019 NISEI Illustr: Krembler ♣ 32

TEST DI PROVA DELL'ARCHITETTO **4**

2

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

*"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."
- Leadership Aziendale per Principianti*

HB 2019 NISEI Illustr: Krembler ♣ 32

0 ◆CALVIN B4L3Y

ASSET: Bioroide

Q : Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

HB 2019 NISEI Illustr: Kira L. Nguyen ♣ 33

0 ◆CALVIN B4L3Y

ASSET: Bioroide

Q : Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

HB 2019 NISEI Illustr: Kira L. Nguyen ♣ 33

0 ◆CALVIN B4L3Y

ASSET: Bioroide

Q : Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

HB 2019 NISEI Illustr: Kira L. Nguyen ♣ 33



MATRICE DI NANOINCISIONE

0

ASSET

☉: Ottieni 2Q. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenere 2Q.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroide nasce unico.



2019 NISEI Illustr. Krembler 34



MATRICE DI NANOINCISIONE

0

ASSET

☉: Ottieni 2Q. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenere 2Q.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroide nasce unico.



2019 NISEI Illustr. Krembler 34



MATRICE DI NANOINCISIONE

0

ASSET

☉: Ottieni 2Q. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenere 2Q.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroide nasce unico.



2019 NISEI Illustr. Krembler 34

4 HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un decoder, fracter, o killer.
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conoscono tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

2019 NISEI Illustr. Krembler 35

6

4 HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un decoder, fracter, o killer.
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conoscono tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

2019 NISEI Illustr. Krembler 35

6

4 HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un decoder, fracter, o killer.
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conoscono tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

2019 NISEI Illustr. Krembler 35

6

1 PIENAMENTE OPERATIVO

OPERAZIONE

Ottieni 2Q o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffiata?

2019 NISEI Illustr. Krembler 36

1 PIENAMENTE OPERATIVO

OPERAZIONE

Ottieni 2Q o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffiata?

2019 NISEI Illustr. Krembler 36

1 PIENAMENTE OPERATIVO

OPERAZIONE

Ottieni 2Q o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffiata?

2019 NISEI Illustr. Krembler 36

1 AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

OPERAZIONE: Transazione

Risolvi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2Q.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni ☉.

Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.

2019 NISEI Illustr. Krembler 37

1 AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

OPERAZIONE: Transazione

Risolvi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2Q.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni ☉.

Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.

2019 NISEI Illustr. Krembler 37

1 AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

OPERAZIONE: Transazione

Risolvi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2Q.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni ☉.

Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.

2019 NISEI Illustr. Krembler 37

0 SERVER COLD SITE

MIGLIORIA: Struttura

☉: Colloca 1 segnalino potenza su questa migliona.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1☉ e 1Q per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.

2019 NISEI Illustr. Krembler 38

0 SERVER COLD SITE

MIGLIORIA: Struttura

☉: Colloca 1 segnalino potenza su questa migliona.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1☉ e 1Q per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.

2019 NISEI Illustr. Krembler 38

0 SERVER COLD SITE

MIGLIORIA: Struttura

☉: Colloca 1 segnalino potenza su questa migliona.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1☉ e 1Q per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.

2019 NISEI Illustr. Krembler 38

ITITUTO HYOUBU
CHIAREZZA ASSOLUTA

45 IDENTITÀ: Divisione **15**

La prima volta ogni turno che riveli una carta, ottieni 1Q.

☉: Rivela una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

Nulla di Intentato.

2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

ITITUTO HYOUBU
CHIAREZZA ASSOLUTA

45 IDENTITÀ: Divisione **15**

La prima volta ogni turno che riveli una carta, ottieni 1Q.

☉: Rivela una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

Nulla di Intentato.

2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

ITITUTO HYOUBU
CHIAREZZA ASSOLUTA

45 IDENTITÀ: Divisione **15**

La prima volta ogni turno che riveli una carta, ottieni 1Q.

☉: Rivela una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

Nulla di Intentato.

2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

PROGETTO YAGI-UDA

3



2

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

Segnalino obiettivo ospitato: Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incursione.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough 40

PROGETTO YAGI-UDA

3



2

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

Segnalino obiettivo ospitato: Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incursione.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough 40

PROGETTO YAGI-UDA

3



2

OBIETTIVO: Ricerca

Quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

Segnalino obiettivo ospitato: Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incursione.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough 40

STING!

3



1

OBIETTIVO: Imboscata

Quando una giocatrice riscuote o ruba questo obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

"È la mia indole", disse lo scorpione
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,
Moser University Press

2019 NISEI Illustr. Krembler 41

STING!

3



1

OBIETTIVO: Imboscata

Quando una giocatrice riscuote o ruba questo obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

"È la mia indole", disse lo scorpione
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,
Moser University Press

2019 NISEI Illustr. Krembler 41

STING!

3



1

OBIETTIVO: Imboscata

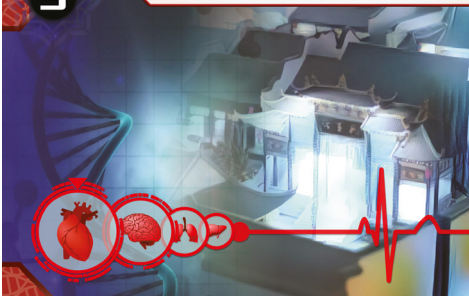
Quando una giocatrice riscuote o ruba questo obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

"È la mia indole", disse lo scorpione
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,
Moser University Press

2019 NISEI Illustr. Krembler 41

PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA

3



ASSET: Struttura

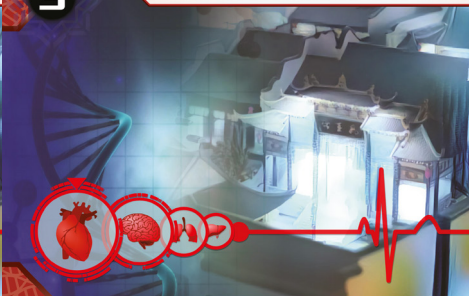
Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 2Q.

Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough 42

PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA

3



ASSET: Struttura

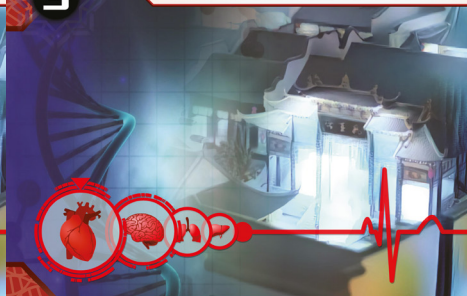
Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 2Q.

Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough 42

PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA

3



ASSET: Struttura

Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 2Q.

Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough 42



2

◆RISONATORE STORGOTICO

ASSET: Ostile

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

☞, segnalino potenza ospitato: Infliggi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne tocca un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei



2

◆RISONATORE STORGOTICO

ASSET: Ostile

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

☞, segnalino potenza ospitato: Infliggi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne tocca un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei



2

◆RISONATORE STORGOTICO

ASSET: Ostile

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

☞, segnalino potenza ospitato: Infliggi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne tocca un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei



5

SAISENTAN

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infliggi 1 danno di rete.

- ↳ Infliggi 1 danno di rete.
- ↳ Infliggi 1 danno di rete.
- ↳ Infliggi 1 danno di rete.

ICE: Sentry - AP - Osservatore

2019 NISEI Illustr. Krembler



5

SAISENTAN

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infliggi 1 danno di rete.

- ↳ Infliggi 1 danno di rete.
- ↳ Infliggi 1 danno di rete.
- ↳ Infliggi 1 danno di rete.

ICE: Sentry - AP - Osservatore

2019 NISEI Illustr. Krembler



5

SAISENTAN

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infliggi 1 danno di rete.

- ↳ Infliggi 1 danno di rete.
- ↳ Infliggi 1 danno di rete.
- ↳ Infliggi 1 danno di rete.

ICE: Sentry - AP - Osservatore

2019 NISEI Illustr. Krembler



4

IMMAGINE COMPLETA

OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infliggi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.



4

IMMAGINE COMPLETA

OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infliggi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.



4

IMMAGINE COMPLETA


OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infliggi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.

1 ◆LETHEIA NISEI




MIGLIORIA: Psi - Clone

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 00, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) ♣ 46

1 ◆LETHEIA NISEI



MIGLIORIA: Psi - Clone

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 00, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) ♣ 46

1 ◆LETHEIA NISEI



MIGLIORIA: Psi - Clone

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 00, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) ♣ 46

EDIZIONE RIMASTERIZZATA

4



2

OBIETTIVO: Espansione

Quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre lì ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettranti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Deivis Goetten ♣ 47

EDIZIONE RIMASTERIZZATA

4



2

OBIETTIVO: Espansione

Quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre lì ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettranti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Deivis Goetten ♣ 47

EDIZIONE RIMASTERIZZATA

4



2

OBIETTIVO: Espansione

Quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre lì ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettranti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Deivis Goetten ♣ 47

1 MISSIONE DEL GIORNO



ASSET

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo in questo server, ottiene 20.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 30 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

3

2019 NISEI Illustr. Krembler ♣ 48

1 MISSIONE DEL GIORNO



ASSET

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo in questo server, ottiene 20.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 30 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

3

2019 NISEI Illustr. Krembler ♣ 48

1 MISSIONE DEL GIORNO



ASSET

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo in questo server, ottiene 20.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 30 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

3

2019 NISEI Illustr. Krembler ♣ 48



ABBONAMENTO A PIÙ LIVELLI

ASSET: Pubblicità

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 1Q.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!



ABBONAMENTO A PIÙ LIVELLI

ASSET: Pubblicità

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 1Q.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!



ABBONAMENTO A PIÙ LIVELLI

ASSET: Pubblicità

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 1Q.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins 49

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins 49

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins 49

1 CONGRATULAZIONI!

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 1Q.
↳ Ottieni 2Q. Runner ottiene 1Q.
Sei il MILIARDESIMO visitatore!

ICE: Code Gate - Pubblicità

2019 NISEI Illustr. Akira J. Mitchell 50

1 CONGRATULAZIONI!

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 1Q.
↳ Ottieni 2Q. Runner ottiene 1Q.
Sei il MILIARDESIMO visitatore!

ICE: Code Gate - Pubblicità

2019 NISEI Illustr. Akira J. Mitchell 50

1 CONGRATULAZIONI!

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 1Q.
↳ Ottieni 2Q. Runner ottiene 1Q.
Sei il MILIARDESIMO visitatore!

ICE: Code Gate - Pubblicità

2019 NISEI Illustr. Akira J. Mitchell 50

0 LOOT BOX

↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 2Q.
↳ Rivela le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbista molto determinato.

ICE: Trappola

2019 NISEI Illustr. Krenmbler 51

0 LOOT BOX

↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 2Q.
↳ Rivela le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbista molto determinato.

ICE: Trappola

2019 NISEI Illustr. Krenmbler 51

0 LOOT BOX

↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 2Q.
↳ Rivela le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbista molto determinato.

ICE: Trappola

2019 NISEI Illustr. Krenmbler 51

3 FOCUS GROUP

OPERAZIONE

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta, poi rivela il grip. Puoi pagare X0 per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.

"Ci daranno da mangiare, vero?"

2019 NISEI Illustr. Dimik 52

3 FOCUS GROUP

OPERAZIONE

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta, poi rivela il grip. Puoi pagare X0 per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.

"Ci daranno da mangiare, vero?"

2019 NISEI Illustr. Dimik 52

3 FOCUS GROUP

OPERAZIONE

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta, poi rivela il grip. Puoi pagare X0 per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.

"Ci daranno da mangiare, vero?"

2019 NISEI Illustr. Dimik 52

4 GAME OVER

OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando 30 per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.

È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.

2019 NISEI Illustr. Krembler 53

4 GAME OVER

OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando 30 per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.

È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.

2019 NISEI Illustr. Krembler 53

4 GAME OVER

OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando 30 per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.

È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.

2019 NISEI Illustr. Krembler 53

0 AUMENTO DELLA DROP RATE

MIGLIORIA: Imboscata

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.

Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.

Occasione Ultra-Mitica ↑!↑!↑! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler 54

0 AUMENTO DELLA DROP RATE

MIGLIORIA: Imboscata

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.

Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.

Occasione Ultra-Mitica ↑!↑!↑! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler 54

0 AUMENTO DELLA DROP RATE

MIGLIORIA: Imboscata

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.

Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.

Occasione Ultra-Mitica ↑!↑!↑! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler 54



TRUST DISMESSO

3

1

OBIETTIVO

Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 50 e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.

Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.

2019 NISEI Illustr. Krembler 55



TRUST DISMESSO

3

1

OBIETTIVO

Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 50 e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.

Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.

2019 NISEI Illustr. Krembler 55



TRUST DISMESSO

3

1

OBIETTIVO

Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 50 e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.

Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.

2019 NISEI Illustr. Krembler 55



DISPIEGO DI DRONI SDS

5

3

OBIETTIVO: Sicurezza

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.

Quando riscuoti quest'obiettivo, elimina un programma installato.

"I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."

- Comandante "Pizzicoso" Wilson

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 56



DISPIEGO DI DRONI SDS

5

3

OBIETTIVO: Sicurezza

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.

Quando riscuoti quest'obiettivo, elimina un programma installato.

"I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."

- Comandante "Pizzicoso" Wilson

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 56



DISPIEGO DI DRONI SDS

5

3

OBIETTIVO: Sicurezza

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.

Quando riscuoti quest'obiettivo, elimina un programma installato.

"I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."

- Comandante "Pizzicoso" Wilson

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 56



UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI

0

ASSET

🗑️, 🗑️, 🗑️: Ottieni 60. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.

"C'è un nonsoché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 57



UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI

0

ASSET

🗑️, 🗑️, 🗑️: Ottieni 60. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.

"C'è un nonsoché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 57



UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI

0

ASSET

🗑️, 🗑️, 🗑️: Ottieni 60. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.

"C'è un nonsoché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 57

3 **AFSHAR**

ICE: Code Gate

Mentre questo ICE protegge il QG, Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

- ↳ Runner perde 2Q.
- ↳ Termina l'incursione.

Si compie una scelta. La funzione d'onda crolla.

2019 NISEI Illustr. Krembler



3 **AFSHAR**

ICE: Code Gate

Mentre questo ICE protegge il QG, Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

- ↳ Runner perde 2Q.
- ↳ Termina l'incursione.

Si compie una scelta. La funzione d'onda crolla.

2019 NISEI Illustr. Krembler



3 **AFSHAR**

ICE: Code Gate

Mentre questo ICE protegge il QG, Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

- ↳ Runner perde 2Q.
- ↳ Termina l'incursione.

Si compie una scelta. La funzione d'onda crolla.

2019 NISEI Illustr. Krembler



3 **ARENARIA**

ICE: Barrier

Quando Runner incontra questo ICE, colloca 1 segnalino virus su di esso.

Questo ICE ha forza -1 per ogni segnalino virus ospitato.

- ↳ Termina l'incursione.

Efficace, Economico, Durevole. Scegline due.

2019 NISEI Illustr. Krembler



3 **ARENARIA**

ICE: Barrier

Quando Runner incontra questo ICE, colloca 1 segnalino virus su di esso.

Questo ICE ha forza -1 per ogni segnalino virus ospitato.

- ↳ Termina l'incursione.

Efficace, Economico, Durevole. Scegline due.

2019 NISEI Illustr. Krembler



3 **ARENARIA**

ICE: Barrier

Quando Runner incontra questo ICE, colloca 1 segnalino virus su di esso.

Questo ICE ha forza -1 per ogni segnalino virus ospitato.

- ↳ Termina l'incursione.

Efficace, Economico, Durevole. Scegline due.

2019 NISEI Illustr. Krembler



7 **TRABUCCO**

ICE: Sentry - Illicito - Destroyer - Tracer

Quando materializzi questo ICE, ricevi 1 pubblicità negativa.

- ↳ Elimina 1 carta Runner installata.
- ↳ **Tracciamento[6]** - Se ha successo, Runner non può rubare o eliminare carte Corp per la durata dell'incursione.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough



7 **TRABUCCO**

ICE: Sentry - Illicito - Destroyer - Tracer

Quando materializzi questo ICE, ricevi 1 pubblicità negativa.

- ↳ Elimina 1 carta Runner installata.
- ↳ **Tracciamento[6]** - Se ha successo, Runner non può rubare o eliminare carte Corp per la durata dell'incursione.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough



7 **TRABUCCO**

ICE: Sentry - Illicito - Destroyer - Tracer

Quando materializzi questo ICE, ricevi 1 pubblicità negativa.

- ↳ Elimina 1 carta Runner installata.
- ↳ **Tracciamento[6]** - Se ha successo, Runner non può rubare o eliminare carte Corp per la durata dell'incursione.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough



1 **DIFENDI E PROTEGGI**

OPERAZIONE: Doppio

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ②.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 3① in meno.

Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.
- Il Mantra SecTech

2019 NISEI Illustr. Krembler 61

1 **DIFENDI E PROTEGGI**

OPERAZIONE: Doppio

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ②.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 3① in meno.

Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.
- Il Mantra SecTech

2019 NISEI Illustr. Krembler 61

1 **DIFENDI E PROTEGGI**

OPERAZIONE: Doppio

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ②.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 3① in meno.

Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.
- Il Mantra SecTech

2019 NISEI Illustr. Krembler 61

0 **◆SERVIZIO RIDOTTO**

MIGLIORIA

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 4① per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 2① per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler 62

0 **◆SERVIZIO RIDOTTO**

MIGLIORIA

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 4① per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 2① per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler 62

0 **◆SERVIZIO RIDOTTO**

MIGLIORIA

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 4① per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 2① per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler 62

4 **AUDIT DI VULNERABILITÀ**

3

OBIETTIVO: Ricerca

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 63

4 **AUDIT DI VULNERABILITÀ**

3

OBIETTIVO: Ricerca

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 63

4 **AUDIT DI VULNERABILITÀ**

3

OBIETTIVO: Ricerca

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 63



ASSET: Pubblicità

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."

- Elizabeth Mills



2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 54

ASSET: Pubblicità

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."

- Elizabeth Mills



2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 54

ASSET: Pubblicità

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."

- Elizabeth Mills



2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova 54

0 **BRINA**

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

↳ Runner perde 1Q.

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins 65

0 **BRINA**

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

↳ Runner perde 1Q.

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins 65

0 **BRINA**

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

↳ Runner perde 1Q.

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins 65