



マグヌム・オプス

リールが音を立てて止まる。「777」シミュレート上のアバターの白光は、そのエネルギーをアイスの背後のサーバーに吸い取られた。そして引きずり込まれていって、あふれかえるウィジェット群のきらめきの燃料となった。サーバーがまぶしく光り始める前から手ぐすね引いていたスペースには、用心深そうに見えた侵入者がなすすべなく浮かんでいた。

クロエはもっと近くで見ようと身を乗り出しながら、その目を輝かせた。「あなたに夢中になっちゃった。ミクス・ホリック」

「言ったでしょう、ミス・バートラム。これが我が『大いなる作』……マグヌム・オプスであると」

このPDFは100%のサイズで、余白なしで印刷してください。

労働者の権利

イベント

スタックの一番上から3枚のカードをトラッシュする。ヒープのカード3枚をスタックに加えシャッフルする。カードを1枚引く。このイベントをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

デザイン：Mike Sheehan (2017年欧洲チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Krembler

④ 1

労働者の権利

イベント

スタックの一番上から3枚のカードをトラッシュする。ヒープのカード3枚をスタックに加えシャッフルする。カードを1枚引く。このイベントをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

デザイン：Mike Sheehan (2017年欧洲チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Krembler

④ 1

労働者の権利

イベント

スタックの一番上から3枚のカードをトラッシュする。ヒープのカード3枚をスタックに加えシャッフルする。カードを1枚引く。このイベントをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

デザイン：Mike Sheehan (2017年欧洲チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Krembler

④ 1

クラウドファンディング

リソース：裏世界-仮想

君がこのリソースをインストールした時、3Qをこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュし、そしてカードを1枚引く。

君のターンの開始時、このリソースから1Qを受け取る。

君のターンの終了時、このターンに最低でも3回ランを成功させていて、かつこのカードがヒープにある場合、すべてのコストを無視してこれをインストールしてよい。

デザイン：Sam Suied (2017年ジンコン・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

④ 2

クラウドファンディング

リソース：裏世界-仮想

君がこのリソースをインストールした時、3Qをこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュし、そしてカードを1枚引く。

君のターンの開始時、このリソースから1Qを受け取る。

君のターンの終了時、このターンに最低でも3回ランを成功させていて、かつこのカードがヒープにある場合、すべてのコストを無視してこれをインストールしてよい。

デザイン：Sam Suied (2017年ジンコン・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

④ 2

クラウドファンディング

リソース：裏世界-仮想

君がこのリソースをインストールした時、3Qをこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュし、そしてカードを1枚引く。

君のターンの開始時、このリソースから1Qを受け取る。

君のターンの終了時、このターンに最低でも3回ランを成功させていて、かつこのカードがヒープにある場合、すべてのコストを無視してこれをインストールしてよい。

デザイン：Sam Suied (2017年ジンコン・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

④ 2

2 •塞栓

強化

君のターンの開始時、1Qを支払うことで、この強化にパワーカウンターを1つ置いてよい。

ランナーがランに成功するたび、この強化からパワーカウンターを1つ取り除く。

搭載されているパワーカウンター1つ：ランの終了。この能力の使用はこのサーバーへのラン中にのみ。

デザイン：Dan D'Argenio (2016年ジンコン・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

④ 3

2 •塞栓

強化

君のターンの開始時、1Qを支払うことで、この強化にパワーカウンターを1つ置いてよい。

ランナーがランに成功するたび、この強化からパワーカウンターを1つ取り除く。

搭載されているパワーカウンター1つ：ランの終了。この能力の使用はこのサーバーへのラン中にのみ。

デザイン：Dan D'Argenio (2016年ジンコン・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

④ 3

2 •塞栓

強化

君のターンの開始時、1Qを支払うことで、この強化にパワーカウンターを1つ置いてよい。

ランナーがランに成功するたび、この強化からパワーカウンターを1つ取り除く。

搭載されているパワーカウンター1つ：ランの終了。この能力の使用はこのサーバーへのラン中にのみ。

デザイン：Dan D'Argenio (2016年ジンコン・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

④ 3

スロットマシン

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、そのランナーはスタックの一番上のカードを一番下に置き、その後に君はスタックの一番上から3枚のカードを公開する。

- ランナーは3Qを失う。
- このエンカウントの開始時において、1つのカードタイプを共有する2枚以上のカードを公開していたなら、3Qを得る。
- このエンカウントの開始時において、1つのカードタイプを共有する3枚以上のカードを公開していたなら、インストール状態のカード1枚の上にアドバンストーケンを3つ置く。

デザイン : Jess Horrig (2017年世界チャンピオン)

3
アイス : ロードゲー

3
アイス : ロードゲー

3
アイス : ロードゲー

ボーダーコントロール

君: ランの終了。この能力の使用はこのサーバーへのラン中にのみ。

- このサーバーを守っているアイス1つにつき、1Qを得る。
- ランの終了。

デザイン : Chris Dyer (2016年世界チャンピオン)

4
アイス : バリア

4
アイス : バリア

4
アイス : バリア

適時的一般公開

君: この計画書を得点した時、これの上に計画カウンターを1つ置く。

搭載されている計画カウンター1つ: HQかアーカイブのアイスを1つ、サーバー1つを守っている任意の位置に、すべてのコストを無視してインストールする。

デザイン : Dan D'Argenio (2015年世界チャンピオン)

2
計画書 : 構想

2
計画書 : 構想

2
計画書 : 構想

マグヌム・オプス

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、そのランナーはスタックの一番上のカードを一番下に置き、その後に君はスタックの一番上から3枚のカードを公開する。

- ランナーは3Qを失う。
- このエンカウントの開始時において、1つのカードタイプを共有する2枚以上のカードを公開していたなら、3Qを得る。
- このエンカウントの開始時において、1つのカードタイプを共有する3枚以上のカードを公開していたなら、インストール状態のカード1枚の上にアドバンストーケンを3つ置く。

デザイン : Jess Horrig (2017年世界チャンピオン)

3
アイス : ロードゲー

3
アイス : ロードゲー

3
アイス : ロードゲー

ボーダーコントロール

君: ランの終了。この能力の使用はこのサーバーへのラン中にのみ。

- このサーバーを守っているアイス1つにつき、1Qを得る。
- ランの終了。

デザイン : Chris Dyer (2016年世界チャンピオン)

4
アイス : バリア

4
アイス : バリア

4
アイス : バリア

適時的一般公開

君: この計画書を得点した時、これの上に計画カウンターを1つ置く。

搭載されている計画カウンター1つ: HQかアーカイブのアイスを1つ、サーバー1つを守っている任意の位置に、すべてのコストを無視してインストールする。

デザイン : Dan D'Argenio (2015年世界チャンピオン)

2
計画書 : 構想

2
計画書 : 構想

2
計画書 : 構想