



ダウンフォール

前触れなし。青天の、いや、夜空の霹靂だった。らんらんと輝くニュー・アンゼルス
のネオンどもの光は、赤道の黄昏じみた速度で都市を突っ切る。事態はぶっ壊れ
ながら、秩序なく進行していく。あるはずのない船のドライブフレームのよう
に、ストロボ・ライトは真上から降り注ぐ。マンタでは、カーボンの雨のかけ
らが窓を粉々にし、次々と落下していくホッパーは溶け、ねじれ、悩ましげ
に象られていった。カヤンベは、何かが惑星大のギターを気まぐれに爪弾く
かのように、骨振動で揺れ鳴いた。

夢と信仰、そして強化バッキーウィーブによって織りなされた、か細い糸に
世界はぶらさがっている。その糸のか細さに誰も気づくことはない...誰かに
糸が切られちまう、その時まで。

このPDFは100%のサイズで、余白なしで印刷してください。

2 孤立

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

7Qを得る。

一人の時間が長引くにつれ辛さが増すのだとホシコは思った。時と共に雑音は高まる。

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream

2 孤立

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

7Qを得る。

一人の時間が長引くにつれ辛さが増すのだとホシコは思った。時と共に雑音は高まる。

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream

2 孤立

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

7Qを得る。

一人の時間が長引くにつれ辛さが増すのだとホシコは思った。時と共に雑音は高まる。

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash, Deep Dream

4 ◆デモリッシャー

ハードウェア：コンソール

+1Q

コーポの各カードのトラッシュコストは1下がる。

各ターン、コーポのカードを君が最初にトラッシュした時、1Qを得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

手順1：問題に取り組む。
手順2：問題なし！

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador

4 ◆デモリッシャー

ハードウェア：コンソール

+1Q

コーポの各カードのトラッシュコストは1下がる。

各ターン、コーポのカードを君が最初にトラッシュした時、1Qを得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

手順1：問題に取り組む。
手順2：問題なし！

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador

4 ◆デモリッシャー

ハードウェア：コンソール

+1Q

コーポの各カードのトラッシュコストは1下がる。

各ターン、コーポのカードを君が最初にトラッシュした時、1Qを得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

手順1：問題に取り組む。
手順2：問題なし！

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador

2 チゼル

プログラム：ウィルス

アイス1つの上のみインストールする。

搭載されているウィルスカウンター1つにつき、ホストのアイスは強度-1を持つ。

ホストのアイスにエンカウントした時、その強度が0以下である場合、それをトラッシュする。そうでなければ、このプログラムにウィルスカウンターを1つ置く。

(ザック) (ザック) (ザック)

2019 NISEI Illus. Krembler

2 チゼル

プログラム：ウィルス

アイス1つの上のみインストールする。

搭載されているウィルスカウンター1つにつき、ホストのアイスは強度-1を持つ。

ホストのアイスにエンカウントした時、その強度が0以下である場合、それをトラッシュする。そうでなければ、このプログラムにウィルスカウンターを1つ置く。

(ザック) (ザック) (ザック)

2019 NISEI Illus. Krembler

2 チゼル

プログラム：ウィルス

アイス1つの上のみインストールする。

搭載されているウィルスカウンター1つにつき、ホストのアイスは強度-1を持つ。

ホストのアイスにエンカウントした時、その強度が0以下である場合、それをトラッシュする。そうでなければ、このプログラムにウィルスカウンターを1つ置く。

(ザック) (ザック) (ザック)

2019 NISEI Illus. Krembler

4 スターゲート



プログラム

④: R&Dにラン。成功した場合、カードにアクセスするかわりに、R&Dの一番上から3枚のカードを公開する。公開されたカードのうち1枚をトラッシュする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「ネット空間は抽象的で、脆弱な理解を他愛無い嘘で保護する。自分の限界を定めるな」 — z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4 スターゲート



プログラム

④: R&Dにラン。成功した場合、カードにアクセスするかわりに、R&Dの一番上から3枚のカードを公開する。公開されたカードのうち1枚をトラッシュする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「ネット空間は抽象的で、脆弱な理解を他愛無い嘘で保護する。自分の限界を定めるな」 — z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4 スターゲート



プログラム

④: R&Dにラン。成功した場合、カードにアクセスするかわりに、R&Dの一番上から3枚のカードを公開する。公開されたカードのうち1枚をトラッシュする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「ネット空間は抽象的で、脆弱な理解を他愛無い嘘で保護する。自分の限界を定めるな」 — z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

2 ウタエ



プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

XQ: コードゲートのサブルーチンをX個ブレイクする。この能力の使用はランごとに一度のみ。

1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は**仮想**のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

1Q: 強度+1。

唄え、唄え、心の願うままに!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

2 ウタエ



プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

XQ: コードゲートのサブルーチンをX個ブレイクする。この能力の使用はランごとに一度のみ。

1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は**仮想**のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

1Q: 強度+1。

唄え、唄え、心の願うままに!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

2 ウタエ



プログラム: アイスプレイヤー-デコーダー

XQ: コードゲートのサブルーチンをX個ブレイクする。この能力の使用はランごとに一度のみ。

1Q: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は**仮想**のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

1Q: 強度+1。

唄え、唄え、心の願うままに!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

2 ◆クライマックスの決戦



リソース

君のターンの開始時、このリソースをゲームから取り除く。アイスに守られているサーバーを1つ選ぶ。コーボはそのサーバーを守っているアイスを1つトラッシュしてよい。そのコーボがそうしなかった場合、このターン、R&DかHQのカードに最初にアクセスした時、そのサーバーのカードに追加で2枚アクセスする。

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

2 ◆クライマックスの決戦



リソース

君のターンの開始時、このリソースをゲームから取り除く。アイスに守られているサーバーを1つ選ぶ。コーボはそのサーバーを守っているアイスを1つトラッシュしてよい。そのコーボがそうしなかった場合、このターン、R&DかHQのカードに最初にアクセスした時、そのサーバーのカードに追加で2枚アクセスする。

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

2 ◆クライマックスの決戦



リソース

君のターンの開始時、このリソースをゲームから取り除く。アイスに守られているサーバーを1つ選ぶ。コーボはそのサーバーを守っているアイスを1つトラッシュしてよい。そのコーボがそうしなかった場合、このターン、R&DかHQのカードに最初にアクセスした時、そのサーバーのカードに追加で2枚アクセスする。

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)



◆フェンサー・フェノ

0

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時が計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

ランを成功させるたび、そのランの残りの間、君は搭載されているクレジットを消費してよい。君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「1Qを支払う」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達があなただの壁を破る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

7



◆フェンサー・フェノ

0

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時が計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

ランを成功させるたび、そのランの残りの間、君は搭載されているクレジットを消費してよい。君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「1Qを支払う」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達があなただの壁を破る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

7



◆フェンサー・フェノ

0

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時が計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

ランを成功させるたび、そのランの残りの間、君は搭載されているクレジットを消費してよい。君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「1Qを支払う」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達があなただの壁を破る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

7



◆虚無主義者

4

リソース：コネ-裏世界

各ターン、ウィルスのプログラムを最初にインストールした時、このリソースにウィルスカウンターを2つ置く。

君のターンの開始時、君のインストール状態のカードから望むウィルスカウンターを2つ取り除いてよい。そうした場合、コーボがR&Dの一番上のカードをトラッシュしないかぎり、君はカードを2枚引く。

「……ま、俺は笑ってるぜ」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8



◆虚無主義者

4

リソース：コネ-裏世界

各ターン、ウィルスのプログラムを最初にインストールした時、このリソースにウィルスカウンターを2つ置く。

君のターンの開始時、君のインストール状態のカードから望むウィルスカウンターを2つ取り除いてよい。そうした場合、コーボがR&Dの一番上のカードをトラッシュしないかぎり、君はカードを2枚引く。

「……ま、俺は笑ってるぜ」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8



◆虚無主義者

4

リソース：コネ-裏世界

各ターン、ウィルスのプログラムを最初にインストールした時、このリソースにウィルスカウンターを2つ置く。

君のターンの開始時、君のインストール状態のカードから望むウィルスカウンターを2つ取り除いてよい。そうした場合、コーボがR&Dの一番上のカードをトラッシュしないかぎり、君はカードを2枚引く。

「……ま、俺は笑ってるぜ」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8



◆トリックスター・タカ

1

リソース：ステルス-仲間-仮想

君のターンの開始時が計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットはプログラムの使用へ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「タグを1つ受ける」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達があなただの恐れを覆う。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

9



◆トリックスター・タカ

1

リソース：ステルス-仲間-仮想

君のターンの開始時が計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットはプログラムの使用へ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「タグを1つ受ける」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達があなただの恐れを覆う。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

9



◆トリックスター・タカ

1

リソース：ステルス-仲間-仮想

君のターンの開始時が計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。

搭載されているクレジットはプログラムの使用へ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「タグを1つ受ける」が「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。

友達があなただの恐れを覆う。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

9

1 アズ・マキャフリー
メカの神童

ID: サイボーグ

各ターン、最初にインストールする仕事のリソースか、コネのリソースか、ハードウェア1つのコストを10減らしてインストールする。

「聞こえてないだろ」

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45 15

1 アズ・マキャフリー
メカの神童

ID: サイボーグ

各ターン、最初にインストールする仕事のリソースか、コネのリソースか、ハードウェア1つのコストを10減らしてインストールする。

「聞こえてないだろ」

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45 15

1 アズ・マキャフリー
メカの神童

ID: サイボーグ

各ターン、最初にインストールする仕事のリソースか、コネのリソースか、ハードウェア1つのコストを10減らしてインストールする。

「聞こえてないだろ」

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45 15

2 常に二の矢を継げるよう

イベント: ラン

望むサーバーにラン。そのランの終了時、それが失敗していた場合、ランのためのあらゆる追加コストを無視してそのサーバーへ再びランしてよい。一度目のランで最後にエンカウントしたアイスに、二度目のラン中にエンカウントした時、それを迂回する。

「ピンチの時ほど彼女は頼れるってみんな言ってた」
—アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

11

2 常に二の矢を継げるよう

イベント: ラン

望むサーバーにラン。そのランの終了時、それが失敗していた場合、ランのためのあらゆる追加コストを無視してそのサーバーへ再びランしてよい。一度目のランで最後にエンカウントしたアイスに、二度目のラン中にエンカウントした時、それを迂回する。

「ピンチの時ほど彼女は頼れるってみんな言ってた」
—アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

11

2 常に二の矢を継げるよう

イベント: ラン

望むサーバーにラン。そのランの終了時、それが失敗していた場合、ランのためのあらゆる追加コストを無視してそのサーバーへ再びランしてよい。一度目のランで最後にエンカウントしたアイスに、二度目のラン中にエンカウントした時、それを迂回する。

「ピンチの時ほど彼女は頼れるってみんな言ってた」
—アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

11

0 ブルーベリー!™ ディーゼル

イベント

スタックの一番上から2枚のカードを見る。それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。カードを2枚引く。

熱い炎が真っ青に燃える!

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

12

0 ブルーベリー!™ ディーゼル

イベント

スタックの一番上から2枚のカードを見る。それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。カードを2枚引く。

熱い炎が真っ青に燃える!

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

12

0 ブルーベリー!™ ディーゼル

イベント

スタックの一番上から2枚のカードを見る。それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。カードを2枚引く。

熱い炎が真っ青に燃える!

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

12

1 フリップ・スイッチ



ハードウェア
君はこのハードウェアをコーポのターン中に使用できない。
⚪: ジャックアウトする。
⚪: タグを1つ取り除く。
君のターン中にトレースが開始するたび、⚪することで、その基本トレース強度を0に減らしてよい。
BM1スイッチは正規の切断を介さずランナーを浮上させてくれる。休憩(それも今すぐ)が必要なときは、便利だ。

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 フリップ・スイッチ



ハードウェア
君はこのハードウェアをコーポのターン中に使用できない。
⚪: ジャックアウトする。
⚪: タグを1つ取り除く。
君のターン中にトレースが開始するたび、⚪することで、その基本トレース強度を0に減らしてよい。
BM1スイッチは正規の切断を介さずランナーを浮上させてくれる。休憩(それも今すぐ)が必要なときは、便利だ。

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 フリップ・スイッチ



ハードウェア
君はこのハードウェアをコーポのターン中に使用できない。
⚪: ジャックアウトする。
⚪: タグを1つ取り除く。
君のターン中にトレースが開始するたび、⚪することで、その基本トレース強度を0に減らしてよい。
BM1スイッチは正規の切断を介さずランナーを浮上させてくれる。休憩(それも今すぐ)が必要なときは、便利だ。

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 ・ラッキーチャーム



ハードウェア
このハードウェアをゲームから取り除く: 1つのコーポのカードの能力によってランが終了することを妨害する。この能力の使用は、このターンにHQへのランが成功している場合にのみ。
コイントスに勝たいたい? なら、両表のコインを使え。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 ・ラッキーチャーム



ハードウェア
このハードウェアをゲームから取り除く: 1つのコーポのカードの能力によってランが終了することを妨害する。この能力の使用は、このターンにHQへのランが成功している場合にのみ。
コイントスに勝たいたい? なら、両表のコインを使え。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 ・ラッキーチャーム



ハードウェア
このハードウェアをゲームから取り除く: 1つのコーポのカードの能力によってランが終了することを妨害する。この能力の使用は、このターンにHQへのランが成功している場合にのみ。
コイントスに勝たいたい? なら、両表のコインを使え。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

2 ・マスターワーク (v37)



ハードウェア: コンソール
+1□
各ターン、最初にハードウェアを1つインストールした時、カードを1枚引く。
ランが開始するたび、ハードウェアを1つ、支払いを1□増やしてインストールしてよい。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
v35: マウント・イジェクターにスプリング装着 (新機能)
v36: スプリングのパワーを削減 (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 ・マスターワーク (v37)



ハードウェア: コンソール
+1□
各ターン、最初にハードウェアを1つインストールした時、カードを1枚引く。
ランが開始するたび、ハードウェアを1つ、支払いを1□増やしてインストールしてよい。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
v35: マウント・イジェクターにスプリング装着 (新機能)
v36: スプリングのパワーを削減 (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

2 ・マスターワーク (v37)



ハードウェア: コンソール
+1□
各ターン、最初にハードウェアを1つインストールした時、カードを1枚引く。
ランが開始するたび、ハードウェアを1つ、支払いを1□増やしてインストールしてよい。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
v35: マウント・イジェクターにスプリング装着 (新機能)
v36: スプリングのパワーを削減 (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 15

3 **ブガター**



プログラム：アイスプレイヤー-キラー

1Q: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q: 強度+1。

各ターン、君がエンカントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、2Qを得る。

「働け。稼げ。私情は無用だ」
—— “バクラン”・ボチキン

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 **ブガター**



プログラム：アイスプレイヤー-キラー

1Q: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q: 強度+1。

各ターン、君がエンカントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、2Qを得る。

「働け。稼げ。私情は無用だ」
—— “バクラン”・ボチキン

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 **ブガター**



プログラム：アイスプレイヤー-キラー

1Q: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1Q: 強度+1。

各ターン、君がエンカントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、2Qを得る。

「働け。稼げ。私情は無用だ」
—— “バクラン”・ボチキン

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

2 **“バクラン”・ボチキン**



リソース：コネ

各ラン、最初にアイ스에エンカントした時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

☑: エンカントしているアイスの強度が、搭載されているパワーカウンターの数以下である場合、それをデレゾする。タグを1つ受ける。

「ふん、言わせておけ。猫は手前が何の肉を食ったか知ってるもんだ。良心の呵責には抗えん」
—— “バクラン”・ボチキン

17

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17

2 **“バクラン”・ボチキン**



リソース：コネ

各ラン、最初にアイ스에エンカントした時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

☑: エンカントしているアイスの強度が、搭載されているパワーカウンターの数以下である場合、それをデレゾする。タグを1つ受ける。

「ふん、言わせておけ。猫は手前が何の肉を食ったか知ってるもんだ。良心の呵責には抗えん」
—— “バクラン”・ボチキン

17

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17

2 **“バクラン”・ボチキン**



リソース：コネ

各ラン、最初にアイ스에エンカントした時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。

☑: エンカントしているアイスの強度が、搭載されているパワーカウンターの数以下である場合、それをデレゾする。タグを1つ受ける。

「ふん、言わせておけ。猫は手前が何の肉を食ったか知ってるもんだ。良心の呵責には抗えん」
—— “バクラン”・ボチキン

17

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17

4 **◆一流**



リソース：コネ-豪勢

そのターン中に君がこのリソースをインストールしたターンの終了時、カードを4枚引く。

各ターン、最初に君が引く直前の時、スタックの一番上からX枚のカードを見る。うち1枚をスタックの一番下に加える。Xはこれから引くカードの数+1に等しい。

「……だけど、何者も私に及ばない」

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 **◆一流**



リソース：コネ-豪勢

そのターン中に君がこのリソースをインストールしたターンの終了時、カードを4枚引く。

各ターン、最初に君が引く直前の時、スタックの一番上からX枚のカードを見る。うち1枚をスタックの一番下に加える。Xはこれから引くカードの数+1に等しい。

「……だけど、何者も私に及ばない」

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 **◆一流**



リソース：コネ-豪勢

そのターン中に君がこのリソースをインストールしたターンの終了時、カードを4枚引く。

各ターン、最初に君が引く直前の時、スタックの一番上からX枚のカードを見る。うち1枚をスタックの一番下に加える。Xはこれから引くカードの数+1に等しい。

「……だけど、何者も私に及ばない」

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

1 ラット
フリーランスの倫理家



ID: ナチュラル

君のターンの終了時、グリップにあるカードの数がHQにあるカードの数と等しい場合、君はカードを1枚引いてよい。

45 15

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

1 ラット
フリーランスの倫理家



ID: ナチュラル

君のターンの終了時、グリップにあるカードの数がHQにあるカードの数と等しい場合、君はカードを1枚引いてよい。

45 15

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

1 ラット
フリーランスの倫理家



ID: ナチュラル

君のターンの終了時、グリップにあるカードの数がHQにあるカードの数と等しい場合、君はカードを1枚引いてよい。

45 15

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

0 波に乗って



イベント: 先行

君の最初の0としてのみプレイする。

このターン、表記インストールコストが1以上のカードを1枚インストールするたび、カードを1枚引くか、1Qを得る。

今週、私がどれだけフード・デリバリーを受けとり損ねたと思う？

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

0 波に乗って



イベント: 先行

君の最初の0としてのみプレイする。

このターン、表記インストールコストが1以上のカードを1枚インストールするたび、カードを1枚引くか、1Qを得る。

今週、私がどれだけフード・デリバリーを受けとり損ねたと思う？

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

0 波に乗って



イベント: 先行

君の最初の0としてのみプレイする。

このターン、表記インストールコストが1以上のカードを1枚インストールするたび、カードを1枚引くか、1Qを得る。

今週、私がどれだけフード・デリバリーを受けとり損ねたと思う？

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

3 厳粛



イベント: ラン

R&Dにラン。成功した場合、カードにアクセスするかわりに、0より大きい数字を1つ選ぶ。その数字と一致している表記インストールコストを持つインストール状態のカード1枚につき、R&Dのカードを一番上から1枚公開する(最大6枚)。公開されたカードのうち1枚にアクセスし、その後にはコーポはR&Dをシャッフルする。このランで、君はR&Dの中他のカードにアクセスできない。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 厳粛



イベント: ラン

R&Dにラン。成功した場合、カードにアクセスするかわりに、0より大きい数字を1つ選ぶ。その数字と一致している表記インストールコストを持つインストール状態のカード1枚につき、R&Dのカードを一番上から1枚公開する(最大6枚)。公開されたカードのうち1枚にアクセスし、その後にはコーポはR&Dをシャッフルする。このランで、君はR&Dの中他のカードにアクセスできない。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 厳粛



イベント: ラン

R&Dにラン。成功した場合、カードにアクセスするかわりに、0より大きい数字を1つ選ぶ。その数字と一致している表記インストールコストを持つインストール状態のカード1枚につき、R&Dのカードを一番上から1枚公開する(最大6枚)。公開されたカードのうち1枚にアクセスし、その後にはコーポはR&Dをシャッフルする。このランで、君はR&Dの中他のカードにアクセスできない。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

1 スペック・ワーク

イベント：仕事

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトロッシュする。

4Qを得て、そしてカードを2枚引く。

「無駄なプログラムなんてないさ。誰かがどこかでそのコードを使うことだろう。近頃は企業も緊急修正に忙しい」
——ラット

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 スペック・ワーク

イベント：仕事

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトロッシュする。

4Qを得て、そしてカードを2枚引く。

「無駄なプログラムなんてないさ。誰かがどこかでそのコードを使うことだろう。近頃は企業も緊急修正に忙しい」
——ラット

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 スペック・ワーク

イベント：仕事

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトロッシュする。

4Qを得て、そしてカードを2枚引く。

「無駄なプログラムなんてないさ。誰かがどこかでそのコードを使うことだろう。近頃は企業も緊急修正に忙しい」
——ラット

2019 NISEI Illus. Krembler 22

4 ◆スーパーコリドー

ハードウェア：コンソール

+2Q

君は手札上限+1を持つ。

君のターンの終了時、君とコーボが同じ数のクレジットを持つ場合、君は2Qを得てよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

ネットは広大だ。でも、正しいアクセスポートには足を運ぶ価値がある。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆スーパーコリドー

ハードウェア：コンソール

+2Q

君は手札上限+1を持つ。

君のターンの終了時、君とコーボが同じ数のクレジットを持つ場合、君は2Qを得てよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

ネットは広大だ。でも、正しいアクセスポートには足を運ぶ価値がある。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆スーパーコリドー

ハードウェア：コンソール

+2Q

君は手札上限+1を持つ。

君のターンの終了時、君とコーボが同じ数のクレジットを持つ場合、君は2Qを得てよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

ネットは広大だ。でも、正しいアクセスポートには足を運ぶ価値がある。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

2 ガウス

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

このプログラムをインストールした時、このターンの残りの間、これは強度+3を有する。

1Q：バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q：強度+2。

知識ではなく学ぶ姿勢、
持つことではなくたどり着くこと、
それは至上の喜びをもたらすもの。

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 ガウス

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

このプログラムをインストールした時、このターンの残りの間、これは強度+3を有する。

1Q：バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q：強度+2。

知識ではなく学ぶ姿勢、
持つことではなくたどり着くこと、
それは至上の喜びをもたらすもの。

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 ガウス

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

このプログラムをインストールした時、このターンの残りの間、これは強度+3を有する。

1Q：バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

2Q：強度+2。

知識ではなく学ぶ姿勢、
持つことではなくたどり着くこと、
それは至上の喜びをもたらすもの。

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

1 ペランギ



プログラム：ウィルス

このプログラムをインストールした時、ウィルスカウンターをこれに2つ置く。

搭載されているウィルスカウンター1つ：アイス
のサブタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、君がエンカウントしているアイスはそのサブタイプを得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

シソオベの顔を真っ赤にさせるばかりか、オレンジや黄色、緑色にも……

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 ペランギ



プログラム：ウィルス

このプログラムをインストールした時、ウィルスカウンターをこれに2つ置く。

搭載されているウィルスカウンター1つ：アイス
のサブタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、君がエンカウントしているアイスはそのサブタイプを得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

シソオベの顔を真っ赤にさせるばかりか、オレンジや黄色、緑色にも……

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 ペランギ



プログラム：ウィルス

このプログラムをインストールした時、ウィルスカウンターをこれに2つ置く。

搭載されているウィルスカウンター1つ：アイス
のサブタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、君がエンカウントしているアイスはそのサブタイプを得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

シソオベの顔を真っ赤にさせるばかりか、オレンジや黄色、緑色にも……

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

2 レゼキ



プログラム

君のターンの開始時、1Qを得る。

「私たちが支えるのはごく単純なものであり、わけてもいちばん大事なのは、感謝することなんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 レゼキ



プログラム

君のターンの開始時、1Qを得る。

「私たちが支えるのはごく単純なものであり、わけてもいちばん大事なのは、感謝することなんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 レゼキ



プログラム

君のターンの開始時、1Qを得る。

「私たちが支えるのはごく単純なものであり、わけてもいちばん大事なのは、感謝することなんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

4 芸術家



リソース：コネ

このリソースの各能力の使用はターンごとにそれぞれ一度のみずつ。

◎：2Qを得る。

◎：プログラムかハードウェアを1つ、支払いを1Q減らしてインストールする。

「……じゃあ、あなたのために描かせて」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 芸術家



リソース：コネ

このリソースの各能力の使用はターンごとにそれぞれ一度のみずつ。

◎：2Qを得る。

◎：プログラムかハードウェアを1つ、支払いを1Q減らしてインストールする。

「……じゃあ、あなたのために描かせて」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 芸術家



リソース：コネ

このリソースの各能力の使用はターンごとにそれぞれ一度のみずつ。

◎：2Qを得る。

◎：プログラムかハードウェアを1つ、支払いを1Q減らしてインストールする。

「……じゃあ、あなたのために描かせて」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

1 **ダイレクト・アクセス**



イベント：ラン

君がこのイベントを解決しているかぎり、各プレイヤーのIDはすべての能力を失う。望むサーバーにラン。そのランの終了時、このイベントをスタックに加えてシャッフルしてよい。

屋根のダクトに入って、旧ネットワークのルートにぶち当たるまで這って進むのさ。そりゃ汚れ仕事ではあるが、ルールに従うよりうまくいけぞ。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 28

1 **ダイレクト・アクセス**



イベント：ラン

君がこのイベントを解決しているかぎり、各プレイヤーのIDはすべての能力を失う。望むサーバーにラン。そのランの終了時、このイベントをスタックに加えてシャッフルしてよい。

屋根のダクトに入って、旧ネットワークのルートにぶち当たるまで這って進むのさ。そりゃ汚れ仕事ではあるが、ルールに従うよりうまくいけぞ。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 28

1 **ダイレクト・アクセス**



イベント：ラン

君がこのイベントを解決しているかぎり、各プレイヤーのIDはすべての能力を失う。望むサーバーにラン。そのランの終了時、このイベントをスタックに加えてシャッフルしてよい。

屋根のダクトに入って、旧ネットワークのルートにぶち当たるまで這って進むのさ。そりゃ汚れ仕事ではあるが、ルールに従うよりうまくいけぞ。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 28

0 **再調整**



イベント

インストール状態のプログラムがハードウェアを1つグリップに加える。そうした場合、プログラムがハードウェアを1つ、支払いをXG減らしてインストールしてよい。Xはアンインストールされたカードの表記インストールコストに等しい。

お前のホッパーでゴミを運んでこいなんて誰が言ったんだ？お前のホッパーはゴミだから捨ててこいとあたしは言ったのよ。

2019 NISEI Illus. Krembler 29

0 **再調整**



イベント

インストール状態のプログラムがハードウェアを1つグリップに加える。そうした場合、プログラムがハードウェアを1つ、支払いをXG減らしてインストールしてよい。Xはアンインストールされたカードの表記インストールコストに等しい。

お前のホッパーでゴミを運んでこいなんて誰が言ったんだ？お前のホッパーはゴミだから捨ててこいとあたしは言ったのよ。

2019 NISEI Illus. Krembler 29

0 **再調整**



イベント

インストール状態のプログラムがハードウェアを1つグリップに加える。そうした場合、プログラムがハードウェアを1つ、支払いをXG減らしてインストールしてよい。Xはアンインストールされたカードの表記インストールコストに等しい。

お前のホッパーでゴミを運んでこいなんて誰が言ったんだ？お前のホッパーはゴミだから捨ててこいとあたしは言ったのよ。

2019 NISEI Illus. Krembler 29

2 **内部告発者**



リソース：コネ

ランが成功するたび、このリソースをトラッシュすることで、計画書の名前を1つ指定してよい。このランで、指定された名前計画書に次にアクセスした時、すべてのコストを無視してそれを盗む。(君はもうそれにアクセスしていない。)

「企業は人で成り立っている。普通の人たちが一晩中働いている。まっとうな真実にまっとうな批判があれば、償うこともできるんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 30

2 **内部告発者**



リソース：コネ

ランが成功するたび、このリソースをトラッシュすることで、計画書の名前を1つ指定してよい。このランで、指定された名前計画書に次にアクセスした時、すべてのコストを無視してそれを盗む。(君はもうそれにアクセスしていない。)

「企業は人で成り立っている。普通の人たちが一晩中働いている。まっとうな真実にまっとうな批判があれば、償うこともできるんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 30

2 **内部告発者**



リソース：コネ

ランが成功するたび、このリソースをトラッシュすることで、計画書の名前を1つ指定してよい。このランで、指定された名前計画書に次にアクセスした時、すべてのコストを無視してそれを盗む。(君はもうそれにアクセスしていない。)

「企業は人で成り立っている。普通の人たちが一晩中働いている。まっとうな真実にまっとうな批判があれば、償うこともできるんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 30

H:B ミラーモーフ
無限の反復



45 ID: 部署 **15**

君のターンの第三のアクションの完了時、君が第一と第二と第三でそれぞれ異なるアクションを行っていたなら、「1Qを得る」か「さらに異なるアクションを1つ、支払いを1Q減らして行う」をしてよい。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen ♣ 31

H:B ミラーモーフ
無限の反復



45 ID: 部署 **15**

君のターンの第三のアクションの完了時、君が第一と第二と第三でそれぞれ異なるアクションを行っていたなら、「1Qを得る」か「さらに異なるアクションを1つ、支払いを1Q減らして行う」をしてよい。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen ♣ 31

H:B ミラーモーフ
無限の反復



45 ID: 部署 **15**

君のターンの第三のアクションの完了時、君が第一と第二と第三でそれぞれ異なるアクションを行っていたなら、「1Qを得る」か「さらに異なるアクションを1つ、支払いを1Q減らして行う」をしてよい。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen ♣ 31

設計デプロイ試験 **4**



2

計画書：研究

この計画書を得点した時、R&Dの一番上から5枚のカードを見る。「うち1枚のカードを、すべてのコストを無視してインストールしてレゾする」をしてよい。

「発展と競争を励起する早期成功に称賛を」
——ダミーのための企業リーダーシップ

2019 NISEI Illus. Krembler ♣ 32

設計デプロイ試験 **4**



2

計画書：研究

この計画書を得点した時、R&Dの一番上から5枚のカードを見る。「うち1枚のカードを、すべてのコストを無視してインストールしてレゾする」をしてよい。

「発展と競争を励起する早期成功に称賛を」
——ダミーのための企業リーダーシップ

2019 NISEI Illus. Krembler ♣ 32

設計デプロイ試験 **4**



2

計画書：研究

この計画書を得点した時、R&Dの一番上から5枚のカードを見る。「うち1枚のカードを、すべてのコストを無視してインストールしてレゾする」をしてよい。

「発展と競争を励起する早期成功に称賛を」
——ダミーのための企業リーダーシップ

2019 NISEI Illus. Krembler ♣ 32

0 **・カルバン B4L3Y**



資財：バイオロイド

①：カードを2枚引く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君はカードを2枚引いてよい。

ユニット保留中。3つの捜査論理課すべてに於ける潜在的ストレスが78アシモフ。次回メンテナンス・サイクル中に心療セッションを義務付ける。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen ♣ 33

0 **・カルバン B4L3Y**



資財：バイオロイド

①：カードを2枚引く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君はカードを2枚引いてよい。

ユニット保留中。3つの捜査論理課すべてに於ける潜在的ストレスが78アシモフ。次回メンテナンス・サイクル中に心療セッションを義務付ける。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen ♣ 33

0 **・カルバン B4L3Y**



資財：バイオロイド

①：カードを2枚引く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君はカードを2枚引いてよい。

ユニット保留中。3つの捜査論理課すべてに於ける潜在的ストレスが78アシモフ。次回メンテナンス・サイクル中に心療セッションを義務付ける。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen ♣ 33



ナノ微細加工マトリクス

資財

④:2Qを得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君は2Q得てよい。

ナノロボットによるガラス加工規模では、量子機械学によって誤差を指定するのです。シリコン原子はここへ、酸素はそこへ、エルビウムはどこへでも。完全に均一なバイオロイドは生まれません。



ナノ微細加工マトリクス

資財

④:2Qを得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君は2Q得てよい。

ナノロボットによるガラス加工規模では、量子機械学によって誤差を指定するのです。シリコン原子はここへ、酸素はそこへ、エルビウムはどこへでも。完全に均一なバイオロイドは生まれません。



ナノ微細加工マトリクス

資財

④:2Qを得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君は2Q得てよい。

ナノロボットによるガラス加工規模では、量子機械学によって誤差を指定するのです。シリコン原子はここへ、酸素はそこへ、エルビウムはどこへでも。完全に均一なバイオロイドは生まれません。

2019 NISEI Illus. Krembler 34

2019 NISEI Illus. Krembler 34

2019 NISEI Illus. Krembler 34

4 **ハーゲン**

インストール状態のアイスプレイヤー1つにつき、このアイスは強度-1を持つ。

- ↳ デコーダーでもフラクターでもキラーでもないプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ ランの終了。

かつて戦士たちは計略というものを見た。すなわち進むか死かだ。

アイス: バリア-テストロイヤラー



2019 NISEI Illus. Krembler 35

4 **ハーゲン**

インストール状態のアイスプレイヤー1つにつき、このアイスは強度-1を持つ。

- ↳ デコーダーでもフラクターでもキラーでもないプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ ランの終了。

かつて戦士たちは計略というものを見た。すなわち進むか死かだ。

アイス: バリア-テストロイヤラー



2019 NISEI Illus. Krembler 35

4 **ハーゲン**

インストール状態のアイスプレイヤー1つにつき、このアイスは強度-1を持つ。

- ↳ デコーダーでもフラクターでもキラーでもないプログラムを1つトラッシュする。
- ↳ ランの終了。

かつて戦士たちは計略というものを見た。すなわち進むか死かだ。

アイス: バリア-テストロイヤラー



2019 NISEI Illus. Krembler 35

1 **フル稼働**

任務

2Qを得るか、カードを2枚引く。最低1枚のカードが中にありかつ最低1つのアイスに守られている遠隔サーバー1つにつき1回、この手順を繰り返す。

ハースのサーバーの脆弱性は襲撃の直前に対策された。バイオロイドのオラクル連中はそれほど腕がいいのか、それともタレコミがあったのか？



2019 NISEI Illus. Krembler 36

1 **フル稼働**

任務

2Qを得るか、カードを2枚引く。最低1枚のカードが中にありかつ最低1つのアイスに守られている遠隔サーバー1つにつき1回、この手順を繰り返す。

ハースのサーバーの脆弱性は襲撃の直前に対策された。バイオロイドのオラクル連中はそれほど腕がいいのか、それともタレコミがあったのか？



2019 NISEI Illus. Krembler 36

1 **フル稼働**

任務

2Qを得るか、カードを2枚引く。最低1枚のカードが中にありかつ最低1つのアイスに守られている遠隔サーバー1つにつき1回、この手順を繰り返す。

ハースのサーバーの脆弱性は襲撃の直前に対策された。バイオロイドのオラクル連中はそれほど腕がいいのか、それともタレコミがあったのか？



2019 NISEI Illus. Krembler 36

1 レッドレベル・クリアランス



任務：取引

以下より2つを任意の順序で解決する。

- カードを2枚引く。
- 2Qを得る。
- 計画書でないカードを1枚までインストールする。
- ①を得る。

金庫にすべての秘密が隠されているとは限らない。

2019 NISEI Illus. Krembler 37

1 レッドレベル・クリアランス



任務：取引

以下より2つを任意の順序で解決する。

- カードを2枚引く。
- 2Qを得る。
- 計画書でないカードを1枚までインストールする。
- ①を得る。

金庫にすべての秘密が隠されているとは限らない。

2019 NISEI Illus. Krembler 37

1 レッドレベル・クリアランス



任務：取引

以下より2つを任意の順序で解決する。

- カードを2枚引く。
- 2Qを得る。
- 計画書でないカードを1枚までインストールする。
- ①を得る。

金庫にすべての秘密が隠されているとは限らない。

2019 NISEI Illus. Krembler 37

0 コールドサイトサーバー



強化：施設

①：この強化にパワーカウンターを1つ置く。このサーバーにランをするための追加コストとして、搭載されているパワーカウンター1つにつき、ランナーは「1①と1Q」を消費しなければならない。

君のターンの開始時、搭載されているパワーカウンターをすべて取り除く。

ネットは孤独を嫌う。不条理なギャップが要る。

2019 NISEI Illus. Krembler 38

0 コールドサイトサーバー



強化：施設

①：この強化にパワーカウンターを1つ置く。このサーバーにランをするための追加コストとして、搭載されているパワーカウンター1つにつき、ランナーは「1①と1Q」を消費しなければならない。

君のターンの開始時、搭載されているパワーカウンターをすべて取り除く。

ネットは孤独を嫌う。不条理なギャップが要る。

2019 NISEI Illus. Krembler 38

0 コールドサイトサーバー



強化：施設

①：この強化にパワーカウンターを1つ置く。このサーバーにランをするための追加コストとして、搭載されているパワーカウンター1つにつき、ランナーは「1①と1Q」を消費しなければならない。

君のターンの開始時、搭載されているパワーカウンターをすべて取り除く。

ネットは孤独を嫌う。不条理なギャップが要る。

2019 NISEI Illus. Krembler 38

ヒョウブ学会
絶対的明快



45 ID：部署 **15**

各ターン、君が最初にカードを公開した時、1Qを得る。

①：グリップのランダムなカード1枚か、スタックの一番上のカードを公開する。

根掘り葉掘り。

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

ヒョウブ学会
絶対的明快



45 ID：部署 **15**

各ターン、君が最初にカードを公開した時、1Qを得る。

①：グリップのランダムなカード1枚か、スタックの一番上のカードを公開する。

根掘り葉掘り。

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

ヒョウブ学会
絶対的明快



45 ID：部署 **15**

各ターン、君が最初にカードを公開した時、1Qを得る。

①：グリップのランダムなカード1枚か、スタックの一番上のカードを公開する。

根掘り葉掘り。

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

ヤギ・ウダ計画

3



2

計画書：研究

この計画書を得点した時、これに3個より多く置かれたアドバンストークン1個につき、計画カウンターを1個これに置く。

搭載されている計画カウンター1個:HQの中のカード1枚を、「攻撃されているサーバーを守っているカード1枚」か、「攻撃されているサーバーの中のカード1枚」と入れ替える。ランナーはジャックアウトしてよい。この能力の使用はラン中にのみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

ヤギ・ウダ計画

3



2

計画書：研究

この計画書を得点した時、これに3個より多く置かれたアドバンストークン1個につき、計画カウンターを1個これに置く。

搭載されている計画カウンター1個:HQの中のカード1枚を、「攻撃されているサーバーを守っているカード1枚」か、「攻撃されているサーバーの中のカード1枚」と入れ替える。ランナーはジャックアウトしてよい。この能力の使用はラン中にのみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

ヤギ・ウダ計画

3



2

計画書：研究

この計画書を得点した時、これに3個より多く置かれたアドバンストークン1個につき、計画カウンターを1個これに置く。

搭載されている計画カウンター1個:HQの中のカード1枚を、「攻撃されているサーバーを守っているカード1枚」か、「攻撃されているサーバーの中のカード1枚」と入れ替える。ランナーはジャックアウトしてよい。この能力の使用はラン中にのみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

チクリ!

3



1

計画書：待ち伏せ

プレイヤーがこの計画書を盗んだか得点した時、X点のネットダメージを与える。Xは他方のプレイヤーの得点エリアにあるチクリ!の数に1を加えた数に等しい。

「『これが俺の本能だ』とサソリは言った」
——『生命倫理と総合倫理の概念的フレームワーク』
メーザー大学出版

2019 NISEI Illus. Krembler 41

チクリ!

3



1

計画書：待ち伏せ

プレイヤーがこの計画書を盗んだか得点した時、X点のネットダメージを与える。Xは他方のプレイヤーの得点エリアにあるチクリ!の数に1を加えた数に等しい。

「『これが俺の本能だ』とサソリは言った」
——『生命倫理と総合倫理の概念的フレームワーク』
メーザー大学出版

2019 NISEI Illus. Krembler 41

チクリ!

3



1

計画書：待ち伏せ

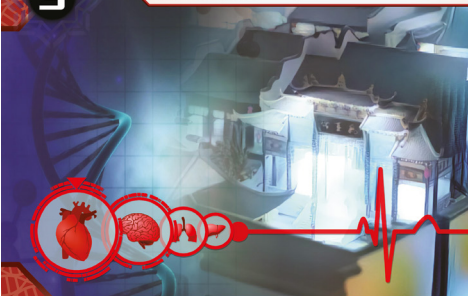
プレイヤーがこの計画書を盗んだか得点した時、X点のネットダメージを与える。Xは他方のプレイヤーの得点エリアにあるチクリ!の数に1を加えた数に等しい。

「『これが俺の本能だ』とサソリは言った」
——『生命倫理と総合倫理の概念的フレームワーク』
メーザー大学出版

2019 NISEI Illus. Krembler 41

公衆健康ポータル

3



3

資材：施設

君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを公開し、そして2Qを得る。

ヒョウブは心理と精神の争いにおける先兵です。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

公衆健康ポータル

3



3

資材：施設

君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを公開し、そして2Qを得る。

ヒョウブは心理と精神の争いにおける先兵です。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

公衆健康ポータル

3



3

資材：施設

君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを公開し、そして2Qを得る。

ヒョウブは心理と精神の争いにおける先兵です。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42



2

◆スーゴチック共振器

資財：敵対

各ターン、ランナーのIDと派閥の一致するカードを(いずれかの場所から)君が最初にトラッシュした時、この資財にパワーカウンターを1つ置く。

④、搭載されているパワーカウンター1つ：1ネットダメージを与える。

「記憶は感情の糸のもつれ。引けばよれ、そしてほどける」

—レティア・ニセイ



2

◆スーゴチック共振器

資財：敵対

各ターン、ランナーのIDと派閥の一致するカードを(いずれかの場所から)君が最初にトラッシュした時、この資財にパワーカウンターを1つ置く。

④、搭載されているパワーカウンター1つ：1ネットダメージを与える。

「記憶は感情の糸のもつれ。引けばよれ、そしてほどける」

—レティア・ニセイ



2

◆スーゴチック共振器

資財：敵対

各ターン、ランナーのIDと派閥の一致するカードを(いずれかの場所から)君が最初にトラッシュした時、この資財にパワーカウンターを1つ置く。

④、搭載されているパワーカウンター1つ：1ネットダメージを与える。

「記憶は感情の糸のもつれ。引けばよれ、そしてほどける」

—レティア・ニセイ



5

サイゼンタン

ランナーがこのアイズにエンカウトした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウトの残りの間、このアイズのサブルーチンによるネットダメージで、そのタイプのカードを君がトラッシュするたび、1ネットダメージを与える。

- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。

アイズ：セントリー対人・オブザーバー



5

サイゼンタン

ランナーがこのアイズにエンカウトした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウトの残りの間、このアイズのサブルーチンによるネットダメージで、そのタイプのカードを君がトラッシュするたび、1ネットダメージを与える。

- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。

アイズ：セントリー対人・オブザーバー



5

サイゼンタン

ランナーがこのアイズにエンカウトした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウトの残りの間、このアイズのサブルーチンによるネットダメージで、そのタイプのカードを君がトラッシュするたび、1ネットダメージを与える。

- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。

アイズ：セントリー対人・オブザーバー



4

イメージの完成

任務：最終-触法

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

直前のターンにランナーがランを成功させていて、かつそのランナーが3点以上の計画ポイントを持つ場合にのみプレイする。

カード名を1つ指定し、その後に1ネットダメージを与える。指定された名前のカードを君がトラッシュした場合、この手順を繰り返す。



4

イメージの完成

任務：最終-触法

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

直前のターンにランナーがランを成功させていて、かつそのランナーが3点以上の計画ポイントを持つ場合にのみプレイする。

カード名を1つ指定し、その後に1ネットダメージを与える。指定された名前のカードを君がトラッシュした場合、この手順を繰り返す。



4

イメージの完成

任務：最終-触法

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

直前のターンにランナーがランを成功させていて、かつそのランナーが3点以上の計画ポイントを持つ場合にのみプレイする。

カード名を1つ指定し、その後に1ネットダメージを与える。指定された名前のカードを君がトラッシュした場合、この手順を繰り返す。

1 **・レティア・ニセイ**



強化：サイクローン

各ラン、最初にランナーがこのサーバーにアプローチした時、君とランナーは秘密裏に0Qか1Qか2Qを支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、この強化をトラッシュすることで、このサーバーを守っている最外殻のアイスにランナーをアプローチさせてよい。

2

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) ☆ 46

1 **・レティア・ニセイ**




強化：サイクローン

各ラン、最初にランナーがこのサーバーにアプローチした時、君とランナーは秘密裏に0Qか1Qか2Qを支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、この強化をトラッシュすることで、このサーバーを守っている最外殻のアイスにランナーをアプローチさせてよい。

2

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) ☆ 46

1 **・レティア・ニセイ**



強化：サイクローン

各ラン、最初にランナーがこのサーバーにアプローチした時、君とランナーは秘密裏に0Qか1Qか2Qを支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、この強化をトラッシュすることで、このサーバーを守っている最外殻のアイスにランナーをアプローチさせてよい。

2

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) ☆ 46

リマスターエディション **4**



2

計画書：拡張

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：インストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。

キャノンラッシュがナーフされて自虐ブロンズがクソ雑魚大好き運営に苦情詰めたおかげで決勝で4勝。余裕でした。

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten ☆ 47

リマスターエディション **4**



2

計画書：拡張

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：インストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。

キャノンラッシュがナーフされて自虐ブロンズがクソ雑魚大好き運営に苦情詰めたおかげで決勝で4勝。余裕でした。

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten ☆ 47

リマスターエディション **4**



2

計画書：拡張

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：インストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。

キャノンラッシュがナーフされて自虐ブロンズがクソ雑魚大好き運営に苦情詰めたおかげで決勝で4勝。余裕でした。

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten ☆ 47

1 **デイリークエスト**



3

資財

君のアクションフェイズ中にのみレゾする。

ランナーがこのサーバーへのランに成功するたび、そのランナーは2Qを得る。

君のターンの開始時、ランナーが直前のターンにこのサーバーへのランを一度も成功させていない場合、君は3Qを得る。

2019 NISEI Illus. Krembler ☆ 48

1 **デイリークエスト**



3

資財

君のアクションフェイズ中にのみレゾする。

ランナーがこのサーバーへのランに成功するたび、そのランナーは2Qを得る。

君のターンの開始時、ランナーが直前のターンにこのサーバーへのランを一度も成功させていない場合、君は3Qを得る。

2019 NISEI Illus. Krembler ☆ 48

1 **デイリークエスト**



3

資財

君のアクションフェイズ中にのみレゾする。

ランナーがこのサーバーへのランに成功するたび、そのランナーは2Qを得る。

君のターンの開始時、ランナーが直前のターンにこのサーバーへのランを一度も成功させていない場合、君は3Qを得る。

2019 NISEI Illus. Krembler ☆ 48



段階的サブスクリプション

0 資財：広告

各ターン、最初にランを開始した時、1Qを得る。

12ヶ月分一括課金特典の衛星リンクで、ライバルに差をつけろ！



段階的サブスクリプション

0 資財：広告

各ターン、最初にランを開始した時、1Qを得る。

12ヶ月分一括課金特典の衛星リンクで、ライバルに差をつけろ！



段階的サブスクリプション

0 資財：広告

各ターン、最初にランを開始した時、1Qを得る。

12ヶ月分一括課金特典の衛星リンクで、ライバルに差をつけろ！

1 **コングラチュレーション!**

ランナーがこのアイスを通じた時、君は1Qを得る。
↳ 2Qを得る。ランナーは1Qを得る。
あなたは十億人目のお客様です！

アイス：コードゲーター-広告

2019 NISEI illus. N. Hopkins

1 **コングラチュレーション!**

ランナーがこのアイスを通じた時、君は1Qを得る。
↳ 2Qを得る。ランナーは1Qを得る。
あなたは十億人目のお客様です！

アイス：コードゲーター-広告

2019 NISEI illus. N. Hopkins

1 **コングラチュレーション!**

ランナーがこのアイスを通じた時、君は1Qを得る。
↳ 2Qを得る。ランナーは1Qを得る。
あなたは十億人目のお客様です！

アイス：コードゲーター-広告

2019 NISEI illus. N. Hopkins

0 **ルート・ボックス**

↳ ランナーが2Qを支払わないかぎり、ランの終了。
↳ スタックの一番上から3枚のカードを公開する。それらカードのうち1枚をグリップに加え、そしてそのインストールコストかプレイコストに等しいクレジットを得る。ランナーはスタックをシャッフルする。このアイスをトラッシュする。

アイス：トラップ

21世紀初頭、多くの国がデジタル・ガチャの規制に乗り出した。しかし、自主的な確率の明記や、何人も有力ロビイストの取り込みにより、NBNの運営する「ゲームネット」は法律の網の目をかいくぐった。

2019 NISEI illus. Krenbler

0 **ルート・ボックス**

↳ ランナーが2Qを支払わないかぎり、ランの終了。
↳ スタックの一番上から3枚のカードを公開する。それらカードのうち1枚をグリップに加え、そしてそのインストールコストかプレイコストに等しいクレジットを得る。ランナーはスタックをシャッフルする。このアイスをトラッシュする。

アイス：トラップ

21世紀初頭、多くの国がデジタル・ガチャの規制に乗り出した。しかし、自主的な確率の明記や、何人も有力ロビイストの取り込みにより、NBNの運営する「ゲームネット」は法律の網の目をかいくぐった。

2019 NISEI illus. Krenbler

0 **ルート・ボックス**

↳ ランナーが2Qを支払わないかぎり、ランの終了。
↳ スタックの一番上から3枚のカードを公開する。それらカードのうち1枚をグリップに加え、そしてそのインストールコストかプレイコストに等しいクレジットを得る。ランナーはスタックをシャッフルする。このアイスをトラッシュする。

アイス：トラップ

21世紀初頭、多くの国がデジタル・ガチャの規制に乗り出した。しかし、自主的な確率の明記や、何人も有力ロビイストの取り込みにより、NBNの運営する「ゲームネット」は法律の網の目をかいくぐった。

2019 NISEI illus. Krenbler

3 フォーカス・グループ



任務

ランナーが直前のターンにランを成功させていた場合にのみプレイする。

カードタイプを1つ選び、その後グリップを公開する。XQを支払うことで、X個のアドバンストークンをインストール状態のカード1枚に置いてよい。Xは選ばれたタイプの公開されたカードの数以下である。

「ケータリングにしましょう?」

2019 NISEI Illus. Dimik ☆ 52

3 フォーカス・グループ



任務

ランナーが直前のターンにランを成功させていた場合にのみプレイする。

カードタイプを1つ選び、その後グリップを公開する。XQを支払うことで、X個のアドバンストークンをインストール状態のカード1枚に置いてよい。Xは選ばれたタイプの公開されたカードの数以下である。

「ケータリングにしましょう?」

2019 NISEI Illus. Dimik ☆ 52

3 フォーカス・グループ



任務

ランナーが直前のターンにランを成功させていた場合にのみプレイする。

カードタイプを1つ選び、その後グリップを公開する。XQを支払うことで、X個のアドバンストークンをインストール状態のカード1枚に置いてよい。Xは選ばれたタイプの公開されたカードの数以下である。

「ケータリングにしましょう?」

2019 NISEI Illus. Dimik ☆ 52

4 ゲーム・オーバー



任務：不正・触法

ランナーが直前のターンに計画書を盗んでいた場合にのみプレイする。

ランナーのカードタイプを1つ選ぶ。アイズプレイカードでないそのタイプのインストール状態のカードをすべてトラッシュする。ランナーは3Qずつの支払いをもって、それらカードのうち望むものがトラッシュされることを妨害してよい。悪名を1つ受ける。

まっくらやみた”。トロールにたへ”られてしまうかもしれない。

2019 NISEI Illus. Krembler ☆ 53

4 ゲーム・オーバー



任務：不正・触法

ランナーが直前のターンに計画書を盗んでいた場合にのみプレイする。

ランナーのカードタイプを1つ選ぶ。アイズプレイカードでないそのタイプのインストール状態のカードをすべてトラッシュする。ランナーは3Qずつの支払いをもって、それらカードのうち望むものがトラッシュされることを妨害してよい。悪名を1つ受ける。

まっくらやみた”。トロールにたへ”られてしまうかもしれない。

2019 NISEI Illus. Krembler ☆ 53

4 ゲーム・オーバー



任務：不正・触法

ランナーが直前のターンに計画書を盗んでいた場合にのみプレイする。

ランナーのカードタイプを1つ選ぶ。アイズプレイカードでないそのタイプのインストール状態のカードをすべてトラッシュする。ランナーは3Qずつの支払いをもって、それらカードのうち望むものがトラッシュされることを妨害してよい。悪名を1つ受ける。

まっくらやみた”。トロールにたへ”られてしまうかもしれない。

2019 NISEI Illus. Krembler ☆ 53

0 ドロップ率上昇



強化：待ち伏せ

ランナーがR&Dでこのカードにアクセスしているかぎり、そのランナーはこれを公開しなければならない。

ランナーがこのカードにアクセスした時、そのランナーがタグを1つ受けないかぎり、悪名を1つ取り除く。

ウルトラ神話レアのチャンス↑↑↑↑↑! ヴォーバル・トミーガン[エピック]と縞模様のスーツ[コスメティック]のドロ率が10倍! 今ならもらえる!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler ☆ 54

0 ドロップ率上昇



強化：待ち伏せ

ランナーがR&Dでこのカードにアクセスしているかぎり、そのランナーはこれを公開しなければならない。

ランナーがこのカードにアクセスした時、そのランナーがタグを1つ受けないかぎり、悪名を1つ取り除く。

ウルトラ神話レアのチャンス↑↑↑↑↑! ヴォーバル・トミーガン[エピック]と縞模様のスーツ[コスメティック]のドロ率が10倍! 今ならもらえる!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler ☆ 54

0 ドロップ率上昇



強化：待ち伏せ

ランナーがR&Dでこのカードにアクセスしているかぎり、そのランナーはこれを公開しなければならない。

ランナーがこのカードにアクセスした時、そのランナーがタグを1つ受けないかぎり、悪名を1つ取り除く。

ウルトラ神話レアのチャンス↑↑↑↑↑! ヴォーバル・トミーガン[エピック]と縞模様のスーツ[コスメティック]のドロ率が10倍! 今ならもらえる!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler ☆ 54

投資信託の撤退

3



1

計画書

ランナーが他の計画書を盗むたび、この計画書を放棄することで、「50を得て、そして盗まれた計画書をHQに加える」をしてよい。

文書の通り、彼らは8か月ものあいだ完全に独立した財務実体として動いていました。警戒の緩みに言葉もないのは我々も同じです。市役所の調査を全面的に支持します。

2019 NISEI Illus. Krembler

55

投資信託の撤退

3



1

計画書

ランナーが他の計画書を盗むたび、この計画書を放棄することで、「50を得て、そして盗まれた計画書をHQに加える」をしてよい。

文書の通り、彼らは8か月ものあいだ完全に独立した財務実体として動いていました。警戒の緩みに言葉もないのは我々も同じです。市役所の調査を全面的に支持します。

2019 NISEI Illus. Krembler

55

投資信託の撤退

3



1

計画書

ランナーが他の計画書を盗むたび、この計画書を放棄することで、「50を得て、そして盗まれた計画書をHQに加える」をしてよい。

文書の通り、彼らは8か月ものあいだ完全に独立した財務実体として動いていました。警戒の緩みに言葉もないのは我々も同じです。市役所の調査を全面的に支持します。

2019 NISEI Illus. Krembler

55

SDS無人偵察機配備

5



3

計画書：保安

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーはインストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

この計画書を得点した時、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

「無人偵察機は精密機器。巻き添えになった連中も何かのターゲットだったんだろ」
——チーフ・“ピンシー”・ウィルソン

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

56

SDS無人偵察機配備

5



3

計画書：保安

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーはインストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

この計画書を得点した時、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

「無人偵察機は精密機器。巻き添えになった連中も何かのターゲットだったんだろ」
——チーフ・“ピンシー”・ウィルソン

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

56

SDS無人偵察機配備

5



3

計画書：保安

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーはインストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

この計画書を得点した時、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

「無人偵察機は精密機器。巻き添えになった連中も何かのターゲットだったんだろ」
——チーフ・“ピンシー”・ウィルソン

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

56

ラフネック修理部隊

0



資財

①, ②, ③:60を得る。悪名を1つ取り除いてよい。

「人間のやることには、アンドロイドどもには絶対に真似できない何かがあるんだ」
——ミラ・ブラウン

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

57

ラフネック修理部隊

0



資財

①, ②, ③:60を得る。悪名を1つ取り除いてよい。

「人間のやることには、アンドロイドどもには絶対に真似できない何かがあるんだ」
——ミラ・ブラウン

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

57

ラフネック修理部隊

0



資財

①, ②, ③:60を得る。悪名を1つ取り除いてよい。

「人間のやることには、アンドロイドどもには絶対に真似できない何かがあるんだ」
——ミラ・ブラウン

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

57

3 アフシャー

このアイスがHQを守っているかぎり、各エンカウント中、ランナーはこれの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

- ↳ ランナーは2Qを失う。
- ↳ ランの終了。

選択の発生、波形の崩壊。

アイス：コードゲート

2019 NISEI illus. Krembler



3 アフシャー

このアイスがHQを守っているかぎり、各エンカウント中、ランナーはこれの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

- ↳ ランナーは2Qを失う。
- ↳ ランの終了。

選択の発生、波形の崩壊。

アイス：コードゲート

2019 NISEI illus. Krembler



3 アフシャー

このアイスがHQを守っているかぎり、各エンカウント中、ランナーはこれの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

- ↳ ランナーは2Qを失う。
- ↳ ランの終了。

選択の発生、波形の崩壊。

アイス：コードゲート

2019 NISEI illus. Krembler



3 サンドストーン

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、ウィルスカウンターを1つこれに置く。

搭載されているウィルスカウンター1つにつき、このアイスは強度-1を持つ。

- ↳ ランの終了。

効果、安価、耐久性。ふたつ選べ。

アイス：ハリア

2019 NISEI illus. Krembler



3 サンドストーン

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、ウィルスカウンターを1つこれに置く。

搭載されているウィルスカウンター1つにつき、このアイスは強度-1を持つ。

- ↳ ランの終了。

効果、安価、耐久性。ふたつ選べ。

アイス：ハリア

2019 NISEI illus. Krembler



3 サンドストーン

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、ウィルスカウンターを1つこれに置く。

搭載されているウィルスカウンター1つにつき、このアイスは強度-1を持つ。

- ↳ ランの終了。

効果、安価、耐久性。ふたつ選べ。

アイス：ハリア

2019 NISEI illus. Krembler



7 トレバジェット

このアイスを経した時、悪名を1つ受ける。

- ↳ インストール状態のランナーのカードを1つトラッシュする。
- ↳ **トレース[6]**-成功した場合、このランの残りの間、ランナーはコーポのカードを盗みもトラッシュもできない。

アイス：セントリー-不正-テストロイヤーター

2019 NISEI illus. Iain Fairclough



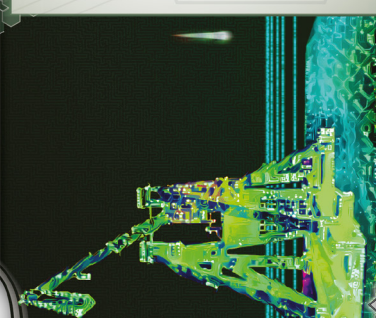
7 トレバジェット

このアイスを経した時、悪名を1つ受ける。

- ↳ インストール状態のランナーのカードを1つトラッシュする。
- ↳ **トレース[6]**-成功した場合、このランの残りの間、ランナーはコーポのカードを盗みもトラッシュもできない。

アイス：セントリー-不正-テストロイヤーター

2019 NISEI illus. Iain Fairclough



7 トレバジェット

このアイスを経した時、悪名を1つ受ける。

- ↳ インストール状態のランナーのカードを1つトラッシュする。
- ↳ **トレース[6]**-成功した場合、このランの残りの間、ランナーはコーポのカードを盗みもトラッシュもできない。

アイス：セントリー-不正-テストロイヤーター

2019 NISEI illus. Iain Fairclough



1 セキュア&プロテクト

任務：ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、 \ominus を消費する。

R&Dからアイスを1つ探して公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)そのアイスを、支払いを3Q減らして、中央サーバー1つを守っている状態でインストールする。

「セキュア・サーバー。コンテイン・インフェクト。プロテクト・データ」
——セックテックのマントラ

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 セキュア&プロテクト

任務：ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、 \ominus を消費する。

R&Dからアイスを1つ探して公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)そのアイスを、支払いを3Q減らして、中央サーバー1つを守っている状態でインストールする。

「セキュア・サーバー。コンテイン・インフェクト。プロテクト・データ」
——セックテックのマントラ

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 セキュア&プロテクト

任務：ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、 \ominus を消費する。

R&Dからアイスを1つ探して公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)そのアイスを、支払いを3Q減らして、中央サーバー1つを守っている状態でインストールする。

「セキュア・サーバー。コンテイン・インフェクト。プロテクト・データ」
——セックテックのマントラ

2019 NISEI Illus. Krembler 61

0 サービスの低下

強化

君がこの強化をレゾした時、4Qまで支払うことで、それと同数のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このサーバーにランをするための追加コストとして、ランナーは、搭載されているパワーカウンター1つにつき、2Qを支払わなければならない。ランナーが中央サーバーへのランに成功するたび、搭載されているパワーカウンターを1つ取り除く。

2

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 サービスの低下

強化

君がこの強化をレゾした時、4Qまで支払うことで、それと同数のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このサーバーにランをするための追加コストとして、ランナーは、搭載されているパワーカウンター1つにつき、2Qを支払わなければならない。ランナーが中央サーバーへのランに成功するたび、搭載されているパワーカウンターを1つ取り除く。

2

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 サービスの低下

強化

君がこの強化をレゾした時、4Qまで支払うことで、それと同数のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このサーバーにランをするための追加コストとして、ランナーは、搭載されているパワーカウンター1つにつき、2Qを支払わなければならない。ランナーが中央サーバーへのランに成功するたび、搭載されているパワーカウンターを1つ取り除く。

2

2019 NISEI Illus. Krembler 62

4 脆弱性の監査

3

計画書：研究

このターンにこの計画書をインストールしていた場合、これを得点できない。

「決裂」が際立って重大な危機であるということはない。経営陣はひとまず責任を転嫁する。食料をミッドウェイまで打ち上げることも、降ろしたヘリウム3をアースサイドの病院の動力にあてることも、エグゼクティブ・エゴや地位の確保に比べれば些細なことだ。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

4 脆弱性の監査

3

計画書：研究

このターンにこの計画書をインストールしていた場合、これを得点できない。

「決裂」が際立って重大な危機であるということはない。経営陣はひとまず責任を転嫁する。食料をミッドウェイまで打ち上げることも、降ろしたヘリウム3をアースサイドの病院の動力にあてることも、エグゼクティブ・エゴや地位の確保に比べれば些細なことだ。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

4 脆弱性の監査

3

計画書：研究

このターンにこの計画書をインストールしていた場合、これを得点できない。

「決裂」が際立って重大な危機であるということはない。経営陣はひとまず責任を転嫁する。食料をミッドウェイまで打ち上げることも、降ろしたヘリウム3をアースサイドの病院の動力にあてることも、エグゼクティブ・エゴや地位の確保に比べれば些細なことだ。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63



CSRキャンペーン

2

資財：広告

君のターンの開始時、カードを1枚引いてよい。

「皆様の寄付によるマッチングファンドのおかげで、宇宙エレベーター公団は太平洋沿岸に八百万を超える樹木を植えることができました。私たちの手でニューアンゼルスにかつての栄華を取り戻すのです」

——エリザベス・ミルズ



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



CSRキャンペーン

2

資財：広告

君のターンの開始時、カードを1枚引いてよい。

「皆様の寄付によるマッチングファンドのおかげで、宇宙エレベーター公団は太平洋沿岸に八百万を超える樹木を植えることができました。私たちの手でニューアンゼルスにかつての栄華を取り戻すのです」

——エリザベス・ミルズ



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



CSRキャンペーン

2

資財：広告

君のターンの開始時、カードを1枚引いてよい。

「皆様の寄付によるマッチングファンドのおかげで、宇宙エレベーター公団は太平洋沿岸に八百万を超える樹木を植えることができました。私たちの手でニューアンゼルスにかつての栄華を取り戻すのです」

——エリザベス・ミルズ



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64

0 ライム

アイス：ミミック

このサーバーへのラン中、アイスでないカードをレゾできうればいつでも、君はこのアイスをレゾできる。

このサーバーを守っている各アイスは強度+1を持つ。

↳ランナーは10を失う。

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65

0 ライム

アイス：ミミック

このサーバーへのラン中、アイスでないカードをレゾできうればいつでも、君はこのアイスをレゾできる。

このサーバーを守っている各アイスは強度+1を持つ。

↳ランナーは10を失う。

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65

0 ライム

アイス：ミミック

このサーバーへのラン中、アイスでないカードをレゾできうればいつでも、君はこのアイスをレゾできる。

このサーバーを守っている各アイスは強度+1を持つ。

↳ランナーは10を失う。

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65