



## MAGNUM OPUS

I rulli si arrestarono bruscamente: “777”. La luce bianca dell’avatar simulato si affievoliva mentre la sua energia veniva trasferita al server dietro l’ICE, alimentando uno stormo di widget, luci e lampi. Ciò che era sembrato un intruso ben preparato ora volteggiava inerme nello spazio in cui prima si reggeva pronto, mentre il server brillava ardentemente di fronte ad esso.

Gli occhi di Chloe si spalancarono mentre si sporgeva per uno sguardo più ravvicinato. “...ha tutta la mia attenzione, Mx. Horig.”

“Come le dicevo, Miss Bertram, questo è il mio lavoro migliore. Il mio magnum opus.”

**Stampa questo PDF in scala 100% senza margini aggiuntivi.**

**DIRITTI DEI LAVORATORI**

**EVENTO**

Elimina le prime 3 carte del tuo stack. Rimescola 3 carte dal tuo heap nel tuo stack. Pesca 1 carta. Rimuovi questo evento dal gioco invece di eliminarlo.

Ideata dal Campione Europeo 2017 Mike Sheehan

2019 NISEI Illus. Krembler

**DIRITTI DEI LAVORATORI**

**EVENTO**

Elimina le prime 3 carte del tuo stack. Rimescola 3 carte dal tuo heap nel tuo stack. Pesca 1 carta. Rimuovi questo evento dal gioco invece di eliminarlo.

Ideata dal Campione Europeo 2017 Mike Sheehan

2019 NISEI Illus. Krembler

**DIRITTI DEI LAVORATORI**

**EVENTO**

Elimina le prime 3 carte del tuo stack. Rimescola 3 carte dal tuo heap nel tuo stack. Pesca 1 carta. Rimuovi questo evento dal gioco invece di eliminarlo.

Ideata dal Campione Europeo 2017 Mike Sheehan

2019 NISEI Illus. Krembler

**CROWDFUNDING**

**RISORSA: Losco - Virtuale**

Quando installi questa risorsa carica 30 su di essa. Quando è vuota, eliminala e pesca 1 carta. Quando il tuo turno inizia prendi 10 da questa risorsa.

Quando il tuo turno termina, se questo turno hai eseguito almeno 3 incursioni con successo e questa carta è nel tuo heap, puoi installarla ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione GenCon 2017 Sam Suled

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

**CROWDFUNDING**

**RISORSA: Losco - Virtuale**

Quando installi questa risorsa carica 30 su di essa. Quando è vuota, eliminala e pesca 1 carta. Quando il tuo turno inizia prendi 10 da questa risorsa.

Quando il tuo turno termina, se questo turno hai eseguito almeno 3 incursioni con successo e questa carta è nel tuo heap, puoi installarla ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione GenCon 2017 Sam Suled

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

**CROWDFUNDING**

**RISORSA: Losco - Virtuale**

Quando installi questa risorsa carica 30 su di essa. Quando è vuota, eliminala e pesca 1 carta. Quando il tuo turno inizia prendi 10 da questa risorsa.

Quando il tuo turno termina, se questo turno hai eseguito almeno 3 incursioni con successo e questa carta è nel tuo heap, puoi installarla ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione GenCon 2017 Sam Suled

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

**2** ◆EMBOLO

**MIGLIORIA**

Quando il tuo turno inizia, puoi pagare 10 per mettere un segnalino potere su questa miglioria.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, rimuovi un segnalino potere da questa miglioria.

**Segnalino potere ospitato:** Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

Ideata dal Campione GenCon 2016 Dan D'Argenio

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

**2** ◆EMBOLO

**MIGLIORIA**

Quando il tuo turno inizia, puoi pagare 10 per mettere un segnalino potere su questa miglioria.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, rimuovi un segnalino potere da questa miglioria.

**Segnalino potere ospitato:** Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

Ideata dal Campione GenCon 2016 Dan D'Argenio

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

**2** ◆EMBOLO

**MIGLIORIA**

Quando il tuo turno inizia, puoi pagare 10 per mettere un segnalino potere su questa miglioria.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, rimuovi un segnalino potere da questa miglioria.

**Segnalino potere ospitato:** Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

Ideata dal Campione GenCon 2016 Dan D'Argenio

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



**3** **SLOT MACHINE**

ICE: Code Gate

Quando Runner incontra questo ICE, mette la prima carta dello stack in fondo, poi tu riveli le prime 3 carte dello stack.

- ↳ Runner perde 3C.
- ↳ Se hai rivelato 2 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, guadagna 3C.
- ↳ Se hai rivelato 3 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, metti 3 segnalini progresso su una carta installata.

Ideata dal Campione del Mondo 2017 Jess Horig



2019 NISEI Illus. Krembler

**3** **SLOT MACHINE**

ICE: Code Gate

Quando Runner incontra questo ICE, mette la prima carta dello stack in fondo, poi tu riveli le prime 3 carte dello stack.

- ↳ Runner perde 3C.
- ↳ Se hai rivelato 2 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, guadagna 3C.
- ↳ Se hai rivelato 3 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, metti 3 segnalini progresso su una carta installata.

Ideata dal Campione del Mondo 2017 Jess Horig



2019 NISEI Illus. Krembler

**3** **SLOT MACHINE**

ICE: Code Gate

Quando Runner incontra questo ICE, mette la prima carta dello stack in fondo, poi tu riveli le prime 3 carte dello stack.

- ↳ Runner perde 3C.
- ↳ Se hai rivelato 2 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, guadagna 3C.
- ↳ Se hai rivelato 3 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, metti 3 segnalini progresso su una carta installata.

Ideata dal Campione del Mondo 2017 Jess Horig



2019 NISEI Illus. Krembler

**4** **CONTROLLO DI FRONTIERA**

ICE: Barrier

☞: Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

- ↳ Guadagna 1C per ogni ICE a protezione di questo server.
- ↳ Termina l'incursione.

Ideata dal Campione del Mondo 2016 Chris Dyer



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

**4** **CONTROLLO DI FRONTIERA**

ICE: Barrier

☞: Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

- ↳ Guadagna 1C per ogni ICE a protezione di questo server.
- ↳ Termina l'incursione.

Ideata dal Campione del Mondo 2016 Chris Dyer



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

**4** **CONTROLLO DI FRONTIERA**

ICE: Barrier

☞: Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

- ↳ Guadagna 1C per ogni ICE a protezione di questo server.
- ↳ Termina l'incursione.

Ideata dal Campione del Mondo 2016 Chris Dyer



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

**2** **COMUNICATO STAMPA TEMPESTIVO**

**4**

OBBIETTIVO: Iniziativa

Quando riscuoti quest'obiettivo, metti 1 segnalino obiettivo su di esso.

**Segnalino incontro ospitato:** Installa 1 ICE dal QG o dagli Archivi in qualsiasi posizione a protezione di un server, ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione del Mondo 2015 Dan D'Argenio



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

**2** **COMUNICATO STAMPA TEMPESTIVO**

**4**

OBBIETTIVO: Iniziativa

Quando riscuoti quest'obiettivo, metti 1 segnalino obiettivo su di esso.

**Segnalino incontro ospitato:** Installa 1 ICE dal QG o dagli Archivi in qualsiasi posizione a protezione di un server, ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione del Mondo 2015 Dan D'Argenio



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

**2** **COMUNICATO STAMPA TEMPESTIVO**

**4**

OBBIETTIVO: Iniziativa

Quando riscuoti quest'obiettivo, metti 1 segnalino obiettivo su di esso.

**Segnalino incontro ospitato:** Installa 1 ICE dal QG o dagli Archivi in qualsiasi posizione a protezione di un server, ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione del Mondo 2015 Dan D'Argenio



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell