



UNTERGANG

Es geschah ohne Vorwarnung, aus heiterem Abendhimmel. Die Neonlichter von New Angeles erwachten flackernd zum Leben, während die Äquatordämmerung sich über der Stadt ausbreitete. Die Ereignisse waren gebrochen und ungeordnet. Ein Stroboskoplicht zeichnete sich gegen den Himmel ab, wie eine Antriebsflamme wo kein Schiff hätte sein sollen. Ein Regen aus Carbonsplittern zertrümmerte Fenster und brachte Hopper in Manta zum Absturz, ihre Hüllen geschmolzen und in verzerrte Formen verdreht. Cayambe hallte von einer bebenden Vibration wieder, als ob jemand eigenwillig an einer Gitarre in Planetengröße gezupft hätte.

Die Welt hängt an einem seidenen Faden aus Träumen, Glauben und verstärktem Buckyweave. Niemand merkt, wie dünn dieser Faden ist... bis jemand versucht, ihn zu zerschneiden.

Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.

2 ISOLATION



EREIGNIS

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre eine installierte Ressource.
 Erhalte 70.

Mit jedem Tag in Einsamkeit fiel Hoshiko das Denken schwerer. Mit jeder Stunde wurde das Rauschen lauter.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream 1

2 ISOLATION



EREIGNIS

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre eine installierte Ressource.
 Erhalte 70.

Mit jedem Tag in Einsamkeit fiel Hoshiko das Denken schwerer. Mit jeder Stunde wurde das Rauschen lauter.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream 1

2 ISOLATION



EREIGNIS

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre eine installierte Ressource.
 Erhalte 70.

Mit jedem Tag in Einsamkeit fiel Hoshiko das Denken schwerer. Mit jeder Stunde wurde das Rauschen lauter.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream 1

4 ♦VERNICHTER



HARDWARE: Konsole

+1□

Die Zerstörungskosten jeder Kon-Karte sind um 1 reduziert.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Kon-Karte zerstörst, erhalte 10.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*Schritt 1: Auf Problem anwenden.
 Schritt 2: Kein Problem mehr!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 2

4 ♦VERNICHTER



HARDWARE: Konsole

+1□

Die Zerstörungskosten jeder Kon-Karte sind um 1 reduziert.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Kon-Karte zerstörst, erhalte 10.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*Schritt 1: Auf Problem anwenden.
 Schritt 2: Kein Problem mehr!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 2

4 ♦VERNICHTER



HARDWARE: Konsole

+1□

Die Zerstörungskosten jeder Kon-Karte sind um 1 reduziert.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Kon-Karte zerstörst, erhalte 10.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*Schritt 1: Auf Problem anwenden.
 Schritt 2: Kein Problem mehr!*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 2

2 MEIßEL

1



PROGRAMM: Virus

Kann nur auf einem Ice installiert werden. Das hostende Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszähler.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und dessen Stärke 0 oder weniger ist, zerstöre es. Andernfalls, lege 1 Viruszähler auf dieses Programm.

klopf* *klopf* *klopf

2019 NISEI Illus. Krembler 3

2 MEIßEL

1



PROGRAMM: Virus

Kann nur auf einem Ice installiert werden. Das hostende Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszähler.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und dessen Stärke 0 oder weniger ist, zerstöre es. Andernfalls, lege 1 Viruszähler auf dieses Programm.

klopf* *klopf* *klopf

2019 NISEI Illus. Krembler 3

2 MEIßEL

1



PROGRAMM: Virus

Kann nur auf einem Ice installiert werden. Das hostende Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszähler.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und dessen Stärke 0 oder weniger ist, zerstöre es. Andernfalls, lege 1 Viruszähler auf dieses Programm.

klopf* *klopf* *klopf

2019 NISEI Illus. Krembler 3



STERNENTOR

PROGRAMM

☉: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4

STERNENTOR

PROGRAMM

☉: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4

STERNENTOR

PROGRAMM

☉: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

4



UTAE

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

X☉: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1☉: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1☉: +1 Stärke.

Sing, sing nach Herzenslust!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

5

UTAE

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

X☉: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1☉: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1☉: +1 Stärke.

Sing, sing nach Herzenslust!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

5

UTAE

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

X☉: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1☉: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1☉: +1 Stärke.

Sing, sing nach Herzenslust!

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

5



◆SPEKTAKULÄRER SHOWDOWN

RESSOURCE

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6

RESSOURCE

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6

RESSOURCE

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

6



◆FECHTER FUENO



RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlt, lege 1☉ auf diese Ressource.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1☉ zahlen oder diese Ressource zerstören.

Freunde reißen deine Mauern ein.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

☉ 7



◆FECHTER FUENO



RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlt, lege 1☉ auf diese Ressource.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1☉ zahlen oder diese Ressource zerstören.

Freunde reißen deine Mauern ein.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

☉ 7



◆FECHTER FUENO



RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlt, lege 1☉ auf diese Ressource.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1☉ zahlen oder diese Ressource zerstören.

Freunde reißen deine Mauern ein.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

☉ 7



◆DER NIHILIST



RESSOURCE: Kontakt - Zwielflichtig

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Virus-zähler auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszähler von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.

...also ich fand es witzig.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

☉ 8



◆DER NIHILIST



RESSOURCE: Kontakt - Zwielflichtig

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Virus-zähler auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszähler von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.

...also ich fand es witzig.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

☉ 8



◆DER NIHILIST



RESSOURCE: Kontakt - Zwielflichtig

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Virus-zähler auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszähler von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.

...also ich fand es witzig.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

☉ 8



◆TRICKBETRÜGER TAKA



RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlt, lege 1☉ auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpassen bekommen oder diese Ressource zerstören.

Freunde verbergen deine Ängste.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

☉ 9



◆TRICKBETRÜGER TAKA



RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlt, lege 1☉ auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpassen bekommen oder diese Ressource zerstören.

Freunde verbergen deine Ängste.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

☉ 9



◆TRICKBETRÜGER TAKA



RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlt, lege 1☉ auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpassen bekommen oder diese Ressource zerstören.

Freunde verbergen deine Ängste.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

☉ 9

 <p>1</p> <p>AZ McCAFFREY MECHANIK-GENIE</p> <p>4</p> <p>IDENTITÄT: Cyborg</p> <p>Das Installieren der ersten Job-Ressource, Kontakt-Ressource oder Hardware, die du in einem Zug installierst, kostet 10 weniger.</p> <p>45</p> <p>"Du hörst nicht zu." 2019 NISEI Illus. Luminita Pham</p>	 <p>1</p> <p>AZ McCAFFREY MECHANIK-GENIE</p> <p>4</p> <p>IDENTITÄT: Cyborg</p> <p>Das Installieren der ersten Job-Ressource, Kontakt-Ressource oder Hardware, die du in einem Zug installierst, kostet 10 weniger.</p> <p>45</p> <p>"Du hörst nicht zu." 2019 NISEI Illus. Luminita Pham</p>	 <p>1</p> <p>AZ McCAFFREY MECHANIK-GENIE</p> <p>4</p> <p>IDENTITÄT: Cyborg</p> <p>Das Installieren der ersten Job-Ressource, Kontakt-Ressource oder Hardware, die du in einem Zug installierst, kostet 10 weniger.</p> <p>45</p> <p>"Du hörst nicht zu." 2019 NISEI Illus. Luminita Pham</p>
---	---	--

 <p>2</p> <p>NOTFALLPLAN</p> <p>EREIGNIS: Run</p> <p>Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn der Run endet, und er nicht erfolgreich war, darfst du einen weiteren Run auf dieses System durchführen, ohne zusätzliche Kosten dafür zu bezahlen. Wenn du während des zweiten Runs auf das letzte Ice triffst, auf das du im ersten Run getroffen bist, umgehe es.</p> <p>"Alle haben mir gesagt, dass sie im Notfall zuverlässig ist." - Az McCaffrey</p> <p>2019 NISEI Illus. Ollie Boldador</p>	 <p>2</p> <p>NOTFALLPLAN</p> <p>EREIGNIS: Run</p> <p>Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn der Run endet, und er nicht erfolgreich war, darfst du einen weiteren Run auf dieses System durchführen, ohne zusätzliche Kosten dafür zu bezahlen. Wenn du während des zweiten Runs auf das letzte Ice triffst, auf das du im ersten Run getroffen bist, umgehe es.</p> <p>"Alle haben mir gesagt, dass sie im Notfall zuverlässig ist." - Az McCaffrey</p> <p>2019 NISEI Illus. Ollie Boldador</p>	 <p>2</p> <p>NOTFALLPLAN</p> <p>EREIGNIS: Run</p> <p>Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn der Run endet, und er nicht erfolgreich war, darfst du einen weiteren Run auf dieses System durchführen, ohne zusätzliche Kosten dafür zu bezahlen. Wenn du während des zweiten Runs auf das letzte Ice triffst, auf das du im ersten Run getroffen bist, umgehe es.</p> <p>"Alle haben mir gesagt, dass sie im Notfall zuverlässig ist." - Az McCaffrey</p> <p>2019 NISEI Illus. Ollie Boldador</p>
---	---	--

 <p>0</p> <p>BLUEBERRY!™ DIESEL</p> <p>EREIGNIS</p> <p>Sieh dir die obersten 2 Karten deines Stapels an. Du darfst 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen. Ziehe 2 Karten.</p> <p>Blaua Flammen brennen am heißesten!</p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk</p>	 <p>0</p> <p>BLUEBERRY!™ DIESEL</p> <p>EREIGNIS</p> <p>Sieh dir die obersten 2 Karten deines Stapels an. Du darfst 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen. Ziehe 2 Karten.</p> <p>Blaua Flammen brennen am heißesten!</p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk</p>	 <p>0</p> <p>BLUEBERRY!™ DIESEL</p> <p>EREIGNIS</p> <p>Sieh dir die obersten 2 Karten deines Stapels an. Du darfst 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen. Ziehe 2 Karten.</p> <p>Blaua Flammen brennen am heißesten!</p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk</p>
---	---	--

1 **KIPPSCHALTER**

HARDWARE

Du kannst diese Hardware nicht während des Zugs des Kons verwenden.

☒: Stöpsel dich aus.

☒: Entferne 1 Markierung.

Immer wenn in deinem Zug ein Aufspüren initiiert wird, darfst du ☒ um die Grundstärke auf 0 zu senken.

Mit Kippschaltern können Rummer kurz auftauchen, ohne die Verbindung tatsächlich abzubrechen. Gut für eine schnelle Pause...

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 **KIPPSCHALTER**

HARDWARE

Du kannst diese Hardware nicht während des Zugs des Kons verwenden.

☒: Stöpsel dich aus.

☒: Entferne 1 Markierung.

Immer wenn in deinem Zug ein Aufspüren initiiert wird, darfst du ☒ um die Grundstärke auf 0 zu senken.

Mit Kippschaltern können Rummer kurz auftauchen, ohne die Verbindung tatsächlich abzubrechen. Gut für eine schnelle Pause...

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 **KIPPSCHALTER**

HARDWARE

Du kannst diese Hardware nicht während des Zugs des Kons verwenden.

☒: Stöpsel dich aus.

☒: Entferne 1 Markierung.

Immer wenn in deinem Zug ein Aufspüren initiiert wird, darfst du ☒ um die Grundstärke auf 0 zu senken.

Mit Kippschaltern können Rummer kurz auftauchen, ohne die Verbindung tatsächlich abzubrechen. Gut für eine schnelle Pause...

2019 NISEI Illus. Krembler 13

1 **◆GLÜCKSBINGER**

HARDWARE

Entferne diese Hardware aus dem Spiel: Verhindere, dass eine Fähigkeit einer Kon-Karte den Run beendet. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Willst du einen Münzwurf gewinnen? Nimm eine Münze mit zwei Köpfen.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 **◆GLÜCKSBINGER**

HARDWARE

Entferne diese Hardware aus dem Spiel: Verhindere, dass eine Fähigkeit einer Kon-Karte den Run beendet. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Willst du einen Münzwurf gewinnen? Nimm eine Münze mit zwei Köpfen.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

1 **◆GLÜCKSBINGER**

HARDWARE

Entferne diese Hardware aus dem Spiel: Verhindere, dass eine Fähigkeit einer Kon-Karte den Run beendet. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Willst du einen Münzwurf gewinnen? Nimm eine Münze mit zwei Köpfen.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 14

2 **◆MEISTERWERK (v37)**

HARDWARE: Konsole

+1☐

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Hardware installierst, ziehe 1 Karte.

Immer wenn ein Run beginnt, darfst du eine Hardware installieren, wofür du 1☐ mehr zahlst.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*v35: Sprungfedern zu den Ejektoren hinzugefügt (neues Feature)
v36: Sprungfederleistung reduziert (x5)*

2019 NISEI Illus. Olle Boldador 15

2 **◆MEISTERWERK (v37)**

HARDWARE: Konsole

+1☐

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Hardware installierst, ziehe 1 Karte.

Immer wenn ein Run beginnt, darfst du eine Hardware installieren, wofür du 1☐ mehr zahlst.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*v35: Sprungfedern zu den Ejektoren hinzugefügt (neues Feature)
v36: Sprungfederleistung reduziert (x5)*

2019 NISEI Illus. Olle Boldador 15

2 **◆MEISTERWERK (v37)**

HARDWARE: Konsole

+1☐

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Hardware installierst, ziehe 1 Karte.

Immer wenn ein Run beginnt, darfst du eine Hardware installieren, wofür du 1☐ mehr zahlst.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*v35: Sprungfedern zu den Ejektoren hinzugefügt (neues Feature)
v36: Sprungfederleistung reduziert (x5)*

2019 NISEI Illus. Olle Boldador 15

3 BUKHGALTER

PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

1Q: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.

1Q: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 2Q.

"Erdige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkina

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 BUKHGALTER

PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

1Q: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.

1Q: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 2Q.

"Erdige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkina

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

3 BUKHGALTER

PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

1Q: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.

1Q: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 2Q.

"Erdige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkina

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

2 ♦"BAKLAN" BOCHKIN

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

☑: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

"Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat." - "Baklan" Bochkina

17

2019 NISEI Illus. Janet Brueselbach 17

2 ♦"BAKLAN" BOCHKIN

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

☑: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

"Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat." - "Baklan" Bochkina

17

2019 NISEI Illus. Janet Brueselbach 17

2 ♦"BAKLAN" BOCHKIN

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

☑: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

"Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat." - "Baklan" Bochkina

17

2019 NISEI Illus. Janet Brueselbach 17

4 ♦NUMMER EINS

RESSOURCE: Kontakt - Protzig

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehst, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehst plus 1.

"...aber ich bin unvergleichbar."

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 ♦NUMMER EINS

RESSOURCE: Kontakt - Protzig

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehst, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehst plus 1.

"...aber ich bin unvergleichbar."

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

4 ♦NUMMER EINS

RESSOURCE: Kontakt - Protzig

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehst, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehst plus 1.

"...aber ich bin unvergleichbar."

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

 <p>1 LAT ETHISCHER FREELANCER</p> <p>4</p> <p>IDENTITÄT: Natürlich</p> <p>Wenn sich am Ende deines Zuges die gleiche Anzahl Karten in deinem Griff wie im HQ des Kons befinden, darfst du 1 Karte ziehen.</p> <p>45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham 19</p>	 <p>1 LAT ETHISCHER FREELANCER</p> <p>4</p> <p>IDENTITÄT: Natürlich</p> <p>Wenn sich am Ende deines Zuges die gleiche Anzahl Karten in deinem Griff wie im HQ des Kons befinden, darfst du 1 Karte ziehen.</p> <p>45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham 19</p>	 <p>1 LAT ETHISCHER FREELANCER</p> <p>4</p> <p>IDENTITÄT: Natürlich</p> <p>Wenn sich am Ende deines Zuges die gleiche Anzahl Karten in deinem Griff wie im HQ des Kons befinden, darfst du 1 Karte ziehen.</p> <p>45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham 19</p>
---	---	---

 <p>0 IN SCHWUNG</p> <p>EREIGNIS: Priorität</p> <p>Kann nur als erster  gespielt werden. Immer wenn du in diesem Zug eine Karte mit aufgedruckten Installationskosten von 1 oder mehr installierst, ziehe 1 Karte oder erhalte 1ϕ.</p> <p><i>Weißt du, wie viele Essenslieferungen ich diese Woche verpasst habe?</i></p> <p>2019 NISEI Illus. Olie Boldador 20</p>	 <p>0 IN SCHWUNG</p> <p>EREIGNIS: Priorität</p> <p>Kann nur als erster  gespielt werden. Immer wenn du in diesem Zug eine Karte mit aufgedruckten Installationskosten von 1 oder mehr installierst, ziehe 1 Karte oder erhalte 1ϕ.</p> <p><i>Weißt du, wie viele Essenslieferungen ich diese Woche verpasst habe?</i></p> <p>2019 NISEI Illus. Olie Boldador 20</p>	 <p>0 IN SCHWUNG</p> <p>EREIGNIS: Priorität</p> <p>Kann nur als erster  gespielt werden. Immer wenn du in diesem Zug eine Karte mit aufgedruckten Installationskosten von 1 oder mehr installierst, ziehe 1 Karte oder erhalte 1ϕ.</p> <p><i>Weißt du, wie viele Essenslieferungen ich diese Woche verpasst habe?</i></p> <p>2019 NISEI Illus. Olie Boldador 20</p>
---	---	---

 <p>3 KHUSYUK</p> <p>EREIGNIS: Run</p> <p>Führe einen Run auf F&E durch. Wähle bei Erfolg eine Zahl größer als 0, statt auf Karten zuzugreifen. Für jede deiner installierten Karten mit Installationskosten gleich dieser Zahl, decke - beginnend von oben - 1 Karte von F&E auf (max 6). Greife auf eine der aufgedeckten Karten zu, danach mischt der Kon F&E. Du kannst während dieses Runs auf keine weiteren Karten in F&E zugreifen.</p> <p>2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 21</p>	 <p>3 KHUSYUK</p> <p>EREIGNIS: Run</p> <p>Führe einen Run auf F&E durch. Wähle bei Erfolg eine Zahl größer als 0, statt auf Karten zuzugreifen. Für jede deiner installierten Karten mit Installationskosten gleich dieser Zahl, decke - beginnend von oben - 1 Karte von F&E auf (max 6). Greife auf eine der aufgedeckten Karten zu, danach mischt der Kon F&E. Du kannst während dieses Runs auf keine weiteren Karten in F&E zugreifen.</p> <p>2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 21</p>	 <p>3 KHUSYUK</p> <p>EREIGNIS: Run</p> <p>Führe einen Run auf F&E durch. Wähle bei Erfolg eine Zahl größer als 0, statt auf Karten zuzugreifen. Für jede deiner installierten Karten mit Installationskosten gleich dieser Zahl, decke - beginnend von oben - 1 Karte von F&E auf (max 6). Greife auf eine der aufgedeckten Karten zu, danach mischt der Kon F&E. Du kannst während dieses Runs auf keine weiteren Karten in F&E zugreifen.</p> <p>2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 21</p>
---	---	--

1 SPEC WORK

EREIGNIS: Job

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♠ und ziehe 2 Karten.

"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 SPEC WORK

EREIGNIS: Job

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♠ und ziehe 2 Karten.

"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

1 SPEC WORK

EREIGNIS: Job

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♠ und ziehe 2 Karten.

"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat

2019 NISEI Illus. Krembler 22

4 ◆SUPERKORRIDOR

HARDWARE: Konsole

+2♣

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♠ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆SUPERKORRIDOR

HARDWARE: Konsole

+2♣

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♠ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

4 ◆SUPERKORRIDOR

HARDWARE: Konsole

+2♣

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♠ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

2 GAUß

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♠: Schalte eine Subroutine einer **Barriere** aus.

2♠: +2 Stärke.

Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuß gewährt.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 GAUß

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♠: Schalte eine Subroutine einer **Barriere** aus.

2♠: +2 Stärke.

Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuß gewährt.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

2 GAUß

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♠: Schalte eine Subroutine einer **Barriere** aus.

2♠: +2 Stärke.

Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuß gewährt.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

1 PELANGI



PROGRAMM: Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Gehosteter Viruszähler: Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade triffst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 PELANGI



PROGRAMM: Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Gehosteter Viruszähler: Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade triffst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 PELANGI



PROGRAMM: Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Gehosteter Viruszähler: Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade triffst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

2 REZEKI



PROGRAMM

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 10.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 REZEKI



PROGRAMM

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 10.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 REZEKI



PROGRAMM

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 10.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

4 DIE KÜNSTLERIN



RESSOURCE: Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

- ☞: Erhalte 20.
- ☞: Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 10 weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 DIE KÜNSTLERIN



RESSOURCE: Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

- ☞: Erhalte 20.
- ☞: Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 10 weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 DIE KÜNSTLERIN



RESSOURCE: Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

- ☞: Erhalte 20.
- ☞: Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 10 weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27



DIREKTZUGRIFF

EREIGNIS: Run

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Drecksarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.



DIREKTZUGRIFF

EREIGNIS: Run

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Drecksarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.



DIREKTZUGRIFF

EREIGNIS: Run

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Drecksarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.



UMMODELN

EREIGNIS

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

Ich hab nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte. Ich hab gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.



UMMODELN

EREIGNIS

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

Ich hab nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte. Ich hab gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.



UMMODELN

EREIGNIS

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

Ich hab nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte. Ich hab gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.



◆WHISTLEBLOWERIN

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat



◆WHISTLEBLOWERIN

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat

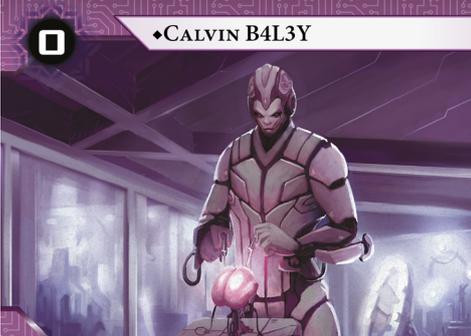
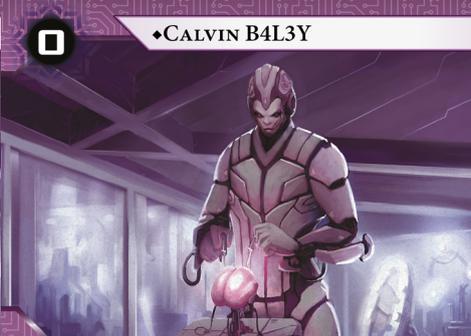


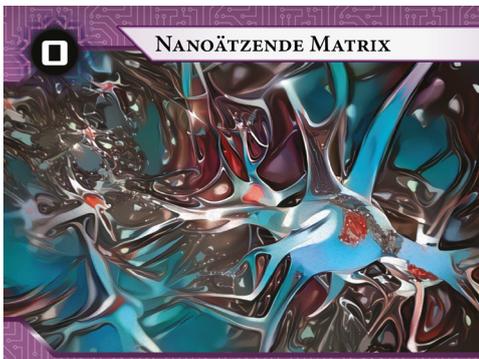
◆WHISTLEBLOWERIN

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat

<p>MIRRORMORPH ENDLOSE ITERATION</p>  <p>45 IDENTITÄT: Abteilung 15</p> <p>Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.</p> <p>2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen</p>	<p>MIRRORMORPH ENDLOSE ITERATION</p>  <p>45 IDENTITÄT: Abteilung 15</p> <p>Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.</p> <p>2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen</p>	<p>MIRRORMORPH ENDLOSE ITERATION</p>  <p>45 IDENTITÄT: Abteilung 15</p> <p>Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.</p> <p>2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen</p>
<p>ARCHITEKTENEINSATZTEST 4</p>  <p>2</p> <p>AGENDA: Forschung</p> <p>Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.</p> <p><i>„Früher Erfolg sollte belohnt werden, da er eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert.“</i> - Corporate Leadership für Dummies</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>	<p>ARCHITEKTENEINSATZTEST 4</p>  <p>2</p> <p>AGENDA: Forschung</p> <p>Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.</p> <p><i>„Früher Erfolg sollte belohnt werden, da er eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert.“</i> - Corporate Leadership für Dummies</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>	<p>ARCHITEKTENEINSATZTEST 4</p>  <p>2</p> <p>AGENDA: Forschung</p> <p>Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.</p> <p><i>„Früher Erfolg sollte belohnt werden, da er eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert.“</i> - Corporate Leadership für Dummies</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>
<p>0 ◆ CALVIN B4L3Y</p>  <p>AKTIVPOSTEN: Blaroid</p> <p>☉: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.</p> <p>Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.</p> <p>Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fallen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.</p> <p>2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen</p>	<p>0 ◆ CALVIN B4L3Y</p>  <p>AKTIVPOSTEN: Blaroid</p> <p>☉: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.</p> <p>Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.</p> <p>Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fallen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.</p> <p>2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen</p>	<p>0 ◆ CALVIN B4L3Y</p>  <p>AKTIVPOSTEN: Blaroid</p> <p>☉: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.</p> <p>Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.</p> <p>Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fallen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.</p> <p>2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen</p>



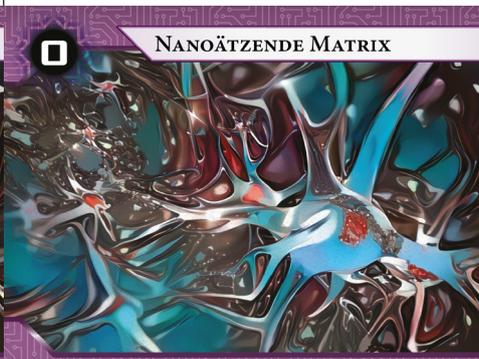
NANOÄTZENDE MATRIX

AKTIVPOSTEN

☉: Erhalte 2☉. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2☉ erhalten.

Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.



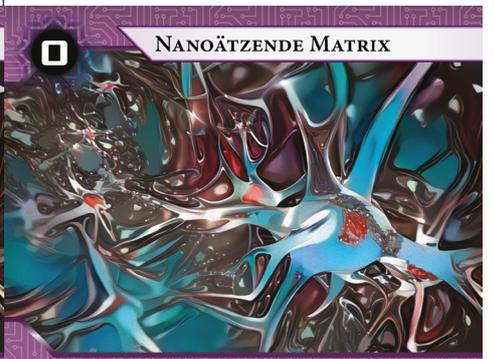
NANOÄTZENDE MATRIX

AKTIVPOSTEN

☉: Erhalte 2☉. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2☉ erhalten.

Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.



NANOÄTZENDE MATRIX

AKTIVPOSTEN

☉: Erhalte 2☉. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2☉ erhalten.

Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.

4 HAGEN

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten **Ice-Brecher**.

- ↳ Zerstöre 1 Programm, das kein **Decoder**, **Fracter** oder **Killer** ist.
- ↳ Beende den Run.

Alle Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.

ICE: Barriere - Zerstörer

35

2019 NISEI Illus. Krembler

6

4 HAGEN

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten **Ice-Brecher**.

- ↳ Zerstöre 1 Programm, das kein **Decoder**, **Fracter** oder **Killer** ist.
- ↳ Beende den Run.

Alle Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.

ICE: Barriere - Zerstörer

35

2019 NISEI Illus. Krembler

6

4 HAGEN

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten **Ice-Brecher**.

- ↳ Zerstöre 1 Programm, das kein **Decoder**, **Fracter** oder **Killer** ist.
- ↳ Beende den Run.

Alle Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.

ICE: Barriere - Zerstörer

35

2019 NISEI Illus. Krembler

6

1

VOLL FUNKTIONSFÄHIG

OPERATION

Erhalte 2☉ oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?

2019 NISEI Illus. Krembler

36

1

VOLL FUNKTIONSFÄHIG

OPERATION

Erhalte 2☉ oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?

2019 NISEI Illus. Krembler

36

1

VOLL FUNKTIONSFÄHIG

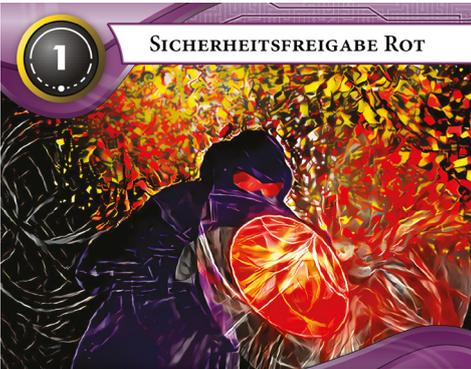
OPERATION

Erhalte 2☉ oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?

2019 NISEI Illus. Krembler

36



1 SICHERHEITSFREIGABE ROT

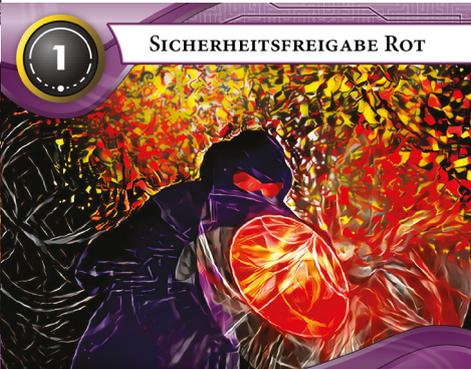
OPERATION: Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:

- Ziehe 2 Karten.
- Erhalte 2☉.
- Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
- Erhalte ☉.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler 37



1 SICHERHEITSFREIGABE ROT

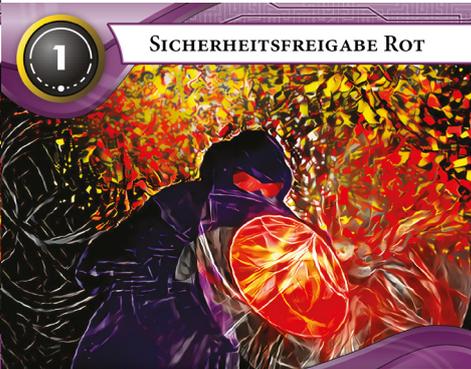
OPERATION: Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:

- Ziehe 2 Karten.
- Erhalte 2☉.
- Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
- Erhalte ☉.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler 37



1 SICHERHEITSFREIGABE ROT

OPERATION: Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:

- Ziehe 2 Karten.
- Erhalte 2☉.
- Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
- Erhalte ☉.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler 37



0 COLD SITE-SYSTEM

UPGRADE: Anlage

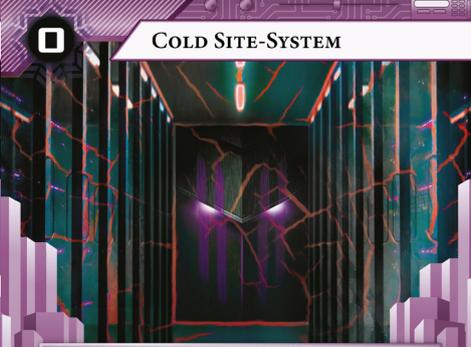
☉: Lege 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 1☉ und 1☿ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler 38



0 COLD SITE-SYSTEM

UPGRADE: Anlage

☉: Lege 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 1☉ und 1☿ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler 38



0 COLD SITE-SYSTEM

UPGRADE: Anlage

☉: Lege 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 1☉ und 1☿ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler 38



HYOUBU-INSTITUT
ABSOLUTE KLARHEIT

45 IDENTITÄT: Abteilung **15**

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 1☉.

☉: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39



HYOUBU-INSTITUT
ABSOLUTE KLARHEIT

45 IDENTITÄT: Abteilung **15**

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 1☉.

☉: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39



HYOUBU-INSTITUT
ABSOLUTE KLARHEIT

45 IDENTITÄT: Abteilung **15**

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 1☉.

☉: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39



PROJEKT YAGI-UDA

3

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40



PROJEKT YAGI-UDA

3

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40



PROJEKT YAGI-UDA

3

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40



STICH!

3

AGENDA: Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschaden. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

*“Es ist meine Natur”, sagte der Skorpion.
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press*

2019 NISEI Illus. Krembler 41



STICH!

3

AGENDA: Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschaden. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

*“Es ist meine Natur”, sagte der Skorpion.
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press*

2019 NISEI Illus. Krembler 41



STICH!

3

AGENDA: Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschaden. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

*“Es ist meine Natur”, sagte der Skorpion.
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press*

2019 NISEI Illus. Krembler 41



KOMMUNALES GESUNDHEITSFORUM

3

AKTIVPOSTEN: Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 2Q.

Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42



KOMMUNALES GESUNDHEITSFORUM

3

AKTIVPOSTEN: Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 2Q.

Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42



KOMMUNALES GESUNDHEITSFORUM

3

AKTIVPOSTEN: Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 2Q.

Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42



2

◆STORGOTISCHER RESONATOR

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer, wenn du das erste Mal in einem Zug eine Karte zerstört (egal aus welchem Bereich), die mit der Fraktion der Runner-Identität übereinstimmt, lege einen Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

🌀, Gehosteter Wirkungszähler: Verursache 1 Netzschaden.

"Das Gedächtnis ist ein Gewirr von Emotionssträngen. Wenn Du an einem ziehst, verdrillt er einen zweiten und zerfasert einen dritten!" - Lethia Nisei

2019 NISEI Illus. Krembler

43



2

◆STORGOTISCHER RESONATOR

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer, wenn du das erste Mal in einem Zug eine Karte zerstört (egal aus welchem Bereich), die mit der Fraktion der Runner-Identität übereinstimmt, lege einen Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

🌀, Gehosteter Wirkungszähler: Verursache 1 Netzschaden.

"Das Gedächtnis ist ein Gewirr von Emotionssträngen. Wenn Du an einem ziehst, verdrillt er einen zweiten und zerfasert einen dritten!" - Lethia Nisei

2019 NISEI Illus. Krembler

43



2

◆STORGOTISCHER RESONATOR

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer, wenn du das erste Mal in einem Zug eine Karte zerstört (egal aus welchem Bereich), die mit der Fraktion der Runner-Identität übereinstimmt, lege einen Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

🌀, Gehosteter Wirkungszähler: Verursache 1 Netzschaden.

"Das Gedächtnis ist ein Gewirr von Emotionssträngen. Wenn Du an einem ziehst, verdrillt er einen zweiten und zerfasert einen dritten!" - Lethia Nisei

2019 NISEI Illus. Krembler

43



5

SAISENTAN

ICE: Wächter - AP - Beobachter

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschaden, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschaden einer Subroutine von diesem Ice zerstört.

- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.

44

2019 NISEI Illus. Krembler

2



5

SAISENTAN

ICE: Wächter - AP - Beobachter

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschaden, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschaden einer Subroutine von diesem Ice zerstört.

- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.

44

2019 NISEI Illus. Krembler

2



5

SAISENTAN

ICE: Wächter - AP - Beobachter

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschaden, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschaden einer Subroutine von diesem Ice zerstört.

- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.

44

2019 NISEI Illus. Krembler

2



4

GESAMTBILD

OPERATION: Final - Graue Ops

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschaden. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstört.

2019 NISEI Illus. Krembler

45



4

GESAMTBILD

OPERATION: Final - Graue Ops

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschaden. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstört.

2019 NISEI Illus. Krembler

45



4

GESAMTBILD

OPERATION: Final - Graue Ops

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschaden. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstört.

2019 NISEI Illus. Krembler

45

1 ◆LETHEIA NISEI



UPGRADE: Psi - Klon

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0♠, 1♠, oder 2♠. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Anthela Vaulor) ♣ 46

1 ◆LETHEIA NISEI



UPGRADE: Psi - Klon

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0♠, 1♠, oder 2♠. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Anthela Vaulor) ♣ 46

1 ◆LETHEIA NISEI



UPGRADE: Psi - Klon

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0♠, 1♠, oder 2♠. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Anthela Vaulor) ♣ 46

REMASTERED EDITION

4



2

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Ghosteter Agendazähler: Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nötige Bronzer rumgehult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück. Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten ♣ 47

REMASTERED EDITION

4



2

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Ghosteter Agendazähler: Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nötige Bronzer rumgehult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück. Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten ♣ 47

REMASTERED EDITION

4



2

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Ghosteter Agendazähler: Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nötige Bronzer rumgehult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück. Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten ♣ 47

1 TÄGLICHE QUEST



AKTIVPOSTEN

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2♠.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3♠, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler ♣ 48

1 TÄGLICHE QUEST



AKTIVPOSTEN

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2♠.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3♠, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler ♣ 48

1 TÄGLICHE QUEST



AKTIVPOSTEN

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2♠.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3♠, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler ♣ 48



GESTAFFELTES ABO

AKTIVPOSTEN: Werbung

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 1Q.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-Verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszurechnen!

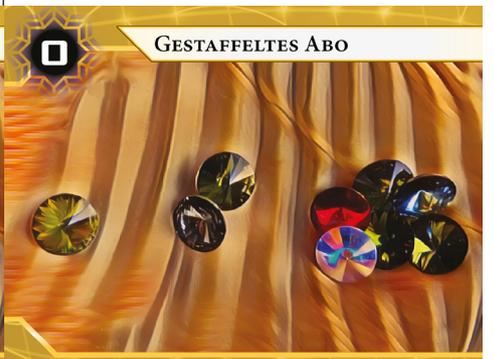


GESTAFFELTES ABO

AKTIVPOSTEN: Werbung

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 1Q.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-Verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszurechnen!



GESTAFFELTES ABO

AKTIVPOSTEN: Werbung

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 1Q.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-Verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszurechnen!

1 GLÜCKWUNSCH!

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 1Q.
↳ Erhalte 2Q. Die Runnerin erhält 1Q.
Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code Zugang - Werbung

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

1 GLÜCKWUNSCH!

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 1Q.
↳ Erhalte 2Q. Die Runnerin erhält 1Q.
Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code Zugang - Werbung

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

1 GLÜCKWUNSCH!

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 1Q.
↳ Erhalte 2Q. Die Runnerin erhält 1Q.
Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code Zugang - Werbung

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

0 LOOTBOX

↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 2Q zahlt.
↳ Decke die obersten 3 Karten des Stapels auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stapel. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissenem Lobbying.

ICE: Falle

2019 NISEI Illus. Krembler

0 LOOTBOX

↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 2Q zahlt.
↳ Decke die obersten 3 Karten des Stapels auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stapel. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissenem Lobbying.

ICE: Falle

2019 NISEI Illus. Krembler

0 LOOTBOX

↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 2Q zahlt.
↳ Decke die obersten 3 Karten des Stapels auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stapel. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissenem Lobbying.

ICE: Falle

2019 NISEI Illus. Krembler

3 FOKUSGRUPPE



OPERATION

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Wähle eine Kartenart, decke dann den Griff auf. Du darfst X \odot zahlen um X Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte zu legen. X ist gleich oder weniger als die Anzahl der aufgedeckten Karten der gewählten Art.

"Es gibt Catering, oder?"

2019 NISEI Illus. Dimik 52

3 FOKUSGRUPPE



OPERATION

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Wähle eine Kartenart, decke dann den Griff auf. Du darfst X \odot zahlen um X Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte zu legen. X ist gleich oder weniger als die Anzahl der aufgedeckten Karten der gewählten Art.

"Es gibt Catering, oder?"

2019 NISEI Illus. Dimik 52

3 FOKUSGRUPPE



OPERATION

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Wähle eine Kartenart, decke dann den Griff auf. Du darfst X \odot zahlen um X Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte zu legen. X ist gleich oder weniger als die Anzahl der aufgedeckten Karten der gewählten Art.

"Es gibt Catering, oder?"

2019 NISEI Illus. Dimik 52

4 GAME OVER



OPERATION: Illegal - Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Agenda gestohlen hat.

Wähle eine Runner-Kartenart. Zerstöre alle installierten Karten dieser Art, die keine Ice-Brecher sind. Die Runnerin darf verhindern, dass diese Karten zerstört werden, indem sie jeweils 3 \odot zahlt. Erhalte 1 negative Publicity.

Es ist stockfinster. Du wirst wahrscheinlich von einem Troll gefressen.

2019 NISEI Illus. Krembler 53

4 GAME OVER



OPERATION: Illegal - Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Agenda gestohlen hat.

Wähle eine Runner-Kartenart. Zerstöre alle installierten Karten dieser Art, die keine Ice-Brecher sind. Die Runnerin darf verhindern, dass diese Karten zerstört werden, indem sie jeweils 3 \odot zahlt. Erhalte 1 negative Publicity.

Es ist stockfinster. Du wirst wahrscheinlich von einem Troll gefressen.

2019 NISEI Illus. Krembler 53

4 GAME OVER



OPERATION: Illegal - Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Agenda gestohlen hat.

Wähle eine Runner-Kartenart. Zerstöre alle installierten Karten dieser Art, die keine Ice-Brecher sind. Die Runnerin darf verhindern, dass diese Karten zerstört werden, indem sie jeweils 3 \odot zahlt. Erhalte 1 negative Publicity.

Es ist stockfinster. Du wirst wahrscheinlich von einem Troll gefressen.

2019 NISEI Illus. Krembler 53

0 ERHÖHTE DROP-RATES



UPGRADE: Hinterhalt

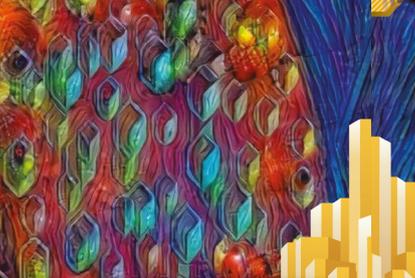
Während die Runnerin von F&E auf diese Karte zugreift, muss sie diese aufdecken.

Wenn die Runnerin auf diese Karte zugreift, entferne 1 negative Publicity falls sie nicht 1 Markierung verpasst bekommt.

Ultra-Mythische Chance !!!!! Kostenlose Vorpul Tommy Gun [episch] und kostenloser Nadelstrefnenanzug [kosmetisch] mit 10x Einsatz!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler 54

0 ERHÖHTE DROP-RATES



UPGRADE: Hinterhalt

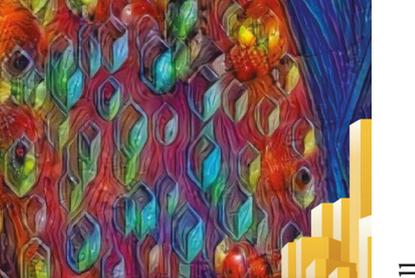
Während die Runnerin von F&E auf diese Karte zugreift, muss sie diese aufdecken.

Wenn die Runnerin auf diese Karte zugreift, entferne 1 negative Publicity falls sie nicht 1 Markierung verpasst bekommt.

Ultra-Mythische Chance !!!!! Kostenlose Vorpul Tommy Gun [episch] und kostenloser Nadelstrefnenanzug [kosmetisch] mit 10x Einsatz!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler 54

0 ERHÖHTE DROP-RATES



UPGRADE: Hinterhalt

Während die Runnerin von F&E auf diese Karte zugreift, muss sie diese aufdecken.

Wenn die Runnerin auf diese Karte zugreift, entferne 1 negative Publicity falls sie nicht 1 Markierung verpasst bekommt.

Ultra-Mythische Chance !!!!! Kostenlose Vorpul Tommy Gun [episch] und kostenloser Nadelstrefnenanzug [kosmetisch] mit 10x Einsatz!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler 54



AUSGEGLIEDERTER TRUST

3

1

AGENDA

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5Q zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu ersehen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlosigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

W 2019 NISEI Illus. Krembler

55



AUSGEGLIEDERTER TRUST

3

1

AGENDA

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5Q zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu ersehen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlosigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

W 2019 NISEI Illus. Krembler

55



AUSGEGLIEDERTER TRUST

3

1

AGENDA

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5Q zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu ersehen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlosigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

W 2019 NISEI Illus. Krembler

55



SDS-DROHNENEINSATZ

5

3

AGENDA: Sicherheit

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel." - Chief "Pinchy" Wilson

W 2019 NISEI Illus. Olle Boldador

56



SDS-DROHNENEINSATZ

5

3

AGENDA: Sicherheit

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel." - Chief "Pinchy" Wilson

W 2019 NISEI Illus. Olle Boldador

56



SDS-DROHNENEINSATZ

5

3

AGENDA: Sicherheit

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel." - Chief "Pinchy" Wilson

W 2019 NISEI Illus. Olle Boldador

56



ROUGHNECK-REPARATUREINHEIT

0

AKTIVPOSTEN

🗑️, 🗑️, 🗑️: Erhalte 6Q. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

W 2019 NISEI Illus. Olle Boldador

57



ROUGHNECK-REPARATUREINHEIT

0

AKTIVPOSTEN

🗑️, 🗑️, 🗑️: Erhalte 6Q. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

W 2019 NISEI Illus. Olle Boldador

57



ROUGHNECK-REPARATUREINHEIT

0

AKTIVPOSTEN

🗑️, 🗑️, 🗑️: Erhalte 6Q. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

W 2019 NISEI Illus. Olle Boldador

57

3 **AFSHAR**

ICE: Code-Zugang

Solange dieses Ice HQ schützt, kann die Runnerin bei jeder Begegnung nicht mehr als 1 der aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

- ↳ Die Runnerin verliert 2Q.
- ↳ Beende den Run.

Eine Wahl wird getroffen. Die Wellenfunktion kollabiert.

2019 NISEI Illus. Krembler

59

3 **AFSHAR**

ICE: Code-Zugang

Solange dieses Ice HQ schützt, kann die Runnerin bei jeder Begegnung nicht mehr als 1 der aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

- ↳ Die Runnerin verliert 2Q.
- ↳ Beende den Run.

Eine Wahl wird getroffen. Die Wellenfunktion kollabiert.

2019 NISEI Illus. Krembler

59

3 **AFSHAR**

ICE: Code-Zugang

Solange dieses Ice HQ schützt, kann die Runnerin bei jeder Begegnung nicht mehr als 1 der aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

- ↳ Die Runnerin verliert 2Q.
- ↳ Beende den Run.

Eine Wahl wird getroffen. Die Wellenfunktion kollabiert.

2019 NISEI Illus. Krembler

59

3 **SANDSTEIN**

ICE: Barriere

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, lege 1 Viruszähler darauf.

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszähler.

- ↳ Beende den Run.

Effektiv, Günstig, Langlebig. Wähle zwei.

2019 NISEI Illus. Krembler

59

3 **SANDSTEIN**

ICE: Barriere

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, lege 1 Viruszähler darauf.

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszähler.

- ↳ Beende den Run.

Effektiv, Günstig, Langlebig. Wähle zwei.

2019 NISEI Illus. Krembler

59

3 **SANDSTEIN**

ICE: Barriere

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, lege 1 Viruszähler darauf.

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszähler.

- ↳ Beende den Run.

Effektiv, Günstig, Langlebig. Wähle zwei.

2019 NISEI Illus. Krembler

59

7 **TRIBOK**

ICE: Wächter - illegal - Spürhund

Wenn du dieses Ice lädst, erhältst du 1 negative Publicity.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte.
- ↳ **Aufspüren**[6] - Bei Erfolg kann die Runnerin für den Rest des Runs keine Kon-Karten stehlen oder zerstören.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

60

7 **TRIBOK**

ICE: Wächter - illegal - Spürhund

Wenn du dieses Ice lädst, erhältst du 1 negative Publicity.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte.
- ↳ **Aufspüren**[6] - Bei Erfolg kann die Runnerin für den Rest des Runs keine Kon-Karten stehlen oder zerstören.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

60

7 **TRIBOK**

ICE: Wächter - illegal - Spürhund

Wenn du dieses Ice lädst, erhältst du 1 negative Publicity.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte.
- ↳ **Aufspüren**[6] - Bei Erfolg kann die Runnerin für den Rest des Runs keine Kon-Karten stehlen oder zerstören.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

60

1 SICHERN UND SCHÜTZEN

OPERATION: Verdoppeln

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle \emptyset .

Durchsuche F&E nach einem Ice und decke es auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.) Installiere dieses Ice, sodass es ein zentrales System schützt, zahle $3\emptyset$ weniger.

Systeme Sichern. Infektionen Begrenzen. Daten Schützen.
- Das SecTech Mantra

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 SICHERN UND SCHÜTZEN

OPERATION: Verdoppeln

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle \emptyset .

Durchsuche F&E nach einem Ice und decke es auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.) Installiere dieses Ice, sodass es ein zentrales System schützt, zahle $3\emptyset$ weniger.

Systeme Sichern. Infektionen Begrenzen. Daten Schützen.
- Das SecTech Mantra

2019 NISEI Illus. Krembler 61

1 SICHERN UND SCHÜTZEN

OPERATION: Verdoppeln

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle \emptyset .

Durchsuche F&E nach einem Ice und decke es auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.) Installiere dieses Ice, sodass es ein zentrales System schützt, zahle $3\emptyset$ weniger.

Systeme Sichern. Infektionen Begrenzen. Daten Schützen.
- Das SecTech Mantra

2019 NISEI Illus. Krembler 61

0 ◆REDUZIERTER SERVICE

UPGRADE

Wenn du dieses Upgrade lädst, darfst du bis zu $4\emptyset$ zahlen um genau so viele Wirkungszähler darauf zu legen.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler $2\emptyset$ zahlen.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführt, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler.

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 ◆REDUZIERTER SERVICE

UPGRADE

Wenn du dieses Upgrade lädst, darfst du bis zu $4\emptyset$ zahlen um genau so viele Wirkungszähler darauf zu legen.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler $2\emptyset$ zahlen.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführt, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler.

2019 NISEI Illus. Krembler 62

0 ◆REDUZIERTER SERVICE

UPGRADE

Wenn du dieses Upgrade lädst, darfst du bis zu $4\emptyset$ zahlen um genau so viele Wirkungszähler darauf zu legen.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler $2\emptyset$ zahlen.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführt, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler.

2019 NISEI Illus. Krembler 62

3 SCHWACHSTELLENPRÜFUNG **4**

AGENDA: Forschung

Du kannst die Punkte für diese Agenda nicht erzielen, wenn du sie in diesem Zug installierst hast.

Die Fraktur unterschied sich von keiner anderen Krise. Wie immer suchte das Management zuerst nach einem Sündenbock. Essen zur Midway Station rauf- oder He3 für die Erdkrankenhäuser runterzutransportieren sind Trivialitäten im Vergleich zur wichtigen Aufgabe, seinen Job zu behalten und das Ego der Geschäftsleitung zu bauchpinseln.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

3 SCHWACHSTELLENPRÜFUNG **4**

AGENDA: Forschung

Du kannst die Punkte für diese Agenda nicht erzielen, wenn du sie in diesem Zug installierst hast.

Die Fraktur unterschied sich von keiner anderen Krise. Wie immer suchte das Management zuerst nach einem Sündenbock. Essen zur Midway Station rauf- oder He3 für die Erdkrankenhäuser runterzutransportieren sind Trivialitäten im Vergleich zur wichtigen Aufgabe, seinen Job zu behalten und das Ego der Geschäftsleitung zu bauchpinseln.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63

3 SCHWACHSTELLENPRÜFUNG **4**

AGENDA: Forschung

Du kannst die Punkte für diese Agenda nicht erzielen, wenn du sie in diesem Zug installierst hast.

Die Fraktur unterschied sich von keiner anderen Krise. Wie immer suchte das Management zuerst nach einem Sündenbock. Essen zur Midway Station rauf- oder He3 für die Erdkrankenhäuser runterzutransportieren sind Trivialitäten im Vergleich zur wichtigen Aufgabe, seinen Job zu behalten und das Ego der Geschäftsleitung zu bauchpinseln.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 63



CSR-KAMPAGNE

2

AKTIVPOSTEN: Werbung

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte ziehen.

"Über unser Spendenverdopplungsprogramm hat die Space Elevator Authority schon über 8 Millionen Bäume an der Pazifikküste gepflanzt. Zusammen können wir New Angeles zu aller Pracht zurückverhelfen."

- Elizabeth Mills



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



CSR-KAMPAGNE

2

AKTIVPOSTEN: Werbung

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte ziehen.

"Über unser Spendenverdopplungsprogramm hat die Space Elevator Authority schon über 8 Millionen Bäume an der Pazifikküste gepflanzt. Zusammen können wir New Angeles zu aller Pracht zurückverhelfen."

- Elizabeth Mills



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



CSR-KAMPAGNE

2

AKTIVPOSTEN: Werbung

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte ziehen.

"Über unser Spendenverdopplungsprogramm hat die Space Elevator Authority schon über 8 Millionen Bäume an der Pazifikküste gepflanzt. Zusammen können wir New Angeles zu aller Pracht zurückverhelfen."

- Elizabeth Mills



2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64



RAUREIF

0

ICE: Mythisch

Während Runs auf dieses System kannst du dieses Ice zu jedem Zeitpunkt laden, an dem Karten, die kein Ice sind, geladen werden können.

Jedes Ice, das dieses System schützt, hat +1 Stärke.

↳ Die Runnerin verliert 1Q.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

0



RAUREIF

0

ICE: Mythisch

Während Runs auf dieses System kannst du dieses Ice zu jedem Zeitpunkt laden, an dem Karten, die kein Ice sind, geladen werden können.

Jedes Ice, das dieses System schützt, hat +1 Stärke.

↳ Die Runnerin verliert 1Q.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

0



RAUREIF

0

ICE: Mythisch

Während Runs auf dieses System kannst du dieses Ice zu jedem Zeitpunkt laden, an dem Karten, die kein Ice sind, geladen werden können.

Jedes Ice, das dieses System schützt, hat +1 Stärke.

↳ Die Runnerin verliert 1Q.

65

2019 NISEI Illus. N. Hopkins